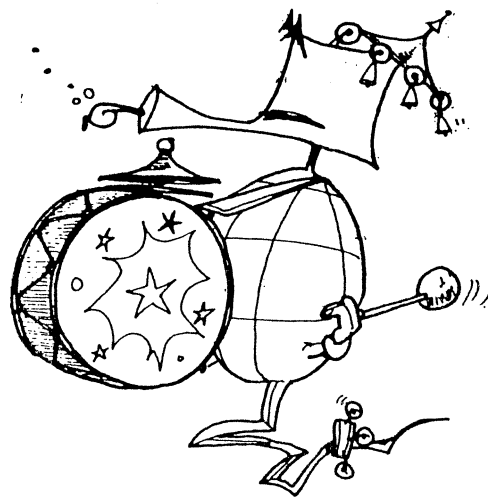


# HEBDOGICIEL

## APPLE II



THIERY	Nicolas
RONDELET	Pierre Yves
TAVERNIER	Michael
RICHARD	Olivier
PONTILLE	Frédéric
CHAUNIER	Frédéric
MOROUKIAN	Jean Luc
BRENIERE	Christophe
PELTIER	Yves
FACO	Jean Remy
TPUONG NGOC	Pascal
LEJEUNE	Mathieu
PILATO	Pierre
LUNATI	Jean Michel
SEBBAH	Gerard
GOGUEL	Olivier
BOURGOIN	Vincent
CHABOT	Didier
CLEMENT	Stéphane
BURET	Vincent
CHABOT	Didier
JOUAULT	Benoit
PROCIK	E
LUNATI	Jean Michel
BRENIERE	Christophe
DEVAL	Jean Claude
PELTIER	Philippe
CORNOLLET	Christophe
MAHIDDINE	Jean
CHOPIN	Franck
JOST	Roland
TISSERAND	Sebastien
WEYNACHTER	Luc
COURMONTAGNE	Olivier
TAMBOSCO	David
DALANJI	Thierry
CROOKS	Pierre
GARRAYE	Jean Charles
COURMONTAGNE	Olivier
RONDELET	Pierre Yves
HELLE	Thierry
BERNHEIM	Frédéric
MAILLARD	Franck
GARRAYE	Jean Charles
PILATO	Pierre
DEVAL	Jean Claude

---

Pages 1 a 14  
DEULIGNE

## PROGRAMMES APPLE

## VOLUME I

AGENDA INFORMATIQUE	WARIN Frédéric	15
AIDIPRIME	AIRY André	19
AIDIPRIME II	AIRY André	20
AMYTIVILLE	GOHIN N et LERAY X	23
AUTO	LE MOUËL Jacques	29
BATAILLE NUCLEAIRE	POCHEZ Jean Yves	30
BELOTE DE COMPTOIR	BOTTON Daniel	33
BIDOUILLEUR	LEBEC Arnaud	37
BISCRU	ZENSS Roger	41
BLOCKHAUS	ANQUETIN P	46
BRUITAGES	POGLIO Didier	52
CARACTAIDE	ANDRE Airy	56
CARMINO	VENSEYMORTIER J P	60
CARTE LANGAGE	GRENET Vincent	63
CATA MARRANT	CORNIQUET Franck	68
CATA REM	DEVAL Jean Claude	69
CHASSEUR D'IMAGES	LATOURE Frédéric	71
COMPACT	KOCH M	74
COMPOSITION	ATLAS Patrick	75
COMPRESSEUR	MONIER Arnaud	81
COMPTES BANCAIRES	DOMINIQUE Michel	83
COURBE	MUNEROL Guy	88
CREATION DE TABLES DE FORMES	HERMAN Jean Marc	92
DAEDALUS	RICHARD Louis François	96
DAO SUPERGRAPHE	KOCH Christophe	98
DEFENSEUR	HAMELIN Samuel	104
DEI RUNNER	LETRESTE Bruno	121
DEVIS	DUBOS J P	124
DICO	BOTTON Daniel	130
DISKDUMP	BONDATY Arnaud	132
DISKET SCOPIE	DEVAL Jean Claude	138
DOMINOS	RABBY Patrice	139
DOS PATCHER	PIERNOT Philippe	142
EDIT 6	DE MONTRAVEL Pierre	144
EDITEUR DE PROGRAMMES	GRENET Vincent	149
EDITEUR GENERAL	STEEREY Dan	158
EMULATEUR	DUMORTIER G	165
ENTREE HEXADECIMALE	RINGENBACH Remy et Régis	169
ENTREPRISE	PALAU Patrice	172
FAST BOOT MAKER	MUTTER Frédéric	186
FIC 1	SARREY Frédéric	190
FICHER D'ADRESSE	TANGHE Jean Jacques	193
FIGURINES	POGLIO Didier	205
FINDER	STEEREY Dan	210
FONCTIONS	LEROY Xavier	216
FORTUNE	PENOT Fabrice	220
FOURMILIERE	CHEVRY Stéphanie	224

SUITES PROPORTIONNELLES		505
SWAP	DENAUX David	508
TABLEAU ANIME	BOUYGUES Janine	513
TAROT	GENEVE M	514
TEMPLE OF DOOM	MAHIDDINE Jean	523
TRAITIMAGE	PIERNOT Philippe	528
TRANS BERMUDAS	BLANCHARD Fabrice	530
TRANSASCII	FUZIOL Franck	532
TRISTAN ET ISEULT	VILLENEUVE Patrick	535
TRON	CHRISTIEN Yann	549
WARCHESS	SICART M et RIO P B	553
WINDOW BASIC	RAVALENO Bruno	558
YAHTZEE	FROYSSINES Daniel	562

PROGRAMMES MP-FII

ANAGRAMMES	MAITRE Daniel	568
ARAIGNEES	LE BOUIL Christophe	570
BOWLING	BELLEGY Stéphan	572
CARNET D'ADRESSE	DI SANZO Vincent	574
CASSE TETE	LEGRAND André	575
DEPTHS WAR	CAMUS Patrice	577
FUTE	GUILLORY Emmanuel	580
GEOGRAPHIE	DI SANZO Vincent	583
KIBUR	MAITRE Daniel	585
KOARKS	CAILLER Lionel	589
MEMO	DE JACQUELOT Ghislain	592
MORPION	RIVIERRE Régis	594
MULTI PUZZLE	ZINDY Michel	596
MULTI UTILITAIRE	JACQUOT Alain	597
NERKA	ZINDY Michel	599
OBSTACLES	LE GRAND André	608
OTHELLO	KOENIG Laurent	609
SIMPF	LEMOEL Luc et KIMES Didi	611
SOLITAIRE	LAGRAND André	614
SURVIE	ROUGEVIN Gérard	615

PROGRAMMES DE L'ORDINATEUR INDIVIDUEL

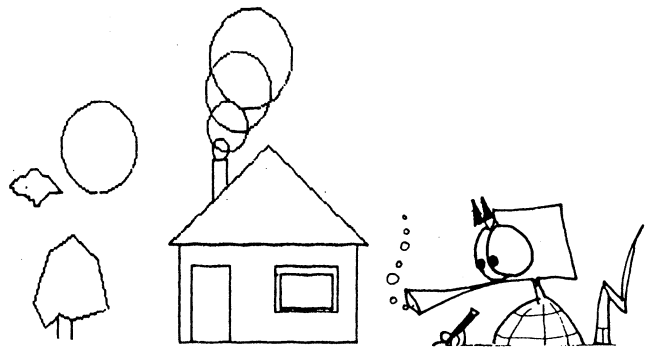
INTRO A L'ASSEMBLEUR		627
L'APPLE EPLUCHE	*****	654
SWEET 16	MUYS Jean Denis	655
RACINES CERREES	DE SCHRYVER Jacques	656
FRACTALES	DRESS François	658
MUSIQUE EN PASCAL	MONSARRAT Nicolas	661
TAROTS	ARNAUDET J P	667
DOUBLE RESOLUTION	ETTORE Riccardo	669
GEOGRAPHIE FRANCAISE	RUBIO Claude	672
CHIFFRES RANGES	CHARLES J P	677
AUTOVERSION	MUSCIONICO Michel	679
POINTEUR DE ROUTINES	FELLOUS J M	680

**SOLUTION DE  
L'HIPPORÉBUS:**

```

10 FOR I=1 TO 8
20 READ X
30 PRINT CHR$(X);
40 NEXT I
50 END
60 DATA 67,79,77,77,
      65,78,68,69 ■

```

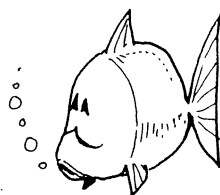


**SOLUTION DE  
L'HIPPORÉBUS:**

```

10 FOR I=1 TO 6
20 READ X
30 PRINT CHR$(X);
40 NEXT I
50 END
60 DATA 82,65,68,73,
      65,76 ■

```

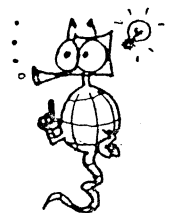


**SOLUTION DE L'HIPPORÉBUS:**

```

10 FOR I=1 TO 16
20 READ X
30 PRINT CHR$(X);
40 NEXT I
50 END
60 DATA 66,65,78,68,
      69,32,77,65,
      71,78,69,84,
      73,81,85,69

```



# DEULIGNE

Nicolas THIERY crée les plus beaux dessins... et brouille comme à plaisir les bits.

## Listing Apple

```
10 HGR : POKE - 16302,0: HCOLOR=
7: FOR T = 0 TO 60 STEP .314
: HPLLOT COS (T) * 2 * T + 1
40,6 TO COS (T) * T + 140,6
:G = 8 + 1: NEXT T: FOR T =
125 TO 155: HPLLOT 140,0 TO T
,191: NEXT T: FOR T = 0 TO 1
91 STEP 3: HPLLOT 0,T TO 279,
T: NEXT T: FOR T = 0 TO 279 STEP
3: HPLLOT T,0 TO T,191: NEXT

20 FOR T = 0 TO 120 STEP 4: HPLLOT
0,191 TO T,0: HPLLOT 279,191 TO
159 + T,0: NEXT : POKE 232,0
: POKE 233,3: POKE 768,1: POKE
770,4: POKE 771,0: FOR T = 0
TO 139: POKE 772 + T,5: NEXT
: POKE 912,0: POKE 913,0: FOR
T = 0 TO 191: XDRAW 1 AT 0,T
: XDRAW 1 AT 140,T: NEXT : GOTO
20
```

Michaël TAVERNIER propose à tous les fauchés qui ne possèdent qu'un //+ sans ROM minuscules de quoi transformer tous les programmes du //e avec minuscules en programmes compréhensibles pour le fameux //+ en question.

```
FOR I = 768 TO 842: READ J: POKE
I,J: NEXT I: DATA 169,15,133
,54,169,3,133,55,169,0,133,7
2,76,234,3,141,74,3,8,138,72
,173,74,3,162,7,221,58,3,240
,12,202,16,248,201,224,144,8
,56,233,32,208
DATA 3,189,66,3,141,74,3,104,
170,40,173,74,3,76,240,253,1
92,220,224,251,252,253,254,2
55,193,195,161,197,213,197,1
73,161,0: CALL 768
```

Frédéric PONTILLE gagne son pari au galop et remporte allègrement le droit de revenir au deuxième poteau.

## Listing Apple

```
1: HOME : PRINT "ATTACHEZ VOS CEINTURES, V
OUS PARTEZ POUR BATTRE LE RECORD DU MO
NDE DE VITESSE EN CHEVAL VAPEUR": FOR
I = 1 TO 999: NEXT I: PRINT "PRET!": FOR
T = 1 TO 700: NEXT T: HOME : PRINT "PA
RTEZ!": FOR Y = 1 TO 500: NEXT Y
2: HOME : POKE 50,223: FOR X = 150 TO 225:
SPEED=X: PRINT PEEK (49385) + PEEK
(49386): PRINT "TCHOUM ";: PRINT PEEK
(49387): NEXT : FLASH : PRINT : PRINT
: PRINT : PRINT "BOUM!!!": NORMAL
```

Pierre-Yves RONDELET n'en est pas à son coup d'essai, mais sa production de qualité mérite bien des applaudissements croissants.

## Listing Apple

```
10 INPUT "IMA1, IMA2";NM$(1),NM
$(2): PRINT CHR$(4);"BLOAD
"NM$(1)",A$2000": PRINT CHR$(
4);"BLOAD"NM$(2)",A$4000": DATA
169,0,162,255,173,87,192,173
,80,192,173,82,192,173,84,19
2,138,32,168,252,173,80,192,
173,82,192,173,85,192,138,32
,168,252,202
20 RESTORE : FOR I = 0 TO 36: READ
A: POKE 768 + I,A: NEXT I: CALL
768: TEXT : HOME : PRINT "OK
?": GET A$: DATA 208,224,96:
IF A$ = "0" THEN 20
```

Olivier RICHARD sonorise son environnement claviesque pour se tenir compagnie la nuit, lorsque ses parents lui interdisent de mettre la radio.

## Listing APPLE

```
1 FOR A = 770 TO 792: READ B: POKE A,B: NEXT
: DATA 173,48,192,136,208,5,206,1,3,24
0,9,202,208,245,174,0,3,76,2,3,96,0,0:
GR : FOR I = 1 TO 37 STEP 3: COLOR= 1
5: VLIN 10,30 AT I: VLIN 19,30 AT I +
1: NEXT I: HLIN 1,39 AT 8: HLIN 1,39 AT
32: INPUT "DUREE:";D: HOME
2 GET R$:R = ASC (R$): POKE 768,R: POKE
769,D: CALL 770: VTAB 22: HTAB 6: PRINT
"NOTE:";R$: VTAB 22: HTAB 16: PRINT "D
UREE:";D: GOTO 2
```

C'est Frédéric CHAUNIER qui rigole et ramasse les deux softs en jeu cette semaine. Essayez, en vous déplaçant avec les touches de 1 à 8, de passer sur toutes les cases de l'échiquier avec un déplacement de cavalier.

## Listing Apple

```
1 HGR : HOME : DIM C(11,11),D(11,11): HCOLOR=
3: FOR I = 0 TO 7: READ X(I + 1),Y(I +
1):E = NOT E: FOR U = E TO 7 STEP 2:D
(U + 2,I + 2) = 1: FOR Z = 1 * 20 TO I
* 20 + 19: HPLLOT U * 35,Z TO U * 35 +
34,Z: NEXT Z,U,I: HPLLOT 0,0 TO 279,0 TO
279,159 TO 0,159 TO 0,0: DATA 1,-2,2,-
1,2,1,1,2,-1,2,-2,1,-2,-1,-1,-2
2 C(X + 2,Y + 2) = 1:M = NOT C(X + 2,Y +
2): FOR K = 0 TO 1:M = NOT M: HCOLOR=
M * 3: FOR W = Y * 20 + 7 TO Y * 20 +
14: HPLLOT X * 35 + 13,W TO X * 35 + 22
,W: NEXT W,K: GET D:U = X + X(D):I = Y
+ Y(D):F = NOT C(U + 2,I + 2) = (U >
- 1 AND U < 8 AND I > - 1 AND I < 8)
:X = X + X(D) * F:Y = Y + Y(D) * F: GOTO
2: REM
1,2,3,4,5,6,7,8 ET 8 !!!
```

Jean-Luc MOROUKIAN regrette visiblement de ne pas posséder d'Oric, du coup il sonorise le clavier de l'Apple en un son et deuligne.

▼ Listing Apple (n° 1)

```
1 DATA 169,21,141,85,170,169,3,141,86,
170,162,0,142,65,3,162,10,142,66,3,96,32,
27,253,140,68,3,142,67,3,160,0,174,65,3,4
4,48,192,202,208,6,174,65,3,44,48,192,136
,203,244,206,66,3,208,239,32,10,3,174,67,
3,172,68,3,96
2 RESTORE : PRINT CHR$(21): TEXT :
HOME : FOR I = 0 TO 64: READ P: POKE 768
+ I,P: NEXT : CALL 768: FLASH: PRINT
"C'EST PARTI!!!!": NORMAL : NEW
```

Yves PELTIER n'a pas voulu rester derrière et délivre son listing: un Input généralisé compilable (l'auteur insiste !).

▼ Listing Apple

```
10 HOME : VTAB 10: POKE 36,33: PRINT
WZ$: VTAB 12: POKE 36,10: PRINT
"TAPEZ N'IMPORTE QUOI : ";: CALL
- 10964:WZ$ = "": FOR I = 512
TO 767:WZ = PEEK(19): IF WZ = 0
THEN 10
20 WZ$ = WZ$ + CHR$(WZ): NEXT I 9
```

Pascal TRUONG NGOC s'inscrit directement dans la catégorie des deuligneurs de génie avec son programme de copie en... Deuligne!

▼ Listing APPLE (n° 1)

```
0 HOME : PRINT "S L O W C O P Y":
INPUT "SOURCE S,D/COPY S,D/STRT TRK/END
TRK";A,B,C,D,E,F: FOR I = 768 TO 803:
READ K: POKE I,K: NEXT : DATA
169,3,160,9,32,217,3,96,,1,96,1,,18,6,32,
3,,32,,,1,,,96,1,,,,,,,1,239,216
1 FOR T = E TO F: FOR S = 0 TO 15:
HOME : POKE 781,T: POKE 782,S: POKE
778,16 * A: POKE 779,B: VTAB 20: PRINT
"TRK:"T",SEC:"S: VTAB 22: PRINT
"SOURCE";: GET R$: PRINT : POKE 789,1:
CALL 769: VTAB 22: PRINT "COPY";: GET
R$: PRINT : POKE 778,16 * C: POKE 779,D:
POKE 789,2: CALL 768: NEXT : NEXT :
PRINT "END"
```

Victorieux dans la catégorie humour frelaté et programme libidineux, Pierre PILATO vous envoie une pièce de collection dans la série les programmations hippoastucieuses de tonton Pierre. Après un run, essayez CALL 797 puis LIST.

Listing Apple

```
2 H$ = "300:A? 0 85 1 85 0 A5 0 20 5B FB A0
27 B1 28 C9 AF F0 F 38 E9 1 91 28 A2 A 86 1
AD 30 C0 CA 10 FA 88 10 E8 E6 0 A5 0 C9 18
D0 D9 A5 1 D0 CF 60 N D8236": FOR I = 1 TO
LEN (H$): POKE 511 + I, ASC ( MID$(H$,I,1))
+ 128: NEXT :S = 96
4 POKE 72,0: CALL - 144: TEXT : HOME :
FOR V = 2 TO 8: CALL 768: VTAB V: PRINT
"8524??9395,0-91-0-91-": COLOR= V / 2:I = 2
* V - 1: HLIN 0,20 AT I: POKE 907 + 128 *
V,S: POKE 912 + 128 * V,S: NEXT : FOR T = 0
TO 9999: NEXT : CALL 768
```



C'est Christophe BRENIERE qui empêche les deux logiciels cette semaine. Je ne dévoilerai aucun secret, à vous de découvrir la ruse incluse dans le programme.

▼ Listing Apple (n° 2)

```
1 D = 768:F = 797: GOSUB 2: CALL 768:
POKE 55048,42: PRINT "Listing
maintenant": LIST :D = 1010:F = 1012:
GOSUB 2: END
2 FOR I = D TO F: READ J: POKE I,J:
NEXT : RETURN : DATA 169,0,133,74,168,
169,208,133,75,177,74,145,74,200,208,249,
230,75,208,245,173,131,192,96,173,131,192
,76,191,157,24,3,166
```

Jean-Rémy FACQ n'hésite pas à gagner haut la main en convertissant deuligne en deusoft !

▼ Listing APPLE

```
10 HOME : PRINT "### J-R'S MULTI-CONVERT
###":C$ = "0123456789ABCDEFGHIJKLMNPO
QRSTUWXYZ": INPUT "BASE1, BASE2, N ";
Y,Z,A$: FOR I = 1 TO LEN (A$):D = ASC
( MID$(A$,I,1)) - 48: IF D > 9 THEN
D = D - 7
20 S = S + D * Y ^ ( LEN (A$) - I): NEXT
I: FOR I = 1 TO 39:F = INT (S / Z):R
= S - F * Z:B$ + MID$(C$,R + 1,1) +
B$:S = F:NEXT I: PRINT B$
```

Pour l'humour de la semaine, c'est Mathieu LE JEUNE (7ans, eh oui) qui remporte la timbale (un logiciel) pour son jeu "NI OUI NI NON".

▼ Listing Apple (n° 2)

```
10 TEXT : HOME : INVERSE : PRINT SPC(
13)"NI OUI,NI NON" SPC( 13): NORMAL :
PRINT : PRINT : PRINT : INPUT
"VOULEZ-VOUS LES REGLES ? ";N$:L$ =
LEFT$(N$,1): IF L$ = "O" OR L$ = "N"
THEN INVERSE : PRINT : PRINT : PRINT
"VOUS AVEZ PERDU !!! HE HE !!!": NORMAL
20 PRINT : PRINT : INPUT "VOULEZ-VOUS
REJOUER ? ";N$:L$ = LEFT$(N$,1): IF L$
= "O" OR L$ = "N" THEN INVERSE : PRINT
: PRINT : PRINT "VOUS ETES CON OU QUOI
?": NORMAL : END
```

C'est Jean-Michel LUNATI qui glâne les lauriers applesques cette semaine avec son casse-briques sonorisé, rapide, en couleur et avec score etoussaendeulign ! Nous lui souhaitons un repos du guerrier réparateur pour son oeuvre.

▼ **Listing APPLE**

```

1 TEXT : HOME : PRINT "SCORE=";S * (37
L): INPUT "TAILLE=";L: GR :Q = 39:
COLOR= 1:VLINE 1,Q AT 0: VLINE 1,Q AT Q:
COLOR= 2: HLINE 0,Q AT 0: COLOR= 4:HLINE
1,39 AT Q: COLOR= 3: FOR I=3 TO 7:HLINE
1,38 AT I*2.3: NEXT :X=RND(1)*30+5:
Y=RND(1)*7+18: U=1: V=1: S=0:
D=(37-L)/255: E=0: P=1: ON ERR GOTO 1

2 COLOR= 4: HLINE 1,38 AT Q:
P=PDL(0)*D+1: COLOR= 2: HLINE P,P+L AT Q:
F=SCRN (X+U,Y+V): I=F=0: J=F=1: K=F=3:
OR F=2: G=F=3: COLOR= E*(E<>3): PLOT
X,Y:E=F :X=X+U: Y=Y+V: COLOR= 9: PLOT
X,Y: PRINT CHR$(6+G)
U=U*(I-J+K*INT(RND(1)*3-1 ))+K*(U=0):
V=V*(I-K+J):S=S+G: ON F/4+1 GOTO 2,1

```

**listing Apple**

```

10 FOR I = 770 TO 792: READ J: POKE I,J: NEXT :DATA
173,48,192,136,208,5,206,1,3,240,9,202,208,245,174,0,3,76,2,3
,96,0,0 : F = 769: D = 769: S = 770: A$="=====ff*ff=====":
HOME : HTAB 12: VTAB 24: PRINT A$;: HTAB 12:VTAB 21:PRINT
A$: POKE 34,21 : POKE 35,23: HGR : HCOLOR = 3
20 GET A$: PRINT (A$);: X = ASC(A$) : Y = RND (X) * 75 :
HPLOT 130-X,75-Y TO 130+X,75-Y TO 130+X,75+Y TO 130-X,75+Y
TO 130-X,75-Y: FOR I = 1 TO 3 STEP .5 : POKE F,X: POKE D,5:
CALL S: POKE F,X*2/I : POKE D,4: CALL S: NEXT: GOTO 20

```

Grand vainqueur de la semaine, Gérard SEBBAH réforme l'INPUT de votre Apple pour en faire une instruction d'enfer. Votre Apple digèrera dorénavant les ";", ":", " et et autres ":" grâce à son programme.

Rentrez le listing 1. Faites un RUN 1. Vous pouvez maintenant effacer la ligne 1. Par contre ne touchez jamais à la ligne 0 sous peine de déboires divers. Rentrez le listing 2, il contient un exemple d'utilisation du nouvel INPUT qui s'appellera dorénavant CALL 2080 !

**listings Apple 1 et 2**

```

0 IN$ = "": CALL 2067: REM SPEED=J COLOR= HGR i + SPEED=
HGR i / o h PRÉ COLOR= HGR i / ***** NE PAS MODIFIER CETTE
LIGNE ****
1 PRINT "TAPEZ QUELQUE CHOSE."
2 CALL 2080: A$= MID$(IN$,1)
3 PRINT "VOUS AVEZ TAPE :";A$

0 IN$ = "": CALL 2067: REM ***** NE
PAS MODIFIER CETTE LIGNE ****
1 FOR I = 2067 TO 2088: READ C: POKE I,C: NEXT : DATA
169,1,74,160,3,145,105,200,169,2,145,105,96,32,111,253,138,16
0,2,145,105,96

```

J'oubliais ! Le programme a été baptisé PCQMTM (plus court que moi tu meurs) par son auteur.



Et puis tiens, une petite démonstration qui va avec, ça peut faire de mal à personne.

**Listing Apple 2.**

```

10 N = 253:DUREE = 125
11 VTAB 1: INVERSE : PRINT " U
   NE TOUCHE DU CLAVIER = UNE N
   OTE      ": NORMAL
15 PRINT "CTRL-C pour finir": ON
ERR GOTO 40
20 POKE - 16368,0: WAIT - 163
   84,128: POKE - 16368,0:C =
   PEEK ( - 16384)
30 POKE N,C: POKE DUREE,120: CAL
L AD: GOTO 20
40 PRINT CHR$(4)"PRÉ3": PRINT
"Et voici la routine": VTAB 5: LIS
T - 2: END

```

Bon, allez, on passe à l'Apple, avec un deuligne de Gérard Sebbah qui permet de faire de la musique sur trois voix.

**Listing Apple 1.**

```

1 AD = 768: FOR I = AD TO AD + 6
  1: READ A: POKE I,A: NEXT : D
ATA 8,120,164,253,169,255,229,25
   3,74,74,101,252,133,254,152,
   200,170,232,232,132,252,134,
   251,198,253,208,9,44,48,192,
   133,253
2 DATA 234,234,234,234,136,208,
   9,44,48,192,164,252,234,234,
   234,234,202,208,228,44,48,19
   2,166,251,198,254,208,219,40
   ,96: REM UTILISATION: POK
E 252,durée: POKE 253,note :
CALL AD

```

Encore un Olivier, mais un Goguel cette fois. C'est un "Hello" tout à fait original en assembleur. Il ne doute pas que ça réjouira plus d'un lecteur, moi non plus. C'est pour son Apple IIe, ça n'a pas fait rire Escape9g (que j'appellerai dorénavant Escape parce qu'il n'en mérite pas plus), et ça ne gagne pas les deux softs de la semaine.

**Listing Apple**

```

0 FOR I = 4270 TO 4370: READ A:
  POKE I,A: NEXT : CALL 4270:
  DATA 169,32,141,249,16,32,9
  6,251,169,64,141,205,16,169,
  4,141,244,16,172,244,16,185,
  244,16,141,22,4,141,21,4,162
  ,0,44,48,192,138,32,133,252,
  202,208,246,172,205,16,136,1
  40
1 DATA 205,16,192,0,240,22,172,
  244,16,136,140,244,16,192,0,
  208,213,76,187,16,96,0,1,1,2
  20,252,175,173,32,96,251,169
  ,1,133,34,32,110,165,169,1,1
  33,35,169,96,141,249,16,32,1
  79,16,32,153,243,96

```

Possesseurs d'un Apple, si vous avez de l'humour, voici un petit gag qui devrait vous faire sourire. On dit merci à Vincent Bourgoïn.

**Listing Apple**

```

1 Q = 49200: SPEED= 161: TEXT : H
OME : INVERSE : FOR V = 21 TO 6 ST
EP - 1: VTAB V: PRINT SPC( 2) CH
R$(8): NEXT : NORMAL : FOR V =
  20 TO 4 STEP - 1:H = 21 - V
  :S = PEEK (Q - (V < 6)): VTA
B V: HTAB H: PRINT " ": HTAB H: VT
AB V - 1: PRINT "L": HTAB H: PRIN
T " ": HTAB H + 1
2 VTAB V - 2: PRINT "L": HTAB
H + 1: PRINT. " ": HTAB H +
  2: PRINT "L":S = PEEK (Q -
  (V < 7)): NEXT : SPEED= 255:
  FOR I = 1 TO 456: NEXT : FOR
  V = 3 TO 21: VTAB V - 1: HTAB 18
  : PRINT " ": HTAB 18: PRINT
  "LL": FOR J = 1 TO 9: NEXT : NEXT
  : VTAB V - 1: HTAB 18: PRINT " "
  : FOR I = 1 TO 70:S = PEEK
  (Q): NEXT

```

La voilà, la raison de ma colère : Didier CHABOT a relevé le défi que je lui avais lancé quelques semaines plus tôt, et ça me souffle et ça me gonfle et j'en ai marre que lui il soit capable de faire ça et que moi il me faut trois pages au moins et que c'est pas juste et... Alors je lui lance un autre défi : tu nous refais la même chose avec une vue du jardin des plantes au printemps 1984 (je me suis renseigné : c'était l'année où on a compté le plus de visiteurs), avec détails et tout et tout, et on passe ta photo dans cette rubrique. De toute façon, tu les auras tes deux softs, pleure donc pas comme ça.

**Listing Apple**

```

1 HGR2 :D(1) = 139:D(5) = 139:C
  (1) = 16:C(5) = 166: FOR K =
  0 TO 1 STEP 0: FOR Q = 0 TO 7:A =
  Q * .1963 + .9: POKE 230,32 + I *
  32: CALL - 3086: RESTORE :X = S1
  N(A) * 10:Y = COS(A) * 10:C(0)
  = 91 + X:D(0) = 139 + 7 * Y
  + X:C(2) = 91 + Y:D(2) = 13
  9 + Y - 7 * X:C(3) = 91 - X:
  D(3) = 139 - X - 7 * Y:C(4) =
  91 - Y:D(4) = 139 + 7 * X - Y
3 READ M: FOR B = 0 TO 11: READ
  N: HCOLOR= 3 - 3 * ((Q = 0 AND (B
  = 5 OR B = 6 OR B = 10)) +
  (Q > 0 AND (B = 2 OR B = 3 OR
  B = 5 OR B = 6))) : HPLLOT D(M),C
  (M) TO D(N),C(N):M = N: NEXT
  : POKE 49236 + I,0:I = ABS
  (I - 1): NEXT Q,K: DATA ,1,2
  ,3,1,4,3,5,2,,5,4,,

```

Vincent BURET vous conseille d'initialiser vos disquettes avec ce petit programme Hello tout à fait original.

**Listing Apple**

```

1 FLASH : POKE - 16197,0: POKE
  32,V: POKE 33,1: PRINT " PRO
  GRAMME DE LOGICIEL ":V = V +
  1: IF V < = 39 THEN 1
3 NORMAL : POKE 32,0: POKE 33,4
  0: VTAB 23: HTAB 15: PRINT "
  SUR APPLE II ": FOR T = 0 TO
  2000: NEXT T: RUN 1

```

Benoit JOUAULT vous emmène sur les pentes neigeuses des Alpes. Votre droite se nomme P, alors que la gauche s'appelle Q et que la barre d'espace stabilise la direction.

**Listing APPLE**

```

1 HOME : PRINT "": PRINT "SC
  ORE= ":S: CLEAR : GET A$: PRINT
  : PRINT "DIFFICULTE= ": GET
  A$:A = VAL (A$):Q = ID:P =
  30:V = 20:Z = - 16384: HOME
  : FOR I = 1 TO 24: VTAB I: HTAB
  Q: PRINT "+": HTAB P: PRINT
  "+": NEXT : VTAB 1: HTAB V:
  PRINT "£": VTAB 1: HTAB V: GET
  A$
2 ON ( SCRN(V - 1,2) > 0) GOTO
  1:S = S + 1:Q = Q + (( RND (
  1) > .7) * (Q < 18)) - (( RND
  (1) < .3) * (Q > 1)):P = Q +
  20: VTAB 24: HTAB Q: PRINT "
  +": FOR I = 1 TO A: HTAB Q +
  INT ( RND (1) * 19) + 1: PRINT
  "+": NEXT : HTAB P: PRINT "
  +":X = PEEK (Z) - 128:V = V
  + (X = ASC ("P")) - (X = ASC
  ("Q")): VTAB 1: HTAB V: PRINT
  "£":T = PEEK ( - 16336): GOTO
  2

```

"Vivement le printemps !" scande Stéphane Clément (d'Alsace ? (celle-là, c'est Jacq qui me l'a soufflée, donc si vous comprenez pas, paniquez pas c'est normal)). Et il joint l'action à la parole en nous dessinant cette saison si merveilleuse, Dieu que c'est beau et toute cette sorte de choses...

**Listing Apple**

```

1 HOME : SPEED= 0: PRINT "VIVEM
  ENT LE PRINTEMPS ": HGR2 = H
  COLOR= 1: FOR I = 0 TO 275 STEP 3
  : HPLLOT I,191 TO I + 1,191 -
  ( RND (1) * 15): HPLLOT I + 1,191 -
  ( RND (0) * 15) TO I + 2,191: NEX
  T : FOR I = 1 TO 500: NEXT : GOTO
  2
2 P = 3.14: FOR L = 1 TO 15:A =
  RND (1) * 219 + 30:B = RND
  (1) * 131 + 30: HCOLOR= 3: FOR Y =
  191 TO B STEP - 1: HPLLOT A,Y: NE
  XT :S = RND (1) * 20 + 10: FOR T
  = .5 * P TO 2.5 * P STEP P /
  S: X = A + SIN (T) * S: Y = B - C
  OS (T) * S: HPLLOT A,B TO X,Y: NEXT
  T,L

```

Didier Chabot, lui, a décidé de faire de l'animation 3D grâce à son Apple. La prochaine fois, Didier, fais le calcul des faces cachées, on verra si tu fais toujours le malin.

```

1 HGR2 : HCOLOR= 3:D(1) = 139:D(5) =
  139:C(1) = 16:C(5) = 166: FOR A =
  0 TO 999: POKE 230,32 + I * 32: CALL
  - 3086: RESTORE :X = SIN (A / 9
  ) * 10:Y = COS (A / 9) * 10:C(0)
  = 91 + X:D(0) = 139 + 7 * Y + X:
  C(2) = 91 + Y:D(2) = 139 + Y - 7 *
  X:C(3) = 91 - X:D(3) = 139 - X -
  7 * Y:C(4) = 91 - Y:D(4) = 139 +
  7 * X - Y
3 READ M: FOR B = 0 TO 11: READ N: HPLLOT
  D(M),C(M) TO D(N),C(N):M = N: NEXT
  : POKE 49236 + I,0:I = ABS (I -
  1): NEXT : GOTO 1: DATA ,1,2,3,
  1,4,3,5,2,,5,4,,

```

C'est E (-douard ? -tienne ? -limé ?) PROCIK qui empoche joyeusement deux logiciels grâce à son animation graphique superbe et néanmoins publicitaire.

**Listing Apple**

```

1 POKE 232,0: POKE 233,3: FOR I
  = 768 TO 815: READ V: POKE
  I,V: NEXT I: DATA 1,0,4,0,3
  6,36,36,54,45,54,54,45,36,36
  ,45,54,63,54,45,45,36,36,36,
  54,45,54,54,63: DATA 45,45,
  36,36,45,36,54,54,54,63,45,4
  5,36,36,45,54,54,63,0,0
2 SCALE= 1:H = 10: HGR2 : FOR R
  = 1 TO 63: HCOLOR= 3: ROT=
  R: DRAW 1 AT H,100: HCOLOR=
  0: DRAW 1 AT H,100:H = H + 2
  : NEXT R: FOR R = 48 TO 65: ROT=
  R: HCOLOR= 3: DRAW 1 AT H,10
  0: HCOLOR= 0: DRAW 1 AT H,10
  0: NEXT R: GOTO 2

```

Jean-Michel LUNATI casse des briques en couleur et en musique. N'oubliez pas de connecter votre joystick de course à votre micro et tentez de battre le record du testeur : 23.765.858 points (soit deux jours sans manger ni dormir !).

```

1 TEXT : HOME : PRINT "SCORE=";
  S * (37 - L): INPUT "TAILLE=";
  L: GR : Q = 39: COLOR= 1: VLIN
  1,Q AT 0: VLIN 1,Q AT Q: COLOR=
  2: HLIN 0,Q AT 0: COLOR= 4: HLIN
  1,39 AT Q: COLOR= 3: FOR I =
  3 TO 7: HLIN 1,38 AT I * 2.3
  : NEXT :X = RND (1) * 30 +
  5:Y = RND (1) * 7 + 18:U =
  1:V = 1:S = 0:D = (37 - L) /
  255:E = 0:P = 1: ONERR GOTO
  1
2 COLOR= 4: HLIN 1,38 AT Q:P =
  PDL (0) * D + 1: COLOR= 2: HLIN
  P,P + L AT Q:F = SCRNI (X +
  U,Y + V):I = F = 0:J = F = 1
  :K = F = 3 OR F = 2:G = F =
  3: COLOR= E * (E < ) 3): PLOT
  X,Y:E = F:X = X + U:Y = Y +
  V: COLOR= 9: PLOT X,Y: PRINT
  CHR$ (6 + G):U = U * (I - J
  + K * INT ( RND (1) * 3 -
  1)) + K * (U = 0):V = U * (I
  - K + J):S = S + G: ON F /
  4 + 1 GOTO 2,1

```

Jean-Claude DEVAL n'aime pas voir les REM lui sauter au visage au moindre LIST. Celles qu'il vous propose ne laisseront apparaître que le texte, le mot-clé REM et le numéro de ligne disparaissant dans des abysses inconnues.

```

10000 FOR I = 1 TO 9:H$ = H$ +
  "H": NEXT :H1$ = H$:H2$ = H$
  + "HH": FOR I = 1 TO 33:L$ =
  L$ + CHR$ (46): NEXT : TEXT
  : HOME : VTAB 12: HTAB 12: INVERSE
  : PRINT "REM CACHEES": GET A$: HOME
  : NORMAL : INPUT "NOM DU PRO
  GRAMME :";FILE$
10001 FOR L = 10 TO 40 STEP 10:
  PRINT : PRINT " ";L;" REM "
  ;; INVERSE : PRINT H1$;; NORMAL
  : PRINT L$;; INVERSE : PRINT
  H2$;; NORMAL : PRINT L$;; INVERSE
  : PRINT H2$;; NORMAL : PRINT
  L$;; INVERSE : PRINT "J";; NORMAL
  : PRINT : NEXT L: VTAB 2: PRINT
  CHR$ (4);"LOAD"FILE$

```

Pour mémoire, et pour une utilisation sans surprise : lancez le programme et tapez votre texte sur les points inclus dans les lignes de REM et sur eux seulement.

Christophe BRENIERE n'hésite pas à ne rien dévoiler de l'astuce dissimulée dans son deuligne. A vous de tester la chose sous toutes les coutures pour connaître cet indicible plaisir qu'est le déballage des cadeaux.

```

1 D = 768:F = 797: GOSUB 2: CALL
  768: POKE 55048,42: PRINT "L
  isting maintenant:" : LIST : D
  = 1010:F = 1012: GOSUB 2: END
2 FOR I = D TO F: READ J: POKE
  I,J: NEXT : RETURN : DATA 1
  69,0,133,74,168,169,208,133,
  75,177,74,145,74,200,208,249
  ,230,75,208,245,173,131,192,
  96,173,131,192,76,191,157,24
  ,3,166

```

Philippe PELTIER vous offre une nouvelle présentation pour vos catalogues. Sachez en tirer partie, ce n'est pas courant de voir une telle qualité de programmation en deuligne.

```

1 FOR A = 768 TO 785: READ B: POKE
  A,B: NEXT : POKE 54,0: POKE
  55,3: CALL 1002: DATA 201,14
  1,240,9,32,240,253,32,16,252
  ,76,16,252,169,39,76,100,252
2 .PRINT CHR$ (4)"CATALOG"

```

Christophe CORNOLLET recopie, sans filet, n'importe quelle page texte sur son imprimante. Si vous n'y croyez pas, vous n'avez qu'à essayer.

#### Listing Apple

```
1 FOR I = 1 TO 72: READ A: POKE
  I + 767,A: NEXT : FOR I = 1 TO
  3: READ A: POKE I + 1012,A: NEXT
  : DATA 169,1,32,149,254,32,1
  42,253,169,255,32,168,252,16
  2,0,138,32,193,251,165,40,13
  3,16,165,41,133,17,160,0,177
  ,16,201,160,176,4,105,64,208
  ,248
2 DATA 32,58,3,200,192,40,208,2
  38,32,142,253,232,224,24,208
  ,216,76,147,254,72,169,0,133
  ,36,169,1,32,91,251,104,76,2
  37,253,76,0,3
```

Franck CHOPIN aime les beaux dessins et vous en propose une série comme vous devez en avoir rarement vue.

#### Listing Apple

```
1 FOR E = 1 TO 2: FOR T = 1 TO 11: FOR Y =
  768 TO 777: READ S: POKE Y,S: NEXT : POKE
  232,0: POKE 233,3: HGR2 : HCOLOR= 3: FOR
  R = 1 TO 100: ROT= R: SCALE= R: XDRAW
  1 AT 139,90: IF E = 2 THEN DRAW 1 AT
  139,90
2 NEXT : NEXT : RESTORE : NEXT : DATA 1,,
  4,,33,63,54,45,4,,1,,4,,62,45,36,6,,1
  ,,4,,53,63,5,,1,,4,,62,45,7,,1,,4,,
  ,60,46,4,,1,,4,,37,55,46,60,,1,,4,,
  55,44,37,6,,4,,1,,4,,55,45,36,4,,1,,4,,
  ,37,6,,4,,1,,4,,53,4,,4,,1,,4,,49,36
  ,6,,
```

Sébastien TISSERAND souffre de l'obsession dite "du fonctionnaire". Saurez-vous le soulager du mal dont il souffre ?

#### Listing Apple

```
1 DATA 1,0,4,0,54,54,54,54,54,54,54,54
  ,54,118,14,45,12,12,36,36,36,36,36,36,
  36,36,36,36,36,36,28,28,63,63,23,23
  ,54,54,54,54,54,54,54,54,54,54,54,5
  4,54,34,118,21,45,45,101,12,36,36,36,3
  6,36,36,36,36,36,36,36,36,4,0
2 HGR2 : FOR I = 768 TO 841: READ D: POKE
  I,D: NEXT : POKE 232,0: POKE 233,3: SCALE=
  1: HCOLOR= 3: FOR J = 1 TO 99: Z = PEEK
  (- 16336): ROT= RND (1) * 64: DRAW 1
  AT RND (1) * 279, RND (1) * 191: NEXT
```

Olivier COURMONTAGNE apprécie particulièrement les créations graphiques. Il vous offre de quoi rester devant votre écran de longues heures durant, complètement hypnotisé.

#### Listing Apple

```
5 A = 279:H = 5:K = 2
10 FOR I = 1 TO 20: HGR2 : HCOLOR=
  H: FOR Y = 1 TO 190: HPLLOT 1
  ,Y TO 279,Y: NEXT Y:X1 = 1:X
  2 = 279: HCOLOR= K: FOR T =
  1 TO A / I: HPLLOT 1,190 TO X.
  1,1: HPLLOT 279,190 TO X2,1:X
  1 = X1 + I:X2 = X2 - I: NEXT
  T,I
```

Jean MAHIDDINE vous donne le code hexa de n'importe quel caractère, en direct, ce qui ne manque pas d'utilité.

#### Listing Apple

```
10 CALL 64600: FOR I = 768 TO 779: READ A
  : POKE I,A: NEXT : DATA 32,12,253,32,2
  18,253,169,160,32,237,253,96
20 VTAB 22: HTAB 1: PRINT "CODE HEXA:"; WAIT
  - 16384,128: CALL 768: GOTO 20
```

Roland JOST vous demande la plus grande patience (et indulgence du coup) pour profiter pleinement de sa superbe création graphique (qui lui rapporte deux logiciels du coup).

#### Listing Apple

```
10 DATA 1,0,4,0,42,36,63,54,45,0: FOR I =
  3 TO 9: READ X: POKE 768 + I,X: NEXT I
  : POKE 232,0: POKE 233,3: ROT= 0: HCOLOR=
  0:NI = 60: HGR2 : GOSUB 20:NI = 60: HGR
  : POKE 49234,0: POKE 249,8: GOSUB 20: FOR
  I = 1 TO 1000: POKE 49236 + (I / 2 = INT
  (I / 2)),0: FOR T = 1 TO I / 10: NEXT
  : NEXT : END
20 HCOLOR= 3 * ( PEEK (228) = 0): FOR I =
  1 TO NI: SCALE= I: DRAW 1 AT 140,100: NEXT
  I: POKE 249, PEEK (249) + 4:NI = NI -
  1: ON PEEK (249) ( 251 GOTO 20: RETURN
```

Luc WEYNACHTER lance un message poignant à tous ceux qui se sentent l'âme bien française et qui voyagent dans les pays anglo-saxons.

#### Listing Apple n° 2

```
1 HOME :D = 4: VTAB 11: HTAB 17
  : PRINT "FROG": FOR A = 770 TO
  792: READ B: POKE A,B: NEXT
  : DATA 173,48,192,136,208,5,
  206,1,3,240,9,202,208,245,17
  4,0,3,76,2,3,96,0,0
2 FOR C = 75 TO 70 STEP - 0.8:
  POKE 768,C: POKE 769,D: CALL
  770: NEXT C: FOR C = 69 TO 6
  5 STEP - 0.5: POKE 768,C: POKE
  769,4: CALL 770: NEXT : FOR
  X = 1 TO INT ( RND (1) * 80
  0): NEXT X: GOTO 2
```

David TAMBOSCO transfère votre catalogue sur la piste 3. Ainsi, lors de la demande de catalogue, vous trouverez une disquette vide (Gag !).

#### Listing Apple

```
1 POKE 44033,3: POKE 44723,16: POKE 44
  741,12: POKE 44764,3: POKE 46012,3
2 INPUT "VOULEZ-VOUS REVENIR AU DOS ST
  ANDARD? ";A$: IF A$ = "0" THEN POKE 440
  33,17: POKE 44723,16: POKE 44741,68: POK
  E 44764,17: POKE 46012,17
```

Thierry DALANJI vous indique le chemin que vous n'osiez jamais demander du temps où vous vous baladiez en culottes courtes.

#### Listing Apple

```
1 HOME : HGR : HCOLOR= 7: VTAB 21: PRINT
  "LES WC, C'EST EN FACE": FOR I = 1 TO
  2000: NEXT : HPLLOT 120,150 TO 120,50 TO
  161,50 TO 161,150 TO 120,150: HPLLOT 12
  5,105 TO 130,105
2 HPLLOT 130,60 TO 151,60 TO 151,80 TO 130
  ,80 TO 130,60: HPLLOT 132,65 TO 134,75 TO
  136,70 TO 138,75 TO 140,65: HPLLOT 148,
  65 TO 143,65 TO 148,75: VTAB 24: PRINT
  "Ah! Ca soulage après deux lignes de
  programme"
```

Jean-Charles GARRAYE vous balance du graphisme comme vous en avez jamais vu. et en plus ça dure des heures.

#### Listing Apple

```
1 T = 768: POKE 232,0: POKE 233,3: FOR L = T TO T + 24: READ P: POKE L,P
: NEXT : DATA 5,0,12,0,15,0,18,0,21,0,24,0,33,39,0,33,37,0,39,53,0,3
7,55,0,45,0: HGR : POKE - 16302,0: ROT= 0
2 FOR J = 0 TO 7: HCOLOR= J: HPLLOT 0,0: CALL - 3082: FOR R = 1 TO 2: FOR
S = 1 TO 191: SCALE= S: XDRAW 1 AT S,S: XDRAW 2 AT 279 - S,S: XDRAW
3 AT 279 - S,191 - S: XDRAW 4 AT S,191 - S: NEXT : SCALE= 148: FOR Y
= 0 TO 191: XDRAW 5 AT 0,Y: NEXT : NEXT : NEXT : GOTO 2
```

Pierre-Yves RONDELET vous offre de squatter en toute tranquillité la trente sixième piste de vos disquettes. Ce magnifique utilitaire en réjouira plus d'un.

#### Listing Apple

```
15 DATA 169,3,160,9,32,217,3,96
  ,,1,96,1,254,17,,26,3,,32,,,
  1,,96,1,,1,239,216: HGR : TEXT
  : HOME : FOR I = 768 TO 796:
  READ A: POKE I,A: NEXT I: CALL
  768
20 POKE 8244,36: POKE 8388,255:
  POKE 8389,255: POKE 789,2: CALL
  768: PRINT "UN AUTRE DISK A
  MODIFIER (O/N)":; GET CH$: IF
  CH$ = "O" THEN PRINT "INSER
  EZ LE DISK": GET ZZ$: GOTO 2
  0
```

Frédéric BERNHEIM gagne le prix d'humour en cadence. Un silence imposant est nécessaire durant l'exécution du deuligne !

#### Listing APPLE

```
10 N = 200: I = 5: POKE 49385,0: POKE
  49387,0: A$ = " --- Y": B$ =
  " II I": C$ = " ( )": D$ =
  " 00 0": TEXT : HOME
20 I = I - .1: N = N - 1: POKE 49
  386,0: FOR T = 1 TO EXP (I)
  : NEXT T: POKE 49387,0: H = H
  + 1: VTAB 5: HTAB H: PRINT
  A$: VTAB 6: HTAB H: PRINT B$
  : VTAB 7: HTAB H: PRINT C$: VTAB
  8: HTAB H: PRINT D$: FOR U =
  1 TO N: NEXT U: IF N > - 10
  THEN 20
```

Pierre CROOKS vous confie un utilitaire d'enfer qui va tester l'état des pixels à l'écran en Basic (du jamais vu sur cette machine).

#### Listing Apple

```
1 DIM Y(192): TEXT : HOME : INPUT "PAGE 6
  RAPHIQUE (1/2) "; P:A = 8192 + 8192 * (
  P = 2): FOR I = 0 TO 7: Y(I) = A:A = A +
  1024: FOR V = 0 TO 7: Y(I + V * 8) = Y(
  I) + 128 * V: NEXT : NEXT : FOR I = 64
  TO 128: Y(I) = Y(I - 64) + 40: Y(I + 64
  ) = Y(I) + 40: NEXT : HOME : PRINT "OR
  DRE DES BITS : 76543210": VTAB 5: POKE
  34,4
5 INPUT "ABCISSA: "; X$: INPUT "ORDONNEE:
  "; Y$: X = VAL (X$): Y = VAL (Y$): PRINT
  : PRINT "LE POINT EST SITUÉ DANS LE BI
  T "X - 7 * INT (X / 7): PRINT "DE L'O
  CTET "Y(Y) + INT (Y / 7): PRINT : PRINT
  : GOTO 5
```

Olivier COURMONTAGNE vous offre un catalogue new look pour toutes vos disquettes (ou celles de vos copains).

#### Listing Apple

```
10 POKE 44596,48: FOR I = 46010
  TO 46000 STEP - 1: READ A(
  H): POKE I,A(H) + 128: NEXT
  I: DATA 89,39,65,32,82,73,69
  ,78,45,45,62
15 HOME : HTAB 11: VTAB 12: PRINT
  "VOTRE DISK EST VIDE !!": FOR
  I = 1 TO 1000: NEXT I: HTAB
  31: VTAB 12: PRINT "E": 0 = PEEK
  (49200): SPEED= 100: PRINT "
  CATALOG": PRINT CHR$(4); "C
  ATALOG": SPEED= 255
```

Thierry HELLE sonorise votre clavier et vous conseille de tester plus particulièrement la touche Delete, le son à fond les manettes.

#### Listing Apple

```
10 FOR I = 770 TO 798: READ J: POKE
  I,J: NEXT I: CALL 770
20 DATA 173,48,192,136,208,5,20
  6,1,3,240,9,202,208,245,174,
  0,192,76,2,3,169,2,141,1,3,7
  6,2,3,0
```

Franck MAILLARD n'aime visiblement pas sa montre qu'il trouve trop triste. En voici une nettement plus plaisante à l'oeil.

#### Listing APPLE n° 1

```
1 POKE 233,3: POKE 232,2: FOR J
  = 1 TO 14: READ D: POKE 769
  + J,D: NEXT : HGR2 : SCALE=
  40: HCOLOR= 3
2 FOR R = 1 TO 64: ROT= R: XDRAW
  1 AT 140,90: NEXT I: I = I + 1
  0 * RND (I) * (I < 254): POKE
  776,I: RESTORE : GOTO 2: DATA
  1,0,4,0,2,4,2,4,2,4,0,6
```

Jean-Charles GARRAYE nous envoie de quoi se remplir les yeux pendant bien des minutes sans la moindre lassitude. Une performance de programmation.

Listing Apple

```
1 T = 768: POKE 232,0: POKE 233,
3: FOR L = T TO T + 24: READ
P: POKE L,P: NEXT : DATA 5,0
,12,0,15,0,18,0,21,0,24,0,53
,39,0,55,37,0,39,53,0,37,55,
0,45,0: HGR : POKE - 16302,
0: ROT= 0
2 FOR J = 0 TO 7: HCOLOR= J: HPLLOT
0,0: CALL - 3082: FOR R = 1
TO 2: FOR S = 1 TO 191: SCALE=
S: XDRAW 1 AT S,S: XDRAW 2 AT
279 - S,S: XDRAW 3 AT 279 -
S,191 - S: XDRAW 4 AT S,191 -
S: NEXT : SCALE= 140: FOR Y =
0 TO 191: XDRAW 5 AT 0,Y: NEXT
: NEXT : NEXT : GOTO 2
```

Jean-Claude DEVAL devient l'abonné numéro 1 du podium avec une nouvelle excellente production. Vous allez pouvoir utiliser des REM qui, lors du listing sur écran, ne laisseront apparaître que le texte inclus dedans. Pour mémoire : lancez le programme, puis remplissez les lignes de REM sur les points (et sur eux seulement).

Listing APPLE n° 1

```
10000 FOR I = 1 TO 9:H$ = H$ +
"H": NEXT :H1$ = H$:H2$ = H$
+ "HH": FOR I = 1 TO 33:L$ =
L$ + CHR$(46): NEXT : TEXT
: HOME : VTAB 12: HTAB 12: INVERSE
: PRINT "REM CACHEES": GET A$: HOME
: NORMAL : INPUT "NOM DU PRO
GRAMME :";FILE$
10001 FOR L = 10 TO 40 STEP 10:
PRINT : PRINT " ";L;" REM "
;: INVERSE : PRINT H1$;: NORMAL
: PRINT L$;: INVERSE : PRINT
H2$;: NORMAL : PRINT L$;: INVERSE
: PRINT H2$;: NORMAL : PRINT
L$;: INVERSE : PRINT "J";: NORMAL
: PRINT : NEXT L: VTAB 2: PRINT
CHR$(4);"LOAD"FILE$
```

C'est le jour des frangins, puisque Régis PELTIER n'hésite pas à remporter la palme du programme de lèche le mieux lèché du mois !

Listing APPLE

```
10 HOME : FOR J = 0 TO 24: VTAB
24: FOR I = 0 TO 10: READ L(
I): POKE 2017 + I,L(I) - 128
: NEXT : FOR I = 1 TO 24 - J
: CALL - 912: NEXT : RESTORE
: NEXT : FOR I = 1 TO 21: CALL
- 912: NEXT
30 DATA 136,133,130,132,143,135
,137,131,137,133,140: VTAB 3
: PRINT " IT'S SO F
INE!!"
```

Et c'est Pierre PILATO qui gagne le premier prix d'honneur pour son obsession gremlino-hebdogicieliennne.

Listing APPLE n° 2

```
5 S = 21: DIM C$(S):K$ = CHR$(
95): FOR A = 1 TO S: READ C$
(A): NEXT : SPEED= 235: HTAB
31: VTAB 5: FOR A = 1 TO 9: PRINT
K$;: NEXT : HTAB 30: VTAB 6:
PRINT "/": FOR A = 1 TO S: FOR
H = 38 TO 30 - A STEP - 1: HTAB
H: VTAB 5: PRINT C$(A)K$;: NEXT
: HTAB 30 - A: PRINT " " : HTAB
29 - A: VTAB 6: PRINT C$(A)"
/": FOR X = 7 TO 22: HTAB 2
9 - A: VTAB X
6 PRINT C$(A);:U = 49200: VTAB
X - 1: PRINT CHR$(8)" " : NEXT
: PRINT CHR$(7): NEXT : DATA
M,A,I,M,,M,A,I,M,,L,E,I,C,
I,G,O,D,B,E,H: FOR T = 1 TO
5: PRINT CHR$(13): SPEED=
40: NEXT : SPEED= 150: FOR I
= 1 TO 27: HTAB I: VTAB 13:
PRINT " < ";: FOR Z = 1 TO
10: POKE U, PEEK (U): NEXT
: NEXT : HTAB 28: VTAB 13: PRINT
```

Olivier KRAIF vous lance dans le labyrinthe : I. J. K et M pour vous diriger.

Listing APPLE

```
1 PRINT F$: HOME : GR : COLOR=
1: PLOT 1,1: COLOR= 15: VLIN
0,39 AT 0: VLIN 0,39 AT 39: HLIN
0,39 AT 0: HLIN 0,39 AT 39: FOR
I = 11 TO 35 STEP 4: HLIN 0,
10 AT I - 7: VLIN 0,39 AT I:
COLOR= 0:A = RND (1) * 36 +
2: PLOT A / 4 + 1,I - 7: PLOT
I,A: PLOT I,A - 1: COLOR= 15
: NEXT I:X = 36:Y = 2:YN = X
:YN = Y:T = 0:F$ = CHR$(7)
2 VTAB 21: PRINT "TEMPS: "T:T =
T + 1:VY(1) = - 1:VY(5) = 1
:VX(2) = - 1:VX(3) = 1:S =
PEEK (- 16384):G = VAL ( RIGHT$
( STR$(S),1)):Y = Y + VY(G):X =
X + VX(G):R = SCRNB(X,Y): ON
R = 15 GOTO 1:E = PEEK (-
16336): COLOR= 7: PLOT X,Y: COLOR=
0: PLOT XN,YN:YN = X:YN = Y: ON R
( ) 1 GOTO 2: PRINT "BRAVO
!!!"
```

Monsieur BEAULIEU, dit Théodore Lapilule nous envoie l'auto-destruction en deuligne. Admirez, c'est du plus bel effet !

Listing APPLE n° 2

```
10 M$ = "801:25 8 1 0 B2-8 8 8 8 8 8
50 45 54 49 54 20 43 55 52 49 45 55 58 2
1 7 7 7 0 4 50 52 23 36 0 3A*8 0 0 BA 22
50 4C 55 53 20 44 45 20 4C 49 53 54 21
22 0 0 0 OND7D2G"
20 FOR I = 1 TO LEN (M$): POKE 511 +
I, ASC ( MID$(M$,I,1)) + 128: NEXT I: P
OKE 72,0: CALL - 144: HOME : RUN
```

Didier BONNET ne travaille pas du chapeau puisqu'il a tout mis dans son deuligne, même le commentaire sur l'utilité de son programme.

▼ Listing APPLE n° 1

```
10 FOR I = 512 TO 767:AN = PEEK
  (I): POKE I + 256,AN: NEXT I

20 REM DESACTIVATION DE CONTRO
  L RESET
```

Olivier COURMONTAGNE est jeune, mais sa paranoïa le place haut dans le génie du codage.

▼ Listing Apple

```
10 PRINT : INPUT "MESSAGE A COD
  ER (MAX 40):";A$: IF LEN (A
  $) > 40 THEN HOME : GOTO 10

20 HOME : GR : HTAB 1: VTAB 10:
  PRINT A$: HTAB 1: VTAB 20: PRINT
  "ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ"
  : HTAB 1: VTAB 21: PRINT "AB
  CDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ": HTAB
  34: VTAB 20: PRINT " ": HTAB
  34: VTAB 21: PRINT "E S P": HTAB
  1: VTAB 23: INPUT "ON RECOMM
  ENCE?";B$: IF B$ < > "N" THEN
  HOME : GOTO 10
```

Pascal TRUONG NGOC remporte sans plus tarder le droit de réaliser ses copies grâce à ce superbe utilitaire.

▼ Listing Apple n° 1

```
0 GET A,B,C,D: HOME : PRINT : PRINT
  "TRK0123456789ABCDEF01234567
  89ABCDEF012": PRINT : FOR I =
  768 TO 803: READ K: POKE I,K
  : NEXT : FOR T = 0 TO 30 STEP
  5: POKE 789,1: POKE 778,16 *
  A: POKE 779,B: GET R$: DATA
  169,3,160,9,32,217,3,96,,1,9
  6,1,,18,6,32,3,,32,,1,,96,
  1,,,,,,1,239,216

1 FOR P = 0 TO 4: POKE 781,T +
  P: POKE 1283 + T + P,94: FOR
  S = 0 TO 15: POKE 786,32 + 1
  6 * P + S: POKE 782,S: CALL
  768: NEXT : NEXT : POKE 789,
  2: POKE 778,16 * C: POKE 779
  ,D: GET R$: FOR P = 0 TO 4: POKE
  1283 + P + T,62: POKE 781,T +
  P: FOR S = 0 TO 15: POKE 786
  ,32 + 16 * P + S: POKE 782,S
  : CALL 768: NEXT : NEXT : NEXT
```

Michel (Mathieu ?) BEAULIEU vous offre un programme admirable, à bérer des heures devant son moniteur.

▼ Listing Apple n° 2

```
10 HCOLOR= 3: ROT= 0: SCALE= 10
  : FOR Z = 1 TO 3: READ A: READ
  B: POKE 232,A: POKE 233,B:AN
  = RND (1) * 3 + .5: HGR2 :
  FOR ZZ = 1 TO 99:I = I + .0
  5 - 64 * (I = 64)

20 DRAW 1 AT 140 + 110 * COS (
  I),90 + 80 * SIN (AN * I):NEXT
  ZZ: NEXT Z: RESTORE : GOTO 1
  0: DATA 45,212,118,222,202,
  254
```

Marcel et Patrick ne donnent rien d'autre que ce petit gag, même pas leur nom !

▼ Listing Apple

```
1 FOR I = 1 TO 9: READ A: POKE
  2047 + I,A: NEXT : DATA 32,2
  37,253,173,48,192,76,00,08

2 FOR I = 1 TO 1000: NEXT : CALL
  2048
```

Jean-Georges ALLONAS vous demande simplement de taper de temps en temps sur une touche et surtout de regarder fixement l'écran.

▼ Listing Apple n° 2

```
10 C = 80: HGR : HCOLOR= 3: HOME
  : FOR A = 0 TO C STEP 5:C =
  C - ( RND (1) ) * RND (1)) *
  (C - INT ( RND (1) * 160)):
  B = 160 - C: HPLLOT A + 50,80
  TO B + 50,B TO 130,A TO C +
  50,B TO 160 - A + 50,80 TO C
  + 50,C TO 130,160 - A TO B +
  50,C TO A + 50,80: NEXT : VTAB
  23: PRINT "UNE TOUCHE S.V.P."
  ..": GET A$: GOTO 10
```

Philippe PELTIER vous envoie vous faire lister ailleurs.

▼ Listing APPLE

```
1 LO = 1:HI = 24:S = LO: LIST : LIST
  : FOR I = LO TO HI STEP S: INVERSE
  : VTAB I: PRINT SPC( 40): NORMAL
  : VTAB I: CALL - 868: NEXT
  :X = LO:LO = HI:HI = X:S = S
  * - 1

2 GOTO 1
```

Emile PEREZ vous propose un hello particulièrement original et efficace qui plaira beaucoup à votre femme (mari).

Listing Apple n° 2

```
1 HOME :A$ = "":H = 15:M = H:L =
  2:B$ = "CTTGVG££££0": FOR I =
  1 TO 9:A$ = A$ + CHR$ ( ASC
  ( MID$ ( B$,I,1)) - 2): NEXT
  I: HTAB H: VTAB 23: PRINT "W
  M": INVERSE : PRINT SPC( 7
  ):: PRINT "!" : NORMAL

2 FOR TP = 1 TO 50: POKE 35,22:
  D = INT ( RND (1) * 3) + 1:
  H = M + SGN (2 - D): HTAB H
  : VTAB 22: PRINT ".*A = PEEK
  (49200): NEXT TP: TEXT : HTAB
  15: VTAB 23: PRINT LEFT$ (A
  $,L):: INVERSE : PRINT SPC(
  9 - L):: PRINT "!" : NORMAL
  :L = L + 1:M = 12 + L: IF L <
  10 THEN 2
```

Jean PERRIN trouve exagéré de lui faire pondre deuligne, du coup par excès de flemme il trouve uneligne dans son micro.

Listing Apple n° 1

```
1 GR : FOR A = 0 TO 255: FOR I =
  1024 TO 2048: POKE I,A: NEXT
  I,A
```

Khalid HANNOUF vous plonge dans l'univers mystérieux de la programmation automatique. Attendez qu'une des créations fonctionne et vous rigolerez vraiment.

**Listing Apple**

```

1 POKE 105,0: POKE 106,21: POKE 107,0: POKE
108,21: POKE 109,0: POKE 110,21: INPUT
"NBRE DE LIGNES:";N:P = 10:K = 256:D
= PEEK (175) + PEEK (176) * K - 3:H
= 200:F = 254
2 FOR X = N TO 1 STEP -1:F = INT ( RND
(1) * H) + 1:Z = (D + F + 5) / K:T = INT
(Z):R = (Z - T) * K:S = P / K:Q = INT
(S):O = P - Q * K: POKE D,R: POKE D +
1,T: POKE D + 2,O: POKE D + 3,Q: FOR I
= 1 TO F:C = INT ( RND (1) * J) + 1:
POKE D + 4,C:D = D + 1: NEXT : POKE D
+ 4,O: POKE D + 5,O: POKE D + 6,O:P =
P + 10:D = D + 5: NEXT : LIST : END

```

Christian QUIGNON vous donne une routine de remplissage texte d'enfer. Matez un peu la vitesse !

**Listing Apple**

```

1 TEXT : HOME : HTAB 5: PRINT "
REPLISSAGE INSTANTANE";B$ =
"*.! -=_0+*": FOR I = 1 TO 1
0:A$ = MID$(B$,I,1): GOSUB
2: FOR K = 1 TO 500: NEXT K,
I: HOME : HTAB 15: PRINT "A
TOI: ";: FOR I = 1 TO 2 STEP
0: HTAB 25: GET A$: GOSUB 2:
I = 1 + ( ASC (A$) = 13): NEXT
: HOME : VTAB 22: END
2 POKE 58,44: POKE 59,254: POKE
62,206: POKE 63,7: POKE 71,0
: POKE 72,0:X = ASC (A$) +
128: POKE 1064,X: POKE 60,40
: POKE 61,4: POKE 66,41:
67,4: CALL - 327: RETURN

```

Frédéric CHAUNIER vous (in)tronise à deux joueurs sans bavure, à vous de convaincre votre papa de jouer avec vous !

**Listing Apple**

```

1 DIM T(23,1): FOR F = 1 TO 4: READ X,Y:T
(X,0) = F:T(Y,1) = F: NEXT :C(0) = 12:
C(1) = 9:W(1) = -1:Q(2) = 1:W(3) = 1
:Q(4) = -1: FOR B = 0 TO 1: GR : HOME
: COLOR= 13: FOR F = 0 TO 39 STEP 39: VLIN
0,39 AT F: HLIN 0,39 AT F: NEXT :X(0) =
10:Y(0) = 20:X(1) = 30:Y(1) = 19:W(1) =
-1: DATA 4,8,3,10,23,12,18,9
2 PRINT TAB( 9)P(0),P(1): FOR Z = 0 TO
1:J = NOT J:C = PEEK (49152) - 193:C
= C * (C > 0) AND C < 24):S(J) = T(C,J
):D(J) = D(J) * (S(J) = 0) + S(J) * (S
(J) > 0):X(J) = X(J) + Q(D(J)):Y(J) =
Y(J) + W(D(J)):Z = SCRN( X(J),Y(J) )
0: COLOR= C(J) * (D(J) > 0): PLOT X(J
),Y(J): NEXT Z:B = 0:P(J) = P(J) + 1: NEXT
3

```

Philippe LABAT tourne en rond dans son cerveau et transfère ses phantasmes sur son micro. Balèze le résultat, merci Dr Freud !

**Listing Apple**

```

1 HGR : HGR2 :B = 55.8:C = 63.6: SCALE= 2
4: FOR X = 0 TO 5: READ A,U(X),T(X): POKE
768 + X,A: NEXT : POKE 232,0: POKE 233
,3: DATA 1,1,2,0,2,4,4,4,8,0,0,4,0,0
,0,0,0
2 X = INT (5 * RND (1)):Y = INT (3 * RND
(1)): FOR Z = 0 TO 63 STEP U(Y):W = (Z
/ T(Y) = INT (Z / T(Y))): POKE 230,3
2 + 32 * W: POKE 49236 + W,0:A = 49200
* (Z / 4 = INT (Z / 4)):W = PEEK (A
): ROT= Z: XDRAW 1 AT X * B + 27,Y * C
+ 31: NEXT : GOTO 2

```

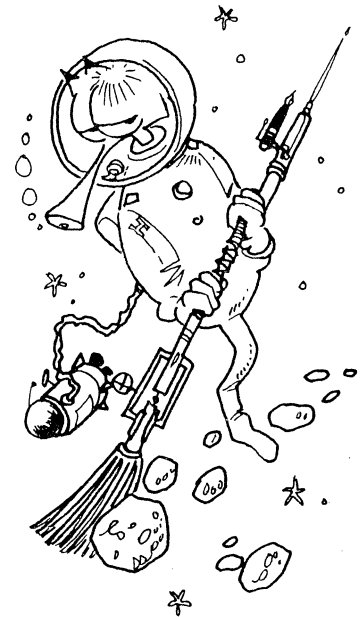
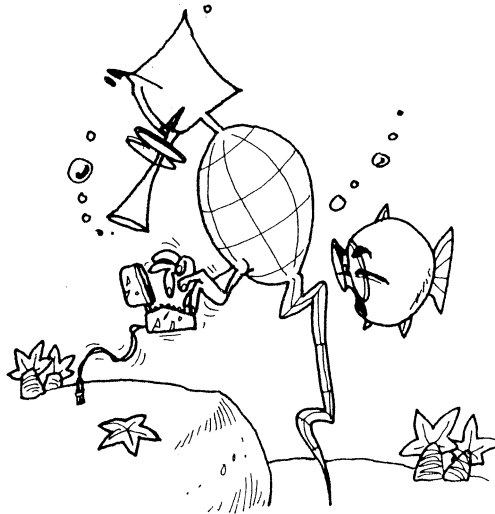


C'est Christophe CUNNIET qui empoche deux logiciels avec sa superbe animation à commande digitale.

**Listing Apple**

```

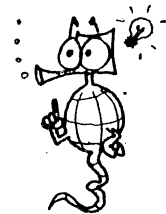
1 HOME : HGR2 : HGR : GOSUB 2: GET A$: GOSUB
  2:P = 8192: CALL 62425: GOSUB 2: FOR I
    = 1 TO 900: POKE 49236,0: POKE - 163
    36,0: POKE 49237,0: NEXT : END : DATA
    12,28,30,62,30,127,12,28,30,62,63,62,6
    3,62,63,62,63,62,30,127,30,28,30,28,51
    ,54,24,96,60,112,60,120,28,60,14,56,14
    ,124
2 FOR I = 0 TO 12: READ V: POKE 8379 + P +
  1024 * I - 8064 * INT (I / 8),V: READ
  V: POKE 8380 + P + 1024 * I - 8064 * INT
  (I / 8),V: NEXT : RETURN : DATA 15,126
  ,127,31,31,30,56,60,96,56,120,24,28,60
  ,12,48,30,120,30,124,30,62,14,56,30,28
  ,63,126,123,127,246,158,112,60,96,56,6
  0,24,14,60
  
```



**SOLUTION DE L'HIPPORÉBUS:**

```

10 FOR I = 1 TO 10
20 READ X
30 PRINT CHR$( X);
40 NEXT I
50 END
60 DATA 65,83,89,78,67,72,82,79,
  78,69
  
```



Seul gagnant de la semaine, mais pour deux logiciels, Olivier HEURTIER vous joue du pipeau sur le clavier. Pour les notes, débrouillez-vous, les basses sont sur CONTROL et les aigus sur SHIFT gauche.

Listing Apple

```

5 FOR X = 1 TO 39: READ A: POKE
  767 + X,A: NEXT X: DATA 173,
  16,192,201,128,48,249,41,127
  ,170,189,0,128,240,241,133,0
  ,160,5,136,240,234,166,0,173
  ,48,192,202,234,234,234,234,
  234,234,208,247,76,19,3: FOR
  X = 1 TO 122: READ A: POKE 3
  2767 + X,A: NEXT X: CALL 768
  : DATA 0,0,0,0
10 DATA 203,215,181,170,151,127
  ,135,120,113,100,,,106,,191,
  228,,143,,,,,161,,,,,,,,,,,,,
  ,,,,,,6
  2,,,49,52,43,41,36,30,32,28,
  ,,,,,59,46,55,,34,,,,38,,,,,
  ,,,127,,,100,106,89,84,74,62
  ,66,59,55,49,,,52,120,94,113
  ,70,,,,,79,,,
  
```

Philippe PELTIER exécute un come-back dans notre rubrique en musique s'il vous plait !

Listing Apple n° 1

```

1 A = 20: FOR I = 768 TO 806: READ
  V: POKE I,V: NEXT : POKE 793
  ,A: CALL 768
2 DATA 169,11,133,56,169,3,133,
  57,76,234,3,32,27,253,72,152
  ,72,169,64,32,168,252,160,32
  ,169,12,32,168,252,173,48,19
  2,136,208,245,104,168,104,96
  
```

Thierry HERBRETEAU se transforme en hypnotiseur et vous offre un somnifère de première qualité.

Listing Apple n° 1

```

1 FOR I = 0 TO 17: READ A: POKE
  768 + I,A: NEXT : HGR : POKE
  28,63: CALL 62454: HGR2 : POKE
  28,64: CALL 62454: CALL 768:
  TEXT : HOME : POKE - 16368
  ,0
2 DATA 173,84,192,173,0,192,201
  ,127,16,7,234,173,85,192,76,
  0,3,96
  
```

Le sourire que vous offre Michel LAYAT vaut bien un ou deux logiciels, regardez...

Listing Apple

```

1 FOR X = 1 TO 12:Y = - X: HOME
  : FLASH : GR : HTAB X + 5: VTAB
  5: PRINT "aaaaaa": HTAB Y +
  27: PRINT "aDDUDDDDa": HTAB
  X + 2: PRINT "aDDDUDDDDDD":
  HTAB Y + 26: PRINT "DU77777
  7TDDDD": HTAB X + 1: PRINT "
  DDU77777UDDDDa": HTAB Y + 2
  5: PRINT "DUU77777UUTDDD": HTAB
  X + 1: PRINT "DUUUUU77UUUUDD
  DD": HTAB Y + 25: PRINT "DUU
  SEU7USEUDDDD"
2 HTAB X + 1: PRINT "D77UU57U75
  57DDDD": HTAB Y + 24: PRINT
  "aD77777U77UDDDD": HTAB X:
  PRINT "DDU77777U77UEDDD": HTAB
  Y + 24: PRINT "DDEU77WGE77UD
  DDD": HTAB X: PRINT "DDUU7
  7777UDDDD": HTAB Y + 24: PRINT
  "DDDU51111UDDDD": HTAB X:
  PRINT "DDDDG75UUEDDDDD": HTAB
  Y + 25: PRINT "DDDDGGEDDDDD
  DDD": NEXT
  
```

L'inépuisable flemmard Philippe PELTIER gagne une nouvelle fois un logiciel pour son catalogueur de disquettes.

Listing Apple

```

1 FOR A = 768 TO 785: READ B: POKE A,B:
  NEXT : POKE 54,0: POKE 55,3: CALL
  1002: DATA 201,141,240,9,32,240,253,32,
  16,252,76,16,252,169,39,76,100,252
2 PRINT CHR$(4)"CATALOG"
  
```

Alain Le GALL uneligne en douceur pour ne pas surprendre par trop son micro.

Listing Apple

```

1 FOR I = 768 TO 799: READ A: POKE I,A: NEXT
  : CALL 768: POKE 16386,15: POKE 789,2:
  CALL 768: DATA 169,3,160,9,32,217,3,9
  6,0,1,96,1,0,17,15,27,3,0,64,0,0,1,0,0
  ,96,1,0,0,1,239,216,0: HOME : PRINT "M
  AINTENANT GRACE A L'UNILIGNE, VA FRIME
  RAVEC TON CATALOG INFINI !!!"
  
```

# AGENDA INFORMATIQUE

Ce programme est un agenda informatique. Il vous permettra de stocker treize rendez-vous par jour, de 8 heures à 20 heures, heure par heure.

La limitation des noms en longueur est de 24 caractères, ceci afin de permettre le stockage d'une année de rendez-vous sur une seule face de disquette.

La totalité des rendez-vous de la journée sera affichée à l'écran, de même la date sera affichée clairement (ex. : LUNDI 31 DECEMBRE 1984), ainsi que l'ordre du jour dans l'année (ex. : JOUR 366).

Frédéric WARIN

## Mode d'emploi

### - Première utilisation

Lorsque vous avez rentré les deux programmes et que vous les avez sauvegardé sur disque, tapez "RUN INIT AGENDA" (ce programme pourra ensuite être effacé car il crée un fichier nécessaire au programme principal avant d'appeler ce dernier). Après la présentation, lorsque le menu sera affiché, il vous faudra alors impérativement initialiser une année.

### - Utilisations ultérieures

Tapez "RUN AGENDA INFORMATIQUE"

Après la présentation, vous avez accès au premier menu. Trois choix s'offrent alors à vous :

; dupliquer le programme principal et par la même occasion le fichier nécessaire à son fonctionnement (d'où l'inutilité du programme init agenda après la première utilisation) ; lequel fichier s'appelle "année".

; créer le fichier d'une année. En effet, chaque face de disquette contiendra les rendez-vous d'une année, mais cela nécessite une initialisation préalable de chaque face de disquette. Le programme vous demande alors quelle année vous désirez initialiser, puis il vous réclame une disquette vierge mais sous D. O. S. Il travaille alors quelques minutes, termine par 3 bips, et vous redonne le menu. Vous pouvez alors utiliser le fichier que vous venez de créer.

; consulter les rendez-vous après avoir inséré votre disquette fichier. Le programme vous demande alors la date à consulter, affiche les rendez-vous de la journée ; puis propose un second menu :

; consulter une autre date (touche A)

; modifier ou inscrire un rendez-vous (touche F)

; quitter le programme (touche Q)

; il existe en outre les commandes - et - qui permettent de passer au fichier du jour précédent ou suivant sans avoir à retaper la date dans son intégralité. Il est à noter que le passage d'une disquette à une autre est prévu (ex : passage du 31/12/84 au 1/1/85 ou réciproquement). Le programme vérifie alors que la disquette que vous avez insérée dans le lecteur à sa demande est bien la bonne.

Si vous avez choisi l'option vous permettant d'inscrire ou de modifier un rendez-vous (touche F), vous aurez alors accès à un troisième menu vous laissant alors le choix entre :

- modifier l'heure d'un rendez-vous (touche F)

- fixer un rendez-vous (ou effacer en ne donnant aucun nom).

L'utilisation de ce programme est complexe à expliquer, mais il s'avère d'une grande simplicité à l'usage comme vous pourrez vous même vous en rendre compte.

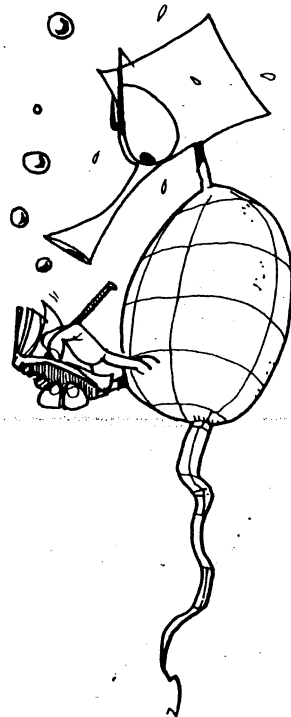
SLIST

```
10 AN = 1984
20 PJ = 7
30 D$ = CHR$(4)
40 PRINT D$;"OPEN ANNEE,L16"
50 PRINT D$;"WRITE ANNEE,RO"
60 PRINT AN
70 PRINT PJ
80 PRINT D$;"CLOSE ANNEE"
90 PRINT D$;"RUN AGENDA INFORMATIQUE"
```

# APPLE II

```
1 REM "AGENDA INFORMATIQUE"
2 REM "PAR FREDERIC MARIN"
3 REM "APPLE 2E 64K,UN DRIVE"
10 TEXT : HOME
20 HTAB 11: VTAB 9
30 PRINT "AGENDA INFORMATIQUE"
40 HTAB 18: VTAB 13
50 PRINT "PAR"
60 HTAB 13: VTAB 15
70 PRINT "FREDERIC MARIN"
80 FOR CO = 1 TO 3000
90 NEXT CO
100 DIM JS$(7)
110 FOR CO = 1 TO 7
120 READ JS$(CO)
130 NEXT CO
140 DATA LUNDI,MARDI,MERCREDI,JEUDI,VENDREDI,SAMEDI,DIMANCHE
150 D$ = CHR$(4): HOME
160 DIM MA$(12)
170 DIM A$(20)
```

```
180 DIM JM(12)
190 GOSUB 2130
200 FOR CO = 1 TO 12
210 READ MA$(CO)
220 READ JM(CO)
230 NEXT CO
240 DATA "JANVIER,31,FEVRIER,28,MARS,31,AVRIL,30,MAI,31,JUIN,30,JUILLET,31,AOUT
,31,SEPTEMBRE,30,OCTOBRE,31,NOVEMBRE,30,DECEMBRE,31"
250 GOSUB 2390
260 HOME : HTAB 11: VTAB 1: INVERSE
270 PRINT "AGENDA INFORMATIQUE": NORMAL
280 HTAB 11: VTAB 2
290 PRINT "PAR FREDERIC MARIN"
300 POKE 34,3
310 GOTO 1440
320 POKE 34,3
330 HOME : HTAB 1: VTAB 12
340 INPUT "DATE A CONSULTER (JJ/MM) :";DA$
350 JO = VAL ( LEFT$( DA$,2) )
360 MO = VAL ( RIGHT$( DA$,2) )
370 IF JO < 1 OR JO > 31 THEN 320
380 MO = INT (MO)
390 IF MO < 1 OR MO > 12 THEN 320
400 IF JO > JM(MO) THEN 320
410 GOSUB 2130
420 GOSUB 2020
430 POKE 34,3
440 D$ = CHR$(4)
450 PRINT D$;"OPEN M";MO;"",L325"
460 PRINT D$;"READ M";MO;"",R";JO
470 FOR CO = 8 TO 20
480 INPUT A$(CO)
490 NEXT CO
500 PRINT D$;"CLOSE M";MO
510 HOME
520 NORMAL : HTAB 1: VTAB 4
530 PRINT JS$(VA);" ";JO;" ";MA$(MO);" ";AN
540 HTAB 32: VTAB 4
550 PRINT "JOUR ";HO
560 HTAB 4: VTAB 6
570 PRINT "8 HEURES: "
580 HTAB 4: VTAB 7
590 PRINT "9 HEURES: "
600 FOR CO = 10 TO 20
610 HTAB 3: VTAB CO - 2
620 PRINT CO;" HEURES: "
630 NEXT CO
640 FOR CO = 8 TO 20
650 HTAB 14: VTAB CO - 2
660 PRINT A$(CO)
670 NEXT CO
680 HTAB 1: VTAB 20
690 PRINT "DESIREZ-VOUS:"
700 HTAB 1: VTAB 21
710 PRINT "--CHOISIR UNE AUTRE DATE ? (A)"
720 HTAB 1: VTAB 22
730 PRINT "--FIXER OU CHANGER UN RENDEZ-VOUS ? (F)"
740 HTAB 1: VTAB 23
750 PRINT "--QUITTER LE PROGRAMME ? (Q)"
760 POKE 34,23
```



```

770 GET B$: PRINT " "
780 HOME
790 IF B$ < > "A" AND B$ < > "F" AND B$ < > "Q" AND ASC (B$) < > 21 AND A
SC (B$) < > 8 THEN 680
800 POKE 34,3: IF ASC (B$) < > 21 THEN 940
810 IF JO < > 31 OR MO < > 12 THEN 910
820 HOME : HTAB 1: VTAB 12
830 IF AN = 9999 THEN PRINT "PAS D'AGENDA 10000": GOTO 440
840 PRINT "INSEREZ LA DISQUETTE DE L'ANNEE ";AN + 1
850 MO = 1:JO = 1
860 GET B$: PRINT " "
870 AM = AN + 1
880 GOSUB 2130: IF AM < > AN THEN HOME : HTAB 1: VTAB 12: PRINT "DISQUETTE IN
CORRECTE , RECOMMENCEZ": GET B$: PRINT " ": GOTO 880
890 GOSUB 2390
900 GOTO 420
910 JO = JO + 1
920 IF JO > JM(MO) THEN LET JO = 1:MO = MO + 1
930 GOTO 370
940 IF ASC (B$) < > 8 THEN 1090
950 POKE 34,3
960 IF JO < > 1 OR MO < > 1 THEN 1060
970 HOME : HTAB 1: VTAB 12
980 IF AN = 1984 THEN PRINT "PAS D'AGENDA 1983": GOTO 440
990 PRINT "INSEREZ LA DISQUETTE DE L'ANNEE ";AN - 1
1000 MO = 12:JO = 31
1010 GET B$: PRINT " "
1020 AM = AN - 1
1030 GOSUB 2130: IF AM < > AN THEN HOME : HTAB 1: VTAB 12: PRINT "DISQUETTE I
NCORRECTE , RECOMMENCEZ": GET B$: PRINT " ": GOTO 1030
1040 GOSUB 2390
1050 GOTO 420
1060 JO = JO - 1
1070 IF JO < 1 THEN LET MO = MO - 1:JO = JM(MO)
1080 GOTO 370
1090 IF B$ = "A" THEN 320
1100 IF B$ = "Q" THEN TEXT : HOME : END
1110 HTAB 1: VTAB 21
1120 PRINT "--MODIFIER L'HEURE D'UN RENDEZ-VOUS ? (H)"
1130 HTAB 1: VTAB 22: CALL - 868
1140 PRINT "--FIXER UN NOUVEAU RENDEZ-VOUS ? (F)"
1150 POKE 34,3
1160 CALL - 868
1170 GET B$: PRINT " "
1180 IF B$ < > "H" AND B$ < > "F" THEN 1110
1190 IF B$ = "H" THEN 1260
1200 VTAB 20: HTAB 8: CALL - 958
1210 INPUT "HEURE DU RENDEZ-VOUS A INSCRIRE: ";HR
1220 IF HR > 20 OR HR < 8 THEN 1200
1230 INPUT "NOM DU RENDEZ-VOUS: ";A$(HR)
1240 IF LEN (A$(HR)) > 26 THEN LET A$(HR) = LEFT$ (A$(HR),26)
1250 GOTO 1370
1260 VTAB 20: HTAB 1: CALL - 958
1270 INPUT "ANCIENNE HEURE: ";AH
1280 IF AH < 8 OR AH > 20 THEN 1260

1290 IF LEN (A$(AH)) < 2 THEN LET A$(AH) = A$(AH) + " "
1300 HTAB 1: VTAB 20: CALL - 868
1310 PRINT "LE RENDEZ-VOUS ";A$(AH): PRINT "ETAIT A ";AH;
" HEURES"
1320 HTAB 1: VTAB 23
1330 INPUT "NOUVELLE HEURE: ";NH
1340 IF NH < 8 OR NH > 20 THEN 1260
1350 A$(NH) = A$(AH)
1360 A$(AH) = " "
1370 PRINT D$;"OPEN M";MO;"L325"
1380 PRINT D$;"WRITE M";MO;"R";JO
1390 FOR CO = 8 TO 20
1400 PRINT A$(CO)
1410 NEXT CO
1420 PRINT D$;"CLOSE M";MO
1430 GOTO 440
1440 HOME : HTAB 1: VTAB 13
1450 PRINT "--UTILISATION DU PROGRAMME <RETURN>"
1460 HTAB 1: VTAB 14
1470 PRINT "--INITIALISATION DES FICHIERS <I>"
1480 HTAB 1: VTAB 15
1490 PRINT "--DUPLICATION DU PROGRAMME <D>"
1500 A$(8) = " "
1510 FOR CO = 1 TO 24
1520 A$(8) = A$(8) + " "
1530 NEXT CO
1540 FOR CO = 9 TO 20
1550 A$(CO) = A$(8)
1560 NEXT CO
1570 PRINT
1580 GET B$: PRINT " "
1590 IF B$ < > "I" AND B$ < > "D" AND B$ < >
CHR$ (13) THEN 1440
1600 HOME
1610 IF B$ = CHR$ (13) THEN 320
1620 IF B$ = "D" THEN 2200
1630 HOME : HTAB 1: VTAB 10
1640 PRINT "INSEREZ UNE DISQUETTE VIERGE , PUIS <RETURN>"
1650 GET B$: PRINT " "

```

```

1660 IF B% < > CHR% (13) THEN 1630
1670 HOME
1680 HTAB 10: VTAB 13
1690 INPUT "ANNEE: ";AN
1700 AN = ABS ( INT (AN) )
1710 IF AN < 1984 OR AN > 9999 THEN 1440
1720 GOSUB 2390
1730 PJ = INT (2 + 1.25 * (AN - 1985))
1740 IF PJ < 1 THEN LET PJ = PJ + 7: GOTO 1740
1750 IF PJ > 7 THEN LET PJ = PJ - 7: GOTO 1750
1760 HOME
1770 HTAB 1: VTAB 15
1780 PRINT "CREATION DU FICHER DE L'ANNEE ";AN
1790 PRINT D$;"OPEN ANNEE,L16"
1800 PRINT D$;"WRITE ANNEE,RO"
1810 PRINT AN
1820 PRINT PJ
1830 PRINT D$;"CLOSE ANNEE"
1840 PRINT D$;"LOCK ANNEE"
1850 FOR C1 = 1 TO 12
1860 HOME
1870 V$ = "DE "
1880 IF C1 = 4 OR C1 = 8 OR C1 = 10 THEN LET V$ = "D"
1890 HTAB 1: VTAB 15: CALL - 958
1900 PRINT "INITIALISATION DU MOIS ";V$;MA$(C1);" ";AN
1910 PRINT D$;"OPEN M";C1;"",L325"
1920 FOR C2 = 1 TO JM(C1)
1930 PRINT D$;"WRITE M";C1;"",R";C2
1940 FOR C3 = 8 TO 20
1950 PRINT A$(C3)
1960 NEXT C3
1970 NEXT C2
1980 PRINT D$;"CLOSE M";C1
1990 NEXT C1
2000 CALL - 1052: CALL - 1052: CALL - 1052
2010 GOTO 220
2020 HO = 0
2030 IF HO = 1 THEN 2070
2040 FOR CO = 1 TO HO - 1
2050 HO = HO + JM(CO)
2060 NEXT CO
2070 HO = HO + JO
2080 VA = PJ - 1 + HO - 7 * ( INT (HO / 7) )
2090 VA = INT (VA)
2100 IF VA < 1 THEN LET VA = VA + 7: GOTO 2100
2110 IF VA > 7 THEN LET VA = VA - 7: GOTO 2110
2120 RETURN
2130 PRINT D$;"OPEN ANNEE,L16"
2140 PRINT D$;"READ ANNEE,RO"
2150 INPUT AN
2160 INPUT PJ
2170 PRINT D$;"CLOSE ANNEE"
2180 GOSUB 2390
2190 RETURN
2200 HOME : HTAB 8: VTAB 12
2210 PRINT "DUPLICATION DU PROGRAMME"
2220 HTAB 1: VTAB 17
2230 PRINT "INSEREZ LA DISQUETTE , PUIS <RETURN>"
2240 GET B$: PRINT " "
2250 POKE 34,14
2260 HOME
2270 POKE 34,3
2280 IF B% < > CHR% (13) THEN 2200
2290 PRINT D$;"SAVE AGENDA INFORMATIQUE"
2300 PRINT D$;"LOCK AGENDA INFORMATIQUE"
2310 AN = 1984
2320 PJ = 7
2330 PRINT D$;"OPEN ANNEE,L16"
2340 PRINT D$;"WRITE ANNEE,RO"
2350 PRINT AN
2360 PRINT PJ
2370 PRINT D$;"CLOSE ANNEE"
2380 GOTO 1440
2390 IF AN / 4 = INT (AN / 4) THEN LET JM(2) = 29: RETURN
2400 JM(2) = 28
2410 RETURN

```

# AIDIMPRIME

Ces deux programmes permettent de gérer facilement les imprimantes "APPLE DOT MATRIX PRINTER" et "EPSON FX-RX, et d'utiliser facilement les options offertes : set étranger, marges, format de pages, épaisseur, taille et type de caractères...

Les instructions nécessaires sont affichées au fur et à mesure.

Les deux programmes sont très différents l'un de l'autre aussi bien dans leurs conceptions que leurs modes d'utilisation. Le premier - pour APPLE - permet de sauver les formats d'édition, de les afficher, de les modifier. Le second plus court permet un choix très rapide des paramètres désirés.

Des adaptations pour d'autres imprimantes, ou le choix des valeurs par défaut correspondant à des applications particulières peuvent très facilement être réalisés à partir de ces deux programmes qui devraient permettre une utilisation plus complète des capacités des imprimantes, utilisation souvent difficile mais toujours fastidieuse...

André AIRY

# APPLE II

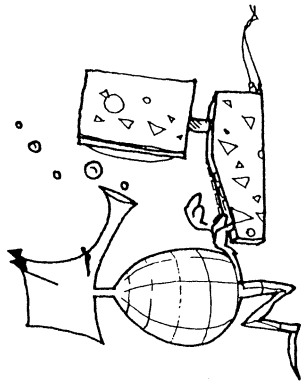
Cette semaine, programme pour l'imprimante "EPSON FX-RX".

REMARQUES : Dans les lignes 2410 à 2530 du listing, quand le caractère "u" apparaît, remplacer par ! pour APPLE II+ et par l pour APPLE II\*

```

60 TEXT : HOME
70 GOSUB 470: PRINT :A$ = "A I D
  E P S O N": GOSUB 480
80 PRINT
90 A$ = "AIDIMPRIME": GOSUB 480: PRINT
100
110 POKE 34,5: POKE 35,22: POKE
  32,2: POKE 33,36
120 HOME
130 QU$ = "SLOT DE L'IMPRIMANTE :
  ":DE$ = "1": GOSUB 500:SL =
  VAL (DE$)
140 PRINT "ALLUMER L'IMPRIMANTE"
150 FR# SL: PRINT CHR$ (27) "G":
  : FR# 0: HTAB 1
160 QU$ = "PROPORTIONNEL :":DE$ =
  "NON": GOSUB 500: FR# SL: PRINT
  CHR$ (27) CHR$ (112) CHR$ (
  : IF DE$ = "OUI": FR# 0: HTAB 1
  : "PICA": GOSUB 500:P1 = (DE$ =
  "ELITE")
180 QU$ = "ECRITURE CONDENSEE :":
  DE$ = "NON": GOSUB 500:P2 =
  (DE$ = "OUI")
190 QU$ = "CARACTERES GRAS :":DE$
  $ = "NON": GOSUB 500:P3 = (DE
  $ = "OUI")
200 QU$ = "DOUBLE PASSAGE :":DE$ =
  "NON": GOSUB 500:P4 = (DE$ =
  "OUI")
210 QU$ = "CARACTERES LARGES :":D
  E$ = "NON": GOSUB 500:P5 = (
  DE$ = "OUI")
220 FR# SL: PRINT CHR$ (27) "!" CHR$
  (P1 + P2 * 4 + P3 * 8 + P4 *
  16 + P5 * 32): FR# 0: HTAB
  1
230 QU$ = "EXPOSANTS OU INDICES :
  ":DE$ = "NON": GOSUB 500:SU =
  (DE$ = "OUI"): IF NOT SU THEN
  FR# SL: PRINT CHR$ (27) "T"
  : FR# 0: HTAB 1: GOTO 250
240 QU$ = "EXPOSANTS :":DE$ = "OU
  I": GOSUB 500: FR# SL: PRINT
  CHR$ (27) "S": CHR$ (DE$ = "N
  ON"): FR# 0: HTAB 1
250 QU$ = "SOULIGNES :":DE$ = "NO
  N": GOSUB 500: FR# SL: PRINT
  CHR$ (27) "-" CHR$ (DE$ = "O
  UI"): FR# 0: HTAB 1
260 DE$ = "36": IF SU THEN DE$ =
  "18"
270 HOME
280 PRINT "ESPACE ENTRE LES LIGN
  ES :":QU$ = "X/216 INCH :": GOSUB
  500: FR# SL: PRINT CHR$ (27
  )"3" CHR$ ( VAL (DE$)): FR#
  0: HTAB 1
290 QU$ = "CARACTERES ITALIQUES :
  ":DE$ = "NON": GOSUB 500: FR#
  SL: PRINT CHR$ (27) CHR$ (5
  2 + (DE$ = "NON")): FR# 0: HTAB
  1
300 DE$ = "66": IF SU THEN DE$ =
  "132"
310 PRINT " ": PRINT "O=CONTINU
  E"
320 QU$ = "LIGNES PAR PAGE :": GOSUB
  500: FR# SL: PRINT CHR$ (27
  )"C" CHR$ ( VAL (DE$)): FR#
  0: HTAB 1
330 IF DE$ = "0" THEN 350
340 DE$ = "4":QU$ = "LIGNES POUR
  SAUT DE PAGE :": GOSUB 500: FR#
  SL: PRINT CHR$ (27) "N" CHR$
  ( VAL (DE$)): FR# 0: HTAB 1
350 QU$ = "MARGE GAUCHE :":DE$ =
  "4": GOSUB 500: FR# SL: PRINT
  CHR$ (27) CHR$ (108) CHR$ (
  VAL (DE$)): FR# 0: HTAB 1
360 DE = VAL (DE$): HOME
370 PRINT "(PAR RAPPORT A LA MAR
  GE GAUCHE)"
380 IF P1 THEN DE$ = "96": IF P5
  THEN DE$ = "48"
390 IF NOT P1 AND NOT P2 AND NOT
  P5 THEN DE$ = "80"
400 IF NOT P1 AND P5 THEN DE$ =
  "40": IF P2 THEN DE$ = "68"
410 IF NOT P1 AND NOT P5 AND P
  2 THEN DE$ = "137"
420 DE$ = STR$ ( VAL (DE$) - DE)
430 QU$ = "MARGE DROITE :": GOSUB
  500: FR# SL: PRINT CHR$ (27
  )"G" CHR$ ( VAL (DE$)): FR#
  0: HTAB 1
440 HOME : PRINT "O=USA 1=F 2=
  RFA 3=GB 4=DK 5=S 6=
  7=E 8=J"
450 QU$ = "CARACTERES DU PAYS N.
  ":DE$ = "1": GOSUB 500: FR#
  SL: PRINT CHR$ (27) "R" CHR$
  ( VAL (DE$)): FR# 0: HTAB 1
460 TEXT : HOME : END
470 HTAB 2: FOR T = 1 TO 38: PRINT
  CHR$ (95): NEXT : RETURN
480 HTAB 21 - ( LEN (A$) / 2): PRINT
  A$: RETURN
490 HTAB 1: PRINT CHR$ (252): HTAB
  40: PRINT CHR$ (252): RETURN
500 IF PEEK (37) + 1 > 21 THEN
  HOME
510 PRINT QU$DE$: HTAB 1: PRINT
  QU$: INPUT "":REP$: IF REP$
  < > " " THEN DE$ = REP$
520 RETURN

```



# AIDIMPRIME II

Ces deux programmes permettent de gérer facilement les imprimantes "APPLE DOT MATRIX PRINTER" et "EPSON FX-RX, et d'utiliser facilement les options offertes : set étranger, marges, format de pages, épaisseur, taille et type de caractères...

Les instructions nécessaires sont affichées au fur et à mesure.

Les deux programmes sont très différents l'un de l'autre aussi bien dans leurs conception que leurs modes d'utilisation. Le premier - pour APPLE - permet de sauver les formats d'édition, de les afficher, de les modifier. Le second plus court permet un choix très rapide des paramètres désirés.

Des adaptations pour d'autres imprimantes, ou le choix des valeurs par défaut correspondant à des applications particulières peuvent très facilement être réalisés à partir de ces deux programmes qui devraient permettre une utilisation plus complète des capacités des imprimantes, utilisation souvent difficile mais toujours fastidieuse...

André AIRY

Cette semaine, programme pour l'imprimante APPLE DOT MATRIX PRINTER

REMARQUES : Dans les lignes 2410 à 2530 du listing, quand le caractère "ù" apparaît, remplacer par l pour APPLE II-et par l pour APPLE II

```
60 REM *** INITIALISATION DES VA
LEURS PAR DEFAULT
65 CLEAR : ONERR GOTO 2040
70 QA$ = " PICA ":RA$ = " MAIG
RE ":SA$ = "FRANCAIS":D$ = CHR$
(4)
80 TZ$ = CHR$(15)
90 TA$ = "80":UA$ = "72":VA$ = "6
3"
100 TT$ = ""
110 WA$ = "00":XA$ = "00":YA$ = "
NORMAL ":ZA$ = "00"
120 IM = 63:LI = 72:TI = 80:GS$ =
CHR$(27) + CHR$(34):TY$ =
CHR$(27) + "N":CA$ = CHR$
(27) + "Z" + "?" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "&" + "R":MD =
80:ZE$ = CHR$(27) + "D" +
CHR$(10) + "Q"
130 REM *** MENU INITIAL:CHOIX S
LOT
140 TEXT : HOME
150 GOSUB 2380
160 INVERSE : HTAB 9: PRINT " A
I D I M P R I M E "
170 PRINT
180 NORMAL : HTAB 7: PRINT "APPL
E DOT MATRIX PRINTER"
190 HTAB 9: PRINT "NEC 8023 - IT
OH 8510"
200 GOSUB 2380
210 VTAB 15: HTAB 9: FLASH : PRINT
"ALLUMER L'IMPRIMANTE": NORMAL
220 GOSUB 2390
230 VTAB 23: HTAB 4: PRINT "TAPE
R UNE TOUCHE POUR CONTINUER"
: GET A$
240 SL = 1
250 VTAB 4: PRINT .SPC(240): VTAB
11: HTAB 1: PRINT " 1- DEFIN
IR UN NOUVEAU FORMAT D'EDITI
ON": PRINT : PRINT : PRINT "
2- UTILISER UN FORMAT DEJA
DEFINI": PRINT .SPC(40)
260 PRINT : PRINT " 3- CHANGER L
E SLOT DE L'IMPRIMANTE ": INVERSE :
PRINT "<":SL;">": NORMAL : PRINT
270 VTAB 23: CALL - 958: VTAB 2
3: PRINT " VOTRE CHOIX = "
: GET B$: PRINT B$;B = VAL
(B$): IF B = 2 GOTO 2060
```

```
280 IF B = 3 THEN VTAB 22: CALL
- 958: VTAB 23: HTAB 1: PRINT
"NUMERO DU SLOT <1-7> = "
: GET SL$: PRINT SL$:SL = VAL
(SL$): IF SL < 1 OR SL > 7 THEN
GOTO 280
290 IF B < > 1 THEN HTAB 1: GOTO
250
300 REM *** MENU CHOIX DES PARAM
ETRES
310 HOME : PRINT
320 Q$ = "TYPE DES CARACTERES"
330 R$ = "EPAISSEUR DES CARACTERE
S"
340 S$ = "CARACTERES ETRANGERS"
350 T$ = "NOMBRE DE CARACTERES/LI
GNE"
360 U$ = "HAUTEUR DE LA PAGE<LIGN
ES>"
370 V$ = "NOMBRE DE LIGNES IMPRIM
EES"
380 W$ = "LARGEUR DE LA MARGE GAU
CHE"
390 X$ = "LARGEUR DE LA MARGE DRO
ITE"
400 Y$ = "VALIDER CES VALEURS
"
410 Z$ = "ZERO (0 <> 0)"
420 HOME : PRINT
430 PRINT "1-":Q$;" "": INVERSE
: PRINT TT$;: NORMAL : XX$ =
MID$(QA$,1,10): GOSUB 2360
440 PRINT : PRINT "2-":R$;:XX$ =
MID$(RA$,1,10): GOSUB 2360
450 PRINT : PRINT "3-":S$;:XX$ =
MID$(SA$,1,10): GOSUB 2360
460 PRINT : PRINT "4-":T$;:XX$ =
MID$(TA$,1,10): GOSUB 2360
470 PRINT : PRINT "5-":U$;:XX$ =
MID$(UA$,1,10): GOSUB 2360
480 PRINT : PRINT "6-":V$;:XX$ =
MID$(VA$,1,10): GOSUB 2360
490 PRINT : PRINT "7-":W$;:XX$ =
MID$(WA$,1,10): GOSUB 2360
500 PRINT : PRINT "8-":X$;:XX$ =
MID$(XA$,1,10): GOSUB 2360
510 PRINT : PRINT "9-":Z$;:XX$ =
MID$(ZA$,1,10): GOSUB 2360
520 PRINT : INVERSE : PRINT "0-":
:Y$;: NORMAL : PRINT
530 GOSUB 2390
```



```

540 PRINT " VOTRE CHOIX : "; GET
K$:K = VAL (K$): PRINT K
550 ON (K + 1) GOTO 1760,570,840
,930,1060,1220,1220,1440,155
0,1670
560 REM *** CHOIX TYPE DES CARA
CTERES
570 HOME : INVERSE : PRINT "
";Q$;" " : NORMAL
: PRINT
580 QB$ = "PICA":QC$ = "ELITE":QD
$ = "PICA PROPORTIONNEL":QE$
= "ELITE PROPORTIONNEL"
590 QF$ = "LARGE":QG$ = "CONDENSE
":QH$ = "ULTRACONDENSE":QI$ =
" TITRE"
600 PRINT " 1-";QB$: PRINT
610 PRINT " 2-";QC$: PRINT
620 PRINT " 3-";QD$: PRINT
630 PRINT " 4-";QE$: PRINT
640 PRINT " 5-";QF$: PRINT
650 PRINT " 6-";QG$: PRINT
660 PRINT " 7-";QH$: PRINT
670 PRINT " 8-";QI$;" (DOUBLE TA
ILLE)": PRINT
680 PRINT " 9-TAILLE NORMALE": PRINT

690 GOSUB 2390
700 PRINT " VOTRE CHOIX : "; GET
P$:P = VAL (P$): PRINT P
710 IF P = 1 THEN QA$ = QB$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (78)
720 IF P = 2 THEN QA$ = QC$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (69):TI =
96
730 IF P = 3 THEN QA$ = QD$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (112)
740 IF P = 4 THEN QA$ = QE$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (80)
750 IF P = 5 THEN QA$ = QF$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (110)
760 IF P = 6 THEN QA$ = QG$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (113)
770 IF P = 7 THEN QA$ = QH$:TY$ =
CHR$ (27) + CHR$ (81)
780 IF P = 8 THEN TT$ = "X2":TZ$
= CHR$ (14)
790 IF P = 9 THEN TT$ = "":TZ$ =
CHR$ (15)
800 TI = 80 * (P = 1) + 96 * (P =
2) + 100 * (P = 3) + 115 * (
P = 4) + 72 * (P = 5) + 120 *
(P = 6) + 136 * (P = 7) + 40
* (P = 8)
810 TI$ = STR$ (TI):TA$ = TI$
820 GOTO 420
830 REM *** CHOIX EPAISSEUR DES
CARACTERES
840 HOME : INVERSE : PRINT "
";R$;" " : NORMAL
: PRINT
850 RC$ = "GRAS":RB$ = "MAIGRE"
860 PRINT " 1-";RB$: PRINT : PRINT
" 2-";RC$: PRINT
870 GOSUB 2390
880 PRINT "VOTRE CHOIX = "; GET
L$:L = VAL (L$)
890 IF L = 1 THEN GS$ = CHR$ (2
7) + CHR$ (34):RA$ = RB$
900 IF L = 2 THEN GS$ = CHR$ (2
7) + CHR$ (33):RA$ = RC$
910 GOTO 420
920 REM *** CHOIX CARACTERES ETR
ANGERS
930 HOME : INVERSE : PRINT "
";S$;" " : NORMAL
: PRINT
940 SB$ = "FRANCAIS":SC$ = "AMERI
CAIN":SD$ = "ANGLAIS":SE$ =
"ESPAGNOL":SF$ = "ITALIEN":S
G$ = "ALLEMAND":SH$ = "DANOI
S"
950 PRINT " 1-";SB$: PRINT : PRINT
" 2-";SC$: PRINT : PRINT " 3
-";SD$: PRINT : PRINT " 4-";
SE$: PRINT : PRINT " 5-";SF$
: PRINT : PRINT " 6-";SG$: PRINT
: PRINT " 7-";SH$: PRINT : GOSUB
2390
960 PRINT "VOTRE CHOIX : "; GET
L$:L = VAL (L$): PRINT
970 IF L = 1 THEN CA$ = CHR$ (2
7) + "Z" + "!" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "&" + "R":SA$ =
SB$
980 IF L = 2 THEN CA$ = CHR$ (2
7) + "Z" + "!" + "R":SA$ = S
C$
990 IF L = 7 THEN CA$ = CHR$ (2
7) + "Z" + "!" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "!" + "R":SA$ =
SH$
1000 IF L = 4 THEN CA$ = CHR$ (
27) + "D" + "!" + "R":SA$ =
SE$
1010 IF L = 5 THEN CA$ = CHR$ (
27) + "Z" + "!" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "!" + "R":SA$ =
SF$
1020 IF L = 6 THEN CA$ = CHR$ (
27) + "Z" + "!" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "!" + "R":SA$ =

SB$
1030 IF L = 3 THEN CA$ = CHR$ (
27) + "Z" + "!" + "R" + CHR$
(27) + "D" + "!" + "R":SA$ =
SD$
1040 GOTO 420
1050 REM *** CHOIX DU NOMBRE DE
CARACTERES PAR LIGNE
1060 HOME : INVERSE : PRINT "
";T$;" " : NORMAL : PRINT
1070 IF P = 0 THEN P = 1
1080 TI = 80 * (P = 1) + 96 * (P =
2) + 144 * (P = 3) + 160 * (
P = 4) + 72 * (P = 5) + 120 *
(P = 6) + 136 * (P = 7) + 40
* (P = 8)
1090 TI$ = STR$ (TI)
1100 PRINT " POUR LES CARA
CTERES "
1110 : PRINT : INVERSE : HTAB 10:
PRINT QA$: NORMAL : PRINT
1120 PRINT " NOMBRE MAXIMU
M DE CARACTERES :": PRINT
1130 HTAB 10: INVERSE : PRINT TI
$: NORMAL : PRINT : PRINT
1140 GOSUB 2400
1150 PRINT : PRINT " 1-";TI$
1160 PRINT : PRINT " 2- AUTRE"
1170 GOSUB 2390
1180 PRINT "VOTRE CHOIX = "; GET
P$:P = VAL (P$): PRINT P
1190 IF P = 2 THEN VTAB 23: INPUT
" COMBIEN ? = ";TI$
:TA$ = TI$
1200 GOTO 420
1210 REM *** CHOIX DE LA HAUTEUR
DES PAGES
1220 HOME : INVERSE : PRINT "
";U$;" " : NORMAL : PRINT
1230 UB$ = "72":UC$ = "66":UD$ =
"CONTINU":
1240 PRINT " 1- 21x29,7 >";UB$:
PRINT : PRINT " 2- 21x27,7
>";UC$: PRINT : PRINT " 3-
";UD$: PRINT : PRINT " 4- AU
TRE"
1250 GOSUB 2390
1260 PRINT "VOTRE CHOIX = "; GET
F$:F = VAL (F$): PRINT F
1270 IF F = 4 THEN VTAB 23: INPUT
" COMBIEN DE LIGNES ? ";LI$
:UA$ = LI$:LI = VAL (LI$)
1280 IF F = 1 THEN LI = 72:UA$ =
UB$
1290 IF F = 3 THEN UA$ = UD$:LI =
0:VA$ = UD$:IM = 0: GOTO 310
1300 IF F = 2 THEN LI = 66:UA$ =
UC$
1310 REM *** CHOIX DU NOMBRE DE
LIGNES PAR PAGE
1320 HOME : INVERSE : PRINT "
";V$;" " : NORMAL :
PRINT
1330 VB$ = "63":VC$ = "58"
1340 IF LI < 66 THEN L = 3: GOSUB
2390: GOTO 1400
1350 PRINT " 1- 21x29,7 >";VB$:
PRINT : PRINT " 2- 21x27,7
>";VC$: PRINT : PRINT " 3-
AUTRE"
1360 GOSUB 2390
1370 PRINT "VOTRE CHOIX = "; GET
L$:L = VAL (L$): PRINT L
1380 IF L = 1 THEN IM = 63:VA$ =
VB$
1390 IF L = 2 THEN IM = 58:VA$ =
VC$
1400 IF L = 3 THEN PRINT "NOMBR
E DE LIGNES <";LI$: INPUT
" ";VD$:VA$ = VD$:IM = VAL
(VD$)
1410 IF L = 3 AND IM > LI THEN CALL
- 1052: VTAB 10: HTAB 12: FLASH
: PRINT "MAXIMUM": ";LI: NORMAL
: GOSUB 2390: VTAB 22: CALL
- 958: VTAB 23: GOTO 1400
1420 GOTO 420
1430 REM *** CHOIX DE LA MARGE D
ROITE
1440 HOME : INVERSE : PRINT "
";W$;" " : NORMAL :
PRINT
1450 WB$ = "008"
1460 PRINT " 1-";WB$: PRINT : PRINT
" 2-AUTRE"
1470 GOSUB 2390
1480 PRINT "VOTRE CHOIX = "; GET
L$:L = VAL (L$): PRINT L
1490 IF L = 1 THEN MG$ = CHR$ (
27) + CHR$ (76) + "008":WA$
= WB$:WW$ = "008"

```

```

1500 IF L = 2 THEN VTAB 23: INPUT
"COMBIEN D'ESPACES ? <000> =
";WW$:WA$ = WW$
1510 IF L = 2 THEN MG$ = CHR$ (
27) + CHR$ (76) + WW$
1520 WW = VAL (WW$)
1530 GOTO 420
1540 REM *** CHOIX DE LA MARGE D
ROITE
1550 HOME : INVERSE : PRINT "
";X$;" " : NORMAL :
PRINT
1560 XB$ = "05"
1570 PRINT " 1- ";XB$: PRINT : PRINT
" 2- AUTRE"
1580 VTAB 15: PRINT " " CAR
ACTERES PAR LIGNE : ";TI
1590 PRINT : PRINT " " MARG
E GAUCHE : ";WW
1600 GOSUB 2390
1610 PRINT " VOTRE CHOIX : ";: GET
G$:G = VAL (G$): PRINT G
1620 IF G = 2 THEN VTAB 22: CALL
- 958: VTAB 23: INPUT " COM
BIEN D'ESPACES ? ";XC$:XA$ =
XC$
1630 IF G = 1 THEN XA$ = XB$
1640 XA = VAL (XA$):MD = TI - (W
W + XA)
1650 GOTO 310
1660 REM *** CHOIX DU ZERO (0-0)

1670 HOME : INVERSE : PRINT "
";Z$;" " : NORMAL : PRINT
1680 ZB$ = "00":ZC$ = "00"
1690 PRINT " 1- ZERO BARRE "
";ZB$: PRINT : PRINT " 2- ZER
O NON BARRE ";ZC$
1700 GOSUB 2390
1710 PRINT "VOTRE CHOIX : ";: GET
L$:L = VAL (L$): PRINT L
1720 IF L = 2 THEN ZE$ = CHR$ (
27) + "Z" + CHR$ (10) + "Q"
:ZA$ = ZC$
1730 IF L = 1 THEN ZE$ = CHR$ (
27) + "D" + CHR$ (10) + "Q"
:ZA$ = ZB$
1740 GOTO 420
1750 REM *** INITIALISATION DE L
'IMPRIMANTE
1760 VTAB 20: PRINT SPC( 40): VTAB
23: PRINT "POUR SAUVER CE FO
RMAT :TAPER <S> ";: GET A$:A =
VAL (A$): PRINT A
1770 IF A$ = "S" GOTO 2060
1780 IF ASC (A$) < > 83 THEN 1
810

1790 GOTO 1760
1800 MD = TI - (WW + XA)
1810 PR# SL
1820 PRINT TY$;: PRINT GS$;: PRINT
ZE$;: PRINT CA$;: PRINT MG$;
: PRINT TZ$;: PRINT CHR$ (2
7) + "Z" + "(" + "R";: IF IM
= 0 GOTO 1900
1830 PRINT CHR$ (29)"Aa";
1840 FOR T = 1 TO (IM - 2): PRINT
"Aa";: NEXT
1850 PRINT "Ca";
1860 FOR T = 1 TO (LI - IM): PRINT
"Aa";: NEXT
1870 PRINT "Aa" CHR$ (30)
1880 HOME
1890 PRINT CHR$ (12)
1900 PR# 0
1910 HOME : PRINT "APRES LE MOUV
EMENT DANS L'IMPRIMANTE";: PRINT
: PRINT "PLACER CORRECTEMENT
LE PAPIER";: PRINT : GOSUB 2
410
1920 GOSUB 2400
1930 PRINT "TAPER UNE TOUCHE POU
R CONTINUER ";: GET A$
1940 HOME : INVERSE : PRINT "
POUR IMPRIMER
": NORMAL
1950 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
: PRINT " " T A P
E R ";: PRINT
1960 GOSUB 2400: PRINT
1970 MD = TI - XA - WW
1980 PRINT " PR#";SL;"
< RETURN >";: PRINT
1990 IF MD < 39 THEN END
2000 PRINT " < CTRL > I ";: INVERSE :
PRINT MD;: NORMAL : PRINT " N <
RETURN >"
2010 PRINT : PRINT : PRINT " (PO
UR LISTING: ^I";MD;: PRINT "
NLIST < RETURN >)": GOSUB 2
400
2020 END
2030 REM *** MENU FICHIER DES FO
RMAT
2040 VTAB 22: CALL - 958: CALL
- 1052: FLASH : PRINT " ***
***PAS DE FICHIER SOUS CE NO
M *****";: NORMAL : PRINT :
2050 CALL - 1052: PRINT " TA
PER UNE TOUCHE POUR CONTINUE
R";: GET A$
2060 HOME : INVERSE : PRINT "
FICHIER DES FORMATS D'IMPRES
SION " : NORMAL : PRINT :
PRINT : PRINT
2070 PRINT " 1-CHARGER UN FORMAT
": PRINT : PRINT " 2-SAUVER
UN FORMAT": PRINT : PRINT "
3-CATALOGUE": PRINT : PRINT
" 4-ENTRER UN NOUVEAU FORMAT
"
2080 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
: PRINT : PRINT " 5-DETRUIRE
UN FORMAT": VTAB 21: GOSUB
2390
2090 PRINT "VOTRE CHOIX = ";: GET
A$:A = VAL (A$): PRINT A
2100 ON A GOTO 2110,2190,2270,23
10,2320
2110 VTAB 23: CALL - 958: VTAB
23: INPUT "NOM DU FICHIER A
CHARGER: ";H$:
2120 PRINT D$;"OPEN"H$
2130 PRINT D$;"READ"H$
2140 INPUT CA$: INPUT GS$: INPUT
TY$: INPUT MG$: INPUT ZE$: INPUT
IM
2150 INPUT LI: INPUT QA$: INPUT
RA$: INPUT SA$: INPUT TA$: INPUT
UA$
2160 INPUT VA$: INPUT WA$: INPUT
XA$: INPUT YA$: INPUT ZA$: INPUT
WW: PRINT TZ$: INPUT TT$
2170 PRINT D$;"CLOSE"
2180 GOTO 310
2190 VTAB 23: PRINT SPC( 40): VTAB
23: INPUT "NOM DU FICHIER A
SAUVER: ";H$
2200 PRINT D$;"OPEN"H$
2210 PRINT D$;"WRITE"H$
2220 INPUT CA$: PRINT GS$: PRINT
TY$: PRINT MG$: PRINT ZE$: PRINT
IM
2230 PRINT LI: PRINT QA$: PRINT
RA$: PRINT SA$: PRINT TA$: PRINT
UA$
2240 PRINT VA$: PRINT WA$: PRINT
XA$: PRINT YA$: PRINT ZA$: PRINT
WW: PRINT TZ$: PRINT TT$
2250 PRINT D$;"CLOSE"
2260 GOTO 310
2270 HOME
2280 PRINT D$;"CATALOG"
2290 PRINT : PRINT : PRINT "TAPE
R UNE TOUCHE POUR RETOURNER
AU MENU": GET A$
2300 GOTO 2060
2310 GOTO 310
2320 VTAB 23: CALL - 958: VTAB
23: CALL - 1052: FLASH : PRINT
" NOM DU FICHIER A DETRUIRE
": NORMAL : INPUT "=";H$:
2330 PRINT D$;"DELETE"H$
2340 GOTO 2060
2350 REM *** ROUTINES
2360 HTAB 35 - LEN (XX$) / 2: PRINT
XX$
2370 RETURN
2380 PRINT "
-----";: RETURN
2390 VTAB 21: PRINT "
-----"
": RETURN
2400 PRINT "
-----";: RETURN
2410 HTAB 5: PRINT "O";: HTAB
28: PRINT "O u"
2420 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2430 HTAB 5: PRINT "u-----
u"
2440 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2450 HTAB 5: PRINT "u O";: HTAB
28: PRINT "O u"
2460 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2470 PRINT "====u=====
====u===="
2480 HTAB 5: PRINT "u O";: HTAB
28: PRINT "O u"
2490 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2500 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2510 HTAB 5: PRINT "u O";: HTAB
28: PRINT "O u"
2520 HTAB 5: PRINT "u";: HTAB 30
: PRINT "u"
2530 PRINT : PRINT "LA BARRE D'A
PUI DE L'IMPRIMANTE DOIT": PRINT
"ETRE TANGENTE AU BORD SUPER
IEUR LE LA": PRINT "SECONDE
PERFORATION SUIVANT LE HAUT"
: PRINT "DE LA PAGE (PLIURE)
"
2540 RETURN

```

# AMYTIVILLE

Voici un (petit) jeu d'aventures(NDTA : Ca change des envahisseurs et des hommes paquets !) qui vous emmènera à l'intérieur d'un manoir bien étrange. Votre but est d'en sortir. A vous de trouver l'unique moyen.

N. GOHIN et X. LERAY.

Mode d'emploi :

C'est pas compliqué, néanmoins, ce jeu a été écrit pour une utilisation avec une carte 80 colonnes. Il suffit de taper PR # 3 avant de lancer le jeu. Si vous ne possédez pas 80 colonnes, vous devrez effectuer quelques modifications dans les tabulations afin que l'affichage soit présentable.

(NDTA : Nous vous conseillons de taper ce programme pour faire jouer vos amis. Ne regardez pas l'écran lorsque vous taper le listing, car ce serait trop facile de deviner la solution... et encore...).

```

SLIST
10 REM *****
11 ***
20 REM * AMYTIVILLE.11
25 REM *
30 REM * DE XAVIER LERAY
40 REM * ET NICOLAS GOHIN
45 REM *****
60 REM *****
90 REM ***** DATAS
91 REM *****
92 REM ***** DATAS PRESENT
93 DATA 1576,1,1595,217,1615,
-1, 1596,214,1576,1,1594,212
94 DATA 1615,-1,1597,201,157
6,1,1593,201,1615,-1,1598,
204,1576,1,1592,205
95 DATA 1615,-1,1599,204,1
576,1,1591,193,1615,-1,1600,
197,99,1,1
97 GOSUB 6000
100 DIM C$(3): FOR I = 1 TO 3: READ
C$(I):NEXT
101 REM ----- DATAS JEU -
-----
103 DATA "fusil de chasse","re
volver","coupe-coupe"
115 DIM B$(31):A$ = " D'acco
rd"
120 FOR I = 1 TO 22: READ B$(I)
: NEXT I
121 DATA " Vous allez au nord
", " Vous allez au sud", " Vou
s allez à l'est"
122 DATA " Vous allez à l'oue
st", " Vous montez les escali
ers"
123 DATA " Vous descendez les
escaliers"
124 DATA " Vous attendez", " V
ous appuyez sur le bouton ve
rt"
125 DATA " Vous appuyez sur l
e bouton rouge", " Vous ne fa
ites rien"
126 DATA " Vous partez", " Vo
us entrez dans le manoir"
127 DATA " Vous allez au nord
-est", " Vous allez au centre
-est"
128 DATA " Vous allez au sud
-est", " Vous allez nord-oue
st"
129 DATA " Vous allez au cent
re-ouest", " Vous allez au su
d-ouest"
130 DATA " Vous essayez de
l'ouvrir", " Vous saisissez
une arme"
132 DATA " Vous prenez la cle
f"
133 DATA " Vous ramassez l'o
bjet"
155 GOTO 200
160 PRINT : PRINT "> Que faites
-vous";: GET Q$;I = VAL(Q
$): IF Q$ = "0" THEN PRINT
: PRINT : PRINT " Vous possè
dez";PO;" pièces d'OR."; GOTO
160
161 IF I = 0 THEN 160
162 RETURN
200 HOME : PRINT "Vous
vous promenez dans la campag
ne. Votre voiture tombe en p
anne."
210 PRINT "La nuit commence à t
omber. En haut d'une colline
, vous voyez un MANOIR."
220 PRINT : PRINT "Un violent o
rage se prépare."
230 PRINT : PRINT " 1 Vous vous
dirigez vers le MANOIR: PRINT
" 2";B$(10): GOSUB 160
240 IF I = 1 THEN 300
250 IF I < > 2 THEN 200
260 HOME : VTAB 6: PRINT "Un éc
lair s'abat sur un arbre."; PRINT
"Celui-ci vous tombe dessus
et vous écrase!"
270 NORMAL : VTAB 12: HTAB 32: PRINT
"VOUS MOURREZ !!!"
280 END
300 HOME : PRINT : PRINT "Vous
devant la porte d'entrée du
MANOIR."
310 PRINT : PRINT " 1";B$(7): PRINT
" 2";B$(12): GOSUB 160
320 IF I = 1 THEN HOME : VTAB
6: PRINT "Un éclair vous fou
droie. Vous êtes brûlé vif!
"; GOTO 270
330 IF I < > 2 THEN 300
340 GOTO 355
345 REM *****
346 REM HALL D'ENTREE
137 REM *****
138 GOTO 361
139 HOME : PRINT "Vous
êtes dans le HALL. La porte se re
ferme violemment derrière vo
us."
140 PRINT "Vous ne pouvez plus
sortir."; PRINT : PRINT " 1"
;B$(3): PRINT " 2";B$(4): GOSUB
160: GOTO 365
141 HOME : PRINT "Vous
êtes dans le HALL."; PRINT :
PRINT " 1";B$(3): PRINT " 2
";B$(4): GOSUB 160
142 IF I = 1 THEN 500
143 IF I = 2 THEN 400
144 GOTO 350
145 REM *****
146 REM PIECE VIDE
147 REM *****
148 HOME : PRINT "Vous
êtes dans une pièce
vide."
149 PRINT : PRINT " 1";B$(1): PRINT
" 2";B$(3): PRINT " 3";B$(6)
: GOSUB 160
150 IF I = 3 THEN 1000
151 IF I = 2 THEN 361
152 IF I < > 1 THEN 400
153 GOTO 600
154 REM *****
155 REM COULOIR
156 REM *****
157 HOME : PRINT : PRINT "Vous
êtes dans un couloir. Il y a
un escalier qui mène au 1er
étage."; PRINT : PRINT " 1"
;B$(1): PRINT " 2";B$(4): PRINT
" 3";B$(5): GOSUB 160
158 IF I = 1 THEN 550
159 IF I = 2 THEN 361
160 IF I = 3 THEN 2500ELSE GOTO
500
161 REM *****
162 REM PETIT SALON
163 REM *****
164 HOME : PRINT : PRINT "Vous
êtes dans un petit salon."
165 IF BR = 0 THEN PRINT "Vous
voyez un briquet posé sur l
a table."

```

```

560 PRINT : PRINT " 1";B$(1): PRINT
    " 2";B$(2): PRINT " 3";B$(3)
    : IF BR = 0 THEN PRINT " 4"
    ;B$(22)
563 GOSUB 140
565 IF I = 1 THEN 700
567 IF I = 3 THEN 800
570 IF I = 2 THEN 500
575 IF I = 4 AND BR = 0 THEN BR
    = 1: PRINT : PRINT A$: FOR
    I = 1 TO 2000: NEXT : GOTO 5
    50
580 GOTO 550
590 REM *****
592 REM ***** BUREAU *****
594 REM *****
600 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans un bureau. Il y a
    une armoire.": PRINT : PRINT
    " 1";B$(2): PRINT " 2";B$(1)
    ): GOSUB 160
610 IF I = 1 THEN 400
615 IF I < > 2 THEN 600
620 HOME : PRINT : PRINT "L'arm
    oire dissimulait un passage
    secret.": PRINT
625 PRINT "Vous vous retrouvez
    à l'étage supérieur.":
630 FOR I = 1 TO 3100: NEXT : GOTO
    2000
690 REM *****
692 REM ***** SALLE A MANGER
    *****
694 REM *****
700 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans la salle à manger.
    ": PRINT "La table est dress
    ée.": PRINT : PRINT " 1 Vous
    mangez": PRINT " 2";B$(2): PRINT
    " 3";B$(4): PRINT " 4";B$(15)
    ): GOSUB 160
710 IF I = 2 THEN 550
715 IF I = 3 THEN 750
720 IF I = 4 THEN 850
725 IF I = 1 THEN PRINT A$: FOR
    I = 1 TO 2000: NEXT : HOME :
    UTAB 6: PRINT "La nourriture
    e était empoisonnée !": GOTO
    270
730 GOTO 700
745 REM *****
746 REM ***** PETIT COULOIR
    *****
560 PRINT : PRINT " 1";B$(1): PRINT
    " 2";B$(2): PRINT " 3";B$(4): PRINT
    " 4 Vous prenez un outil"
1115 GOSUB 160
1120 IF I = 1 THEN 1200
1125 IF I = 2 THEN PRINT : PRINT
    "Vous remontez au rez-de-cha
    ussée grace à ce passage sec
    ret.": FOR I = 1 TO 2200: NEXT
    : GOTO 850
1130 IF I = 3 THEN 1400
1150 IF I < > 4 THEN 1100
1160 HOME : PRINT : PRINT : PRINT
    " Vous avez le choix entre c
    es outils :": PRINT
1162 PRINT TAB(10) " 1 Une pai
    re de tenailles": PRINT TAB(
    10) " 2 Une scie à métaux": PRINT
    TAB(10) " 3 Un pied de bich
    e"
1165 PRINT : PRINT " Lequel cho
    isissez-vous ? ": GET B$:A =
    VAL (B$)
1167 PRINT B$
1168 IF A < 1 OR A > 3 THEN 110
    0
1170 IF A = 1 THEN T = 1
1175 IF A = 2 THEN SM = 1
1180 IF A = 3 THEN PB = 1
1183 PRINT : PRINT : PRINT A$: FOR
    I = 1 TO 2000: NEXT
    1185 GOTO 1100
994 REM *****
*****
1000 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans un grand couloir.
    ": PRINT : PRINT " 1";B$(3):
    PRINT " 2";B$(4): PRINT " 3
    ";B$(5): GOSUB 160
1010 IF I = 1 THEN 1200
1020 IF I = 2 THEN 1300
1030 IF I = 3 THEN 400
1040 GOTO 1000
1090 REM *****
*****
1092 REM ***** ATELIER
    *****
1094 REM *****
*****
1100 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans un atelier. Il y
    a tout un éventail d'outils.
    "
1105 PRINT
1110 PRINT " 1";B$(1): PRINT "
    2";B$(2): PRINT " 3";B$(4): PRINT
    " 4 Vous prenez un outil"
1115 GOSUB 160
1120 IF I = 1 THEN 1200
1125 IF I = 2 THEN PRINT : PRINT
    "Vous remontez au rez-de-cha
    ussée grace à ce passage sec
    ret.": FOR I = 1 TO 2200: NEXT
    : GOTO 850
1130 IF I = 3 THEN 1400
1150 IF I < > 4 THEN 1100
1160 HOME : PRINT : PRINT : PRINT
    " Vous avez le choix entre c
    es outils :": PRINT
1162 PRINT TAB(10) " 1 Une pai
    re de tenailles": PRINT TAB(
    10) " 2 Une scie à métaux": PRINT
    TAB(10) " 3 Un pied de bich
    e"
1165 PRINT : PRINT " Lequel cho
    isissez-vous ? ": GET B$:A =
    VAL (B$)
1167 PRINT B$
1168 IF A < 1 OR A > 3 THEN 110
    0
1170 IF A = 1 THEN T = 1
1175 IF A = 2 THEN SM = 1
1180 IF A = 3 THEN PB = 1
1183 PRINT : PRINT : PRINT A$: FOR
    I = 1 TO 2000: NEXT
    1185 GOTO 1100
846 REM *****
*****
847 REM ***** SALON
    *****
848 REM *****
*****
850 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans le salon. Vous ape
    rcevez un bar.": PRINT " Il y
    a aussi un miroir à l'est.":
    PRINT : PRINT " 1";B$(1): PRINT
    " 2";B$(3): PRINT " 3";B$(4)
    : PRINT " 4 Vous allez au ba
    r pour vous désaltérer.": GOSUB
    160
860 IF I = 1 THEN 700
862 IF I < > 2 THEN 875
865 IF I = 2 THEN HOME : PRINT
    : PRINT "Le miroir n'était q
    u'un mirage qui dissimulait
    un passage secret.":
870 PRINT "Vous accédez au sous
    -sol.": FOR I = 1 TO 3000: NEXT
    : GOTO 1100
875 IF I = 3 THEN 800
877 IF I < > 4 THEN 850
880 IF CL = 0 THEN PRINT : PRINT
    : PRINT "Au milieu des boute
    illes, vous voyez une clé.":
    PRINT "La prenez-vous ? ":
    GET R$: IF R$ = "0" THEN PRINT
    : PRINT : PRINT A$: FOR I =
    1 TO 2000: NEXT : CL = 1
    885 GOTO 850
890 REM *****
*****
892 REM ***** U.C.
    *****
894 REM *****
*****
900 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes devant les U.C. Vous po
    uvez entrer vous soulager (S
    )"
910 PRINT "ou rester dans la cu
    isine (R).": PRINT : PRINT "
    > Que faites-vous ? ": GET
    R$
915 IF R$ = "R" THEN 800
920 IF R$ < > "S" THEN 900
940 HOME : PRINT : PRINT "En en
    trant dans les U.C., vous po
    uvez lire ce message sur la
    porte :":
945 PRINT : PRINT TAB(2): CHR$(
    34);"LA COLLECTE DES PIECES
    D'OR VOUS SERA BENEFIQUE"; CHR$(
    34): FOR I = 1 TO 3400: NEXT
    950 PRINT : PRINT : PRINT "Vous
    retournez dans le couloir,
    après vous etre soulagé": FOR
    I = 1 TO 2400: NEXT : GOTO 9
    00
990 REM *****
*****
992 REM ***** GRAND COULOIR
    *****
747 REM *****
*****
750 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans un petit couloir.":
    PRINT " Il y a un escalier q
    ui monte.":
755 PRINT " Il y a aussi une por
    te au sud et à l'est.": PRINT
    " 1";B$(2): PRINT " 2";B$(3):
    PRINT " 3";B$(5): GOSUB
    160
760 IF I = 2 THEN 700
765 IF I = 3 THEN 2600
770 IF I = 1 THEN HOME : PRINT
    : PRINT "Devant la porte, un
    e trappe s'ouvre sous vos pi
    eds": PRINT " et vous vous re
    trouvez à l'étage inférieur.
    "
775 FOR I = 1 TO 3000: NEXT : G0
    1200
780 GOTO 750
790 REM *****
*****
793 REM ***** PIECE NOIRE
    *****
795 REM *****
*****
800 HOME : PRINT : PRINT "Vous
    etes dans pièce complètement
    noire.": PRINT "Vous ne voy
    ez strictement rien.": PRINT
    : PRINT " 1";B$(1): PRINT "
    2";B$(3): PRINT " 3";B$(4): IF
    BR = 1 THEN PRINT " 4 Vous
    allumez votre briquet"
810 GOSUB 160: IF I = 1 THEN 90
    0
820 IF I = 2 THEN 850
822 IF I = 3 THEN 550
825 IF I < > 4 THEN 800
830 HOME : PRINT : PRINT "La pi
    èce était remplie d'un gaz e
    xplosif.": FOR I = 1 TO 2000
    : NEXT
832 K = 1
835 FOR I = 1 TO 30: FOR J = 1 TO
    40: NEXT J: HOME : IF K = 1 THEN
    NORMAL :K = 0: GOTO 840
836 INVERSE :K = 1
840 HTAB 36: VTAB 12: PRINT "BA
    OUM !!!": NEXT I
845 GOTO 270

```

```

2430 PRINT : PRINT TAB( 10) " 1
Un fusil de chasse"; PRINT
TAB( 10) " 2 Un revolver"; PRINT
TAB( 10) " 3 Un coupe-coupe"
: PRINT : GET B$;A = VAL (B
$); IF A < 1 OR A > 3 THEN 2
420
2438 MU = 1
2440 NA = 1 : IF A = 1 OR A = 2 THEN
MU = 0
2450 C$ = C$(A); PRINT : PRINT "
Vous venez de prendre le ";C
$: FOR I = 1 TO 2300: NEXT :
GOTO 2400
2490 REM *****
*****
2491 REM GRAND COULOIR
2492 REM *****
*****
2500 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes dans long couloir mal
éclairé."; PRINT "Sur le mur
, sont accrochés des chandel
iers."
2510 : PRINT : PRINT " 1";B$(1);
PRINT " 2";B$(6); PRINT " 3
";B$(13); PRINT " 4";B$(14);
PRINT " 5";B$(15); PRINT "
6";B$(16); PRINT " 7";B$(17)
: PRINT " 8";B$(18)
2520 IF BR = 1 AND CD = 0 THEN
PRINT " 9 Vous allumez les
chandeliers avec votre briqu
et."
2530 GOSUB 160: IF I = 1 THEN 2
600
2535 IF I = 2 THEN 500
2540 IF I = 3 THEN 2700
2545 IF I = 4 THEN 2800
2550 IF I = 5 THEN 3000
2555 IF I = 6 THEN 2400
2560 IF I = 7 THEN 2300
2570 IF I = 8 THEN 2900
2580 IF I < > 9 THEN 2500
2585 IF BR = 0 OR CD = 1 THEN 2
500
2590 PRINT : PRINT "Une fois le
couloir éclairé, vous aperc
vez une petite boîte": PRINT
"que vous prenez. Elle conti
ent 5 pièces d'or.";PO = PO +
5;CD = 1
2595 FOR I = 1 TO 3500: NEXT : GOTO
2500
2597 REM *****
*****
2598 REM CHAMBRE
2599 REM *****
*****
2600 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes dans une chambre. Le 1
it semble confortable."
2610 PRINT : PRINT " 1";B$(2); PRINT
" 2";B$(4); PRINT " 3";B$(6)
: PRINT " 4 Vous vous repose
z

```

```

2620 GOSUB 160: IF I = 1 THEN 2
500
2630 IF I = 2 THEN 2100
2640 IF I = 3 THEN 750
2645 IF I < > 4 THEN 2600
2650 PRINT : PRINT A$: FOR I =
1 TO 2000: NEXT :KK = RND (
1)
2660 IF KK > .33 THEN PRINT "C
e repos vous fait du bien.";
FOR I = 1 TO 2100: NEXT : GOTO
2600
2670 PRINT : PRINT "Le lustre q
ui se trouvait au-dessus du
lit vous tombe dessus"
2675 PRINT "et vous écrase."; FOR
I = 1 TO 2500: NEXT : GOTO 2
70
2690 REM *****
*****
2691 REM PIECE TRES ETRAN
*****
2692 REM *****
*****
2700 HOME : PRINT : PRINT "Vous
entrez dans une pièce bien
étrange."; PRINT "Au milieu
de celle-ci, se trouve un sa
c."
2705 PRINT "Dans chaque coin, u
ne statue semble vous regard
er d'un oeil hostile."
2710 PRINT : PRINT " 1";B$(4); PRINT
" 2";B$(22); GOSUB 160
2715 IF I = 1 THEN 2500
2720 IF I < > 2 THEN 2700
2730 HOME : PRINT : IF SS = 1 THEN
PRINT "Remplacez-vous le sa
c par un autre objet ? "; GET
B$
2735 IF SS = 0 THEN 2755
2740 IF B$ = "0" THEN 2750
2745 IF B$ < > "N" THEN GET B
$: GOTO 2740
2747 GOTO 2755
2750 PRINT : INPUT " LEQUEL ? "
;B$: IF RIGHT$(B$,12) = "S
AC DE SABLE" THEN 2760
2755 PRINT : PRINT "Un rayon lu
mineux sort de la bouche de
chacune des statues et vous
désintègre."; FOR I = 1 TO 3
500: NEXT : GOTO 270
2760 PRINT : PRINT A$: FOR I =
1 TO 2000: NEXT :SS = 0: PRINT
: PRINT "Cet exploit vous ra
pporte 3 pièces d'or."; FOR
I = 1 TO 2500: NEXT :PO = PO
+ 3; GOTO 2700
2770 REM *****
*****

```

```

2791 REM BIBLIOTHEQUE
2792 REM *****
*****
2800 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes dans une bibliothèque.
Vous voyez un grand coffre."
2810 PRINT : PRINT " 1";B$(4); PRINT
" 2 Vous tentez de l'ouvrir"
: IF SM = 1 AND CF = 0 THEN
PRINT " 3 Vous forcez la se
rrure avec votre scie à méta
ux"
2815 GOSUB 160
2820 IF I = 1 THEN 2500
2830 IF I = 2 THEN PRINT : PRINT
"Vous vous électrocutez en t
ouchant le métal."; FOR I =
1 TO 3000: NEXT : GOTO 270
= 0 THEN PRINT : PRINT "OK
. C'est ouvert. Le coffre co
ntient 8 pièces d'or."; FOR
I = 1 TO 3100: NEXT :PO = PO
+ 8;CF = 1; GOTO 2800
2850 GOTO 2800
2890 REM *****
*****
2891 REM SALLE DE BAINS
2892 REM *****
*****
2900 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes dans la salle de bain.
": PRINT : PRINT " 1";B$(3);
PRINT " 2";B$(10); GOSUB 16
0
2910 IF I = 1 THEN TA = 0: GOTO
2500
2920 IF I < > 2 OR BO = 1 THEN
TA = 0: GOTO 2900
2930 TA = TA + 1: IF TA = 3 THEN
PRINT : PRINT "A force d'at
tendre, vous voyez enfin un
bougeoir."; PRINT "Vous le p
renez.";BO = 1: FOR I = 1 TO
3000: NEXT : GOTO 2900
2940 GOTO 2900
2990 REM *****
*****
2991 REM PALIER
2992 REM *****
*****
3000 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes sur un palier. Il y a
un escalier en colimaçon."
3010 PRINT : PRINT " 1";B$(4); PRINT
" 2";B$(5); GOSUB 160
3020 IF I = 1 THEN 2500

```

```

3030 IF I < > 2 THEN 3000
3100 HOME : PRINT : PRINT
      "Vous montez un escalier en
      colimaçon éclairé par des me
      urtrières": PRINT "trop étro
      ites pour que vous puissiez
      sortir."
3110 PRINT "Une odeur fétide re
      mplit l'air.": PRINT : PRINT
      "1 Vous continuez à monter"
3115 PRINT " 2 Vous redescendez
3120 IF BO = 1 AND BR = 1 AND L
      U = 0 THEN PRINT " 3 Vous a
      blimez votre bougeoir avec v
      otre brique pour mieux voir
      ."
3230 GOSUB 160: IF I = 1 THEN 5
      000
3235 IF I = 2 THEN 3000
3240 IF I = 3 AND BR = 1 AND BO
      = 1 THEN 3247
3245 GOTO 3100
3247 IF M = 1 THEN 3100
3250 PRINT : PRINT A$: PRINT : PRINT
      "Vous y voyez déjà mieux.": PRINT
      "Sur une des marches, vous t
      rouvez une boîte de munition
      ."
3255 LU = 1
3260 IF NA = 0 THEN PRINT : PRINT
      "Vous n'avez pas d'arme. Vous
      s la laissez donc."
3270 IF NA = 1 THEN PRINT : PRINT
      "Vous la prenez."
3275 FOR I = 1 TO 4000: NEXT :M
      = 1: GOTO 3100
3990 REM *****
3991 REM BARRE DU GARAGE
3992 REM *****
*****
4000 HOME : PRINT
4010 PRINT : PRINT " (1) Vous 1
      e frappez": PRINT " (2) Vous
      fuyez": PRINT : PRINT " ) Ou
      e faites-vous ?": GET B$
4020 IF B$ = "2" THEN FF = 1: RETURN
4030 IF B$ < > "1" THEN 4000
4040 KK = RND (1): IF KK > .4 THEN
      MT = 1:FF = 0: PRINT "BRAVO
      ! Vous l'avez tué.": FOR I =
      1 TO 2400: NEXT : RETURN
4060 PRINT : PRINT "Le monstre
      n'est pas touché"
4100 KK = RND (1): IF KK > .4 THEN
      PRINT : PRINT "Le monstre e
5190 REM *****
*****
5191 REM PORTE DU GRENIER 2
5192 REM *****
*****
5200 HOME : PRINT : PRINT "Vous
      etes devant le second greni
      er.": IF RG = 0 THEN PRINT
      "La porte qui y mène est fer
      mée.": PRINT
5210 PRINT " 1 Vous retournez a
      u centre de la pièce"
5215 IF CL = 1 AND RG = 0 THEN
      PRTE = 2 Vous ouvrez la po
      rte avec votre clef "
5220 GOSUB 160
5230 IF I = 1 THEN 5000
5240 IF I < > 2 THEN 5200
5245 IF CL = 1 AND RG = 0 THEN
      PRINT : PRINT A$: PRINT : PRINT
      "Vous accédez au second gren
      ier.": FOR I = 1 TO 3000: NEXT
      :RG = 1: GOTO 5300
5247 IF RG = 1 THEN 5300
5250 GOTO 5200
5290 REM *****
*****
5291 REM GRENIER 2
5292 REM *****
*****
5300 HOME : PRINT : PRINT "Vous
      etes dans le second grenier
      ."
5305 PRINT "Il y a un vieux tél
      éviseur dans le coin nord-es
      t."
5310 PRINT "Sur la table qui se
      trouve à l'ouest, vous voye
      z une balance."
5315 PRINT "Il y a aussi une po
      rte au nord."
5320 PRINT : PRINT " 1";B$(1): PRINT
      " 2";B$(2): PRINT " 3";B$(4)
      : PRINT " 4";B$(13): GOSUB 1
      60
5330 IF I = 1 THEN 5600
5340 IF I = 2 THEN 5000
5350 IF I = 3 THEN 5400
5360 IF I = 4 THEN 5500
5380 GOTO 5300
5400 HOME : PRINT : PRINT "Vous
      etes devant la balance.": PRINT
      : PRINT " 1 Vous retournez a
      u centre de la pièce"
5410 PRINT " 2 Vous pesez vos p
      ièces": GOSUB 160
5420 IF I = 1 THEN 5300
5430 IF I < > 2 THEN 5400
5450 PRINT : PRINT "Vous mettez
      vos ";P0;" pièces d'OR sur
      le plateau de la balance."
5460 PRINT "Son cadran indique
      ."
5465 UTAB 12: HTAB 35: NORMAL :
      PRINT " "; HTAB 35
      : UTAB 13: PRINT " "; UTAB 1
5470 REM *****
*****
5471 REM *****
*****
5472 REM *****
*****
5473 REM *****
*****
5474 REM *****
*****
5475 REM *****
*****
5476 REM *****
*****
5477 REM *****
*****
5478 REM *****
*****
5479 REM *****
*****
5480 REM *****
*****
5481 REM *****
*****
5482 REM *****
*****
5483 REM *****
*****
5484 REM *****
*****
5485 REM *****
*****
5486 REM *****
*****
5487 REM *****
*****
5488 REM *****
*****
5489 REM *****
*****
5490 REM *****
*****
5491 REM *****
*****
5492 REM *****
*****
5493 REM *****
*****
5494 REM *****
*****
5495 REM *****
*****
5496 REM *****
*****
5497 REM *****
*****
5498 REM *****
*****
5499 REM *****
*****
5500 REM *****
*****
5501 REM *****
*****
5502 REM *****
*****
5503 REM *****
*****
5504 REM *****
*****
5505 REM *****
*****
5506 REM *****
*****
5507 REM *****
*****
5508 REM *****
*****
5509 REM *****
*****
5510 REM *****
*****
5511 REM *****
*****
5512 REM *****
*****
5513 REM *****
*****
5514 REM *****
*****
5515 REM *****
*****
5516 REM *****
*****
5517 REM *****
*****
5518 REM *****
*****
5519 REM *****
*****
5520 REM *****
*****
5521 REM *****
*****
5522 REM *****
*****
5523 REM *****
*****
5524 REM *****
*****
5525 REM *****
*****
5526 REM *****
*****
5527 REM *****
*****
5528 REM *****
*****
5529 REM *****
*****
5530 REM *****
*****
5531 REM *****
*****
5532 REM *****
*****
5533 REM *****
*****
5534 REM *****
*****
5535 REM *****
*****
5536 REM *****
*****
5537 REM *****
*****
5538 REM *****
*****
5539 REM *****
*****
5540 REM *****
*****
5541 REM *****
*****
5542 REM *****
*****
5543 REM *****
*****
5544 REM *****
*****
5545 REM *****
*****
5546 REM *****
*****
5547 REM *****
*****
5548 REM *****
*****
5549 REM *****
*****
5550 REM *****
*****
5551 REM *****
*****
5552 REM *****
*****
5553 REM *****
*****
5554 REM *****
*****
5555 REM *****
*****
5556 REM *****
*****
5557 REM *****
*****
5558 REM *****
*****
5559 REM *****
*****
5560 REM *****
*****
5561 REM *****
*****
5562 REM *****
*****
5563 REM *****
*****
5564 REM *****
*****
5565 REM *****
*****
5566 REM *****
*****
5567 REM *****
*****
5568 REM *****
*****
5569 REM *****
*****
5570 REM *****
*****
5571 REM *****
*****
5572 REM *****
*****
5573 REM *****
*****
5574 REM *****
*****
5575 REM *****
*****
5576 REM *****
*****
5577 REM *****
*****
5578 REM *****
*****
5579 REM *****
*****
5580 REM *****
*****
5581 REM *****
*****
5582 REM *****
*****
5583 REM *****
*****
5584 REM *****
*****
5585 REM *****
*****
5586 REM *****
*****
5587 REM *****
*****
5588 REM *****
*****
5589 REM *****
*****
5590 REM *****
*****
5591 REM *****
*****
5592 REM *****
*****
5593 REM *****
*****
5594 REM *****
*****
5595 REM *****
*****
5596 REM *****
*****
5597 REM *****
*****
5598 REM *****
*****
5599 REM *****
*****
5600 REM *****
*****
5601 REM *****
*****
5602 REM *****
*****
5603 REM *****
*****
5604 REM *****
*****
5605 REM *****
*****
5606 REM *****
*****
5607 REM *****
*****
5608 REM *****
*****
5609 REM *****
*****
5610 REM *****
*****
5611 REM *****
*****
5612 REM *****
*****
5613 REM *****
*****
5614 REM *****
*****
5615 REM *****
*****
5616 REM *****
*****
5617 REM *****
*****
5618 REM *****
*****
5619 REM *****
*****
5620 REM *****
*****
5621 REM *****
*****
5622 REM *****
*****
5623 REM *****
*****
5624 REM *****
*****
5625 REM *****
*****
5626 REM *****
*****
5627 REM *****
*****
5628 REM *****
*****
5629 REM *****
*****
5630 REM *****
*****
5631 REM *****
*****
5632 REM *****
*****
5633 REM *****
*****
5634 REM *****
*****
5635 REM *****
*****
5636 REM *****
*****
5637 REM *****
*****
5638 REM *****
*****
5639 REM *****
*****
5640 REM *****
*****
5641 REM *****
*****
5642 REM *****
*****
5643 REM *****
*****
5644 REM *****
*****
5645 REM *****
*****
5646 REM *****
*****
5647 REM *****
*****
5648 REM *****
*****
5649 REM *****
*****
5650 REM *****
*****
5651 REM *****
*****
5652 REM *****
*****
5653 REM *****
*****
5654 REM *****
*****
5655 REM *****
*****
5656 REM *****
*****
5657 REM *****
*****
5658 REM *****
*****
5659 REM *****
*****
5660 REM *****
*****
5661 REM *****
*****
5662 REM *****
*****
5663 REM *****
*****
5664 REM *****
*****
5665 REM *****
*****
5666 REM *****
*****
5667 REM *****
*****
5668 REM *****
*****
5669 REM *****
*****
5670 REM *****
*****
5671 REM *****
*****
5672 REM *****
*****
5673 REM *****
*****
5674 REM *****
*****
5675 REM *****
*****
5676 REM *****
*****
5677 REM *****
*****
5678 REM *****
*****
5679 REM *****
*****
5680 REM *****
*****
5681 REM *****
*****
5682 REM *****
*****
5683 REM *****
*****
5684 REM *****
*****
5685 REM *****
*****
5686 REM *****
*****
5687 REM *****
*****
5688 REM *****
*****
5689 REM *****
*****
5690 REM *****
*****
5691 REM *****
*****
5692 REM *****
*****
5693 REM *****
*****
5694 REM *****
*****
5695 REM *****
*****
5696 REM *****
*****
5697 REM *****
*****
5698 REM *****
*****
5699 REM *****
*****
5700 REM *****
*****

```

```

5710 IF W < > 1 AND W < > 2 THEN
PRINT "Vous ne pouvez rien
faire."; FOR I = 1 TO 2500: NEXT
: GOTO 5600
5720 IF MU = 0 OR C2 = 1 THEN 5
600
5730 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes devant le coffre. Il e
st fermé par une chaîne reli
é à un cadenas."
5740 PRINT : PRINT " 1 Vous fai
tes sauter le cadenas avec v
otre arme"; PRINT " 2 Vous r
etournez au centre de la piè
ce"
5750 GOSUB 140: IF I = 2 THEN 5
600
5760 IF I < > 1 THEN 5730
5765 PRINT : PRINT " Vous y tro
uvez 15 pièces d'or."; FOR I
= 1 TO 2600: NEXT :C2 = 1:P
0 = P0 + 15: GOTO 5600
5800 HOME : PRINT : PRINT "Vous
etes devant la porte."; PRINT
: PRINT " 1 Vous retournez a
u centre de la pièce"
5810 IF CO = 1 THEN PRINT " 2
Vous ouvrez la porte avec vo
tre clef en OR."
5815 GOSUB 160
5820 IF I = 1 THEN 5600
5830 IF I < > 2 THEN 5800
5840 IF CO = 0 THEN 5800
5850 HOME : VTAB 6: PRINT "La p
orte s'ouvre. Vous voyez une
échelle sur le mur extérieu
r et la descendez."
5860 VTAB 12: HTAB 31: NORMAL :
PRINT "TRIPLE BRAVOS !!!!!";
VTAB 15: HTAB 32: PRINT "Vo
us etes libre"
5870 END
6000 REM *****
*****
6001 REM PRESENTATION
6002 REM *****
*****
6010 HOME : VTAB 13
6100 READ D,S,A,C: IF D = 99 THEN
6200
6110 FOR I = D TO A STEP S
6120 POKE I - S,140: POKE I,C
6130 FOR J = 1 TO 8: X = PEEK (
- 16336): NEXT
6140 NEXT I
6150 GOTO 6100
6200 S = - 16336
6205 FOR I = 1 TO 45: IF ,D = 1 THEN
D = 0: INVERSE : GOTO 6220
6210 D = 1: NORMAL

```

```

6220 HOME : VTAB 13: HTAB 32: PRINT
"A M I T Y V I L L E"
6230 FOR J = 1 TO 10: X = PEEK
(S) + PEEK (S) - PEEK (S) +
PEEK (S) - PEEK (S): NEXT
6400
6250 NEXT I
6300 G$ = " pressez RETURN pour
continuer "
6310 D = 1:A = 10: VTAB 24
6320 A = A + D: IF A = 3 OR A =
48 THEN D = - D
6330 HTAB A: PRINT G$;
6335 IF A = 25 THEN FOR I = 0 TO
900: NEXT I
6340 FOR J = 1 TO 5: NEXT J
6350 IF PEEK ( - 16384) = 141 THEN
6400
6360 GOTO 6320
6400 POKE - 16368,0
6405 HOME : VTAB 8: PRINT TAB(
28);"Pour exécuter une actio
n."
6410 VTAB 10: PRINT TAB( 32);"
Pressez le numero"
6420 VTAB 12: PRINT TAB( 25);"
Qui se trouve devant celle-c
i."
6430 D = 1:A = 10: VTAB 24
6440 A = A + D: IF A = 3 OR A =
48 THEN D = - D
6450 HTAB A: PRINT G$;
6460 IF A = 25 THEN FOR I = 0 TO
900: NEXT I
6470 FOR J = 1 TO 5: NEXT J
6480 IF PEEK ( - 16384) = 141 THEN
6500
6490 GOTO 6440
6500 POKE - 16368,0
6505 HOME : VTAB 8: PRINT TAB(
31);"Pour savoir combien"
6510 VTAB 10: PRINT TAB( 29);"
De pièces vous possédez"
6520 VTAB 12: PRINT TAB( 35);"
Pressez '0' "
6530 D = 1:A = 10: VTAB 24
6540 A = A + D: IF A = 3 OR A =
48 THEN D = - D
6550 HTAB A: PRINT G$;
6560 IF A = 25 THEN FOR I = 0 TO
900: NEXT I
6570 FOR J = 1 TO 5: NEXT J
6580 IF PEEK ( - 16384) = 141 THEN
6600
6590 GOTO 6540
6600 INVERSE : POKE - 16368,0:
RETURN

```

# AUTO

Non, ce programme n'est pas un jeu de course automobile, mais un utilitaire qui vous permet de ne pas entrer les numéros de lignes, ce qu'il fait automatiquement, d'où le nom.

Mode d'emploi: Taper le listing 1bis en hexadécimal si vous ne possédez pas d'assembleur. Pour cela, faire CALL-151, ce qui permet d'entrer dans le moniteur. A ce stade, vous êtes contents, vous pouvez entrer le listing de cette façon:  
9500:A9 10 8D F6 03 A9 95 8D < RETURN >  
9508:F7 03 A9.....

cher le programme, tapez BRUN AUTO. La syntaxe est simple: & A ligne, incrément. Ex: & A10,10 Pour faire afficher le numéro suivant, taper un espace en début de ligne. Ctrl-M (c'est à dire RETURN) valide la ligne courante et augmente le numéro de ligne de INC. Ctrl-X annule la ligne courante et garde le même numéro de ligne. Ctrl-Q, enfin, annule la ligne courante et fait sortir du mode auto.

Jacques LE MOUËL Ensuite vous tapez BSAVE AUTO,A\$ 9500.L\$ FF. Pour faire mar-

```

; UTILITAIRE EN ASSEMBLEUR PERMETTANT
D'ENTRER UN PROGRAMME APPLESOFT SANS
DEVOIR ENTRER LES NUMEROS DE LIGNE
; PAR J. LE MOUËL
;
;
; ROUTINES UTILISEES :
CHRGET EQU $00B1
INTDOS EQU $03EA ;REPRISE DES E/S PAR LE
DOS
FRNNUM EQU $DD67 ;EVALUE LA FORMULE
POINTEE PAR TXTPTR ET MET LE RESULTAT
DANS FAC
CHKCOM EQU $DEBE ;VERIFIE QUE TXTPTR
POINTE SUR UNE VIRGULE
SYNERR EQU $DEC9 ;ENMET UN SYNTAX ERROR
FADD EQU $E7BE ;FAC (- (Y,A)
MOVFM EQU $EAF9 ;FAC (- (Y,A)
MOVFM EQU $E2B ;(Y,X) (- FAC
FOUT EQU $ED34 ;TRANSFORME LE FAC EN LA
CHAINE DE CHIFFRES REPRESENTANT SA
VALEUR ET LA MET EN $100 - $10E
KEYIN EQU $FD1B ;LIT UNE TOUCHE AU
CLAVIER ET LA MET DANS A
COUT EQU $FDED ;AFFICHE LE CARACTERE DE
CODE ASCII DANS A
;
; AUTRES ADRESSES UTILISEES
KSW EQU $38 ;POINTE SUR LA ROUTINE
D'ENTREE DE CARACTERES DU DOS
KSWL EQU KSW+1
AMPERV EQU $3F5 ;VECTEUR POINTANT SUR LA
ROUTINE EXECUTEE LORSQUE L'INTERPRETEUR
TROUVE UN &
;
; VARIABLES DU PROGRAMME
;
FLAG EQU $95EA
SAVEDL EQU FLAG+1
SAVEDH EQU SAVEDL+1
INC EQU SAVEDH+1
LIN EQU INC+5
;
ORG $9500
;
; ROUTINE METTANT EN PLACE UN JMP INIT
DANS AMPERV
;
INITO LDA &X>INIT
STA AMPERV+1
LDA &X<INIT
JMP AMPERV+2
LDA &B4C
STA AMPERV
;

```

```

RTS
;
; ROUTINE EXECUTEE EN PRESENCE D'UN &
; VERIFIE LA SYNTAXE,LIT ET TRANSMET LES
2 PARAMETRES,ET "DETOURNE" LE DRIVER
CLAVIER
;
; INIT CMP &#41 ;LE CARACTERE SUIVANT LE &
EST-IL UN A ?
BEQ S1
S2 JMP SYNERR ;NON:AFFICHER UN SYNTAX
ERROR
S1 JSR CHRGET ;OUI:AVANCER LE POINTEUR
SUR LE CARACTERE SUIVANT
JSR FRNNUM ;LIT LE PARAMETRE LIN
(NUMERO DE LA LIGNE DE DEPART)
BCS S2
LDX &X<LIN
LDX &X<LIN
JSR MOVFM ;SAUVE LIN
JSR CHKCOM ;VERIFIE LA PRESENCE D'UNE
VIRGULE ENTRE LES 2 PARAMETRES
JSR FRNNUM ;LIT DE MEME INC (INCREMENT)
BCS S2
LDX &X<INC
LDX &X<INC
JSR MOVFM ;SAUVE INC
LDA KSW ;DETOURNE LE DRIVER CLAVIER
VERS DEBUT
STA SAVEDL
LDA KSWL
STA SAVEDH
LDA &X>DEBUT
STA KSW
LDA &X<DEBUT
STA KSWL
LDA &#01
STA FLAG
STA INTDOS
;
;NOUVEAU DRIVER CLAVIER
;
AFFI TYA ;ROUTINE D'AFFICHAGE DU NOUVEAU
NUMERO DE LIGNE
PHA
TXA
LDA &X<LIN
LDX &X<LIN
JSR MOVFM
JMP FOUT
TAX
LDY &#00
;

```

```

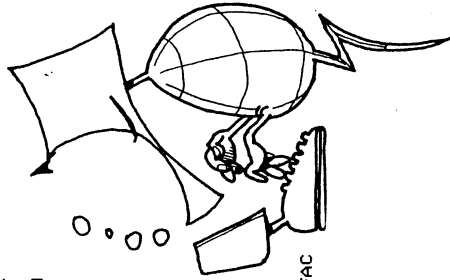
S5 LDA $100,Y ;IL NE SUFFIT PAS DE
L'AFFICHER,IL FAUT LE FAIRE PRENDRE EN
COMPTE PAR LE SYSTEME
CMP &#00
BEQ S4
ORA &#80
STA $200,X ;MET CHAQUE CHIFFRE DANS LE
BUFFER CLAVIER
INX
JSR COUT ;ET L'AFFICH
INX
S4 STA FLAG
JMP S5
;
DEBUT JSR KEYIN ;ROUTINE LISANT UN
CARACTERE AU CLAVIER
PHA
CMP &#98 ;EST-CE CTRL-X
BEQ S4
CMP &#8D ;EST-CE CTRL-M
BNE S7
LDA FLAG ;OUI: FLAG=0?
CMP &#00
BNE S8
TYA ;OUI
LDX &X<INC
TXA
PHA
LDY &X<LIN
LDA &X<LIN
JSR MOVFM ;LIN->FAC
LDY &X<INC
LDA &X<INC
JSR FADD ;(Y,A)+FAC->FAC
LDX &X<LIN
LDX &X<LIN
JSR MOVFM ; FAC ->LIN
PLA
TAX
PLA
TAY
;
S6 LDA &#01 ;SI ON A APPUYE SUR CTRL-X
IL FAUT REPOSITIONNER LE FLAG AFIN DE
REAFFICHER LE NUMERO APRES AVOIR ANNULE
LA LIGNE
STA FLAG
;
S8 PLA ;ON RENVOIE FINALEMENT LA VALEUR
LUE AU CLAVIER DANS A
RTS
;
S7 CMP &#91 ;SI LA VALEUR LUE AU CLAVIER
N'EST NI CTRLX NI CTRLM :EST-CE CTRL-Q
LDY &#00
;

```

```

BNE S9 ; NON:VERIFIER SI C'EST UN
ESPACE
LDA SAVEDL ; OUI:ON QUITTE LE MODE AUTO
STA KSW
LDA SAVEDH
STA KSWL
PLA
LDA &#1B
STA &#A55
LDA &#FD
STA &#A56
LDA &#98
RTS
;
S9 CMP &#A0 ;VERIFIE SI LE CARACTERE LU
EST UN ESPACE
BNE S8 ;NON:RETOURS
LDA FLAG
CMP &#01 ;OUI:LE FLAG EST-IL A 1
BNE S8 ;NON:RETOUR
CPX &#00 ;OUI:EST-ON SUR LE PREMIER
CARACTERE DE LA LIGNE ?
BNE S8 ;NON:RETOUR
JMP AFFI ;OUI:ON A DONC TOUTES LES
CONDITIONS REMPLIES POUR AFFICHER LE
NOUVEAU NUMERO DE LIGNE
;
9500- A9 10 8D F6 03 A9 95 8D
9508- F7 03 A9 4C 8D F5 03 60
9510- C9 41 F0 03 4C C9 DE 20
9518- 81 00 20 67 0D B0 F5 A0
9520- 95 A2 F2 20 28 EB 20 BE
9528- DE 20 67 0D B0 E6 A0 95
9530- A2 E0 28 EB AS 38 8D
9538- EB 95 A5 39 8D EC 95 A9
9540- 7C 85 38 A9 95 85 39 A9
9548- 01 8D EA 95 4C EA 03 98
9550- 48 8A 48 A0 95 A9 F2 20
9558- F9 EA 20 34 ED 68 AA A0
9560- 00 B9 00 01 C9 00 F0 0D
9568- 09 80 9D 00 02 E8 20 ED
9570- FD C8 4C 61 95 8D EA 95
9578- 68 4C B1 95 20 1B FD 48
9580- C9 98 F0 28 C9 8D 00 28
9588- AD EA 95 C9 00 0D 22 98
9590- 48 8A 48 A0 95 A9 F2 20
9598- F9 EA A0 95 A9 ED 20 BE
95A0- E7 A0 95 A2 F2 20 2B EB
95A8- 68 AA 68 A8 A9 01 8D EA
95B0- 95 68 60 C9 91 00 18 A0
95B8- EB 95 85 38 AD EC 95 85
95C0- 39 68 A9 1B 8D 55 AA A9
95C8- FD 8D 56 A8 A9 98 60 C9
95D0- A0 0D DE AD EA 95 C9 01
95D8- 00 0D ED 00 0D 03 4C 4F
95E0- 95

```



Listing 1bis



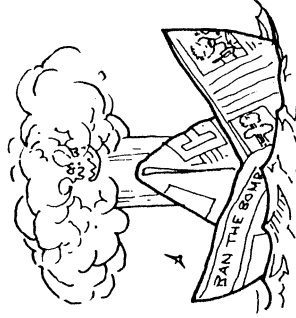
# BATAILLE NUCLEAIRE

---

Ce jeu ressemble un peu à la bataille navale, mais il faut détruire ici des silos de missiles et la réponse de la machine est différente de "TOUCHE" ou "RATE" ...  
Le mode d'emploi est clairement expliqué dans le début du programme.

Le côté stratégique et la réflexion intense demande pour déduire la position des missiles avec les indications de l'ordinateur en font un jeu passionnant.

Jean Yves POCHEZ



# APPLE II

```

750 ON FT GOTO 760,770,780
760 GOSUB 1060: GOTO 700
770 GOSUB 1050: GOTO 700
780 C = C + 1
810 N = 0: S = 0: E = 0: D = 0
820 FOR I = 1 TO A: IF X > X(I) THEN
    D = 0 + 1: GOTO 835
830 IF X < X(I) THEN E = E + 1
835 NEXT
840 FOR I = 1 TO A: IF Y > Y(I) THEN
    N = N + 1: GOTO 855
850 : IF Y < Y(I) THEN S = S + 1
855 NEXT
860 FOR I = 1 TO A: IF X = X(I) AND
    Y = Y(I) THEN B = A - 1: X(I)
    = X(A): Y(I) = Y(A): I = A
870 NEXT
910 I = 24 + 9 * X: J = 44 + 9 * Y
    : FOR K = 1 TO 11: XDRAW 1 AT
    I, J: FOR L = 1 TO 100: NEXT
    L: NEXT K
920 VTAB 21: CALL - 936
930 IF A < > B THEN GOTO 1110
940 VTAB 23: HTAB 15: PRINT "M A
    N Q U E": FOR I = 1 TO 250:
    NEXT I
950 I = 130 + F: J = 10 + 9 * C +
    Q: K = A: GOSUB 990
955 I = 140 + F: K = X: GOSUB 990:
    I = 147 + F: GOSUB 1040: I =
    152 + F: K = Y: GOSUB 990
960 I = 162 + F: K = N: GOSUB 990:
    I = 172 + F: K = S: GOSUB 990

965 I = 182 + F: K = E: GOSUB 990:
    I = 192 + F: K = O: GOSUB 990

972 IF C = 15 THEN GOSUB 1080
974 IF C = 30 THEN GOTO 1520
976 IF B = 0 THEN GOTO 1210
980 GOTO 700
990 ON K + 1 GOTO 1000,1001,1002
    ,1003,1004,1005,1006,1007,10
    08,1009
1000 HPLLOT I + 2, J - 2 TO I + 2,
    J + 2: HPLLOT I + 1, J + 3 TO
    I - 1, J + 3: HPLLOT I - 2, J +
    2 TO I - 2, J - 2: HPLLOT I -
    1, J - 3 TO I + 1, J - 3: HPLLOT
    I - 1, J + 2: HPLLOT I, J: HPLLOT
    I + 1, J - 1: RETURN
1001 HPLLOT I - 1, J - 2: HPLLOT I,
    J - 3 TO I, J + 3: HPLLOT I -
    1, J + 3 TO I + 1, J + 3: RETURN
1002 HPLLOT I - 1, J - 2: HPLLOT I,
    J - 3: HPLLOT I + 1, J - 3: HPLLOT
    I + 2, J - 2: HPLLOT I + 2, J -
    1: HPLLOT I + 1, J: HPLLOT I, J +
    1: HPLLOT I - 1, J + 2: HPLLOT
    I - 1, J + 3 TO I + 2, J + 3: RETURN
1003 HPLLOT I - 1, J - 3 TO I + 2,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2: HPLLOT
    I + 1, J - 1: HPLLOT I, J: HPLLOT
    I + 1, J: HPLLOT I + 2, J + 1: HPLLOT
    I + 2, J + 2: HPLLOT I + 1, J +
    3: HPLLOT I, J + 3: HPLLOT I -
    1, J + 2: RETURN
1004 HPLLOT I - 2, J: HPLLOT I - 1,
    J - 1: HPLLOT I, J - 2: HPLLOT
    I + 1, J - 3 TO I + 1, J + 3: HPLLOT
    I - 2, J + 1 TO I + 2, J + 1: RETURN
1005 HPLLOT I + 2, J - 3 TO I - 1,
    J - 3: HPLLOT TO I - 1, J - 1
    : HPLLOT TO I + 1, J - 1: HPLLOT
    I + 2, J TO I + 2, J + 2: HPLLOT
    I + 1, J + 3: HPLLOT I, J + 3: HPLLOT
    I - 1, J + 2: RETURN
1006 HPLLOT I + 2, J - 3: HPLLOT I +
    1, J - 3: HPLLOT I, J - 2: HPLLOT
    I - 1, J - 1 TO I - 1, J + 2: HPLLOT
    I, J + 3: HPLLOT I + 1, J + 3: HPLLOT
    I + 2, J + 2: HPLLOT I + 2, J +
    1: HPLLOT I + 1, J: HPLLOT I, J:
    RETURN
1007 HPLLOT I - 2, J - 3 TO I + 2,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2: HPLLOT
    I + 1, J - 1: HPLLOT I, J: HPLLOT
    I - 1, J + 1 TO I - 1, J + 3: RETURN
1008 HPLLOT I - 1, J - 3 TO I + 1,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2: HPLLOT
    I + 2, J - 1: HPLLOT I + 1, J TO
    I - 1, J: HPLLOT I - 2, J + 1: HPLLOT
    I - 2, J + 2: HPLLOT I - 1, J +
    3 TO I + 1, J + 3: HPLLOT I +
    2, J + 2: HPLLOT I + 2, J + 1: HPLLOT
    I - 2, J - 1: HPLLOT I - 2, J -
    2: RETURN
1009 HPLLOT I - 1, J - 3 TO I + 1,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2 TO
    I + 2, J + 1: HPLLOT I + 1, J +
    2: HPLLOT I, J + 3 TO I - 2, J +
    3: HPLLOT I + 1, J TO I - 1, J:
    HPLLOT I - 2, J - 1: HPLLOT I -
    2, J - 2: RETURN
1010 HPLLOT I - 2, J - 3: HPLLOT I -
    2, J - 2: HPLLOT I - 1, J - 1: HPLLOT
    I, J: HPLLOT I + 1, J + 1: HPLLOT
    I + 2, J + 2: HPLLOT I + 2, J +
    3: HPLLOT I - 2, J + 3: HPLLOT
    I - 2, J + 2: HPLLOT I - 1, J +
    1: HPLLOT I + 1, J - 1: HPLLOT
    I + 2, J - 2: HPLLOT I + 2, J -
    3: RETURN
1015 HPLLOT I - 2, J - 3: HPLLOT I -
    2, J - 2: HPLLOT I - 1, J - 1: HPLLOT
    I + 2, J - 3: HPLLOT I + 2, J -
    2: HPLLOT I + 1, J - 1: HPLLOT
    I, J TO I, J + 3: RETURN
1020 HPLLOT I - 2, J - 3 TO I - 2,
    J + 3: HPLLOT I - 1, J - 1: HPLLOT
    I, J: HPLLOT I + 1, J + 1: HPLLOT
    I + 2, J - 3 TO I + 2, J + 3: RETURN
1025 HPLLOT I - 1, J - 3 TO I + 1,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2: HPLLOT
    I - 2, J - 2: HPLLOT I - 2, J -
    1: HPLLOT I - 1, J TO I + 1, J:
    HPLLOT I + 2, J + 1: HPLLOT I +
    2, J + 2: HPLLOT I + 1, J + 3 TO
    I - 1, J + 3: HPLLOT I - 2, J +
    2: RETURN
1030 HPLLOT I + 2, J - 3 TO I - 2,
    J - 3: HPLLOT TO I - 2, J + 3
    : HPLLOT TO I + 2, J + 3: HPLLOT
    I - 2, J TO I, J: RETURN
1035 HPLLOT I - 1, J - 3 TO I + 1,
    J - 3: HPLLOT I + 2, J - 2 TO
    I + 2, J + 2: HPLLOT I + 1, J +
    3 TO I - 1, J + 3: HPLLOT I -
    2, J + 2 TO I - 2, J - 2: RETURN
1040 HPLLOT I, J + 1: HPLLOT I, J +
    2: HPLLOT I - 1, J + 3: RETURN
1050 FOR Y = 0 TO 9: I = 24 + 9 *
    VAL (Y$): J = 44 + 9 * Y: HPLLOT
    I + 4, J + 4: NEXT : RETURN
1060 FOR X = 0 TO 9: I = 24 + 9 *
    X: J = 44 + 9 * VAL (Y$): HPLLOT
    I + 4, J + 4: NEXT : RETURN
1080 R = 77: GOSUB 600: P = 77: Q =
    135: RETURN
1110 A = B
1115 PRINT CHR$ (7)
1120 VTAB 23: INVERSE : HTAB 15:
    PRINT "T O U C H E": NORMAL
1130 I = 24 + 9 * X: J = 44 + 9 *
    Y
1140 DRAW 2 AT I, J: FOR I = 1 TO
    500: NEXT I
1150 GOTO 950
1210 VTAB 21: CALL - 936
1230 VTAB 23: HTAB 15: INVERSE :
    PRINT "G A G N E": NORMAL
1240 FOR I = 1 TO 2000: NEXT
1250 TEXT : HOME : VTAB 10
1260 HTAB 10: PRINT "IL VOUS A F
    ALLU "; C; " TIRS"
1270 PRINT : HTAB 5: PRINT "POUR
    DETRUIRE LES FORCES ENNEMIE
    S"
1275 PRINT : HTAB 10
1280 IF C < 11 THEN PRINT "C'ES
    T UN EXCELLENT SCORE": GOTO
    1330
1290 IF C < 16 THEN PRINT "C'ES
    T UN BON SCORE": GOTO 1330
1300 IF C < 21 THEN PRINT "C'ES
    T UN SCORE MOYEN": GOTO 1330
1310 IF C < 26 THEN PRINT "C'ES
    T UN SCORE MEDIOCRE": GOTO 1
    330
1320 PRINT "C'EST UN BIEN MAUVAI
    S SCORE"
1330 FOR I = 1 TO 2000: NEXT I
1335 VTAB 23: INPUT "VOULEZ-VOUS
    ENCORE JOUER ? (O/N) ==> "; A
    $
1340 IF LEFT$ (A$, 1) = "O" THEN
    GOTO 405
1350 HOME : END
1520 HOME : FOR I = 1 TO 1000: NEXT
    I
1530 TEXT : HOME : VTAB 10
1540 HTAB 5: PRINT "VOS TIRS NOM
    BREUX ET PEU PRECIS"
1560 PRINT : HTAB 3: PRINT "VOUS
    ONT FAIT REPERER PAR L'ENNE
    MI"
1570 PRINT : HTAB 10: PRINT "QUI
    VOUS A DETRUIT"
1680 GOTO 1330

```

```

200 HOME : PRINT : HTAB 12: PRINT
    "LA BATAILLE NUCLEAIRE"
202 HTAB 18: PRINT "-----"
204 PRINT : HTAB 8: PRINT "CE JE
    U A FOUR BUT DE DETRUIRE 6":
    PRINT : PRINT "BASES LANCE-
    MISSILES. CES BASES SONT": PRINT
    : PRINT "DISSIMULEES DANS UN
    TERRITOIRE SYMBOLISE": PRINT
    "PAR UNE GRILLE 10X10;ELLES
    SONT SITUEES": PRINT : PRINT
    "DANS DES CASES DIFFERENTES
    ."
214 PRINT : HTAB 9: PRINT "LE JO
    UEUR LARGUE UN OBUS SUR UNE"
    : PRINT "CASE DE SON CHOIX D
    ESIGNEE PAR SES COOR": PRINT
    : PRINT "DONNEES(X,Y). X:COL
    ONNE, Y:LIGNE."
220 GOSUB 630
224 HOME : PRINT : PRINT : HTAB
    5
226 PRINT "L'APPLE II INDIQUE AL
    ORS S'IL Y A EU"
228 PRINT " OU NON DESTRUCTION D
    'UNE BASE. ENSUITE"
230 PRINT : PRINT " IL INDIQUE L
    E NOMBRE DE BASES RESTANTES"

232 PRINT " RESPECTIVEMENT AU NO
    RD, AU SUD, A L'EST"
234 PRINT " ET A L'OUEST. LES BA
    SES EVENTUELLES, DE"
236 PRINT " LA MEME LIGNE QUE LA
    CASE ATTAQUEE, NE"
238 PRINT : PRINT " SONT PAS SIG
    NALEES ; IL EN EST DE MEME"
240 PRINT : PRINT " POUR LES BAS
    ES DE LA MEME COLONNE."
246 GOSUB 630
280 HOME : PRINT : PRINT : HTAB
    7
285 PRINT "VOUS POUVEZ, AU MOMEN
    T D'UN ESSAI,"
290 PRINT "REPERER PAR DES POINT
    S LES CASES NE POU-"
295 PRINT "VANT PAS CONTENIR DE
    BASES."
300 PRINT : PRINT TAB( 6)"FOUR
    LES CASES D'UNE LIGNE, TAPER
    L"
305 PRINT "SUIVI DU NUMERO DE LA
    LIGNE; POUR CELLES"
310 PRINT "D'UNE COLONNE , TAPER
    C SUIVI DE SON NU-"
312 PRINT "MERO....."
315 VTAB 20: HTAB 15: PRINT "BON
    COURAGE !!!"
320 GOSUB 630
360 DATA 2,0,6,0,24,0,14,14,14
    ,14,14,14,14,223,219,99,12,1
    2,12,12,12,12,6,0,54,54,33,3
    6,44,54,77,36,45,62,46,62,54
    ,58,63,63,76,37,63,0
370 RESTORE : FOR I = 0 TO 41: READ
    A: POKE 8112 + I,A: NEXT
380 POKE 232,176: POKE 233,31: POKE
    115,176: POKE 116,31
390 ROT = 0: SCALE = 1: X = FRE ( 0
    )
405 HGR : TEXT : HOME : CALL 624
    50
410 FOR I = 1 TO 6
420 Z = RND (1): Z$ = STR$( Z ): P
    = 0
430 X(I) = VAL ( MID$( Z$,4,1) ):
    Y(I) = VAL ( MID$( Z$,6,1) )

440 IF I = 1 THEN GOTO 470
450 FOR J = 1 TO I - 1: IF X(I) =
    X(J) AND Y(I) = Y(J) THEN P =
    1
460 NEXT J
470 IF P = 1 THEN I = I - 1
475 NEXT I
480 VTAB 12: HTAB 5: PRINT "JE D
    ETERMINE LA POSITION DES BAS
    ES"
510 HCOLOR = 3
520 HPLLOT 5,25 TO 113,25: HPLLOT
    TO 113,133: HPLLOT TO 5,133
    : HPLLOT TO 5,25: HPLLOT TO
    23,43: HPLLOT 22,25 TO 22,133
    : HPLLOT 5,42 TO 113,42
530 FOR I = 0 TO 9: HPLLOT 23 + 9
    * I,25 TO 23 + 9 * I,133: NEXT
540 FOR I = 0 TO 9: HPLLOT 5,43 +
    9 * I TO 113,43 + 9 * I: NEXT
550 I = 17: J = 30: GOSUB 1010
560 I = 10: J = 39: GOSUB 1015
570 FOR K = 0 TO 9: I = 28 + 9 *
    K: J = 31: GOSUB 990: NEXT
580 FOR K = 0 TO 9: I = 10: J = 48
    + 9 * K: GOSUB 990: NEXT
590 FOR I = 0 TO 42: HPLLOT 125,1
    5 + 3 * I: NEXT
595 R = 0: GOSUB 600: GOTO 640
600 HPLLOT 135 + R,5 TO 197 + R,5
    : HPLLOT 135 + R,14 TO 197 +
    R,14
610 HPLLOT 135 + R,5 TO 135 + R,1
    50: FOR I = 0 TO 4: HPLLOT 15
    7 + R + 10 * I,5 TO 157 + R +
    10 * I,150: NEXT
615 HPLLOT 135 + R,150 TO 197 + R
    ,150
620 J = 9: I = 140 + R: GOSUB 1010
    : I = 147 + R: GOSUB 1040: I =
    152 + R: GOSUB 1015: I = 162 +
    R: GOSUB 1020: I = 172 + R: GOSUB
    1025: I = 182 + R: GOSUB 1030
    : I = 192 + R: GOSUB 1035: RETURN
630 VTAB 24: PRINT "APPUYER SUR
    RETURN POUR CONTINUER...":
635 GET A$: IF ASC (A$) < > 13
    THEN A = A + 1: GOTO 635
636 RETURN
640 POKE - 16303,0: POKE - 162
    97,0: POKE - 16304,0
660 A = 6: C = 0: B = 6: P = 0: Q = 0
700 VTAB 21: CALL - 936: VTAB 2
    2: PRINT TAB( 6)"VOTRE ESSA
    I ==> ":
705 GET X$: IF ASC (X$) < 32 THEN
    705
707 PRINT X$: IF X$ = "L" THEN
    PT = 1: GOTO 725
710 IF X$ = "C" THEN PT = 2: GOTO
    725
715 X = ASC (X$): IF X < 48 OR X
    > 57 THEN PRINT CHR$( B ):
    : GOTO 705
720 PT = 3: PRINT ",": X = VAL (
    X$)
725 GET Y$: PRINT Y$: Y = ASC (
    Y$): IF Y < > 8 THEN 730
727 IF PT = 3 THEN PRINT CHR$(
    B ):
728 GOTO 705
730 IF Y < 48 OR Y > 57 THEN PRINT
    CHR$( B ): : GOTO 725
735 Y = VAL (Y$)
740 GET Z$: Z = ASC (Z$): IF Z =
    8 THEN PRINT Z$: GOTO 725
745 IF Z < > 13 THEN 740
747 PRINT Z$

```

# BELOTE DE COMPTOIR

Restez chez vous et profitez des joies de la belote de comptoir grâce à ce programme qui vous fournira trois partenaires. Attention, ils jouent bien.

En prime, pour les malchanceux, vous pouvez éventuellement vous "refaire" en jouant à l'Oubliette du Donjon.

Daniel BOTTON

Mode d'emploi:

Les règles pour les néophytes sont dans le programme. Tapez d'abord la table des formes (\$ 1000 à \$ 1220). Sauvegardez la (nom: CARTES) par BSAVE CARTES, A\$ 1000, L\$ 220. Rajouter ensuite dans le programme la ligne:

7 PRINT CHR\$(4); "BLOAD CARTES".

```
1 REM LA BELOTE DE COMPTOIR
5 HOME : PRINT : PRINT : PRINT "
  LA BELOTE DE COMPTO
  IR": PRINT : PRINT : PRINT
10 DIM VL$(7),KL$(3),JC(31)
12 DIM P1(31),T1(4),CJ(4),J9(4)
13 DIM F0(7)
20 RESTORE
30 FOR I = 0 TO 7: READ VL$(I): NEXT
  I
35 FOR I = 0 TO 3: READ KL$(I): NEXT
  I
40 DATA SEPT,HUIT,DAME,ROI,DIX,
  AS,NEUF,VALET
45 DATA PIQUE,TREFLE,CARREAU,CO
  EUR
47 NOIR = 3:ROUGE = 3
50 FOR I = 0 TO 31:JC(I) = I: NEXT
  I
51 REM VALEUR DES CARTES
52 FOR I = 0 TO 3
53 P1(8 * I) = 0:P1(8 * I + 1) =
  0:P1(8 * I + 2) = 3:P1(8 * I
  + 3) = 4
55 P1(8 * I + 4) = 10:P1(8 * I +
  5) = 11:P1(8 * I + 6) = 14:P
  1(8 * I + 7) = 20
57 NEXT I
58 P0(0) = .41:P0(1) = .51:P0(2) =
  .58:P0(3) = .65
59 P0(4) = .73:P0(5) = .81:P0(6) =
  .9:P0(7) = 1
60 PRINT : PRINT : PRINT "VOULEZ
  -VOUS LA REGLE DU JEU ? ";
62 GET R$
64 IF R$ < > "0" THEN GOTO 80
65 HOME : PRINT "ON JOUE AVEC UN
  JEU DE 32 CARTES.": PRINT "
  LE PRINCIPE EST D'ENGAGER DE
  S PARIS SUR": PRINT "LES RES
  ULTATS.D'UNE LEVEE DE VBELOT
  E ": PRINT "A TOUT-ATOUT"
68 PRINT : PRINT "CHACUN DISTRIB
  UE A TOUR DE ROLE. ": PRINT
  "CHAQUE JOUEUR RECOIT UNE CA
  RTE.": PRINT "LES ENCHERES V
  ONT DETERMINER QUEL ": PRINT
  "JOUEUR VA JOUER EN PREMIER.
  "
69 PRINT "COMME IL N'Y A QU'UN S
  EUL PLI, JOUE A": PRINT "TOU
  T-ATOUT, SA CARTE DETERMINER
  A LA": PRINT "COULEUR DEMAND
  EE."
70 PRINT : PRINT "CHAQUE JOUEUR,
  A SON TOUR, PEUT.": PRINT
  " - PASSER ": PRINT " - DI
  RE UN NOMBRE SUPERIEUR AUX A
  UTRES": PRINT "NOMBRES EVENT
  UELLEMENT LANCES ": PRINT "A
  UPARAVANT : CA L'ENGAGE A JO
  UER EN ": PRINT "PREMIER"
71 PRINT : PRINT "APPUYEZ SUR UN
  E TOUCHE POUR CONTINUER": GET
  R$
72 HOME
73 PRINT "LES ENCHERES CESSENT L
  ORSQUE, APRES": PRINT "UNE A
  NNONCE, TOUS LES AUTRES JOUE
  URS ": PRINT "ONT PASSE. CEL
  UI QUI A LANCE LA ": PRINT "
  DERNIERE ANNONCE POSE SA CAR
  TE EN":
74 PRINT "PREMIER. LES AUTRES L'
  INITENT."
76 PRINT : PRINT "LE VAINQUEUR D
  U PLI EST LE POSSESEUR": PRINT
  "DE LA PLUS FORTE CARTE DE L
  A COULEUR": PRINT "DEMANDEE.
  ": PRINT "(LA PLUS FORTE CAR
  TE EST LE VALET, PUIS": PRINT
  "LE NEUF, PUIS AS, DIX, ROI,
  DAME, HUIT,": PRINT "SEPT)"
77 PRINT : PRINT "LE VAINQUEUR D
  U PLI MARQUE AUTANT DE": PRINT
  "POINTS QUE DE JOUEURS SI LE
  S POINTS DE": PRINT "LA LEVE
  E DEPASSENT OU EGALENT L'ENC
  HERE": PRINT "OBTENUE. SINON
  , IL PERD CE NOMBRE DE": PRINT
  "POINTS. ":
78 PRINT : PRINT "APPUYEZ SUR UN
  E TOUCHE POUR COMMENCER": GET
  R$: PRINT : PRINT
80 REM DEBUT DE LA PARTIE
84 REM MISE A ZERO DU TOTAL DE
  CHAQUE JOUEUR
85 FOR I = 1 TO 4:T1(I) = 0: NEXT
  I
89 PRINT : PRINT
90 PRINT : PRINT "COMBIEN VOULEZ
  -VOUS FAIRE DE MANCHES?": INPUT
  NM
95 TD = INT (4 * RND (1) + 1)
96 N9 = 0: REM INITIALISATION DU
  NOMBRE DE MANCHES JOUEES
97 HGR
98 HOME : VTAB 21
99 N9 = N9 + 1: PRINT TAB(10);"
```

```

MANCHE NUMERO ";N9: PRINT :
PRINT
100 IF TD = 1 THEN PRINT "VOUS
DISTRIBUEZ": GOTO 105
102 PRINT "LE JOUEUR NUMERO ";TD
;" DISTRIBUE "
104 REM BRASSAGE DES CARTES
105 FOR I = 31 TO 1 STEP - 1
106 H1 = INT (I * RND (1))
107 K1 = JC(I):JC(I) = JC(H1):JC(
H1) = K1
109 NEXT I
110 FOR I = 1 TO 4:CJ(I) = JC(I)
: NEXT I
120 HGR
130 PRINT "VOICI VOTRE CARTE ":C
A = CJ(1): GOSUB 1000:TJ = 1
: GOSUB 1100
149 REM DETERMINATION DE L'ATOUP
T
150 TJ = TD:EC = 0:JP = 0
151 SPEED= 100
152 TJ = TJ + 1: IF TJ > 4 THEN T
J = TJ - 4
154 IF TJ = JP THEN PRINT : PRINT
"TOUS LES JOUEURS ONT PASSE
": GOTO 199
155 PRINT "JOUEUR ";TJ; " : ";
157 IF TJ < > 1 THEN 166
159 PRINT "ENCHERE (E) OU PASSE
(P) ?"
160 GET RE$
161 IF RE$ = "P" THEN 152
162 IF RE$ < > "E" THEN 159
163 INPUT "MONTANT DE L'ENCHERE
? ";E7
164 IF E7 < = EC THEN PRINT "E
NCHERE INSUFFISANTE..": PRINT
"L'ENCHERE PRECEDENTE EST :
";EC: GOTO 163
165 EC = E7:JP = 1: GOTO 152
166 K5 = TJ: GOSUB 1200
168 IF CT = 1 THEN EC = E7:JP =
K5
169 GOTO 152
198 REM JEU DE LA CARTE
199 SPEED= 255
200 HOME : VTAB 21
205 PRINT " C'EST LE JOUEUR NUME
RO ";JP: PRINT "QUI A FAIT L
A PLUS FORTE ENCHERE : ";EC
PRINT "C'EST A LUI DE JOUER
LE PREMIER..."
220 PRINT CHR$(7);"APPUYEZ SUR
UNE TOUCHE"; GET R$
225 HGR
226 HOME : VTAB 21
230 TJ = JP:CA = CJ(JP): GOSUB 10
00
235 A1 = C1: GOSUB 1100
240 FOR I1 = 1 TO 3
245 TJ = TJ + 1
247 IF TJ > 4 THEN TJ = TJ - 4
250 CA = CJ(TJ): GOSUB 1000: GOSUB
1100
255 NEXT I1
299 REM RECHERCHE DU GAGNANT DU
COUP
319 REM RECHERCHE DE LA PLUS F
ORTE CARTE
320 J6 = 0
330 CF = 0
332 FOR I = 1 TO 4
333 CA = CJ(I): GOSUB 1000
335 IF C1 < > A1 THEN 340
337 IF CJ(I) < CF THEN 340
338 J6 = I
339 CF = CJ(J6)
340 NEXT I
350 PRINT "GAGNANT DU PLI:";J6;
359 REM CALCUL DES POINTS DU PL
I
360 PC = 0
362 FOR I = 1 TO 4:PC = PC + P1(
CJ(I)): NEXT I
400 PRINT " - POINTS DU PLI : ";
PC
405 PRINT TAB( 10);" L'ENCHERE
ETAIT : ";EC
410 IF PC > = EC THEN PRINT "L
E JOUEUR NUMERO ";J6;" GAGNE
4 POINTS":T1(J6) = T1(J6) +
4
415 IF PC < EC THEN PRINT "LE J
OUEUR NUMERO ";J6;" PERD 4 P
OINTS":T1(J6) = T1(J6) - 4
420 PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCH
E "; GET R$
422 TEXT
425 HOME : PRINT " VOICI LES RES
ULTATS : "
427 PRINT : FOR I = 1 TO 4: PRINT
TAB( 5);"JOUEUR NUMERO ";I;
" : ";T1(I): NEXT I
429 IF N9 = NM THEN 450
430 PRINT : PRINT : PRINT "ON CO
NTINUE.."
432 PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCH
E"; GET R$
435 TD = TD + 1: IF TD > 4 THEN T
D = TD - 4
440 GOTO 97
450 PRINT : PRINT "LA PARTIE EST
TERMINEE...."
455 PRINT : PRINT
459 REM RECHERCHE DU GAGNANT
460 TF = T1(1):NG = 1:J9(NG) = 1
462 FOR I = 2 TO 4
464 IF T1(I) < TF THEN 469
465 IF T1(I) > TF THEN NG = 1:TF
= T1(I):J9(NG) = I: GOTO 46
9
466 NG = NG + 1:J9(NG) = I
469 NEXT I
470 IF NG = 1 THEN PRINT "LE JO
EUR NUMERO : ";J9(1);" A GAG
NE ! ": GOTO 480
472 PRINT " LES JOUEURS SUIVANTS
ONT GAGNE : "
473 FOR I = 1 TO NG: PRINT " JOU
EUR NUMERO ";J9(I): NEXT I
480 PRINT : PRINT "VOULEZ-VOUS F
AIRE UNE AUTRE PARTIE ?";
485 GET RE$
487 IF RE$ = "O" THEN 80
490 PRINT : PRINT "AU REVOIR...
MERCI D'AVOIR JOUE": PRINT
END
1000 C1 = INT (CA / 8):V1 = CA -
B * C1: RETURN
1099 REM AFFICHAGE DES CARTES D
U PLI
1100 IF TJ = 1 THEN XC = 125:YC =
65: GOSUB 4000
1110 IF TJ = 2 THEN XC = 80:YC =
40: GOSUB 4000
1120 IF TJ = 3 THEN XC = 125:YC =
5: GOSUB 4000
1130 IF TJ = 4 THEN XC = 170:YC =
40: GOSUB 4000
1135 RETURN
1199 REM RECHERCHE DES ENCHERES
1200 N = 4: REM NOMBRE DE JOUEUR
S
1205 CA = CJ(K5): GOSUB 1000
1210 BA = INT ((10 + P1(CJ(K5)))
* PO(V1))
1215 K7 = INT (5 * RND (1))
1220 IF K7 = 0 THEN E7 = BA - 5
1222 IF K7 = 1 THEN E7 = BA - 2
1224 IF K7 = 2 THEN E7 = BA
1226 IF K7 = 3 THEN E7 = BA + 2
1228 IF K7 = 5 THEN E7 = BA + 5
1230 IF E7 > EC THEN 1290
1235 IF EC - E7 > 5 THEN GOTO 1
293
1285 K1 = INT (5 * RND (1) + 1)
1287 IF K1 < 3 THEN GOTO 1293
1288 E7 = EC + K1
1290 CT = 1: PRINT " ENCHERE : ";
E7;" POINTS": GOTO 1295
1293 CT = 0: PRINT "JE PASSE"
1295 RETURN
3999 REM DESSIN D'UNE CARTE JOU
EE
4000 HCOLOR= 3
4002 HPLOT XC,YC TO XC + 27,YC TO
XC + 27,YC + 40 TO XC,YC + 4
0 TO XC,YC
4004 IF V1 < 2 THEN DV = V1 + 2
4006 IF V1 = 2 THEN DV = 7
4008 IF V1 = 3 THEN DV = 8
4010 IF V1 = 4 THEN DV = 5
4012 IF V1 = 5 THEN DV = 1
4014 IF V1 = 6 THEN DV = 4
4016 IF V1 = 7 THEN DV = 6
4020 HCOLOR= NOIR
4022 IF C1 > 1 THEN HCOLOR= ROU
GE
4024 DRAW DV AT XC + 2,YC + 10
4026 DRAW C1 + 9 AT XC + 5,YC +
32
4030 RETURN

```

```

2 REM L'OUBLIETTE DU DONJON
10 HOME : PRINT : PRINT : PRINT
   " L'OUBLIETTE DU DONJON": PRINT
   : PRINT
15 DIM JC(31)
20 FOR I = 0 TO 31:JC(I) = 1: NEXT
   I
25 NOIR = 3:ROUGE = 3
60 PRINT : PRINT "VOULEZ-VOUS LA
   REGLE DU JEU ? ":
62 GET R$
64 IF R$ = "O" THEN GOSUB 10000

80 PJ = 5:PM = 5
90 HGR
95 GOSUB 1500
97 GOSUB 1320
100 HOME : VTAB 21: PRINT "JE BR
   ASSE LES CARTES"
102 FOR I = 31 TO 1 STEP - 1
104 H1 = INT (I * RND (1))
106 K1 = JC(I):JC(I) = JC(H1):JC
   (H1) = K1
108 NEXT I
120 K7 = 0:CG = 0
122 CA = JC(K7): GOSUB 1000
123 GOSUB 1200
124 HOME : VTAB 21: PRINT "VOICI
   VOTRE CARTE"
127 XC = 50:YC = 115: GOSUB 1100
128 IF CG = 2 THEN 140
130 PRINT "VOULEZ-VOUS CHANGER L
   A CARTE ? "
131 GET R$
132 IF R$ = "N" THEN 140P
133 IF R$ < > "O" THEN 131
135 CG = CG + 1:K7 = K7 + 1: GOTO
   122
140 CJ = JC(K7)
145 PRINT : PRINT "JE TIRE UNE C
   ARTE A MON TOUR"
147 FOR IO = 1 TO 1000: NEXT IO
150 K7 = K7 + 1:CG = 0
152 CA = JC(K7): GOSUB 1000
154 IF CG = 2 THEN 160
156 IF V1 > 5 THEN 160
158 CG = CG + 1:K7 = K7 + 1: GOTO
   152
160 CM = JC(K7)
180 PRINT : PRINT "NOUS ALLONS A
   BATTRE NOS CARTES":
182 PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCH
   E": GET R$
199 REM DETERMINATION DU VAINQU
   EUR
200 HOME : VTAB 21
203 GOSUB 1200
205 PRINT "          VOUS
   MOI"
210 CA = CJ: GOSUB 1000:VJ = V1
215 XC = 50:YC = 115: GOSUB 1100
220 CA = CM: GOSUB 1000:VM = V1
225 XC = 150:YC = 115: GOSUB 1100

230 IF VJ < VM THEN 250
232 IF VJ > VM THEN 240
235 PRINT "IL Y A EGALITE": GOTO
   280
240 GOSUB 1300: PRINT "VOUS GAGN
   EZ":PM = PM - 1
245 GOTO 255
250 GOSUB 1300: PRINT "JE GAGNE"
   :PJ = PJ - 1
255 GOSUB 1320: REM AFFICHAGE
   DES JOUEURS
260 IF PJ = 1 THEN PRINT "VOUS
   ETES TOMBE DANS L'OUBLIETTE"
   : PRINT "VOUS AVEZ PERDU": CHR$
   (7): GOTO 290
265 IF PM = 1 THEN PRINT "JE SU
   IS TOMBE DANS L'OUBLIETTE": PRINT
   "J'AI PERDU": CHR$ (7): CHR$
   (7): CHR$ (7): GOTO 290
280 PRINT "ON CONTINUE...":
285 PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCH
   E...": GET R$
288 GOTO 100
290 PRINT "VOULEZ-VOUS FAIRE UNE
   AUTRE PARTIE ?": GET R$
295 IF R$ = "O" THEN GOTO 80
297 PRINT "AU REVDIR...": END
1000 C1 = INT (CA / 8):V1 = CA -
   8 * C1: RETURN
1099 REM DESSIN D'UNE CARTE
1100 HCOLOR= 3

1110 HPLOT XC,YC TO XC + 27,YC TO
   XC + 27,YC + 40 TO XC,YC + 4
   0 TO XC,YC
1112 IF V1 = 7 THEN DV = 1: GOTO
   1120
1115 DV = V1 + 2
1120 HCOLOR= NOIR
1122 IF C1 > 1 THEN HCOLOR= ROU
   GE
1124 DRAW DV AT XC + 2,YC + 10
1126 DRAW C1 + 9 AT XC + 5,YC +
   32
1130 RETURN
1199 REM EFFACEMENT DES CARTES
1200 HCOLOR= 0
1210 FOR I = 115 TO 160
1215 HPLOT 0,I TO 279,I
1220 NEXT I
1230 RETURN
1299 REM DEPLACEMENT DES JOUEUR
   S DANS LE DONJON
1300 HCOLOR= 0
1310 GOTO 1350
1320 HCOLOR= ROUGE
1350 YJ = YD + INT ((9 * U2 + 02
   ) / 2) + 8
1352 YM = YJ
1355 XJ = XD + INT (U1 / 2) - 8
1357 XM = XD + 8 * U1 + 01 + INT
   (U1 / 2) - 8
1360 XJ = XJ + U1 * (5 - PJ)
1365 XM = XM - U1 * (5 - PM)
1370 DRAW 11 AT XJ,YJ
1380 DRAW 12 AT XM,YM
1390 RETURN
1499 REM DESSIN DU DONJON
1500 HCOLOR= 3
1505 XD = 10:YD = 8
1510 U1 = 25:O1 = 20
1515 U2 = 8:O2 = 20
1520 HPLOT XD,YD TO XD + 9 * U1 +
   01,YD TO XD + 9 * U1 + 01,YD
   + 9 * U2 + 02 TO XD,YD + 9 *
   U2 + 02 TO XD,YD
1525 HPLOT XD + U1,YD + U2 TO XD
   + 8 * U1 + 01,YD + U2 TO XD
   + 8 * U1 + 01,YD + 8 * U2 +
   02 TO XD + U1,YD + 8 * U2 +
   02 TO XD + U1,YD + U2
1528 HPLOT XD + 2 * U1,YD + 2 *
   U2 TO XD + 7 * U1 + 01,YD +
   2 * U2 TO XD + 7 * U1 + 01,Y
   D + 7 * U2 + 02 TO XD + 2 *
   U1,YD + 7 * U2 + 02 TO XD +
   2 * U1,YD + 2 * U2
1530 HPLOT XD + 3 * U1,YD + 3 *
   U2 TO XD + 6 * U1 + 01,YD +
   3 * U2 TO XD + 6 * U1 + 01,Y
   D + 6 * U2 + 02 TO XD + 3 *
   U1,YD + 6 * U2 + 02 TO XD +
   3 * U1,YD + 3 * U2
1535 HPLOT XD + 4 * U1,YD + 4 *
   U2 TO XD + 5 * U1 + 01,YD +
   4 * U2 TO XD + 5 * U1 + 01,Y
   D + 5 * U2 + 02 TO XD + 4 *
   U1,YD + 5 * U2 + 02 TO XD +
   4 * U1,YD + 4 * U2
1540 RETURN
9999 REM REGLE DU JEU
10000 HOME : PRINT "ON JOUE AVEC
   32 CARTES. CHAQUE JOUEUR": PRINT
   "RECITO UNE CARTE ET L'EXAMI
   NE EN ": PRINT "TENANT COMPT
   E DE SA VALEUR"
10010 PRINT "(LE 7 EST LE PLUS F
   AIBLE, PUIS LE 8, LE)": PRINT
   "9, LE VALET, LA DAME, LE RO
   I, L'AS)"
10020 PRINT : PRINT "DANS L'ESPO
   IR D'AVOIR UNE CARTE ": PRINT
   "MEILLEURE, TOUT JOUEUR PEUT
   DEMANDER ": PRINT "UNE CART
   E DU TALON EN ECHANGE DE LA
   ": PRINT "SIENNE (ON A LE DR
   OIT DE CHANGER 2 FOIS": PRINT
   "SA CARTE).".
10030 PRINT "LORSQUE LES ECHANGE
   S SONT EFFECTUES,": PRINT "C
   HACUN ABAT SA CARTE. "
10035 PRINT "LE JOUEUR QUI RETOU
   RNE LA CARTE LA PLUS": PRINT
   "FAIBLE A PERDU. IL AVANCE D
   'UN PAS VERS": PRINT " LES O
   UBLIETTES."
10040 PRINT "CELUI QUI TOMBE DAN
   S LES OUBLIETTES": PRINT "PE
   RD LA PARTIE."
10045 PRINT "LES OUBLIETTES SONT
   AU CENTRE DU DONJON": PRINT
   "VOUS ETES REPRESENTE PAR UN
   CARREAU ": PRINT "ET VOTRE
   ADVERSAIRE PAR UN COEUR SUR
   ": PRINT "LE DESSIN DU DONJO
   N."
10050 PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOU
   CHE ...": GET R$
10060 RETURN

```

### ERRATUM sur APPLE

BELOTE DE COMPTOIR SUR  
APPLE DU N° 38.

Mieux vaut tard que jamais:  
deux très jolis oublis dans ce  
programme. Que Daniel BOT-  
TON nous excuse...

Tout d'abord, il manquait la  
table de formes ci-dessous pour  
le dessin des cartes. La sauve-  
garde avec BSAVE CARTES,A\$  
1000,L\$ 220. Ensuite, le pro-  
gramme principal que vous avez  
déjà tapé ne tient pas à l'empla-  
cement habituel, il faut l'implan-  
ter à l'adresse \$ 4001. Sauve-  
garder le normalement avec  
SAVE BELOTE DE COMPTOIR,  
et lancez le petit programme  
suivant qui en même temps,  
chargera la table des formes. A  
vos comptoirs!

\*1000.1220

```

1000- 0C 00 1A 00 26 00 2F 00
100B- 3C 00 4B 00 5B 00 62 00
1010- 6D 00 7A 00 E5 00 47 01
101B- A4 01 21 24 64 0C 0E 0E
1020- 36 3F 77 09 2E 00 21 64
102B- 0C 0C E4 3A 3F 07 00 09
1030- 2D 0C E4 3F D6 24 20 0C
103B- 2D 0E 36 00 29 65 0C 3C
1040- 3F 07 20 0C 2D 15 2E 00
104B- 21 24 24 6C 09 2D 0E 36
1050- 36 1E 3F 07 20 24 24 00
105B- 49 E4 E4 24 4D 31 36 33
1060- 07 00 21 24 24 2C 2D 2A
106B- 32 3E BA 3F 00 21 24 24
1070- 2C 2D 15 F6 3F 0E 15 15
107B- 07 00 49 09 2D 2D 2D E5
1080- 3B 3F 0C 6D 49 3B FF 3B
108B- DF 3F 07 2B 2D 6D 6D 2D
1090- 2D 05 3B 3F 3F 3F 3F 3F
109B- 3F 3F 07 2B 2D 2D 2D 2D
10A0- 2D 2D 2D 2D 3C 3F 3F 3F
10AB- 3F 3F 3F 3F 3F 2C 2D 2D
10B0- 2D 2D 2D 2D 2D 2D 1C 3F
10BB- 3F 3F 3F 3F 3F 3F 27 2D
10C0- 2D 2D 2D 2D 2D E5 3F
10CB- 3F 3F 3F 3F 3F 67 2D 2D
10D0- 2D 2D 2D E5 3F 3F 3F 3F

```

```

10DB- 67 2D 2D 2D E5 3F 3F 67
10E0- 2D E5 27 2D 00 49 09 2D
10EB- 2D 2D E5 3B 3F 0C 6D 49
10F0- 3B FF 3B DF 3F 07 2B 2D
10FB- 6D 6D 2D 2D 05 3B 3F 3F
1100- 3F 3F 3F 3F 3F 07 2B 2D
110B- 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 3C
1110- 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F
111B- 2C 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D
1120- 2D 1C 3F 3F 3F 3F 3F 3F
112B- 3F 67 29 6D 2D 6D 2D DC
1130- 1B 3F FF 08 2D 2D 2D 3B
113B- 3F 3F 3F 2C 2D 2D 2D 1C
1140- 3F 3F 67 2D E5 3F 00 49
114B- 49 09 25 FF 2B 2D 2D 3C
1150- 3F 3F 1F 2B 2D 2D 2D 2D
115B- 3C 3F 3F 3F 3F 1F CB 2D
1160- 2D 2D 2D 2D 2D 25 3F 3F
116B- 3F 3F 3F FF 2B 2D 2D 2D
1170- 2D 2D 2D 2D 2D 2D 3C 3F
117B- 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 4C
1180- 2D 2D 2D 2D 2D 2D 25 3F
118B- 3F 3F 3F 3F 3F 67 29 2D
1190- 2D 2D 2D 3C 3F 3F 3F 3F
119B- 4C 2D 2D 1B 3F 3F 67
11A0- 29 3C 07 00 49 49 09 25
11AB- FF 2B 2D 2D 3C 3F 3F 1F
11B0- 2B 2D 2D 2D 2D 3C 3F 3F
11BB- 3F 3F 1F 2B 2D 2D 2D 2D
11C0- 2D 2D 3C 3F 3F 3F 3F 3F
11CB- 3F 1F 2B 2D 2D 2D 2D 2D
11D0- 2D 2D 2D 3C 3F 3F 3F 3F
11DB- 3F 3F 3F 3F 2C 2D 2D 2D
11E0- 2D 2D 2D 2D 3C 3F 3F 3F
11EB- 3F 3F 3F 3F 3F 3F 4C 2D
11F0- 2D 6D 29 2D 2D 3C 3F 3F
11FB- DF 3F 3F 27 2D 2D 6D 29
1200- 2D 2D 12 12 DB 1B 67 2B
120B- 1D 4D 49 C9 25 FF DB 1B
1210- 3F 00 20 4A 45 55 00 49
121B- 12 26 02 B1 41 D0 31 C1
1220- 00

```

\*

# APPLE II

```

1 HOME
10 POKE 103,1: POKE 104,64: POKE
  163B4,0
20 PRINT CHR$(4);"BLOAD CARTES
  "
30 POKE 232,0: POKE 233,16
40 ROT=0: SCALE=1
50 PRINT CHR$(4);"RUN BELOTE D
  E COMPTOIR"

```

# BIDOUILLEUR

Bidouillez savamment vos disquettes chéries, elles adorent ça....

Arnaud LEBEC

Mode d'emploi :

Entrez les codes sous CALL-151 et sauvegardez par :  
B\$AVE BIDOUILLE, A\$4000, L\$976

Chargez ensuite par BRUN BIDOUILLE et à l'arrêt du drive, insérez la disquette sur laquelle vous désirez travailler. La première page de menu affichée, effectuez votre choix en tapant le numéro correspondant à l'option choisie.

- 1) Programme de boot : permet de travailler avec le fichier sur lequel la disquette boote à la mise sous tension.
- 2) Programme normal : idem à l'option 1, mais permet de travailler sur les fichiers autres que celui qui boote.
- 3) Extension disk : permet d'augmenter la capacité de stockage de la disquette de 32 secteurs maximum (8 Ko quand même).
- 4) Fin du programme : sortie du programme. On peut éventuellement y re-accesser en tapant "&".

- Le boot : si l'option de boot a été choisie;

"1" permet l'affichage du nom du fichier actuel de boot.

"2" permet de changer le programme de boot, exemple : le catalogue de votre disquette est :

A 002 HELLO

A 002 SALUT

A 002 CIAO

B 002 GUTEN TAG

Le programme HELLO boote normalement et vous voudriez que ce soit le programme SALUT. Il vous suffit pour cela de taper le nom du nouveau programme de boot à la demande de BIDOUILLEUR et le tour est joué. ATTENTION, le nom du programme que vous entrez doit obligatoirement correspondre à un programme écrit en Basic sous peine de déboires (ici le programme binaire GUTEN TAG n'aurait pas convenu).

"3" rend invisible sur le catalogue le fichier de boot, bien que ce dernier boote toujours.

"4" rend visible un fichier rendu invisible par l'option 3.

"5" retour au menu principal.

Nota : veillez à utiliser ces options uniquement pour le programme de boot et a ne pas traqueter ce dernier avec d'autres options, sous peine de ne plus pouvoir s'y retrouver sur la disquette.

- Fichier quelconque mais pas de boot : ce menu propose les mêmes options que pour le fichier de boot, mais un fichier rendu invisible ne sera plus accessible par un simple LOAD ou RUN. Il sera alors nécessaire d'exécuter la petite routine suivante :

```
10 A$ = "CIAO" : REM Nom du programme à charger.  
20 D$ = CHR$(4) : REM CTRL-D  
30 PRINT D$ : "RUN " : A$ : FOR I = 1 TO LEN(A$) : PRINT  
CHR$(136) : NEXT I : PRINT ""
```

En fait, il faut faire suivre le nom du programme d'autant de CHR\$(136) qu'il y a de caractères composant le nom. La commande RUN de la ligne 30, peut être remplacée par n'importe quelle commande DOS de chargement de fichier. On peut bien sûr rendre le programme de nouveau visible par l'option 2.

L'option 3 permet d'obtenir la liste des programmes présents sur la disquette, soit :

Les programmes rendus invisibles par BIDOUILLEUR.

Les programmes normaux.

Certains programmes "fantômes" résultant d'un DELETE.

L'option 4 permet le retour au menu principal.

- Extension disk :

Extension 1 : permet de gagner 16 secteurs si votre catalogue n'exède pas 70 titres. Cette option qui ne détruit rien, s'applique à toutes les disquettes contenant ou non des données.

Extension 2 : permet elle aussi de gagner 16 secteurs. Le mode opératoire en est un peu plus long, mais le résultat en vaut la peine. Si votre disquette contient déjà des données, il faudra par un utilitaire genre LOCKSMITH, lui formater la piste \$23 (36 en décimal) et celle-là seulement. Entrez ensuite BIDOUILLEUR, tapez 3, puis 2 et voilà...

Si votre disquette ne contient aucune donnée, il vous faudra l'initialiser comme un disque normal (INIT ...), en ayant fait au préalable :

POKE 48894,36 si vous êtes sous Basic.

BEFE :24 si vous êtes sous moniteur.

Entrez ensuite BIDOUILLEUR, tapez 3, puis 2 et c'est fini !...



4000,4976

4000- 4C 18 40 01 60 01 00 00  
4008- 00 14 40 00 3F 00 00 00  
4010- 00 00 60 01 00 01 EF D8  
4018- A9 4C 8D F5 03 A9 00 8D  
4020- F6 03 A9 40 8D F7 03 A9  
4028- A0 85 33 20 58 FC 2C 54  
4030- C0 2C 51 C0 A9 00 85 24  
4038- A9 17 20 5B FB A2 27 A9  
4040- A5 20 F0 FD E0 00 F0 04  
4048- CA 4C 41 40 A2 14 A9 00  
4050- 85 24 A9 A5 20 F0 FD A9  
4058- 27 85 24 A9 A5 20 F0 FD  
4060- E0 00 F0 09 CA A9 60 20  
4068- A8 FC 4C 4E 40 A9 00 85  
4070- 24 A2 27 A9 A5 20 F0 FD  
4078- E0 00 F0 04 CA 4C 75 40  
4080- A9 26 85 21 A9 01 85 20  
4088- 85 22 A9 16 85 23 4C 29  
4090- 41 BC A0 C2 C9 C4 CF D5  
4098- C9 CC CC C5 D5 D2 A0 BE  
40A0- BC A0 D0 C1 D2 A0 C1 D2  
40A8- CE C1 D5 C4 A0 CC C5 C2  
40B0- C5 C3 A0 BE B1 AF A0 D4  
40B8- D2 C1 D6 C1 C9 CC A0 D3  
40C0- D5 D2 A0 C6 C9 C3 C8 C9  
40C8- C5 D2 A0 C4 C5 A0 C2 CF  
40D0- CF D4 B2 AF A0 D4 D2 C1  
40D8- D6 C1 C9 CC A0 D3 D5 D2  
40E0- A0 C6 C9 C3 C8 C9 C5 D2  
40E8- A0 CE CF D2 CD C1 CC B3  
40F0- AF A0 C5 D8 D4 C5 CE D3  
40F8- C9 CF CE A0 C4 C5 A0 CC  
4100- C1 A0 C4 C9 D3 D1 D5 C5  
4108- D4 D4 C5 B4 AF A0 D1 D5  
4110- C9 D4 D4 C5 D2 A0 CC C5  
4118- A0 D0 D2 CF C7 D2 C1 CD  
4120- CD C5 C3 C8 CF C9 D8 BA  
4128- A0 20 70 FC 20 70 FC 20  
4130- 70 FC A9 15 20 5B FB A9  
4138- 0B 85 24 A2 00 BD 91 40  
4140- 20 F0 FD E0 0E F0 04 E8  
4148- 4C 3D 41 20 70 FC 20 70  
4150- FC A9 09 85 24 A2 00 BD  
4158- A0 40 20 F0 FD E0 13 F0  
4160- 04 E8 4C 57 41 20 70 FC  
4168- 20 70 FC 20 70 FC A9 04  
4170- 85 24 A2 00 BD B4 40 20  
4178- F0 FD E0 1D F0 04 E8 4C  
4180- 74 41 20 70 FC 20 70 FC  
4188- A9 04 85 24 A2 00 BD D2  
4190- 40 20 F0 FD E0 1C F0 04  
4198- E8 4C 8E 41 20 70 FC 20  
41A0- 70 FC A9 04 85 24 A2 00  
41A8- BD EF 40 20 F0 FD E0 18  
41B0- F0 04 E8 4C A8 41 20 70  
41B8- FC 20 70 FC A9 04 85 24  
41C0- A2 00 BD 0B 41 20 F0 FD  
41C8- E0 16 F0 04 E8 4C C2 41  
41D0- 20 70 FC 20 70 FC 20 70  
41D8- FC 20 70 FC A9 0F 85 24

41E0- A2 00 BD 22 41 20 F0 FD  
41E8- E0 05 F0 04 E8 4C E2 41  
41F0- 20 70 FC 20 70 FC 20 70  
41F8- FC A9 12 20 5B FB A9 15  
4200- 85 24 A9 A0 20 1B FD C9  
4208- B1 F0 12 C9 B2 F0 0B C9  
4210- B3 F0 00 C9 B4 F0 0C 4C  
4218- F9 41 4C A1 46 4C C7 42  
4220- 4C 7B 48 4C 3C 42 D4 C1  
4228- D0 C5 D2 A0 A7 A6 A7 A0  
4230- D0 CF D5 D2 A0 D2 C5 D6  
4238- C5 CE C9 D2 A9 00 85 20  
4240- 85 22 A9 18 85 23 A9 28  
4248- 85 21 A9 5D 85 33 20 58  
4250- FC A2 00 BD 26 42 20 F0  
4258- FD E0 15 F0 04 E8 4C 53  
4260- 42 6C F2 03 BC A0 C6 C9  
4268- C3 C8 C9 C5 D2 A0 C4 C5  
4270- A0 C2 CF CF D4 A0 BE B1  
4278- AF A0 C6 C9 C3 C8 C9 C5  
4280- D2 A0 C1 C3 D4 D5 C5 CC  
4288- B2 AF A0 C3 C8 C1 CE C7  
4290- C5 D2 B3 AF A0 D2 C5 CE  
4298- C4 D2 C5 A0 C9 CE D6 C9  
42A0- D3 C9 C2 CC C5 B4 AF A0  
42A8- D2 C5 CE C4 D2 C5 A0 D6  
42B0- C9 D3 C9 C2 CC C5 B5 AF  
42B8- A0 D2 C5 D4 CF D5 D2 A0  
42C0- C1 D5 A0 CD C5 CE D5 20  
42C8- 70 FC 20 70 FC 20 70 FC  
42D0- A9 15 20 5B FB A9 09 85  
42D8- 24 A2 00 BD 64 42 20 F0  
42E0- FD E0 12 F0 04 E8 4C DB  
42E8- 42 20 70 FC 20 70 FC 20  
42F0- 70 FC 20 70 FC A9 08 85  
42F8- 24 A2 00 BD 77 42 20 F0  
4300- FD E0 10 F0 04 E8 4C FB  
4308- 42 20 70 FC 20 70 FC A9  
4310- 08 85 24 A2 00 BD 88 42  
4318- 20 F0 FD E0 09 F0 04 E8  
4320- 4C 15 43 20 70 FC 20 70  
4328- FC A9 08 85 24 A2 00 BD  
4330- 92 42 20 F0 FD E0 12 F0  
4338- 04 E8 4C 2F 43 20 70 FC  
4340- 20 70 FC A9 08 85 24 A2  
4348- 00 BD A5 42 20 F0 FD E0  
4350- 10 F0 04 E8 4C 49 43 20  
4358- 70 FC 20 70 FC A9 08 85  
4360- 24 A2 00 BD B6 42 20 F0  
4368- FD E0 10 F0 04 E8 4C 63  
4370- 43 20 70 FC 20 70 FC 20  
4378- 70 FC A9 0F 85 24 A2 00  
4380- BD 22 41 20 F0 FD E0 06  
4388- F0 04 E8 4C 80 43 20 70  
4390- FC 20 70 FC 20 70 FC A9  
4398- 16 85 24 A9 12 20 5B FB  
43A0- A9 A0 20 1B FD C9 B1 F0  
43A8- 39 C9 B2 F0 12 C9 B3 F0  
43B0- 11 C9 B4 F0 10 C9 B5 F0  
43B8- 03 4C 97 43 4C 29 41 4C  
43C0- 4D 44 4C DE 45 4C 32 46  
43C8- A9 01 8D 0F 40 A9 40 A0

43D0- 03 20 D9 03 60 A9 02 8D  
43D8- 0F 40 A9 40 A0 03 20 D9  
43E0- 03 60 A9 09 85 22 20 58  
43E8- FC A9 08 85 24 A9 01 8D  
43F0- 07 40 A9 09 8D 08 40 20  
43F8- C8 43 A2 75 BD 00 3F 20  
4400- F0 FD E0 B0 F0 16 E8 4C  
4408- FC 43 C6 D2 C1 D0 D0 C5  
4410- D2 A0 D5 CE C5 A0 D4 CF  
4418- D5 C3 C8 C5 A9 07 20 58  
4420- FB A9 08 85 24 A2 00 BD  
4428- 0A 44 20 F0 FD E0 11 F0  
4430- 04 E8 4C 27 44 A9 A0 20  
4438- 1B FD A9 01 85 22 4C C7  
4440- 42 CE CF D5 D6 C5 C1 D5  
4448- A0 CE CF CD BA 20 58 FC  
4450- A9 0B 20 58 FB A9 03 85  
4458- 24 A2 00 BD 41 44 20 F0  
4460- FD E0 0B F0 04 E8 4C 5B  
4468- 44 20 6A FD A9 09 8D 08  
4470- 40 A9 01 8D 07 40 20 C8  
4478- 43 A2 75 A9 A0 9D 00 3F  
4480- E0 B0 F0 04 E8 4C 7D 44  
4488- A2 75 A0 00 B9 00 02 C9  
4490- 8D F0 0C 9D 00 3F E0 B0  
4498- F0 05 E8 C8 4C 8C 44 20  
44A0- D5 43 4C C7 42 D0 C1 D3  
44A8- A0 D4 D2 CF D5 D6 C5 A0  
44B0- D3 D5 D2 A0 CC C5 A0 C4  
44B8- C9 D3 CB A9 0F 8D 08 40  
44C0- A9 11 8D 07 40 20 C8 43  
44C8- A2 0E A0 00 B9 00 02 C9  
44D0- 8D F0 6F DD 00 3F D0 10  
44D8- E8 C8 4C CC 44 AD C9 44  
44E0- 85 07 A9 0E 8D C9 44 60  
44E8- AD C9 44 C9 E0 D0 12 AD  
44F0- 08 40 C9 06 F0 18 CE 08  
44F8- 40 A9 0E 8D C9 44 4C C5  
4500- 44 18 D8 AD C9 44 69 23  
4508- 8D C9 44 4C C8 44 20 58  
4510- FC A9 10 20 58 FB A9 07  
4518- 85 24 A2 00 BD A5 44 20  
4520- F0 FD E0 15 F0 04 E8 4C  
4528- 1C 45 A2 0A A9 FF 20 A8  
4530- FC CA E0 00 D0 F6 A9 0E  
4538- 8D C9 44 A9 00 85 06 85  
4540- 07 60 BD 00 3F C9 88 F0  
4548- 94 AD C9 44 69 1C 8D 59  
4550- 45 BD 00 3F C9 A0 D0 90  
4558- E0 00 F0 81 E8 4C 51 45  
4560- CE CF CD A0 D4 D2 CF D0  
4568- A0 CC CF CE C7 A2 00 BD  
4570- 00 02 C9 8D F0 08 E0 0A  
4578- F0 08 E8 4C 6F 45 CA 86  
4580- 06 60 20 58 FC A9 0C 20  
4588- 5B FB A9 08 85 24 A2 00  
4590- BD 60 45 20 F0 FD E0 0C  
4598- F0 04 E8 4C 90 45 A2 0A  
45A0- A9 FF 20 A8 FC CA E0 00  
45A8- D0 F6 A9 00 85 06 60 A5  
45B0- 07 65 06 AA 65 06 8D BF  
45B8- 45 A9 88 9D 00 3F E0 00  
45C0- F0 04 E8 4C BB 45 60 A5  
45C8- 07 69 1C 8D DA 45 A5 07  
45D0- 65 06 AA A9 A0 E8 9D 00  
45D8- 3F E0 00 D0 F8 60 A9 01  
45E0- 8D 07 40 A9 09 8D 08 40  
45E8- 20 C8 43 A2 91 A0 1C BD  
45F0- 00 3F C9 A0 D0 05 CA 88  
45F8- 4C EF 45 84 06 C8 A9 8D  
4600- 99 00 02 88 BD 00 3F 99  
4608- 00 02 E0 00 F0 05 CA 88  
4610- 4C 04 46 20 6D 45 A5 06  
4618- C9 00 F0 13 A9 75 85 07  
4620- 20 AF 45 20 D5 43 20 BB  
4628- 44 20 AF 45 20 D5 43 4C  
4630- C7 42 A9 01 8D 07 40 A9  
4638- 09 8D 08 40 20 C8 43 A2  
4640- 75 A0 06 BD 00 3F C9 88  
4648- F0 0C 99 00 02 E0 B0 F0  
4650- 2F C8 E8 4C 43 46 A9 8D  
4658- 99 00 02 A9 A0 9D 00 3F  
4660- E8 E0 B1 D0 F8 20 D5 43  
4668- 20 6D 45 A5 06 C9 00 F0  
4670- 0F 20 88 44 A5 07 C9 00  
4678- F0 06 20 C7 45 20 D5 43  
4680- 4C C7 42 BC A0 C6 C9 C3  
4688- C8 C9 C5 D2 A0 CE CF D2  
4690- CD C1 CC A0 BE B3 AF A0  
4698- C3 C1 D4 C1 CC CF C7 D5  
46A0- C5 20 70 FC 20 70 FC 20  
46A8- 70 FC 20 70 FC A9 15 20  
46B0- 5B FB A9 0A 85 24 A2 00  
46B8- BQ 83 46 20 F0 FD E8 E0  
46C0- 12 D0 F5 20 70 FC 20 70  
46C8- FC 20 70 FC 20 70 FC A9  
46D0- 08 85 24 A9 B1 20 F0 FD  
46D8- A2 01 BD 92 42 20 F0 FD  
46E0- E8 E0 13 D0 F5 20 70 FC  
46E8- 20 70 FC A9 08 85 24 A9  
46F0- B2 20 F0 FD A2 01 BD A5  
46F8- 42 20 F0 FD E8 E0 11 D0  
4700- F5 20 70 FC 20 70 FC A9  
4708- 08 85 24 A2 00 BD 95 46  
4710- 20 F0 FD E8 E0 0C D0 F5  
4718- 20 70 FC 20 70 FC A9 08  
4720- 85 24 A9 B4 20 F0 FD A2  
4728- 01 BD B6 42 20 F0 FD E8  
4730- E0 11 D0 F5 20 70 FC 20  
4738- 70 FC 20 70 FC A9 0F 85  
4740- 24 A2 00 BD 22 41 20 F0  
4748- FD E8 E0 07 D0 F5 20 70  
4750- FC 20 70 FC 20 70 FC 20  
4758- 70 FC A9 16 85 24 A9 11  
4760- 20 5B FB A9 A0 20 1B FD  
4768- C9 B1 F0 17 C9 B2 F0 4A  
4770- C9 B3 F0 7D C9 B4 F0 03  
4778- 4C 5A 47 4C 29 41 CE CF  
4780- CD BA A0 20 58 FC A9 0B  
4788- 20 5B FB A9 04 85 24 A2

4790-00 8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8 4790-00 8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8 4790-00 8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8  
 4798-E0 05 D0 F5 20 6A FD 20 6D 4798-E0 05 D0 F5 20 6A FD 20 6D 4798-E0 05 D0 F5 20 6A FD 20 6D  
 47A0-60 45 A5 06 C9 00 F0 0F 20 47A0-60 45 A5 06 C9 00 F0 0F 20 47A0-60 45 A5 06 C9 00 F0 0F  
 47A8-20 BB 44 A5 07 C9 00 F0 06 47A8-20 BB 44 A5 07 C9 00 F0 06 47A8-20 BB 44 A5 07 C9 00 F0 06  
 47B0-06 20 AF 45 20 D5 43 4C 47B0-06 20 AF 45 20 D5 43 4C 47B0-06 20 AF 45 20 D5 43 4C  
 47B8-A1 46 20 58 FC A9 0B 20 47B8-A1 46 20 58 FC A9 0B 20 47B8-A1 46 20 58 FC A9 0B 20  
 47C0-5B FB A9 04 85 24 A2 00 47C0-5B FB A9 04 85 24 A2 00 47C0-5B FB A9 04 85 24 A2 00  
 47C8-8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8 47C8-8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8 47C8-8D 7E 47 20 F0 FD E8 E8  
 47D0-05 D0 F5 20 6A FD 20 6D 47D0-05 D0 F5 20 6A FD 20 6D 47D0-05 D0 F5 20 6A FD 20 6D  
 47D8-45 A5 06 C9 00 F0 0F 20 47D8-45 A5 06 C9 00 F0 0F 20 47D8-45 A5 06 C9 00 F0 0F 20  
 47E0-BB 44 A5 07 C9 00 F0 06 47E0-BB 44 A5 07 C9 00 F0 06 47E0-BB 44 A5 07 C9 00 F0 06  
 47E8-20 C7 45 20 D5 43 4C A1 47E8-20 C7 45 20 D5 43 4C A1 47E8-20 C7 45 20 D5 43 4C A1  
 47F0-46 20 58 FC A9 02 85 24 47F0-46 20 58 FC A9 02 85 24 47F0-46 20 58 FC A9 02 85 24  
 47F8-A9 11 8D 07 40 A9 0F 8D 47F8-A9 11 8D 07 40 A9 0F 8D 47F8-A9 11 8D 07 40 A9 0F 8D  
 4800-08 40 20 C8 43 A2 0E 8D 4800-08 40 20 C8 43 A2 0E 8D 4800-08 40 20 C8 43 A2 0E 8D  
 4808-00 3F C9 88 F0 1F C9 00 4808-00 3F C9 88 F0 1F C9 00 4808-00 3F C9 88 F0 1F C9 00  
 4810-F0 13 20 F0 FD AD 06 48 4810-F0 13 20 F0 FD AD 06 48 4810-F0 13 20 F0 FD AD 06 48  
 4818-69 1C 8D 1E 48 E0 00 F0 4818-69 1C 8D 1E 48 E0 00 F0 4818-69 1C 8D 1E 48 E0 00 F0  
 4820-0C E8 4C 07 48 A9 0E 8D 4820-0C E8 4C 07 48 A9 0E 8D 4820-0C E8 4C 07 48 A9 0E 8D  
 4828-06 48 4C 57 48 A9 8D 20 4828-06 48 4C 57 48 A9 8D 20 4828-06 48 4C 57 48 A9 8D 20  
 4830-F0 FD A9 02 85 24 AD 06 4830-F0 FD A9 02 85 24 AD 06 4830-F0 FD A9 02 85 24 AD 06  
 4838-48 C9 E0 F0 08 69 23 8D 4838-48 C9 E0 F0 08 69 23 8D 4838-48 C9 E0 F0 08 69 23 8D  
 4840-06 48 4C 05 48 AD 08 40 4840-06 48 4C 05 48 AD 08 40 4840-06 48 4C 05 48 AD 08 40  
 4848-C9 06 F0 D9 CE 08 40 A9 4848-C9 06 F0 D9 CE 08 40 A9 4848-C9 06 F0 D9 CE 08 40 A9  
 4850-0E 8D 06 48 4C 02 48 A9 4850-0E 8D 06 48 4C 02 48 A9 4850-0E 8D 06 48 4C 02 48 A9  
 4858-A0 20 1B FD 4C 1A 42 B1 4858-A0 20 1B FD 4C 1A 42 B1 4858-A0 20 1B FD 4C 1A 42 B1  
 4860-AF A0 C5 D8 D4 C5 CE D3 4860-AF A0 C5 D8 D4 C5 CE D3 4860-AF A0 C5 D8 D4 C5 CE D3  
 4868-C9 CF CE A0 81 B2 AF A0 4868-C9 CF CE A0 81 B2 AF A0 4868-C9 CF CE A0 81 B2 AF A0  
 4870-C5 D8 D4 C5 CE D3 C9 CF 4870-C5 D8 D4 C5 CE D3 C9 CF 4870-C5 D8 D4 C5 CE D3 C9 CF  
 4878-CE A0 B2 A2 0A 20 70 FC 4878-CE A0 B2 A2 0A 20 70 FC 4878-CE A0 B2 A2 0A 20 70 FC  
 4880-CA E0 00 D0 F8 A9 15 20 4880-CA E0 00 D0 F8 A9 15 20 4880-CA E0 00 D0 F8 A9 15 20  
 4888-5B FB A9 0A 85 24 A2 00 4888-5B FB A9 0A 85 24 A2 00 4888-5B FB A9 0A 85 24 A2 00  
 4890-BD 5F 48 20 F0 FD E8 E0 4890-BD 5F 48 20 F0 FD E8 E0 4890-BD 5F 48 20 F0 FD E8 E0  
 4898-0E D0 F5 20 70 FC 20 70 4898-0E D0 F5 20 70 FC 20 70 4898-0E D0 F5 20 70 FC 20 70  
 48A0-FC A9 0A 85 24 A2 00 BD 48A0-FC A9 0A 85 24 A2 00 BD 48A0-FC A9 0A 85 24 A2 00 BD  
 48A8-6D 48 20 F0 FD E8 E0 0E 48A8-6D 48 20 F0 FD E8 E0 0E 48A8-6D 48 20 F0 FD E8 E0 0E  
 48B0-D0 F5 20 70 FC 20 70 FC 48B0-D0 F5 20 70 FC 20 70 FC 48B0-D0 F5 20 70 FC 20 70 FC  
 48B8-A9 0A 85 24 A9 B3 20 F0 48B8-A9 0A 85 24 A9 B3 20 F0 48B8-A9 0A 85 24 A9 B3 20 F0  
 48C0-FD A2 01 BD B6 42 20 F0 48C0-FD A2 01 BD B6 42 20 F0 48C0-FD A2 01 BD B6 42 20 F0  
 48C8-FD E8 E0 11 00 F5 20 70 48C8-FD E8 E0 11 00 F5 20 70 48C8-FD E8 E0 11 00 F5 20 70  
 48D0-FC 20 70 FC 20 70 FC A9 48D0-FC 20 70 FC 20 70 FC A9 48D0-FC 20 70 FC 20 70 FC A9  
 48D8-0F 85 24 A2 00 BD 22 41 48D8-0F 85 24 A2 00 BD 22 41 48D8-0F 85 24 A2 00 BD 22 41  
 48E0-20 F0 FD E8 E0 06 D0 F5 48E0-20 F0 FD E8 E0 06 D0 F5 48E0-20 F0 FD E8 E0 06 D0 F5  
 48E8-A2 00 20 70 FC E8 E0 07 48E8-A2 00 20 70 FC E8 E0 07 48E8-A2 00 20 70 FC E8 E0 07  
 48F0-D0 F8 A9 0E 20 5B FB A9 48F0-D0 F8 A9 0E 20 5B FB A9 48F0-D0 F8 A9 0E 20 5B FB A9  
 48F8-A0 20 1B FD C9 B1 F0 33 48F8-A0 20 1B FD C9 B1 F0 33 48F8-A0 20 1B FD C9 B1 F0 33  
 4900-C9 B2 F0 0A C9 B3 F0 03 4900-C9 B2 F0 0A C9 B3 F0 03 4900-C9 B2 F0 0A C9 B3 F0 03  
 4908-4C F7 48 4C 29 41 A9 11 4908-4C F7 48 4C 29 41 A9 11 4908-4C F7 48 4C 29 41 A9 11  
 4910-8D 07 40 A9 00 8D 08 40 4910-8D 07 40 A9 00 8D 08 40 4910-8D 07 40 A9 00 8D 08 40  
 4918-20 C8 43 A2 C4 A9 FF 9D 00 4918-20 C8 43 A2 C4 A9 FF 9D 00 4918-20 C8 43 A2 C4 A9 FF 9D 00  
 4920-00 3F A2 C4 A9 FF 9D 00 4920-00 3F A2 C4 A9 FF 9D 00 4920-00 3F A2 C4 A9 FF 9D 00  
 4928-3F E8 9D 00 3F 20 D5 43 4928-3F E8 9D 00 3F 20 D5 43 4928-3F E8 9D 00 3F 20 D5 43  
 4930-4C 78 48 A9 11 8D 07 40 4930-4C 78 48 A9 11 8D 07 40 4930-4C 78 48 A9 11 8D 07 40  
 4938-A9 00 8D 08 40 20 C8 43 4938-A9 00 8D 08 40 20 C8 43 4938-A9 00 8D 08 40 20 C8 43  
 4940-A2 7C A9 00 9D 00 3F E8 4940-A2 7C A9 00 9D 00 3F E8 4940-A2 7C A9 00 9D 00 3F E8  
 4948-A9 3E 9D 00 3F A2 40 A9 4948-A9 3E 9D 00 3F A2 40 A9 4948-A9 3E 9D 00 3F A2 40 A9  
 4950-FF 9D 00 3F E8 A9 E0 9D 4950-FF 9D 00 3F E8 A9 E0 9D 4950-FF 9D 00 3F E8 A9 E0 9D  
 4958-00 3F 20 D5 43 A9 06 8D 4958-00 3F 20 D5 43 A9 06 8D 4958-00 3F 20 D5 43 A9 06 8D  
 4960-08 40 20 C8 43 A2 01 A9 4960-08 40 20 C8 43 A2 01 A9 4960-08 40 20 C8 43 A2 01 A9  
 4968-00 9D 00 3F E8 9D 00 3F 4968-00 9D 00 3F E8 9D 00 3F 4968-00 9D 00 3F E8 9D 00 3F  
 4970-20 D5 43 4C 7B 48 FF 4970-20 D5 43 4C 7B 48 FF 4970-20 D5 43 4C 7B 48 FF

# BISCRU

Aidez Noël et Léon à alimenter la chaîne de chez BISCRU, sinon ils sont cuits. Attention, au niveau 3 ce n'est pas de la tarte !

Roger ZENSS

Mode d'emploi :

Utilisez les touches A, Z, +, > pour diriger Léon et Noël, après avoir choisi le niveau de jeu. La touche ESC permet de démarrer le jeu.

```
50 HOME
60 GOSUB 2820
70 REM ADRESSE DE LA TABLE DE F
  FORME
80 IF PEEK (24576) = 24 THEN 14
  0
90 POKE 232,0: POKE 233,96
100 REM
110 REM CHARGEMENT TABLE/FORME

120 D$ = CHR$(4)
130 PRINT D$"BLOADBISCRU.DESS"
140 REM
150 GOSUB 3600
160 PRINT CHR$(7)
170 REM
180 REM INSTRUCTIONS + NIVEAU
  DE DIFFICULTES
190 INVERSE : HTAB 9: VTAB 22: PRINT
  "NOEL ET LEON A L'USINE"
200 HTAB 3: VTAB 24: PRINT "VOUL
  EZ-VOUS LES INSTRUCTIONS. O/
  N":
210 GET A$
220 IF ASC (A$) = 79 THEN GOTO
  250
230 IF ASC (A$) = 78 THEN GOTO
  260
240 GOTO 210
250 GOSUB 2210
260 GOSUB 2400
270 REM
280 IF QQ = 1 THEN GOSUB 3470: GOTO
  300
290 GOSUB 2940
300 REM INITIALISATIONS DES
  VARIABLES
310 HCOLOR= 3
320 X = 35:Y = 160:V = 235:W = 16
  0:DY = 1:EW = 1:ZZ = 11:XX =
  11:PF = 0
330 DRAW 1 AT X,Y: DRAW 1 AT V,W

340 DRAW ZZ AT 141,185: DRAW XX AT
  134,185
350 DRAW 5 AT 150,23: DRAW 5 AT
  150,17: DRAW 5 AT 150,11
360 REM DEBUT DU CYCLE
370 GET A$
380 IF ASC (A$) = 27 THEN 400
390 GOTO 370
400 GOTO 1990
410 REM
420 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G - 1
  ),N(G - 1)
430 IF G = 1 THEN HCOLOR= 0: DRAW
  3 AT M(59),N(59)
440 PRINT PEEK ( - 16336)
450 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N(
  G)
460 PRINT PEEK ( - 16336)
470 GOSUB 1910
480 ON R GOSUB 610,640,670,770,1
  970
490 GOSUB 510
500 RETURN
510 REM SI LE GATEAU SE TROUVE
  EN BOUT
520 IF G = 7 THEN GOSUB 1160
530 IF G = 16 THEN GOSUB 1520
540 IF G = 25 THEN GOSUB 1290
550 IF G = 34 THEN GOSUB 1640
560 IF G = 43 THEN GOSUB 1410
570 IF G = 52 THEN GOSUB 1760
580 RETURN
590 REM SI ON A APPUYE SUR
  LES TOUCHES
1100 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W +
  I
1110 EW = E
1120 W = W + I
1130 R = 5
1140 RETURN
1150 REM SI LE GATEAU EST EN
  BAS A DROITE
1160 IF W < > 160 THEN M = 2: GOTO
  3320
1170 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1180 V = 226:E = 2
1190 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W
1200 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1210 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1220 EW = E
1230 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1240 V = 235:E = 1
1250 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W
1260 EW = E
1270 RETURN
1280 REM SI LE GATEAU EST AU
  MILIEU A DROITE
1290 IF W < > 130 THEN M = 2: GOTO
  3320
1300 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1310 E = 2
1320 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W -
  30
1330 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1340 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1350 W = W - 30:EW = E
1360 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1370 W = W + 30
1380 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W
1390 RETURN
1400 REM SI LE GATEAU EST EN
  HAUT A DROITE
1410 IF W < > 70 THEN M = 2: GOTO
  3320
1420 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1430 E = 2
1440 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W -
  30
1450 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1460 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1470 W = W - 30:EW = E
1480 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1490 W = W + 30
1500 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W
1510 RETURN
1520 IF Y < > 160 THEN M = 1: GOTO
  3320
1530 REM SI LE GATEAU EST EN
  BAS A GAUCHE
1540 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1550 D = 1
1560 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y -
  30
1570 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1580 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
  (G)
1590 Y = Y - 30:DY = D
1600 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1610 Y = Y + 30
1620 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y
1630 RETURN
1640 IF Y < > 100 THEN M = 1: GOTO
  3320
```

```

600 REM ON VEUT MONTER A
    GAUCHE
610 IF Y = 40 THEN RETURN
620 GOTO 860
630 REM ON VEUT DESCENDRE A
    GAUCHE
640 IF Y = 160 THEN RETURN
650 GOTO 930
660 REM ON VEUT MONTER A
    DROITE
670 IF W = 70 THEN RETURN
680 IF W = 160 THEN 1010
690 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
700 E = 2
710 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W + I

720 EW = E
730 W = W + I
740 R = 5
750 RETURN
760 REM ON VEUT DESCENDRE A
    DROITE
770 IF W = 160 THEN RETURN
780 IF W = 70 GOTO 1080
790 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
800 V = 235:E = 1
810 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W + I
    / 2
820 EW = E
830 W = W + I / 2
840 R = 5
850 RETURN
860 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
870 D = 1
880 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y + I

890 DY = D
900 Y = Y + I
910 R = 5
920 RETURN
930 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
940 D = 1
950 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y + I

960 DY = D
970 Y = Y + I
980 R = 5
990 RETURN
1000 HCOLOR= 0: DRAW ZZ AT 141,1
    85
1010 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1020 V = 226:E = 2
1030 HCOLOR= 3: DRAW E AT V,W +
    I / 2
1040 EW = E
1050 W = W + I / 2
1060 R = 5
1070 RETURN
1080 HCOLOR= 0: DRAW EW AT V,W
1090 E = 2

1650 REM SI LE GATEAU EST AU
    MILIEU A GAUCHE
1660 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1670 D = 1
1680 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y -
    30
1690 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
    (G)
1700 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
    (G)
1710 Y = Y - 30:DY = D
1720 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1730 Y = Y + 30
1740 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y
1750 RETURN
1760 IF Y < > 40 THEN M = 1: GOTO
    3320
1770 REM SI LE GATEAU EST EN
    HAUT A GAUCHE
1780 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1790 X = 26:D = 2
1800 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y
1810 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
    (G)
1820 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G),N
    (G)
1830 DY = D
1840 HCOLOR= 0: DRAW DY AT X,Y
1850 X = 35:D = 1
1860 HCOLOR= 3: DRAW D AT X,Y
1870 DY = D
1880 RETURN
1890 REM
1900 REM A T-ON APPUYE SUR UNE
    TOUCHE?
1910 IF PEEK ( - 16384) < 128 THEN
    RETURN
1920 P = PEEK ( - 16384): FOKE -
    16368,0
1930 IF P = 193 THEN I = - 60:R
    = 1
1940 IF P = 218 THEN I = + 60:R
    = 2
1950 IF P = 187 THEN I = - 60:R
    = 3
1960 IF P = 174 THEN I = + 60:R
    = 4
1970 RETURN
1980 REM INTRODUCTION ALEATOIRE
    DES GATEAUX
1990 G = G + AA + EE + FF + 1
2000 IF G > 59 THEN G = G - 59 +
    ((G > 118) * (- 59))
2010 IF G = 59 THEN GOSUB 2610
2020 GOSUB 420
2030 IF G > BB THEN 2050
2040 GOTO 1990
2050 BB = 0:G = G - MM:AA = MM
2060 IF G < = 0 THEN G = G + 59
    : IF G = 59 THEN GOSUB 2610

```

```

2070 GOSUB 420
2080 IF G > CC THEN 2100
2090 GOTO 1990
2100 CC = 0:G = G - NN:EE = NN
2110 IF G < = 0 THEN G = 59 + G
: IF G = 59 THEN GOSUB 2610

2120 GOSUB 420
2130 IF G > JJ THEN 2150
2140 GOTO 1990
2150 JJ = 0:G = G - II:FF = II
2160 IF G < = 0 THEN G = G + 59
: IF G = 59 THEN GOSUB 2610

2170 GOSUB 420
2180 GOTO 1990
2190 RETURN
2200 REM INSTRUCTIONS
2210 TEXT
2220 HOME
2230 PRINT " NOEL ET LEON TRAVAI
LLE TOUS DEUX CHEZ"
2240 PRINT : INVERSE : HTAB 17: PRINT
"BISCRU": NORMAL
2250 PRINT : HTAB 7: PRINT "LEUR
JOB CONSISTE A SAISIR"
2260 PRINT : PRINT "LES GATEAUX
ET A LES REMETTRE SUR LA "
2270 PRINT : PRINT "CHAINE A L'A
IDE DES TOUCHES SUIVANTES"
2280 PRINT : PRINT " ** A
** ** + **"
2290 PRINT : PRINT " ** Z
** ** > **"
2300 PRINT : PRINT "VOUS DEVEZ A
IDER NOS DEUX AMIS A REMPLIR
"
2310 PRINT "CORRECTEMENT LEUR MI
SSION."
2320 PRINT : INVERSE : HTAB 18: PRINT
"ENL"
2330 PRINT : NORMAL : PRINT "
VOUS Y AIDERA A TROIS REPR
ISES"
2340 VTAB 23: PRINT "APPUYER SUR
'ESC' POUR CONTINUER."
2350 GET A#
2360 IF ASC (A#) = 27 THEN 2380

2370 GOTO 2350
2380 RETURN
2390 REM NIVEAU DE DIFFICULTE
2400 REM
2410 HOME
2420 REM
2430 NORMAL : VTAB 5: PRINT "1)
LORSQUE LE DECORS SERA PLANT
E , VOUS DEVREZ TAPEZ 'ES
C' POUR COMMENCER."
2440 VTAB 8: PRINT "2) EN FIN DE
PARTIE,'ESC' VOUS PERMET DE
REJOUER."
2450 INVERSE : VTAB 21: PRINT "N
IVEAU DE DIFFICULTE DESIRE?1
,2 OU 3 "
2460 GET A#
2470 Z = VAL (A#)
2480 IF Z < 1 OR Z > 3 THEN 2460
2490 G = 0:AA = 0:EE = 0:FF = 0
2500 BB = INT ( RND (1) * 15) +
5
2510 IF BB = 19 THEN 2500
2520 CC = INT ( RND (1) * 5) + 5

2530 IF BB + CC = 19 THEN 2520
2540 JJ = INT ( RND (1) * 5) + 5

3150 NEXT X
3160 GOTO 3190
3170 DRAW 22 AT XX,ZZ: RETURN
3180 DRAW 24 AT XX,ZZ: RETURN
3190 READ XX,ZZ: HPLOT 0,53 TO 0
,54
3200 READ XX,ZZ: DRAW 23 AT XX,Z
Z: HPLOT 21,53 TO 21,54
3210 FOR X = 1 TO 5
3220 READ XX,ZZ
3230 DRAW 21 AT XX,ZZ
3240 NEXT X
3250 REM
3260 DRAW 4 AT 130,15: HPLOT 150
,29 TO 160,29: DRAW 5 AT 150
,23: DRAW 5 AT 150,17: DRAW
5 AT 150,11
3270 DRAW 7 AT 15,25: DRAW 8 AT
24,25: DRAW 9 AT 33,25: DRAW
10 AT 42,25
3280 DRAW 9 AT 123,0: DRAW 7 AT
132,0: DRAW 8 AT 141,0: DRAW
10 AT 150,0
3290 DRAW 10 AT 231,25: DRAW 9 AT
240,25: DRAW 8 AT 249,25: DRAW
7 AT 258,25
3300 RETURN
3310 REM COUP MANQUE
3320 HCOLOR= 0: DRAW 3 AT M(G),N
(G)
3330 PP = PP + 1
3340 IF M = 1 THEN HCOLOR= 3: DRAW
6 AT 44,187: GOSUB 3370: RETURN
3350 IF M = 2 THEN HCOLOR= 3: DRAW
6 AT 225,187: GOSUB 3370: RETURN

3360 REM MONTEE DE MUSIQUE
3370 FOR Z = 5 TO 255 STEP 5
3380 POKE 805,1: POKE 806,Z
3390 CALL 807
3400 NEXT Z
3410 IF PP = 1 THEN HCOLOR= 0: DRAW
5 AT 150,11
3420 IF PP = 2 THEN HCOLOR= 0: DRAW
5 AT 150,17
3430 IF PP = 3 THEN HCOLOR= 0: DRAW
5 AT 150,23: GOTO 2730
3440 HCOLOR= 0: DRAW 6 AT 44,187
: DRAW 6 AT 225,187
3450 HCOLOR= 3: DRAW 3 AT M(G +
1),N(G + 1)
3460 RETURN
3470 REM ON EFFACE TOUT ON
RECOMMENCE
3480 POKE 49237,0: POKE 49234,0
3490 POKE 49239,0: POKE 49232,0
3500 RESTORE
3510 HCOLOR= 0
3520 FOR Z = 1 TO 59
3530 READ M(Z),N(Z)
3540 DRAW 3 AT M(Z),N(Z)
3550 NEXT Z
3560 DRAW 1 AT X,Y: DRAW 2 AT V,
W
3570 DRAW ZZ AT 141,185: DRAW XX
AT 134,185
3580 DRAW 6 AT 225,187: DRAW 6 AT
44,187
3590 RETURN
3600 REM PRESENTATION DU DEBUT
3610 INVERSE
3620 FOR Z = 14 TO 26
3630 VTAB 6: HTAB 15: PRINT "*BI
ENVENUE*"
3640 VTAB 8: HTAB 19: PRINT "*A*
"

```

```

2550 IF (JJ + CC) - BB = 18 THEN
2540
2560 IF Z = 1 THEN CC = 1000
2570 IF Z = 2 THEN JJ = 1000
2580 MM = BB:NN = CC:II = JJ
2590 RETURN
2600 REM COMPTABILITE POINT
2610 IF ZZ = 20 THEN GOTO 2660
2620 HCOLOR= 0: DRAW ZZ AT 141,1
85
2630 HCOLOR= 3: DRAW ZZ + 1 AT 1
41,185
2640 ZZ = ZZ + 1
2650 RETURN
2660 HCOLOR= 0: DRAW ZZ AT 141,1
85
2670 ZZ = ZZ - 9
2680 HCOLOR= 3: DRAW ZZ AT 141,1
85
2690 HCOLOR= 0: DRAW XX AT 134,1
85
2700 HCOLOR= 3: DRAW XX + 1 AT 1
34,185
2710 XX = XX + 1
2720 RETURN
2730 GET A$
2740 IF ASC (A$) = 27 THEN 2760

2750 GOTO 2730
2760 TEXT : HOME
2770 INVERSE : VTAB 21: PRINT "V
OULEZ-VOUS REJOUER ? O/N"
2780 GET A$
2790 IF ASC (A$) = 79 THEN 00 =
1: HOME : GOTO 170
IF ASC (A$) = 78 THEN NORMAL
: HOME : END
2810 REM CHEMIN DES GATEAUX
2820 DIM M(59): DIM N(59)
2830 FOR X = 1 TO 59
2840 READ M(X),N(X)
2850 NEXT X
2860 REM IMPLANTATION ROUTINE
SON
2870 FOR I = 807 TO 827
2880 READ J
2890 POKE I,J
2900 NEXT I
2910 RESTORE
2920 RETURN
2930 REM TRACE DU DECORS
2940 HGR2 : HCOLOR= 3: SCALE= 1:
ROT= 0
2950 RESTORE
2960 FOR X = 1 TO 5
2970 READ XX,ZZ
2980 DRAW 21 AT XX,ZZ
2990 NEXT X
3000 READ XX,ZZ: DRAW 24 AT XX +
5,ZZ
3010 READ XX,ZZ: DRAW 22 AT XX -
1,ZZ
3020 FOR X = 8 TO 52
3030 READ XX,ZZ
3040 IF X = 16 THEN GOSUB 3170:
GOTO 3150
3050 IF X = 17 THEN GOSUB 3170:
GOTO 3150
3060 IF X = 34 THEN GOSUB 3170:
GOTO 3150
3070 IF X = 35 THEN GOSUB 3170:
GOTO 3150
3080 IF X = 52 THEN GOSUB 3170:
GOTO 3150
3090 IF X = 8 THEN GOSUB 3180: GOTO
3150
3100 IF X = 25 THEN GOSUB 3180:
GOTO 3150
3110 IF X = 26 THEN GOSUB 3180:
GOTO 3150
3120 IF X = 43 THEN GOSUB 3180:
GOTO 3150
3130 IF X = 44 THEN GOSUB 3180:
GOTO 3150
3140 DRAW 23 AT XX,ZZ
3650 VTAB 12: HTAB Z: PRINT " "
3660 VTAB 14: HTAB Z: PRINT " "
3670 NEXT Z
3680 VTAB 13: HTAB 14: PRINT " "
3690 VTAB 13: HTAB 26: PRINT " "

3700 Z$ = "BISCRU"
3710 Z = INT ( RND (1) * 6) + 1
3720 A$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3730 C$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3740 E$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3750 B$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3760 D$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3770 F$ = MID$ (Z$,Z,1):Z = Z +
1: GOSUB 3790
3780 GOTO 3810
3790 IF Z > 6 THEN Z = 1
3800 RETURN
3810 VTAB 2: HTAB 15: PRINT A$
3820 VTAB 2: HTAB 25: PRINT B$
3830 VTAB 10: HTAB 10: PRINT C$
3840 VTAB 10: HTAB 30: PRINT D$
3850 VTAB 18: HTAB 15: PRINT E$
3860 VTAB 18: HTAB 25: PRINT F$
3870 GOSUB 4020
3880 VTAB 2: HTAB 15: PRINT " ":
G$ = A$: GOSUB 3940
3890 VTAB 2: HTAB 25: PRINT " ":
G$ = B$: GOSUB 3940
3900 VTAB 10: HTAB 10: PRINT " "
:G$ = C$: GOSUB 3940
3910 VTAB 10: HTAB 30: PRINT " "
:G$ = D$: GOSUB 3940
3920 VTAB 18: HTAB 15: PRINT " "
:G$ = E$: GOSUB 3940
3930 VTAB 18: HTAB 25: PRINT " "
:G$ = F$
3940 IF G$ = "B" THEN E = 15
3950 IF G$ = "I" THEN E = 17
3960 IF G$ = "S" THEN E = 19
3970 IF G$ = "C" THEN E = 21
3980 IF G$ = "R" THEN E = 23
3990 IF G$ = "U" THEN E = 25
4000 VTAB 13: HTAB E: PRINT G$
4010 PRINT CHR$ (7)
4020 FOR S = 1 TO 300: NEXT S
4030 RETURN
4040 DATA 269,85,269,100,269
,115,269,130,269,145,269,160
,255,160,215,160,195,160,175
,160,155,160,135,160,115,160
,95,160,75,160,55,160
4050 DATA 55,130, 75,130, 95,
130,115,130,135,130,155,130,
175,130,195,130,215,130,215,
100,195,100,175,100,155,100,
135,100,115,100
4060 DATA 95,100, 75,100, 55,1
00,55,70,75,70,95,70,115,70,
135,70,155,70,175,70,195,70,
215,70,215,40,195,40,175,40,
155,40,135,40,115,40,95,40,7
5,40,55,40,15,40,1,40,1,55,1
,70,1,85,1,100,1,115
4070 DATA 173,48,192,136,208,0
5,206,37,03,240,9,202,208,24
6,174,38,03,76,39,03,96

```



\*6000.63EA

6000- 18 00 32 00 D0 00 6E 01  
 6008- 8D 01 32 02 4F 02 6D 02  
 6010- 83 02 99 02 AF 02 C4 02  
 6018- D6 02 E7 02 F8 02 08 03  
 6020- 18 03 29 03 3A 03 4A 03  
 6028- 5B 03 6C 03 B6 03 AE 03  
 6030- D8 03 49 29 2D 6D 49 49  
 6038- 49 DA DB DB 1B 3F 3F 3F  
 6040- DF 4A 09 0D 0D 4D 49 49  
 6048- 89 DB DB DB 3B FF 3F DF  
 6050- 4A 09 4D 69 49 49 49 DA  
 6058- DB DB DB 3B FF DB 4A 29  
 6060- 2D 2D 6D 49 49 89 DB DB  
 6068- DB 3F 3F 3F 3F 9F 29 0D  
 6070- 6D 6D 6D 49 09 F5 3B 3F  
 6078- 3F FF 3F 3F 3F 1F 37 6D  
 6080- 2D 0D 2D 4D 2D 2D 2D F5  
 6088- DB DB DB 3F 3F 3F 1F 37  
 6090- 6D 29 2D 6D 49 49 49 DA  
 6098- DB DB 1B 3F 1F 3F DF 4A  
 60A0- 2D 4D 29 6D 49 49 D1 DB  
 60A8- DB 1B 3F DF 3B FF 4A 2D  
 60B0- 4D 29 6D 49 49 D1 DB DB  
 60B8- 1B 3F DF 3B FF 4A 2D 4D  
 60C0- 29 6D 49 49 D1 DB DB 3B  
 60C8- 3F FF 3F 3F 17 00 00 00  
 60D0- 49 49 49 09 2D 2D 4D D1  
 60D8- 1B 3F 3F 3F DF DB DB 53  
 60E0- 49 49 49 69 0D 4D D1 1B  
 60E8- 3F 1F 3F DF DB DB 53 49  
 60F0- 49 49 69 09 4D D1 DB 3B  
 60F8- FF DB DB DB 53 49 49 49  
 6100- 2D 2D 2D 4D DA 3F 3F 3F  
 6108- 3F DF DB DB 2A 4D 49 29  
 6110- 0D 6D 6D AD FF 3F 3F 3F  
 6118- 1F 3F 3F 3F 9F 2D 2D 2D  
 6120- 6D 29 6D 2D 0D 35 FF 3F  
 6128- 3F 3F DF DB DB 53 49 49  
 6130- 49 29 2D 6D 29 DE 3B FF  
 6138- 3F DF DB DB 53 49 49 09  
 6140- 2D 4D 29 6D DA 3F DF 3B  
 6148- FF DB DB 53 49 49 09 2D  
 6150- 4D 29 6D DA 3F DF 3B FF  
 6158- DB DB 53 49 49 09 2D 4D  
 6160- 29 6D 1A 3F 3F 1F 3F 3F  
 6168- DF DB 9B 00 00 00 92 92  
 6170- 4A 2D 2D 2D 8D 3B 3F 3F  
 6178- 3F BF 2D 2D 2D 2D 1E  
 6180- 3F 3F 3F 3F 57 2D 2D 2D  
 6188- 2D 15 00 00 00 49 09 2D  
 6190- 2D 4D 49 49 D1 DB 1B DF  
 6198- 1F 1F 1F DF 17 0D 6D 49  
 61A0- 49 6D 4D 89 DB 1B DF 1B  
 61A8- DF FB DB 6E 69 49 49 4D  
 61B0- 4D 89 DB DB FF DF DF 1F  
 61B8- BF 49 69 49 69 49 49 D1  
 61C0- DB DB DB 3F 3F DF 9B 49  
 61C8- 69 49 69 49 49 D1 DB 1B  
 61D0- 3F DF DB 1B 3F 17 0D 6D  
 61D8- 49 49 6D 4D 89 DB 1B 1F  
 61E0- FF DB DB FF 6E 0D 4D 49  
 61E8- 0D 0D 4D 89 3F 3F 1F DF  
 61F0- 3B 3F FF 1F 57 69 4D 49  
 61F8- 4D 69 49 3A 3F FF 1B DF

6200- DB 1B DF 4A 69 49 49 4D  
 6208- 49 89 DB DB 1B 3F 3F 3F  
 6210- 3F DF 4A 49 6D 6D 49 49  
 6218- 89 DB DB DB 3B 1F FF DB  
 6220- 4A 49 6D 6D 49 49 89 DB  
 6228- DB DB 3F 1F 3F DF 13 00  
 6230- 00 00 09 2D 2D 2D 8D 3B  
 6238- 3F 3F 3F BF 2D 2D 2D 2D  
 6240- 2D 1E 3F 3F 3F 3F 57 2D  
 6248- 2D 2D 2D 15 00 00 00 49  
 6250- 29 4D 49 49 DA 3B DF 3F  
 6258- 3F DF 0A 2D 2D 2D 2D 2D  
 6260- 2D 15 3F 3F 3F 3F 3F 3F  
 6268- 3F 06 00 00 00 4D 49 1E  
 6270- DF BB 29 4D D5 1F 1F 57  
 6278- 4D AD FB 1B 17 4D 49 06  
 6280- 00 00 00 09 2D 8D FB 1B  
 6288- 17 4D 49 FE DB 33 4D 49  
 6290- 1E DF BB 09 2D 8D 00 00  
 6298- 00 4D 49 1E 3F 3F 57 4D  
 62A0- 89 DB 3F 57 4D 89 3B 3F  
 62A8- BF 4D 49 06 00 00 00 4D  
 62B0- 49 DA DB 57 4D 89 DB 1B  
 62B8- 57 4D 89 3B 3F BF 4D 49  
 62C0- 06 00 00 00 29 AD DF 33  
 62C8- 4D 35 1F 1F 2E 4D FE 1B  
 62D0- 0E 2D 15 00 00 00 09 8D  
 62D8- 1B BF 09 8D 1B 9F 09 8D  
 62E0- 1B 9F 29 AD 00 00 00 29  
 62E8- AD DF 73 49 1E FF 0A 4D  
 62F0- DA 1B 2E 2D 35 00 00 00  
 62F8- 2D 2D FE 9B 49 D5 FB 4A  
 6300- A9 DF 33 2D AD 00 00 00  
 6308- 49 D5 FF 0A 0D D5 DF 2E  
 6310- 2D F5 DF 4A A9 00 00 00  
 6318- 2D 2D DE 1B 2E 2D 15 DF  
 6320- 53 49 FE 9B 2D AD 00 00  
 6328- 00 09 2D DE BB 4D D1 3F  
 6330- 37 4D 31 DF 73 2D 15 00  
 6338- 00 00 2D 2D FE 9B 49 F1  
 6340- DF 4A 8D DB 57 4D 02 00  
 6348- 00 00 29 AD DF 33 4D F1  
 6350- 3F 17 4D 31 DF 73 2D 15  
 6358- 00 00 00 29 AD DF 33 4D  
 6360- 31 3F BF 49 F1 DF 2A 6D  
 6368- 02 00 00 00 92 92 92 92  
 6370- 2D 2D 2D 2D 2D FE DF DF  
 6378- 1F 6E 09 0D 4D F1 3F 3F  
 6380- 3F 3F 17 00 00 00 92 92  
 6388- 92 92 49 49 2D 2D 2D 2D  
 6390- 2D 2D 35 DF FB 1B DF FB  
 6398- DF 9B 49 09 4D 69 09 4D  
 63A0- 69 3A 3F 3F 3F 3F 3F 3F  
 63A8- DF DB 02 00 00 00 92 92  
 63B0- 92 92 2D 2D 2D 2D 2D 2D  
 63B8- 2D 2D 2D 35 DF FB 1B DF  
 63C0- FB 1B DF 0A 4D 69 09 4D  
 63C8- 69 09 8D 3F 3F 3F 3F 3F  
 63D0- 3F 3F 3F 3F 37 00 00 00  
 63D8- 92 92 92 2D 2D 15 1F  
 63E0- DF 0A 4D F1 3F 3F 06 00  
 63E8- 00 00 00



# BLOCKHAUS

Deux dimensions c'est bien, trois c'est encore mieux? Ici vous en avez 13! Vous pouvez en même temps voir ce qui se passe au Nord, au Sud, à l'Est et à l'Ouest et ce en trois dimensions! Et si cela ne vous suffit pas vous avez droit en prime à une vue d'avion: vous n'avez strictement aucune excuse pour ne pas détruire la totalité des robots de la planète Vela.

P.ANQUETIN

Conseils d'utilisation: tapez d'abord le programme de présentation, puis le programme principal que vous sauvegarderez obligatoirement sous le nom de BLOCKHAUS 2. La table des formes et les routines de sons sont implantées automatiquement par le programme à partir de l'adresse 2048. Fonctionne sur APPLE II+ 48 Ko, APPLE IIe et APPLE IIc.

```
10 REM *****
15 REM *
20 REM * PRESENTATION *
25 REM *
30 REM * DE BLOCKHAUS *
35 REM *
40 REM *****
45 :
50 :
55 HGR2 : TEXT : HOME : GR : REM
    PASSAGE EN MODE 40*40
60 :
65 :
70 REM *****
75 REM *
80 REM * TITRE ET ROBOT *
85 REM *
90 REM *****
95 :
100 :
105 REM "B" ROUGE
110 :
115 COLOR= 1: HLIN 0,2 AT 10: HLIN
    0,2 AT 13: HLIN 0,2 AT 16
120 VLIN 10,16 AT 0: VLIN 11,12 AT
    3: VLIN 14,15 AT 3
125 :
130 REM "L" BLEU
135 :
140 COLOR= 6: HLIN 6,8 AT 16
145 VLIN 10,16 AT 5
150 :
155 REM "O" VERT
160 :
165 COLOR= 12: HLIN 11,12 AT 10:
    HLIN 11,12 AT 16
170 VLIN 11,15 AT 10: VLIN 11,15
    AT 13
175 :
180 REM "C" ROSE
185 :
190 COLOR= 11: HLIN 16,18 AT 10:
    HLIN 16,18 AT 16
195 VLIN 10,16 AT 15
200 :
205 REM "K" ORANGE
210 :
215 COLOR= 9: VLIN 10,16 AT 20: VLIN
    12,13 AT 21: VLIN 15,16 AT 2
    3
220 PLOT 23,10: PLOT 22,11: PLOT
    22,14
225 :
230 REM "H" JAUNE
235 :
240 COLOR= 13: HLIN 15,18 AT 24
245 VLIN 21,27 AT 15: VLIN 21,27
    AT 18
250 :
255 REM "A" POURPRE
260 :
265 COLOR= 3: HLIN 20,23 AT 24: HLIN
    20,23 AT 21
270 VLIN 21,27 AT 20: VLIN 21,27
    AT 23
275 :
280 REM "U" MARRON
285 :
290 COLOR= 8: HLIN 26,27 AT 27
295 VLIN 21,26 AT 25: VLIN 21,26
    AT 28
300 :
305 REM "S" VERT FONCE
310 :
315 COLOR= 4: HLIN 31,32 AT 21: HLIN
    31,32 AT 24: HLIN 31,32 AT 2
    7
320 VLIN 22,23 AT 30: VLIN 25,26
    AT 33: PLOT 33,22: PLOT 30,
    26
325 :
330 REM ROBOT
335 :
340 COLOR= 10: VLIN 30,38 AT 6: VLIN
    30,38 AT 8: VLIN 26,28 AT 6:
    VLIN 26,30 AT 7: VLIN 26,28
    AT 8
345 PLOT 7,34: PLOT 5,38: PLOT 9
    ,38
```

```

480 : REM *****
485 : REM * REGLES DU JEU *
500 : REM *
505 : REM *
510 : REM *****
515 :
520 :
525 : TEXT : HOME
530 : VTAB 1: HTAB 13: PRINT *****
535 :
540 :
545 :
550 :
555 :
560 :
565 :
570 :
575 :
580 :
585 :
590 :
595 :
600 :
605 :
610 :
615 :
620 :
625 :
630 :
635 :
640 :
645 :
650 :
655 :
660 :
665 :
670 :
675 :
680 :
685 :
690 :
695 :
700 :
705 :
710 :
715 :
720 :
725 :
730 :
735 :
740 :
745 :
750 :
755 :
760 :
765 :
770 :
775 :
780 :
785 :
790 :
795 :
800 :
805 :
810 :
815 :
820 :
825 :
830 :
835 :
840 :
845 :
850 :
855 :
860 :
865 :
870 :
875 :
880 :
885 :
890 :
895 :
900 :
905 :
910 :
915 :
920 :
925 :
930 :
935 :
940 :
945 :
950 :
955 :
960 :
965 :
970 :
975 :
980 :
985 :
990 :
995 :

```

```

625 REM *****
630 :
635 :
640 FOR I = 1 TO 5
645 IF A(I) = 14 AND B(I) = 38 THEN
NEXT I: GOTO 685
650 IF A(I) > X THEN A(I) = A(I)
- 1: CO = SCRN(A(I), B(I)):
IF CO = FN HC(X) OR CO = 4
OR CO = 10 THEN A(I) = A(I)
+ 1
655 IF B(I) < Y THEN B(I) = B(I)
+ 1: CO = SCRN(A(I), B(I)):
IF CO = FN HC(X) OR CO = 4
OR CO = 10 THEN B(I) = B(I)
- 1
660 IF A(I) < X THEN A(I) = A(I)
+ 1: CO = SCRN(A(I), B(I)):
IF CO = FN HC(X) OR CO = 4
OR CO = 10 THEN A(I) = A(I)
+ 1
665 IF B(I) > Y THEN B(I) = B(I)
- 1: CO = SCRN(A(I), B(I)):
IF CO = FN HC(X) OR CO = 4
OR CO = 10 THEN B(I) = B(I)
+ 1
670 COLOR= 10: PLOT A(I), B(I)
675 NEXT I
680 :
685 REM DOMMAGES CAUSES
690 :
695 FOR I = 1 TO 5
700 IF A(I) = X AND B(I) = Y THEN
EL = 1: RETURN
705 IF A(I) > X - 3 AND A(I) < X
+ 3 AND B(I) > Y - 3 AND B(I)
< Y + 3 THEN DO = DO + 1
710 NEXT I
715 IF DO = 0 THEN RETURN
720 VTAB 24: HTAB 1: CALL - 958
725 VTAB 24: HTAB 1: PRINT DO: "
ROBOT": IF DO > 1 THEN PRINT
"S SONT A PROXIMITE : "; GOTO
735
730 PRINT " EST A PROXIMITE : ";
735 ER = ER - (4 ^ DO): CALL 2180
, 3 ^ DO, 0, 30, 3
740 PRINT "-"; 4 ^ DO: EN. "
745 FOR I = 1 TO 1500: NEXT I: VTAB
24: HTAB 1: CALL - 958
750 DO = 0: I = FRE (0): I = 0: RETURN
0: RETURN
350 GOSUB 800
355 HCOLOR= 0: FOR I = 130 TO 14
8: HPLT I, 70 TO 1, 88: NEXT
I: HCOLOR= 3: DRAW 1 AT 139,
79
360 IF ER < = 0 OR EL = 1 THEN
EL = 0: GOTO 1580
365 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "ENER
GIE: "; ER; TAB(17): "SCORE: "
SC:
370 VTAB 24: HTAB 32: PRINT "ORD
RE: ";
375 H = FRE (0): I = 0: J = 0
380 POKE - 16368, 0: VTAB 24: HTAB
39: GET DI$
385 IF DI$ < > "W" AND DI$ < >
" " AND DI$ < > "E" AND DI$
< > "S" AND DI$ < > "P" AND
DI$ < > "L" AND DI$ < > "T"
" AND DI$ < > "A" AND DI$ <
> "C" AND DI$ < > "D" THEN
380
390 :
395 REM ANALYSE DE L'ORDRE
400 :
405 VTAB 24: HTAB 39: PRINT DI$:
IF DI$ = "P" THEN HOME = POKE
- 16298, 0: EF = 1: GOSUB 540
: ER = ER - 2: GOTO 360: REM
PLAN
410 IF DI$ = "T" AND ER > 19 THEN
EM = 1: GOSUB 220: ER = ER -
20: GOTO 490: REM TRANSFERT
415 IF DI$ = "D" AND ER = > 75 THEN
ER = ER - 75: GOTO 1355: REM
DESTRUCTION
420 IF DI$ = "A" THEN 1800: REM
AUTODESTRUCTION
425 IF DI$ = "L" THEN 1940: REM
LASER
430 IF DI$ = "C" AND SC > 0 THEN
GOSUB 1505: GOTO 360: REM
CONVERSION
435 :
440 REM DEPLACEMENT
445 :
450 IF DI$ = "N" THEN Y = Y - 1
455 IF SCRN(X, Y) = FN HC(X) THEN
Y = Y + 1: PRINT CHR$(7):
GOTO 370
460 IF DI$ = "E" THEN X = X + 1
465 IF SCRN(X, Y) = FN HC(X) THEN
X = X - 1: PRINT CHR$(7):
GOTO 370
715 RE = 1: TEXT : HOME : GR : GOTO
115
720 VTAB 24: HTAB 2: PRINT "APPU
YER SUR <RETURN> POUR CONTIN
UER":
725 GET A$: IF ASC(A$) < > 13
THEN 725
730 HOME : RETURN
10 REM *****
15 REM * BLOCKHAUS *
20 REM *
25 REM * DE P. ANGUJETIN *
30 REM *
35 REM *
40 REM * POUR APPLE II *
45 REM *
50 REM *
55 REM *****
60 :
65 :
70 GOSUB 2335: REM INITIALISATIO
N
75 :
80 :
85 ER = 250: REM ENERGIE DE DEPA
RT
90 NV = 3: REM NOMBRE DE VIES
95 POKE 232, 0: POKE 233, 19: SCALE=
1: ROT= 0: HCOLOR= 3: REM I
NITIALISATION DE LA TABLE DE
FORMES
100 DEF FN HC(X) = 3 + 2 * (PEEK
(206) = 1): REM N8B DU COULE
UR
105 :
110 :
115 REM *****
120 REM *
125 REM * TRACE DE LA VILLE *
130 REM *
135 REM *****
140 :
145 :
150 WZ = 80: GR : FOR J = 4 TO 34
: FOR I = 4 TO 34: K = INT (
RND (1) * 100)
IF K < WZ THEN COLOR= 0: PLOT
I, J: WZ = WZ - 1: GOTO 165
160 COLOR= FN HC(X): PLOT I, J
165 IF WZ < 52 THEN WZ = 95
170 NEXT I, J: COLOR= FN HC(X): HLIN
3, 35 AT 3: HLIN 3, 35 AT 35: VLIN
3, 35 AT 3: VLIN 3, 35 AT 35
1000 POINTS DE B
ONUS."
GOSUB 720: PRINT : PRINT
PRINT "** BIEN ENTENDU, LE M
OINDRE CONTACT ENTRE UN
ROBOT ET VOUS EST FATAL. SAC
HEZTOUT DE MEME QUE VOUS DIS
POSEZ DE TROIS VIES POUR MEN
ER VOTRE MISSION A BIEN."
GOSUB 720
VTAB 8: HTAB 5: PRINT "DEROU
LEMENT DU JEU": HTAB 5: PRINT 5
: PRINT 60 :
600 PRINT "** APRES AVOIR PATIEN
TE DURANT LA PHASE D'INITIAL
ISATION, LE P/LAN DE VELA SE
MATERIALISE AVEC 1 BLOCKH
AUS, 5 ROBOTS ET VOUS-MEME.
VOUS POUVEZ ACCEDER A CET A
FFICHAGE A N'IMPORTE QUEL MO
MENT EN "
605 PRINT "APPUYANT SUR P (COMME
P/LAN)."
610 PRINT : PRINT "** EN APPUYAN
T SUR UNE TOUCHE, A PARTIR D
E CE PLAN, VOUS ACCEDEZ AU M
ODE NORMAL DU JEU, CELUI A P
ARTIR D'UNQUEL VOUS"
615 PRINT "DONNEZ VOS ORDRES: IL
S'AFFICHE ALORS EN 3D CE
QUE VOUS POUVEZ VOIR DANS LE
S QUATRES DIRECTIONS CARDIN
ALES."
620 GOSUB 720
625 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
S ROBOTS SONT REPRESENTES PA
R DES ROBOTS (!) ET LES BLO
CKHAUS PAR UN LOSANGE.
A PARTIR DE CE MODE, ON A AC
CESA PLUSIEURS COMMANDES QUE
VOICI: : PRINT
PRINT TAB(3) "- C)ONVERSION
: PERMET DE CONVERTIR VOS
POINTS EN ENERGIE (EN). ON
EFFET, LES DIFFERENTES OPT
IONS CONSOMMENT UN CERTAIN
NOMBRE D'EN. A VOUS DE BIEN
Y FAIRE ATTENTION (1 PT =
> 0.5 EN)."
350 COLOR= 11: VLIN 31, 33 AT 7: VLIN
30, 33 AT 4: VLIN 27, 30 AT 10
: PLOT 5, 30: PLOT 9, 30
355 COLOR= 6: VLIN 23, 25 AT 6: VLIN
24, 25 AT 8: PLOT 9, 24
IF RE = 1 THEN 440
365 :
370 :
375 REM *****
380 REM * ANIMATION *
385 REM *
390 REM *
395 REM * QUESTIONS *
400 REM *
410 :
415 :
420 VTAB 23: HTAB 4: PRINT "POSS
EDEZ-VOUS LA COULEUR (O/N) ?
": GOSUB 450
425 POKE 206, (P = 207): REM 1 SI
COULEUR
430 POKE - 16368, 0: VTAB 23: PRINT
" VOLEZ-VOUS LES REGLES DU
JEU (O/N) ?": GOSUB 450
435 POKE - 16368, 0: IF P = 207 THEN
480
440 HOME : VTAB 23: HTAB 12: FLASH
: PRINT "< INITIALISATION >"
: NORMAL
445 POKE 104, 64: PRINT CHR$(4)
"RUN BLOCKHAUS2"
450 COLOR= 0: VLIN 27, 33 AT 4: VLIN
27, 33 AT 10: HLIN 6, 8 AT 23:
PLOT 5, 24: PLOT 9, 24
455 COLOR= 6: PLOT 6 + A * 2, 23:
PLOT 9 - 4 * A, 24
460 COLOR= INT (RND (1) * 13) +
1: PLOT 5, 30: PLOT 9, 30: VLIN
33 - A * 6, 30 AT 4: VLIN 27 +
A * 6, 30 AT 10
465 VLIN 31, 33 AT 7: A = (A = 0)
470 FOR I = 1 TO 10: P = PEEK (-
16384): IF P = 206 OR P = 20
7 THEN RETURN
475 NEXT I: GOTO 450

```

```

14,N TO M,N - 8 TO M + 14,N TO
M,N + 8 TO M - 14,N
1205 RETURN
1210 :
1215 :
1220 REM *****
1225 REM *
1230 REM * ENTREE BLOCKHAUS *
1235 REM *
1240 REM *****
1245 :
1250 :
1255 EP = ( LEN (CS%) + 1) * 100:
VTAB 24: HTAB 1: CALL - 95
8: CALL 2180,254,1,4,2
1260 PRINT "ARRIVEE AU BLOCKHAUS
N'" ( LEN (CS%) + 1) " : "EP"
POINTS"; FOR I = 1 TO 2000
: NEXT I:SC = SC + EP
1265 :
1270 REM CREATION CODE SECRET
1275 :
1280 CS% = CS% + CHR% (65 + INT
( RND (1) * 26)):D% = CS%: IF
LEN (D%) = 10 THEN 1290
1285 FOR I = LEN (CS%) TO 9:D% =
D% + " ": NEXT I
1290 VTAB 24: HTAB 1: CALL - 95
8: PRINT "CODE SECRET : "; INVERSE : PRINT D%: NORMAL
1295 IF LEN (CS%) = 10 THEN 180
0: REM ON A GAGNE
1300 FOR I = 1 TO 1500: NEXT I
1305 EN = 1: GOSUB 230: HOME : POKE
- 16298,0: GOSUB 540: GOTO
345
1310 :
1315 :
1320 REM *****
1325 REM *
1330 REM * DESTRUCTION *
1335 REM *
1340 REM *****
1345 :
1350 :
1355 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 95
8: VTAB 22: HTAB 11: PRINT "
*** ";
1360 FLASH : PRINT "DESTRUCTION"
: NORMAL : PRINT " ***"
1365 ED = 1: HGR : GOSUB 345: DRAW
1 AT 139,79
1370 FOR H = 1 TO 1000: NEXT H: POKE
- 16298,0:ED = 1: GOSUB 525
1375 FOR T = - 3 TO 3: FOR U =
- 3 TO 3
1380 IF T = 0 AND U = 0 THEN 141
0
1385 IF X + T < 4 OR X + T > 34 OR
Y + U < 4 OR Y + U > 34 THEN
1410
1390 CALL 2180,120,0,1,1
1395 IF SCRNI ( X + T,Y + U) = 10
THEN GOSUB 1445: GOTO 1405
1400 IF SCRNI ( X + T,Y + U) = 4 THEN
ER = ER - 20: GOTO 1410
1405 COLOR= 0: PLOT X + T,Y + U
1410 NEXT U,T
1415 IF NR = 0 THEN 1725
1420 VTAB 22: HTAB 7: CALL - 95
8: PRINT "*** DESTRUCTION AC
HEVEE ***"
1425 EF = 1: GOSUB 555: GOTO 360
1430 :
1435 REM DESTRUCTION D'UN ROBOT
1440 :
1445 FOR K = 1 TO 5
1450 IF A(K) = (X + T) AND B(K) =
Y + U THEN A(K) = 14:B(K) =
38:NR = NR - 1:SC = SC + 150
1455 NEXT K: RETURN
1460 :
1465 :
1470 REM *****
1475 REM *
1480 REM * CONVERSION *
: PRINT CHR% (7);: FOR J =
0 TO I: NEXT J,I
1610 FOR J = 1 TO 20: DRAW INT
( RND (1) * 3) + 2 AT RND (
1) * 280, RND (1) * 150: NEXT
J
1615 :
1620 REM EXPLOSION HGR 3D
1625 :
1630 DATA 147,32,150,45,155,0,2
72,0,215,32,230,15,172,52,18
1,38,139,79,241,67,215,64,27
8,57,278,141,172,102,190,94,
139,79,163,120,150,117,166,1
58,50,158,98,115,76,122,139,
79
1635 DATA 49,96,73,88,0,90,0,1,8
3,34,35,30,139,79,115,38,127
,48,95,0,0,0
1640 FOR I = 1 TO 200: POKE - 1
6298,0: CALL 2180,2,0,10,3: POKE
- 16297,0: NEXT I:NV = NV -
1
1645 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 95
8: IF ER < = 0 OR NV = 0 THEN
VTAB 23: HTAB 1: PRINT "***
VOUS ETES IRREMIABLEMENT D
ETRUIT ***": FOR I = 1 TO 300
0: NEXT I: GOTO 1655
1650 VTAB 22: HTAB 8: PRINT "***
VOUS ETES DETRUIT ***": VTAB
24: HTAB 1: PRINT "*** VOUS
DISPOSEZ ENCORE DE "NV" VIE(
S) ***";
1655 ED = 1: GOSUB 540
1660 IF ER < = 0 THEN 1670
1665 POKE - 16298,0: FOR I = 1 TO
600: COLOR= 10: PLOT X,Y: COLOR=
15: PLOT X,Y: NEXT I: GOTO 1
675
1670 POKE - 16298,0: FOR I = 1 TO
3000: NEXT I
1675 IF ER < = 0 OR NV = 0 THEN
1800: REM NOUVELLE PARTIE ?
1680 ET = 1: GOSUB 575:EN = 1: GOSUB
255: GOTO 285
1685 :
1690 :
1695 REM *****
1700 REM *
1705 REM * ROBOTS DETRUIES *
1710 REM *
1715 REM *****
1720 :
1725 :
1730 COLOR= 0: HLIN 1,39 AT 38: VTAB
21: HTAB 1: CALL - 958: VTAB
23: HTAB 1: PRINT "*** VOUS A
VEZ DETRUIT TOUS LES ROBOTS
***"
1735 CALL 2180,255,3,30,2
1740 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 95
8: HTAB 11: PRINT "BONUS : 1
000 POINTS":BO = BO + 1000
1745 FOR I = 1 TO 3000: NEXT I
1750 GOTO 255
1755 :
1760 :
1765 REM *****
1770 REM *
1775 REM * CODE SECRET TROUVE *
1780 REM *
1785 REM *****
1790 :
1795 :
1800 SC = SC + BO + ER / 2: IF LEN
(CS%) < > 10 THEN 1870: REM
FIN DE PARTIE
1805 CALL 2180,255,0,40,1
1810 HOME : POKE - 16298,0:ED =
1: GOSUB 525: COLOR= 0: HLIN
0,39 AT 38: VTAB 22: HTAB 3:
PRINT "CODE D'AUTODESTRUCTI
ON : "; INVERSE : PRINT CS%
: NORMAL

```

```

1880 GET A$: IF A$ < > "O" AND
A$ < > "N" THEN 1880
1885 IF A$ = "N" THEN GR : HGR
: TEXT : HOME : END
1890 CLEAR : HOME : GOTO 85
1895 END
1900 :
1905 :
1910 REM *****
1915 REM * *
1920 REM * LASER *
1925 REM * *
1930 REM *****
1935 :
1940 :
1945 EW = 0
1950 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 95
B: PRINT "DIRECTION DU TIR (
N/S/E/W) : ";
1955 POKE - 16368,0: GET A$: IF
A$ < > "E" AND A$ < > "W" AND
A$ < > "N" AND A$ < > "S" THEN
1955
1960 PRINT A$:
1965 :
1970 REM VERIFICATION
1975 :
1980 IF (A$ = "N" AND Y = 4) OR
(A$ = "E" AND X = 34) OR (A$
= "S" AND Y = 34) OR (A$ =
"W" AND X = 4) THEN PRINT CHR$
(7); GOTO 1950
1985 IF (A$ = "N" AND ER < Y - 4
) OR (A$ = "S" AND ER < 34 -
Y) OR (A$ = "E" AND ER < 34 -
X) OR (A$ = "W" AND ER < X -
4) THEN 2270
1990 IF A$ = "N" THEN PE = Y - 4
:MX = 0:MY = - 1:M = 69:N =
39:AR = 4: GOTO 2010
1995 IF A$ = "S" THEN PE = 34 -
Y:MX = 0:MY = 1:M = 208:N =
118:AR = 34: GOTO 2010
2000 IF A$ = "E" THEN PE = 34 -
X:MX = 1:MY = 0:M = 208:N =
39:AR = 34: GOTO 2010
2005 PE = X - 4:MX = - 1:MY = 0:
M = 69:N = 118:AR = 4
2010 VTAB 23: HTAB 6: PRINT "***
LASER VERROUILLE ***"
2015 :
2020 REM TIR
2025 :
2030 VTAB 24: HTAB 35: FLASH : PRINT
" TIR"; GET C$: NORMAL : HTAB
35: PRINT " FEU "; CALL 218
0,255,0,1,1
2035 ER = ER - PE:ED = 1: GOSUB 5
40:I = X:J = Y: IF A$ = "E" OR
A$ = "W" THEN 2045
2040 FOR J = Y + MY TO AR - MY STEP
MY: GOTO 2050
2045 FOR I = X + MX TO AR - MX STEP
MX
2050 IF ABS (I - X) > 3 OR ABS
(J - Y) > 3 THEN 2115
2055 IF SCRNI ( I,J) = 4 THEN PRINT
CHR$ (7); CHR$ (7); VTAB 2
3: HTAB 5: CALL - 958: PRINT
"VOUS AVEZ TIRE SUR UN BLOC
HAUS": FOR K = 1 TO 2000: NEXT
K: COLOR= 0: PLOT AI,AJ: POKE
- 16298,0: GOSUB 550: GOTO
315
2060 IF SCRNI ( I,J) = 10 THEN SC
= SC + 10: HCOLOR= 0: GOSUB
2195: HCOLOR= 3: GOTO 2070: REM
TIR SUR UN ROBOT
2065 IF SCRNI ( I,J) = FN HC(X) THEN
GOSUB 2155: REM TIR SUR UN
OBSTACLE
2070 IF A$ = "N" OR A$ = "S" THEN
G = ABS (J - Y): GOTO 2095
2075 :
2080 REM TIR HGR 3D
2085 :
2090 G = ABS (I - X)
2200 REM REFOUSSER ROBOT
2205 :
2210 FOR K = 1 TO 5: IF A(K) = I
AND B(K) = J THEN GOSUB 22
30
2215 NEXT K: IF ED = 1: THEN ED =
0: RETURN
2220 IF A$ = "E" OR A$ = "W" THEN
DRAW (5 - ABS (I - X)) AT
M,N: RETURN
2225 IF A$ = "N" OR A$ = "S" THEN
DRAW (5 - ABS (J - Y)) AT
M,N: RETURN
2230 COLOR= 0: PLOT A(K),B(K)
2235 IF A$ = "E" OR A$ = "W" THEN
A(K) = AR:B(K) = Y
2240 IF A$ = "N" OR A$ = "S" THEN
A(K) = X:B(K) = AR
2245 COLOR= 10: PLOT A(K),B(K): RETURN
2250 :
2255 :
2260 REM ** MANQUE D'ENERGIE **
2265 :
2270 :
2275 CALL 2180,127,0,1,2
2280 VTAB 23: HTAB 10: PRINT "***
ENERGIE INSUFFISANTE ***": FOR
I = 1 TO 2000: NEXT I
2285 EG = 1: GOSUB 560: GOTO 360
2290 :
2295 :
2300 REM *****
2305 REM * *
2310 REM * INITIALISATION *
2315 REM * *
2320 REM *****
2325 :
2330 :
2335 RESTORE
2340 READ A,B: IF A < > 0 OR B <
> 0 THEN 2340
2345 FOR K = 2048 TO 2120: READ
A: POKE K,A: NEXT K
2350 FOR K = 2128 TO 2176: READ
A: POKE K,A: NEXT K
2355 FOR K = 2180 TO 2214: READ
A: POKE K,A: NEXT K
2360 FOR I = 2560 TO 2815: POKE
I,I - 2560: NEXT I
2365 FOR I = 2816 TO 2896: POKE
I,2896 - I: NEXT I: FOR I =
2897 TO 3071: POKE I,I - 289
6: NEXT I
2370 FOR I = 3072 TO 3327 STEP 2
: POKE I,16: POKE I + 1,176:
NEXT I
2375 FOR J = 4864 TO 4873: READ
A: POKE J,A: NEXT J:K = 4874
2380 READ A,B: IF B = 0 THEN HOME
: RESTORE :X = FRE (0): RETURN
2385 FOR I = 0 TO B - 1: POKE K +
I,A: NEXT I:K = K + B: GOTO
2380
2390 DATA 174,0,26,142,2,26,174
,2,26,202,240,38,142,2,26,17
3,3,26,141,4,26,172,5,26,190
,0,9,142,79,8,238,5,26,173,4
8,192,202,208,253,206,4,26,2
40,218,174,79,8,76,33,8,162,
0,142,4,26,142,5,26,173,6,26
,205,1,26
2395 DATA 240,6,238,6,26,76,0,8
,96
2400 DATA 172,129,8,32,245,230,
224,1,240,9,224,2,240,15,224
,3,240,21,96,185,0,10,153,0,
9,136,208,247,96,185,0,11,15
3,0,9,136,208,247,96,185,0,1
2,153,0,9,136,208,247,96
2405 DATA 32,245,230,142,0,26,32
,245,230,142,1,26,32,245,230
,142,3,26,32,80,8,162,0,142,
4,26,142,5,26,142,6,26,76,0,
8

```

```

1145 IF D(2) = 1 AND D(1) < > 1
      THEN HPLLOT M + 41,N - 22 TO
      M + 60,N - 22: HPLLOT M + 41,
      N + 23 TO M + 60,N + 23: FOR
      K = M + 40 TO M + 60 STEP 8:
      HPLLOT K,N - 21 TO K,N + 22:
      NEXT K
1150 IF S(2) = 1 THEN HPLLOT M -
      28,N TO M,N - 18 TO M + 28,N
      TO M,N + 18 TO M - 28,N
1155 :
1160 REM TROISIEME PLAN
1165 :
1170 IF F(3) = 1 THEN HPLLOT M +
      20,N - 10 TO M + 20,N + 11 TO
      M - 19,N + 11 TO M - 19,N -
      10 TO M + 20,N - 10: FOR K =
      M - 19 TO M + 20 STEP 4: HPLLOT
      K,N - 9 TO K,N + 10: NEXT K:
      RETURN
1175 IF G(3) = 1 THEN HPLLOT M -
      19,N - 10 TO M - 8,N - 4 TO
      M - 8,N + 5 TO M - 19,N + 11
      TO M - 19,N - 10
1180 IF D(3) = 1 THEN HPLLOT M +
      20,N - 10 TO M + 9,N - 4 TO
      M + 9,N + 5 TO M + 20,N + 11
      TO M + 20,N - 10
1185 IF G(3) = 1 AND G(2) < > 1
      THEN HPLLOT M - 20,N - 10 TO
      M - 34,N - 10: HPLLOT M - 20,
      N + 11 TO M - 34,N + 11: FOR
      K = M - 19 TO M - 34 STEP -
      4: HPLLOT K,N - 10 TO K,N + 1
      1: NEXT K
1190 IF R(3) = 1 THEN DRAW 2 AT
      M,N
1195 IF D(3) = 1 AND D(2) < > 1
      THEN HPLLOT M + 21,N - 10 TO
      M + 35,N - 10: HPLLOT M + 21,
      N + 11 TO M + 35,N + 11: FOR
      K = M + 20 TO M + 35 STEP 4:
      HPLLOT K,N - 10 TO K,N + 11:
      NEXT K
1200 IF S(3) = 1 THEN HPLLOT M -
1485 REM *
1490 REM *****
1495 :
1500 :
1505 VTAB 24: HTAB 1: CALL - 95
      B: PRINT "CONVERSION: "; PRINT
      "POINTS: ";
1510 GET A$: IF ASC (A$) = 13 THEN
      1530
1515 IF ASC (A$) = 8 AND LEN (
      P$) > 1 THEN P$ = LEFT$ (P$
      , LEN (P$) - 1): VTAB 24: HTAB
      21: CALL - 958: PRINT P$: GOTO
      1510
1520 IF ASC (A$) = 8 THEN VTAB
      24: HTAB 21: CALL - 958:P$ =
      "": GOTO 1510
1525 P$ = P$ + LEFT$ (A$,1): PRINT
      A$: GOTO 1510
1530 P = VAL (P$): IF P > SC THEN
      PRINT CHR$ (7): GOTO 1505
1535 ER = ER + P * .5: SC = SC - P.
      :P$ = "": VTAB 24: HTAB 26: PRINT
      "=> +".5 * P" EN.": FOR I =
      1 TO 1500: NEXT I: VTAB 24: HTAB
      1: CALL - 958: RETURN
1540 :
1545 :
1550 REM *****
1555 REM *
1560 REM * FIN DU JOUEUR *
1565 REM *
1570 REM *****
1575 :
1580 :
1585 HCOLOR= 3: HPLLOT 139,79: RESTORE
1590 IF ER < = 0 THEN VTAB 24:
      HTAB 1: FLASH : PRINT "ENER
      GIE: 0000": NORMAL
1595 READ P,Q: IF P = 0 AND Q =
      0 THEN 1605
1600 HPLLOT TO P,Q: GOTO 1595
1605 FOR I = 130 TO 0 STEP - 10
1815 FOR I = 1 TO 5: IF B(I) < >
      38 THEN FOR J = 1 TO 20: COLOR=
      0: PLOT A(I),B(I): CALL 2180
      ,8,0,5,3: COLOR= 10: PLOT A(
      I),B(I): NEXT J: COLOR= 0: PLOT
      A(I),B(I)
1820 NEXT I: FOR I = 1 TO 2000: NEXT
      I: TEXT : HOME : VTAB 5: HTAB
      1
1825 CALL 2180,255,0,1,1: PRINT
      " **** * * *
      * * * *
1830 CALL 2180,255,0,2,1: PRINT
      " B B B B B B B
      B B B"
1835 CALL 2180,255,0,3,1: PRINT:
      " R R R R R R R
      R R R"
1840 CALL 2180,255,0,4,1: PRINT
      " AAAA AAAA AAAA A
      A A A"
1845 CALL 2180,255,0,5,1: PRINT
      " V V V V V V V
      V V V"
1850 CALL 2180,255,0,6,1: PRINT
      " 0 0 0 0 0 0 0
      0 0"
1855 CALL 2180,255,0,7,1: PRINT
      " **** * * * * *
      * * * *
1860 SC = SC + 5000: VTAB 17: HTAB
      1: PRINT "VOUS AVEZ REUSSI A
      SAUVE VELA ET TOUTE LA GAL
      AXIE DU LOSANGE DES ENVAISS
      EURS ROBOTS. AU COURS DE VO
      TRE LONG PERIPLE, VOUS AVEZ
      MARQUE "SC" POINTS, CE QUI
      EST FORT REMARQUABLE."
1865 GOTO 1875
1870 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 95
      B: PRINT "VOTRE SCORE FINAL
      EST "SC" POINTS."
1875 VTAB 23: HTAB 1: PRINT "VOU
      LEZ-VOUS REFAIRE UNE PARTIE
      (O/N) ?";

```

```

2095 IF G = 1 THEN HPLLOT M + 9,
      N TO M - 9,N: HPLLOT M,N + 9 TO
      M,N - 9: GOTO 2110
2100 IF G = 2 THEN HCOLOR= 0: HPLLOT
      M + 9,N TO M - 9,N: HPLLOT M,
      N + 9 TO M,N - 9: HCOLOR= 3:
      HPLLOT M + 5,N TO M - 5,N: HPLLOT
      M,N + 5 TO M,N - 5: GOTO 211
      0
2105 HCOLOR= 0: HPLLOT M + 5,N TO
      M - 5,N: HPLLOT M,N + 5 TO M,
      N - 5: HCOLOR= 3: HPLLOT M +
      1,N TO M - 1,N: HPLLOT M,N +
      1 TO M,N - 1
2110 GOTO 2135
2115 IF EM = 0 THEN EM = 1: POKE
      - 16298,0
2120 IF SCR#( I,J) = 4 THEN 205
      5
2125 IF SCR#( I,J) = 10 THEN SC
      = SC + 10:ED = 1: GOSUB 219
      5: GOTO 2135
2130 COLOR= 0: PLOT AI,AJ: COLOR=
      13: PLOT I,J:AI = I:AJ = J
2135 IF A$ = "E" OR A$ = "M" THEN
      NEXT I: GOTO 2145
2140 NEXT J
2145 POKE - 16298,0: COLOR= 0: PLOT
      AI,AJ:AI = 0:AJ = 0: GOSUB 5
      50: GOTO 315
2150 :
2155 REM DETRUIRE L'OBSTACLE
2160 :
2165 FOR L = 1 TO 3:R(L) = 0:S(L)
      ) = 0:F(L) = 0:G(L) = 0:D(L)
      = 0: NEXT L
2170 HCOLOR= 0: IF A$ = "N" OR A
      $ = "S" THEN F( ABS ( J - Y) )
      = 1: GOTO 2180
2175 F( ABS ( X - I) ) = 1
2180 GOSUB 1065: COLOR= 0: PLOT
      I,J: HCOLOR= 3
2185 IF F(1) = 1 THEN HPLLOT M -
      69,N - 39 TO M - 69,N + 40
2190 RETURN
2195 :
2410 DATA 4,0,10,0,107,0,135,0,2
      25,0,36,5,164,1,54,11,36,2,2
      28,1,33,1,36,1,228,1,63,6,45
      ,13,216,1,219,2,27,1,32,1,36
      ,2,44,1,45,1,245,1,155,1,42,
      1
2415 DATA 173,1,18,1,63,2,223,1,
      219,1,36,3,151,1,18,1,28,3,5
      2,1,54,2,182,1,18,1,54,3,12,
      2,172,1,114,1,36,3,77,1,73,1
      ,41,1,117,1,222,1,195,1,118,
      1,173,1,112,1,246,1,63,1,28,
      1,4,1,0,1,44,1,54,1,63,2,07,
      1,54,1,118,1,49,1,54,1,77,1
2420 DATA 36,2,63,1,39,1,36,1,53
      ,1,46,1,36,1,53,1
2425 DATA 46,1,24,1,8,1,56,1,45,
      1,54,2,6,1,0,1,55,1,45,1,36,
      1,63,1,36,1,53,1,37,1,53,1,5
      4,2,63,4,55,1,54,3,46,1,36,3
      ,44,1,45,1,54,8,37,1,36,3,44
      ,1,45,2,54,4,37,1,36,4,63,3,
      36,3,44,1,54,3
2430 DATA 37,1,36,2,44,1,54,3,37
      ,1,36,3,53,1,54,3,37,1,36,3,
      45,2,54,4,39,1,36,3,63,1,7,1
      ,0,1,56,1,39,1,36,2,44,1,54,
      3,37,1,36,2,44,1,54,3,37,1,3
      6,2,44,1,54,3,62,1,63,1,191,
      1,63,5,55,1,54,8
2435 DATA 46,1,36,7,44,1,54,7,11
      8,1,73,1,36,8,60,1,63,2,44,1
      ,45,4,37,1,45,8,54,9,39,1,36
      ,8,63,7
2440 DATA 255,1,219,1,82,1,45,7,
      60,1,63,7,47,1,45,9,53,1,54,
      7,222,1,27,1,36,7,63,7,54,8,
      55,1
2445 DATA 54,6,37,1,36,5,44,1,54
      ,6,36,14,45,6,62,1,63,5,54,6
      ,46,1,36,6,45,5,62,1
2450 DATA 63,4,54,5,46,1,36,5,45
      ,4,62,1,63,3,54,4,46,1,36,4,
      45,3,62,1,63,2,54,3,46,1,36,
      3,45,2,62,1,63,1,54,2,46,1,3
      6,2,53,1,54,8,46,1,36,9,53,1
      ,54,8,38,1,0,1,0,0

```

# BRUITAGES

Devenez le roi des sons avec ce programme génial, qui facilite la création de sons. Idéal pour les amateurs et créateurs de jeux truffés de bruits bizarres venus d'ailleurs ! Envoyez nous vos bruitages les plus insolites...

Didier POGGIO

Mode d'emploi :

Après la présentation (qui se déroule de la ligne 150 à 490), les datas sont lus (lignes 750 à 780). Ces datas sont très importants pour la création des sons. Il ne faut pas les modifier, sauf si l'on est sûr de soi, pour les adapter à ces propres besoins. Puis le menu principal apparaît (lignes 790 à 1280), composé de 10 options.

Options 1 à 9 : sons divers que vous vous amusez à écouter. Ces bruits sont des exemples de ce que peut faire la 10<sup>e</sup> option : création de sons. REMARQUE SUR L'OPTION 10

- La durée des notes n'est pas en secondes.  
- Le nombre de notes qui composent le son est limité à 10.  
- La note la plus grave est 0, la plus aiguë 254.

- La durée d'une note grave est plus courte que celle d'une note aiguë. Après les recommandations concernant l'option 10, on voit apparaître sur l'écran la question : NOMBRE DE SONS ? puis ensuite NOM DU BRUIT ? Si vous n'avez pas d'idée, tapez simplement RETURN.

Puis arrivent les questions "NOTE" et "DUREE". Si la note est inférieure à 0 ou supérieure à 254, la question est reposée. Attention : ne pas répondre RETURN à la question "DUREE", ceci ferait retourner le programme au menu principal.

Après l'introduction de toutes vos notes, la "MELODIE" est jouée. Viens ensuite la question : VOULEZ VOUS CREER UN AUTRE SON (O/N) ? , si oui, le programme repart au début de l'option (ligne 3530). Pour quitter le menu principal (donc pour arrêter le programme) taper 0 à la question concernant le choix de l'option.

POSSIBILITES DE MODIFICATION

- Un programme qualifié peut modifier les Datas des lignes 750 à 780 pour créer des bruits personnalisés (par exemple : plus "galactiques", plus aigus, plus graves etc...).

- On peut ajouter vers la ligne 4000, un petit programme de création, puis de lecture de fichiers permettant l'enregistrement et la lecture de mélodies (voir manuel APPLE : MANUEL DOS, page 55).

- Les différents bruits préprogrammés (sifflet, hélicoptère, alarme, sirène, téléphone...) peuvent être aisément transformés en changeant l'intensité ou la durée de une ou plusieurs notes.

- On peut aussi créer de la musique. Les notes se situent entre 100 et 200.

Et maintenant tous à vos claviers pour détrôner BEETHOVEN ou Jean Michel JARRE

## ERRATUM sur APPLEII

BRUITAGES DU N° 33  
Deux lignes sont parues incomplètes dans le listing du n° 33.  
Les voici:

SLIST3530-3570

3530 VTAB 1: PRINT "\*\*\*\*\*"  
"\*\*\*\*\*"

3540 INVERSE  
3550 VTAB 2: PRINT " CR  
EATION DES SONS  
"

3560 NORMAL  
3570 VTAB 3: PRINT "\*\*\*\*\*"  
"\*\*\*\*\*"

```

140 REM
150 REM --> PRESENTATION
160 REM
170 HOME
180 NORMAL
190 ST$ = " POGLIO DIDIER"
200 VTAB 4: GOSUB 380
210 ST$ = "-----": VTAB
    5: GOSUB 350
220 ST$ = "*****": VTAB
    15: GOSUB 350
230 ST$ = "*****": VTAB
    19: GOSUB 340
240 ST$ = "*"      *": VTAB
    16: GOSUB 350
250 ST$ = "*"      *": VTAB
    17: GOSUB 350
260 ST$ = "*"      *": VTAB
    18: GOSUB 340
270 ST$ = "PRESENTE": VTAB 7: GOSUB
    360
280 ST$ = "UN PROGRAMME DE BRUITA
    GES": VTAB 10: GOSUB 360
290 ST$ = "*" SUPER! *": VTAB
    17: GOSUB 360
300 FOR I = 1 TO 20: NEXT
310 POKE 47721,96
320 FOR I = 1 TO 1500: NEXT I
330 HOME : GOTO 560
340 L = PEEK (37): FOR X = 1 TO
    19 + LEN (ST$) / 2: VTAB L:
    HTAB 40 - X:N = PEEK ( - 1
    6336): PRINT LEFT$ (ST$,X);
    " ": NEXT : PRINT : RETURN
350 L = PEEK (37): FOR X = 1 TO
    20 - LEN (ST$) / 2: VTAB L:
    HTAB X:N = PEEK ( - 16336)
    : PRINT " "; RIGHT$ (ST$,X +
    1); NEXT : PRINT : RETURN
360 L = PEEK (37): SP$ = " ": FOR
    X = 1 TO 20 - LEN (ST$) / 2
    : SP$ = SP$ + " ": NEXT : ST$ =
    SP$ + ST$ + SP$: IF LEN (ST
    $) / 2 < > INT ( LEN (ST$)
    / 2) THEN ST$ = ST$ + " "
370 FOR X = 1 TO 20: PR$ = LEFT$
    (ST$,X) + RIGHT$ (ST$,X): VTAB
    L: HTAB 21 - X: Q = PEEK ( -
    16336) + PEEK ( - 16336): PRINT
    PR$: NEXT : RETURN
380 L = PEEK (37): IF NOT QQ THEN
    DIM R$(40), DL(40): QQ = 1
390 POKE 216,0: FOR X = 0 TO 39:
    R$(X) = " ": DL(X) = 0: NEXT
    : FOR X = 1 TO LEN (ST$): R$
    (X) = MID$ (ST$,X,1): NEXT
    : FOR X = 0 TO LEN (ST$) -
    1: FOR X = 0 TO LEN (ST$) -
    1: DL(X) = INT (( RND \1) *
    L) - L): NEXT
400 FOR X = 0 TO LEN (ST$): DL(X
    ) = DL(X) + 1: IF DL(X) > L THEN
    DL(X) = L
410 IF DL(X) = 0 THEN DL(X) = 1
420 IF DL(X) < 1 THEN 460
430 HTAB (X + INT ((20 - LEN (
    ST$) / 2)): VTAB DL(X): PRINT
    R$(X): IF DL(X) = 1 THEN 460
440 HTAB (X + INT ((20 - LEN (
    ST$) / 2)): VTAB DL(X) - 1:
    PRINT " "
450 S = PEEK ( - 16336) - 2
460 NEXT
470 FOR X = 0 TO LEN (ST$) - 1:
    IF DL(X) < > L THEN 400
480 S = PEEK ( - 16336) - 2
490 NEXT : RETURN
500 GOTO 560
510 FOR TY = 1 TO 5: PRINT CHR$
    (7): NEXT TY
520 RESTORE
530 FOR TY = 1 TO 5
540 PRINT CHR$ (7)
550 NEXT TY
560 SPEED= 200
570 NORMAL
580 TEXT
590 HOME
600 REM
610 REM --> TABLE DES FORMES
620 REM
630 REM ATTENTION
640 REM NE MODIFIER AUCUN DATA
650 REM
660 REM
670 REM CES DATAS SERVENT A
680 REM LA PRODUCTION DES SONS
690 REM
700 REM
710 FOR X = 0 TO 138
720 READ Y
730 POKE 768 + X,Y
740 NEXT X
750 DATA 4,0,10,0,63,0,115,0,14
    5,0,45,45,45,45,224,63,63,63
    ,63,191,14,101,1,32,60,39,63
    ,63,63,44,45,45,45,44,36,45,
    46,46,46,54
760 DATA 45,53,53,53,53,62,55,6
    3,63,63,63,63,63,39,39,39
    ,44,37,45,45,6,0,36,37,45,10
    ,0,100,32,252,51,62,54,39,39
    ,39,252,54,22,174
770 DATA 14,55,53,30,24,24,24,2
    4,24,32,55,61,24,24,8,8,37,3
    9,45,72,65,8,40,37,44,54,77,
    73,54,85,9,54,37,0,45,0,0,0,
    0

```



```

780 DATA 173,48,192,136,208,4,1
98,1,240,8,202,208,246,166,0
790 REM
800 HOME
810 VTAB 1
820 PRINT "*****"
830 INVERSE
840 VTAB 2
850 PRINT " BRUITAGES, (C) POG
LIO DIDIER, 1984 "
860 NORMAL
870 VTAB 3
880 PRINT "*****"
890 FOR UA = 1 TO 5: POKE 0,45: POKE
1,46: CALL 888: NEXT UA
900 POKE 0,13: POKE 1,14: CALL 8
88
910 SPEED = 250
920 PRINT : PRINT : PRINT
930 PRINT "QUEL BRUITAGE DESIREZ
-VOUS ? "
940 PRINT : PRINT
950 PRINT " 1) SIFFLET"
960 PRINT " 2) DECOLLAGE HELICO"
970 PRINT " 3) TELEPHONE "
980 PRINT " 4) ALERTE !! "
990 PRINT " 5) ALERTE SOUS-MARIN
"
1000 PRINT " 6) SIRENE POMPIER"
1010 PRINT " 7) RAFALE GALACTIQU
E"
1020 PRINT " 8) BRUITS ETRANGES"
1030 PRINT " 9) GAME"
1040 PRINT "10) CREATION DE SONS
"
1050 VTAB 5: PRINT " POUR ARRETE
R ----> TAPER 'O' "
1060 FOR UB = 1 TO 3
1070 POKE 0,56: POKE 1,57: CALL
888
1080 POKE 0,11: POKE 1,12: CALL
888
1090 POKE 0,26: POKE 1,27: CALL
888
1100 NEXT UB
1110 VTAB 8: HTAB 30: INPUT "":A
1120 ONERR GOTO 520
1130 IF A = 0 THEN INVERSE : FOR
PO = 1 TO 24: PRINT "
": NEXT PO: SPEED = 10
1140 IF A = 0 THEN VTAB 12: HTAB
14: POKE 0,32: POKE 1,32: CALL
888: PRINT "A"
1150 IF A = 0 THEN VTAB 12: HTAB
15: POKE 0,45: POKE 1,46: CALL
888: PRINT " ": VTAB 12: HTAB
16: POKE 0,13: POKE 1,14: CALL
888: PRINT "B1": VTAB 12: HTAB
18: POKE 0,34: POKE 1,35: CALL
888: PRINT "EN": VTAB 12: HTAB
20: POKE 0,20: POKE 1,21: CALL
888: PRINT "TO"
2420 INVERSE
2430 VTAB 2
2440 PRINT " BRUITS E
"
2450 TRANGES
2460 NORMAL
2470 VTAB 3
2480 PRINT "*****"
2490 FOR UI = 1 TO 3
2500 POKE 0,23: POKE 1,24: CALL
888
2510 POKE 0,14: POKE 1,15: CALL
888
2520 POKE 0,45: POKE 1,46: CALL
888
2530 NEXT UI
2540 PRINT : PRINT : PRINT
2550 PRINT "VOTRE CHOIX ? "
2560 PRINT " <A> Bidibidipi ...."
2570 PRINT " <B> Pluitudu .."
2580 PRINT " <C> Tludu .."
2590 PRINT " <D> Tlilingg .."
2600 PRINT " <E> Tl-tl-tiditi ..
"
2610 PRINT " <F> Tl-tigidi-tl-ti
di ...."
2620 VTAB 5: PRINT " POUR RETOUR
NER AU MENU ----> TAPER 'O' "
2630 HTAB 8: HTAB 15: GET A$
2640 IF A$ = "A" THEN GOSUB 273
0
2650 IF A$ = "B" THEN GOSUB 281
0
2660 IF A$ = "C" THEN GOSUB 298
0
2670 IF A$ = "D" THEN GOSUB 155
0
2680 IF A$ = "E" THEN GOSUB 323
0
2690 IF A$ = "F" THEN GOSUB 335
0
2700 IF A$ = "O" THEN GOTO 560
2710 GOTO 2630
2720 REM
2730 REM ----> Bidibidipi ...
2740 REM
2750 FOR ZA = 1 TO 176
2760 ZB = INT ( RND (1) * 20) +
5
2770 POKE 0,ZB: POKE 1,ZB + 1: CALL
888
2780 NEXT ZA
2790 RETURN
2800 REM
2810 REM ----> Pluitudu
2820 REM
2830 FOR ZI = 1 TO 30
2840 POKE 0,0: POKE 1,1: CALL 88
8
2850 POKE 0,10: POKE 1,11: CALL
888
2860 POKE 0,4: POKE 1,5: CALL 88
8
2870 POKE 0,30: POKE 1,31: CALL
888
2880 ZJ = INT ( RND (1) * 6) + 1
3
3280 FOR K = 1 TO 3: PRINT CHR$
(7): NEXT K
3290 FOR L = 1 TO 80: NEXT L
3300 FOR M = 1 TO 4: PRINT CHR$
(7): NEXT M
3310 FOR N = 1 TO 80: NEXT N
3320 FOR O = 1 TO 2: PRINT CHR$
(7): NEXT O
3330 RETURN
3340 REM ----> Tl-tigidi-tl-tidi
...
3350 REM
3360 REM
3370 PRINT CHR$ (7)
3380 FOR J = 1 TO 3: PRINT CHR$
(7): NEXT J
3390 FOR K = 1 TO 80: NEXT K
3400 PRINT CHR$ (7)
3410 FOR L = 1 TO 160: NEXT L
3420 PRINT CHR$ (7)
3430 FOR M = 1 TO 40: NEXT M
3440 PRINT CHR$ (7)
3450 RETURN
3460 REM
3470 REM (((((((((((((((
3480 REM (CREATION DE SONS)
3490 REM (((((((((((((((
3500 REM
3510 HOME
3520 SPEED = 200
3530 VTA
"
3540 INVERSE
3550 VTAB 2: PRINT " CR
EATION DES SONS
"
3560 NORMAL
3570 VTA
"
3580 SPEED = 255
3590 POKE 0,56: POKE 1,57: CALL
888
3600 POKE 0,45: POKE 1,46: CALL
888
3610 IF S$ = "O" THEN GOTO 3760
"
3620 PRINT : PRINT : PRINT
3630 PRINT " * La durée des note
s est en secondes"
3640 PRINT " * Le nombre de note
s qui composent le son est
limité à 10"
3660 PRINT
3670 PRINT " * La note la plus g
rave est 'O', la plus aig
ue '254'"
3680 PRINT " * La durée d'une no
te grave est d'en- viron 1/
10 s, tandis que celle d'une
note aigue est d'environ
2 s."
3700 PRINT : PRINT : PRINT
3710 HTAB 20: PRINT "TAPER <RETU
RN>"

```



# CARACTAIDE

CARACTAIDE permet de remplacer les caractères ordinaires par des caractères, des symboles, des dessins qui peuvent être mélangés avec des graphiques Haute-Résolution. La création des caractères se fait très aisément grâce à un éditeur. Parmi les avantages de ce programme, il faut souligner la facilité de manipulation des signes créés grâce à la commande "&" s'utilisant de la même façon que la commande "PRINT". Il est ainsi possible d'animer sans difficulté un ou plusieurs symboles.

Airy ANDRE

Mode d'emploi:  
Pour utiliser CARACTAIDE dans un programme BASIC, il suffit d'inclure au début du programme:  
10 PRINT CHR\$(4)"BRUN PR,\$ 9000":REM chargement du générateur  
20 PRINT CHR\$(4)"BLOAD xxx,\$ 9100":REM xxx= set de caractères  
Ensuite, pour afficher les caractères créés, il suffit de faire:  
30 PRINT "ABCD";VAL("12");REM écrit 'ABCD12' sur la page TEXT  
40 HGR  
50 & "ABCD";VAL("12");REM écrit 'ABCD12' sur la page TEXT et HGR  
Pour les personnes possédant un APPLE II+ sans minuscules, celles-ci sont néanmoins disponibles grâce à la commande 'ctrl'A' ou 'CHR\$(1)'.  
60 & "ABCDabcdABCD":REM écrit 'ABCDabcdABCD' sur la page TEXT HGR et

60 & "ABCD"CHR\$(1)"ABCD"CHR\$(1)"ABCD":REM écrit la même chose.  
Pour utiliser CARACTAIDE en assembleur, il suffit d'utiliser \$ 9030 comme adresse de la routine d'affichage.  
Exemple:LDA \$ C1

JSR \$ 9030

Ce programme affichera la lettre 'A' à l'écran.

Création de caractères:

Pour créer des caractères ou des motifs quelconques, il suffit d'utiliser le programme CREER. Si vous voulez modifier un set de caractères déjà existant, il faudra le charger en utilisant l'option L(OAD). Vous pourrez ainsi vous servir de tous les sets DOS TOOLKIT ou de même format. Après avoir tapé C(REATION), vous pourrez redéfinir un des 96 symboles modifiables. Vous pouvez choisir le caractère à modifier, soit en le tapant (C(aractère), soit en donnant son code ASCII (N(uméro)). Si vous ne possédez pas les minuscules sur votre clavier, vous pourrez les obtenir en appuyant simultanément sur la touche CTRL.

Exemple:Pour redéfinir la lettre 'f', taper:

'C'(réaction)

'C'(aractère)

'f'si vous possédez un APPLE IIe ou

'CTRL-F' si vous possédez un APPLE II+

Pour dessiner votre caractère, vous disposez de 7 commandes:

'A' curseur vers le haut.

'Z' curseur vers le bas.

'←' curseur à gauche.

'→' curseur à droite

'X' laisse une trace sous le curseur.

'espace' efface la case sous le curseur.

'esc' enregistre le nouveau caractère.

La matrice de création à une dimension de 7 x 8.

Vous pouvez remarquer que le curseur peut sortir du cadre d'une case vers la gauche. Si vous laissez une trace à cet endroit, toute la



rangée sera décalée d'un demi point vers la droite; ceci peut être très pratique pour dessiner de belles diagonales.

Après avoir tapé 'esc', votre nouveau caractère est affiché. Pour voir l'ensemble du set, il faut utiliser l'option 'V'(OIR). Celui-ci peut-être enregistré sur une disquette en tapant 'S'(AUVER).

**ANIMATION:**

En combinant plusieurs caractères, vous pouvez créer des motifs plus important (voitures, fusées...).

Par exemple, en redéfinissant les lettres a,b,c et d pour former une fusée:

```
10 HTAB 18:VTAB 12:& "abcd"
```

```
Cette ligne dessinera une fusée au milieu de l'écran HGR.
```

```
10 HGR
```

```
20 FOR T= 1 TO 35
```

```
30 & "abcd"
```

```
40 FOR I= 1 TO 100:NEXT I
```

```
50 NEXT T
```

Si vous voulez une meilleure animation, il faudra dessiner les positions intermédiaires: "abcd" sera la fusée et "efgh" sera le même dessin, légèrement décalé vers la droite. Ainsi, vous pourrez dessiner votre fusée n'importe où sur l'écran, alors qu'un caractère doit prendre une position bien précise.

**Remarques sur les listings:**

La saisie du programme 1 est indispensable si vous ne possédez pas l'assembleur LISA, auquel cas, vous ne rentrez que le listing 1bis. Sinon, procédez comme suit:

```
* 9000:A9 FE 85 73 A9 8F 74< RETURN >
```

```
* 9008:A9 4C...
```

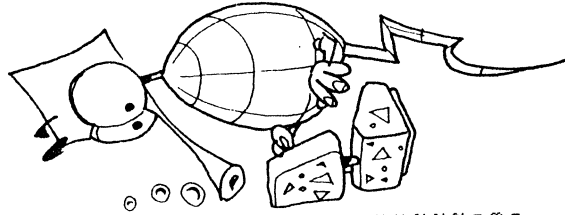
```
* 90D0:50 D0< RETURN > * <Ctrl >< RETURN >
```

```
BSAVE PR:$ 9000.L$ D2< RETURN >
```

Programme 2: Le programme 2 permet de redessiner les caractères. Etant écrit en BASIC, sa saisie ne soulève aucune difficulté. Son emploi a déjà été commenté.

**1**

```
9000- A9 FE 85 73 A9 8F 85 74
9008- A9 4C 8D F5 03 A9 18 8D
9010- F6 03 A9 90 8D F7 03 60
9018- A9 00 85 03 A9 30 85 36
9020- A9 90 85 37 20 D5 DA A9
9028- 8D 85 36 A9 9E 85 37 30 0
9030- 84 04 A0 00 84 08 8D 00
9038- 03 C9 81 D0 09 A5 03 49
9040- 20 85 03 4C 9A 90 29 7F
9048- C9 1F 30 4E C9 41 30 07
9050- C9 5F 10 03 18 65 03 38
9058- E9 20 85 07 06 07 26 08
9060- 06 07 26 08 06 07 26 08
9068- 18 A9 91 65 08 85 08 04
9070- 25 B9 A2 90 85 06 87 BA
9078- 90 85 05 18 A0 00 84 09
9080- A4 09 81 07 A4 24 91 05
9088- 18 A5 06 69 04 85 06 A5
9090- 09 C9 07 F0 05 E6 09 4C
9098- 80 90 A4 04 AD 00 03 4C
90A0- F0 FD 20 20 21 21 22 22
90A8- 23 23 20 20 21 21 22 22
90B0- 23 23 20 20 21 21 22 22
90B8- 23 23 00 80 00 80 00 80
90C0- 00 80 28 A8 28 A8 28 A8
90C8- 28 A8 50 D0 50 D0 50 D0
90D0- 50 D0
```



# 1bis

```

0800      2          DCM "WRITEPRI"
0800      3      ; GENERATEUR DE CARACTERES
0800      4      ;
0800      5      ;   HAUTE-RESOLUTION
0800      6      ;   COULEUR
0800      7      ;
0800      8      ; A. ANDRE / JANVIER 1984
0800      9      ; APPLE II+ 48K (OU //E)
0800     10      ;
9000     11          ORG $9000
9000     12          OBJ $800
DAD5     13      PRINT EQU $DAD5
03F5     14      AMPER EQU $3F5
9000     15      ;
9000     16      ;
9000     17      ; INITIALISATION DE HIMEM ET &
9000     18      INIT:
9000 A9 FE     19          LDA #INIT-2
9002 05 73     20          STA $73
9004 A9 8F     21          LDA /INIT-2
9006 05 74     22          STA $74
9008 A9 4C     23          LDA #$4C
900A 0D F5 03  24          STA AMPER
900D A9 18     25          LDA #DEBUT
900F 0D F6 03  26          STA AMPER+1
9012 A9 90     27          LDA /DEBUT
9014 0D F7 03  28          STA AMPER+2
9017 60        29          RTS
9018        30      ;
9018        31      ; INITILISATION DE L'ADRESSE
9018        32      ; DE LA ROUTINE D'AFFICHAGE
9018        33      ; PUIS AFFICHAGE DE LA CHAINE
9018        34      ; (PRINT), PUIS REMISE A
9018        35      ; L'ADRESSE NORMALE ($9EBD).
9018        36      DEBUT:
9018 A9 00     37          LDA #0
901A 05 03     38          STA $3
901C A9 30     39          LDA #DEBUT2
901E 05 36     40          STA $36
9020 A9 90     41          LDA /DEBUT2
9022 05 37     42          STA $37
9024 20 05 DA  43          JSR PRINT
9027 A9 0D     44          LDA #$0D
9029 05 36     45          STA $36
902B A9 9E     46          LDA #$9E
902D 05 37     47          STA $37
902F 60        48          RTS
9030        49      ; CALCUL DE L'ADRESSE DU CARACTE
9030        50      ;
9030        51      DEBUT2:
9030 04 04     52          STY $4
9032 A0 00     53          LDY #0
9034 04 00     54          STY $0
9036 0D 00 03  55          STA $300
9039 C9 01     56          CMP #01
903B 00 09     57          BNE >1
903D A5 03     58          LDA $3
903F A9 20     59          EOR #020
9041 05 03     60          STA $3
9043 4C 9A 90  61          JMP FIN
9046 29 7F     62      1 AND #01111111
9048 C9 1F     63          CMP #131
904A 30 4E     64          BMI FIN
904C C9 41     65          CMP #'A'
904E 30 07     66          BMI >2
9050 C9 5F     67          CMP #' '+01
9052 10 03     68          BPL >2
9054 18        69          CLC
9055 65 03     70          ADC $03
9057        71      2:
9057 30        72          SEC
9058 E9 20     73          SBC #132
905A 05 07     74          STA $7
905C 06 07     75          ASL $7
905E 26 08     76          ROL $0
9060 06 07     77          ASL $7
9062 26 08     78          ROL $0
9064 06 07     79          ASL $7
9066 26 08     80          ROL $0
9068 18        81          CLC
9069 A9 91     82          LDA #$91
906B 65 08     83          ADC $0
906D 05 08     84          STA $0
906F        85      ;
906F        86      ; CALCUL DE L'ADRESSE DE LA
906F        87      ; LIGNE HI-RES
906F A4 25     88          LDY $25
9071 09 A2 90  89          LDA VHAUT,Y
9074 05 06     90          STA $6
9076 09 BA 90  91          LDA VBA5,Y
9079 05 05     92          STA $5
907B        93      ;
907B        94      ; DESSIN DES 8 LIGNES DU
907B        95      ; CARACTERES
907B 18        96          CLC
907C A0 00     97          LDY #00
907E 04 09     98          STY $9
9080        99      BOUCLE:
9080 A4 09     100         LDY $9
9082 01 07     101         LDA ($07),Y
9084 A4 24     102         LDY $24
9086 91 05     103         STA ($05),Y
9088 18        104         CLC
9089 A5 06     105         LDA $6
908B 69 04     106         ADC #04
908D 05 06     107         STA $6
908F A5 09     108         LDA $9
9091 C9 07     109         CMP #07
9093 F0 05     110         BEQ FIN
9095 E6 09     111         INC $9
9097 4C 00 90  112         JMP BOUCLE
909A        113      ;
909A        114      FIN:
909A A4 04     115         LDY $4
909C AD 00 03  116         LDA $300
909F 4C F0 FD  117         JMP $FDF0
90A2        118      ;
90A2        119      ; ADRESSE DES 24 LIGNES
90A2        120      ; DE L'ECRAN HI-RES
90A2 20 20 21  121      VHAUT  HEX 202021212222232320
202121222223232020212122222323
90A5 21 22 22  122
90A8 23 23 20  123
90AB 20 21 21  124
90AE 22 22 23  125
90B1 23 20 20  126
90B4 21 21 22  127
90B7 22 23 23  128
90BA 00 00 00  129      VBA5  HEX 0000080000000020
A828A828A828A850D050D050D050D0
90BD 00 00 00  130
90C0 00 00 28  131
90C3 A8 28 A8  132
90C6 28 A8 28  133
90C9 A8 50 D0  134
90CC 50 D0 50  135
90CF D0 50 D0  136

```

## 2

```

100 REM CARACTAIDE-CREATION
110 REM *****
120 REM AIRY A N D R E
130 REM POUR APPLE II+/IIE
140 REM *****
145 REM

150 PRINT CHR$(4)"BRUN FR,A$90
00"
160 TEXT
170 HOME : INVERSE
180 PRINT " S)AVE C)REER
L)OAD V)DIR "
190 NORMAL : PRINT "HAUT=A, BAS=
Z, GAUCHE=<-, DROITE=->": PRINT
"EFFACE=espace, MARQUE=X, F
IN=esc"
200 VTAB 21: FOR T = 32 TO 127: PRINT
CHR$(T):: NEXT : PRINT
210 NORMAL : POKE 34,5: POKE 35,
19
220 HOME
230 PRINT : PRINT "TAPEZ VOTRE C
HOIX..."
240 POKE - 16368,0: WAIT - 163
84,128: GET A$
248 REM
249 REM *****
250 REM SAUVEGARDE D'UN SET
251 REM *****
260 IF A$ = "S" THEN HOME : INPUT
"NDM DU SET DE CARACTERES: "
:A$: PRINT : PRINT CHR$(4)
"BSAVE"A$",A$9100,L$300": RUN
160
268 REM
269 REM *****
270 REM CHARGEMENT D'UN SET
271 REM *****
280 IF A$ = "L" THEN HOME : INPUT
"NDM DU SET DE CARACTERES: "
:A$: PRINT : PRINT CHR$(4)
"BLOAD "A$",A$9100": RUN 160

288 REM
289 REM *****
290 REM VISUALISATION DU SET
291 REM *****
300 IF A$ = "V" THEN HGR : VTAB
17: HTAB 1: FOR T = 32 TO 12
7: & CHR$(T):: NEXT : GET
A$: RUN 160
310 IF A$ < > "C" THEN HOME : GOTO
230
318 REM
319 REM *****
320 REM CREATION D'UN CARACTERE
321 REM *****
330 PRINT "NUMERO DU CARACTERE
DU C)ARACTERE? ";
340 GET A$: IF A$ < > "N" AND A
$ < > "C" THEN 340
350 IF A$ = "N" THEN PRINT : INPUT
"NUMERO DU CARACTERE : ";N: IF
N < 32 OR N > 127 THEN 350
360 IF A$ = "C" THEN PRINT : PRINT
"CARACTERE : ";: GET N$: PRINT
N$:N = ASC (N$): IF N > 127
THEN 360
368 REM
369 REM *****
370 REM CTRL-A = A MINUS...
371 REM *****
380 IF N < 32 THEN N = N + 96
390 N = N - 32:AD = 145 * 256 + 8
* N
400 HOME : HTAB 9: VTAB 9: PRINT
*****"
410 FOR I = 1 TO 8: HTAB 9: PRINT
**
420 NEXT : HTAB 9: PRINT "*****
**"
430 FOR T = 0 TO 7:A$(T) = "X000
00000"
440 NEXT
450 X = 8:Y = 10
460 VTAB Y: HTAB X
470 TX = X - 10:TY = Y - 10: IF T
X < 0 THEN TX = 7
480 GET A$: IF A$ = CHR$(27) THEN
FOR T = 0 TO 7:A$(T) = MID$(
A$(T),2): NEXT : GOTO 570
490 IF A$ = "X" THEN INVERSE : PRINT
": NORMAL :A$(TY) = LEFT$(
A$(TY),TX + 1) + "1" + MID$(
A$(TY),TX + 3)
500 IF A$ = " " THEN PRINT " ":
: NORMAL :A$(TY) = LEFT$(A
$(TY),TX + 1) + "0" + MID$(
A$(TY),TX + 3)
510 IF A$ = "A" THEN Y = Y - 1
520 IF A$ = "Z" THEN Y = Y + 1
530 IF A$ = CHR$(8) THEN X = X
- 1: IF X = 9 THEN X = X -
1
540 IF A$ = CHR$(21) THEN X =
X + 1: IF X = 9 THEN X = X +
1
550 X = X + (X = 7):X = X - (X =
17):Y = Y + (Y = 9):Y = Y -
(Y = 18)
560 GOTO 460
570 FOR I = 0 TO 7:V = 0: FOR T =
0 TO 7
580 A = VAL ( MID$( A$(I),T + 1,
1))
590 IF (A) THEN V = V + 2 ^ T
600 NEXT : POKE AD + I,V
610 NEXT
620 HGR : VTAB 12: HTAB 20: & CHR$(
N + 32): GET A$: RUN 160

```

# CARMINO

Ce jeu est un casse-tête où il s'agit d'effacer un dessin créé aléatoirement par l'ordinateur à l'aide d'un motif choisi par le joueur.

J.P.VANSEYMORTIER

Mode d'emploi:

Les joysticks et les boutons poussoirs sont utilisés pour manipuler les motifs. Il y a 1500 dessins différents par motif et le problème possède toujours une solution. L'ordinateur assure le décompte du temps et du nombre de coups, ainsi que des meilleurs scores (sur fichier). Il est possible de définir ses propres motifs en réalisant une autre table de formes.

```
5 REM CARMINO+SHAPES
10 DATA 10,10,24,0,72,0,18,1,220,1,166,2
,114,3,72,4
20 DATA 26,5,233,5,181,6,135,7,63,63,24,
54,62,36,60,54
30 DATA 62,36,60,54,62,36,36,55,54,54,39
,36,36,55,54,54
40 DATA 39,36,36,55,54,54,39,36,36,60,54
,54,54,62,36,36
50 DATA 36,60,54,54,54,62,0,0,45,45,45,4
5,45,45,45,45
60 DATA 45,53,63,63,63,63,63,63,63,63,63
,55,45,45,45,45
70 DATA 45,45,45,45,45,53,63,63,63,63,63
,63,63,63,63,55
80 DATA 45,45,45,45,45,45,45,45,45,53,63
,63,63,63,63,63
90 DATA 63,63,63,55,45,45,45,45,45,45,45
,45,45,53,63,63
100 DATA 63,63,63,63,63,63,63,55,45,45,4
5,45,45,45,45,45
110 DATA 45,53,63,63,63,63,63,63,63,63,6
3,55,45,45,45,45
120 DATA 45,45,45,45,45,53,63,63,63,63,6
3,63,63,63,63,55
130 DATA 45,45,45,45,45,45,45,45,45,53,6
3,63,63,63,63,63
140 DATA 63,63,63,55,45,45,45,45,45,45,4
5,45,45,53,63,63
150 DATA 63,63,63,63,63,63,63,55,45,45,4
5,45,45,45,45,45
160 DATA 45,53,63,63,63,63,63,63,63,63,6
3,55,45,45,45,45
170 DATA 45,45,45,45,45,53,63,63,63,63,6
3,63,63,63,63,47
180 DATA 0,0,54,54,54,54,54,54,54,54,54,
54,54,54,54,54
190 DATA 54,54,54,54,54,46,36,36,36,36,3
6,36,36,36,36,36
200 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,36,44,5
4,54,54,54,54,54
210 DATA 54,54,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,54,54,46,36,36
220 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,36,36,3
6,36,36,36,36,36
230 DATA 36,44,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,54,54,54,54,54
240 DATA 54,54,54,54,54,46,36,36,36,36,3
6,36,36,36,36,36
250 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,44,5
4,54,54,54,54,54
260 DATA 54,54,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,54,54,46,36,36
270 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,36,36,3
6,36,36,36,36,36
280 DATA 36,44,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,54,54,54,54,54
290 DATA 54,54,54,54,54,46,36,36,36,36,3
6,36,36,36,36,36
300 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,36,60,0
,0,45,45,45,45
310 DATA 53,63,63,63,63,55,45,45,45,45,5
3,63,63,63,63,55
320 DATA 45,45,45,45,53,63,63,63,63,55,4
5,45,45,45,53,63
330 DATA 63,63,63,55,45,45,45,45,53,63,6
3,63,63,55,45,45
340 DATA 45,45,45,45,45,45,45,53,63,63,6
3,63,63,63,63,63
350 DATA 63,55,45,45,45,45,45,45,45,45,4
5,53,63,63,63,63
360 DATA 63,63,63,63,55,45,45,45,45,45,4
5,45,45,45,45,53
370 DATA 63,63,63,63,63,63,63,63,63,55,4
5,45,45,45,45,45
380 DATA 45,45,45,53,63,63,63,63,63,63,6
3,63,63,55,45,45
390 DATA 45,45,45,45,45,45,45,53,63,63,6
3,63,63,63,63,63
400 DATA 63,55,45,45,45,45,53,63,63,63,6
3,55,45,45,45,45
410 DATA 53,63,63,63,63,55,45,45,45,45,5
3,63,63,63,63,55
420 DATA 45,45,45,45,53,63,63,63,63,55,4
5,45,45,45,53,63
430 DATA 63,63,63,55,0,0,54,54,54,54,54,
54,54,54,54,46
440 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,36,44,5
4,54,54,54,54,54
450 DATA 54,54,54,46,36,36,36,36,36,36,3
6,36,36,44,54,54
460 DATA 54,54,54,54,54,54,54,46,36,36,3
6,36,36,36,36,36
470 DATA 36,44,54,54,54,54,54,54,54,54,5
4,46,36,36,36,36
480 DATA 36,36,36,36,36,44,54,54,54,54,5
4,54,54,54,54,46
490 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,172,
146,146,146,54,54,54
500 DATA 54,46,36,36,36,36,44,54,54,54,5
4,46,36,36,36,36
510 DATA 44,54,54,54,46,36,36,36,36,4
4,54,54,54,54,46
520 DATA 36,36,36,44,54,54,54,46,3
6,36,36,36,44,54
530 DATA 54,54,54,46,36,36,36,44,54,5
4,54,54,46,36,36
540 DATA 36,36,44,54,54,54,46,36,36,3
6,36,44,54,54,54
550 DATA 54,46,36,36,36,44,54,54,54,5
4,46,36,36,36,36
560 DATA 44,0,54,54,54,54,54,54,54,54,54
,46,36,36,36,36
570 DATA 36,36,36,36,44,54,54,54,54,5
4,54,54,54,54,46
580 DATA 36,36,36,36,36,36,36,36,44,5
4,54,54,54,54,54
590 DATA 54,54,54,46,36,36,36,36,36,3
6,36,36,44,54,54
600 DATA 54,54,54,54,54,46,36,36,3
6,36,36,36,36,36
610 DATA 36,44,54,54,54,54,54,54,54,5
4,46,36,36,36,36
620 DATA 36,36,36,36,116,146,146,146,
146,146,146,50,54,54,54
630 DATA 54,37,36,36,36,36,53,54,54,54,5
4,37,36,36,36,36
640 DATA 53,54,54,54,37,36,36,36,36,5
3,54,54,54,54,37
650 DATA 36,36,36,53,54,54,54,37,3
6,36,36,36,223,219
660 DATA 219,219,219,219,27,54,54,54,54,
62,36,36,36,60,54
670 DATA 54,54,54,62,36,36,36,60,54,5
4,54,54,62,36,36
680 DATA 36,36,60,54,54,54,62,36,36,3
6,36,60,54,54,54
690 DATA 54,62,36,36,36,52,0,54,54,54
,54,46,36,36,36
700 DATA 36,44,54,54,54,46,36,36,36,3
6,44,54,54,54,54
710 DATA 46,36,36,36,44,54,54,54,4
6,36,36,36,36,44
720 DATA 54,54,54,46,36,36,36,116,
146,146,146,54,54,54
730 DATA 54,46,36,36,36,44,54,54,54,5
```

```

4, 46, 36, 36, 36, 36
740 DATA 44, 54, 54, 44, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 4
4, 54, 54, 54, 54, 46
750 DATA 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 3
6, 36, 36, 36, 116, 146
760 DATA 146, 146, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36
36, 44, 54, 54, 54, 54
770 DATA 46, 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 4
6, 36, 36, 36, 36, 44
780 DATA 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 44, 5
4, 54, 54, 54, 46, 36
790 DATA 36, 36, 36, 116, 146, 146, 146, 54, 54,
54, 54, 46, 36, 36, 36, 36
800 DATA 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 4
4, 54, 54, 54, 54, 46
810 DATA 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 3
6, 36, 36, 36, 44, 54
820 DATA 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 52, 0, 54
54, 54, 54, 46, 36
830 DATA 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 3
6, 36, 36, 44, 54, 54
840 DATA 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 5
4, 54, 46, 36, 36, 36
850 DATA 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 3
6, 44, 54, 54, 54, 54
860 DATA 54, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 3
6, 36, 36, 36, 36, 44
870 DATA 54, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 46, 3
6, 36, 36, 36, 36, 36
880 DATA 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 54, 54, 5
4, 54, 54, 46, 36, 36
890 DATA 36, 36, 36, 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 5
4, 54, 54, 54, 54, 54
900 DATA 54, 46, 36, 36, 36, 36, 36, 36, 36, 36, 3
6, 44, 54, 54, 54, 54
910 DATA 54, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 3
6, 36, 36, 36, 36, 116
920 DATA 146, 146, 146, 146, 146, 146, 36, 36, 3
6, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46
930 DATA 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 3
6, 36, 36, 36, 44, 54
940 DATA 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 44, 54, 5
4, 54, 54, 46, 36, 36
950 DATA 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 38, 0, 54, 54
54, 54, 46, 36, 36
960 DATA 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 3
6, 36, 44, 54, 54, 54
970 DATA 54, 46, 36, 36, 36, 36, 44, 54, 54, 54, 5
4, 46, 36, 36, 36, 36
980 DATA 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 1
24, 1, 32, 36, 36, 36
990 DATA 36, 53, 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36, 3
6, 53, 54, 54, 54, 54
1000 DATA 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54,
37, 36, 36, 36, 36, 53
1010 DATA 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36, 36, 53,
54, 54, 54, 54, 37, 36
1020 DATA 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54, 37, 36,
36, 36, 36, 53, 54, 54
1030 DATA 54, 54, 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54,
54, 54, 37, 36, 36, 36
1040 DATA 36, 53, 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36,
36, 53, 54, 54, 54, 54
1050 DATA 79, 50, 54, 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36,
36, 53, 54, 54, 54, 54
1060 DATA 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54,
37, 36, 36, 36, 36, 53
1070 DATA 54, 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36, 36, 53,
54, 54, 54, 54, 37, 36
1080 DATA 36, 36, 36, 7, 0, 54, 54, 54, 54, 46, 36
36, 36, 36, 44, 54
1090 DATA 54, 54, 54, 46, 36, 36, 36, 36, 44, 54,
54, 54, 54, 46, 36, 36
1100 DATA 36, 36, 44, 54, 54, 54, 54, 46, 36, 36,
36, 36, 44, 54, 54, 54
1110 DATA 54, 46, 36, 36, 36, 36, 124, 1, 32, 36,
36, 36, 36, 53, 54, 54
1120 DATA 54, 54, 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54,
54, 54, 37, 36, 36, 36
1130 DATA 36, 53, 54, 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36,
36, 53, 54, 54, 54, 54
1140 DATA 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54,
79, 50, 54, 54, 54, 54
1150 DATA 37, 36, 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54,
37, 36, 36, 36, 36, 53
1160 DATA 54, 54, 54, 54, 37, 36, 36, 36, 36, 53,
54, 54, 54, 54, 37, 36
1170 DATA 36, 36, 36, 53, 54, 54, 54, 54, 37, 36,
36, 36, 36, 223, 219, 219
1180 DATA 147, 146, 146, 146, 18, 54, 54, 54, 54, 62,
36, 36, 36, 36, 60, 54, 54
1190 DATA 54, 54, 62, 36, 36, 36, 36, 36, 60, 54, 54,
54, 54, 62, 36, 36, 36
1200 DATA 36, 60, 54, 54, 54, 54, 62, 36, 36, 36,
36, 60, 54, 54, 54, 54
1210 DATA 62, 36, 36, 36, 36, 44, 0, 209
1220 D#=CHR$(4) : AD=3328
1230 FOR I = 0 TO 1927
1240 READ X : POKE AD+I, X
1250 NEXT I
1260 PRINT D#:"BSAVE CARMINO+SHAPES,A332
B,L1927"

```

```

5 DIM SC(10)
10 TEXT : HOME : PRINT CHR$(4)
" BLOADCARMINO+SHAPES,A#6000"
20 POKE 232,0: POKE 233,96
30 GOSUB 10000
35 ND = 9
40 GOSUB 11000
42 CLEAR : TEXT : HOME : ND = 9: GOSUB
18000: GOSUB 20000
45 H = INT ( RND (1) * 6 + 1): IF
H = 3 OR H = 4 THEN 45
47 HOME : HGR2 : HGR : HCOLOR= H
50 H PLOT 0,0: CALL 62454:X0 = 23
0:Y0 = 80:D = 2
60 SCALE= 1: ROT= 0
70 GOSUB 12000
75 VTAB 23: PRINT "Taper une tou
che pour terminer la partie
et stopper le chronometre";
80 GOSUB 15000
90 GOSUB 17000
100 GOSUB 14000
110 GOTO 80
500 GOSUB 16000
510 GOTO 42
8090 REM SCORES REPERES POUR LE
S COMMENTAIRES
9000 N1 = 9800:N2 = 9670:N3 = 957
0:N4 = 9300:N5 = 8930:N6 = 8
450: RETURN
9010 N1 = 8750:N2 = 8210:N3 = 716
0:N4 = 5780:N5 = 3380:N6 = 2
60: RETURN
9020 N1 = 8210:N2 = 7160:N3 = 578
0:N4 = 4050:N5 = 1920:N6 = 1
580: RETURN
9999 REM PRESENTATION
10000 HOME : VTAB 10: POKE 32,3
10010 FLASH : PRINT
10020 PRINT "**** * * * * *
* * * * *
10030 PRINT " * * * * *
* * * * *
10040 PRINT " * * * * *
* * * * *
10050 PRINT " * * * * *
* * * * *
10060 PRINT " * * * * *
* * * * *
10070 PRINT "**** * * * * *
* * * * *
10090 NORMAL : PRINT : PRINT
10100 PRINT " J.P Vanseymortier
le 11/2/83"
10110 FOR T = 0 TO 3000: NEXT : POKE
32,0
10120 RETURN
11000 SPEED= 150: PRINT : PRINT
: PRINT "Le but du jeu est d
'effacer une figure ";
11010 PRINT "donnee a l'aide d'u
n motif choisi."
11020 PRINT : PRINT "** CHOIX DU
MOTIF:"
11030 PRINT : PRINT " Le butto
n(1) fait defiler les motifs
"
11040 PRINT " Le bouton(0) enr
egistre votre choix"
11050 PRINT : PRINT : PRINT "**P
OSE DU MOTIF:"
11060 PRINT : PRINT " Le joyst
ick deplace le motif"
11070 PRINT " Le bouton(1) fai
t tourner le motif"
11080 PRINT " Le bouton(0) pre
sse prend le motif"
11090 PRINT " Le bouton(0) rel
ache pose le motif"
11100 PRINT " Le nombre de cou
ps s'affiche au bas"
11110 PRINT "de l'ecran."
11120 PRINT " Pour terminer la
partie taper une "
11130 PRINT "touche"
11140 PRINT : PRINT " TAPER UN
E TOUCHE POUR CONTINUER"
11145 PRINT "(taper <I> pour ini
tialiser le fichier");
11150 GET R#: SPEED= 255
11155 IF R# = "I" THEN GOSUB 21
000
11160 RETURN
11199 REM CHOIX DU MOTIF
12000 IF PEEK ( - 16286) > 127 THEN
D = D + 1
12005 IF D > 10 THEN D = 2

```



```

10) * 10 - EX:Y = INT ((Y +
5) / 10) * 10 - EY
14050 XDRAW D AT X,Y
14060 TE = INT (TS)
14070 VTAB 21: HTAB 1: PRINT "No
mbre de coups: ";M;" Temp
s: ";TE
14080 RETURN
14099 REM PRISE DU MOTIF
15000 X = PDL (0):Y = PDL (1): IF
Y > 159 THEN Y = 159
15005 IF PEEK (- 16287) > 127 AND
X > 220 AND X < 260 AND Y >
70 AND Y < 120 THEN RETURN
15010 XDRAW 1 AT X,Y: FOR T = 1 TO
150: NEXT : IF PEEK (- 163
84) > 127 THEN POKE - 1636
8,0: GOTO 500
15020 XDRAW 1 AT X,Y
15030 TS = TS + .290: GOSUB 22000
: GOTO 15000
15999 REM CALCUL DU SCORE ET CO
MMENTAIRES
16000 VTAB 23: HTAB 1
16005 PRINT "
";
16010 PRINT "Combien vous rester-
t-il de carre(s)?"
16020 GET R$:RE = VAL (R$): HOME
16025 ON D - 1 GOSUB 9000,9000,9
010,9020,9000,9000,9020,9010
,9000
16030 S = INT ((10000 - M ^ 2.7 -
TE) / (RE + 1))
16031 IF S > SC(D - 1) THEN GOSUB
19000: GOTO 16060
16032 INVERSE : IF S > N1 THEN A
$ = " VOUS ETES UN CHAMPION!
!!": GOTO 16048
16034 IF S > N2 THEN A$ = " BIEN
JOUÉ,MAIS ON PEUT FAIRE MIE
UX": GOTO 16048
16036 IF S > N3 THEN A$ = " PAS
MAL,ENTRAINEZ-VOUS POUR AMEL
IORER": GOTO 16048
16038 IF S > N4 THEN A$ = "TRES
MOYEN,SOYEZ PLUS ATTENTIF": GOTO
16048
16040 IF S > N5 THEN A$ = "J'AI
VU PIRE QUAND UN DEPUTE Y A
JOUÉ!!": GOTO 16048
16042 IF S < N6 THEN A$ = "VOUS
N'AVEZ PAS DU COMPRENDRE LE
JEU?"
16048 VTAB 21: PRINT A$
16050 NORMAL : VTAB 22: PRINT "
Votre score est de: "; INVERSE
: PRINT S;" POINTS.": NORMAL
16060 PRINT : PRINT "Voulez-vous
refaire une partie?";
16070 GET R$: IF R$ = "O" THEN RETURN
16080 IF R$ < > "N" THEN GOTO
16070
16090 HOME : VTAB 21: HTAB 1
16100 PRINT "Alors salut !! et a
la prochaine fois.."
16110 END
16999 REM DEPLACEMENT ROTATION
ET POSE DU MOTIF
17000 X = PDL (0):Y = PDL (1)
17005 IF Y > 158 THEN Y = 158
17010 ROT= R
17020 XDRAW 1 AT X,Y: XDRAW D AT
X,Y
17030 FOR T = 1 TO 150: NEXT : IF
PEEK (- 16286) > 127 THEN
R = R + 16
17040 IF R = 64 THEN R = 0
17060 XDRAW 1 AT X,Y: XDRAW D AT
X,Y
17070 IF PEEK (- 16287) < 127 AND
X > 5 AND Y > 5 THEN M = M +
1: RETURN
17080 TS = TS + .40: GOSUB 22000:
GOTO 17000
17999 REM LECTURE DU FICHER SC
ORE
18000 D$ = CHR$ (4): PRINT CHR$
(13)
18010 PRINT D$"OPENSORE"
18020 PRINT D$"READSCORE"
18030 FOR X = 1 TO ND: INPUT SC(
X): NEXT
18040 PRINT D$"CLOSESCORE"
18050 RETURN
18999 REM ECRITURE D'UN NOUVEAU
SCORE
19000 D$ = CHR$ (4):SC(D - 1) =
S
19010 VTAB 21: FLASH : PRINT "BR
AVO!!! VOUS AVEZ LE NOUVEAU
RECORD": NORMAL : PRINT "Vou
s marquez ";S;" points!!!"
19020 PRINT D$"OPENSORE"
19030 PRINT D$"DELETESORE"
19040 PRINT D$"OPENSORE"
19045 PRINT D$"WRITESORE"
19050 FOR X = 1 TO ND: PRINT SC(
X): NEXT
19060 PRINT D$"CLOSESCORE"
19070 RETURN
19999 REM AFFICHAGE DES MEILLEU
RS SCORES
20000 HOME : HTAB 5: VTAB 1
20010 PRINT "M E I L L E U R S
S C O R E S"
20020 FOR X = 1 TO ND
20030 PRINT : HTAB 12: PRINT "
MOTIF ";X;" : ";SC(X)
20040 NEXT : VTAB 23: PRINT "FOU
R CONTINUER TAPER UNE TOUCHE
": GET R$: RETURN
20999 REM INITIALISATION DU FIC
HER
21000 D$ = CHR$ (4): PRINT CHR$
(13)
21010 PRINT D$"OPENSORE"
21020 PRINT D$"DELETESORE"
21030 PRINT D$"OPENSORE"
21040 PRINT D$"WRITESORE"
21050 FOR X = 1 TO ND:SC(X) = 0:
PRINT SC(X): NEXT
21060 PRINT D$"CLOSESCORE"
21070 RETURN
22000 TE = INT (TS): HTAB 30: VTAB
21: PRINT TE;" ": RETURN

```

# CARTE LANGAGE EN PSEUDO DISK

Ce nom barbare peut vous paraître étrange mais ce programme permet d'utiliser les 16 Ko de la carte langage exactement comme une disquette. Il fonctionne sur Apple IIe, IIc ou Apple II+ muni d'une carte langage. On obtient une disquette de faible capacité mais bien plus rapide qu'un disque normal. Vous pouvez y stocker des fichiers fréquemment utilisés mais n'oubliez pas qu'ils sont tous perdus des que l'on coupe l'Apple.

On utilise la carte langage comme sur une disquette, avec le paramètre SLOT 0. Par exemple, pour avoir le catalogue de la carte langage, il faudra taper CATALOG,S0 (il n'y a qu'un seul drive).

Vincent GRENET

Mode d'emploi:  
Les programmes 1-2-3 doivent être tapés si vous ne possédez pas l'assembleur BIG MAC. Pour cela, tapez CALL -151, puis entrez les codes hexadécimaux comme ceci:

Programme 1:

8000:AD 83 C0 AD 83 C0 A9 F0

8008:85 FF A9 00 etc...

Programme 2:

300:AE 80 C0 4C 00 ...

Programme 3:

4000:08 84 48 85 49 ...

Sauvegardez les programmes comme ceci:

BSAVE INITLC,OBJ,\$ 8000,L\$ 98 < RETURN >

BSAVE E/S,\$ 300,L\$ 1F < RETURN >

BSAVE LC,\$ 4000,L\$ A3 < RETURN >

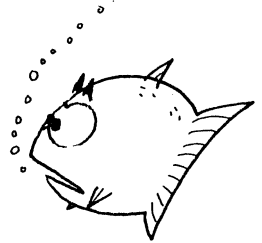
Tapez alors le programme Basic (programme 4).

*8000,8098	1	8000- AD 83 C0 AD 83 C0 A9 F0	3	4000- 08 84 48 85 49 A0 01 B1
		8008- 85 FF A9 00 85 FE A9 00		4008- 48 F0 03 4C 0E 03 28 A0
		8010- A8 91 FE C8 00 FB E6 FF		4010- 04 B1 48 C9 11 90 04 C9
		8018- D0 F7 A9 11 80 01 F0 A9		4018- 15 90 1D AD 06 F0 A0 0E
		8020- 05 80 02 F0 A9 03 8D 03		4020- 91 48 A0 02 B1 48 A0 10
		8028- F0 A9 10 80 06 F0 A9 7A		4028- 91 48 18 4C 06 03 A9 20
		8030- 8D 27 F0 A9 11 8D 30 F0		4030- A0 0D 91 48 38 4C 06 03
		8038- A9 01 8D 31 F0 A9 23 80		4038- A2 03 A0 04 B1 48 C9 14
		8040- 34 F0 A9 10 8D 35 F0 A9		4040- D0 02 A2 0B 8D 80 C0 6D
		8048- 00 8D 36 F0 A9 01 8D 37		4048- 80 C0 A2 0D B1 48 C9 12
		8050- F0 A9 00 A0 38 99 00 F0		4050- F0 03 B0 02 E8 E8 8A 0A
		8058- C8 C0 C2 D0 F8 A9 FF 8D		4058- 04 0A 18 A0 05 71 48
		8060- 80 F0 8D 81 F0 8D 84 F0		4060- 85 FF A9 00 85 FE A0 0C
		8068- 8D 85 F0 8D 88 F0 8D 89		4068- B1 48 F0 B6 C9 04 F0 AB
		8070- F0 A9 11 8D 01 F5 8D 01		4070- AA A0 03 B1 48 F0 05 CD
		8078- F4 8D 01 F3 8D 01 F2 A2		4078- 06 F0 D0 B2 A0 08 B1 48
		8080- 04 8E 02 F5 CA 8E 02 F4		4080- 85 3E C8 B1 48 85 3F E0
		8088- CA 8E 02 F3 CA 8E 02 F2		4088- 02 F0 0C A0 00 B1 FE 91
		8090- CA 8E 02 F1 AD 82 C0 60		4090- 3E C8 D0 F9 4C 1B F6 A0
		8098- 52		4098- 00 B1 3E 91 FE C8 D0 F9
				40A0- 4C 1B F6
*300,31E	2	0300- AE 80 C0 4C 00 F6 A9 00		
		0308- 85 48 AD E2 C0 60 AD 82		
		0310- C0 A4 48 A5 49 28 08 78		
		0318- 20 00 8D 4C BA B7 00		





**LISTING 3bis**



F600: 08  
F601: 84 48  
F603: 85 49

F605: A0 01  
F607: B1 48  
F609: F0 03

F60B: 4C 0E 03

F60E: 2B

F60F: A0 04  
F611: B1 48  
F613: C9 11  
F615: 90 04  
F617: C9 15  
F619: 90 1D

F61B: AD 06 F0  
F61E: A0 0E  
F620: 91 48

F622: A0 02

```

1 *****
2 *
3 * CARTE LANGAGE EN PSEUDO-DISK *
4 *
5 * FAR V. GRENET
6 *
7 * AFPLE IIE OU II+ ET CARTE 16K *
8 *
9 *****
10
11 *
12 * PROGRAMME LC
13 *
14
15 *
16 *
17 * LECTURE/ECRITURE
18 * SUR LA CARTE LANGAGE.
19 *
20 *
21
22 SLOT = 1 ;INDEX DES DIFFERENTS
23 DRIVE = 2 ;PARAMETRES DANS L'IOB
24 VOL = 3
25 TRACK = 4
26 SECTEUR = 5
27 BUFFER = 8
28 COM = 12
29 CERR = 13
30 LVOL = 14
31 LDRIVE = 16
32
33 MISM = $20 ;CODE DE VOLUME MISMATCH ERROR
34
35 PTR = $4B ;POINTEUR VERS L'IOB
36 BUFFPT = $3E ;POINTEUR VERS LE BUFFER
37 SPTR = $FE ;POINTEUR VERS LE SECTEUR
38
39 VTOCVOL = $F006 ;VOLUME DU DISK
40
41 SORTIE = $306 ;ADRESSE DES PROGRAMMES
42 RWTS = $30E ;DE SELECTION RAM/ROM
43
44 CL = $C0B0 ;ADRESSES DE SELECTION DE LA CARTE
45
46
47 ORG $F600
48
49
50 PHP
51 STY PTR
52 STA PTR+1
53
54 LDY #SLOT ;SI LA SLOT EST 0
55 LDA (PTR),Y
56 BEQ CARTE ;ALORS C'EST LA CARTE
57
58 JMP RWTS ;SINON RENDRE LE CONTROLE A LA
59 RWTS
60
61 CARTE PLP
62
63 LDY #TRACK ;VERIFIER LA PISTE
64 LDA (PTR),Y
65 CMP ##11
66 BCC UPDATE
67 CMP ##15
68 BCC CARTE1
69
70 UPDATE LDA VTOCVOL ;MET A JOUR LE VOLUME
71 LDY #LVOL ;DANS L'IOB
72 STA (PTR),Y
73
74 UPDATE1 LDY #DRIVE ;MET A JOUR LE DRIVE

```



**LISTING 3bis**

```

F687: E0 02 144 CPX #2 ;COMMANDE ECRIRE
F689: F0 0C 145 BEQ WRITE
146
F68B: A0 00 147 LDY #0 ;LECTURE DU SECTEUR
F68D: B1 FE 148 NXTR LDA (SPTR),Y
F68F: 91 3E 149 STA (BUFFPT),Y
F691: C8 150 INY
F692: D0 F9 151 BNE NXTR
F694: 4C 1B F6 152 JMP UPDATE
153
F697: A0 00 154 WRITE LDY #0 ;ECRITURE DU SECTEUR
F699: B1 3E 155 WRT1 LDA (BUFFPT),Y
F69B: 91 FE 156 STA (SPTR),Y
F69D: C8 157 INY
F69E: D0 F9 158 BNE WRT1
F6A0: 4C 1B F6 159 JMP UPDATE

```

--END ASSEMBLY--

ERRORS: 0

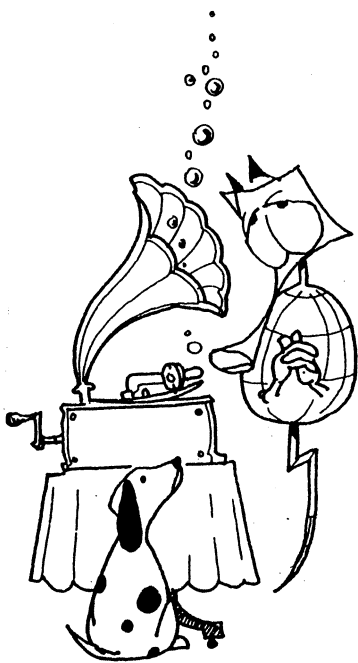
163 BYTES

SYMBOL TABLE - ALPHABETICAL ORDER:

BON	=\$F67C	BUFFER	=\$08	BUFFPT	=\$3E	CALC1	=\$F655
CALC2	=\$F656	CARTE	=\$F60E	CARTE1	=\$F638	CERR	=\$0D
CL	=\$C080	COM	=\$0C	DRIVE	=\$02	LDRIVE	=\$10
LVOL	=\$0E	MISM	=\$20	NXTR	=\$F68D	PTR	=\$48
RWTS	=\$030E	SECTEUR	=\$05	SELECT	=\$F644	SLOT	=\$01
SORTIE	=\$0306	SPTR	=\$FE	TRACK	=\$04	UPDATE	=\$F61B
UPDATE1	=\$F622	VOL	=\$03	VOLMISM	=\$F62E	VTOCVOL	=\$F006
WRITE	=\$F697	WRT1	=\$F699				

SYMBOL TABLE - NUMERICAL ORDER:

SLOT	=\$01	DRIVE	=\$02	VOL	=\$03	TRACK	=\$04
SECTEUR	=\$05	BUFFER	=\$08	COM	=\$0C	CERR	=\$0D
LVOL	=\$0E	LDRIVE	=\$10	MISM	=\$20	BUFFPT	=\$3E
PTR	=\$48	SPTR	=\$FE	SORTIE	=\$0306	RWTS	=\$030E
CL	=\$C080	VTOCVOL	=\$F006	CARTE	=\$F60E	UPDATE	=\$F61B
UPDATE1	=\$F622	VOLMISM	=\$F62E	CARTE1	=\$F638	SELECT	=\$F644
CALC1	=\$F655	CALC2	=\$F656	BON	=\$F67C	NXTR	=\$F68D
WRITE	=\$F697	WRT1	=\$F699				



**LISTING 4**

```

10 REM
CHARGEMENT DES PROGRAMMES
100 D$ = CHR$ (4)
120 REM
EXECUTE L'INITIALISATION DU 'PSEUDO-DISK'
200 PRINT D$;"BRUN INITLC.OBJ"
230 REM
SELECTIONNE LA CARTE LANGAGE EN ECRITURE
300 A = PEEK (- 16255):A = PEEK (- 16255)
400 PRINT D$;"BLOAD LC": REM CHARGE LE PROGRAMME PRINCIPAL
500 POKE - 16254,0: REM SELECTIONNE LA ROM
550 REM
CHARGE LE PROGRAMME SECONDAIRE
600 PRINT D$;"BLOAD E/S"
650 REM
MODIFICATIONS DU DOS
700 POKE 47029,76: POKE 47030,0: POKE 47031,3: REM DETOURNE LA RWTS
800 POKE 43357,0: REM CHANGE LE MINIMUM POUR LE PARAMETRE SLOT

```



# CATA-MARRANT

Contrairement à ce que son nom pourrait laisser croire, ce programme n'est pas particulièrement drôle et n'a aucun rapport avec la mer. C'est en fait un programme Basic permettant d'obtenir le catalogue d'une disquette sous une forme plus attrayante que le catalogue normal.

Franck CORNIQUET

## Caractéristiques :

Les noms des programmes sont affichés par groupe de dix (réglage en modifiant la variable P1). Chaque page porte un numéro.

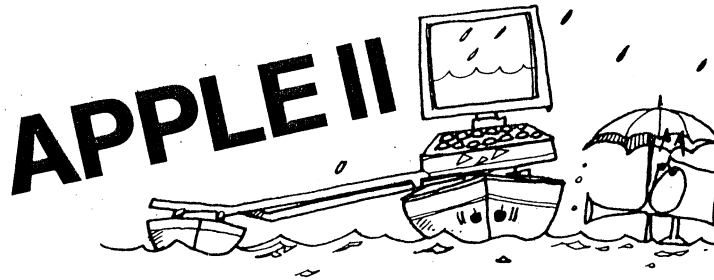
Les flèches permettent de se déplacer dans une page afin de sélectionner un programme.

Les flèches permettent de se déplacer d'une page à l'autre. Un programme est lancé avec la touche RETURN.

Les programmes verrouillés ne sont pas visualisés. Ecrit en Basic, ce programme est modifiable relativement facilement lorsqu'on connaît la structure du catalogue sur la disquette.

## Remarque :

Pour obtenir la liste complète des fichiers du catalogue, il suffit de supprimer le test IF Z < 2 THEN 120 de la ligne 90.



```

0 STEP 35:LOC = LOC + 35:Z =
  PEEK (Y): IF Z = 255 THEN 1
  20
80 IF Z = 0 THEN 140
90 Z = PEEK (Y + 33): IF Z < 2 THEN
  120
100 LIBRES = LIBRES - Z:Z = PEEK
  (Y + 2): IF Z < 120 THEN 120

110 NOMBRE = NOMBRE + 1:NOM*(NOMB
  RE) = MID$(VARIABLE$,LOC,3
  0):TYPE(NOMBRE) = Z - 128
120 NEXT Y
130 NEXT SECTEUR
135 REM

MISE EN PAGE
=====

140 PAGE% = NOMBRE / P1: IF NOMB
  RE > PAGE% * P1 THEN PAGE% =
  PAGE% + 1
150 VOLUME = PEEK (VOLUME)
160 TT$ = "-----"
  "-----":T1$ = "
  "
  " :T$ = " REALISE P
  AR CORNIQUET F : LA TESTE
  "
170 PAGE = 1:I = 1
180 HOME : PRINT "LIBRES:";LIBRE
  S: PRINT " "; INVERSE :
  PRINT "PAGE : ";PAGE:"/";PA
  GE%: NORMAL : PRINT " VO
  LUME: ";VOLUME: PRINT TT$:
  INVERSE : PRINT T$: NORMAL :
  PRINT TT$: PRINT : PRINT
190 Z = (PAGE - 1) * P1: FOR J =
  1 + Z TO P1 + Z: PRINT NOM*(
  J): IF J = NOMBRE THEN 210
200 NEXT
210 X = I + 6 - Z: INVERSE : VTAB
  X: PRINT T1$: VTAB X: PRINT
  NOM*(I): NORMAL
215 REM
  
```

## DEPLACEMENT DU CURSEUR

=====

```

220 WAIT - 16384,128:CLAVIER =
  PEEK (- 16384) - 128: POKE
  - 16368,0: FOR AA = 1 TO 4:
  A = PEEK (- 16336): NEXT
221 REM SCRUTATION DU CLAVIER

230 IF CLAVIER = 21 THEN 270: REM
  <- :MONTER
240 IF CLAVIER = 8 THEN 310: REM
  -> :DESCENDRE
250 IF CLAVIER = 13 THEN 346: REM
  RETURN :CHOIX
260 GOTO 220
261 REM MONTER OU DESCENDRE

270 IF I = NOMBRE THEN 170
280 VTAB X: CALL - 868: PRINT N
  OM*(I):I = I + 1
290 IF I - Z > P1 THEN PAGE = PA
  GE + 1: GOTO 180
300 GOTO 210
310 IF I = 1 THEN PAGE = PAGE%:I
  = NOMBRE: GOTO 180
320 VTAB X: CALL - 868: PRINT N
  OM*(I):I = I - 1
330 IF I - Z < 1 THEN PAGE = PAG
  E - 1: GOTO 180
340 GOTO 210
345 REM
  
```

## CHARGEMENT DES PROGRAMMES

=====

```

346 CTLD$ = CHR$(4)
350 IF TYPE(I) = 2 OR TYPE(I) =
  1 THEN PRINT CTLD$:"RUN"NO
  M*(I)
360 IF TYPE(I) = 0 THEN PRINT C
  TLD$:"EXEC"NO M*(I)
370 IF TYPE(I) = 4 THEN PRINT C
  TLD$:"BRUN"NO M*(I)
380 HOME : PRINT "ERREUR DE LECT
  URE..."
  
```

15 REM

## RECHERCHE DE VARIABLE\$

=====

```

20 VARIABLE$ = ""
25 LOCVAR = PEEK (106) * 256 + PEEK
  (105): POKE LOCVAR + 2,240: POKE
  LOCVAR + 3,14: POKE LOCVAR +
  4,150
28 REM
  
```

## CHARGEMENT IOB

=====

```

30 DATA 169,3,160,9,32,217,3,96,
  0,1,96,1,0,17,15,251,183,0,1
  50,0,0,1,0,254,96,1
40 FOR I = 768 TO 793: READ R: POKE
  I,R: NEXT
45 REM
  
```

## INITIALISATION

=====

```

50 DIM NOM$(105),TYPE(105):RWTS =
  777:BUFFER = 38400:CS = RWTS
  + 1:CD = RWTS + 2:STR = RWT
  S + 5:O = BUFFER + 11:Q = BU
  FFER + 221:P1 = 10:VOLUME =
  RWTS + 14
60 SLOT = PEEK (- 18455) / 16:D
  RIVE = PEEK (- 18454):K =
  0: POKE CS,SLOT * 16: POKE C
  D,DRIVE:LIBRES = 496:PAGE =
  1:NOMBRE = 0
65 REM
  
```

## ROUTINE PRINCIPALE

=====

```

70 FOR SECTEUR = 15 TO 1 STEP -
  1: POKE STR,SECTEUR: CALL 76
  8:LOC = - 34: FOR Y = 0 TO
  
```

# CATA-REM

Bonjour. Vous êtes en direct de la course autour du catalogue. Pas de CATA-Marrants, mais ça peut arriver si vous utilisez ce programme qui vous permet d'inscrire du texte dans votre Catalogue. Ceci est très pratique pour faire des commentaires sur des noms de fichiers ou afficher des copyrights.

JEAN-CLAUDE DEVAL

## Mode d'emploi:

A la ligne 35, le A peut être changé contre tout autre caractère. Il n'est pas affiché à l'écran, mais peut être visible en effectuant un Dump du Catalogue.

```
100 TEXT : HOME
110 INVERSE : GOSUB 470
120 NORMAL
130 S = - 16336
140 ONERR GOTO 590
150 J$ = CHR$ (10): REM CTRL J
160 U$ = CHR$ (21): REM CTRL
    U (->)
170 RC$ = CHR$ (13)
180 D$ = CHR$ (4): REM CTRL D
190 B$ = CHR$ (7): REM CTRL G
    (BELL)
200 H$ = CHR$ (8): REM CTRL H
210 FOR I = 1 TO 8:G$ = G$ + H$:
    NEXT I
220 TAB$ = "A" + G$: REM TABULAT
    ION 0
230 REM LE 'A' EST INVISIBLE A
    L'EXECUTION DE LA COMMANDE C
    ATALOG.SA CONNAISSANCE EST I
    NDISPENSABLEPOUR EFFACER LA
    REM.CELA PERMET DE MARQUER
    LES COPYRIGHT (DANS LESQUELS
    PEUVENT ETRE INSERES DES CH
    R$(7) ->BELL!
240 MES$ = ""
250 GOSUB 370:FILE$ = TAB$ + MES
    $
260 MOT$ = "E)FFACE , C)REE OU A)
    NNULE ? ":V = 20: GOSUB 560:
    GET A$: PRINT A$
270 IF A$ = "E" THEN 330
280 IF A$ = "A" THEN HOME : GOTO
    240
290 IF A$ < > "C" THEN 260:
300 PRINT D$;" OPEN";FILE$
310 PRINT D$;"CLOSE";FILE$
320 GOTO 340
330 PRINT D$;"DELETE";FILE$
340 MOT$ = "VOULEZ-VOUS CONTINUER
    (O/N) : ":V = 22: GOSUB 560
    : GET A$: IF A$ = "O" THEN HOME
    : GOTO 240
350 IF A$ < > "N" THEN 340
360 TEXT : HOME : END
370 REM
380 REM
390 VTAB 10: HTAB 7: PRINT "ENTR
    ER LA LIGNÉ DE TEXTE : "
400 VTAB 12: HTAB 9: PRINT LEFT$
    (MES$ + ".....
    ..",21); HTAB LEN (MES$) +
    9: VTAB 12: GET A$:X = PEEK
    (S) + PEEK (S) + PEEK (S) +
```





```

PEEK (S): IF A$ = H$ AND LEN
(MES$) > 1 THEN MES$ = LEFT$
(MES$, LEN (MES$) - 1): GOTO
400
410 IF A$ = H$ THEN MES$ = "": GOTO
400
420 MES$ = MES$ + A$: IF LEN (ME
S$) < 22 AND A$ < > RC$ THEN
400
430 IF MES$ = RC$ THEN MES$ = ""
: GOTO 400
440 MES$ = LEFT$ (MES$, LEN (MES.
$) - 1)
450 RETURN
460 REM

```

MISE EN PAGE

```

470 MOT$ = "": :V = 1:
GOSUB 560:V = 3: GOSUB 560
480 MOT$ = " CATA-REM ":V = 2:
GOSUB 560
490 POKE 34,4
500 NORMAL : VTAB 7: PRINT
510 PRINT "POUR FAIRE TOURNER CE
PROGRAMME ,VOTRE": PRINT "D
ISQUETTE NE DOIT PAS ÊTRE PR
OTEGEE ": PRINT "CONTRE L'EC
RITURE.": PRINT : PRINT "VOU

```

```

S POUVEZ INSERER DES CARACTE
RES": PRINT "DE CONTROLE TEL
QUE CTRL G (BELL). "
520 PRINT "LE CARACTERE INVISIBL
E DE LA LIGNE 35 ": PRINT "D
U PROGRAMME (UN 'A' POUR LE
MOMENT) ": PRINT "EST MODIFI
ABLE A VOTRE GUISE.ATTENTION
": PRINT "DE VOUS EN SOUVENI
R SI VOUS VOULEZ ": PRINT "E
FFACER LES REM": PRINT
530 PRINT : PRINT : PRINT "
<RETURN>":
GET A$: HOME
540 RETURN
550 REM

```

CENTRAGE DES MOTS

```

560 L = LEN (MOT$):H = (40 - L) /
2
570 VTAB V: HTAB H: PRINT MOT$:
580 RETURN
590 POKE 216,0: HOME :V = 12:MOT
$ = "ERREUR": INVERSE : GOSUB
560: GET A$: NORMAL : PRINT
RC$:D$:"CATALOG": GET A$: RUN

```

# CHASSEUR D'IMAGES

Traquez par ce programme les images qu'abritent sans doute vos chères disquettes et collectionnez quelques écrans de votre choix.

Frédéric LATOUR

8000-	20 89 84 20 16 81 A9 13	(\$20)	81F0-	A9 03 85 24 A9 12 20 5B	(\$CB)
8008-	85 24 A9 08 20 5B FB A9	(\$29)	81F8-	FB 20 AF 84 D3 C1 D5 D6	(\$E1)
8010-	00 8D DE 89 8D A1 89 AE	(\$D1)	8200-	C5 D2 A0 C9 CD C1 C7 C5	(\$70)
8018-	DD 89 CA 8E A2 89 AE DC	(\$49)	8208-	A0 A0 A0 A0 00 A9 03 85	(\$2F)
8020-	89 20 E0 83 8E DC 89 90	(\$81)	8210-	24 A9 14 20 5B FB 20 AF	(\$96)
8028-	03 4C F3 80 A9 13 85 24	(\$27)	8218-	84 CF AE CB 00 60 AD 50	(\$B3)
8030-	A9 0A 20 5B FB A9 00 8D	(\$07)	8220-	C0 AD 53 C0 AD 54 C0 AD	(\$6A)
8038-	DE 89 AE DC 89 E8 8E A1	(\$6B)	8228-	57 C0 8D 10 C0 A2 00 8E	(\$E6)
8040-	89 A9 23 8D A2 89 AE DD	(\$D6)	8230-	DB 89 8E EB B7 E8 SE F4	(\$12)
8048-	89 20 E0 83 8E DD 89 B0	(\$A0)	8238-	B7 A9 02 85 24 A9 16 20	(\$22)
8050-	B5 20 B6 81 A9 13 85 24	(\$B9)	8240-	5B FB 20 AF 84 10 09 13	(\$A1)
8058-	A9 0C 20 5B FB A2 00 8E	(\$09)	8248-	14 05 20 04 05 10 01 12	(\$33)
8060-	DE 89 E8 8E A1 89 E8 3E	(\$7F)	8250-	14 20 00 A9 02 85 24 A9	(\$97)
8068-	A2 89 AE EA B7 20 E0 83	(\$9B)	8258-	17 20 5B FB 20 AF 84 13	(\$8F)
8070-	8E EA B7 B0 B7 A9 01 8D	(\$F1)	8260-	05 03 14 05 15 12 20 04	(\$34)
8078-	DE 89 20 B6 81 A9 03 85	(\$6F)	8268-	05 10 01 12 14 20 00 A9	(\$9B)
8080-	24 A9 0E 20 5B FB 20 AF	(\$8C)	8270-	14 85 24 A9 16 20 5B FB	(\$8A)
8088-	84 03 08 01 0E 07 05 12	(\$90)	8278-	20 AF 84 10 09 13 14 05	(\$10)
8090-	20 13 0B 05 17 09 0E 07	(\$2A)	8280-	20 01 03 14 15 05 0C 0C	(\$26)
8098-	20 00 20 E0 83 B0 B2 A9	(\$C8)	8288-	05 00 A9 14 85 24 A9 17	(\$A7)
80A0-	02 8D DE 89 20 B6 81 A9	(\$66)	8290-	20 5B FB 20 AF 84 13 05	(\$9D)
80A8-	03 85 24 A9 10 20 5B FB	(\$9B)	8298-	03 14 05 15 12 20 01 03	(\$37)
80B0-	20 AF 84 0D 0F 04 09 06	(\$02)	82A0-	14 15 05 0C 09 AC DC 89	(\$F1)
80B8-	09 05 12 20 12 17 14 13	(\$3C)	82A8-	C8 CC DD 89 00 09 20 13	(\$BA)
80C0-	20 20 20 00 20 E0 83 B0	(\$D3)	82B0-	83 AD 51 C0 4C 03 80 AD	(\$DD)
80C8-	AC A9 03 8D DE 89 20 B6	(\$4A)	82B8-	00 C0 10 3C A2 00 8E A1	(\$61)
80D0-	81 A9 03 85 24 A9 12 20	(\$11)	82C0-	89 9E DE 89 A9 0F 85 24	(\$57)
80D8-	5B FB 20 AF 84 13 01 15	(\$AC)	82C8-	A9 16 20 5B FB AE DD 89	(\$C5)
80E0-	16 05 12 20 09 0D 01 07	(\$23)	82D0-	CA 9E A2 89 AE DC 89 20	(\$E4)
80E8-	05 20 20 20 20 00 20 E0	(\$C5)	82D8-	E0 83 8E DC 89 B0 E5 A9	(\$44)
80F0-	83 B0 AC A9 04 8D DE 89	(\$E8)	82E0-	11 85 24 A9 17 20 5B FB	(\$8E)
80F8-	20 B6 81 A9 03 85 24 A9	(\$B5)	82E8-	A9 0F 8D A2 89 AE 0B 89	(\$FC)
8100-	14 20 5B FB 20 AF 84 0F	(\$90)	82F0-	20 50 93 9E DB 89 80 CC	(\$E3)
8108-	2E 0B 00 20 E0 83 B0 B9	(\$6F)	82F8-	8D 10 C0 20 13 83 EE DB	(\$D2)
8110-	20 B6 81 4C 06 80 20 5B	(\$A5)	8300-	89 AC DB 89 09 10 90 90	(\$AA)
8118-	FC A9 0A 85 24 A9 02 20	(\$75)	8308-	A0 00 8C 0B 89 EE DC 89	(\$C5)
8120-	5B FB 20 AF 84 20 20 03	(\$A8)	8310-	4C A5 82 A9 00 8D F0 B7	(\$08)
8128-	08 01 13 13 05 15 12 20	(\$2B)	8318-	A9 20 8D F1 B7 A9 0F 85	(\$61)
8130-	04 27 09 0D 01 07 05 20	(\$04)	8320-	24 A9 16 20 5B FB AD DC	(\$6A)
8138-	20 00 A9 0A 85 24 A9 03	(\$88)	8328-	89 8D EC E7 20 DA FD A9	(\$F1)
8140-	20 5B FB 20 AF 84 20 20	(\$88)	8330-	11 35 24 A9 17 20 5B FB	(\$9E)
8148-	06 12 05 04 05 12 09 03	(\$08)	8338-	AD DB 89 8D ED B7 20 DA	(\$02)
8150-	20 20 0C 01 14 0F 15 12	(\$11)	8340-	FD A9 23 85 24 A9 16 20	(\$49)
8158-	20 20 00 A9 03 85 24 A9	(\$A2)	8348-	5B FB AD EC B7 20 DA FD	(\$51)
8160-	08 20 5B FB 20 AF 84 0D	(\$53)	8350-	A9 23 85 24 A9 17 20 5B	(\$EE)
8168-	C9 D3 D4 C5 A0 C4 C5 AC	(\$0A)	8358-	FB AD ED B7 20 DA FD 20	(\$2B)
8170-	C4 C5 D0 C1 D2 D4 A0 B0	(\$06)	8360-	E3 03 20 09 03 B0 20 EE	(\$64)
8178-	00 A9 03 85 24 A9 0A 20	(\$88)	8368-	F1 B7 AC F1 B7 C0 40 90	(\$BC)
8180-	5B FB 20 AF 84 D0 C9 D3	(\$61)	8370-	01 60 EE ED B7 AC ED B7	(\$23)
8188-	D4 C5 A0 C4 A7 C1 D2 D2	(\$13)	8378-	C0 10 90 C5 A9 00 8D ED	(\$4C)
8190-	C9 D6 C5 C5 A0 B2 B2 00	(\$BF)	8380-	B7 EE EC B7 4C 41 83 AD	(\$21)
8198-	A9 03 85 24 A9 0C 20 5B	(\$D5)	8388-	51 C0 20 5B FC AD F5 B7	(\$FA)
81A0-	FB 20 AF 84 C4 D2 C9 D6	(\$F9)	8390-	C9 10 D0 2A A9 07 85 24	(\$2C)
81A8-	C5 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0	(\$65)	8398-	A9 0A 20 5B FB 20 AF 84	(\$28)
81B0-	A0 A0 A0 A0 B1 00 A9 03	(\$1B)	83A0-	44 49 53 51 55 45 60 50	(\$2F)
81B8-	85 24 A9 0E 20 5B FB 20	(\$A6)	83A8-	52 4F 54 45 47 45 60 45	(\$2B)
81C0-	AF 84 C3 C8 C1 CE C7 C5	(\$2D)	83B0-	4E 60 45 43 52 49 54 55	(\$32)
81C8-	D2 A0 D3 C8 C5 D7 C9 CE	(\$7F)	83B8-	52 45 00 B8 50 1A A9 0C	(\$40)
81D0-	C7 A0 00 A9 03 85 24 A9	(\$C5)	83C0-	85 24 A9 0A 20 5B FB 20	(\$A2)
81D8-	10 20 5B FB 20 AF 84 CD	(\$56)	83C8-	AF 84 44 49 53 51 55 45	(\$34)
81E0-	CF C4 C9 C6 C9 C5 D2 A0	(\$7A)	83D0-	60 45 52 52 45 55 52 00	(\$67)
81E8-	D2 D7 D4 D3 A0 A0 A0 00	(\$A2)	83D8-	68 68 20 5E 84 4C 03 80	(\$35)

83E0-	AD DE 89 D0 10 20 80 FE	(\$64)	85D0-	B9 90 03 4C C0 86 A9 0A	(\$83)
83E8-	8A 20 DA FD 20 10 FC 20	(\$61)	85D8-	85 24 A9 09 20 5B FB AE	(\$2F)
83F0-	10 FC 20 84 FE 20 5E 84	(\$4C)	85E0-	5F B9 20 E0 83 8E 5F B9	(\$CD)
83F8-	C9 8B F0 57 C9 C9 F0 53	(\$46)	85E8-	B0 CD A9 0A 85 24 A9 0B	(\$DD)
8400-	C9 8D F0 44 C9 8A F0 40	(\$03)	95F0-	20 5B FB AE 6A B9 20 E0	(\$3D)
8408-	C9 CD F0 3C C9 88 F0 24	(\$5D)	95F8-	83 8E 6A B9 B0 D8 A9 0D	(\$12)
8410-	C9 95 F0 0C C9 A0 D0 C8	(\$D1)	8600-	85 24 A9 07 20 5B FB AE	(\$21)
8418-	AD DE 89 F0 C3 4C 42 88	(\$4F)	8608-	91 B9 20 E0 83 8E 91 B9	(\$CD)
8420-	AD DE 89 D0 BB EC A2 89	(\$56)	8610-	B0 D8 A9 0D 85 24 A9 09	(\$CC)
8428-	F0 04 E8 4C E0 83 AE A1	(\$3C)	8618-	20 5B FB AE 9B B9 20 E0	(\$CC)
8430-	89 4C E0 83 AD DE 89 D0	(\$8C)	8620-	83 8E 9B B9 B0 D8 A9 18	(\$F6)
8438-	A7 EC A1 89 F0 04 CA 4C	(\$11)	8628-	85 24 A9 07 20 5B FB AE	(\$21)
8440-	E0 83 AE A2 89 4C E0 83	(\$C9)	8630-	E7 B8 20 E0 83 8E E7 B8	(\$CD)
8448-	AD DE 89 D0 04 8A 20 DA	(\$5E)	8638-	B0 D8 A9 18 85 24 A9 09	(\$D8)
8450-	FD 18 60 AD DE 89 D0 04	(\$AB)	8640-	20 5B FB AE F1 B8 20 E0	(\$A7)
8458-	8A 20 DA FD 38 60 2C 10	(\$E9)	8648-	83 8E F1 B8 B0 D8 A9 18	(\$9D)
8460-	C0 AD 00 C0 10 FB 20 79	(\$1F)	8650-	95 24 A9 0B 20 5B FB AE	(\$2D)
8468-	84 AD 00 C0 C9 9B F0 01	(\$4A)	8658-	FC B8 20 E0 83 8E FC B8	(\$CD)
8470-	60 68 68 AD 51 C0 4C 03	(\$13)	8660-	B0 D8 A9 18 85 24 A9 07	(\$D5)
8478-	80 A9 30 A0 10 2C 30 C0	(\$75)	8668-	20 5B FB AE 35 B9 20 E0	(\$62)
8480-	88 D0 FD 38 E9 01 D0 F3	(\$56)	8670-	33 9E 35 B9 B0 D8 A2 00	(\$4B)
8488-	60 A9 01 8D EA B7 A9 00	(\$B1)	8678-	EE DE 89 20 C3 87 A9 1E	(\$0F)
8490-	8D DC 89 A9 22 8D D0 89	(\$8A)	8680-	85 24 A9 09 20 5B FB AE	(\$2F)
8498-	A9 DA 8D 5A 9D 8D 5C 9D	(\$75)	8688-	3F B9 20 E0 83 8E 3F B9	(\$CC)
84A0-	8D 5E 9D A9 83 8D 5B 9D	(\$2F)	8690-	B0 D0 A9 05 8D DE 89 20	(\$36)
84A8-	8D 5D 9D 8D 5F 9D 60 68	(\$0A)	8698-	C3 87 A9 11 85 24 A9 0E	(\$FA)
84B0-	85 FE 68 85 FF A0 01 B1	(\$79)	86A0-	20 5B FB AD 42 B9 C9 38	(\$27)
84B8-	FE F0 06 20 ED F9 C8 D0	(\$20)	86A8-	F0 0A 20 AF 84 0E 0F 0E	(\$FE)
84C0-	F6 18 98 65 FE 85 FE A5	(\$33)	86B0-	00 B8 50 07 20 AF 84 0F	(\$EB)
84C8-	FF 69 00 48 A5 FE 48 60	(\$AD)	86B8-	15 09 00 20 E0 83 B0 B6	(\$59)
84D0-	A2 00 20 5E 84 C9 8D F0	(\$EC)	86C0-	A9 06 8D DE 89 20 C3 87	(\$11)
84D8-	26 C9 88 D0 13 E0 00 F0	(\$B4)	86C8-	A9 08 85 24 A9 11 20 5B	(\$C3)
84E0-	F1 CA 20 10 FC A9 A0 20	(\$DE)	86D0-	FB 20 AF 84 12 17 14 13	(\$F2)
84E8-	ED FD 20 10 FC 4C D2 84	(\$C6)	86D8-	20 0E 0F 12 0D 01 0C 05	(\$36)
84F0-	C9 A0 90 DE 9D AB 89 E8	(\$70)	86E0-	00 20 E0 83 B0 AC 4C B7	(\$A4)
84F8-	28 ED FD E0 21 D0 D3 60	(\$92)	86E8-	85 A9 0A 85 24 A9 01 20	(\$0F)
8500-	20 5B FC A9 07 85 24 A9	(\$22)	86F0-	5B FB 20 AF 84 00 0F 04	(\$AD)
8508-	08 20 5B FB 20 AF 84 CE	(\$4D)	86F8-	09 06 09 03 01 14 09 0F	(\$16)
8510-	CF CD A0 C4 C5 A0 CC A7	(\$68)	8700-	0E 20 12 17 14 13 00 A9	(\$85)
8518-	C9 CD C1 C7 C5 00 A9 07	(\$69)	8708-	08 85 24 A9 04 20 5B FB	(\$84)
8520-	85 24 A9 09 20 5B FB 20	(\$A1)	8710-	20 AF 84 C1 C4 C4 D2 AE	(\$B6)
8528-	AF 84 AD AD AD AD AD AD	(\$2B)	8718-	CD C1 D2 CB A0 A0 A0 A0	(\$15)
8530-	AD AD AD AD AD AD AD AD	(\$00)	8720-	A0 C4 C1 D4 C1 A0 CD C1	(\$1C)
8538-	00 A9 07 85 24 A9 0B 20	(\$8D)	8728-	D2 CB 00 A9 08 85 24 A9	(\$B0)
8540-	5B FB 20 AF 84 8E 00 20	(\$35)	8730-	05 20 5B FB 20 AF 84 AD	(\$23)
8548-	D0 84 8A 18 69 07 8D A3	(\$86)	8738-	AD AD AD AD AD AD AD AD	(\$00)
8550-	89 20 AF 84 AC C4 00 20	(\$CA)	8740-	A0 A0 A0 A0 A0 AD AD AD	(\$0D)
8558-	5E 84 C9 B1 90 F9 C9 B3	(\$B1)	8748-	AD AD AD AD AD AD 00 A9	(\$A9)
8560-	B0 F5 8D 09 89 20 ED FD	(\$A8)	8750-	0A 85 24 A9 07 20 5B FB	(\$85)
8568-	A2 00 AC A3 89 BD A4 89	(\$B4)	8758-	AD 55 B9 20 DA FD E6 24	(\$84)
8570-	20 ED FD E8 88 D0 F6 A2	(\$D4)	8760-	AD 91 B9 20 DA FD A5 24	(\$G3)
8578-	00 A0 12 BD C9 89 20 ED	(\$82)	8768-	18 69 09 85 24 AD E7 B8	(\$2B)
8580-	FD E8 88 D0 F6 A9 07 85	(\$90)	8770-	20 DA FD E6 24 AD 35 B9	(\$E4)
8588-	24 A9 0F 20 5B FB 20 AF	(\$8D)	8778-	20 DA FD A9 0A 85 24 A9	(\$AC)
8590-	84 6D 6D 60 41 50 50 55	(\$F0)	8780-	09 20 5B FB AD 5F B9 20	(\$E2)
8598-	59 45 5A 60 53 55 52 60	(\$12)			
85A0-	55 4E 45 60 54 4F 55 43	(\$33)			
85A8-	48 45 00 20 5E 84 4C 03	(\$B8)			
85B0-	80 20 5B FC 20 E9 86 20	(\$6B)			
85B8-	C3 87 A9 0A 85 24 A9 07	(\$E8)			
85C0-	20 5B FB A9 00 8D DE 89	(\$F3)			
85C8-	AE 55 B9 20 E0 83 8E 55	(\$DA)			

8788-	DA FD E6 24 AD 9B B7 20	(\$4A)	8838-	B7 8D 35 B7 A9 38 8D 42	(\$E6)
8790-	DA FD A5 24 18 69 07 85	(\$5B)	8840-	B7 60 68 68 AD DE 89 C7	(\$EA)
8798-	24 AD F1 B8 20 DA FD E6	(\$21)	8848-	01 D0 03 4C 9B 88 C9 02	(\$46)
87A0-	24 AD 3F B7 20 DA FD A9	(\$A1)	8850-	D0 03 4C B1 85 C9 03 D0	(\$B1)
87A8-	0A 85 24 A9 0B 20 5B FB	(\$87)	8858-	03 4C 00 85 C9 04 D0 06	(\$D1)
87B0-	AD 6A B7 20 DA FD A5 24	(\$F8)	8860-	20 5B FC 4C 1E 82 C9 05	(\$98)
87B8-	18 69 0C 85 24 AD FC B8	(\$35)	8868-	D0 17 AD 42 B7 C9 38 D0	(\$B0)
87C0-	20 DA FD A9 08 85 24 A9	(\$AE)	8870-	08 A9 18 8D 42 B7 4C 92	(\$11)
87C8-	0E 20 5B FB 20 AF 84 C3	(\$46)	8878-	86 A9 38 8D 42 B7 4C 92	(\$BF)
87D0-	C8 C5 C3 C8 D3 D5 CD A0	(\$6D)	8880-	86 C9 06 D0 06 20 14 88	(\$23)
87D8-	00 A9 11 85 24 A9 0E 20	(\$9E)	8888-	4C B1 85 A2 00 8D E0 89	(\$0E)
87E0-	5B FB AD 42 B7 C9 38 F0	(\$F7)	8890-	7D B8 3F E8 E0 10 90 F5	(\$E7)
87E8-	0A 20 AF 84 CE CF CE 00	(\$CE)	8898-	4C 9B 88 A2 00 8E DE 89	(\$24)

88A0-	8E A1 87 A2 0F 8E A2 89	(\$AE)	8950-	24 A9 02 20 5B FB 20 AF	(\$80)
88A8-	20 28 89 20 85 89 A9 05	(\$01)	8958-	84 AD AD AD AD AD AD AD	(\$29)
88B0-	85 24 A9 08 20 5B FB A0	(\$20)	8960-	AD AD AD AD AD AD AD AD	(\$00)
88B8-	00 8C DE 87 BE B8 3F 8C	(\$EE)	8968-	AD AD AD AD AD AD 00 A9	(\$A9)
88C0-	DF 89 20 E0 83 08 AC DF	(\$6E)	8970-	05 85 24 A9 09 20 5B FB	(\$85)
88C8-	89 8A 99 B8 BF 28 B0 07	(\$02)	8978-	A2 00 8D B8 BF 20 DA FD	(\$1F)
88D0-	C8 C0 10 B0 2C 90 E5 C0	(\$31)	8980-	E8 E0 10 90 F5 A9 05 85	(\$54)
88D8-	01 90 26 88 20 10 FC 20	(\$D3)	8988-	24 A9 0C 20 5B FB 20 AF	(\$8E)
88E0-	10 FC 20 10 FC 20 10 FC	(\$EC)	8990-	84 03 CB C5 07 C9 CE C7	(\$4E)
88E8-	4C BC 88 A9 00 8D DE 89	(\$0B)	8998-	A0 CE CF D2 D0 C1 C0 00	(\$B3)
88F0-	20 85 89 A9 23 85 24 A9	(\$AE)	89A0-	60 00 00 00 8D 84 C2 D3	(\$78)
88F8-	08 20 5B FB A0 0F 4C 8C	(\$D7)	89A8-	C1 D6 C5 00 00 00 00 00	(\$D2)
8900-	88 A9 07 8D DE 87 A9 05	(\$50)	89B0-	00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
8908-	85 24 A9 0C 20 5B FB 20	(\$A4)	89B8-	00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
8910-	AF 84 13 0B 05 17 09 0E	(\$26)	89C0-	00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
8918-	07 28 0E 0F 12 8D 01 0C	(\$34)	89C8-	00 AC C1 A4 B2 B0 B0 BC	(\$CB)
8920-	00 20 E0 93 B0 C5 90 83	(\$25)	89D0-	AD CC A4 B2 B0 B0 B0 AC	(\$6A)
8928-	20 5B FC A9 08 85 24 A9	(\$2D)	89D8-	C4 00 8D 00 00 00 00 00	(\$49)
8930-	01 20 5B FB 20 AF 84 CD	(\$47)	89E0-	00 00 08 07 07 05 03 01	(\$0F)
8938-	CF C4 C9 C6 C9 C3 C1 D4	(\$1B)	89E8-	0E 0C 0A 08 03 04 02 0F	(\$0F)
8940-	C9 CF CE A0 A0 D3 CB C5	(\$15)	89F0-	00	(\$00)
8948-	D7 C9 CE 07 00 A9 0E 85	(\$33)			

# COMPACT

Vous voulez gagner de la place pour votre programme ? Rien de plus simple, utilisez Compact, qui (NDTA: d'où le nom) compacte les lignes, les rems, et vous sort un programme tout rabougri, mais qui marche plus vite et prend moins d'espace mémoire. Chouette, non ?

M. KOCH

## Mode d'emploi:

Faites RUN COMPACT, et repondez non à la question posée, le programme vous donnera les instructions à effectuer.

```

80 LOMEN: 8 * 4096
100 DIM F(800)
220 AP = 4 * 4096
300 GS = 176:6T = 171:F1 = 173:N
   0 = 180:RM = 178
310 CDX = 3 * 16 + 10
400 HOME = POKE 34,07
410 HTAB 10: VTAB 1: PRINT "***
PROGRAMME COMPACT***"
420 HTAB 1: VTAB 08: PRINT "LE
PROGRAMME A COMPACTER A-T-IL
ETE"
425 HTAB 1: VTAB 09: INPUT "CHA
RGE EN $4096 ? (O/N) ?";Z$
430 IF (Z$) = "0" THEN HOME = POKE
34,22: GOTO 460
440 HOME = HTAB 1: VTAB 08: INVERSE
: PRINT "FAITES LE ";: NORMAL
445 POKE 103,1: POKE 16384,0
450 HTAB 1: VTAB 10: PRINT "LOA
D FICHIER": HTAB 1: VTAB 11:
PRINT "POKE 104,8": HTAB 1:
VTAB 12: PRINT "RUN COMPACT
": POKE 104,64: END
455 END
460 GOSUB 3000:NT = 1
490 GOTO 1000
500 HTAB 1: VTAB 10: PRINT "LIG
NE ";LN: "IA";LN: HTAB 30:
PRINT " ";: I
510 RETURN
1000 OA = AP + 1
1100 FOR I = 0 TO 65535
1870 GOSUB 500
1900 NEXT J
1950 OA = NA: NEXT I
1990 :
2000 NF% = NF% - 1
2005 HTAB 30: VTAB 10: PRINT "
2010 OA = AP + 1:R = AP + 1:S =
   0:NA = OA:AL = OA
2100 FOR I = 0 TO 65535
2110 NA = PEEK (NA + 1) * 256 +
   PEEK (NA): IF PEEK (NA) =
   0 AND PEEK (NA + 1) = 0 THEN
   NL = 0: GOTO 2230
2115 JA = NA
2120 NL = PEEK (JA + 3) * 256 +
   PEEK (JA + 2)
2130 IA = OA
2140 IF NF% = 0 GOTO 2850
2200 FOR J = 0 TO NF%
2210 IF F(J) = NL THEN F(J) = F
   (NF%:NF% = NF% - 1: GOTO 22
   25
2223 NEXT J: GOTO 2850
2225 HTAB 1: VTAB 10: PRINT "NO
MBRE DE LIGNES REGROUPEES ";
: HTAB 30: PRINT " ";: I
2230 FOR M = 0 TO 65535
2240 IA = PEEK (IA + 1) * 256 +
   PEEK (IA)
2245 FOR N = 0 TO 65535
2250 POKE R + N,( PEEK (R + N +
   S))

```

```

1120 NA = PEEK (OA + 1) * 256 +
   PEEK (OA)
1130 NL = PEEK (OA + 3) * 256 +
   PEEK (OA + 2)
1140 IF PEEK (NA + 1) = 0 AND
   PEEK (NA + 1) = 0 GOTO 1990
1160 FOR J = OA + 4 TO NA - 1
1170 LN = 0
1200 IF PEEK (J) < > NO GOTO
   1300
1201 A$ = "0N....."
1210 FOR N = 4 TO 65535
1230 IF PEEK (J + N) < 48 OR PEEK
   (J + N) > 57 GOTO 1270
1240 LN = 10 * LN + PEEK (J + N
   ) - 48
1250 NEXT N
1270 F(NF%) = LN:NF% = NF% + 1
1275 GOSUB 500
1280 IF PEEK (J + N) = 44 THEN
   LN = 0: NEXT N
1290 J = J + N
1295 GOTO 1900
1300 GOTO 1400
1400 GOTO 1500
1500 GOTO 1600
1600 GOTO 1700
1700 IF PEEK (J) < > GS AND PEEK
   (J) < > GT THEN GOTO 1800
1701 IF PEEK (J) = GS THEN A$ =
   "60 SUB ..."
1702 IF PEEK (J) = GT THEN A$ =
   "60 TO ....."
1705 FOR K = 1 TO 65535
1710 IF PEEK (J + K) < 48 OR PEEK
   (J + K) > 57 GOTO 1760
1720 LN = 10 * LN + PEEK (J + K
   ) - 48
1730 NEXT K
1760 F(NF%) = LN:NF% = NF% + 1
1770 GOSUB 500
1780 J = J + K
1790 GOTO 1900
1800 IF PEEK (J) < > FI AND PEEK
   (J) < > RM GOTO 1900
1801 IF PEEK (J) = FI THEN A$ =
   "IF ....."
4802 IF PEEK (J) = RM THEN A$ =
   "REM....."
1810 LN = PEEK (NA + 3) * 256 +
   PEEK (NA + 2)
1860 F(NF%) = LN:NF% = NF% + 1
2260 IF R + S + N = IA - 1 THEN
   POKE (R + N),CD%:R = R + N
   + 1:S = S + 4: GOTO 2690
2270 NEXT N
2690 IF IA = NA GOTO 2800
2695 NEXT M
2800 S = S - 4
2805 POKE R - 1,00
2810 POKE AL + 1,INT (R / 256)
: POKE AL,R - 256 * PEEK (A
   L + 1)
2815 OA = JA
2820 IF PEEK (NA) = 0 AND PEEK
   (NA + 1) = 0 GOTO 2900
2830 NA = OA:AL = R
2850 NEXT I
2900 POKE R,0: POKE R + 1,0
2950 GOTO 9000
3000 :
3010 OA = AP + 1:NA = OA:
   (NA + 1) = 0 GOTO 2900
3020 HTAB 1: VTAB 08: PRINT "NO
MBRE TOTAL DE LIGNES"
3100 FOR I = 0 TO 65535
3110 NA = PEEK (NA + 1) * 256 +
   PEEK (NA): IF PEEK (NA) =
   0 AND PEEK (NA + 1) = 0 THEN
   GOTO 3800
3200 HTAB 30: VTAB 08: PRINT " ";: I
3500 NEXT I
3800 RETURN
9000 REM IMPRESSION STAT
9110 HTAB 1: VTAB 12: PRINT "TA
ILLE AVANT EN OCTETS": HTAB
   30: PRINT " ";: NA = AP
9120 HTAB 1: VTAB 14: PRINT "TA
ILLE APRES EN OCTETS": HTAB
   30: PRINT " ";:R = AP
9130 HTAB 1: VTAB 16: PRINT "GA
IN": HTAB 30: PRINT " ";:
   - INT ((R - 4096 * 4) - (
   NA - 4096 * 4)) * 100 / (NA -
   4096 * 4));%
9200 POKE 176,INT ((R + 3) / 2
   56): POKE 104,64: POKE 103,1
: POKE 16384,0
9300 HTAB 1: VTAB 18: INVERSE :
   PRINT "SAUVEGARDE LE PROGRA
   MME COMPACTE PAR "
9310 HTAB 1: VTAB 20: PRINT "SA
VE....": NORMAL
9990 TEXT
10000 END

```

# COMPOSITION

Musicalisez votre Apple, composez (NDTA: D'où tapez BSAVE MUSIC, A\$ 302.L\$ 38. Pour utiliser cette routine dans l'un de vos programmes, tapez BLOAD MUSIC, poke 768.hauteur (entre 0 et 255) et poke 769, durée (toujours entre 0 et 255).  
Patrick ATLAS  
Call 770 exécute le son. Exemple: POKE 768,40  
POKE 769,22  
CALL 770

Mode d'emploi:  
L'utilisation est simple, vous pouvez sauvegarder la routine principal-

```
1042 FOR IO = (IN) TO TA + 1:ME(
IO,1) = ME(IO + 1,1):ME(IO,2
) = ME(IO + 1,2):ME(IO,3) =
ME(IO + 1,3): NEXT IO:TA = T
A - 1:TI = 0:FI = 0: GOTO 98
4
1044 IF TL THEN TL = 0: GOTO 108
0
1050 GOSUB 400: IF B# = "0" THEN
1040
1055 GOTO 1080
1070 VTAB IN - 20 * PB: PRINT "
"
1080 IN = IN + 1 * (X = 10 OR TI)
* (IN < TA) - 1 * (X = 11 AND
IN > 1) + (21 - IN + 20 * PB
) * (X = 21 AND PB < INT (T
A / 20)) - (IN - 1 - 20 * (P
B - 1)) * (X = 8 AND PB > 0)
1090 P = PB:PB = PB + 1 * (IN > 2
0 + 20 * PB) - 1 * (IN < 1 -
1 * (PB = 0) + 20 * PB)
1095 IF P < > PB OR TI THEN TI =
0: HOME : GOTO 985
1100 GOTO 1010
1199 REM
1200 REM ---EFFACEMENT D'UNE NO
TE---
1201 REM
1205 HOME :PC = 0:SU = 1
1210 IP = 1 + 20 * PC
1230 VTAB IP - 20 * PC: PRINT "
NOTE N":IP:": ;NO*(ME(IP,1
)): IF ME(IP,2) > 0 THEN PRINT
" ;ME(IP,2):" ;DU*(ME(IP,3
))
1235 IF ME(IP,2) = 0 THEN PRINT
1240 IF (IR / 20) - INT (IP / 2
0) = 0 THEN 1260
1250 IP = IP + 1 * (IP < TA):.IF
(IP < TA) THEN 1230
1260 HTAB 1: VTAB 23: CALL - 86
B: INVERSE : PRINT "EFFACEME
NT D'UNE NOTE / F=FIN / <-OU
->": NORMAL
1270 VTAB SU - 20 * PC: INVERSE
: PRINT ">": NORMAL : WAIT -
16384,128:X = PEEK ( - 1638
4) - 128: POKE - 16368,0
1280 LF = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
(X = 10 OR X = 11 OR X = 21 OR
X = 8) + 3 * (X = 70): ON LF
GOTO 1270,1290,1310,900
1290 IF SU = TA - 1 THEN TJ = 1:
SU = SU - 1: GOTO 1292
1291 FOR IQ = SU TO TA - 1:ME(IQ
,1) = ME(IQ + 1,1):ME(IQ,2) =
ME(IQ + 1,2):ME(IQ,3) = ME(I
Q + 1,3): NEXT IQ:TJ = 1
1292 TA = TA - 1: IF TA = 1 THEN
RETURN
1300 GOTO 1320
1310 VTAB SU - 20 * PC: PRINT "
"
1320 SU = SU + 1 * (X = 10 AND SU
< TA - 1) - 1 * (X = 11 AND
SU > 1) + (21 - SU + 20 * PC
) * (X = 21 AND PC < INT ((
TA - 1) / 20)) - (SU - 1 - 2
0 * (PC - 1)) * (X = 8 AND P
C > 0)
1330 P = PC:PC = PC + 1 * (SU > 2
0 + 20 * PC) - 1 * (SU < 1 -
1 * (PC = 0) + 20 * PC): IF
P < > PC OR TJ THEN HOME :
TJ = 0: GOTO 1210
1340 GOTO 1270
1399 REM
1400 REM ---CORRECTION D'UNE NO
TE---
1401 REM
1402 PE = 0:LI = 1
1405 HOME
1410 IS = 1 + 20 * PE
1420 VTAB IS - 20 * PE: PRINT "
NOTE N":IS:": ;NO*(ME(IS,1
)): IF ME(IS,2) > 0 THEN PRINT
" ;ME(IS,2):" ;DU*(ME(IS,3
))
1425 IF ME(IS,2) = 0 THEN PRINT
1430 IF (IS / 20) - INT (IS / 2
0) = 0 THEN 1450
1440 IS = IS + 1 * (IS < TA): IF
(IS < TA) THEN 1420
1450 HTAB 1: VTAB 23: CALL - 86
B: INVERSE : PRINT "CORRECTI
ON D'UNE NOTE / F=FIN / <-OU
->": NORMAL
```

```

1 REM *****
2 REM *COMPOSITION ECRIS PAR*
3 REM *PATRICK ATLAS 10/1/85**
4 REM *****

5 HOME : VTAB 12: HTAB 6: PRINT
  "UN INSTANT, S'IL VOUS PLAÎT
  ..."

6 POKE 770,173: POKE 771,48: POKE
  772,192: POKE 773,136: POKE
  774,208: POKE 775,5: POKE 77
  '6,206: POKE 777,1: POKE 778,
  3: POKE 779,240: POKE 780,9:
  POKE 781,202:

7 POKE 782,208: POKE 783,245: POKE
  784,174: POKE 785,0: POKE 78
  6,3: POKE 787,76: POKE 788,2
  : POKE 789,3: POKE 790,96: POKE
  791,0: POKE 792,0

8 POKE 800,162: POKE 801,8: POKE
  802,169: POKE 803,255: POKE
  804,32: POKE 805,168: POKE 8
  06,252: POKE 807,202: POKE 8
  08,208: POKE 809,250: POKE 8
  10,96

9 POKE 815,104: POKE 816,168: POKE
  817,104: POKE 818,166: POKE
  819,223: POKE 820,154: POKE
  821,72: POKE 822,152: POKE 8
  23,72: POKE 824,96

10 DIM DU$(14),DU(14),NO$(33),NO
  (17,3),ME(200,3),ER$(11,2),S
  I$(18),JI(48,2),CL$(2,2,92),
  CL$(36),CH$(12):TA = 1:CH =
  1:DS = CHR$(4)

11 REM
12 REM ---PROGRAMME PRINCIPAL---

13 REM
15 GOSUB 300
20 ONERR GOTO 5000
21 HOME
22 GOSUB 800
23 NO = 1:DU = 1:MO = 1:DO = 1:SI
  = 1:CL = 1
24 ON CH GOTO 25,40,60,80,90,100
  ,110,120,130,145,140
25 GOSUB 700: IF FI THEN FI = 0:
  GOTO 21
28 IF TL THEN TL = 0: GOTO 25
30 GOSUB 400: GOTO 25
40 IF TA > 1 THEN GOSUB 770:C =
  0: GOTO 22
50 GOTO 190
60 IF TA > 1 THEN GOSUB 900: GOTO
  21
70 GOTO 190
80 IF TA = 1 THEN 190
83 VTAB CH: HTAB 4: PRINT " ": VTAB
  23: CALL - 868: INVERSE : PRINT
  "DESTRUCTION": NORMAL : VTAB
  15: INVERSE : PRINT "VOULEZ-
  VOUS DETRUIRE LA MELODIE?(O/
  N)": NORMAL : GET S$: PRINT
  : IF S$ < > "O" AND S$ < >
  "N" THEN 83
84 IF S$ = "O" THEN TA = 1:M$ =
  "": VTAB 15: CALL - 868: HTAB
  5: FOR JJ = 42 TO 48: POKE 7
  68,JI(JJ,1): POKE 769,JI(JJ,
  2): PRINT ".": CALL 770: NEXT
  JJ: INVERSE : PRINT "MELODIE
  DETRUIE!": NORMAL : CALL 8
  00
87 VTAB 15: CALL - 958: GOTO 22

90 IF TA > 1 THEN VTAB CH: HTAB
  4: PRINT " ": GOSUB 1600: GOTO
  22
95 GOTO 190
100 IF TA > 1 THEN VTAB CH: HTAB
  4: PRINT " ": GOSUB 1700: GOTO
  22
105 GOTO 190
110 IF TA = 1 THEN VTAB CH: HTAB
  4: PRINT " ": GOSUB 1800: GOTO
  22
115 GOTO 195
120 IF TA > 1 THEN GOSUB 2000:C
  = 0: GOTO 22
125 GOTO 190
130 GOSUB 3000:TY = 0: GOTO 21
140 HOME : VTAB 12: HTAB 12: PRINT
  "AU REVOIR...". FOR JF = 5 TO
  35: POKE 768,JI(JF,1): POKE
  769,JI(JF,2): CALL 770: NEXT
  JF: END

145 GOSUB 3800: GOTO 21
150 FOR JG = 1 TO 4: POKE 768,JI
  (JG,1): POKE 769,JI(JG,2): CALL
  770: NEXT JG: RETURN
160 FOR JH = 36 TO 41: POKE 768,
  JI(JH,1): POKE 769,JI(JH,2):
  CALL 770: NEXT JH: RETURN
170 FOR JJ = 42 TO 48: POKE 768,
  JI(JJ,1): POKE 769,JI(JJ,2):
  PRINT ".": CALL 770: NEXT
  JJ: RETURN
185 VTAB 23: HTAB 30: INVERSE : PRINT
  "FAIT": NORMAL : GOSUB 160: CALL
  800: RETURN
190 VTAB CH: HTAB 4: PRINT " ": VTAB
  15: HTAB 8: INVERSE : PRINT
  "PAS DE MELODIE EN MEMOIRE":
  NORMAL : GOSUB 150: CALL 80
  0: VTAB 15: CALL - 868: GOTO
  22
195 VTAB CH: HTAB 4: PRINT " ": VTAB
  15: HTAB 4: INVERSE : PRINT
  "UNE MELODIE EST DEJA EN MEM
  OIRE": NORMAL : GOSUB 150: CALL
  800:VTAB 15: CALL - 868: GOTO
  22
197 REM
198 REM ---DATA---
199 REM
200 DATA RONDE,255,BLANCHE,128,B
  LANCHE POINTEE,192,NOIRE,64,
  NOIRE POINTEE,96,TRIOLET NOI
  RE,43
205 DATA CROCHE,32,CROCHE POINTE
  E,48,TRIOLET CROCHE,21,DOUBL
  E CROCHE,18,DOUBLE POINTEE,2
  7,TRIOLET DOUBLE,11,TRIPLE C
  ROCHE,10,TRIPLE POINTEE,15
210 DATA SOL,SOL DIEZE,LA BEMOL
  ,LA,LA DIEZE,SI BEMOL,SI,DO,
  DO DIEZE,RE BEMOL,RE,RE DIEZ
  E,MI BEMOL,MI,FA,FA DIEZE,SO
  L BEMOL,SILENCE,FIN D'ECRITU
  RE
215 DATA PAUSE,1/2 PAUSE,1/2 PAU
  SE POINTEE,SOUPIR,SOUPIR POI
  NTE,TRIOLET SOUPIR,1/2 SOUPI
  R,1/2 SOUPIR POINTE,TRIOLET
  1/2 SOUPIR,1/4 SOUPIR,1/4 SO
  UPIR POINTE,TRIOLET 1/4 SOUP
  IR,1/8 SOUPIR,1/8 SOUPIR POI
  NTE
220 DATA 255,242,242,228,214,214
  ,204,192,181,181,171,161,161
  ,152,143,135,135,127,121,121
  ,114,107,107,101,95,90,90,85
  ,80,80,76,71,67,67,63,59,59,
  56,53,53,50,47,45,45,42,39,3
  9,37,35,33,33
230 DATA ECRITURE D'UNE MELODIE,
  LECTURE,MODIFICATION,DESTRUC
  TION,EXECUTION,SAUVEGARDE,RA
  PPEL,IMPRESSIION
235 DATA COMMANDES DOS,CLAV
  IER MUSICAL,FIN DE LA COMPOS
  ITION,INSERTION D'UNE NOTE,E
  FFACEMENT,CORRECTION,FIN DES
  MODIFICATIONS
240 DATA LISTER LES FICHIERS,VE
  RROUILLER,DEVERROUILLER,CHAN
  GER DE NOM,SUPPRIMER,VERIFIE
  R,FIN DE COMMANDES DOS
250 DATA ERREUR DETECTEE,14,V
  ALEUR ERRONEE SUR VOLUME OU
  DISQUETTE,1,DISQUETTE PROTEG
  EE EN ECRITURE,4,FICHER INC
  ONNU,12,FICHER INCONNU,12
255 DATA VOLUME DISQUETTE ERRONE
  ,8,ERREUR SUR DISQUETTE OU F
  ICHIER,4,DISQUETTE PLEINE,8,
  FICHER VERROUILLE,10
260 DATA 101,32,127,32,101,32,1
  27,32,1,64,114,64,127,192,15
  2,64,152,128,192,128,171,192
  ,192,64,171,128,114,128,127,
  192,152,64,152,128,127,128,1
  14,255,1,64,114,64,127,192,1
  52,64,152,128,192,128,171,19
  2,192,64
265 DATA 171,128,152,64,171,64,1
  92,192,228,64,228,128,255,12
  8,192,255,127,32,101,32,76,3
  2,127,32,101,32,76,32,37,32,
  47,32,63,32,76,32,95,32,127,
  32,192,32
270 DATA 63,10,59,11,56,12,53,13
  ,50,14,47,15,45,16,42,17,39,
  18,37,9,35,6,33,22,127,42,12
  1,48,114,30,107,43,101,45,95
  ,50,90,46,85,34,80,40,76,41,
  71,52,67,54,255,26,242,44,22
  8,29,214,31,204,32,192,33,18
  1,35,171,36,161,37,152,20,14
  3,0,135,57
275 DATA 63,5,59,90,56,1,53,6,
  50,7,47,60,45,92,42,0,39,59,
  37,31,35,8,33,12,127,32,121,
  57,114,36,107,49,101,51,95,5
  6,90,52,85,40,80,46,76,47,71
  ,61,67,3,255,48,242,50,228,3
  5,214,37,204,38,192,39,181,4
  1,171,42,161,43,152,44,143,9
  1,135,63
280 DATA SOL,SOL DIEZE-LA BEM
  OL,LA,LA DIEZE-SI BEMOL,SI,D
  O,DO DIEZE-RE BEMOL,RE,RE DI
  EZE-MI BEMOL,MI,FA,FA DIEZE-
  SOL BEMOL
285 DATA SON SEUL,SON+NOM DE L
  A NOTE,FIN DU CLAVIER MUSICA
  L
290 DATA RONDE,BLANCHE,NOIRE,CR
  OCHE,DOUBLE CROCHE
295 REM
300 REM ---LECTURE DES DATA---
305 REM
310 FOR IA = 1 TO 14: READ DU$(I
  A),DU(IA): NEXT IA
320 FOR IC = 1 TO 33: READ NO$(I
  C): NEXT IC
330 FOR ID = 1 TO 3
340 FOR IE = 1 TO 17: READ NO(IE
  ,ID)
350 NEXT IE,ID
360 FOR IJ = 1 TO 11: READ CH$(I
  J): NEXT IJ
365 FOR JB = 1 TO 4: READ MO$(JB
  ): NEXT JB: FOR JA = 1 TO 7:
  READ DO$(JA): NEXT JA
370 READ ER$(1,1): READ ER$(1,2)
  : FOR JC = 3 TO 10: READ ER$(
  JC,1): READ ER$(JC,2): NEXT
  JC:ER$(2,1) = ER$(3,1):ER$(2
  ,2) = ER$(3,2)
375 CO$(2,1) = "VERROUILLAGE":CO$(
  2,2) = "LOCK":CO$(3,1) = "D
  EVERROUILLAGE":CO$(3,2) = "U
  NLOCK":CO$(6,1) = "VERIFICAT
  ION":CO$(6,2) = "VERIFY"
378 CO$(5,1) = "SUPPRESSION":CO$(
  5,2) = "DELETE"
380 FOR JD = 1 TO 48: READ JI(JD
  ,1): READ JI(JD,2): NEXT JD
382 FOR JM = 0 TO 92:CL$(1,1,JM)
  = 1:CL$(2,1,JM) = 1: NEXT J
  M
385 FOR JE = 1 TO 36: READ JF: READ
  JG:CL$(1,1,JG) = JF:CL$(1,2,
  JG) = JE: NEXT JE
386 FOR JH = 1 TO 36: READ JI: READ
  JJ:CL$(2,1,JJ) = JI:CL$(2,2,
  JJ) = JH: NEXT JH
388 FOR JK = 1 TO 12: READ CL$(C
  L$(JK) = CL$ + " 3":CL$(JK +
  12) = CL$ + " 2":CL$(JK + 24
  ) = CL$ + " 1": NEXT JK
389 FOR JL = 1 TO 3: READ CM$(JL
  ): NEXT JL
390 FOR JN = 1 TO 5: READ M$(JN)
  : NEXT JN
395 RETURN
398 REM
400 REM ---DUREE NOTE---
401 REM
402 HOME : FOR IG = 1 TO 14: HTAB
  5: PRINT DU$(IG): NEXT IG
405 IF NOT (TI) AND NOT (TK) THEN
  VTAB 23: INVERSE : PRINT "E
  CRITURE": NORMAL
406 IF TI THEN VTAB 23: INVERSE
  : PRINT "INSERTION D'UNE NOT
  E": NORMAL
407 IF TK THEN VTAB 23: INVERSE
  : PRINT "CORRECTION D'UNE ND
  TE": NORMAL
410 VTAB 20: INVERSE : PRINT "NO
  TE N":T:" ": NORMAL : VTAB
  DU: HTAB 4: INVERSE : PRINT
  ">": NORMAL : WAIT - 16384,
  128:X = PEEK (- 16384) - 1
  28: POKE - 16368,0
420 LA = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (
  X = 10 OR X = 11): ON LA GOTC
  410,480,460
440 VTAB DU: HTAB 4: PRINT " ":D
  U = DU + 1 * (X = 10 AND DU <
  14) - 1 * (X = 11 AND DU > 1
  ) + 13 * (X = 11 AND DU = 1)
  - 13 * (X = 10 AND DU = 14)
  : GOTO 410

```

```

480 VTAB 20: INVERSE : PRINT "NO
TE N";T;" : ";NO*(NO);HA;" "
;DU*(DU): NORMAL
490 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "COR
RECTION?(O/N)";: GET G*: PRINT
: IF G* < > "N" AND G* < >
"O" THEN 490
500 IF G* = "O" THEN RETURN
510 ME(T,1) = NO:ME(T,2) = HA:ME(
T,3) = DU: IF TI OR TK THEN
RETURN
515 TA = .TA + 1 * (TA < 200)
520 RETURN
698 REM
699 REM ---HAUTEUR NOTE---
700 REM
701 HOME :T = TA: FOR IH = 1 TO
19 - 1 * (TI OR TK): HTAB 5:
PRINT NO*(IH): NEXT IH
702 IF NOT (TI) AND NOT (TK) THEN
VTAB 23: INVERSE : PRINT "E
CRITURE": NORMAL
705 IF TI THEN T = IN: HTAB 5: PRINT
"ANNULATION": VTAB 23: INVERSE
: PRINT "INSERTION D'UNE NOT
E": NORMAL
708 IF TK THEN T = LI: HTAB 5: PRINT
"ANNULATION": VTAB 23: INVERSE
: PRINT "CORRECTION D'UNE NO
TE": NORMAL
710 VTAB 21: INVERSE : PRINT "NO
TE N";T;" : ";VTAB NO: HTAB
4: INVERSE : PRINT ">": NORMAL
: WAIT - 16384,128:X = PEEK
(- 16384) - 128: POKE - 16
368,0
720 LB = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (
X = 10 OR X = 11): ON LB GOTO
710,730,750
730 IF NO = 19 THEN FI = 1: RETURN
731 IF TA = 200 THEN VTAB 23: HTAB
26: INVERSE : PRINT "FICHER
FLEIN!": NORMAL : GOSUB 160
: CALL 800: VTAB 23: HTAB 22
: CALL - 868: GOTO 700
732 IF NO = 18 THEN GOSUB 3400:
RETURN
735 VTAB 21: HTAB 12: PRINT "HAU
TEUR?(1,2,3)";: GET H*: PRINT
: IF H* < > "1" AND H* < >
"2" AND H* < > "3" THEN 735
740 HA = VAL (H*): RETURN
750 VTAB NO: HTAB 4: PRINT " :N
O = NO + 1 * (X = 10 AND NO <
19) - 1 * (X = 11 AND NO > 1
) + 18 * (X = 11 AND NO = 1)
- 18 * (X = 10 AND NO = 19)
: GOTO 710
768 REM
769 REM ---LECTURE MELODIE---
770 REM
771 VTAB 23: CALL - 868: INVERSE
: PRINT "LECTURE": NORMAL : VTAB
15: HTAB 8: PRINT "AVEC LES
CODES?(O/N)";: GET C*: PRINT
: IF C* < > "O" AND C* < >
"N" AND C* < > CHR*(13) THEN
771
772 IF C* = CHR*(13) THEN VTAB
15: CALL - 958: RETURN
773 IF C* = "O" THEN C = 1
774 HOME :PA = 0: FOR II = 1 TO
TA - 1: VTAB II - 20 * PA: PRINT
"NOTE ";II;" : ";NO*(ME(II,1))
: IF ME(II,2) > 0 THEN PRINT
" :ME(II,2);" : ";DU*(ME(II,3
));
775 IF C = 1 AND ME(II,2) > 0 THEN
HTAB 38 - LEN ( STR*(NO(M
E(II,1),ME(II,2)))) - LEN (
STR*(DU*(ME(II,3)))): PRINT
"(:";NO*(ME(II,1),ME(II,2));",
";DU*(ME(II,3));")"
776 IF C = 1 AND ME(II,2) = 0 THEN
HTAB 37 - LEN ( STR*(DU*(M
E(II,3)))): PRINT "(1,;DU*(M
E(II,3));)"
777 IF C = 0 OR ME(II,2) = 0 THEN
PRINT
780 IF (II / 20) - INT (II / 20
) < > 0 THEN 792
785 VTAB 23: INVERSE : PRINT "LE
CTURE / <RETURN>=SUITE / F=F
IN": NORMAL : WAIT - 16384,
128:X = PEEK (- 16384) - 1
28: POKE - 16368,0: IF X <
> 13 AND X < > 70 THEN 785
787 IF X = 70 THEN II = TA - 1:T
M = 1: GOTO 792
790 HOME :PA = PA + 1
792 VTAB 23: CALL - 868: NEXT I
I
793 IF TM THEN TM = 0: HOME : RETURN
794 VTAB 23: INVERSE : PRINT "LE
CTURE / F=FIN": NORMAL : WAIT
- 16384,128:X = PEEK (- 1
6384) - 128: POKE - 16368,0
: IF X < > 70 THEN 794
796 HOME : RETURN
799 REM
800 REM ---CHOIX PRINCIPAL---
801 REM
810 VTAB 1: FOR IK = 1 TO 11: HTAB
5: PRINT CH*(IK): NEXT IK: VTAB
23: INVERSE : PRINT "CHOIX P
RINCIPAL": NORMAL
820 VTAB CH: HTAB 4: INVERSE : PRINT
">": NORMAL : WAIT - 16384,
128:X = PEEK (- 16384) - 1
28: POKE - 16368,0
830 LC = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (
X = 11 OR X = 10): ON LC GOTO
820,840,850
840 RETURN
850 VTAB CH: HTAB 4: PRINT " :C
H = CH + 1 * (X = 10 AND CH <
11) - 1 * (X = 11 AND CH > 1
) + 10 * (X = 11 AND CH = 1)
- 10 * (X = 10 AND CH = 11)
: GOTO 820
899 REM
900 REM ---MODIFICATION---
901 REM
905 HOME :DU = 1: NO = 1
910 FOR IM = 1 TO 4: HTAB 5: PRINT
MO*(IM): NEXT IM
920 VTAB 23: INVERSE : PRINT "MO
DIFICATION": NORMAL
930 VTAB MO: HTAB 4: INVERSE : PRINT
">": NORMAL : WAIT - 16384,
128:X = PEEK (- 16384) - 1
28: POKE - 16368,0
940 LD = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (
X = 10 OR X = 11): ON LD GOTO
930,960,950
950 VTAB MO: HTAB 4: PRINT " :M
O = MO + 1 * (X = 10 AND MO <
4) + 3 * (X = 11 AND MO = 1)
- 1 * (X = 11 AND MO > 1) -
3 * (X = 10 AND MO = 4): GOTO
930
960 ON MO GOTO 980,1200,1400,970
970 RETURN
979 REM
980 REM ---INSERTION D'UNE NOTE
---
981 REM
982 PB = 0: IN = 1
984 HOME
985 IL = 1 + 20 * PB
990 VTAB IL - 20 * PB: PRINT " N
OTE N";IL;" : ";NO*(ME(IL,1)
): IF ME(IL,2) > 0 THEN PRINT
" :ME(IL,2);" : ";DU*(ME(IL,3
))
995 IF ME(IL,2) = 0 THEN PRINT
1000 IF (IL / 20) - INT (IL / 2
0) = 0 THEN 1005:
IL = IL + 1 * (IL < TA + 1):
IF (IL < TA + 1) THEN 990
1005 HTAB 1: VTAB 23: CALL - 86
8: INVERSE : PRINT "INSERTIO
N D'UNE NOTE / F=FIN / <-DU-
>": NORMAL
1010 VTAB IN - 20 * PB: INVERSE
: PRINT ">": NORMAL : WAIT -
16384,128:X = PEEK (- 1638
4) - 128: POKE - 16368,0
1020 LD = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
(X = 10 OR X = 11 OR X = 21 OR
X = 8) + 3 * (X = 70): ON LD
GOTO 1010,1030,1070,900
1030 FOR IM = TA TO IN STEP - 1
:ME(IM + 1,1) = ME(IM,1):ME(
IM + 1,2) = ME(IM,2):ME(IM +
1,3) = ME(IM,3): NEXT IM:TA =
TA + 1
1040 TI = 1: GOSUB 700: IF NOT (
FI) THEN 1044
1042 FOR IO = (IN) TO TA + 1:ME(
IO,1) = ME(IO + 1,1):ME(IO,2
) = ME(IO + 1,2):ME(IO,3) =

```



```

1460 VTAB LI - 20 * PE; INVERSE ; IF C# < > "0" AND C# < >
: PRINT ">": NORMAL ; WAIT - "N" THEN 1820
16384,128:X = PEEK (- 1638 1825 IF C# = "0" THEN VTAB 15:
4) - 128; POKE - 16368,0 CALL - 958; GOTO 1800
1470 LG = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * 1828 VTAB 18; CALL - 868
(X = 10 OR X = 11 OR X = 21 OR 1830 PRINT D#;"OPEN";M#;.SOURCE
X * 8) + 3 * (X = 70); ON LG ": PRINT D#;"READ";M#;.SOUR
GOTO 1460,1480,1510,900 CE"
1480 TK = 1; GOSUB 700; IF FI THEN 1840 INPUT TA
FI = 0; HOME ;TK = 0; GOTO 1 1850 FOR IU = 1 TO TA: INPUT ME(
405 IU,1): INPUT ME(IU,2): INPUT
1485 IF TL THEN TL = 0; GOTO 152 ME(IU,3): NEXT IU:TA = TA +
0 1
1490 GOSUB 400; IF G# = "0" THEN 1860 PRINT D#;"CLOSE": GOSUB 185
1480 1
1500 GOTO 1520 1870 VTAB 15: CALL - 958;TZ = 0
1510 VTAB LI - 20 * PE; PRINT " : RETURN
" 1999 REM
1520 LI = LI + 1 * (X = 10 OR TK) 2000 REM ---IMPRESSION---
* (LI < TA - 1) - 1 * (X = 2001 REM
11 AND LI > 1) + (21 - LI + 2005 VTAB CH: HTAB 4: PRINT " ";
20 * PE) * (X = 21 AND PE < VTAB 23: CALL - 868; INVERSE
INT ((TA - 1) / 20)) - (LI - : PRINT "IMPRESSION": NORMAL
1 - 20 * (PE - 1)) * (X = 8 AND :SL = 1
PE > 0) 2010 VTAB 15: HTAB 5: PRINT "SLO
1530 P = PE;PE = PE + 1 * (LI > 2 T DE L'IMPRIMANTE: "; GET S
0 + 20 * PE) - 1 * (LI < 1 - #: PRINT : IF ( VAL (S#) < 1
1 * (PE = 0) + 20 * PE) OR VAL (S#) > 5) AND S# <
1540 IF P < > PE OR TK THEN TK = > CHR# (13) THEN 2010
0; HOME ; GOTO 1410 2012 IF S# = CHR# (13) THEN VTAB
1550 GOTO 1460 15: CALL - 958; RETURN
1599 REM 2015 SL = VAL (S#)
1600 REM ---EXECUTION--- 2020 VTAB 15: HTAB 27: PRINT SL
1601 REM 2022 VTAB 18: HTAB 8: PRINT "AVE
1605 VTAB 23: CALL - 868; INVERSE C LES CODES?(O/N)"; GET C#:
: PRINT "EXECUTION": NORMAL PRINT : IF C# < > "0" AND
C# < > "N" AND C# < > CHR#
1608 IF M# < > "" THEN VTAB 23 (13) THEN 771
: HTAB 12: PRINT M# 2023 IF C# = CHR# (13) THEN VTAB
1610 FOR IR = 1 TO TA - 1 15: CALL - 958; RETURN
1615 IF ME(IR,2) = 0 THEN POKE 2024 IF C# = "0" THEN C = 1
768,1: POKE 769,DU(ME(IR,3)) 2026 VTAB 18: CALL - 868
: CALL 770: NEXT IR: GOTO 16 2030 PRINT D#;"PR#";SL: PRINT : POKE
30 1657,80: PRINT
1620 POKE 768,NO(ME(IR,1),ME(IR, 2040 IF M# < > "" THEN PRINT "
2)): POKE 769,DU(ME(IR,3)): CALL MELODIE: ";M#: PRINT : PRINT
770: NEXT IR
1630 VTAB 23: CALL - 868; RETURN 2050 FOR IV = 1 TO TA - 1
1699 REM 2060 PRINT "NOTE N#";IV"; ": NO#
1700 REM ---SAUVEGARDE MELODIE-- (ME(IV,1));: IF ME(IV,2) > 0
--- -THEN PRINT " ";ME(IV,2);"
";DU$(ME(IV,3));
1701 REM 2063 IF C = 1 AND ME(IV,2) > 0 THEN
1705 VTAB 23: INVERSE ; PRINT "S PRINT " ("NO(ME(IV,1),ME(I
AUVEGARDE MELODIE": NORMAL V,2));";";DU$(ME(IV,3));")"
1710 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NOM 2065 IF C = 1 AND ME(IV,2) = 0 THEN
DE LA MELODIE: ";M#; IF M# = PRINT " (1,";DU$(ME(IV,3));"
"" THEN VTAB 15: CALL - 95 B: RETURN
1720 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO 2067 IF C = 0 THEN PRINT
RRECTION?(O/N)";: GET C#: PRINT NEXT IV: PRINT ; PRINT : PRINT
: IF C# < > "0" AND C# < > : PRINT ; PRINT : PRINT
"N" THEN 1720 2075 PRINT D#;"PR#0"; PRINT
1725 IF LEN (M#) > 20 THEN VTAB 2080 VTAB 15: CALL - 958; RETURN
18: CALL - 868; HTAB 10: INVERSE REM
: PRINT "NOM TROP LONG": NORMAL 2999 REM
: CALL 800; VTAB 15: CALL - 3000 REM ---COMMANDES DOS---
958; GOTO 1700 3001 REM
1730 IF C# = "0" THEN VTAB 15: CALL 3005 HOME ;TY = 1
- 958; GOTO 1700 3010 VTAB 1: FOR IW = 1 TO 7: HTAB
1735 VTAB 18: CALL - 868 5: PRINT DO$(IW); NEXT IW
1740 PRINT D#;"OPEN";M#;.SOURCE 3020 VTAB 23: INVERSE ; PRINT "C
": PRINT D#;"WRITE";M#;.SOU OMMANDES DOS": NORMAL
RCE" 3030 VTAB DO: HTAB 4: INVERSE ; PRINT
1750 T = TA - 1; PRINT T ">": NORMAL ; WAIT - 16384,
1760 FOR IT = 1 TO T: PRINT ME(I 128:X = PEEK (- 16384) - 1
T,1): PRINT ME(IT,2): PRINT 28; POKE - 16368,0
ME(IT,3): NEXT IT 3040 LJ = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
1770 PRINT D#;"CLOSE" (X = 10 OR X = 11); ON LJ GOTO
1775 PRINT D#;"OPEN";M#;.OBJ": PRINT 3030,3050,3270
D#;"WRITE";M#;.OBJ" 3050 ON DO GOTO 3060,3090,3090,3
1780 PRINT T: FOR IX = 1 TO T 150,3090,3090,3260
1784 IF ME(IX,2) = 0 THEN PRINT 3060 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " ";
1: PRINT DU(ME(IX,3)): GOTO VTAB 23: INVERSE ; PRINT "L
1788 1888 ISTING DES FICHIERS DISQUE":
1786 PRINT NO(ME(IX,1),ME(IX,2)) NORMAL
: PRINT DU(ME(IX,3)) 3065 VTAB 15: HTAB 8: PRINT "N"
1788 NEXT IX DU LECTEUR: ";: GET N#: PRINT
1790 PRINT D#;"CLOSE": GOSUB 185 : IF N# < > "1" AND N# < >
: VTAB 15: CALL - 958; RETURN "2" AND N# < > CHR# (13) THEN
3065
1799 REM 3067 IF N# = CHR# (13) THEN VTAB
1800 REM ---RAPPEL MELODIE--- 15: CALL - 958; GOTO 3010
1801 REM 3070 HOME ; PRINT D#;"CATALOG,D"
1805 TZ = 1; VTAB 23: CALL - 868 ;N#: GET C#: PRINT
: INVERSE ; PRINT "RAPPEL ME 3080 GOTO 3000
LODIE": NORMAL 3090 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " ";
1810 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NOM VTAB 23: CALL - 868; INVERSE
DE LA MELODIE: ";M#; IF M# = : PRINT CO$(DO,1): NORMAL
"" THEN VTAB 15: CALL - 95 3095 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NOM
B: RETURN DU FICHIER: ";NF#: IF NF# =
1820 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO 3030 3399 REM
RRECTION?(O/N)";: GET C#: PRINT

```

```

3400 REM ---SILENCES---
3401 REM
3405 HOME I TL = 1: FOR IY = 20 TO 33: HTAB 5: PRINT NO*(IY): NEXT IY
3410 IF NOT (TI) AND NOT (TK) THEN VTAB 23: INVERSE : PRINT "E CRITURE": NORMAL
3420 IF TI THEN VTAB 23: INVERSE : PRINT "INSERTION D'UNE NOT E": NORMAL
3430 IF TK THEN VTAB 23: INVERSE : PRINT "CORRECTION D'UNE NOT E": NORMAL
3440 VTAB 20: INVERSE : PRINT "N OTE N";T;" ": NORMAL : VTAB 5: HTAB 4: INVERSE : PRINT ">": NORMAL : WAIT - 16384, 128: X = PEEK (- 16384) - 1 28: POKE - 16368, 0
3450 LK = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (X = 10 OR X = 11): ON LK GOTO 3440, 3470, 3460
3460 VTAB 5: HTAB 4: PRINT " ": SI = SI + 1 * (X = 10 AND SI < 14) - 1 * (X = 11 AND SI > 1) + 13 * (X = 11 AND SI = 1) - 13 * (X = 10 AND SI = 14): GOTO 3440
3470 VTAB 20: INVERSE : PRINT "N OTE N";T;" ": NO*(SI + 19): NORMAL
3480 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO RRECTION?(O/N)": GET C#: PRINT : IF C# < > "N" AND C# < > "O" THEN 3480
3490 IF C# = "O" THEN 3400
"" THEN VTAB 15: CALL - 95 B: GOTO 3010
3098 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO RRECTION(O/N)": GET C#: PRINT : IF C# < > "N" AND C# < > "O" AND C# < > CHR*(13) THEN 3098
3099 IF C# = CHR*(13) THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3010
3100 IF C# = "O" THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3090
3105 VTAB 18: CALL - 86B
3110 PRINT D#: CO*(DO, 2): NF#: ".SO URCE": PRINT D#: CO*(DO, 2): NF #: ".OBJ": VTAB 23: HTAB 30: INVERSE : 60: GOTO 3000
3150 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " ": VTAB 23: CALL - 86B: INVERSE : PRINT "CHANGEMENT DE NOM": NORMAL
3155 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NOM DU FICHER: "; NF#: IF NF# = "" THEN VTAB 15: CALL - 95 B: GOTO 3010
3158 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO RRECTION(O/N)": GET C#: PRINT : IF C# < > CHR*(13) AND C# < > "N" AND C# < > "O" THEN 3158
3159 IF C# = CHR*(13) THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3010
3160 IF C# = "O" THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3150
3170 VTAB 15: CALL - 95B: VTAB 23: INVERSE : PRINT "CHANGEM ENT DE NOM": NORMAL
3180 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NOU VEAU NOM: "; NN#: IF NN# = "" THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3010
3185 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "CO RRECTION(O/N)": GET C#: PRINT : IF C# < > CHR*(13) AND C# < > "N" AND C# < > "O" THEN 3185
3186 IF C# = CHR*(13) THEN VTAB 15: CALL - 95B: GOTO 3010
3190 IF C# = "O" THEN 3170
3195 VTAB 18: CALL - 86B
3200 PRINT D#: "RENAME"; NF#: ".SOU RCE, "; NN#: ".SOURCE": PRINT D #: "RENAME"; NF#: ".OBJ, "; NN#: ".OBJ": VTAB 23: HTAB 30: INVERSE : PRINT "FAIT": NORMAL : GOSUB 160: GOTO 3000
3260 RETURN
3270 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " "
3280 DO = DO + 1 * (X = 10 AND DO < 7) - 1 * (X = 11 AND DO > 1) + 6 * (X = 11 AND DO = 1) - 6 * (X = 10 AND DO = 7): GOTO 3895
3895 IF (N < 39 AND C = 1) OR (N < 33 OR N > 125) AND C = 2 THEN 3890
3896 IF CLX(C, 1, N - 39 * (C = 1)
- 33 * (C = 2)) = 1 THEN 38 90
3900 POKE 768, CLX(C, 1, N - 39 * ( C = 1) - 33 * (C = 2)): POKE
3500 ME(T, 1) = SI + 19: ME(T, 2) = 0: ME(T, 3) = SI: IF TI OR TK THEN RETURN
3505 TA = TA + 1 * (TA < 200)
3510 RETURN
3799 REM
3800 REM ---CLAVIER MUSICAL---
3810 REM
3820 HOME : FOR JM = 1 TO 3: HTAB 5: PRINT CM*(JM): NEXT JM: VTAB 23: INVERSE : PRINT "CLAVIER MUSICAL": NORMAL
3830 VTAB CL: HTAB 4: INVERSE : PRINT ">": NORMAL : WAIT - 16384, 128: X = PEEK (- 16384) - 1 28: POKE - 16368, 0
3840 LL = 1 + 1 * (X = 13) + 2 * (X = 11 OR X = 10): ON LL GOTO 3830, 3850, 4000
3850 IF CL = 3 THEN RETURN
3860 VTAB 15: HTAB 5: PRINT "CLA VIER QWERTY(1) OU AZERTY(2)? ": GET C#: PRINT : IF C# < > "1" AND C# < > "2" AND C # < > CHR*(13) THEN 3860
3870 IF C# = CHR*(13) THEN VTAB 15: CALL - 86B: GOTO 3830
3880 HOME : C = VAL (C#): VTAB 2 3: INVERSE : PRINT "CLAVIER MUSICAL / CTRL-F=FIN": NORMAL
3882 IF C = 1 THEN VTAB 18: PRINT "NOTE: "; TAB( 31): "DUREE: "; HTAB 4: PRINT "1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - =": HTAB 5: PRINT "Q W E R T Y U I O P * $": TAB( 31 ): "X C V B N"
3883 IF C = 1 THEN HTAB 6: PRINT "A S D F G H J K L ; ' ": HTAB 14: INVERSE : PRINT "RONDE": NORMAL : POKE 35, 17: VTAB 1
3885 IF C = 2 THEN VTAB 18: PRINT "NOTE: "; TAB( 31): "DUREE: "; HTAB 4: PRINT "% e ' ( 5 e ! q a ) - ": HTAB 5: PRINT "A Z E R T Y U I O P ^ *": TAB( 3 1): "X C V B N"
3886 IF C = 2 THEN HTAB 6: PRINT "Q S D F G H J K L M u '": HTAB 14: INVERSE : PRINT "RONDE": NORMAL : POKE 35, 17: VTAB 1
3890 WAIT - 16384, 128: N = PEEK (- 16384) - 128: POKE - 16 368, 0: IF N = 6 THEN TEXT : GOTO 3810
3892 IF N < > 88 AND N < > 67 AND N < > 86 AND N < > 66 AND N < > 78 THEN 3895
3893 D = 225 * (N = 88) + 128 * ( N = 67) + 64 * (N = 86) + 32 * (N = 66) + 18 * (N = 78)
3894 TEXT : M = 1 * (N = 88) + 2 * (N = 67) + 3 * (N = 86) + 4 * (N = 66) + 5 * (N = 78): VTAB 22: HTAB 14: CALL - 86B: INVERSE : PRINT M*(M): NORMAL : POKE 35, 17: VTAB 1: GOTO 3890
769, D: CALL 770
3910 IF CL = 1 THEN 3890
3920 CALL - 912: VTAB 15: HTAB 6: PRINT CL*(CLX(C, 2, N - 39 * (C = 1) - 33 * (C = 2)): GOTO 3890
4000 VTAB CL: HTAB 4: PRINT " ": CL = CL + 1 * (X = 10 AND CL < 3) - 1 * (X = 11 AND CL > 1) + 2 * (X = 11 AND CL = 1) - 2 * (X = 10 AND CL = 3): GOTO 3830
4999 REM
5000 REM ---TRAITEMENT ERREURS---
5001 REM
5005 CALL 815: ER = PEEK (222): IF ER = 255 THEN RESUME
5008 IF ER = 1 OR ER > 10 THEN POKE 216, 0: ER = 1
5010 VTAB 23: CALL - 86B: HTAB VAL (ER*(ER, 2)): INVERSE : PRINT ER*(ER, 1): NORMAL : GOSUB 15 0: CALL 800
5015 IF TZ = 1 AND (ER = 5 OR ER = 6) THEN PRINT D#: "DELETE "; M#: ".SOURCE": M# = ""
5020 GOTO 20

```

# ERRATUM.

La deuxième partie du listing Composition a fait des siennes, la plupart des lignes se sont révoltées. Nous vous re-donnons ici ce listing dans l'ordre, avec toutes nos excuses.



```

2047 IF C = 0 THEN PRINT
2070 NEXT IV: PRINT : PRINT : PRINT
      : PRINT : PRINT : PRINT
2075 PRINT D$;"PR0": PRINT
2080 VTAB 15: CALL - 958: RETURN

2999 REM
3000 REM ---COMMANDES DOS---
3001 REM
3005 HOME :TY = 1
3010 VTAB 1: FOR IW = 1 TO 7: HTAB
      5: PRINT DO$(IW): NEXT IW
3020 VTAB 23: INVERSE : PRINT "
      COMMANDES DOS": NORMAL
3030 VTAB DO: HTAB 4: INVERSE :
      PRINT *": NORMAL: WAIT -
      16384,128:X = PEEK (- 1638
      4) - 128: POKE - 16368,0
3040 LJ = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
      (X = 10 OR X = 11): ON LJ GOTO
      3030,3050,3270
3050 ON DO GOTO 3060,3090,3090,
      3150,3090,3090,3260
3060 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " "
      : VTAB 23: INVERSE : PRINT "
      LISTING DES FICHIERS DISQUE"
      : NORMAL
3065 VTAB 15: HTAB 8: PRINT "N"
      DU LECTEUR: ";: GET N$: PRINT
      : IF N$ < > "1" AND N$ < >
      "2" AND N$ < > CHR$(13) THEN
      3065
3067 IF N$ = CHR$(13) THEN VTAB
      15: CALL - 958: GOTO 3010
3070 HOME : PRINT D$;"CATALOG,D
      ":N$: GET C$: PRINT
3080 GOTO 3000
3090 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " "
      : VTAB 23: CALL - 868: INVERSE
      : PRINT C$(DO,1): NORMAL
3095 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NO
      M DU FICHIER: ";NF$: IF NF$ =
      "" THEN VTAB 15: CALL - 95
      8: GOTO 3010
3098 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "C
      ORRECTION(O/N)":; GET C$: PRINT
      : IF C$ < > "N" AND C$ < >
      "O" AND C$ < > CHR$(13) THEN
      3098
3099 IF C$ = CHR$(13) THEN VTAB
      15: CALL - 958: GOTO 3010
3100 IF C$ = "O" THEN VTAB 15:
      CALL - 958: GOTO 3090
3105 VTAB 18: CALL - 868
3110 PRINT D$;C$(DO,2);NF$;"S
      OURCE": PRINT D$;C$(DO,2);N
      F$;"OBJ": VTAB 23: HTAB 30:
      INVERSE : PRINT "FAIT": NORMAL
      : GOSUB 160: GOTO 3000
3150 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " "
      : VTAB 23: CALL - 868: INVERSE
      : PRINT "CHANGEMENT DE NOM":
      NORMAL
3155 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NO
      M DU FICHIER: ";NF$: IF NF$ =
      "" THEN VTAB 15: CALL - 95
      8: GOTO 3010
3158 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "C
      ORRECTION(O/N)":; GET C$: PRINT
      : IF C$ < > CHR$(13) AND
      C$ < > "N" AND C$ < > "O" THEN
      3158
  
```

```

3159 IF C$ = CHR$(13) THEN VTAB
      15: CALL - 958: GOTO 3010
3160 IF C$ = "O" THEN VTAB 15:
      CALL - 958: GOTO 3150
3170 VTAB 15: CALL - 958: VTAB
      23: INVERSE : PRINT "CHANGEM
      ENT DE NOM": NORMAL
3180 VTAB 15: HTAB 2: INPUT "NO
      UVEAU NOM: ";NN$: IF NN$ = "
      " THEN VTAB 15: CALL - 958
      : GOTO 3010
3185 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "C
      ORRECTION(O/N)":; GET C$: PRINT
      : IF C$ < > CHR$(13) AND
      C$ < > "N" AND C$ < > "O" THEN
      3185
3186 IF C$ = CHR$(13) THEN VTAB
      15: CALL - 958: GOTO 3010
3190 IF C$ = "O" THEN 3170
3195 VTAB 18: CALL - 868
3200 PRINT D$;"RENAME";NF$;"SO
      URCE";NN$;"SOURCE": PRINT
      D$;"RENAME";NF$;"OBJ";NN$;
      ".OBJ": VTAB 23: HTAB 30: INVERSE
      : PRINT "FAIT": NORMAL : GOSUB
      160: GOTO 3000
3240 RETURN
3270 VTAB DO: HTAB 4: PRINT " "

3280 DO = DO + 1 * (X = 10 AND D
      O < 7) - 1 * (X = 11 AND DO >
      1) + 6 * (X = 11 AND DO = 1)
      - 6 * (X = 10 AND DO = 7): GOTO
      3030
3399 REM
3400 REM ---SILENCES---
3401 REM
3405 HOME :TL = 1: FOR IY = 20 TO
      33: HTAB 5: PRINT NO$(IY): NEXT
      IY
3410 IF NOT (TI) AND NOT (TK)
      THEN VTAB 23: INVERSE : PRINT
      "ECRITURE": NORMAL
3420 IF TI THEN VTAB 23: INVERSE
      : PRINT "INSERTION D'UNE NOT
      E": NORMAL
3430 IF TK THEN VTAB 23: INVERSE
      : PRINT "CORRECTION D'UNE NO
      TE": NORMAL
3440 VTAB 20: INVERSE : PRINT "
      NOTE N";T";": NORMAL : VTAB
      SI: HTAB 4: INVERSE : PRINT
      *": NORMAL : WAIT - 16384,
      128:X = PEEK (- 16384) - 1
      28: POKE - 16368,0
3450 LK = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
      (X = 10 OR X = 11): ON LK GOTO
      3440,3470,3460
3460 VTAB SI: HTAB 4: PRINT " "
      : SI = SI + 1 * (X = 10 AND S
      I < 14) - 1 * (X = 11 AND SI =
      1) + 13 * (X = 11 AND SI =
      1) - 13 * (X = 10 AND SI = 1
      4): GOTO 3440
3470 VTAB 20: INVERSE : PRINT "
      NOTE N";T";": ";NO$(SI + 19)
      : NORMAL
3480 VTAB 18: HTAB 10: PRINT "C
      ORRECTION?(O/N)":; GET G$: PRINT
      : IF G$ < > "N" AND G$ < >
      "O" THEN 3480
3490 IF G$ = "O" THEN 3400
3500 ME(T,1) = SI + 19:ME(T,2) =
      0:ME(T,3) = SI: IF TI OR TK THEN
      RETURN
3505 TA = TA + 1 * (TA < 200)
3510 RETURN
3799 REM
3800 REM ---CLAVIER MUSICAL---

3810 REM
3820 HOME : FOR JM = 1 TO 3: HTAB
      5: PRINT CM$(JM): NEXT JM: VTAB
      23: INVERSE : PRINT "CLAVIER
      MUSICAL": NORMAL
3830 VTAB CL: HTAB 4: INVERSE :
      PRINT *": NORMAL : WAIT -
      16384,128:X = PEEK (- 1638
      4) - 128: POKE - 16368,0
      3840 LL = 1 + 1 * (X = 13) + 2 *
  
```

```

      (X = 11 OR X = 10): ON LL GOTO
      3830,3850,4000
3850 IF CL = 3 THEN RETURN
3860 VTAB 15: HTAB 5: PRINT "CL
      AVIER QUERTY(1) OU AZERTY(2)
      ?":; GET C$: PRINT : IF C$ <
      > "1" AND C$ < > "2" AND C
      $ < > CHR$(13) THEN 3860
3870 IF C$ = CHR$(13) THEN VTAB
      15: CALL - 868: GOTO 3830
3880 HOME :C = VAL (C$): VTAB
      23: INVERSE : PRINT "CLAVIER
      MUSICAL / CTRL-F=FIN": NORMAL

3882 IF C = 1 THEN VTAB 18: PRINT
      "NOTE: "; TAB( 31);"DUREE: "; HTAB
      4: PRINT "1 2 3 4 5 6 7 8 9
      0 -": HTAB 5: PRINT "Q W E
      R T Y U I O P " $"; TAB( 31
      );"X C V B N"
3883 IF C = 1 THEN HTAB 4: PRINT
      "A S D F G H J K L ; ' `": HTAB
      14: INVERSE : PRINT "RONDE":
      NORMAL : POKE 35,17: VTAB 1

3885 IF C = 2 THEN VTAB 18: PRINT
      "NOTE: "; TAB( 31);"DUREE: "; HTAB
      4: PRINT "& é ` ` ( $ é ! ç
      à ) -": HTAB 5: PRINT "A Z
      E R T Y U I O P ^ $"; TAB( 3
      1);"X C V B N"
3886 IF C = 2 THEN HTAB 4: PRINT
      "Q S D F G H J K L M ù `": HTAB
      14: INVERSE : PRINT "RONDE":
      NORMAL : POKE 35,17: VTAB 1

3890 WAIT - 16384,128:N = PEEK
      (- 16384) - 128: POKE - 16
      368,0: IF N = 6 THEN TEXT :
      GOTO 3810
3892 IF N < > 88 AND N < > 67
      AND N < > 86 AND N < > 66
      AND N < > 78 THEN 3895
3893 D = 225 * (N = 88) + 128 *
      (N = 67) + 64 * (N = 86) + 3
      2 * (N = 66) + 18 * (N = 78)

3894 TEXT :M = 1 * (N = 88) + 2
      * (N = 67) + 3 * (N = 86) +
      4 * (N = 66) + 5 * (N = 78):
      VTAB 22: HTAB 14: CALL - 8
      68: INVERSE : PRINT M$(M): NORMAL
      : POKE 35,17: VTAB 1: GOTO 3
      890
3895 IF (N < 39 AND C = 1) OR (
      N < 33 OR N > 125) AND C = 2
      THEN 3890
3896 IF CL$(C,1,N - 39 * (C = 1
      ) - 33 * (C = 2)) = 1 THEN 3
      890
3900 POKE 768,CL$(C,1,N - 39 *
      (C = 1) - 33 * (C = 2)): POKE
      769,0: CALL 770
3910 IF CL = 1 THEN 3890
3920 CALL - 912: VTAB 15: HTAB
      6: PRINT CL$(CL$(C,2,N - 39 *
      (C = 1) - 33 * (C = 2)): GOTO
      3890
4000 VTAB CL: HTAB 4: PRINT " "
      :CL = CL + 1 * (X = 10 AND C
      L < 3) - 1 * (X = 11 AND CL >
      1) + 2 * (X = 11 AND CL = 1)
      - 2 * (X = 10 AND CL = 3): GOTO
      3830
4999 REM
5000 REM ---TRAITEMENT ERREURS
      ---

5001 REM
5005 CALL 815:ER = PEEK (222):
      IF ER = 255 THEN RESUME
5008 IF ER = 1 OR ER > 10 THEN
      POKE 216,0:ER = 1
5010 VTAB 23: CALL - 868: HTAB
      VAL (ER$(ER,2)): INVERSE : PRINT
      ER$(ER,1): NORMAL : GOSUB 15
      0: CALL 800
5015 IF T2 = 1 AND (ER = 5 OR E
      R = 6) THEN PRINT D$;"DELET
      E";M$;"SOURCE":M$ = ""
5020 GOTO 20
  
```

# COMPRESSEUR

Coupez ainsi l'appétit de vos chères images d'ordinaire  
friandes d'espace...

Arnaud MONIER

```
0 GOTO 20
10 POKE 214,255
20 ONERR GOTO 2550
70 HOME : TEXT
190 FOR I = 24576 TO 25082
200 READ A
210 SO = SO + A
220 POKE I,A
230 NEXT I
240 IF SO < > 56433 THEN GOTO
1790
250 HOME
310 REM PRESENTATION
370 FOR I = 1 TO 23: VTAB I: PRI
NT "....."
.....": NEXT I
380 POKE 243,32
390 A$ = " COMPILATEUR GRAPHIQUE
D'HEBDOGICIEL "
400 VV = 10:HH = 1
420 GOSUB 2030
430 VV = 3
440 A$ = " (C) PAR L'AUTEUR ET HE
BDOGICIEL & CO "
450 GOSUB 2030
460 POKE 243,0
470 INVERSE
475 TEXT
480 VTAB 1: PRINT "++++++
++++++": VTAB 5
: PRINT "++++++
++++++": FOR G = 0 TO 100:
NEXT G
490 FOR G = 0 TO 2:Q = PEEK (49
200): NEXT G
500 NORMAL
510 VTAB 1: PRINT "
": VTAB 5
: PRINT "
": FOR G = 0 TO 100:
NEXT G
520 INVERSE
530 VTAB 1: PRINT "++++++
++++++": VTAB 5
: PRINT "++++++
++++++": FOR G = 0 TO 100:
NEXT G
540 NORMAL
550 FOR G = 0 TO INT ( RND (1)
* 5) + 1:W = PEEK (49200): NEXT G
560 H = H + 1: IF H < 5 THEN 480
570 REM MENU AVEC LES 6 CHOIX
660 HOME
670 INVERSE
680 PRINT "#####
#####"
690 PRINT "£COMPILATEUR GRAPHIQU
E (C) 1985 H.A.M £"
700 PRINT "#####
#####"
710 POKE 34,5
720 TEXT : POKE 34,5
740 HOME : PRINT : PRINT : PRINT
: NORMAL : PRINT : PRINT
810 PRINT " (1) APPELER UNE IMAG
E SUR 33 SEC ": PRINT
830 PRINT " (2) COMPILER UNE IMA
GE CHARGEE ": PRINT
850 PRINT " (3) RETROUVER UNE IM
AGE COMPILEE": PRINT
870 PRINT " (4) VOIR L'IMAGE ":
PRINT
890 PRINT " (5) UTILISER LE S.E.
D ": PRINT
910 PRINT " (6) QUITTER "
920 PRINT : PRINT : PRINT : PRIN
T : INVERSE : PRINT " VOTRE CHOIX
": NORMAL : PRINT " ": GET R$
930 IF R$ = "1" THEN 1100
940 IF R$ = "2" THEN 1160
950 IF R$ = "3" THEN 1430
960 IF R$ = "4" THEN 1540
970 IF R$ = "5" THEN 1900
980 IF R$ = "6" THEN 1910
990 FOR G = 0 TO 10:W = PEEK (4
9200): NEXT G
1000 GOTO 740
1050 REM CHERCHE UNE IMAGE 33 S
ECTEURS
1100 HOME : PRINT : PRINT
1130 INPUT " NOM DE L'IMAGE ";N$
1140 PRINT CHR$(4)"BLOAD ";N$;
",A$2000"
1150 GOTO 720
1160 HOME
1210 REM COMPILATION DE L'IMAGE
1260 PRINT : PRINT : PRINT : FLA
SH
1300 PRINT " COMPILATION DE L'IM
AGE GRAPHIQUE .... "
1310 NORMAL
1320 CALL 6 * 4096
1330 PRINT : INPUT "SOUS QUEL NO
M LA SAUVER ";N$
1331 HI = PEEK (24590):LO = PEE
K (24589)
1332 VA = INT (HI * 256) + INT
(LO)
1333 PRINT CHR$(4);"BSAVE ";N$
";",A$4000,L";VA: TEXT : GOTO 570
1339 END
1380 REM DECOMPILATION
1430 HOME : PRINT : PRINT
1460 INPUT "NOM DE L'IMAGE ";N$
1470 PRINT CHR$(4);"BLOAD ";N$
1480 HOME
1490 POKE - 16304,0
1500 POKE - 16297,0
1510 CALL (6 * 4096) + 3
```

```

1520 GET A$
1530 GOTO 720
1540 HOME
1550 POKE - 16304,0
1560 POKE - 16297,0
1570 GET A$
1580 GOTO 720
1630 REM ROUTINES EN DATAS
1680 DATA 76,15,96,76,61,97,0,3
2,255,63,0,64,0,0,0,216,173,6,96,1
33,27,173,7,96,133,28,160,0,177,27
,201,255,208,7,169,127,145,27,76,5
2,96,201,128,208,7,169,0,145,27,76
,52,96,230,27,208,2,230,28,56,173,
8,96,229
1690 DATA 27,173,9,96,229,28,17
6,211,173,10,96,133,25,173,11,96,1
33,26,173,6,96,133,27,173,7,96,133
,28,169,0,160,0,209,27,208,13,200,
209,27,208,8,200,209,27,208,3,76,1
33,96,169,127,160,0,209,27,208,86,
200,209
1700 DATA 27,208,81,200,209,27,
208,76,76,133,96,169,2,141,12,96,2
38,12,96,160,0,177,27,172,12,96,20
9,27,208,10,169,254,205,12,96,240,
3,76,138,96,160,0,177,27,9,128,145
,25,173,12,96,200,145,25,24,165,25
,105,2
1710 DATA 133,25,165,26,105,0,1
33,26,24,165,27,109,12,96,133,27,1
65,28,105,0,133,28,76,227,96,160,0
,177,27,145,25,230,27,208,2,230,28
,230,25,208,2,230,26,76,227,96,56,
173,8,96,229,27,173,9,96,229,28,14
4,3,76
1720 DATA 91,96,56,165,25,237,
10,96,141,13,96,165,26,237,11,96,1
41,14,96,32,142,253,32,217,97,160,
212,197,210,205,201,206,197,160,16
0,193,164,166,173,11,96,32,218,253
,173,10,96,32,218,253,32,217,97,16
0,204,164
1730 DATA 166,173,14,96,32,218,
253,173,13,96,32,218,253,32,142,25
3,96,76,61,97,216,173,6,96,133,27,
173,7,96,133,28,173,10,96,133,25,1
73,11,96,133,26,160,0,177,25,201,1
28,240,7,201,255,240,3,76,150,97,1
60,1,177
1740 DATA 25,141,12,96,160,0,17
7,25,41,127,160,0,145,27,200,204,1
2,96,144,248,24,165,25,105,2,133,2
5,165,26,105,0,133,26,24,165,27,10
9,12,96,133,27,165,28,105,0,133,28
,76,171,97,160,0,177,25,145,27,230
,25,208
1750 DATA 2,230,26,230,27,208
,2,230,28,76,171,97,56,173,8,96,22
9,27,173,9,96,229,28,176,154,32,14
2,253,32,217,97,196,197,195,207,20
5,208,201,204,193,212,201,207,206,

```

```

160,198,201,206,201,197,160,174,16
0,166,32
1760 DATA 142,253,96,104,133,6,
104,133,7,230,6,208,2,230,7,162,0,
161,6,201,166,240,6,32,237,253,76,
223,97,165,7,72,165,6,72,96,255
1770 RESUME : GOTO 70
1780 END
1790 HOME : PRINT : PRINT : TEXT
: HOME
1830 PRINT " ERREUR DANS LES D
ATAS"
1840 PRINT : PRINT : PRINT
1870 PRINT " IL FAUT VERIFIER AV
EC LE LISTING"
1880 PRINT
1890 END
1900 GOTO 2240
1910 HOME
1920 PRINT " AU REVOIR ,ET A BIE
NTOT ....."
1930 HGR : HGR2 : NEW : CALL 491
52 + 1536
1980 REM ROUTINE DE PRESENTATIO
N
2030 FOR I = 1 TO LEN (A$) - 1
2040 HTAB 1: VTAB VV: PRINT RIG
HT$ (A$,I): HTAB LEN (A$) - I: VT
AB VV: PRINT LEFT$ (A$,I)
2050 FOR G = 1 TO INT ( RND (1)
* 14) + 1
2060 W = PEEK (49200)
2070 NEXT G
2080 NEXT I
2090 VTAB VV: PRINT ".....
.....": VT
AB VV + 1: PRINT "....."
2100 VTAB VV: HTAB HH: PRINT A$
2110 NORMAL
2120 FOR G = 0 TO 2000: NEXT G
2130 RETURN
2180 REM ROUTINE DU DOS 3.3
2230 GOTO 240
2240 TEXT : HOME
2250 D$ = CHR$ (4)
2260 INVERSE
2270 PRINT " UTILISATION
DOS 3.3 "
2280 NORMAL
2290 PRINT : PRINT " LECT
EUR "; REEK ( - 21912): PRINT : PR
INT : PRINT
2300 PRINT "-(1)- CATALOG": PRIN
T
2320 PRINT "-(2)- DELETE ": PRIN
T
2340 PRINT "-(3)- LOCK ": PRIN
T
2360 PRINT "-(4)- UNLOCK ": PRIN

```

```

AB 23: PRINT D$;"INITT": GOTO 2510
2500 IF R$ = "6" THEN 2520
2510 GOTO 2240
2520 IF PEEK ( - 21912) = 1 THE
N POKE - 21912,2: GOTO 2240
2530 IF PEEK ( - 21912) = 2 THE
N POKE - 21912,1
2540 GOTO 2240
2550 RESUME : GOTO 250

2460 IF R$ = "2" THEN HOME : VT
AB 23: INPUT "NOM DU FICHIER ";N$:
PRINT D$;"DELETE";N$: GOTO 2510
2470 IF R$ = "3" THEN HOME : VT
AB 23: INPUT "NOM DU FICHIER ";N$:
PRINT D$;"LOCK ";N$: GOTO 2510
2480 IF R$ = "4" THEN HOME : VT
AB 23: INPUT "NOM DU FICHIER ";N$:
PRINT D$;"UNLOCK";N$: GOTO 2510
2490 IF R$ = "5" THEN HOME : VT
2380 PRINT "-(5)- INIT ": PRIN
T
2400 PRINT "-(6)- DRIVE J OU 2
": PRINT
2420 VTAB 23: INVERSE : PRINT "
VOTRE CHOIX ": NORMAL
2430 HTAB 17: VTAB 23: INPUT R$
2440 IF R$ = " " THEN 660
2450 IF R$ = "1" THEN PRINT D$;
"CATALOG": GOTO 2510

```

# COMPTES BANCAIRES

Vous avez reçu votre dernier relevé de banque et vous pestez contre votre banquier ? Ce programme vous aidera à tenir vos comptes bancaires (NDTA: d'où le nom) et à vous sentir peut-être (si vous êtes raisonnable) moins stressé à la fin du mois.

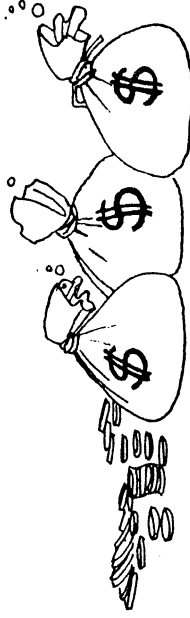
Mode d'emploi:

Tapez d'abord le listing 1 puis sauvegardez-le sous le nom INIT-FICH (ligne 8 entrez le nombre de banques ou de comptes et ligne 500, le nom de ces banques ou comptes).

Le listing 2 est le programme en lui-même. Ligne 900, vous entrez vos banques et à la ligne 18030 se trouve le mot de passe que vous pourrez changer.

La première fois que vous utilisez COMPTES BANCAIRES, faites d'abord tourner le programme INITFICH. Après ce n'est plus la peine.

Michel DOMINIQUE



```

1 REM *****
2 *
3 REM INITIALISATION
4 REM DES COMPTES BANCAIRES
5 REM PROGRAMME INITFICH
6 REM MICHEL DOMINIQUE - 8/84
7 REM *****
8 *
9 D$ = CHR$(4):NB = 6: REM NO
10 MBRE DE BANQUES
11 HOME = INPUT "ANNEE DE DEPART
12 (EXEMPLE 1984): ";AA$: PRINT
13
14 9 AA = VAL ( RIGHT$ (AA$,2))
15 FOR I = 1 TO NB: READ BANQUE
16 $(I): NEXT I
17 FOR C = 1 TO NB
18 PRINT C; " ";BANQUE$(C)
19 GOSUB 2000
20 PRINT : INPUT "SOLDE: ";S(C)
21 : PRINT
22 IF T THEN CALL - 1052: VTAB
23 17: HTAB 9: CALL - 868: GOTO
24 160
25 S(C)
26 GOSUB 2030
27
28 *****
29 *
30 REM *****
31 *
32 REM *****
33 *
34 REM *****
35 *
36 REM *****
37 *
38 REM *****
39 *
40 REM *****
41 *
42 REM *****
43 *
44 REM *****
45 *
46 REM *****
47 *
48 REM *****
49 *
50 REM *****
51 *
52 REM *****
53 *
54 REM *****
55 *
56 REM *****
57 *
58 REM *****
59 *
60 REM *****
61 *
62 REM *****
63 *
64 REM *****
65 *
66 REM *****
67 *
68 REM *****
69 *
70 REM *****
71 *
72 REM *****
73 *
74 REM *****
75 *
76 REM *****
77 *
78 REM *****
79 *
80 REM *****
81 *
82 REM *****
83 *
84 REM *****
85 *
86 REM *****
87 *
88 REM *****
89 *
90 REM *****
91 *
92 REM *****
93 *
94 REM *****
95 *
96 REM *****
97 *
98 REM *****
99 *
100 REM *****
101 *
102 REM *****
103 *
104 REM *****
105 *
106 REM *****
107 *
108 REM *****
109 *
110 REM *****
111 *
112 REM *****
113 *
114 REM *****
115 *
116 REM *****
117 *
118 REM *****
119 *
120 REM *****
121 *
122 REM *****
123 *
124 REM *****
125 *
126 REM *****
127 *
128 REM *****
129 *
130 REM *****
131 *
132 REM *****
133 *
134 REM *****
135 *
136 REM *****
137 *
138 REM *****
139 *
140 REM *****
141 *
142 REM *****
143 *
144 REM *****
145 *
146 REM *****
147 *
148 REM *****
149 *
150 REM *****
151 *
152 REM *****
153 *
154 REM *****
155 *
156 REM *****
157 *
158 REM *****
159 *
160 REM *****
161 *
162 REM *****
163 *
164 REM *****
165 *
166 REM *****
167 *
168 REM *****
169 *
170 REM *****
171 *
172 REM *****
173 *
174 REM *****
175 *
176 REM *****
177 *
178 REM *****
179 *
180 REM *****
181 *
182 REM *****
183 *
184 REM *****
185 *
186 REM *****
187 *
188 REM *****
189 *
190 REM *****
191 *
192 REM *****
193 *
194 REM *****
195 *
196 REM *****
197 *
198 REM *****
199 *
200 REM *****
201 *
202 REM *****
203 *
204 REM *****
205 *
206 REM *****
207 *
208 REM *****
209 *
210 REM *****
211 *
212 REM *****
213 *
214 REM *****
215 *
216 REM *****
217 *
218 REM *****
219 *
220 REM *****
221 *
222 REM *****
223 *
224 REM *****
225 *
226 REM *****
227 *
228 REM *****
229 *
230 REM *****
231 *
232 REM *****
233 *
234 REM *****
235 *
236 REM *****
237 *
238 REM *****
239 *
240 REM *****
241 *
242 REM *****
243 *
244 REM *****
245 *
246 REM *****
247 *
248 REM *****
249 *
250 REM *****
251 *
252 REM *****
253 *
254 REM *****
255 *
256 REM *****
257 *
258 REM *****
259 *
260 REM *****
261 *
262 REM *****
263 *
264 REM *****
265 *
266 REM *****
267 *
268 REM *****
269 *
270 REM *****
271 *
272 REM *****
273 *
274 REM *****
275 *
276 REM *****
277 *
278 REM *****
279 *
280 REM *****
281 *
282 REM *****
283 *
284 REM *****
285 *
286 REM *****
287 *
288 REM *****
289 *
290 REM *****
291 *
292 REM *****
293 *
294 REM *****
295 *
296 REM *****
297 *
298 REM *****
299 *
300 REM *****
301 *
302 REM *****
303 *
304 REM *****
305 *
306 REM *****
307 *
308 REM *****
309 *
310 REM *****
311 *
312 REM *****
313 *
314 REM *****
315 *
316 REM *****
317 *
318 REM *****
319 *
320 REM *****
321 *
322 REM *****
323 *
324 REM *****
325 *
326 REM *****
327 *
328 REM *****
329 *
330 REM *****
331 *
332 REM *****
333 *
334 REM *****
335 *
336 REM *****
337 *
338 REM *****
339 *
340 REM *****
341 *
342 REM *****
343 *
344 REM *****
345 *
346 REM *****
347 *
348 REM *****
349 *
350 REM *****
351 *
352 REM *****
353 *
354 REM *****
355 *
356 REM *****
357 *
358 REM *****
359 *
360 REM *****
361 *
362 REM *****
363 *
364 REM *****
365 *
366 REM *****
367 *
368 REM *****
369 *
370 REM *****
371 *
372 REM *****
373 *
374 REM *****
375 *
376 REM *****
377 *
378 REM *****
379 *
380 REM *****
381 *
382 REM *****
383 *
384 REM *****
385 *
386 REM *****
387 *
388 REM *****
389 *
390 REM *****
391 *
392 REM *****
393 *
394 REM *****
395 *
396 REM *****
397 *
398 REM *****
399 *
400 REM *****
401 *
402 REM *****
403 *
404 REM *****
405 *
406 REM *****
407 *
408 REM *****
409 *
410 REM *****
411 *
412 REM *****
413 *
414 REM *****
415 *
416 REM *****
417 *
418 REM *****
419 *
420 REM *****
421 *
422 REM *****
423 *
424 REM *****
425 *
426 REM *****
427 *
428 REM *****
429 *
430 REM *****
431 *
432 REM *****
433 *
434 REM *****
435 *
436 REM *****
437 *
438 REM *****
439 *
440 REM *****
441 *
442 REM *****
443 *
444 REM *****
445 *
446 REM *****
447 *
448 REM *****
449 *
450 REM *****
451 *
452 REM *****
453 *
454 REM *****
455 *
456 REM *****
457 *
458 REM *****
459 *
460 REM *****
461 *
462 REM *****
463 *
464 REM *****
465 *
466 REM *****
467 *
468 REM *****
469 *
470 REM *****
471 *
472 REM *****
473 *
474 REM *****
475 *
476 REM *****
477 *
478 REM *****
479 *
480 REM *****
481 *
482 REM *****
483 *
484 REM *****
485 *
486 REM *****
487 *
488 REM *****
489 *
490 REM *****
491 *
492 REM *****
493 *
494 REM *****
495 *
496 REM *****
497 *
498 REM *****
499 *
500 REM *****
501 *
502 REM *****
503 *
504 REM *****
505 *
506 REM *****
507 *
508 REM *****
509 *
510 REM *****
511 *
512 REM *****
513 *
514 REM *****
515 *
516 REM *****
517 *
518 REM *****
519 *
520 REM *****
521 *
522 REM *****
523 *
524 REM *****
525 *
526 REM *****
527 *
528 REM *****
529 *
530 REM *****
531 *
532 REM *****
533 *
534 REM *****
535 *
536 REM *****
537 *
538 REM *****
539 *
540 REM *****
541 *
542 REM *****
543 *
544 REM *****
545 *
546 REM *****
547 *
548 REM *****
549 *
550 REM *****
551 *
552 REM *****
553 *
554 REM *****
555 *
556 REM *****
557 *
558 REM *****
559 *
560 REM *****
561 *
562 REM *****
563 *
564 REM *****
565 *
566 REM *****
567 *
568 REM *****
569 *
570 REM *****
571 *
572 REM *****
573 *
574 REM *****
575 *
576 REM *****
577 *
578 REM *****
579 *
580 REM *****
581 *
582 REM *****
583 *
584 REM *****
585 *
586 REM *****
587 *
588 REM *****
589 *
590 REM *****
591 *
592 REM *****
593 *
594 REM *****
595 *
596 REM *****
597 *
598 REM *****
599 *
600 REM *****
601 *
602 REM *****
603 *
604 REM *****
605 *
606 REM *****
607 *
608 REM *****
609 *
610 REM *****
611 *
612 REM *****
613 *
614 REM *****
615 *
616 REM *****
617 *
618 REM *****
619 *
620 REM *****
621 *
622 REM *****
623 *
624 REM *****
625 *
626 REM *****
627 *
628 REM *****
629 *
630 REM *****
631 *
632 REM *****
633 *
634 REM *****
635 *
636 REM *****
637 *
638 REM *****
639 *
640 REM *****
641 *
642 REM *****
643 *
644 REM *****
645 *
646 REM *****
647 *
648 REM *****
649 *
650 REM *****
651 *
652 REM *****
653 *
654 REM *****
655 *
656 REM *****
657 *
658 REM *****
659 *
660 REM *****
661 *
662 REM *****
663 *
664 REM *****
665 *
666 REM *****
667 *
668 REM *****
669 *
670 REM *****
671 *
672 REM *****
673 *
674 REM *****
675 *
676 REM *****
677 *
678 REM *****
679 *
680 REM *****
681 *
682 REM *****
683 *
684 REM *****
685 *
686 REM *****
687 *
688 REM *****
689 *
690 REM *****
691 *
692 REM *****
693 *
694 REM *****
695 *
696 REM *****
697 *
698 REM *****
699 *
700 REM *****
701 *
702 REM *****
703 *
704 REM *****
705 *
706 REM *****
707 *
708 REM *****
709 *
710 REM *****
711 *
712 REM *****
713 *
714 REM *****
715 *
716 REM *****
717 *
718 REM *****
719 *
720 REM *****
721 *
722 REM *****
723 *
724 REM *****
725 *
726 REM *****
727 *
728 REM *****
729 *
730 REM *****
731 *
732 REM *****
733 *
734 REM *****
735 *
736 REM *****
737 *
738 REM *****
739 *
740 REM *****
741 *
742 REM *****
743 *
744 REM *****
745 *
746 REM *****
747 *
748 REM *****
749 *
750 REM *****
751 *
752 REM *****
753 *
754 REM *****
755 *
756 REM *****
757 *
758 REM *****
759 *
760 REM *****
761 *
762 REM *****
763 *
764 REM *****
765 *
766 REM *****
767 *
768 REM *****
769 *
770 REM *****
771 *
772 REM *****
773 *
774 REM *****
775 *
776 REM *****
777 *
778 REM *****
779 *
780 REM *****
781 *
782 REM *****
783 *
784 REM *****
785 *
786 REM *****
787 *
788 REM *****
789 *
790 REM *****
791 *
792 REM *****
793 *
794 REM *****
795 *
796 REM *****
797 *
798 REM *****
799 *
800 REM *****
801 *
802 REM *****
803 *
804 REM *****
805 *
806 REM *****
807 *
808 REM *****
809 *
810 REM *****
811 *
812 REM *****
813 *
814 REM *****
815 *
816 REM *****
817 *
818 REM *****
819 *
820 REM *****
821 *
822 REM *****
823 *
824 REM *****
825 *
826 REM *****
827 *
828 REM *****
829 *
830 REM *****
831 *
832 REM *****
833 *
834 REM *****
835 *
836 REM *****
837 *
838 REM *****
839 *
840 REM *****
841 *
842 REM *****
843 *
844 REM *****
845 *
846 REM *****
847 *
848 REM *****
849 *
850 REM *****
851 *
852 REM *****
853 *
854 REM *****
855 *
856 REM *****
857 *
858 REM *****
859 *
860 REM *****
861 *
862 REM *****
863 *
864 REM *****
865 *
866 REM *****
867 *
868 REM *****
869 *
870 REM *****
871 *
872 REM *****
873 *
874 REM *****
875 *
876 REM *****
877 *
878 REM *****
879 *
880 REM *****
881 *
882 REM *****
883 *
884 REM *****
885 *
886 REM *****
887 *
888 REM *****
889 *
890 REM *****
891 *
892 REM *****
893 *
894 REM *****
895 *
896 REM *****
897 *
898 REM *****
899 *
900 REM *****
901 *
902 REM *****
903 *
904 REM *****
905 *
906 REM *****
907 *
908 REM *****
909 *
910 REM *****
911 *
912 REM *****
913 *
914 REM *****
915 *
916 REM *****
917 *
918 REM *****
919 *
920 REM *****
921 *
922 REM *****
923 *
924 REM *****
925 *
926 REM *****
927 *
928 REM *****
929 *
930 REM *****
931 *
932 REM *****
933 *
934 REM *****
935 *
936 REM *****
937 *
938 REM *****
939 *
940 REM *****
941 *
942 REM *****
943 *
944 REM *****
945 *
946 REM *****
947 *
948 REM *****
949 *
950 REM *****
951 *
952 REM *****
953 *
954 REM *****
955 *
956 REM *****
957 *
958 REM *****
959 *
960 REM *****
961 *
962 REM *****
963 *
964 REM *****
965 *
966 REM *****
967 *
968 REM *****
969 *
970 REM *****
971 *
972 REM *****
973 *
974 REM *****
975 *
976 REM *****
977 *
978 REM *****
979 *
980 REM *****
981 *
982 REM *****
983 *
984 REM *****
985 *
986 REM *****
987 *
988 REM *****
989 *
990 REM *****
991 *
992 REM *****
993 *
994 REM *****
995 *
996 REM *****
997 *
998 REM *****
999 *
1000 REM *****

```

```

13 REM SP GESTION ERREUR
14 POKE 216,0: FOR I = 0 TO 9: READ
X: POKE 768 + I,X: NEXT I
15 DATA 104,168,104,166,223,154
,72,152,72,96
16 ONERR GOTO 20000
30 L$ = "PEVGDRCAR": REM CODES D
ES LIBELLES
35 REM LECTURE BANQUES
40 FOR I = 1 TO NB: READ BANQUE
$(I): NEXT I
45 REM LECTURE LIBELLES
50 FOR I = 1 TO LEN(L$): READ
L$(I): NEXT I
51 REM LECTURE MOIS
52 FOR I = 1 TO 12: READ MOIS$(
I): NEXT I
53 M0$ = "31283130313031303130
31"
54 M1$ = "312931303130313031303130
31"
55 GOTO 10000: REM MENU GENERA
L
57 REM *****
58 REM SAISIE D'OPERATIONS
59 REM *****
60 S7% = 0: TX$ = "SAISIE": GOSUB
500
65 GOSUB 2000:M = 0: GOSUB 2010
70 INPUT N,S1: GOSUB 2030
72 GOSUB 1000:M = C: GOSUB 1010
74 INPUT SC
78 GOSUB 1030
80 HOME: NE = 38 - LEN(TX$) -
LEN(NB$): INVERSE: PRINT
" :NB$: SPC(NE);TX$:" : NORMAL
90 VTAB 3: HTAB 1: PRINT TAB(
10);"LIBELLES": PRINT
FOR I = 1 TO LEN(L$): PRINT
100 FOR I = 1 TO LEN(L$): PRINT
455 PRINT N: PRINT S1: GOSUB 20
30
458 SC = INT(SC * 100 + .5) /
100
460 GOSUB 1000:M = C: GOSUB 102
0
465 PRINT SC: GOSUB 1030
470 RETURN
491 REM *****
492 REM MENU BANQUES
493 REM *****
500 HOME: VC = (31 - LEN(TX$)
) / 2: HTAB VC: INVERSE: PRINT
" *** ;TX$:" *** : NORMAL
510 VTAB 6: FOR I = 1 TO NB: PRINT
" <";I;" > ";BANQUES(I): PRINT
: NEXT I
520 PRINT " <";NB + 1;" > MENU
GENERAL"
530 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE: PRINT
TAPEZ LE NO DE VOTRE C
HOIX
" : NORMAL :K1 = 1:
K2 = NB + 1: GOSUB 950
540 C = KEY
560 IF C = NB + 1 THEN POP: GOTO
10000
565 NB$ = BANQUE$(C): NF$ = NB$ +
" " + STR$(AA)
570 RETURN
594 REM *****
595 REM SOLDE
596 REM *****
600 NZ = 8: TX$ = "SOLDES": HOME
: VC = (31 - LEN(TX$)) / 2:
HTAB VC: INVERSE: PRINT
" *** ;TX$:" *** : NORMAL
610 GOSUB 1000
615 VTAB 4: PRINT TAB(7);"BAN
QUE": SPC(18);"SOLDE": PRINT
: PRINT
FOR M = 1 TO NB
960 PRINT : POKE - 16368,0: RETURN
994 REM *****
995 REM ACCES AUX FICHIERS
996 REM *****
1000 PRINT D$:"OPEN SOLDE."AA",L
10"
1005 RETURN
1010 PRINT D$:"READ SOLDE."AA",R
"M
1015 RETURN
1020 PRINT D$:"WRITE SOLDE."AA",
R"M
1025 RETURN
1030 PRINT D$:"CLOSE SOLDE."AA: PRINT
D$
1035 RETURN
2000 PRINT D$:"OPEN";NF$;"L16"
2005 RETURN
2010 PRINT D$:"READ";NF$;"R";M
2015 RETURN
2020 PRINT D$:"WRITE";NF$;"R";
M
2025 RETURN
2030 PRINT D$:"CLOSE";NF$: PRINT
D$
2035 RETURN
2494 REM *****
2495 REM VISU ENREGISTREMENT
2496 REM *****
2500 VTAB 3: HTAB 1: CALL - 95
8
2505 VTAB 3: HTAB 1: PRINT TAB(
10);"LIBELLES": PRINT
2510 FOR I = 1 TO LEN(L$): PRINT
MID$(L$,I,1);" :L1$(I): NEXT
I: PRINT
2520 VTAB 15: CALL - 958: VTAB
15: HTAB 1: PRINT "DATE : "
2530 VTAB 17: PRINT "LIBELLE:"
4994 REM *****
4995 REM TRI APRES SAISIE
4996 REM *****
5000 HOME
5010 IF D%(C) = 1 THEN D%(C) =
0: GOSUB 450: GOSUB 5500
5030 IF S7% GOTO 10000
5040 GOTO 60
5497 REM *****
5498 REM TRI BULLES
5499 REM *****
5500 PRINT "<< TRI DU FICHIER "
;NF$;" >>"
5505 GOSUB 2000:M = 0: GOSUB 20
10: INPUT N
5520 E = N
5550 MAX = E:B = 0
5560 FOR I = 1 TO MAX - 1
5570 M = I: GOSUB 2010: INPUT D1
,X1$,S1
5580 M = I + 1: GOSUB 2010: INPUT
D2,X2$,S2
5590 IF D1 < D2 GOTO 5630
5600 M = I: GOSUB 2020: PRINT D2
: PRINT X2$: PRINT S2
5610 M = I + 1: GOSUB 2020: PRINT
D1: PRINT X1$: PRINT S1
5620 E = I:B = 1
5630 NEXT I
5640 IF B < 0 GOTO 5550
5650 GOSUB 2030
5660 RETURN
5897 REM *****
5898 REM MISE EN ROUTE IMPR.
5899 REM *****
5900 HOME : VTAB 8: PRINT "PREP
AREZ L'IMPRIMANTE"
5915 VTAB 11: HTAB 5: PRINT "PR
ESSEZ <RETURN> POUR IMPRIMER
"
5920 VTAB 13: HTAB 5: PRINT "PR
ESSEZ <ESC> POUR ARRETER"
4994 REM *****
4995 REM TRI APRES SAISIE
4996 REM *****
5000 HOME
5010 IF D%(C) = 1 THEN D%(C) =
0: GOSUB 450: GOSUB 5500
5030 IF S7% GOTO 10000
5040 GOTO 60
5497 REM *****
5498 REM TRI BULLES
5499 REM *****
5500 PRINT "<< TRI DU FICHIER "
;NF$;" >>"
5505 GOSUB 2000:M = 0: GOSUB 20
10: INPUT N
5520 E = N
5550 MAX = E:B = 0
5560 FOR I = 1 TO MAX - 1
5570 M = I: GOSUB 2010: INPUT D1
,X1$,S1
5580 M = I + 1: GOSUB 2010: INPUT
D2,X2$,S2
5590 IF D1 < D2 GOTO 5630
5600 M = I: GOSUB 2020: PRINT D2
: PRINT X2$: PRINT S2
5610 M = I + 1: GOSUB 2020: PRINT
D1: PRINT X1$: PRINT S1
5620 E = I:B = 1
5630 NEXT I
5640 IF B < 0 GOTO 5550
5650 GOSUB 2030
5660 RETURN
5897 REM *****
5898 REM MISE EN ROUTE IMPR.
5899 REM *****
5900 HOME : VTAB 8: PRINT "PREP
AREZ L'IMPRIMANTE"
5915 VTAB 11: HTAB 5: PRINT "PR
ESSEZ <RETURN> POUR IMPRIMER
"
5920 VTAB 13: HTAB 5: PRINT "PR
ESSEZ <ESC> POUR ARRETER"
6202 IF PR = 1 THEN PRINT L1$(
R);
6205 POKE 36,21 + 31 * PR: PRINT
" : "
6210 SO = S(I): GOSUB 350:S = SS
6220 GOSUB 6310
6225 IF PR = 0 AND I / 13 = INT
(I / 13) THEN GOSUB 7400
6230 NEXT I
6235 IF PR = 0 AND PEEK (37) >
20 THEN GOSUB 7400
6240 GOSUB 6500: PRINT " : " : POKE
36,9 + 4 * PR: PRINT " : " : POKE
36,10 + 5 * PR: PRINT "TOUTA
UX : " : POKE 36,21 + 31 * PR: PRINT
" : " : IF S1 < 0 THEN S =
S1: GOSUB 6360
6250 POKE 36,30 + 35 * PR: PRINT
" : " : IF S2 < 0 THEN S =
S2: GOSUB 6360
6260 POKE 36,39 + 39 * PR: PRINT
" : " : IF PR THEN PRINT
6270 GOSUB 6500:S = S1 - S2: PRINT
" : " : POKE 36,9 + 4 * PR: IF
PR THEN PRINT " : NOUVEAU SO
LDE";
6272 IF PR = 0 THEN PRINT " : NO
UV. SOLDE";
6274 POKE 36,21 + 31 * PR: PRINT
" : " : GOSUB 6310
6280 GOSUB 6400
6285 IF PR = 0 THEN GOSUB 7400
: TEXT
6290 PRINT D$:"PRE0": PRINT D$
6300 GOTO 6010
6310 IF S = 0 THEN POKE 36,30 +
35 * PR: PRINT " : " : GOTO 6340

```

```

50 NEXT C
55 GOSUB 1000
60 FOR M = 1 TO NB
70 GOSUB 1020: PRINT S(M)
80 NEXT M
90 GOSUB 1030
95 PRINT D$
100 PRINT D$ "OPEN ANNEE"
110 PRINT D$ "WRITE ANNEE"
120 PRINT NB: PRINT AA
130 PRINT D$ "CLOSE ANNEE"
140 END
491 REM *****
492 REM BANQUES
493 REM *****
500 DATA : REM RENTREZ VO
S PROPRES BANQUES
1000 PRINT D$ "OPEN SOLDE." AA, L
1005 RETURN
1020 PRINT D$ "WRITE SOLDE." AA,
R"M
1025 RETURN
1030 PRINT D$ "CLOSE SOLDE." AA
1035 RETURN
2000 PRINT D$ "OPEN BANQUE$(C)."
"AA", L16
2005 RETURN
2020 PRINT D$ "WRITE BANQUE$(C)."
"AA", R"M
2025 RETURN
2030 PRINT D$ "CLOSE BANQUE$(C)."
"AA"
2035 RETURN
1 REM *****
2 REM COMPTES BANCAIRES
3 REM APPLE IIe OU II+
4 REM MICHEL DOMINIQUE
5 REM 08/1984
6 REM *****
7 REM
8 GOSUB 18000: PRINT "OPEN ANNEE"
E": PRINT "READ ANNEE": INPUT
NB, AA: PRINT "CLOSE": PRINT
9 POKE 6, NB: REM POKE LE NOMBRE
E DE BANQUES EN MEMOIRE
10 DIM MOIS$(12), L$(500), DA$(50
0), S(500), D$(20)
11 D$ = CHR$(4): I$ = CHR$(9)

```

```

760 PRINT "OPEN ANNEE": PRINT CHR$
(4): "WRITE ANNEE": PRINT NB:
PRINT AA: PRINT "CLOSE": PRINT
D$
794 GOSUB 1000
797 FOR M = 1 TO NB
800 GOSUB 1020: PRINT S(M)
802 NEXT M
805 GOSUB 1030
810 PRINT D$ "NOMONCIO"
815 PRINT D$: RUN
820 TEXT : HOME
825 HTAB 10: PRINT "EPURATION"
830 VTAB 3: PRINT "ATTENTION, VO
US NE POUVEZ EXECUTER CE
PROGRAMME QUE SI VOUS AVEZ S
ALVEGARDE LES FICHIERS !"
835 VTAB 10: PRINT "SI TEL EST
LE CAS PRESSEZ <RETURN>
SINON PRESSEZ <ESC> POUR RE
VENIR AU MENU"
840 POKE -16368, 0: GET V$
845 PRINT : IF V$ = CHR$(13) THEN
RETURN
850 IF V$ < > CHR$(27) THEN
VTAB PEEK (37): GOTO 840
855 POP : GOTO 10000
894 REM *****
895 REM DONNEES
896 REM *****
900 DATA : REM RENTRE
Z VOS PROPRES BANQUES ICI
910 DATA "CHEQUE PAIEMENT", "CHE
QUE ESSENCE", "VERSEMENT GUIE
HET", "RETRAIT GUICHET", "RETR
AIT DISTRIBANQUE", "CARTE BLE
UE", "AGIOS", "REVERSE CHEQUES"
920 DATA "JANVIER", "FEVRIER", "M
ARS", "AVRIL", "MAI", "JUIN", "J
UILLET", "AOUT", "SEPTEMBRE", "
OCTOBRE", "NOVEMBRE", "DECEMBR
E"
947 REM *****
948 REM TEST MEMOIRE CLAVIER
949 REM *****
950 POKE -16368, 0: WAIT -16
384, 128: KEY = PEEK (-1638
4) - 176
955 IF KEY < K1 OR KEY > K2 THEN
CALL -1052: GOTO 950

```

```

215 S0 = VAL (S0$): S0 = INT (S
0 * 100 + .5) / 100
220 VTAB 22: INVERSE : PRINT "
1- ECRITURE 2- ANNULATION 3- ME
NU SAISIE " : NORMAL : K1 = 1
:K2 = 3: GOSUB 950
230 ON KEY GOTO 270, 110, 5000
270 VTAB 22: INVERSE : PRINT SPC(
6) " ECRITURE DE L' OPERATION..
" : SPC( 6): NORMAL : PRINT
280 GOSUB 3000
290 VTAB 22: HTAB 1: INVERSE : PRINT
" 1- MEME BANQUE 2- AUTRE BAN
QUE 3- FIN " : NORMAL : K1 =
1: K2 = 3: GOSUB 950
300 IF KEY = 1 GOTO 110
310 IF KEY = 2 GOTO 5000
320 IF KEY = 3 THEN S7$ = 1: GOTO
5000
344 REM *****
345 REM SIGNE DE LA SOMME
346 REM *****
350 S$ = S0
355 IF X$ < "V" AND X$ < >
"R" THEN S$ = -S0
360 RETURN
394 REM *****
395 REM SAISIE DATE
396 REM *****
400 S0$ = 0: VTAB VP: HTAB HP: INPUT
" : JOUR$ : IF JOUR$ = "" THEN
S0$ = 1: RETURN
410 JOUR = VAL (JOUR$): JOUR$ =
RIGHT$( "00" + JOUR$, 2): VTAB
VP: HTAB HP: PRINT JOUR$
420 VTAB VP: HTAB HP + 2: PRINT
"/ : INPUT " : MOIS$
430 MOIS = VAL (MOIS$): MOIS$ =
RIGHT$( "00" + MOIS$, 2): VTAB
VP: HTAB HP + 3: PRINT MOIS$
432 GOSUB 15000: IF S8$ THEN CALL
-1052: VTAB VP: HTAB HP: PRINT
" : GOTO 400
435 VTAB VP: HTAB HP + 5: PRINT
"/ : AA
440 DT = JOUR + 100 * MOIS: RETURN
450 GOSUB 2000: M = 0: GOSUB 202

```

```

4045 IF PR = 0 THEN GOSUB 7030
4050 GOTO 6090
4060 PRINT D$ "PRE!"
4070 PRINT I$ "80N";
NCAIRE":
4080 POKE 36, 79 - LEN (NB$): PRINT
NB$: PRINT : PRINT
4084 M1 = INT (DD / 100): J1 = D
D - 100 * M1
4086 S = INT (DF / 100): J2 = D
- 100 * M2
4090 PRINT "DU "; J1: "; MOIS$(M
1): "; 19: AA: AU "; J2: " : MO
IS$(M2): "; 19: AA
4100 PRINT : GOSUB 6400
4110 PRINT " : POKE 36, 3 + 2 *
PR: PRINT "DATE": POKE 36, 9
+ 4 * PR: PRINT " : POKE
36, 12 + 18 * PR: PRINT "LIBE
LLE": POKE 36, 21 + 31 * PR:
PRINT " :
4120 POKE 36, 24 + 32 * PR: PRINT
"CREDIT": POKE 36, 30 + 35 *
PR: PRINT " : POKE 36, 33 +
36 * PR: PRINT "DEBIT": POKE
36, 39 + 39 * PR: PRINT " :
: IF PR THEN PRINT
4130 GOSUB 6400
4132 IF PR = 0 THEN POKE 34, 7:
HOME
4135 S1 = 0: S2 = 0
4140 GOSUB 6500: S = SP: PRINT "
: POKE 36, 9 + 4 * PR: PRINT
: POKE 36, 10 + 5 * PR: PRINT
LEFT$ (<SOLDE PRECEDENT", 11
+ 4 * PR): POKE 36, 21 + 31
* PR: PRINT " : GOSUB 631
0
4150 GOSUB 6500
4160 FOR I = 1 TO NR: PRINT " :
: POKE 36, 1 + 2 * PR: PRINT
DA$(I):
4170 X$ = L$(1)
4180 FOR J = 1 TO LEN (L$): IF
X$ = MID$( L$, J, 1) THEN R =
J: J = LEN (L$)
4190 NEXT J
4200 POKE 36, 9 + 4 * PR: PRINT
: POKE 36, 10 + 5 * PR: IF
PR = 0 THEN PRINT LEFT$(L
1$(R), 11):

```



```

6320 IF S > 0 THEN GOSUB 6360:
POKE 36,30 + 35 * PR: PRINT
"1";SI = S1 + S: GOTO 6340
6330 S = - S: POKE 36,30 + 35 *
PR: PRINT "1"; GOSUB 6360:S
2 = S2 + S
6340 POKE 36,39 + 39 * PR: PRINT
"1"; IF PR THEN PRINT
6350 RETURN
6360 PRINT RIGHT$( " " +
STR$( INT AS + (S < 0) * 1
+ (S > 0) * .005) + " "
+ RIGHT$( STR$( INT (( ABS
(S) + 100) * 100 + .5) ),2),N
%):: RETURN
6400 FOR I = 1 TO 40 + 39 * PR:
PRINT "-"; NEXT I: IF PR THEN
PRINT
6410 RETURN
6500 PRINT "1"; POKE 36,9 + 4 *
PR: PRINT "1"; POKE 36,21 +
31 * PR: PRINT "1"; POKE 36
,30 + 35 * PR: PRINT "1"; POKE
36,39 + 39 * PR: PRINT "1";
6510 IF PR THEN PRINT
6520 RETURN
6997 REM *****
6998 REM SAISIE PERIODE
6999 REM *****
7000 HOME :NE = 38 - LEN (TX$)
- LEN (NB$): INVERSE : PRINT
"1";POKE 17:HTAB 9:PRINT X$
R:"/";MOIS:"/";AA:"
10200 K1 = 1:K2 = 9: GOSUB 950
10240 ON KEY GOTO 60,6000,6000,
8000,9000,600,700,12000,1025
0
10250 HOME : END
11991 REM *****
11992 REM TRAITEMENT AUTRE ANNE
E
11993 REM *****
12000 HOME : INVERSE : PRINT "
TRAITEMENT D'UNE AUTRE A
NNEE
": NORMAL
12010 CLEAR : VTAB 10: INPUT "A
NNEE (EXEMPLE 1984): ";AA$
12020 AA = VAL ( RIGHT$ (AA$,2)
)
12030 NB = PEEK (6): GOTO 10
14990 REM *****
14991 REM TEST SI DATE VALIDE
14992 REM *****
15000 SB% = 0:I = 1900 + AA
15005 IF MOIS < 1 OR MOIS > 12 THEN
SB% = 1: RETURN
15010 GOSUB 16000: IF A3 = 0 THEN
NJ = VAL ( MID$ (MO$,MOIS *
2 - 1,2))
15020 IF A3 = 1 THEN NJ = VAL
( MID$ (M1$,MOIS * 2 - 1,2))
15030 IF JOUR < NJ THEN SB% = 1
15040 RETURN
8330 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 8
68: GOTO 8220
8340 GOSUB 2000:M = IND: GOSUB
2020: PRINT D: PRINT X$: PRINT
S
8350 GOSUB 2030
8360 S0 = S: GOSUB 350: IF S0 =
SS GOTO 8380
8365 GOSUB 1000:M = C: GOSUB 10
10: INPUT SC
8370 SC = SC - S0 + SS:SC = INT
(SC * 100 + .5) / 100
8375 GOSUB 1020: PRINT SC: GOSUB
1030: PRINT D$
8380 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE :
PRINT "1-MEME BANQUE 2-AU
TRE BANQUE 3-FIN ";; NORMAL
:K1 = 1:K2 = 3: GOSUB 950
8390 ON KEY GOTO 8010,8000,1000
0
8400 VTAB 15: HTAB 9: PRINT "
" ;; HTAB 9: INPUT "
";VTAB 15: HTAB 36: PRINT
"(<1>)"
8410 VTAB 15: HTAB 9: PRINT RIGHT$
("00" + J$,2);"/"; INPUT "
";VTAB 15: HTAB 12: PRINT
RIGHT$ ("00" + M$,2);"/";AA
;; HTAB 36: PRINT "(1)"
8415 JOUR = VAL (J$):MOIS = VAL
(M$): GOSUB 15000: IF SB% THEN
CALL - 1052: GOTO 8400
8420 D = VAL (J$) + 100 * VAL
(M$): GOTO 8260
8010 HOME :NE = 38 - LEN (TX$)
- LEN (NB$): INVERSE : PRINT
"NB$; SPC( NE);TX$;" ;; NORMAL
: PRINT : PRINT
8020 PRINT "DATE RECHERCHEE: "
8030 VP = 5:HP = 18: GOSUB 400: IF
50% = 0 GOTO 8040
8032 IF S1% THEN RETURN
8034 GOTO 8000
8040 VTAB 10: PRINT "OK (O/N) ?
"; GET OK$: PRINT OK$: IF
OK$ = "N" GOTO 8010
8045 DA = DT
8050 VTAB 10: HTAB 1: CALL - 9
58: VTAB 10: HTAB 10: PRINT
"RECHERCHE": GOSUB 4000
8059 IF S1% = 1 THEN RETURN
8060 IF IND = 0 THEN HOME : VTAB
10: HTAB 9: PRINT "OPERATION
INEXISTANTE": FOR I = 1 TO
1500: NEXT I: GOTO 8000
8070 IF DR = 0 GOTO 8200
8080 M = IND - 1: GOSUB 2500
8090 M = M + 1: GOSUB 2000: GOSUB
2010: INPUT D,X$,S: GOSUB 20
30: PRINT D$
8095 IF D > DT GOTO 8000
8100 MOIS = INT (D / 100):JOUR =
D - MOIS * 100
8110 VTAB 15: HTAB 9: PRINT JOU
R:"/";MOIS:"/";AA:"
J120 VTAB 17: HTAB 9: PRINT X$
8060 HOME :NE = 38 - LEN (TX$)
- LEN (NB$): INVERSE : PRINT
"NB$; SPC( NE);TX$;" ;; NORMAL
: PRINT : PRINT
8330 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 8
68: GOTO 8220
8340 GOSUB 2000:M = IND: GOSUB
2020: PRINT D: PRINT X$: PRINT
S
8350 GOSUB 2030
8360 S0 = S: GOSUB 350: IF S0 =
SS GOTO 8380
8365 GOSUB 1000:M = C: GOSUB 10
10: INPUT SC
8370 SC = SC - S0 + SS:SC = INT
(SC * 100 + .5) / 100
8375 GOSUB 1020: PRINT SC: GOSUB
1030: PRINT D$
8380 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE :
PRINT "1-MEME BANQUE 2-AU
TRE BANQUE 3-FIN ";; NORMAL
:K1 = 1:K2 = 3: GOSUB 950
8390 ON KEY GOTO 8010,8000,1000
0
8400 VTAB 15: HTAB 9: PRINT "
" ;; HTAB 9: INPUT "
";VTAB 15: HTAB 36: PRINT
"(<1>)"
8410 VTAB 15: HTAB 9: PRINT RIGHT$
("00" + J$,2);"/"; INPUT "
";VTAB 15: HTAB 12: PRINT
RIGHT$ ("00" + M$,2);"/";AA
;; HTAB 36: PRINT "(1)"
8415 JOUR = VAL (J$):MOIS = VAL
(M$): GOSUB 15000: IF SB% THEN
CALL - 1052: GOTO 8400
8420 D = VAL (J$) + 100 * VAL
(M$): GOTO 8260
9060 VTAB 17: HTAB 9: PRINT X$
9070 VTAB 19: HTAB 9: PRINT S;"
9080 VTAB 23: INVERSE : PRINT "
1-SUPPRESSION 2-M
";NORMAL :K1 = 1:K2
= 2: GOSUB 950
9090 ON KEY GOTO 9100,9000
9100 GOSUB 1000:M = C: GOSUB 10
10: INPUT SC
9110 S0 = S: GOSUB 350:SC = SC -
SS: GOSUB 1020: PRINT SC: GOSUB
1030
9115 GOSUB 2000
9117 M = 0: GOSUB 2010: INPUT N,
SI
9120 FOR I = IND + 1 TO N
X$,S
9130 M = 1: GOSUB 2010: INPUT D,
X$,S
9140 M = 1 - 1: GOSUB 2020: PRINT
D: PRINT X$: PRINT S
9150 NEXT I
9160 N = N - 1:M = 0: GOSUB 2020
: PRINT N: PRINT SI
9170 GOSUB 2030: PRINT D$
9190 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE :
PRINT "1-MEME BANQUE 2-AU
TRE BANQUE 3-FIN ";; NORMAL
:K1 = 1:K2 = 3: GOSUB 950
9200 ON KEY GOTO 9010,9000,1000
0
9996 REM *****

```

```

7002 PRINT "DATE DE DEBUT DE PE
RIODE": PRINT
7003 PRINT "DATE DE FIN DE PERI
ODE":
7004 VP = 5:HP = 27:GOSUB 400:D
D = DT: IF 50% THEN POP: GOTO
6010
7005 VP = 7:HP = 25:GOSUB 400:D
F = DT: IF 50% THEN POP: GOTO
6010
7006 VTAB 12: PRINT "OK (O/N) ?
": GET OK$: PRINT OK$: IF
OK$ = "N" GOTO 7000
7007 VTAB 12: HTAB 1: CALL - 9
58: VTAB 12: HTAB 11: INVERSE
: PRINT " << RECHERCHE >>":
NORMAL: GOSUB 4500: HOME
7010 M1 = INT (DD / 100):J1 = D
D - 100 * M1
7015 M2 = INT (DF / 100):J2 = D
F - 100 * M2
7020 RETURN
7030 HOME:NE = 38 - LEN (TX$)
- LEN (NB$): INVERSE: PRINT
NB$: SPC (NE):TX$:": NORMAL
: RETURN
7400 VTAB 24: INVERSE: INPUT "
PRESSEZ (RETURN) POUR CO
NTINUER":RES: NORMAL: HOME
: RETURN
7994 REM *****
7995 REM MODIFICATION
7996 REM *****
8000 TX$ = "MODIFICATION": GOSUB
500
8130 VTAB 19: HTAB 9: PRINT S1:
8140 VTAB 23: PRINT "OK ?": GET
OK$: PRINT OK$
8150 IF OK$ = "N" GOTO 8090
8160 S0 = S: GOSUB 350:S0 = SS
8162 GOSUB 2500:IND = M
8165 IF S1% = 1 THEN RETURN
8170 GOTO 8220
8200 M = IND: GOSUB 2500
8210 GOSUB 2000: GOSUB 2010: INPUT
D,X$,S: GOSUB 2030
8215 S0 = S: GOSUB 350:S0 = SS
8216 IF S1% = 1 THEN RETURN
8220 MOIS = INT (D / 100):JOUR =
D - MOIS * 100
8230 VTAB 15: HTAB 9: PRINT JOU
R:"":MOIS:"":AA1: HTAB 36:
PRINT "<1>".
8240 VTAB 17: HTAB 9: PRINT X$:
: HTAB 36: PRINT "<2>".
8250 VTAB 19: HTAB 9: PRINT S1:
HTAB 36: PRINT "<3>".
8260 VTAB 23: INVERSE: PRINT "
TAPEZ LE NO DE ZONE A MODIFI
ER (0=FIN)": NORMAL:K1 = 0
:K2 = 3: GOSUB 950
8270 IF KEY = 0 GOTO 8300
8290 ON KEY GOTO 8400,8500,8600
8300 VTAB 23: INVERSE: PRINT "
1-ECRIURE 2-MODIFICATION
3-MENU": NORMAL:K1 = 1
:K2 = 2: GOSUB 950
8320 ON KEY GOTO 8340,8330,8300
81300 VTAB 17: HTAB 9: PRINT " "
: HTAB 9: INPUT "X$": VTAB
17: HTAB 36: PRINT "<2>".
8510 T = 1
8520 FOR I = 1 TO LEN (L$): IF
X$ = MID$(L$,I,1) THEN T =
0:R = I:1 = LEN (L$)
8530 NEXT I
8540 IF T THEN CALL - 1052: VTAB
17: HTAB 9: PRINT: GOTO 850
0
8550 GOTO 8260
8600 VTAB 19: HTAB 9: PRINT "
DE RELEVES".
8610 VTAB 19: HTAB 9: INPUT "":
S$: VTAB 19: HTAB 36: PRINT
"<3>".
8620 S = VAL (S$):S = INT (S *
100 + .5) / 100: GOTO 8260
8994 REM *****
8996 REM SUPPRESSION
8996 REM *****
9000 TX$ = "SUPPRESSION": GOSUB
500
9010 S1% = 1: GOSUB 8010:S1% = 0
: IF 50% GOTO 9000
9020 IF IND = 0 THEN HOME: VTAB
10: HTAB 9: PRINT "OPERATION
INEXISTANTE": FOR I = 1 TO
1500: NEXT I: GOTO 9000
9030 S1% = 1: GOSUB 8070:S1% = 0
9040 MOIS = INT (D / 100):JOUR =
D - MOIS * 100
9050 VTAB 15: HTAB 9: PRINT JOU
9997 REM MENU GENERAL
9998 REM *****
9999 REM
10000 HOME: INVERSE
10020 PRINT "GESTION DES COMPT
ES BANCAIRES 19"AA1":
NORMAL
10030 VTAB 4: HTAB 1
10050 PRINT "<1> SAISIE D'OP
ERATIONS"
10060 PRINT
10070 PRINT "<2> IMPRESSION
DE RELEVES".
10080 PRINT
10090 PRINT "<3> CONSULTATIO
N SUR ECRAN"
10100 PRINT
10110 PRINT "<4> MODIFICATIO
N D'OPERATIONS"
10120 PRINT
10130 PRINT "<5> SUPPRESSION
D'OPERATIONS"
10140 PRINT
10150 PRINT "<6> SOLDES"
10160 PRINT
10170 PRINT "<7> EPURATION"
10175 PRINT
10176 PRINT "<8> TRAITEMENT
AUTRE ANNEE": PRINT
10180 PRINT "<9> FIN DE TRAV
AIL"
10190 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE
: PRINT "TAPEZ LE NUMERO
DE VOTRE CHOIX"
16000 A0% = (1 - INT (1 / 4) *
4 + 3) / 4:A1% = (1 - INT (
1 / 100) * 100 + 99) / 100:A
Z% = (1 - INT (1 / 400) * 4
00 + 399) / 400:AA3 = 1 - A0%
+ A1% - AZ%: RETURN
17994 REM *****
17995 REM SAISIE MOT DE PASSE
17996 REM *****
18000 HOME: VTAB 10: PRINT "MO
T DE PASSE":CH$:
18010 GET C$: IF C$ = CHR$ (13
) GOTO 18030
18020 CH$ = CH$ + C$: GOTO 18010
18030 IF CH$ = "TITI" THEN PRINT
CHR$ (13): RETURN
18040 HOME: VTAB 10: PRINT "
SANS MOT DE PASSE, PAS D'AC
CES AU": PRINT: PRINT SPC (
15):"PROGRAMME "
18050 FOR I = 1 TO 2000: NEXT I
18060 GOTO 18000
19994 REM *****
19995 REM GESTION D'ERREURS
19996 REM *****
20000 HOME: CALL - 1052
(222): CALL - 1052
20210 IF X = 5 THEN VTAB 10: PRINT
"EXECUTEZ LE PROGRAMME 'INIT
FICH'": GOTO 20340
20330 VTAB 10: PRINT "ERREUR "
X": - LIGNE "I":(PEEK (218) +
(PEEK (219) * 256))
20340 END

```

# COURBE

**Avis aux élèves de toute classe. Vous pouvez avoir la représentation graphique d'une fonction mathématique avant de commencer son étude grâce à ce programme tournant sur APPLE II, mais dont le principe peut être transposé sur tout autre ordinateur pour peu qu'il possède des possibilités graphiques.**

Guy MUNEROL

## Mode d'emploi :

Toutes les explications sont incluses dans le programme.

Quelques précisions :

- adaptés des paramètres de l'imprimante à votre propre système (le programme marche tout aussi bien sans cette option) ligne 5200 à 5330.
- Vous n'êtes pas obligé d'entrer la majorité des paramètres, ils sont définis par défaut :
- couleur : fond noir, courbe blanche repère blanc
- position de repère au milieu de l'écran
- Les explications sont précises pour peu que l'utilisateur ne soit pas obligatoirement un fervent du Basic (on sort à certains moments du contrôle du programme), et peuvent être supprimés.

```
103 REM BOUCLE PRINCIPALE
104 :
106 REM *****
107 :
108 :
110 GOSUB 1000: REM EXPLICATION
120 GOSUB 2000: REM INITIALIS.
130 REM 3000 --->PARAMETRES
140 REM 4000 --->TRACE
150 GOSUB 5000: REM FIN?
200 :
201 :
1000 REM *****
1001 :
1002 REM EXPLICATION
1003 :
1004 REM *****
1005 :
1006 :
1010 TEXT : HOME
1020 HTAB 9: VTAB 8: INVERSE : PRINT
"*****"
1030 HTAB 9: PRINT "* TRACEUR DE
COURBES *"
1040 HTAB 9: PRINT "*****
*****": NORMAL
1050 PRINT
1060 PRINT " PAR GUY MUNER
OL (C) 1984 "
1070 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
: PRINT " DES EXPLICATIO
NS ? "; INVERSE : PRINT "O
'OU'N'": NORMAL
1080 VTAB 19: HTAB 20: GET R$: PRINT
R$
1090 IF R$ = "N" OR R$ = CHR$ (
13) THEN RETURN
1100 IF R$ < > "O" THEN 1080
1110 HOME : INVERSE : PRINT "
COURBES
": NORMAL
1115 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
1120 PRINT " CE PROGRAMME EST C
ONCU POUR TRACER LA"
1130 PRINT "REPRESENTATION GRAPH
IQUE DE N° IMPORTE"
1140 PRINT "QUELLE FONCTION."
1150 PRINT : PRINT " FOUR CELA,
JE VOUS DEMANDERAI UN CERT-
"
1160 PRINT "AIN NOMBRE DE PARAM
ETRES EN PLUS DE L' "
1180 PRINT "EQUATION DE LA FONCT
ION."
1190 PRINT : PRINT " IL VOUS FA
UDRA ADMETTRE PLUSIEURS REG-
"; PRINT "LES."
1210 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
: PRINT : PRINT : INVERSE : PRINT
"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE S.V.
P."; GET R$: NORMAL
1220 HOME
1230 INVERSE : PRINT "--COMMENT E
CRIRE LA FONCTION ?"
1240 NORMAL : PRINT : PRINT
1250 PRINT "QUAND APPARAÎTRA LE
SYMBOLE '5', TAPEZ"
1260 PRINT "LA FONCTION AINSI : "
1270 : PRINT
1280 PRINT " 54100 Y=F(X)"
1290 PRINT : PRINT "OU F(X) SERA
VOTRE FONCTION."
1300 PRINT : PRINT : INVERSE : HTAB
3: PRINT "* EXEMPLES:"
1310 NORMAL : PRINT : PRINT "
54100 Y=3*X+1"
1320 PRINT " 54100 Y=TAN(
(3*X+1)/(X+SIN(X)))
1325 PRINT : PRINT "
-----"
1330 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT
"PUIS TAPEZ 'RUN 3000'."
1340 PRINT : INVERSE : PRINT "AP
PUYEZ SUR UNE TOUCHE S.V.P."
; GET R$: NORMAL
1350 HOME
1360 INVERSE : PRINT "--LISTE DES
FONCTIONS": NORMAL
1370 PRINT
1380 PRINT " A ENTRER
REPRESENTE"
1390 PRINT "-----";
1400 PRINT " SIN.....S-
INUS(EN RADIAN)"
1410 PRINT " COS.....C
OSINUS"
1420 PRINT " TAN.....T
ANGENTE"
1430 PRINT " ATN.....A
RC TANGENTE"
```

```

1440 PRINT " INT.....P
ARTIE ENTIERE"
1450 PRINT " ABS.....V
ALEUR ABSOLUE"
1460 PRINT " SQ.....R
ACINE CARREE"
1470 PRINT " LOG.....L
OGARITHME NEPERIEN"
1480 PRINT " EXP.....E
XPONENTIELLE (B=E)"
1490 PRINT : INVERSE
1500 PRINT "--OPERATEURS:": NORMAL
: PRINT "(DANS L'ORDRE D'EXE
CUTION)"
1510 PRINT : PRINT " ( ET )....
.....PARENTHESSES"
1520 PRINT " ^.....P
UISSANCE"
1530 PRINT " * ET /.....M
ULT. ET DIVISION"
1540 PRINT " + ET -.....A
DD. ET SOUSTR."
1550 VTAB 22: INVERSE : PRINT "A
P PUYEZ SUR UNE TOUCHE S.V.P.
": GET R$: NORMAL
1560 HOME : INVERSE
1570 PRINT "--REGLES DE PRIORITE"

1580 NORMAL
1590 PRINT : PRINT "CE SONT LES
MEMES QU'EN ALGEBRE."
1600 PRINT : INVERSE : HTAB 3: PRINT
"* SAUF:": NORMAL
1610 : PRINT : PRINT "UNE FONCTIO
N DOIT ETRE SUIVI D'UNE OU"
1620 PRINT "PLUSIEURS PARENTHESE
S."
1630 PRINT : INVERSE : HTAB 5: PRINT
"> EXEMPLES:": NORMAL
1640 PRINT : PRINT "      54100 Y
=SIN X      ---->FAUX"
1650 PRINT "      54100 Y=TAN((X+
3)/X) ---->EXACT"
1660 VTAB 22: INVERSE : PRINT "A
P PUYEZ SUR UNE TOUCHE S.V.P.
": NORMAL
1670 GET R$
1690 HOME : INVERSE : PRINT "--QU
ELS PARAMETRES ?"
1695 PRINT : HTAB 3: PRINT "* L'
ORIGINE DU REPERE:": PRINT
NORMAL : PRINT "EN FACE DU '
DAN S UN IER TEMPS, JE VOUS DEMAN
DERAI LES";
1710 PRINT "COORDONNEES DANS L'E
CRAN DE L'ORIGINE"
1720 PRINT "DU REPERE."
1730 PRINT "CETTE ECRAN EST COMP
OSE DE 192 LIGNES"
1740 PRINT "DE 280 POINTS NUMERO
TES TOUS DEUX A PAR-";
1750 PRINT "TIR DE ZERO."
1760 PRINT "L'ORIGINE DE CETTE N
UMEROTATION SE TROU-";
1770 PRINT "VE DANS LE COIN SUPE
RIEUR GAUCHE."
1780 PRINT : PRINT " X VARIE DE
1 A 278 ET Y DE 1 A 190"
1790 PRINT : INVERSE : HTAB 3: PRINT
"* LES ECHELLES:"
1800 NORMAL : PRINT : PRINT "ELL
ES REPRESENTERONT LE NOMBRE
DE POINTS";
1810 PRINT "ENTRE DEUX UNITES."
1820 PRINT : PRINT : PRINT : INVERSE
: PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOU
CHE S.V.P.": GET R$: NORMAL

1830 HOME
1840 HTAB 3: INVERSE : PRINT "*
L'INCREMENT :": NORMAL
1850 PRINT : PRINT "C'EST LA VAL
EUR QUE L'ON AJOUTE A X POUR
";
1860 PRINT "AVOIR LES VALEURS SU
CCESSIVES DE Y."
1865 PRINT
1870 PRINT "PLUS L'INCREMENT EST
PETIT, PLUS LA COU-";
1880 PRINT "RBE EST TRACEE LENTE
MENT MAIS PLUS ELLE"

3030 INPUT "ABSCISSE (1 A 278)->
":R$
3035 IF R$ = "" THEN X0 = 139: GOTO
3060
3040 X0 = VAL (R$)
3050 IF X0 > 278 OR X0 < 1 THEN:
PRINT CHR$(7): GOTO 3025
3060 VTAB 6: HTAB 3: INPUT "ORDO
NNEE (1 A 190)->":R$
3065 IF R$ = "" THEN Y0 = 90: GOTO
3090
3070 Y0 = VAL (R$)
3080 IF Y0 > 190 OR Y0 < 1 THEN
PRINT CHR$(7): GOTO 3060
3090 B0 = 1: GOSUB 7000
3100 HOME
3110 HTAB 15: INVERSE : PRINT "--
ECHELLES --"
3120 NORMAL
3130 VTAB 6: HTAB 3: INPUT "ECHE
LLE DES X ->":R$
3140 EX = INT ( VAL (R$)): IF EX
< = 0 OR EX > = 500 THEN
3130
3150 VTAB 8: HTAB 3: INPUT "ECHE
LLE DES Y ->":R$
3160 EY = INT ( VAL (R$)): IF EY
< = 0 OR EY > = 500 THEN
3150
3170 GOSUB 8070
3200 HOME
3210 HTAB 15: INVERSE : PRINT "--
CONTINUE --"
3220 NORMAL
3230 VTAB 6: HTAB 3: INPUT "INCR
EMENT ->":R$
3240 C = VAL (R$): IF C < = 0 THEN
3230
3242 VTAB 8: HTAB 3: PRINT "CONT
INUE (0/N)->": GET R$: PRINT
R$: IF R$ < > "0" AND R$ <
> "N" THEN 3242
3245 IF R$ = "N" THEN W = 1: GOTO
3250
3248 W = 0
3250 B0 = 2: GOSUB 7000
3255 GOTO 4000

3260 HOME
3270 HTAB 15: INVERSE : PRINT "--
FONCTION --": NORMAL
3280 PRINT : PRINT "EN FACE DU '
S', ECRIVEZ LA FONCTION"
3290 PRINT : PRINT "AINSI:": PRINT
: PRINT "      54100 Y=....."
3300 PRINT : PRINT "      5RUN 300
0"
3305 PRINT "      5RUN 3010 (N'EFF
ACE PAS LE REPERE)"
3310 PRINT : PRINT "VOUS POUVEZ
A TOUT INSTANT INTERROMPRE"
3320 PRINT "LE TRACE DE LA COURB
E EN APPUYANT SUR LA";
3330 PRINT "BARRE D'ESPACEMENT."

3340 PRINT : PRINT : PRINT : END

4000 :
4001 :
4002 REM *****
4003 :
4004 REM TRACE COURBE
4005 :
4006 REM *****
4007 :
4008 :
4009 ONERR GOTO 6000
4010 POKE 49237,0: POKE 49234,0:
POKE 49239,0: POKE 49232,0
4015 HCOLOR= CC
4020 X = - X0 / EX
4030 X = X + C
4100 Y = .....
4110 KK = PEEK (49152): IF KK =
160 THEN 5000
4120 A = X * EX + X0
4130 B = - Y * EY + Y0
4132 IF W = 1 THEN 4140
4135 IF Z = 1 THEN HPLLOT TO A,
B: GOTO 4030

```

```

1890 PRINT "EST EXACT."
1900 PRINT : PRINT "CETTE INCREM
ENT VARIE EN FONCTION DE L' "
1910 PRINT "ECHELLE DES X CHOISI
E."
1920 PRINT "PLUS L'ECHELLE EST G
RANDE PLUS L'INCRE-": PRINT
"MENT DOIT ETRE PETIT.ET VIC
E VERSA."
1930 PRINT : INVERSE : HTAB 5: PRINT
"> EXEMPLES:"
1940 NORMAL : PRINT : PRINT "
ECHELLE DES X --> 10": PRINT
" CONTINUITE -->0.05
(CORRECT)
1950 VTAB 21: INVERSE : PRINT "A
PPUYEZ SUR UNE TOUCHE S.V.P.
"; NORMAL : GET R$: PRINT R
$
1955 HOME : INVERSE : HTAB 3: PRINT
"* LA CONTINUITE ": NORMAL
: PRINT : PRINT "SI VOTRE FO
NCTION EST CONTINUE SUR SON
: PRINT "DOMAINE DE DEFINITI
ON, ENTREZ 'O'";
1957 PRINT
1960 PRINT "SINON TAPÉZ 'N'": PRINT
: PRINT "CELA EVITERA DE FAU
SSER LA COURBE EN": PRINT "R
ELIANT LES SEGMENTS."
1965 INVERSE
1970 PRINT : PRINT : PRINT "TAPE
Z <RETURN> POUR CONTINUER": NORMAL :
PRINT : PRINT "AUTRE TOUCHE
R REVENIR AU DEBUT->"; GET
R$: PRINT R$
1980 IF R$ = CHR$ (13) THEN RETURN
1981 :
1990 GOTO 1110
2000 REM *****
2001 :
2002 REM INITIALISATION
2003 :
2004 REM *****
2005 :
2006 :
2020 HGR2
2040 HOME : TEXT : HOME
2050 GOTO 3260
3000 :
3001 :
3002 REM *****
3003 :
3004 REM PARAMETRES
3005 :
3006 REM *****
3007 :
3008 :
3009 BD = 0: GOSUB 7000: GOSUB 80
20
3010 HOME : HTAB 10: INVERSE : PRINT
"-- ORIGINE DU REPERE --"
3020 NORMAL
3025 HTAB 3: VTAB 4
4140 HPLOT A,B:Z = 1
4150 GOTO 4030
5000 :
5001 :
5002 REM *****
5003 :
5004 REM FIN TRACE
5005 :
5006 REM *****
5007 :
5008 :
5010 TEXT : HOME
5020 HTAB 15: INVERSE : PRINT "--
MENU --": NORMAL
5030 PRINT : PRINT : PRINT
5040 PRINT CHR$ (91);"15....MEM
E COURBE,AUTRES PARAMETRES":
PRINT
5050 PRINT CHR$ (91);"25....AUT
RE COURBE": PRINT
5060 PRINT CHR$ (91);"35....SOR
TIE IMPRIMANTE": PRINT
5080 PRINT CHR$ (91);"45....FIN
": PRINT
5090 VTAB 20: INVERSE : PRINT "V
OTRE OPTION ->"; GET R$
5092 NORMAL
5095 PRINT R$
5100 R = VAL (R$): IF R < 1 OR R
> 5 GOTO 5090
5110 ON R GOTO 5700,5550,5200,55
00
5200 HOME :D$ = CHR$ (4):I$ = CHR$
(9)
5210 HTAB 10: INVERSE : PRINT "--
SORTIE IMPRIMANTE--": NORMAL
5220 VTAB 4: PRINT "(S)IMPLE OU
(D)OUBLE LARGEUR->"; GET R$
: PRINT R$
5230 IF R$ = "S" THEN T = 0
5240 IF R$ = "D" THEN T = 8
5245 IF R$ = CHR$ (13) THEN 500
0
5250 IF R$ < > "S" AND R$ < >
"D" THEN 5220
5260 N = 135 + T
5270 HOME : PRINT "METTEZ EN MAR
CHE VOTRE IMPRIMANTE..."
5280 PRINT : PRINT "SI FAIT APPU
YER SUR UNE TOUCHE->"; GET
R$
5290 PRINT R$
5300 PRINT D$:"PR#1"
5310 PRINT I$;N;"H"
5320 PRINT D$:"PR#0"
5330 GOTO 5000
5500 HOME : END
5550 GOTO 2050
5700 RUN 3000
6000 :
6001 :
6002 REM *****
6003 :
6004 REM TRAITEMENT D'ERREURS
6005 :
6006 REM *****

```

```

6007 :
6008 :
6010 IF PEEK (222) = 16 THEN GOTO
      6500
6020 Z = 0
6030 IF PEEK (49152) = 160 THEN
      5000
6040 GOTO 4030
6500 TEXT : HOME : PRINT "VOUS A
      VEZ FAIT UNE ERREUR EN TAPAN
      T"
6510 PRINT "VOTRE FONCTION."
6520 PRINT "REGARDE LE NOMBRE D
      E PARENTHESES..."
6530 PRINT "RETAPEZ '4100 Y=....
      .. PUIS RUN 3000."
6540 PRINT : LIST 4100: END
6600 IF PEEK (49152) = 160 THEN
      5000
6610 GOTO 6600
7000 :
7001 :
7002 REM *****
7003 :
7004 REM MENU DES COULEURS
7005 :
7006 REM *****
7007 :
7008 :
7010 HOMÉ : HTAB 15: INVERSE : PRIN
      "- COULEURS -": NORMAL : PRINT
      : PRINT
7015 HTAB 12
7020 PRINT CHR$( 91);"0$.....
      .NOIR"
7030 HTAB 12
7040 PRINT CHR$( 91);"1$.....
      .DCRE"
7050 HTAB 12
7060 PRINT CHR$( 91);"2$.....
      .BLEU"
7070 HTAB 12
7080 PRINT CHR$( 91);"3$.....
      .BLANC"
7090 HTAB 12
7100 PRINT CHR$( 91);"4$.....
      .NOIR"
7110 HTAB 12
7120 PRINT CHR$( 91);"5$.....
      .VERT"
7130 HTAB 12
7140 PRINT CHR$( 91);"6$.....
      .ROUGE"
7150 HTAB 12
7160 PRINT CHR$( 91);"7$.....
      .BLANC"
7170 IF BO < > 0 THEN 7200
7180 VTAB 18: INPUT "COULEUR DU
      FOND ->";R$
7185 IF R$ = "" THEN CF = 0: RETURN

7187 CH = 1
7190 CF = INT ( VAL (R$)): IF CF
      < 0 OR CF > 7 THEN 7180
7195 RETURN
7200 IF BO < > 1 THEN 7300
7210 VTAB 18: INPUT "COULEUR DU
      REPERE->";R$
7215 IF CH = 1 THEN 7230
7220 IF R$ = "" THEN CR = 3: RETURN

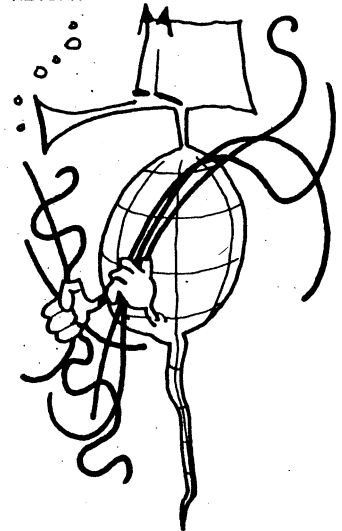
7230 CR = INT ( VAL (R$)): IF CR
      < 0 OR CR > 7 THEN 7210
7240 IF CF = CR OR (CF = 0 AND C
      R = 4) OR (CF = 4 AND CR = 0
      ) OR (CR = 3 AND CF = 7) OR
      (CR = 7 AND CF = 3) THEN 721
      0
7250 RETURN
7300 VTAB 18: INPUT "COULEUR DE
      LA COURBE ->";R$
7305 IF CH = 1 THEN CH = 0: GOTO
      7320
7310 IF R$ = "" THEN CC = 3: RETURN

```

```

7320 CC = INT ( VAL (R$)): IF CC
      < 0 OR CC > 7 THEN 7300
7330 IF CF = CC OR (CF = 0 AND C
      C = 4) OR (CF = 4 AND CC = 0
      ) OR (CC = 3 AND CF = 7) OR
      (CC = 7 AND CF = 3) THEN 721
      0
7340 RETURN
8000 :
8001 :
8002 REM *****
8003 :
8004 REM TRACES PRELIMINAIRES
8005 :
8006 REM *****
8007 :
8008 :
8010 REM -----FOND-----
8011 :
8020 HCOLOR= CF: H PLOT 0,0: CALL
      - 30B2
8030 RETURN
8040 :
8050 REM -----AXES-----
8060 :
8070 HCOLOR= CR
8080 X1 = X0: X2 = X0
8090 H PLOT X0,0 TO X0,191: H PLOT
      0,Y0 TO 279,Y0
8100 X1 = X1 + EX: X2 = X2 - EX
8110 IF X1 < 279 THEN H PLOT X1,
      Y0 - 1 TO X1,Y0 + 1
8120 IF X2 > 0 THEN H PLOT X2,Y0
      - 1 TO X2,Y0 + 1
8130 IF X1 < 279 OR X2 > 0 THEN
      8100
8140 Y1 = Y0: Y2 = Y0
8150 Y1 = Y1 + EY: Y2 = Y2 - EY
8160 IF Y1 < 191 THEN H PLOT X0 -
      1,Y1 TO X0 + 1,Y1
8170 IF Y2 > 0 THEN H PLOT X0 -
      1,Y2 TO X0 + 1,Y2
8180 IF Y1 < 191 OR Y2 > 0 THEN
      8150
8190 RETURN

```



# CREATION DE TABLES DE FORMES

Le programme CREATION DE TABLES DE FORMES publié dans le numéro 4 d'HEBDOGICIEL ayant inspiré certains lecteurs, nous publions cette semaine, en annexe, le listing complet du programme revu et corrigé par Jean Marc HERMAN.

## Note de la Rédaction

DESCRIPTIF DU MATERIEL NECESSAIRE :

APPLE II avec minuscules (celles-ci ne sont pas obligatoirement nécessaires)

- 48K RAM et lecteur de DISK.

Après le RUN

affichage du menu 1. Commencer une nouvelle table  
2. Compléter une table

● Si <1> alors répondre aux questions successives sur :  
le nombre de forme

la grille X.Y

● Si <2> alors répondre aux questions :

- Chargement de la table (ou catalog. si "RETURN")

- Visualisation des formes déjà créées

- puis idem <1> Pour la grille et l'échelle

à la fin de la forme - dessin de forme sur page HGR.1

● Si on la conserve alors : affichage des codes, puis "autre forme ?" ou

"sortie" si non : "autre forme" ou "sortie"

si le choix est la sortie du programme alors sauvegarde de la table, donc le nom est demandé et fin.

ATTENTION : Les LOMEM ou HIMEM précédemment fixés peuvent avoir des conséquences fâcheuses lors du chargement du programme à partir de la K7 (donc refaire un démarrage à froid avant de charger).

COMMENTAIRE :

Modifications apportées au programme de M. MACCARI (n°4) et ajoutés de nouvelles fonctions.

Modifications :

1°) pour le déplacement du spot sur grille utilisation des touches



(déplacement sans tracé)



(avec tracé)

plus communes aux utilisateurs de l'éditeur d'écran.

2°) modification de certaines valeurs de H\$(Q), le programme initial gé-

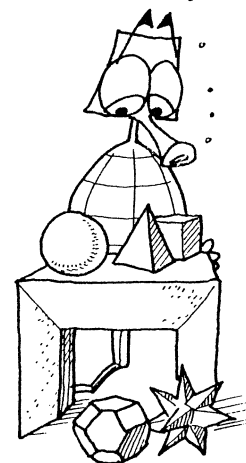




```

11 LOMEM: 24576: HIMEM: 32767:DB = 16384
12 H = 7
13 HOME : VTAB 4: HTAB H: PRINT "*****"
15 HTAB H: PRINT "*"
16 HTAB H: PRINT "* CREAT.DE TABLE DE FORMES *"
17 HTAB H: PRINT "*"
18 HTAB H: PRINT "*"
19 HTAB H: PRINT "*"
20 HTAB H: PRINT "*****"
30 VTAB 13: HTAB 2: PRINT "VOULEZ-VOUS :": VTAB 16: HTAB 5: PRINT "1....C
    OMMENCER une nouvelle table": VTAB 18: HTAB 5: PRINT "2....COMPLETER
    une table": VTAB 23: HTAB 25: PRINT "? :"; GET A$: PRINT A$
40 A = VAL (A$): IF A < 1 OR A > 2 THEN 30
50 ON A GOTO 100,200
100 REM -----
101 REM Debut d'une NOUVELLE table
102 REM -----
110 HOME : VTAB 8: PRINT " COMBIEN de FORMES desirez-vous creer": PRINT
    : INPUT "dans cette table (1 a 255) :";NB$:NB = VAL (NB$)
115 IF NB > 255 GOTO 110
120 POKE DB,NB:LG = 2 * NB + 2:N = 1
130 GOTO 2000
200 HOME : VTAB 8: PRINT "--> NOM de la table que vous voulez ": PRINT : PRINT
    "completer ('RETURN' pour CATALOG) :": PRINT : INPUT NM$
210 IF NM$ = "" THEN PRINT CHR$(4)"CATALOG": GET A$: GOTO 200
220 PRINT CHR$(4)"BLOAD";NM$;"A$4000"
230 NB = PEEK (DB):N = PEEK (DB + 1): IF N = 0 THEN FLASH : PRINT : PRINT
    "-- TABLE COMPLETE ! " : NORMAL : GET A$: GOTO 245
240 VTAB 16: PRINT "-- TABLE contenant deja ";N;" FORMES sur ";NB
245 PRINT : PRINT : PRINT "-- Voulez-vous visualiser la table (O/N)"; GET
    R$: IF R$ = "O" THEN GOSUB 1000
246 IF N = 0 THEN GOTO 12
247 N = N + 1
250 LG = PEEK (43616) + PEEK (43617) * 256
260 GOTO 2000
1000 HOME : HGR : SCALE= 1: ROT= 0: VTAB 24: HTAB 30: FLASH : PRINT "===>
    ": NORMAL
1005 NF = N: IF N = 0 THEN NF = NB
1010 POKE 232,0: POKE 233,64: INVERSE
1020 FOR I = 1 TO NF
1030 HCOLOR= 3: DRAW I AT 140,80
1040 VTAB 23: PRINT "FORME NO ";I;" SUR ";NB;: IF I = NF THEN FLASH : PRINT
    " DERNIERE FORME ";
1050 GET R$: PRINT " ": HCOLOR= 0: DRAW I AT 140,80
1060 NEXT
1070 NORMAL : HOME : TEXT
1080 RETURN
2000 HOME : POKE 232,0: POKE 233,128: POKE 32768,1: POKE 32769,0: POKE 32
    770,4: POKE 32771,0:I = 32772:I1 = 0
2020 PRINT " Ce programme permet de creer et de codifier une forme HG
    R.": PRINT " Cette forme est tracee a l'interieur d'une grille X*Y
    a une echelle E.": PRINT " Le programme demarre au centre de la gri
    lle."
2030 PRINT : PRINT " Pour tracer faire.": PRINT : PRINT "W----pour MONT
    ER sans 'PLOT' Z----pour DESCENDRE sans 'PLOT' A--
    --pour aller a GAUCHE sans 'PLOT' S----pour aller a DROITE sans 'P
    LOT'": PRINT
2040 PRINT "I----pour MONTER avec 'PLOT' M----pour DESCENDRE a
    vec 'PLOT' J----pour aller a GAUCHE avec 'PLOT' K----pour
    aller a DROITE avec 'PLOT'": PRINT : PRINT "Q----pour TERMINER la for
    me": PRINT
2050 PRINT : PRINT : HTAB 28: PRINT "=====>"; GET R$
2055 I = 32772:I1 = 0: HOME
2060 HGR : HCOLOR= 7: VTAB 22: HTAB 1: INPUT "Grille (X,Y) :";B,C: INPUT
    "Echelle :";A
2065 IF B - INT (B / 2) * 2 = 0 THEN B = B + 1
2066 IF C - INT (C / 2) * 2 = 0 THEN C = C + 1
2070 X = 139 - (A * B / 2):Y = 79 - (A * C / 2)
2105 HPLLOT 139,79
2110 FOR Q = X TO (A * B) + X STEP A: HPLLOT Q,Y TO Q,(A * C) + Y: NEXT
2120 FOR Q = Y TO (A * C) + Y STEP A: HPLLOT X,Q TO X + (A * B),Q: NEXT
2130 L = X + (A * B / 2):M = Y + (A * C / 2): HOME : VTAB 21
2140 FOR Q = 1 TO 3
2145 VTAB 21: HTAB 1: INVERSE : PRINT "FORME NO : ";N: NORMAL
2150 VTAB 23: HTAB 10: GET H$
2160 IF H$ = "W" THEN 2200
2165 IF H$ = "Z" THEN 2250
2170 IF H$ = "A" THEN 2300
2175 IF H$ = "S" THEN 2350
2180 IF H$ = "I" THEN 2400

```



**APPLE II**

```

2185 IF H$ = "M" THEN 2450
2190 IF H$ = "J" THEN 2500
2195 IF H$ = "K" THEN 2550
2196 IF H$ = "Q" THEN 2800
2198 VTAB 21: GOTO 2150
2200 HPLOT L,M: HPLOT L,M - A:M = M - A:H$(Q) = "000": GOTO 2700
2250 HPLOT L,M: HPLOT L,M + A:M = M + A:H$(Q) = "010": GOTO 2700
2300 HPLOT L - A,M: HPLOT L,M:L = L - A:H$(Q) = "011": GOTO 2700
2350 HPLOT L + A,M: HPLOT L,M:L = L + A:H$(Q) = "001": GOTO 2700
2400 GOSUB 4000
2410 HPLOT L,M - A:H$(Q) = "100":M = M - A: GOTO 2700
2450 GOSUB 4000
2460 HPLOT L,M + A:M = M + A:H$(Q) = "110": GOTO 2700
2500 GOSUB 4000
2510 HPLOT L - A,M:L = L - A:H$(Q) = "111": GOTO 2700
2550 GOSUB 4000
2560 HPLOT L + A,M:L = L + A:H$(Q) = "101": GOTO 2700
2700 NEXT Q
2710 IF H$(1) = "000" AND H$(2) = "000" AND H$(3) = "000" THEN 2750
2720 IF H$(2) = "000" AND H$(3) = "000" THEN 2760
2730 IF H$(3) = "000" THEN 2770
2740 IF VAL (H$(3)) > = 100 THEN 2780
2745 V$ = H$(3) + H$(2) + H$(1):V$ = MID$(V$,2): GOSUB 4100
2746 GOTO 2140
2750 FOR W = 1 TO 3:V$ = "01011000": GOSUB 4100
2751 NEXT W
2752 GOTO 2140
2760 V$ = "01011" + H$(1): GOSUB 4100
2761 FOR W = 1 TO 2:V$ = "01011000": GOSUB 4100
2762 NEXT W
2763 GOTO 2140
2770 V$ = "00" + H$(2) + H$(1): GOSUB 4100
2771 V$ = "01011000": GOSUB 4100
2772 GOTO 2140
2780 IF H$(2) = "000" THEN V$ = "00000" + H$(1): GOSUB 4100:V$ = "00" + H
$(3) + H$(2): GOSUB 4100: GOTO 2140
2781 V$ = "00" + H$(2) + H$(1): GOSUB 4100
2782 V$ = "01011" + H$(3): GOSUB 4100
2783 GOTO 2140
2800 V$ = "": FOR W = 1 TO Q:V$ = V$ + H$(W): NEXT W
2810 FOR W = Q TO 3:V$ = "000" + V$: NEXT W
2820 V$ = MID$(V$,2): GOSUB 4100
2830 V$ = "00000000": GOSUB 4100
2840 HGR : SCALE= 1: ROT= 0: HCOLOR= 3: DRAW 1 AT 139,79
2850 HOME : VTAB 22: PRINT "...Garde-t-on cette forme (O/N) ?": GET R$: PRINT
R$: TEXT : IF R$ = "N" THEN N = N - 1: GOTO 2960
2852 LH = INT (LG / 256):LB = LG - LH * 256: POKE DB + (2 * N),LB: POKE D
B + (2 * N) + 1,LH: HOME
2855 X = 1:Y = 1:A = 0:A$ = ""
2860 FOR Q = 32772 TO 1
2870 A = PEEK (Q):B1 = INT (A / 16):B2 = A - 16 * B1
2880 IF B1 > 9 THEN A$ = CHR$(55 + B1): GOTO 2900
2890 A$ = STR$(B1)
2900 IF B2 > 9 THEN A$ = A$ + CHR$(B2 + 55): GOTO 2920
2910 A$ = A$ + STR$(B2)
2920 VTAB X: HTAB Y: PRINT A: VTAB X: HTAB Y + 4: INVERSE : PRINT A$: NORMAL

2925 POKE DB + LG,A:LG = LG + 1
2930 X = X + 1: IF X = 22 THEN X = 1:Y = Y + 8
2934 IF Y > 38 THEN Y = 1: HTAB 20: VTAB 34: FLASH : PRINT "====": NORMAL
: GET R$: HOME
2935 IF A = 0 THEN 2945
2940 NEXT Q
2945 IF N = NB THEN VTAB 22: FLASH : PRINT : PRINT " TABLE COMPLETE !
": NORMAL :F = 1: GET A$: GOTO 3000
2950 VTAB 23: GET R$
2960 HOME : PRINT "1----Autre FORME": PRINT : PRINT "2----SORTIE"
2970 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT "=====": GET R$
2990 IF R$ = "1" THEN N = N + 1: GOTO 2055
2995 IF R$ < > "2" THEN 2960
3000 PRINT : PRINT : INPUT "NOM de la table ";NM$
3010 POKE DB + 1,0
3020 IF F < > 1 THEN POKE DB + 1,N
3030 PRINT CHR$(4)"BSAVE";NM$;"A#4000,L";LG
3050 END
4000 FOR O = L - A / 2 TO L + A / 2: HPLOT O,M - A / 2 TO O,M + A / 2: NEXT
O: RETURN
4100 FOR P = 0 TO 7:V = VAL ( MID$( V$, (8 - P), 1)) * 2 ^ P + V: NEXT P
4110 POKE I,V:I = I + 1:I1 = I1 + 1:V = 0: RETURN

```

# DAEDALUS

Le cadre de ce jeu est un labyrinthe (entièrement aléatoire) de 15 cases sur 15 (dessiné en 3 dimensions dans une matrice de 120 points sur 120). Le but du jeu est de découvrir un trésor et de le rapporter à la surface. Cependant, le trésor se trouve dans un coffre fermé à clef. Préalablement il vous faudra trouver la clef qui se trouve en la possession d'un vieux gardien que l'ordinateur déplace de façon aléatoire à travers les couloirs.

Louis François RICHARD

Pour vous aider, vous disposez de 50 points de vie (qui baisseront lorsque d'hideux monstres vous blesseront) et surtout, de gemmes magiques que vous découvrirez sur les cadavres des monstres. Il existe 5 sortes de gemmes:

- 1) Les gemmes blanches vous renseignent sur la distance vous séparant du trésor (ne servent qu'une fois).
- 2) Les vertes donnent la distance à l'escalier et ne servent qu'une fois.
- 3) Les rouges permettent de retrouver quelques points de vie (une utilisation).
- 4) Les pourpres ne s'usent jamais et vous donnent, chaque fois que vous le désirez la distance entre le vieux gardien et vous.
- 5) Les jaunes n'ont aucun pouvoir.

Les touches à utiliser pour jouer sont: S pour avancer, A pour tourner à gauche, D pour tourner à droite, RETURN pour frapper un monstre, I pour l'inventaire de vos gemmes et U un nombre de 1 à 5 pour utiliser une gemme.



```

5 LOMEM: 27500: VTAB 23
10 DIM C(17,17,4):XA = INT ( RND
(1) * 15) + 1:YA = INT ( RND
(1) * 15) + 1:HF = 50:G$ = "
GEMMES ":H$(1) = "BLEUE":H$(
(2) = "VERTE":H$(3) = "ROUGE
":H$(4) = "POURPRE":H$(5) =
"JAUNE"
15 XG = INT ( RND (1) * 15 + 1):
YG = INT ( RND (1) * 15 + 1
)
20 FOR I = 0 TO 16: FOR J = 1 TO
4:C(0,I,J) = 1:C(16,I,J) = 1
:C(1,0,J) = 1:C(1,16,J) = 1:
NEXT J: NEXT I
25 FOR Y = 1 TO 15: FOR X = 1 TO
15:C(X,Y,1) = INT ( RND (1)
+ .41):C(X,Y,2) = INT ( RND
(1) + .41):C(X,Y,3) = C(X,Y -
1,1):C(X,Y,4) = C(X - 1,Y,2)
: NEXT X: NEXT Y
30 FOR I = 1 TO 15:C(I,15,1) = 1
:C(15,1,2) = 1: NEXT I
35 X = 5:Y = 5:DI = 1: HOME : VTAB
23: HGR : HCOLOR= 7: HPLLOT 8
0,40 TO 80,159 TO 200,159 TO
200,40 TO 80,40
40 GOTO 175
45 POKE - 16368,0: INVERSE : IF
RND (1) > .92 THEN GOSUB 4
50 IF X = XA AND Y = YA AND F =
0 AND CL = 1 THEN F = 1: PRINT
CHR$ (7):"LE COFFRE DU TRES
OR EST LA... LA CL
EF DU VIEUX GARDIEN VOUS FER
MET DE L'OUVRIR ! LE TRES
OR EST A VOUS ! "
55 IF X = XA AND Y = YA AND F =
0 AND CL = 0 THEN INVERSE :
PRINT CHR$ (7):"LE TRESOR
EST LA...
MAIS VOUS N'AVEZ PAS LA CL
EF !"
60 IF X = 5 AND Y = 5 AND F = 1 THEN
: INVERSE : PRINT CHR$ (7):
CHR$ (7): CHR$ (7):"ENFIN !

```

```

VOUS ETES RESSORTI !
... ET AVEC LE TRESOR !
": GOTO 495
65 IF X = 5 AND Y = 5 THEN : INVERSE
: PRINT "VOUS ETES A L'ESCAL
IER"
70 IF X = XG AND Y = YG THEN INVERSE
: PRINT "VOUS AVEZ DECOUVERT
LE VIEUX GARDIEN. VOUS LE
TUEZ ET VOLEZ LA CLEF !
":CL = 1
75 NORMAL :Z = PEEK (- 16384):-
IF Z < > 196 AND Z < > 21
1 AND Z < > 193 AND Z < >
201 AND Z < > 213 GOTO 75
80 IF Z = 196 THEN DI = DI + 1: PRINT
"VOUS TOURNEZ A DROITE": IF
DI > 4 THEN DI = 1
85 IF Z = 193 THEN DI = DI - 1: PRINT
"VOUS TOURNEZ A GAUCHE": IF
DI < 1 THEN DI = 4
90 Q1 = RND (1):Q2 = RND (1)
95 IF Z = 211 THEN XG = XG + 1: IF
Q1 > .8 THEN XG = XG - 2
100 IF Z = 211 THEN YG = YG + 1:
IF Q2 > .8 THEN YG = YG - 2
105 IF XG > 15 THEN XG = 1
110 IF XG < 1 THEN XG = 15
115 IF YG < 1 THEN YG = 15
120 IF YG > 15 THEN YG = 1
125 IF Z = 211 AND C(X,Y,DI) = 0
AND DI = 1 THEN Y = Y + 1: PRINT
"VOUS AVANCEZ": GOTO 160
130 IF Z = 211 AND C(X,Y,DI) = 0
AND DI = 2 THEN X = X + 1: PRINT
"VOUS AVANCEZ": GOTO 160
135 IF Z = 211 AND C(X,Y,DI) = 0
AND DI = 3 THEN Y = Y - 1: PRINT
"VOUS AVANCEZ": GOTO 160
140 IF Z = 211 AND C(X,Y,DI) = 0
AND DI = 4 THEN X = X - 1: PRINT
"VOUS AVANCEZ": GOTO 160
145 IF Z = 211 AND C(X,Y,DI) = 1
THEN PRINT "OH,UN MUR !" CHR$
(7)

```

```

150 IF Z = 201 THEN INVERSE : PRINT
"INVENTAIRE": NORMAL : PRINT
G(1):G$: " BLEUES": GOSUB 500
: PRINT G(2):G$: " VERTES": GOSUB
500: PRINT G(3):G$: " ROUGES"
: GOSUB 500: PRINT G(4):G$: "
POURPRES": GOSUB 500: PRINT
G(5):G$: " JAUNES"
155 IF Z = 213 THEN GOSUB 505
160 HCOLOR= 4
165 HPLLOT 81,56 TO 199,56: HPLLOT
81,80 TO 199,80: HPLLOT 81,12
0 TO 199,120: HPLLOT 81,144 TO
199,144: HPLLOT 81,41 TO 120,
80 TO 120,120 TO 81,158: HPLLOT
199,41 TO 160,80 TO 160,120 TO
199,158: HPLLOT 96,56 TO 96,1
44: HPLLOT 184,56 TO 184,144
170 HCOLOR= 7
175 IF DI < > 1 THEN GOTO 245
180 IF C(X,Y,4) = 1 THEN HPLLOT
81,41 TO 96,56 TO 96,144 TO
81,158
185 IF C(X,Y,2) = 1 THEN HPLLOT
199,41 TO 184,56 TO 184,144 TO
199,158
190 IF C(X,Y,4) = 0 AND C(X - 1,
Y,1) = 1 THEN HPLLOT 81,56 TO
96,56 TO 96,144 TO 81,144
195 IF C(X,Y,2) = 0 AND C(X + 1,
Y,1) = 1 THEN HPLLOT 199,56 TO
184,56 TO 184,144 TO 199,144
200 IF C(X,Y,1) = 1 THEN HPLLOT
96,56 TO 184,56 TO 184,144 TO
96,144 TO 96,56: GOTO 45
205 IF C(X,Y + 1,1) = 1 THEN HPLLOT
120,80 TO 160,80 TO 160,120 TO
120,120 TO 120,80
210 IF C(X,Y + 1,2) = 1 THEN HPLLOT
184,56 TO 160,80 TO 160,120 TO
184,144 TO 184,56
215 IF C(X,Y + 1,2) = 0 AND C(X +
1,Y + 1,1) = 1 AND (C(X,Y,2)
= 1 OR C(X + 1,Y + 1,3) = 1
) THEN HPLLOT 160,80 TO 184,
80 TO 184,120 TO 160,120 TO
160,80
220 IF C(X + 1,Y + 1,1) = 1 AND
C(X,Y,2) = 0 AND C(X + 1,Y,1
) = 0 AND C(X,Y + 1,2) = 0 THEN
HPLLOT 199,80 TO 160,80 TO 1
60,120 TO 199,120
225 IF C(X,Y + 1,4) = 1 THEN HPLLOT
96,56 TO 120,80 TO 120,120 TO
96,144 TO 96,56
230 IF C(X,Y + 1,4) = 0 AND C(X -
1,Y + 1,1) = 1 AND (C(X,Y,4)
= 1 OR C(X - 1,Y + 1,3) = 1
) THEN HPLLOT 96,80 TO 120,8
0 TO 120,120 TO 96,120 TO 96
,80
235 IF C(X,Y + 1,4) = 0 AND C(X -
1,Y + 1,1) = 1 AND C(X,Y,4) =
0 AND C(X - 1,Y + 1,3) = 0 THEN
HPLLOT 81,80 TO 120,80 TO 12
0,120 TO 81,120
240 GOTO 45
245 IF DI < > 2 THEN GOTO 310
250 IF C(X,Y,1) = 1 THEN HPLLOT
81,41 TO 96,56 TO 96,144 TO
81,158
255 IF C(X,Y,3) = 1 THEN HPLLOT
199,41 TO 184,56 TO 184,144 TO
199,158
260 IF C(X,Y,1) = 0 AND C(X,Y +
1,2) = 1 THEN HPLLOT 81,56 TO
96,56 TO 96,144 TO 81,144
265 IF C(X,Y,3) = 0 AND C(X,Y -
1,2) = 1 THEN HPLLOT 199,56 TO
184,56 TO 184,144 TO 199,144
270 IF C(X,Y,2) = 1 THEN HPLLOT
96,56 TO 184,56 TO 184,144 TO
96,144 TO 96,56: GOTO 45
275 IF C(X + 1,Y,2) = 1 THEN HPLLOT
120,80 TO 160,80 TO 160,120 TO
120,120 TO 120,80
280 IF C(X + 1,Y,3) = 1 THEN HPLLOT
184,56 TO 160,80 TO 160,120 TO
184,144 TO 184,56
285 IF C(X + 1,Y,3) = 0 AND C(X +
1,Y - 1,2) = 1 AND (C(X,Y,3)
= 1 OR C(X,Y - 1,2) = 1) THEN
HPLLOT 160,80 TO 184,80 TO 1
84,120 TO 160,120 TO 160,80

```

```

290 IF C(X + 1, Y - 1, 2) = 1 AND
C(X, Y, 3) = 0 AND C(X + 1, Y -
1, 4) = 0 AND C(X + 1, Y, 3) =
0 THEN H PLOT 199,80 TO 160,
80 TO 160,120 TO 199,120
295 IF C(X + 1, Y, 1) = 1 THEN H PLOT
96,56 TO 120,80 TO 120,120 TO
96,144 TO 96,56
300 IF C(X + 1, Y, 1) = 0 AND C(X +
1, Y + 1, 2) = 1 AND (C(X, Y, 1)
= 1 OR C(X + 1, Y + 1, 4) = 1
) THEN H PLOT 96,80 TO 120,8
0 TO 120,120 TO 96,120 TO 96
,80
305 IF C(X, Y, 1) = 0 AND C(X + 1,
Y + 1, 4) = 0 AND C(X + 1, Y, 1
) = 0 AND C(X + 1, Y + 1, 2) =
1 THEN H PLOT 81,80 TO 120,8
0 TO 120,120 TO 81,120
310 IF DI < > 3 THEN GOTO 380
315 IF C(X, Y, 2) = 1 THEN H PLOT
81,41 TO 96,56 TO 96,144 TO
81,158
320 IF C(X, Y, 4) = 1 THEN H PLOT
199,41 TO 184,56 TO 184,144 TO
199,158
325 IF C(X, Y, 2) = 0 AND C(X + 1,
Y, 3) = 1 THEN H PLOT 81,56 TO
96,56 TO 96,144 TO 81,144
330 IF C(X, Y, 4) = 0 AND C(X - 1,
Y, 3) = 1 THEN H PLOT 199,56 TO
184,56 TO 184,144 TO 199,144
335 IF C(X, Y, 3) = 1 THEN H PLOT
96,56 TO 184,56 TO 184,144 TO
96,144 TO 96,56: GOTO 45
340 IF C(X, Y - 1, 3) = 1 THEN H PLOT
120,80 TO 160,80 TO 160,120 TO
120,120 TO 120,80
345 IF C(X, Y - 1, 4) = 1 THEN H PLOT
184,56 TO 160,80 TO 160,120 TO
184,144 TO 184,56
350 IF C(X, Y - 1, 4) = 0 AND C(X -
1, Y - 1, 3) = 1 AND (C(X, Y, 4)
= 1 OR C(X - 1, Y, 3) = 1) THEN
H PLOT 160,80 TO 184,80 TO 1
84,120 TO 160,120 TO 160,80
355 IF C(X - 1, Y - 1, 3) = 1 AND
C(X, Y, 4) = 0 AND C(X - 1, Y -
1, 1) = 0 AND C(X, Y - 1, 4) =
0 THEN H PLOT 199,80 TO 160,
80 TO 160,120 TO 199,120
360 IF C(X, Y - 1, 2) = 1 THEN H PLOT
96,56 TO 120,80 TO 120,120 TO
96,144 TO 96,56
365 IF C(X, Y - 1, 2) = 0 AND C(X +
1, Y - 1, 3) = 1 AND (C(X, Y, 2)
= 1 OR C(X + 1, Y - 1, 1) = 1
) THEN H PLOT 96,80 TO 120,8
0 TO 120,120 TO 96,120 TO 96
,80
370 IF C(X, Y - 1, 2) = 0 AND C(X +
1, Y - 1, 3) = 1 AND C(X, Y, 2) =
0 AND C(X + 1, Y - 1, 1) = 0 THEN
H PLOT 81,80 TO 120,80 TO 12
0,120 TO 81,120
375 GOTO 45
380 IF DI < > 4 THEN GOTO 45
385 IF C(X, Y, 3) = 1 THEN H PLOT
81,41 TO 96,56 TO 96,144 TO
81,158
390 IF C(X, Y, 1) = 1 THEN H PLOT
199,41 TO 184,56 TO 184,144 TO
199,158
395 IF C(X, Y, 3) = 0 AND C(X, Y -
1, 4) = 1 THEN H PLOT 81,56 TO
96,56 TO 96,144 TO 81,144
400 IF C(X, Y, 1) = 0 AND C(X, Y +
1, 4) = 1 THEN H PLOT 199,56 TO
184,56 TO 184,144 TO 199,144
405 IF C(X, Y, 4) = 1 THEN H PLOT
96,56 TO 184,56 TO 184,144 TO
96,144 TO 96,56: GOTO 45
410 IF C(X - 1, Y, 4) = 1 THEN H PLOT
120,80 TO 160,80 TO 160,120 TO
120,120 TO 120,80
415 IF C(X - 1, Y, 1) = 1 THEN H PLOT
184,56 TO 160,80 TO 160,120 TO
184,144 TO 184,56
420 IF C(X - 1, Y, 1) = 0 AND C(X -
1, Y + 1, 4) = 1 AND (C(X, Y, 1)
= 1 OR C(X, Y + 1, 4) = 1) THEN
H PLOT 160,80 TO 184,80 TO 1
84,120 TO 184,120 TO 160,120
TO 160,80
425 IF C(X - 1, Y + 1, 4) = 1 AND
C(X, Y, 1) = 0 AND C(X - 1, Y +
1, 2) = 0 AND C(X - 1, Y, 1) =
0 THEN H PLOT 199,80 TO 160,
80 TO 160,120 TO 199,120
430 IF C(X - 1, Y, 3) = 1 THEN H PLOT
96,56 TO 120,80 TO 120,120 TO
96,144 TO 96,56
435 IF C(X - 1, Y, 3) = 0 AND C(X -
1, Y - 1, 4) = 1 AND (C(X, Y, 3)
= 1 OR C(X, Y - 1, 4) = 1) THEN
H PLOT 96,80 TO 120,80 TO 12
0,120 TO 96,120 TO 96,80
440 IF C(X - 1, Y - 1, 4) = 1 AND
C(X - 1, Y - 1, 2) = 0 AND C(X
, Y, 3) = 0 AND C(X - 1, Y, 3) =
0 THEN H PLOT 81,80 TO 120,8
0 TO 120,120 TO 81,120
445 GOTO 45
450 INVERSE : PRINT CHR*(7); "U
N HIDEUX GRABUM SE JETTE SUR
VOUS !": NORMAL
455 FOR I = 1 TO 1500: NEXT : PRINT
">IL VOUS FRAPPE...": POKE
- 16368,0
460 IF RND (1) > .75 THEN PRINT
"ET TOUCHE !": HP = HP - INT
(RND (0) * 5): IF HP < 0 THEN
INVERSE : PRINT "VOUS ETES
MORT !": GOTO 495
465 IF RND (0) < = .75 THEN PRINT
"ET RATE !"
470 IF PEEK (- 16384) < > 141
GOTO 470
475 PRINT "VOUS LE FRAPPEZ...":
IF RND (1) < .6 THEN PRINT
"ET RATEZ !": GOTO 455
480 INVERSE : PRINT "ET LE TUEZ
!": NORMAL
485 PRINT "IL VOUS RESTE "; HP; "
POINTS DE VIE": FOR I = 1 TO
2000: NEXT
490 PRINT "IL POSSEDE UNE GEMME
DE COULEUR "; Z = INT ( RND
(1) * 5) + 1: PRINT H*(Z): G(
Z) = G(Z) + 1: RETURN
495 GOTO 495
500 FOR I = 1 TO 1500: NEXT : RETURN
505 Z = PEEK (- 16384): GE = Z -
176: IF GE < 0 OR GE > 5 GOTO
505
510 IF G(GE) < 1 THEN PRINT "AU
CUNE GEMME DE CETTE COULEUR
!": RETURN
515 IF GE = 4 THEN PRINT "LE VI
EUX GARDIEN EST A "; INT ( SQR
((X - XG) * (X - XG) + (Y -
YG) * (Y - YG) + 2 * RND (1
))); " CASES"
520 IF GE < > 4 THEN G(GE) = G(
GE) - 1
525 IF GE = 1 THEN PRINT "LE TR
ESOR EST A "; INT ( SQR ((X -
XA) * (X - XA) + (Y - YA) *
(Y - YA))); " CASES"
530 IF GE = 2 THEN PRINT "L'ESC
ALIER EST A "; INT ( SQR ((X
- 5) * (X - 5) + (Y - 5) *
(Y - 5))); " CASES"
535 IF GE = 3 THEN HP = HP + INT
(RND (1) * 4) + 1: PRINT "V
OUS AVEZ A PRESENT "; HP; " PO
INTS DE VIE"
540 RETURN
545 REM -----

```

# DAO SUPERGRAPHE

---

Graphisme à gogo avec ce super programme qui vous emmènera dans les trois dimensions et peut-être dans la quatrième!. On peut, à l'aide de celui-ci créer dans l'espace des surfaces et des solides à partir de segments. Le programme se chargera alors de vous en donner la représentation, toujours dans l'espace, mais sous d'autres angles. Ainsi il est possible, après avoir élaboré la vue de face d'obtenir la vue de Droite, de Gauche, de Dessus, de Dessous et d'Arrière de l'objet. Il est également possible de modifier l'échelle de l'objet, le coefficient de réduction et l'angle de la fuyante de la perspective, les trois solutions étant possibles simultanément. A noter que si l'on choisit la valeur nulle pour ce coefficient, on obtiendra alors des vues de type "dessin industriel".

Christophe KOCH

Utilisation du programme:

Chose très importante: il est nécessaire d'exécuter POKE 103,1:POKE104,64:POKE 64\*256.0 avant de charger le programme ceci pour le charger au dessus de la page graphique n° 1. Dès le lancement du programme, apparaît le menu principal. Il est alors possible de tracer un segment normal ou pointillé, de visualiser les coordonnées des points déjà définis, d'effacer d'un segment ou d'accéder au menu secondaire qui lui, permet d'obtenir les autres vues et les modifications dimensionnelles. Pour sélectionner les différentes options il suffit de déplacer un curseur avec la "flèche en bas", et pour valider il faut appuyer sur RETURN.

Pour définir avec précision l'objet, il faut bien entendu un dialogue entre l'utilisateur et le logiciel. Un point peut être repéré dans l'espace après un triplet: son abscisse, son ordonnée et sa cote. Si vous sélectionnez l'option 1, tracé d'un segment, apparaîtra alors la page graphique et en bas "tracé d'un segment normal de:". Il faut donc rentrer ce triplet dans l'ordinateur sous forme de trois nombres en les séparant à chaque fois par une virgule. Ainsi, pour rentrer le point P1(50,100,30) il faudra taper après "Tracé d'un segment normal de:"50,100,30. le point P1 est alors codé et par la suite pour le rappeler il suffira de taper "Tracé..de:"P1. Après validation avec RE-

```

100 DIM PZ(50): DIM FYZ(50)
110 DIM FZ(50): DIM FZ(50)
120 DIM PZ(50,50)
150 REM ==Liste des variabl
ES==
155 REM =====
=====
160 CR = .7: REM Coefficient de r
éduction
170 ALPHA = .7853982: REM Angle
de fuyante
180 REM PXP,PYP,PZF,PZF:Points x,y,
z les plus élevés
190 X = 5:H$ = "Tracé d'un segmen
t"
200 I = 0:FIN = 0
210 REM NE=Nouvelle Echelle
220 REM FIN=1 s'il n'y a plus de
point
230 REM TG=1 si le point est tro
p grand
300 REM EFSEG=1 si l'on efface u
n segment
650 HGR: HCOLOR= 3
660 TEXT: POKÉ - 16368,0
663 T$(1) = "1-TRACE D'UN SEGMENT
NORMAL"
666 T$(2) = "2-TRACE D'UN SEGMENT
POINTILLE"
670 T$(3) = "3-VISUALISER LES COO
RDONNEES"
673 T$(4) = "4-EFFACER UN SEGMENT"
676 T$(5) = "5-AUTRE VUE"
678 X = 5:NE = 1:ALPHA = .7853982
680 EFSEG = 0:CR = .7
690 FF$ = "normal"
700 H$ = "Tracé d'un segment"
710 HCOLOR= 3
720 TG = 0
730 REM ==Présentation==
735 REM =====
740 GOSUB 3200
800 VTAB 18: HTAB 6: PRINT "VDTR
E CHOIX:"
810 VTAB 22: PRINT "=====
=====
"
1042 IF A$ = CHR$(13) THEN F1 =
VAL (C$): GOTO 1100
1043 A$ = "": GOTO 1030
1045 IF ASC (A$) > 47 AND ASC
(A$) < 58 THEN D$ = D$ + A$:
PRINT A$: GOTO 1050
1047 GOTO 1000
1050 GET A$
1055 IF A$ = " " THEN 1057
1055 IF A$ = CHR$(13) THEN C$ =
D$:I = I + 1: GOSUB 1300: IF
TG < > 1 THEN F1 = I: GOTO
1100
1056 IF ASC (A$) < 48 OR ASC (
A$) > 57 THEN 1050
1057 D$ = D$ + A$
1058 IF TG = 1 THEN TG = 0: GOTO
1000
1060 PRINT A$:
1065 GOTO 1050
1099 REM **Entrée du 2 point=
=====
1100 REM =====
=====
1101 IF FIN = 1 THEN GOTO 660
1102 IF TG = 1 THEN TG = 0:I = I
- 1:G = G - 1: GOTO 660
1103 C$ = "":A$ = " "
1105 VTAB FEEK (37) + 1
1110 VTAB 23: HTAB (7): PRINT "
a": GET A$
1112 IF ASC (A$) > 47 AND ASC
(A$) < 58 THEN 1200
1120 IF A$ = "P" THEN HT = PEEK
(36) - 1: HTAB HT + 2: INPUT
"p":B$: GOTO 1125
1123 HTAB 2: GOTO 1105
1125 B = VAL (B$): IF B > I THEN
1010
1127 F2 = B
1130 REM Les 2 points sont alo
rs P(I) et P(B)
1140 GOTO 2000
1200 REM Le second point est un
triplet
1203 C$ = " "
1205 PRINT A$:
1210 HTAB FEEK (36) + 1:C$ = C$
+ A$

```

TURN apparaitra "a.", les consignes sont alors les mêmes. Tapons par exemple:"100,10,20" puis RETURN. Le point P2 est alors codé:P2(100,10,20).

L'utilisateur dispose ainsi de 50 points, qu'il pourra augmenter s'il le désire. Le fait de coder les points permet un gain de temps et une plus grande souplesse d'emploi. Pour tracer en pointillé dans la vue de face il suffit de choisir l'option 2 et de rentrer les points toujours de la même manière: trois nombres séparés par une virgule, puis validation avec RETURN, ou "p" suivi d'un nombre, pour un point déjà codé.

Pour visualiser les coordonnées il faut choisir l'option 3; apparaîtront alors les triplets des points déjà codés.

Pour effacer un segment, choisir l'option 4, et rentrer les deux points définissant le segment à effacer.

Pour obtenir les autres vues sélectionnons l'option 5, apparaît alors vues, et les changements de paramètres (coef. de réduction, échelle, fuyante).

Pour sélectionner une option, taper le chiffre correspondant: les 6 premiers vous donnent les 6 vues, le 7 vous donne une autre échelle, le 8 une autre fuyante qui doit être comprise entre 8 et 90 degrés, et le 9 vous donne un autre coefficient de réduction qui doit être positif. Si vous désirez copier la page graphique sur imprimante, taper CTRL/P après le tracé de la vue. Pour revenir au menu principal, taper ESC (escape).

```

820 VTAB 23: PRINT "Selec:Flèche
    en bas / Validation:RETURN"

830 FOR N = 1 TO 5: HTAB 3: VTAB
    (3 + 2 * N): PRINT T$(N): NEXT
    N

840 INVERSE : HTAB 3: VTAB 5: PRINT
    T$(1): NORMAL

850 IF PEEK ( - 16384) = 138 THEN
    930

860 IF PEEK ( - 16384) = 141 AND
    X = 5 THEN FF$ = "normal": HGR
    : HOME :AZE = 1: GOSUB 3310:
    GOTO 1000

870 IF PEEK ( - 16384) = 141 AND
    X = 7 THEN FF$ = "pointille"
    : HCOLOR= 1: GOSUB 6000: GOTO
    1000

880 IF PEEK ( - 16384) = 141 AND
    X = 9 THEN GOSUB 3100: GET
    RR$: GOTO 660

890 IF PEEK ( - 16384) = 141 AND
    X = 11 THEN EFSEG = 1:H$ = "
    Efface un segment ": POKE -
    16368,0:FF$ = "": GOTO 1000

900 IF PEEK ( - 16384) = 141 AND
    X = 13 THEN GOSUB 9000: GOTO
    660

910 HTAB 20: VTAB 18: INVERSE : PRINT
    ((X - 2) - 1) / 2: NORMAL

920 HCOLOR= 3: GOTO 850

928 REM **Sélection du curse
    ur**
929 REM *****
    *****

930 IF X = 13 THEN X = 5: INVERSE
    : VTAB X: HTAB 3: PRINT T$(1
    ): NORMAL : VTAB 13: HTAB 3:
    PRINT T$(5): POKE - 16368,
    0: GOTO 850

940 IF X < 12 THEN X = X + 2: INVERSE
    : VTAB X: HTAB 3:F = ((X - 2
    ) - 1) / 2: PRINT T$(F): NORMAL
    : VTAB (X - 2): HTAB 3: PRINT
    T$(F - 1): POKE - 16368,0: GOTO
    850

950 GOTO 850
1000 REM **=Entrée du 1 point
    **=
1005 REM *****
    *****

1010 HOME : VTAB 21:A$ = "":C$ =
    ""

1020 PRINT H$:FF$ de ": GET A
    $
1022 IF A$ = CHR$( 27) THEN 660

1023 D$ = ""
1025 IF A$ = "F" THEN PRINT "P"
    : GET A$: IF ASC (A$) = 47
    AND ASC (A$) = 58 THEN 103
    0

1027 GOTO 1045
1030 PRINT A$:C$ = C$ + A$
1034 REM Le premier point est
    P1

1035 GET A$
1040 IF ASC (A$) > 47 AND ASC
    (A$) < 58 THEN C$ = C$ + A$:
    PRINT A$: GOTO 1035

1041 IF VAL (C$) > I THEN 1000

1220 GET A$
1225 IF A$ = " " THEN PRINT A$:
    GOTO 1210

1230 IF A$ = CHR$( 13) THEN I =
    I + 1: GOSUB 1300: IF TG < >
    1 THEN P2 = I: GOTO 2000

1232 IF TG = 1 THEN TG = 0: GOTO
    1000

1233 IF ASC (A$) < 48 OR ASC (
    A$) > 57 THEN 1210

1235 PRINT A$:
1240 GOTO 1210
1300 REM **Sous-programme : t
    raite C$**=
1301 REM *****
    *****

1305 K = 1: IF I > 50 THEN FIN =
    1: RETURN

1310 FOR Z = 1 TO LEN (C$)
1320 D$ = MID$( C$,Z,1)
1330 IF D$ = " " THEN PO(K) = Z:
    K = K + 1

1335 IF K > 3 THEN 1345
1340 NEXT Z
1345 IF K < > 3 THEN I = I - 1:
    RETURN

1350 PX$ = LEFT$( C$,PO(1) - 1)
1360 PY$ = MID$( C$,PO(1) + 1,PO
    (2) - PO(1) - 1)

1370 PZ$ = MID$( C$,PO(2) + 1, LEN
    (C$) - PO(2))

1375 G = G + 1
1377 PRINT : IF G > 50 THEN RETURN

1380 IF LEN (PX$) > 4 OR LEN (
    PY$) > 4 OR LEN (PZ$) > 4 THEN
    RETURN

1390 FX(G) = VAL (PX$):FY(G) =
    VAL (PY$):FZ(G) = VAL (PZ
    $)

1400 IF FX(G) + FY(G) * COS (
    ALPHA) * CR < 0 OR FX(G) +
    FY(G) * COS (ALPHA) * CR >
    279 THEN TG = 1

1410 IF FZ(G) + FY(G) * SIN (
    ALPHA) * CR < 0 OR FZ(G) +
    FY(G) * SIN (ALPHA) * CR >
    159 THEN TG = 1

1500 RETURN
2000 REM **=Points déterminés
    **=
2002 REM *****
    *****

2003 IF P1 = 50 AND P2 = 5
    0 THEN 2100

2005 IF FIN = 1 THEN 660
2010 IF TG = 1 THEN TG = 0:I = I
    - 1:G = G - 1: GOTO 660

2050 IF P1 > 50 OR P2 = 50 THEN
    660

2100 REM Préciser les points r
    eliers entre eux:
2110 FZ(P1,P2) = 1
2120 FX(P2,P1) = 0
2125 IF EFSEG = 1 THEN FZ(P1,P2)
    = 0:FZ(P2,P1) = 0

2130 IF P2 > FX(P1) THEN FPZ(P1
    ) = P2

2140 IF P1 > FPZ(P2) THEN FPZ(P2
    ) = P1

2150 IF FX(P1) > FXP THEN FXP =

```

```

PXZ(P1)
2160 IF PXZ(P2) > PXP THEN PXP =
PXZ(P2)
2170 IF PYZ(P1) > PYP THEN PYP =
PYZ(P1)
2175 IF PYZ(P2) > PYP THEN PYP =
PYZ(P2)
2180 IF PZ(P1) > PZP THEN PZP =
PZ(P1)
2185 IF PZ(P2) > PZP THEN PZP =
PZ(P2)
2200 X1 = PXZ(P1) + PYZ(P1) * COS
(ALPHA) * CR
2210 Y1 = PZ(P1) + PYZ(P1) * SIN
(ALPHA) * CR
2220 X2 = PXZ(P2) + PYZ(P2) * COS
(ALPHA) * CR
2230 Y2 = PZ(P2) + PYZ(P2) * SIN
(ALPHA) * CR
2250 IF X1 < 0 OR X1 > 279 THEN
2990
2260 IF X2 < 0 OR X2 > 279 THEN
2990
2270 IF 159 - Y1 < 0 OR 159 - Y1
> 159 THEN 2990
2280 IF 159 - Y2 < 0 OR 159 - Y2
> 159 THEN 2990
2290 REM **Tracé en HGR**

2295 REM *****
2300 HPLLOT X1,159 - Y1 TO X2,159
- Y2
2990 GOTO 1000
3090 REM **=Visualisation des
coordonnées**=
3095 REM *****
3100 TEXT : HOME : INVERSE
3110 PRINT " VISUALISATION
DES COORDONNEES ": PRINT

3120 NORMAL
3125 HX = 1:VX = 2
3130 FOR V = 1 TO I
3132 VX = VX + 1
3135 IF V = 21 THEN HX = 20:VX =
3
3138 HTAB HX: VTAB VX
3140 INVERSE : PRINT "F"V: NORMAL
: PRINT "--> ";PXZ(V),"PYZ(
V)","PZ(V)
3150 NEXT V
3160 HTAB 38: VTAB 23
3170 GET RR$: RETURN
3200 REM **=Haut de page**=

3205 REM *****
3210 HOME
3220 PRINT "*****"
3230 INVERSE
3240 PRINT " PROGRAMME
DE D A O "
3250 NORMAL
3260 PRINT "*****"
3270 RETURN
3300 REM **=Vue de face**=

3302 REM *****
3303 HOME : VTAB 23: HTAB 5: INVERSE
3304 PRINT "VUE DE FACE": NORMAL
3305 VTAB 22: HTAB 23: PRINT "Ec
helle : ";NE
3307 VTAB 23: HTAB 23: PRINT "Fu
yante : "; INT (ALPHA * 5729.
578) / 100;" "
3308 VTAB 24: HTAB 23: PRINT "Co
ef.de réduc:"; INT (CR * 100
) / 100
3310 HCOLOR= 3: HGR
3315 IF I > 50 THEN I = 50
3320 FOR NP = 0 TO I
3330 FOR J = 0 TO PPZ(NP)
3340 IF PZ(NP,J) < > 1 THEN 344
0
5000 REM **=Connecte la page
graphique**=
6005 REM *****
6010 HOME
6020 FOKE - 16301,0: REM Mode m
ixte
6030 FOKE - 16304,0: REM Mode g
raphique
6040 FOKE - 16300,0: REM Page n
°1
6050 FOKE - 16297,0: REM Haute
Résolution
6060 RETURN
9000 REM **=Selection des vue
s**=
9005 REM *****
9010 TEXT : HOME
9020 GOSUB 3200
9060 PRINT : PRINT " VUE DE
: 1-Fce "
9065 PRINT
9070 PRINT " 2-Droi
te "
9075 PRINT
9080 PRINT " 3-Gauc
he "
9085 PRINT
9090 PRINT " 4-Dess
us "
9095 PRINT
9100 PRINT " 5-Dess
ous "
9105 PRINT
9110 PRINT " 6-D'ar
rière"
9120 PRINT
9130 PRINT "7-Choix d'une autre
échelle "
9150 PRINT "8-Choix d'une autre
fuyante "
9160 PRINT "9-Choix d'un coef.de
réduction "
9785 VTAB 23: CALL - 868: PRINT
" Menu Principal :ESC "
9790 FOKE - 16368,0
9795 TEXT : VTAB 21: CALL - 868

9800 PRINT " "; INVERSE
: PRINT "VOTRE CHOIX :"; GET
REP$
9802 NORMAL : PRINT
9805 IF ASC (REP$) = 27 THEN RETURN

9810 VCH = VAL (REP$)
9820 IF VCH = 1 THEN GOSUB 3300
: GOTO 9000
9830 IF VCH = 2 THEN 10000
9840 IF VCH = 3 THEN 11000
9850 IF VCH = 4 THEN 12000
9860 IF VCH = 5 THEN 13000
9870 IF VCH = 6 THEN 14000
9930 IF VCH = 7 THEN VTAB 23: CALL
- 868: INPUT " Nouvelle éc
helle :";NE$:NE = VAL (NE$)
: GOTO 9785
9935 IF VCH = 8 THEN VTAB 23: CALL
- 868: INPUT " Nouvelle Fu
yante (en Degrès): ";AL$:ALP
HA = VAL (AL$) * .0174533: IF
VAL (AL$) > = 0 AND VAL (
AL$) = < 90 THEN 9785
9940 ALPHA = .7853982
9945 IF VCH = 9 THEN VTAB 23: CALL
- 868: INPUT " Nouveau coe
fficient :";CR$:CR = VAL (C
R$): IF CR < 0 THEN CR = .7
9950 GOTO 9785
10000 REM **=Vue de droite**
=
10005 REM *****
10010 HOME : VTAB 23: HTAB 5: INVERSE
10020 PRINT "VUE DE DROITE": NORMAL

```



```

3350 REM P(NF) est relier à P
(J)
3360 X1 = FXZ(NF) + FYZ(NF) * COS
(ALPHA) * CR
3370 Y1 = FYZ(NF) + FXZ(NF) * SIN
(ALPHA) * CR
3380 X2 = FXZ(J) + FYZ(J) * COS
(ALPHA) * CR
3390 Y2 = FYZ(J) + FXZ(J) * SIN
(ALPHA) * CR
3400 X1 = X1 * NE: X2 = X2 * NE: Y1
= Y1 * NE: Y2 = Y2 * NE
3405 IF Y1 < 0 OR Y2 < 0 THEN 34
40
3410 IF Y1 > 159 OR Y2 > 159 THEN
3440
3420 IF X1 > 279 OR X2 > 279 THEN
3440
3425 IF X1 < 0 OR X2 < 0 THEN 34
40
3430 HPLLOT X1,159 - Y1 TO X2,159
- Y2
3440 NEXT J
3450 NEXT NP
3455 IF AZE = 1 THEN AZE = 0: RETURN

3460 POKE - 16388,0
3465 VTAB 10
3470 GET ERT$
3480 IF PEEK ( - 16384) = 16 THEN
GOSUB 15000
3490 RETURN

10030 VTAB 22: HTAB 23: PRINT "E
ch: ";NE
10035 VTAB 23: HTAB 23: PRINT "F
uyante: "; INT (ALPHA * 5729
.578) / 100;"":
10038 VTAB 24: HTAB 23: PRINT "C
oef.de réduc:"; INT (CR * 10
0) / 100
10040 VTAB 10
10220 HCOLOR= 3
10230 HGR
10240 FOR NP = 0 TO I
10250 FOR J = 0 TO FXZ(NF)
10260 IF FZ(NF,J) < > 1 THEN 10
370
10290 REM P(NF) est relier à P
(J)
10320 X1 = FYZ(NF) + (FXP - FXZ(N
P)) * COS (ALPHA) * CR
10330 X2 = FYZ(J) + (FXP - FXZ(J)
) * COS (ALPHA) * CR
10340 Y1 = FYZ(NF) + (FXP - FXZ(N
P)) * SIN (ALPHA) * CR
10350 Y2 = FYZ(J) + (FXP - FXZ(J)
) * SIN (ALPHA) * CR
10352 X1 = X1 * NE: X2 = X2 * NE: Y
1 = Y1 * NE: Y2 = Y2 * NE
10353 IF Y1 < 0 OR Y2 < 0 THEN 1
0370
10354 IF Y1 > 159 OR Y2 > 159 THEN
10370
10356 IF X1 > 279 OR X2 > 279 THEN
10370

1160
11150 HPLLOT X1,159 - Y1 TO X2,15
9 - Y2
11160 NEXT J
11170 NEXT NP
11190 VTAB 10
11200 POKE - 16384,0
11210 GET ERT$: IF PEEK ( - 163
84) = 144 THEN GOSUB 15000
11220 GOTO 9000
12000 REM **=Vue de dessus**=

12001 REM =====
12003 HOME : VTAB 23: HTAB 5: INVERSE
12005 PRINT "VUE DE DESSUS": NORMAL
12007 VTAB 22: HTAB 23: PRINT "E
ch: ";NE
12008 VTAB 23: HTAB 23: PRINT "F
uyante: "; INT (ALPHA * 5729
.578) / 100;"": VTAB 10
12009 VTAB 24: HTAB 23: PRINT "C
oef.de réduc:"; INT (CR * 10
0) / 100
12010 HCOLOR= 3: HGR
12020 FOR NP = 0 TO I
12030 FOR J = 0 TO FXZ(NF)
12040 IF FZ(NF,J) < > 1 THEN 12
180
12050 REM P(NF) est relier à
P(J)
12060 X1 = FYZ(NF) + (FZP - FYZ(N
P)) * COS (ALPHA) * CR
12070 X2 = FYZ(J) + (FZP - FYZ(J)
) * COS (ALPHA) * CR
12080 Y1 = FYZ(NF) + (FZP - FYZ(N
P)) * SIN (ALPHA) * CR
12090 Y2 = FYZ(J) + (FZP - FYZ(J)
) * SIN (ALPHA) * CR
12100 X1 = X1 * NE: X2 = X2 * NE: Y
1 = Y1 * NE: Y2 = Y2 * NE
12110 IF Y1 > 159 OR Y2 > 159 THEN
12180
12115 IF Y1 < 0 OR Y2 < 0 THEN 1
2180
12120 IF X1 > 279 OR X2 > 279 THEN
12180
12125 IF X1 < 0 OR X2 < 0 THEN 1
2180
12130 HPLLOT X1,159 - Y1 TO X2,15
9 - Y2
12180 NEXT J
12190 NEXT NP
12195 VTAB 10
12200 GET ERT$
12210 IF PEEK ( - 16384) = 16 THEN
GOSUB 15000
12220 GOTO 9000
13000 REM **=Vue de dessous**=

```

```

=
13001 REM =====
=
13003 HOME : VTAB 23: HTAB 5: INVERSE
13005 PRINT "VUE DE DESSOUS": NORMAL
13007 VTAB 22: HTAB 23: PRINT "E
ch: ";NE
13008 VTAB 23: HTAB 23: PRINT "F
uyante: "; INT (ALPHA * 5729
.578) / 100;"" : VTAB 10
13009 VTAB 24: HTAB 23: PRINT "C
oef.de réduc:"; INT (CR * 10
0) / 100
13010 HGR : HCOLOR= 3
13020 FOR NP = 0 TO I
13030 FOR J = 0 TO PP%(NP)
13040 IF P%(NP,J) < > 1 THEN 13
140
13050 REM P(NP) est relier à P(
J)
13060 X1 = P%(NP) + P%(NP) * COS
(ALPHA) * CR
13070 X2 = P%(J) + P%(J) * COS
(ALPHA) * CR
13080 Y1 = (PYP - PY%(NP)) + P%(
NP) * SIN (ALPHA) * CR
13090 Y2 = (PYP - PY%(J)) + P%(J
) * SIN (ALPHA) * CR
13100 X1 = X1 * NE;X2 = X2 * NE;Y
1 = Y1 * NE;Y2 = Y2 * NE
13110 IF Y1 > 159 OR Y2 > 159 THEN
13140
13115 IF Y1 < 0 OR Y2 < 0 THEN 1
3140
13120 IF X1 > 279 OR X2 > 279 THEN
13140
13125 IF X1 < 0 OR X2 < 0 THEN 1
3140
13130 HPLOT X1,159 - Y1 TO X2,15
9 - Y2
13140 NEXT J
13150 NEXT NP
13155 VTAB 10
13160 POKE - 16368,0
13170 GET ERT$
13180 IF PEEK ( - 16384) = 16 THEN
GOSUB 15000
13190 GOTO 9000
14000 REM ==Vue d'arriere==
14001 REM =====
14003 HOME : VTAB 23: HTAB 5: INVERSE
14005 PRINT "VUE D'ARRIERE": NORMAL
14007 VTAB 22: HTAB 23: PRINT "E
ch: ";NE
14008 VTAB 23: HTAB 23: PRINT "F
uyante: "; INT (ALPHA * 5729
.578) / 100;"" : VTAB 10
14009 VTAB 24: HTAB 23: PRINT "C
oef.de réduc:"; INT (CR * 10
0) / 100; HGR : HCOLOR= 3
14010 FOR NP = 0 TO I
14020 FOR J = 0 TO PP%(NP)
14030 IF P%(NP,J) < > 1 THEN 14
130
14040 REM P(NP) est relier à P(
J)
14050 X1 = PXP - PX%(NP) + (PYP -
PY%(NP)) * COS (ALPHA) * CR
14060 X2 = PXP - PX%(J) + (PYP -
PY%(J)) * COS (ALPHA) * CR
14070 Y1 = P%(NP) + (PYP - PY%(N
P)) * SIN (ALPHA) * CR
14080 Y2 = P%(J) + (PYP - PY%(J
) * SIN (ALPHA) * CR
14090 X1 = X1 * NE;X2 = X2 * NE;Y
1 = Y1 * NE;Y2 = Y2 * NE
14100 IF Y1 > 159 OR Y2 > 159 THEN
14130
14105 IF Y1 < 0 OR Y2 < 0 THEN 1
4130
14110 IF X1 > 279 OR X2 > 279 THEN
14130
14115 IF X1 < 0 OR X2 < 0 THEN 1
4130
14120 HPLOT X1,159 - Y1 TO X2,15
9 - Y2
14130 NEXT J
14140 NEXT NP
14145 VTAB 10
14150 POKE - 16368,0
14160 GET ERT$
14170 IF PEEK ( - 16384) = 16 THEN
GOSUB 15000
14180 GOTO 9000
15000 REM ==Sélectionne CTR
L/P pour hard copy==
15005 REM =====
=====
15010 POKE 6,1: POKE 7,1
15015 PRINT CHR$( 13)
15020 PRINT CHR$( 4)"BLOAD COPY
HGR, A37888"
15030 CALL 37888
15100 RETURN
9410- 04 A9 01 F0 06 C9 08 90
9418- 02 A9 07 AA 05 1D 85 1D
9420- 8A 18 2A 2A 2A 2A 65 1E
9428- 85 1E A5 07 48 6A 6A 6A
9430- 29 C0 85 07 A9 20 90 02
9438- A9 40 85 1B A0 00 84 1A
9440- 84 09 B1 1C 30 FC A9 00
9448- 91 1E B1 1C 30 FC A9 0D
9450- 91 1E B1 1C 30 FC A9 1B
9458- 91 1E B1 1C 30 FC A9 5A
9460- 91 1E B1 1C 30 FC A9 00
9468- 91 1E B1 1C 30 FC A9 20
9470- 91 1E B1 1C 30 FC A9 1B
9478- 91 1E B1 1C 30 FC A9 54
9480- 91 1E B1 1C 30 FC A9 31
9488- 91 1E B1 1C 30 FC A9 36
9490- 91 1E A9 FF 85 19 A6 1B
9498- A4 1A D0 0C BA 29 1F D0
94A0- 07 66 07 B0 7F 38 26 07
94AB- BA 48 98 48 A0 00 B1 1C
94B0- 30 FC A9 1B 91 1E B1 1C
94B8- 30 FC A9 47 91 1E B1 1C
94C0- 30 FC A9 30 91 1E B1 1C
94C8- 30 FC 24 07 10 0E A9 35
94D0- 91 1E B1 1C 30 FC A9 36
94DB- 91 1E D0 0C A9 32 91 1E
94E0- B1 1C 30 FC A9 38 91 1E
94EB- B1 1C 30 FC A9 30 91 1E
94FO- A9 01 85 08 E6 19 A4 19
94FB- C0 28 90 16 A0 00 B1 1C
9500- 30 FC A9 0D 91 1E B1 1C
9508- 30 FC A9 0A 91 1E 68 68
9510- 10 80 68 AA 85 1A 68 85
9518- 1B 48 BA 48 A9 00 85 06
9520- A2 08 D0 06 B0 79 30 C8
9528- 10 EB A4 19 B1 1A 25 08
9530- C9 01 66 06 CA 24 07 10
9538- 08 A5 09 49 01 85 09 D0
9540- E9 18 A5 1B 69 04 A0 1C
9548- 84 09 24 09 D0 25 06 1A
9550- 90 1D 69 E0 18 A0 04 84
9558- 09 24 09 F0 14 A5 1A 69
9560- 50 49 F0 F0 02 49 F0 85
9568- 1A A5 1B 29 E0 90 02 69
9570- E0 66 1A 85 1B A9 00 85
9578- 09 E0 00 D0 AD A0 00 B1
9580- 1C 30 FC A5 06 24 07 70
9588- 02 49 FF 91 1E 24 07 10
9590- 08 A5 09 49 01 85 09 D0
9598- E6 06 08 30 B9 10 89 68
95A0- 85 07 A0 00 B1 1C 30 FC
95AB- A9 1B 91 1E B1 1C 30 FC
95B0- A9 41 91 1E B1 1C 30 FC
95BB- A9 0D 91 1E B1 1C 30 FC
95C0- A9 0A 91 1E B1 1C 30 FC
95CB- A9 1B 91 1E B1 1C 30 FC
95D0- A9 44 91 1E B1 1C 30 FC
95DB- A9 00 91 1E B1 1C 30 FC
95E0- A9 20 91 1E 60 FF 00 00
95EB- FF FF 00 00 FF FF 00 00
95F0- FF

```

# DEFENSEUR

Armé de terrifiantes bombes à neutrons, volez à vitesse lumineuse au secours des colons victimes d'envahisseurs qu'ils sont vilains beaucoup.

Samuel HAMELIN

Mode d'emploi :

Entrez les codes MACHINE des listings 1, 2, et 3 par CALL -151 et sauvegardez-les respectivement par DECOR, MIRAGE-0.OBJ1, MIRAGE-0.OBJ0. Puis faites tourner le programme BASIC du listing 4 sauvé sous le nom de MIRAGE. Pour jouer, utilisez le joystick pour monter ou descendre, le bouton de tir pour accélérer, la barre d'espace pour faire demi-tour, la flèche droite pour tirer et la gauche pour larguer vos fameuses bombes à neutrons.

## LISTING 1

```
6000- AA AB AA AB AA AB AA AB ($00)
6008- AA AB AA AB AA AB AA AB ($00)
6010- AA AB AA AB AA AB AA A9 ($02)
6012- A3 A7 A6 A5 A4 A3 A2 A1 ($08)
6020- A0 9F 9E 9D 9E 9D 9E 9D ($3C)
6028- 9C 9B 9A 99 98 97 96 95 ($08)
6036- 94 93 92 91 90 91 90 91 ($04)
6038- 90 91 90 8F 8E 8D 8C 8B ($1A)
6040- 8A 89 88 87 86 85 84 83 ($08)
6048- 82 81 80 7F 7E 7D 7C 7B ($F8)
6050- 7A 79 7A 79 7A 79 7A 7B ($02)
6058- 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 ($00)
6060- 84 85 86 87 88 89 8A 8B ($00)
6068- 8C 8D 8E 8F 8E 8D 8E 8F ($02)
6070- 90 91 92 93 94 93 92 93 ($06)
6078- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6080- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6088- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6090- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6098- 94 95 96 97 98 99 9A 9B ($00)
60A0- 9C 9D 9E 9F 9E 9F 9E 9F ($00)
60A8- A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 ($00)
60B0- A8 A9 AB A9 AA AB AC AD ($00)
60B8- AE AF B0 B1 B2 B3 B2 B3 ($00)
60C0- B2 B3 B2 B3 B2 B3 B2 B3 ($00)
60C8- B2 B3 B2 B3 B2 B3 B2 B1 ($02)
60D0- B0 AF AE AD AC AB AA AB ($1A)
60D8- AC AD AE AF B0 B1 B2 B3 ($00)
60E0- B2 B1 B0 AF AE AD AC AB ($18)
60E8- AA AB AC AD AE AF B0 B1 ($00)
60F0- B2 B3 B4 B3 B2 B1 B0 B1 ($04)
60F8- B2 B3 B2 B1 B0 B1 B2 B3 ($02)
6100- B4 B5 B6 B7 B8 B7 B6 B5 ($0C)
6108- B4 B3 B2 B1 B0 AF AE AD ($18)
6110- AC AB AA A9 AB A9 AA AB ($04)
6118- AC AD AE AD AE AD AE AF ($00)
6120- B0 B1 B2 B1 B0 AF AE AD ($1E)
6128- AC AB AA AB AC AD AE AD ($04)
6130- AC AB AA AB AA AB AA AB ($06)
6340- AA A9 AB A7 A6 A5 A6 A7 ($0E)
6348- AB A9 AA AB AC AD AE AF ($00)
6350- B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 ($00)
6358- B8 B9 BA BB BC BB BA BB ($06)
6360- BA BB BA BB BA BB BA BB ($00)
6368- BA BB BA BB BA BB BA BB ($00)
6370- BA BB BA BB BA BB BA BB ($00)
6378- BA BB BA BB BA BB BC BD ($00)
6380- BE BF BF BF BF BF BE BD ($02)
6388- BC BB BA B9 B8 B9 BA BB ($04)
6390- BC BD BE BE BD BC BB BA ($01)
6398- B9 B8 B7 B6 B5 B4 B3 B2 ($00)
63A0- B1 B0 AF AE AD AC AB AA ($00)
63A8- A9 AB A7 A6 A7 AB A9 AB ($0E)
63B0- A9 AB A9 AB A9 AB A9 AB ($02)
63B8- A7 A6 A5 A4 A5 A4 A5 A6 ($02)
63C0- A7 AB A9 AA AB AA AB AB ($0D)
63C8- AC AB AC AB AC AD AE AF ($00)
63D0- B0 B1 B0 B0 B1 B0 B1 B0 ($01)
63D8- B1 B1 B2 B1 B0 AF B0 AF ($03)
63E0- AE AD AC AB AA A9 AB A7 ($08)
63E8- A6 A7 A6 A7 A6 A7 A6 A7 ($00)
63F0- AB A9 AA AB AC AD AE AF ($00)
63F8- B0 AF AE AD AC AB AA AB ($1A)
6400- AA AB AA AB AA AB AA AB ($00)
6408- AA AB AA AB AA AB AA AB ($00)
6410- AA AB AA AB AA AB AA A9 ($02)
6418- AB A7 A6 A5 A4 A3 A2 A1 ($08)
6420- A0 9F 9E 9D 9E 9D 9E 9D ($3C)
6428- 9C 9B 9A 99 98 97 96 95 ($08)
6430- 94 93 92 91 90 91 90 91 ($04)
6438- 90 91 90 8F 8E 8D 8C 8B ($1A)
6440- 8A 89 88 87 86 85 84 83 ($08)
6448- 82 81 80 7F 7E 7D 7C 7B ($F8)
6450- 7A 79 7A 79 7A 79 7A 7B ($02)
6458- 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 ($00)
6460- 84 85 86 87 88 89 8A 8B ($00)
6468- 8C 8D 8E 8F 8E 8D 8E 8F ($02)
6470- 90 91 92 93 94 93 92 93 ($06)
6478- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6480- 94 93 94 93 94 93 94 93 ($00)
6488- 94 93 94 93 9C ($9C)
```

LISTING 1 SUITE

6138- AA AB AC AD AE AF B0 B1 (\$00)  
 6140- B2 B3 B4 B5 B4 B5 B4 B5 (\$00)  
 6148- B6 B5 B6 B7 B8 B7 B8 B9 (\$00)  
 6150- BA BB BA BB BC BD BC BB (\$06)  
 6158- BA B9 B9 BA BB BC BD BE (\$04)  
 6160- BD BC BB BC BB BC BB BC (\$06)  
 6168- BC BB BA B9 B8 B7 B6 B5 (\$08)  
 6170- B4 B3 B2 B1 B0 AF AE AD (\$18)  
 6178- AC AB AA A9 A8 A7 A6 A5 (\$08)  
 6180- A4 A3 A2 A1 A0 9F 9E 9D (\$38)  
 6188- 9C 9B 9A 99 98 97 96 95 (\$08)  
 6190- 94 93 92 91 92 91 92 91 (\$04)  
 6198- 92 91 92 91 92 91 92 91 (\$00)  
 61A0- 92 91 92 91 92 91 92 91 (\$00)  
 61A8- 92 91 92 91 92 91 92 91 (\$00)  
 61B0- 92 91 92 91 92 91 92 91 (\$00)  
 61B8- 92 91 90 8F 8E 8D 8C 8B (\$18)  
 61C0- 8A 89 88 87 86 85 84 83 (\$08)  
 61C8- 82 81 80 7F 7E 7D 7C 7B (\$FC)  
 61D0- 82 83 84 85 86 87 88 89 (\$00)  
 61D8- 8A 8B 8C 8D 8E 8F 90 91 (\$00)  
 61E0- 92 93 92 93 92 93 92 93 (\$00)  
 61E8- 92 93 92 93 92 93 92 93 (\$00)  
 61F0- 94 95 96 97 98 99 98 99 (\$00)  
 61F8- 98 99 98 99 98 99 98 99 (\$00)  
 6200- 98 99 98 99 98 99 98 99 (\$00)  
 6208- 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F (\$00)  
 6210- A0 A1 A2 A3 A4 A3 A4 A3 (\$00)  
 6218- A4 A3 A4 A3 A4 A5 A6 A7 (\$00)  
 6220- A8 A9 AA AB AC AD AE AF (\$00)  
 6228- B0 AF B0 AF AE AD AC AB (\$04)  
 6230- AA A9 AB A7 A6 A5 A6 A7 (\$0E)  
 6238- A8 A9 AA AB AC AD AE AF (\$00)  
 6240- B0 AF AE AD AC AB AA A9 (\$18)  
 6248- A8 A7 A6 A5 A6 A7 A8 A9 (\$0C)  
 6250- AA AB AC AD AE AF B0 AF (\$1E)  
 6258- AE AD AC AB AA A9 A8 A7 (\$08)  
 6260- A6 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB (\$02)  
 6268- AC AD AE AF B0 B1 B2 B3 (\$00)  
 6270- B4 B5 B6 B7 B8 B9 B8 B7 (\$0E)  
 6278- B6 B5 B4 B3 B2 B1 B2 B1 (\$04)  
 6280- B2 B1 B2 B1 B2 B1 B2 B1 (\$00)  
 6288- B2 B1 B2 B1 B2 B1 B2 B1 (\$00)  
 6290- B2 B1 B2 B1 B0 AF AE AD (\$1C)  
 6298- AC AB AC AB AC AD AE AF (\$00)  
 62A0- B0 AF AE AD AC AB AA A9 (\$18)  
 62A8- A8 A7 A6 A5 A4 A5 A6 A7 (\$0C)  
 62B0- A8 A7 A6 A5 A4 A3 A2 A1 (\$08)  
 62B8- A0 A1 A2 A3 A4 A5 A4 A3 (\$06)  
 62C0- A2 A1 A0 9F 9E 9D 9C 9B (\$38)  
 62C8- 9A 99 98 99 9A 9B 9C 9B (\$04)  
 62D0- 9A 99 98 97 96 95 94 93 (\$08)  
 62D8- 92 91 92 93 94 95 94 93 (\$04)  
 62E0- 92 91 90 8F 8E 8D 8C 8B (\$18)  
 62E8- 8A 8B 8C 8D 8E 8D 8E 8F (\$02)  
 62F0- 90 91 92 93 94 95 96 97 (\$00)  
 62F8- 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F (\$00)  
 6300- A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 (\$00)  
 6308- A8 A9 AA AB AC AD AE AF (\$00)  
 6310- B0 AF B0 B1 B2 B3 B4 B5 (\$1E)  
 6318- B4 B5 B6 B7 B8 B7 B8 B9 (\$0E)  
 6320- BA B9 B8 B7 B6 B5 B4 B3 (\$08)  
 6328- B2 B1 B0 AF AE AD AC AB (\$18)  
 6330- AA A9 A8 A7 A6 A5 A4 A3 (\$08)  
 6338- A4 A5 A6 A7 A6 A7 A8 A9 (\$00)

LISTING 2

\*BLOAD MIRAGE-0.08J1 00 01 EF D  
 \*6000.9292

6000- A2 0A 8E D6 60 8D F9 15 (\$C1)  
 6008- 30 05 D0 2F 4C CF 60 85 (\$AC)  
 6010- E4 8D A9 15 38 E9 88 A8 (\$24)  
 6018- 8D B3 15 E9 01 D0 19 98 (\$A2)  
 6020- 38 E9 08 C9 8E 90 04 C9 (\$C3)  
 6028- FC 90 0D 85 E5 8D DB 15 (\$72)  
 6030- 85 E6 20 38 1C AE D6 60 (\$7F)  
 6038- 4C CF 60 8D DB 15 4A 4A (\$90)  
 6040- 4A 38 E9 01 A8 B9 E3 80 (\$E8)  
 6048- 85 00 B9 FC 81 18 65 E9 (\$D5)  
 6050- 85 01 8D A9 15 85 F0 8D (\$4D)  
 6058- B3 15 85 F1 46 F1 66 F0 (\$F3)  
 6060- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
 6068- 46 F1 66 F0 A5 F0 18 69 (\$05)  
 6070- 26 AA BC DF 7D A9 00 91 (\$AA)  
 6078- 00 C8 91 00 AE D6 60 8D (\$FC)  
 6080- A9 15 38 E9 88 A8 B0 B3 (\$73)  
 6088- 15 E9 01 F0 03 4C CF 60 (\$ED)  
 6090- 8D DB 15 AA 18 69 07 8D (\$22)  
 6098- C9 60 98 38 E9 08 A8 B9 (\$F9)  
 60A0- DF 7E 8D B9 60 18 69 02 (\$86)  
 60A8- 8D C4 60 8D FC 80 85 00 (\$6D)  
 60B0- 8D 15 82 18 65 E9 85 01 (\$3A)  
 60B8- A0 FF C0 28 B0 04 A9 00 (\$AA)  
 60C0- 91 00 C8 C0 FF D0 F3 E8 (\$AD)  
 60C8- E0 FF D0 DF AE D6 60 CA (\$C2)  
 60D0- F0 03 4C 02 60 60 20 A2 (\$3F)  
 60D8- 0A A9 00 38 ED 94 6A 85 (\$0D)  
 60E0- F0 49 80 0A A9 00 E9 00 (\$73)  
 60E8- 85 F2 BD BD 15 9D A9 15 (\$43)  
 60F0- 8D C7 15 9D B3 15 BD D1 (\$38)  
 60F8- 15 9D DB 15 BD EF 15 9D (\$9C)  
 6100- F9 15 30 05 D0 06 4C 9E (\$0D)  
 6108- 62 FE EF 15 C9 05 D0 7B (\$01)  
 6110- A9 01 8D 96 75 AD 3A 6A (\$3B)  
 6118- 18 69 C0 9D BD 15 A9 00 (\$2D)  
 6120- 69 01 9D C7 15 AD 3C 6A (\$DC)  
 6128- 18 69 08 9D D1 15 C9 BC (\$55)  
 6130- B0 14 AD 3E 6A C9 C0 D0 (\$84)  
 6138- 4F A9 04 9D EF 15 A9 00 (\$2C)  
 6140- 9D 03 16 4C 88 61 A0 05 (\$88)  
 6148- B9 20 16 F0 06 88 D0 F8 (\$D9)  
 6150- 4C 6B 61 AD 3A 6A 18 69 (\$CA)  
 6158- 03 99 34 16 A9 BB 99 39 (\$0A)  
 6160- 16 A9 02 99 20 16 A9 19 (\$A2)  
 6168- 99 3E 16 F8 A9 05 18 6D (\$90)  
 6170- 3E 09 8D 3E 09 AD 3F 09 (\$16)  
 6178- 69 00 8D 3F 09 D8 A9 BA (\$19)  
 6180- 9D D1 15 A9 01 9D EF 15 (\$96)  
 6188- 4C 9E 62 BD BD 15 18 65 (\$0B)  
 6190- F0 9D BD 15 BD C7 15 65 (\$CF)  
 6198- F2 29 03 9D C7 15 BD EF (\$C5)  
 61A0- 15 C9 04 F0 03 4C 9E 62 (\$9B)  
 61A8- A9 01 8D 96 75 BD D1 15 (\$BF)  
 61B0- C9 BA 90 62 8D 03 16 C9 (\$E0)  
 61B8- 3C B0 53 A9 01 9D EF 15 (\$10)  
 61C0- A0 05 B9 20 16 F0 06 88 (\$54)  
 61C8- D0 F8 4C F0 61 BD BD 15 (\$E0)

61D0- 38 E9 C0 85 F4 BD C7 15 (\$0F)  
61D8- E9 01 D0 14 A9 01 99 20 (\$3D)  
61E0- 16 A5 F4 99 34 16 A9 BB (\$EE)  
61E8- 99 39 16 A9 19 99 3E 16 (\$B7)  
61F0- F8 A9 50 18 6D 3D 09 8D (\$CD)  
61F8- 3D 09 A9 02 6D 3E 09 8D (\$48)  
6200- 3E 09 A9 00 6D 3F 09 8D (\$48)  
6208- 3F 09 D8 4C 9E 62 A9 F0 (\$07)  
6210- 9D EF 15 4C 9E 62 BD B0 (\$07)  
6218- 15 38 E9 B8 A8 BD C7 15 (\$BB)  
6220- E9 01 D0 65 98 38 E9 08 (\$1C)  
6228- 85 F4 C9 8E 90 04 C9 FC (\$97)  
6230- 90 57 38 ED 3A 6A C9 0D (\$86)  
6238- B0 4F BD D1 15 38 ED 3C (\$6F)  
6240- 6A C9 09 B0 44 AD 3E 6A (\$A7)  
6248- C9 01 D0 3D A9 05 9D EF (\$FB)  
6250- 15 A0 05 B9 20 16 F0 06 (\$C9)  
6258- 88 D0 F8 4C 73 62 A9 02 (\$56)  
6260- 99 20 16 A5 F4 99 34 16 (\$45)  
6268- BD D1 15 99 39 16 A9 19 (\$7F)  
6270- 99 3E 16 F8 A9 05 18 6D (\$90)  
6278- 3E 09 8D 3E 09 A9 00 6D (\$49)  
6280- 3F 09 8D 3F 09 D8 4C 15 (\$0C)  
6288- 61 FE 03 16 A9 01 BC 03 (\$9D)  
6290- 16 C0 3C 90 02 A9 02 18 (\$CB)  
6298- 7D D1 15 9D D1 15 CA F0 (\$DA)  
62A0- 03 4C EA 60 C0 16 4A (\$39)  
62A8- D4 08 18 D0 FA 40 18 EC (\$5A)  
62B0- 08 44 D2 FA 16 D6 12 36 (\$B0)  
62B8- E4 08 14 EA 10 FE 30 14 F4 (\$36)  
62C0- 08 32 E2 FE 12 EC 0E 22 (\$F4)  
62C8- F4 08 10 F0 02 20 10 FC (\$D2)  
62D0- 08 20 F2 02 0E 02 0A 0E (\$D0)  
62D8- 04 08 0C 00 06 10 0C 04 (\$1E)  
62E0- 08 0E 02 06 0A CA D0 BF (\$AD)  
62E8- DE F6 F7 04 F8 04 11 1E (\$28)  
62F0- 12 37 50 2C 39 DC E0 D5 (\$89)  
62F8- EA FA FB 04 FC 04 0D 16 (\$0C)  
6300- 0E 2F 38 2D 29 EE F0 EB (\$ED)  
6308- F6 FE FF 04 00 04 09 0E (\$F0)  
6310- 0A 17 20 14 19 00 00 01 (\$31)  
6318- 02 02 03 04 04 04 05 06 (\$04)  
6320- 06 07 08 08 09 A2 05 8E (\$21)  
6328- 90 63 BD 8A 15 D0 03 4C (\$4E)  
6330- 89 63 BD 80 15 85 E1 18 (\$BE)  
6338- 69 03 8D 83 63 BC 76 15 (\$D8)  
6340- BE DF 7F BD 4C 85 8D 72 (\$95)  
6348- 63 BD 4D 85 8D 73 63 B9 (\$32)  
6350- DF 7D 85 E0 18 69 02 8D (\$39)  
6358- 7B 63 A2 00 A4 E1 B9 FC (\$BA)  
6360- 80 85 00 89 15 82 18 65 (\$56)  
6368- E9 85 01 A4 E0 C0 28 B0 (\$71)  
6370- 07 BD FF FF 11 00 91 00 (\$3A)  
6378- E8 C8 C0 FF D0 EF E6 E1 (\$27)  
6380- A4 E1 C0 FF D0 D8 AE 90 (\$4C)  
6388- 63 CA F0 03 4C 27 63 60 (\$32)  
6390- 1F A2 05 8E EA 63 BD 8F (\$FD)  
6398- 15 D0 03 4C E3 63 BD 85 (\$32)  
63A0- 15 85 E1 18 69 03 8D 0D (\$53)  
63A8- 63 BC 7B 15 B9 DF 7D 85 (\$2F)  
63B0- E0 18 69 02 8D D5 63 A2 (\$0A)  
63B8- 00 A4 E1 B9 FC 80 85 00 (\$05)  
63C0- B9 15 82 18 65 E9 85 01 (\$3E)  
63C8- A9 00 A4 E0 C0 28 B0 02 (\$B7)  
63D0- 91 00 E8 C8 C0 FF D0 F4 (\$AA)  
63D8- E6 E1 A4 E1 C0 FF D0 DB (\$76)  
63E0- AE EA 63 CA F0 03 4C 93 (\$C1)  
63E8- 63 60 47 A9 00 38 ED 94 (\$AC)  
63F0- 6A 85 F0 A2 05 8E 5A 64 (\$08)  
63F8- BD 8A 15 9D 8F 15 F0 56 (\$83)  
6400- BD 76 15 9D 7B 15 BD 80 (\$10)  
6408- 15 9D 85 15 BD 76 15 18 (\$DE)  
6410- 65 F0 9D 76 15 C9 94 90 (\$A6)  
6418- 0C C9 F8 B0 08 A9 00 9D (\$B1)  
6420- 8A 15 4C 56 64 A0 3D 6A (\$1B)  
6428- F0 2C 30 2A BD 7B 15 38 (\$2D)  
6430- ED 39 6A C9 0A B0 1F BD (\$6F)  
6438- 85 15 38 ED 38 6A C9 06 (\$DB)  
6440- 90 04 C9 FE 90 10 A9 C0 (\$4A)  
6448- 8D 3D 6A A9 00 9D 8A 15 (\$71)  
6450- 20 B5 71 AE 5A 64 CA D0 (\$6E)  
6458- 9C 60 67 A9 EA 85 04 A9 (\$F0)  
6460- 84 85 05 A9 08 85 E3 AC (\$6F)  
6468- 86 0D 8C FE 64 B9 73 0C (\$5B)  
6470- 30 05 D0 20 4C F7 64 85 (\$9F)  
6478- E4 B9 C3 0C 85 E5 C9 FC (\$C7)  
6480- B0 04 C9 8E B0 0B B9 9B (\$6A)  
6488- 0C 85 E6 20 9C 1B AC FE (\$9A)  
6490- 64 4C F7 64 B9 1B 0C 4A (\$DF)  
6528- B9 AF 0C 85 E6 20 38 1C (\$7D)  
6530- AC 9A 65 4C 93 65 B9 AF (\$FF)  
6538- 0C 4A 4A 4A 38 E9 01 AA (\$3C)  
6540- BD E3 80 85 00 BD FC 81 (\$98)  
6548- 18 65 E9 85 01 B9 D7 0C (\$72)  
6550- 85 F0 B9 FF 0C 85 F1 46 (\$0D)  
6558- F1 66 F0 46 F1 66 F0 46 (\$0D)  
6560- F1 66 F0 46 F1 66 F0 46 (\$E3)  
6568- F0 18 69 26 AA A9 00 BC (\$18)  
6570- DF 7D 91 00 AC 9A 65 B9 (\$D9)  
6578- D7 0C 38 E9 B8 AA B9 FF (\$5E)  
6580- 0C E9 01 D0 0E 8A 38 E9 (\$61)  
6588- 08 AA B9 AF 0C 20 61 71 (\$88)  
6590- AC 9A 65 88 F0 03 4C 0C (\$68)  
6598- 65 60 20 A9 F8 85 04 A9 (\$5C)  
65A0- 84 85 05 A9 08 85 E3 A0 (\$63)  
65A8- 0A 8C 3D 66 B9 98 0D 30 (\$C1)  
65B0- 05 D0 20 4C 36 66 85 E4 (\$88)  
65B8- B9 C0 0D 85 E5 C9 FC 80 (\$91)  
65C0- 04 C9 8E B0 0B B9 AC 0D (\$E0)  
65C8- 85 E6 20 9C 1B AC 3D 66 (\$33)  
65D0- 4C 36 66 B9 AC 0D 4A 4A (\$04)  
65D8- 4A 38 E9 01 AA BD E3 80 (\$EE)  
65E0- 85 00 BD FC 01 18 65 E9 (\$D1)  
65E8- 85 01 B9 C0 8D 85 F0 B9 (\$3C)  
65F0- D4 0D 85 F1 46 F1 66 F0 (\$8C)  
65F8- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
6600- 46 F1 66 F0 A5 F0 18 69 (\$05)  
6608- 26 AA BC E3 7F B9 FE 86 (\$6D)  
6610- BC DF 7E 11 00 91 00 AC (\$31)  
6618- 3D 66 B9 C0 0D 38 E9 B8 (\$46)  
6620- AA B9 04 0D E9 01 D0 0E (\$FC)  
6628- 8A 38 E9 08 AA B9 AC 0D (\$E1)  
6630- 20 F6 70 AC 3D 66 88 F0 (\$29)  
6638- 03 4C A9 65 60 20 A9 06 (\$6C)  
6640- 85 04 A9 85 85 05 A9 08 (\$8C)  
6648- 85 E3 AC 30 0C 8C E3 66 (\$FF)  
6650- B9 FA 0B 30 05 D0 20 4C (\$C1)  
6658- DC 66 85 E4 B9 06 0C 85 (\$ED)  
6660- E5 C9 FC 80 04 C9 8E B0 (\$93)  
6668- 0B A9 12 0C 85 E6 20 9C (\$73)  
6670- 18 AC E3 66 4C DC 66 B9 (\$7D)  
6678- 12 0C 4A 4A 4A 38 E9 01 (\$84)  
6680- AA BD E3 80 85 00 BD FC (\$B0)  
6688- 81 18 65 E9 85 01 B9 06 (\$2E)  
6690- 0C 85 F0 B9 0A 0C 85 F1 (\$B2)  
6698- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
66A0- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
66A8- A5 F0 18 69 26 AA BC E3 (\$F7)  
66B0- 7F B9 FE 86 09 80 BC DF (\$54)  
66B8- 7E 11 00 91 00 AC E3 66 (\$D7)  
66C0- B9 06 0C 38 E9 B8 AA B9 (\$C9)  
66C8- 0A 0C E9 01 D0 0E 8A 38 (\$82)  
66D0- E9 08 AA B9 12 0C 20 F6 (\$3A)  
66D8- 7D AC E3 66 88 F0 03 4C (\$6E)  
66E0- 4D 66 60 20 A9 08 85 E3 (\$AC)  
66E8- A0 0A 8C 78 67 B9 A2 0D (\$2F)  
66F0- 30 05 D0 20 4C 71 67 85 (\$1A)  
66F8- E4 B9 CA 0D 85 E5 C9 FC (\$CF)  
6700- B0 04 C9 8E B0 0B B9 B6 (\$47)  
6708- 0D 85 E6 20 38 1C AC 78 (\$BE)  
6710- 67 4C 71 67 B9 B6 0D 4A (\$75)  
6718- 4A 4A 38 E9 01 AA BD E3 (\$24)  
6720- 80 85 00 BD FC 81 18 65 (\$B8)  
6728- E9 85 01 B9 CA 0D 85 F0 (\$66)  
6730- B9 DE 0D 85 F1 46 F1 66 (\$CF)  
6738- F0 46 F1 66 F0 46 F1 66 (\$00)  
6740- F0 46 F1 66 F0 A5 F0 18 (\$9C)  
6748- 69 26 AA A9 00 BC DF 7E (\$51)  
6750- 91 00 AC 78 67 B9 CA 0D (\$5C)  
6758- 38 E9 B8 AA B9 DE 0D E9 (\$40)  
6760- 01 D0 0E 8A 38 E9 08 AA (\$26)  
6768- B9 B4 0D 20 61 71 AC 75 (\$E6)  
6770- 67 88 F0 03 4C EA 66 60 (\$BC)  
6778- 20 A9 08 85 E3 A0 04 80 (\$CF)  
6780- 0D 68 B9 F6 8B 30 05 00 (\$C4)  
6788- 20 4C 06 68 85 E4 B9 FE (\$24)  
6790- 05 85 E5 C9 FC 80 04 C9 (\$23)  
6798- 8E B0 0B B9 0E 0C 85 E6 (\$ED)  
67A0- 20 38 1C AC 0D 68 4C 06 (\$B7)  
67A8- 68 B9 0E 0C 4A 4A 4A 38 (\$A1)  
67B0- E9 01 AA BD E3 80 85 00 (\$19)  
67B8- BD FC 81 18 65 E9 85 01 (\$D0)  
67C0- B9 FE 0B 85 F0 B9 02 0C (\$5E)  
67C8- 85 F1 46 F1 66 F0 46 F1 (\$E2)  
67D0- 66 F0 46 F1 66 F0 46 F1 (\$00)  
67D8- 66 F0 A5 F0 18 69 26 AA (\$3E)  
67E0- A9 0D BC DF 7E 91 00 AC (\$89)  
67E8- 0D 68 B9 FE 0B 38 E9 B8 (\$40)  
6888- BC DF 7D 11 00 91 00 C8 (\$56)  
6890- 68 11 00 91 00 AC 8B 68 (\$97)  
6898- B9 60 0B 38 E9 B8 AA B9 (\$A8)  
68A0- 69 0B E9 01 D0 0E 8A 38 (\$E6)  
68A8- E9 08 AA B9 7B 0B 20 F6 (\$54)  
68B0- 70 AC 8B 68 88 F0 03 4C (\$38)  
68B8- 1D 68 60 20 A9 07 85 E3 (\$FD)  
68C0- A0 09 8C 53 69 B9 3C 0B (\$91)  
68C8- 30 05 D0 20 4C 4C 4C 85 (\$29)  
68D0- E4 B9 4E 0B 85 E5 C9 FC (\$4D)  
68D8- B0 04 C9 8E B0 0B B9 72 (\$83)  
68E0- 0B 85 E6 20 38 1C AC 53 (\$93)  
68E8- 69 4C 4C 69 B9 72 0B 4A (\$8A)  
68F0- 4A 4A 38 E9 01 AA BD E3 (\$24)  
68F8- 80 85 00 BD FC 81 18 65 (\$B8)  
6900- E9 85 01 B9 4E 0B 85 F0 (\$E4)  
6908- B9 57 0B 85 F1 46 F1 66 (\$40)  
6910- F0 46 F1 66 F0 46 F1 66 (\$00)  
6918- F0 46 F1 66 F0 A5 F0 18 (\$9C)  
6920- 69 26 AA BC DF 7D A9 00 (\$52)  
6928- 91 00 C8 91 00 AC 53 69 (\$5E)  
6930- B9 4E 0B 38 E9 B8 AA B9 (\$86)  
6938- 57 0B E9 01 D0 0E 8A 38 (\$D8)  
6940- E9 08 AA B9 72 0B 20 61 (\$CA)  
6948- 71 AC 53 69 88 F0 03 4C (\$D0)  
6950- C2 68 60 0B A2 00 A0 00 (\$C3)  
6958- 20 81 69 A0 18 20 81 69 (\$B8)  
6960- E8 E0 8C D0 F1 A0 01 A2 (\$A6)  
6968- 00 20 81 69 A2 22 20 81 (\$E9)  
6970- 69 A2 69 20 81 69 A2 88 (\$43)  
6978- 20 81 69 C8 C0 18 D0 E7 (\$EF)  
6980- 60 B9 E3 80 85 00 B9 FC (\$7A)  
6988- 81 18 65 E9 85 01 98 48 (\$41)  
6990- BC E3 7F B9 A7 71 09 80 (\$C6)  
6998- BC DF 7E 11 00 91 00 68 (\$F5)  
69A0- AB 60 A5 E9 F0 29 A9 7F (\$8E)  
69A8- 8D 13 40 8D 14 40 8D 13 (\$99)  
69B0- 44 8D 14 40 8D 93 41 8D (\$4B)  
69B8- 94 41 8D 13 50 8D 14 5D (\$D2)  
69C0- A9 07 8D 15 40 8D 15 44 (\$AA)  
69C8- 6D 15 5D 8D 95 41 60 A9 (\$55)  
69D0- 7F 8D 13 20 8D 14 20 8D (\$F5)  
69D8- 13 24 8D 14 24 8D 93 21 (\$B5)  
69E0- 8D 94 21 8D 13 3D 8D 14 (\$02)  
69E8- 3D A9 07 8D 13 20 8D 15 (\$B3)  
69F0- 24 8D 15 3D 8D 95 21 60 (\$D8)  
69F8- A9 20 AA 18 65 E9 85 01 (\$33)  
6A00- A9 06 85 00 A8 91 00 C8 (\$D0)  
6A08- 0D FB E6 01 CA D0 F6 60 (\$4D)  
6A10- 2D 57 C0 2C 54 C0 2C 52 (\$7D)  
6A18- C0 60 A9 C0 8D 25 6A A9 (\$A2)  
6A20- 01 8D 26 C0 60 20 25 0D (\$A5)  
6A28- 20 A9 14 8D 3A 6A A9 5F (\$B6)  
6A30- 8D 3C 6A A9 01 8D 3D 6A (\$A9)  
6A38- 60 26 2E 26 20 29 A9 (\$CE)  
6A40- 00 8D 52 6A 8D 53 6A A9 (\$A8)  
6A48- 06 8D 54 6A A9 62 8D 55 (\$A6)  
6A50- 6A 60 20 40 49 1E 00 20 (\$1D)  
6A58- A2 03 A9 00 9D 62 6A CA (\$57)  
6A60- D0 F8 60 20 70 3A 49 20 (\$4B)  
6A68- 7F 65 20 68 2C 20 20 20 (\$5E)  
6A70- 4F 49 2E 1E 20 20 25 20 (\$33)  
6A78- A9 00 8D 91 6A 8D 93 6A (\$AB)  
6A80- 8D 96 6A 8D 97 6A A9 14 (\$BC)  
6A88- 8D 92 6A A9 01 8D 95 6A (\$AF)  
6A90- 60 7F 20 74 20 22 2E 20 (\$47)  
6A98- AD B2 09 D0 05 CD B1 09 (\$B6)  
6AA0- 69 0D 29 7F 8D B2 09 A0 (\$A9)  
6AA8- 11 AD B2 09 0A 18 69 40 (\$3C)  
6AB0- 0A 2E B1 09 2E B2 09 88 (\$81)  
6AB8- D0 EF AD B1 09 60 AE 47 (\$A3)  
6AC0- 09 BD E9 6A 8D EC 6A A9 (\$95)  
6AC8- 00 8D E9 6A A9 02 8D 38 (\$10)  
6AD0- 6B A2 02 BD 3D 09 4A 4A (\$42)  
6AD8- 4A 4A 20 ED 6A BD 3D 09 (\$2E)  
6AE0- 29 0F 20 ED 6A CA 10 EB (\$80)  
6AE8- 6D 2A 00 1E 20 AB D0 0C (\$00)  
6AF0- AD 3A 6B C9 07 F0 05 AD (\$68)  
6AF8- E9 6A 0B 38 A9 01 8D E9 (\$87)  
6B00- 6A 98 0A 0A 18 69 3A (\$B3)  
6B08- 8D 2C 6B A9 00 69 91 8D (\$16)  
6B10- 2D 6B A0 06 B9 06 82 18 (\$C5)  
6B18- 65 E9 8D 30 6B B9 ED 80 (\$8E)  
6B20- 18 6D 38 6B 18 6D EC 6A (\$D5)  
6B28- 8D 2F 6B B9 FF FF 8D FF (\$02)  
6B30- FF 88 10 0E EE 38 6B 60 (\$5A)  
6B38- 2D AD 3D 6A F0 02 10 09 (\$31)  
6B40- A9 00 8D 93 6A 8D 94 6A (\$AE)  
6B48- 6D AD 00 C0 C9 A0 D0 10 (\$A4)

6498- 4A 4A 38 E9 01 AA BD E3 (\$24)  
64A0- 80 85 00 BD FC 81 18 65 (\$88)  
64A8- E9 85 01 B9 C3 0C 85 F0 (\$6E)  
64B0- B9 EB 0C 85 F1 46 F1 66 (\$FB)  
64BB- F0 46 F1 66 F0 46 F1 66 (\$00)  
64C0- F0 46 F1 66 F0 A5 F0 18 (\$9C)  
64C8- 69 26 AA BC DF 7F B9 FE (\$BE)  
64D0- 86 BC DF 7D 11 00 91 00 (\$18)  
64D8- AC FE 64 B9 C3 0C 3E E9 (\$91)  
64E0- B8 AA B9 EB 0C E9 01 D0 (\$74)  
64E8- 0E 8A 38 E9 08 AA B9 9B (\$D5)  
64F0- 0C 20 F6 70 AC FE 64 88 (\$14)  
64F8- F0 03 4C 6A 64 60 41 3E (\$A8)  
6500- 3F 33 3E 34 37 32 A9 08 (\$A7)  
6508- 85 E3 A0 14 8C 9A 65 B9 (\$18)  
6510- 87 0C 30 05 D0 20 4C 93 (\$91)  
6518- 65 85 E4 B9 D7 0C 85 E5 (\$06)  
6520- 09 FC B0 04 C9 8E B0 0B (\$7D)

67F0- AA B9 02 0C E9 01 D0 0E (\$2B)  
67F8- 8A 38 E9 08 AA B9 0E 0C (\$42)  
6800- 20 61 71 AC 0D 68 88 F0 (\$81)  
6808- 03 4C 7F 67 60 29 A9 14 (\$A3)  
6810- 85 04 A9 85 85 05 A9 07 (\$83)  
6818- 85 E3 AC AA 0B 8C BB 68 (\$34)  
6820- B9 45 08 30 05 D0 20 4C (\$7E)  
6828- B4 68 85 E4 B9 60 0B 85 (\$EA)  
6830- E5 C9 FC B0 04 C9 8E B0 (\$93)  
6838- 0B B9 7B 0B 85 E6 20 9C (\$1D)  
6840- 1B AC BB 68 4C B4 68 B9 (\$4D)  
6848- 7B 0B 4A 4A 4A 38 E9 01 (\$EA)  
6850- AA BD E3 80 85 00 BD FC (\$B0)  
6858- 81 18 65 E9 85 01 B9 60 (\$4B)  
6860- 0B 85 F0 B9 69 0B 85 F1 (\$D1)  
6868- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
6870- 46 F1 66 F0 46 F1 66 F0 (\$00)  
6878- A5 F0 18 69 26 AA BC DF (\$CB)  
6880- 7F B9 37 87 48 B9 36 87 (\$36)

6850- 2C 10 C0 A9 FF 8D 91 6A (\$DC)  
6858- AD 95 6A 49 FE 8D 95 6A (\$97)  
6860- AD 4A 09 D0 17 AD 3C 09 (\$B1)  
6868- F0 12 AD 00 C0 C9 88 D0 (\$1E)  
6870- 0B 2C 10 C0 A9 01 8D 97 (\$45)  
6878- 6A CE 3C 09 AD 96 6A F0 (\$30)  
6880- 0B CE 96 6A AD 93 6A F0 (\$9D)  
6888- 0B 4C D7 6B A9 05 8D 96 (\$4F)  
6890- 6A AD 61 C0 30 23 A9 00 (\$DC)  
6898- 8D 53 6A AD 93 6A F0 31 (\$21)  
68A0- 4D 95 6A 30 0A AD 93 6A (\$DC)  
68A8- 38 ED 95 6A 4C D1 6B AD (\$71)  
68B0- 93 6A 18 6D 95 6A 4C D1 (\$EE)  
68B8- 6B A9 01 8D 53 6A AD 93 (\$49)  
68C0- 6A 18 6D 95 6A C9 08 F0 (\$D1)

68C8- 04 C9 F8 D0 04 38 ED 95 (\$A1)  
68D0- 6A 8D 93 6A 8D 94 6A AD (\$C0)  
68D8- 91 6A F0 29 AD 92 6A 38 (\$4F)  
68E0- ED 95 6A 38 ED 95 6A 8D (\$B5)  
68E8- 92 6A C9 14 F0 04 C9 6C (\$74)  
68F0- D0 05 A9 00 8D 91 6A AD (\$A7)  
68F8- 93 6A 18 6D 95 6A 18 6D (\$06)  
6C00- 95 6A 8D 94 6A 60 10 09 (\$F5)  
6C08- 8D 12 6C A9 00 38 ED 12 (\$9D)  
6C10- 6C 60 20 AD 3D 6A F0 05 (\$23)  
6C18- 10 04 4C B5 72 60 AE 3A (\$6B)  
6C20- 6A 8D DF 7D 85 E0 AD 3C (\$81)  
6C28- 6A 85 E1 A9 04 85 E2 A9 (\$6D)  
6C30- 06 85 E3 AD 95 6A 0A A9 (\$91)  
6C38- 00 69 00 AA 8D 2E 84 85 (\$51)  
6C40- 02 BD 30 84 85 03 AE 3A (\$19)  
6C48- 6A BC DF 7F B1 02 8D 09 (\$41)  
6C50- 70 C8 B1 02 8D 0A 70 20 (\$DC)  
6C58- E1 6F AD 3A 6A 4A 4A 4A (\$39)  
6C60- 4A 18 69 42 AA BD DF 7D (\$CC)  
6C68- 85 E0 BC DF 7F AD 95 6A (\$2B)  
6C70- 30 0F B9 CE 84 8D 46 70 (\$77)  
6C78- B9 DD 84 8D 47 70 4C 8D (\$9B)  
6C80- 6C B9 DC 84 8D 46 70 B9 (\$8F)  
6C88- DD 84 8D 47 70 AD 3C 6A (\$18)  
6C90- 4A 4A 4A 38 E9 01 85 E1 (\$FE)  
6C98- A9 02 85 E2 A9 01 85 E3 (\$02)  
6CA0- 4C 1E 7D AD 3D 6A 30 07 (\$EF)  
6CA8- F0 05 AD 53 6A D0 01 60 (\$D0)  
6CB0- AE 54 6A BD DF 7D 85 E0 (\$EA)  
6CB8- AD 55 6A 85 E1 A9 02 85 (\$D8)  
6CC0- E2 A9 03 85 E3 AD 95 6A (\$7C)  
6CC8- 0A A9 96 A0 84 90 04 A9 (\$2C)  
6CD0- A4 A0 84 85 02 84 03 AE (\$2E)  
6CD8- 54 6A BC DF 7F B1 02 8D (\$1C)  
6CE0- 09 70 C8 B1 02 8D 0A 70 (\$F5)  
6CE8- 4C E1 6F A9 91 18 6D 25 (\$AA)  
6CF0- 6A 8D 0B 6D A9 92 6D 26 (\$F1)  
6CF8- 6A 8D 0C 6D A5 E9 0A 0A (\$CA)  
6D00- 0A A9 82 69 00 8D 14 6D (\$BC)  
6D08- A2 8C BC FF FF B9 FC 80 (\$57)  
6D10- 85 00 B9 15 PF 85 01 BC (\$EE)  
6D18- 5E 7F B9 A7 71 BC DE 7D (\$D1)  
6D20- 11 00 91 00 CA D0 E3 60 (\$19)

6F28- 6A 3E E9 1E 9D 6E 6A 9D (\$A7)  
6F30- 6E 6A AD 3C 6A 18 69 04 (\$8A)  
6F38- 9D 6B 6A 9D 71 6A AD 95 (\$22)  
6F40- 6A 0A 0A 0A 9D 74 6A 4C (\$AF)  
6F48- 61 6F BD 74 6A 18 7D 68 (\$A0)  
6F50- 6A 9D 68 6A C9 8C 90 09 (\$29)  
6F58- C9 E0 B0 05 A9 00 9D 62 (\$CA)  
6F60- 6A 0A 0A 0A 9D 74 6A 4C (\$AF)  
6F68- 79 A2 03 8E B6 6F BD 62 (\$50)  
6F70- 6A F0 3F A9 0A 85 E2 A9 (\$C8)  
6F78- 01 85 E3 8D 6B 6A 85 E1 (\$BF)  
6F80- BD 74 6A 29 80 0A A9 00 (\$A9)  
6F88- 69 00 A8 B9 36 84 85 02 (\$4D)  
6F90- B9 38 84 85 03 BC 68 6A (\$3D)  
6F98- B9 DF 7D 85 E0 B9 DF 7F (\$67)  
6FA0- A8 B1 02 8D 09 70 C8 B1 (\$96)  
6FA8- 02 8D 0A 70 20 E1 6F AE (\$F5)  
6FB0- 86 6F CA D0 B6 60 39 A2 (\$8E)  
6FB8- 03 8E E0 6F BD 65 6A F0 (\$40)  
6FC0- 18 A9 0A 85 E2 A9 01 85 (\$F2)  
6FC8- E3 BD 71 6A 85 E1 BC 6E (\$F3)  
6FD0- 6A B9 DF 7D 85 E0 20 C0 (\$F4)  
6FDB- 6D AE E0 6F CA D0 DA 60 (\$EC)  
6FE0- 13 A5 E0 18 65 E2 8D 12 (\$56)  
6FE8- 70 A5 E1 18 65 E3 8D 1A (\$3D)  
6FF0- 70 A2 00 A4 E1 B9 FC 80 (\$52)  
6FF8- 85 00 B9 15 82 18 65 E9 (\$3F)  
7000- 85 01 A4 E0 C0 28 B0 07 (\$9F)  
7008- BD FF FF 11 00 91 00 E8 (\$D5)  
7010- C8 C0 20 D0 EF E6 E1 A4 (\$B4)  
7018- E1 C0 20 D0 D8 60 A5 E0 (\$2C)  
7020- 18 65 E2 8D 4F 70 A5 E1 (\$69)  
7028- 18 65 E3 8D 57 70 A2 00 (\$96)  
7030- A4 E1 B9 E3 80 85 00 B9 (\$A3)  
7038- FC B1 18 65 E9 85 01 A4 (\$C9)  
7040- E0 C0 28 B0 07 BD FF FF (\$02)  
7048- 11 00 91 00 E8 C8 C0 7E (\$1E)  
7050- D0 EF E6 E1 A4 E1 C0 20 (\$9D)  
7058- D0 D8 60 A0 80 8C 6E 70 (\$DA)  
7060- A0 11 8C C5 70 8C D3 70 (\$A7)  
7068- 8C E1 70 4C 82 70 20 A0 (\$23)  
7070- 7F 8C 6E 70 A0 31 8C C5 (\$35)  
7078- 70 8C D3 70 8C E1 70 4C (\$0E)  
7080- 82 70 8D AC 70 18 65 E3 (\$3D)  
7088- 8D F2 70 BD DF 7D 85 E0 (\$75)  
7090- 49 80 0A A9 00 E9 00 8D (\$0E)  
7098- A8 70 BC DF 7F B1 04 38 (\$49)  
70A0- E5 E0 85 06 C8 B1 04 E9 (\$12)  
70A8- FF 85 07 A2 FF BD E3 80 (\$FE)  
70B0- 85 00 BD FC B1 18 65 E9 (\$D1)

72B8- A9 02 85 E2 A2 07 8E F6 (\$11)  
72C0- 72 BD 51 72 85 02 BD 59 (\$8F)  
72C8- 72 85 03 BD 41 72 85 E1 (\$1E)  
72D0- BC 31 72 B9 DF 7D 85 E0 (\$81)  
72D8- B9 DF 7F A8 B1 02 8D 09 (\$86)  
72E0- 70 C8 B1 02 8D 0A 70 BD (\$41)  
72E8- DD 73 85 E3 20 E1 6F AE (\$C8)  
72F0- F6 72 CA 10 C9 60 2E AD (\$74)  
72F8- 41 72 CD 3C 6A D0 1E AD (\$CB)  
7300- 62 72 D0 05 A9 10 8D 45 (\$84)  
7308- 73 AD 45 73 8D 37 1C A0 (\$EE)  
7310- 20 20 0A 1C 8D 45 73 A9 (\$04)  
7318- 01 8D 62 72 60 AD 63 72 (\$40)  
7320- C9 10 F0 20 C9 00 00 05 (\$15)  
7328- A9 50 80 46 73 AC 46 73 (\$D8)  
7330- A9 20 8D 37 1C 20 0A 1C (\$19)  
7338- AD 46 73 38 E9 05 8D 46 (\$87)  
7340- 73 EE 63 72 60 20 2A A0 (\$46)  
7348- CC D3 D4 8D A0 D3 C2 D4 (\$23)  
7350- CC 8D 8B 8D A0 CF D2 C7 (\$0D)  
7358- A0 A4 8B 80 B0 8D AA AA (\$31)  
7360- AA AA AA AA AA AA AA AA (\$03)  
7368- 02 85 E2 A2 07 8E 8C 73 (\$B1)  
7370- BD 39 72 85 E1 BC 29 72 (\$75)  
7378- B9 DF 7D 85 E0 BD D0 73 (\$6B)  
7380- 85 E3 20 C0 6D AE 8C 73 (\$BA)  
7388- CA 10 E2 60 20 07 08 05 (\$72)  
7390- 06 04 00 07 05 00 01 01 (\$00)  
7398- 03 03 03 04 05 02 03 00 (\$03)  
73A0- FE FE FD 02 00 FE 00 FD (\$FC)  
73A8- FE 02 00 02 03 68 76 84 (\$67)  
73B0- 92 A0 AE BC CA 85 85 85 (\$4F)  
73B8- 85 85 85 85 85 D8 E6 F4 (\$4F)  
73C0- 02 10 1E 2C 3A 85 85 85 (\$9F)  
73C8- 86 86 86 86 86 01 00 02 (\$85)  
73D0- 02 04 06 01 03 FE 00 (\$01)  
73D8- 02 02 03 FE 00 02 03 02 (\$FE)  
73E0- 02 03 02 02 01 A2 01 8E (\$2D)  
73E8- E7 74 BD C9 0A 9D CA 0A (\$B0)  
73F0- BD C7 0A 9D C8 0A BD C5 (\$57)  
73F8- 0A 9D C6 0A D0 52 FE CB (\$EC)  
7400- 0A D0 03 FE CC 0A BD CC (\$90)  
7408- 0A CD 44 09 D0 3F 20 E8 (\$AD)  
7410- 74 AE E7 74 BD CB 0A C9 (\$FC)  
7418- 08 D0 32 A9 00 9D CB 0A (\$1F)  
7420- 9D CC 0A A9 01 9D C5 0A (\$A1)  
7428- A9 01 9D CD 0A AD 3C 6A (\$09)  
7430- 9D C9 0A 20 98 6A 0A A9 (\$2F)  
7438- FA A0 06 90 04 A9 94 A0 (\$57)  
7440- FA 9D C7 0A 98 9D CE 0A (\$6B)

6D28-	AD 3E 6A F0 05 10 04 4C (\$54)	70B8-	85 01 A4 E0 C0 28 B0 09 (\$91)	7448-	A9 00 9D CF 0A 4C E0 74 (\$29)
6D30-	67 73 60 AE 39 6A BD DF (\$EB)	70C0-	B1 06 4D 6E 70 11 00 91 (\$64)	7450-	10 06 FE C5 0A 4C E0 74 (\$FF)
6D38-	7D 85 E0 AD 3E 6A 85 E1 (\$80)	70C8-	00 C8 C0 28 B0 09 B1 06 (\$2E)	7458-	BD CD 0A D0 17 FE CB 0A (\$82)
6D40-	A9 04 85 E2 A9 06 85 E3 (\$03)	70D0-	4D 6E 70 11 00 91 00 C8 (\$1B)	7460-	BD CB 0A C9 14 F0 B4 C9 (\$2C)
6D48-	20 C0 6D AD 39 6A 4A 4A (\$73)	70D8-	C0 28 B0 09 B1 06 4D 6E (\$C5)	7468-	0C 90 06 20 E8 74 AE E7 (\$6F)
6D50-	4A 4A 18 69 42 AA BD DF (\$FB)	70E0-	70 11 00 91 00 A9 03 18 (\$42)	7470-	74 4C E0 74 BD C7 0A 18 (\$C4)
6D58-	7D 85 E0 AD 3E 6A 4A 4A (\$E4)	70E8-	65 06 85 06 90 02 E6 07 (\$93)	7478-	7D CE 0A 9D C7 0A BD C9 (\$9D)
6D60-	4A 38 E9 01 85 E1 A9 02 (\$55)	70F0-	E8 E0 FF D0 88 60 8D 20 (\$52)	7480-	0A 18 7D CF 0A 9D C9 0A (\$F4)
6D68-	85 E2 A9 01 85 E3 4C F4 (\$11)	70F8-	71 18 65 E3 8D 5D 71 BD (\$F3)	7488-	BD CE 0A 30 15 BD C7 0A (\$2C)
6D70-	6D AE 56 6A BD DF 7D 85 (\$65)	7100-	DF 7D 85 E0 49 80 0A A9 (\$AD)	7490-	C9 F6 B0 28 AD 3A 6A 18 (\$42)
6D78-	E0 AD 57 6A 85 E1 A9 02 (\$BF)	7108-	00 E9 00 8D 1C 71 BC DF (\$6A)	7498-	69 0A DD C7 0A 90 0E 4C (\$A1)
6D80-	85 E2 A9 03 85 E3 4C C0 (\$27)	7110-	7F B1 04 38 E5 E0 85 06 (\$74)	74A0-	BC 74 AD 3A 6A 38 E9 08 (\$EC)
6D88-	6D A9 91 18 6D 27 6A 8D (\$E0)	7118-	C8 B1 04 E9 FF 85 07 A2 (\$4B)	74A8-	DD C7 0A 90 0F AD 3C 6A (\$74)
6D90-	A9 6D A9 92 6D 28 6A 8D (\$5D)	7120-	FF BD FC 80 85 00 BD 15 (\$13)	74B0-	DD C9 0A 49 02 90 02 A9 (\$8E)
6D98-	AA 6D A5 E9 0A 0A 0A A9 (\$2B)	7128-	82 18 65 E9 85 01 A4 E0 (\$D6)	74B8-	FE 9D CF 0A BD C7 0A C9 (\$1F)
6DA0-	82 69 00 8D B2 6D A2 8C (\$97)	7130-	C0 28 B0 06 B1 06 11 00 (\$FB)	74C0-	96 90 17 C9 F6 90 08 BD (\$0B)
6DA8-	BC FF FF B9 FC 80 85 00 (\$FC)	7138-	91 00 C8 C0 28 B0 06 B1 (\$B6)	74C8-	C9 0A C9 C3 B0 04 C9 0F (\$8B)
6DB0-	B9 15 FF 85 01 BC DE 7D (\$C8)	7140-	06 11 00 91 00 C8 C0 28 (\$A6)	74D0-	B0 08 A9 00 9D C0 0A 4C (\$07)
6DB8-	A9 00 91 00 CA D0 E9 6D (\$AB)	7148-	B0 06 B1 06 11 00 91 00 (\$81)	74D8-	E0 74 20 D1 79 AE E7 74 (\$21)
6DC0-	A5 E0 18 65 E2 8D EB 6D (\$D1)	7150-	A9 03 18 65 06 85 06 90 (\$C2)	74E0-	CA F0 03 4C E7 73 60 49 (\$C8)
6DC8-	A5 E1 18 65 E3 8D F0 6D (\$CA)	7158-	02 E6 07 E8 E0 FF D0 C1 (\$05)	74E8-	A2 A0 2C 30 C0 2C 20 C0 (\$12)
6DD0-	A6 E1 BD FC 80 85 00 BD (\$BE)	7160-	60 8D 70 71 18 65 E3 8D (\$FF)	74F0-	A9 02 20 A8 FC CA D0 F2 (\$37)
6DD8-	15 82 18 65 E9 85 01 A4 (\$23)	7168-	A3 71 BD DF 7D 85 E0 A2 (\$0A)	74F8-	60 AD 86 0D C9 14 F0 1F (\$74)
6DE0-	E0 C0 28 B0 04 A9 00 91 (\$84)	7170-	FF BD FC 80 85 00 BD 15 (\$13)	7500-	A9 01 8D 96 75 EE 88 0D (\$AD)
6DE8-	00 C8 C0 50 D0 F3 E8 E0 (\$73)	7178-	82 18 65 E9 85 01 A9 00 (\$3B)	7508-	AD 88 0D CD 41 09 D0 0F (\$72)
6DF0-	0D 0D 0F 60 A5 E0 18 65 (\$5A)	7180-	A4 E0 C0 28 B0 02 91 00 (\$8F)	7510-	A9 00 8D 88 0D AD 86 0D (\$87)
6DF8-	E2 8D 1F 6E A5 E1 18 65 (\$27)	7188-	C8 C0 28 B0 02 91 00 C8 (\$CB)	7518-	18 6D 87 0D 8D 86 0D AE (\$57)
6E00-	E3 8D 27 6E A4 E1 B9 E3 (\$38)	7190-	C0 28 B0 02 91 00 A9 03 (\$61)	7520-	86 0D A9 00 38 ED 94 6A (\$09)
6E08-	80 85 00 B9 FC 81 18 65 (\$8C)	7198-	18 65 06 85 06 90 02 E6 (\$8C)	7528-	85 E7 49 80 0A A9 00 E9 (\$E1)
6E10-	E9 85 01 A4 E0 C0 28 B0 (\$71)	71A0-	07 E8 E0 FF D0 CB 60 01 (\$8A)	7530-	00 85 E8 8E 95 75 BD 9B (\$25)
6E18-	04 A9 00 91 00 C8 C0 1F (\$2B)	71A8-	00 02 00 04 00 08 00 10 (\$1E)	7538-	0C 9D AF 0C 8D C3 0C 9D (\$DD)
6E20-	D0 F3 E6 E1 A4 E1 C0 20 (\$81)	71B0-	00 20 00 04 00 A9 00 8D (\$44)	7540-	D7 0C BD EB 0C 9D FF 0C (\$EF)
6E28-	D0 DC 6D AD 3A 6A 8D 39 (\$25)	71B8-	61 72 8D 62 72 8D 63 72 (\$12)	7548-	BD 73 0C 9D 87 0C F0 41 (\$65)
6E30-	6A AD 92 6A 8D 3A 6A AD (\$4F)	71C0-	AD 95 6A 30 32 A2 07 8D (\$48)	7550-	A9 01 8D 96 75 BD 9B 0C (\$EC)
6E38-	3C 6A 8D 3E 6A AD 3D 6A (\$70)	71C8-	CD 73 18 6D 3A 6A 9D 29 (\$2F)	7558-	18 7D 13 0D 9D 9B 0C BD (\$CC)
6E40-	8D 3E 6A F0 2E 10 04 EE (\$FD)	71D0-	72 9D 31 72 8D 95 73 18 (\$EF)	7560-	C3 0C 18 65 E7 A8 BD EB (\$AB)
6E48-	3D 6A 60 A2 00 20 1E FB (\$50)	71D8-	6D 3C 6A 9D 39 72 9D 41 (\$31)	7568-	0C 65 E8 48 98 18 7D 27 (\$13)
6E50-	C0 64 90 09 C0 95 B0 0A (\$D2)	71E0-	72 8D 05 73 9D 49 72 8D (\$72)	7570-	0D 9D C3 0C 68 7D 3B 0D (\$7C)
6E58-	A9 00 4C 64 6E A9 FD 4C (\$F7)	71E8-	AD 73 9D 51 72 8D B5 73 (\$1B)	7578-	29 03 9D EB 0C BD 73 0C (\$92)
6E60-	64 6E A9 03 18 6D 3C 6A (\$83)	71F0-	9D 59 72 CA 10 D1 60 A2 (\$7F)	7580-	10 06 FE 73 0C 4C 91 75 (\$3F)
6E68-	C9 18 90 07 C9 BA B0 03 (\$86)	71F8-	07 8D 8D 73 18 6D 3A 6A (\$61)	7588-	20 52 7A 20 47 77 AE 95 (\$23)
6E70-	8D 3C 6A 6D AD 54 6A 8D (\$A5)	7200-	9D 29 72 9D 31 72 8D 95 (\$30)	7590-	75 CA D0 9F 60 60 25 AD (\$78)
6E78-	56 6A AD 52 6A 49 01 8D (\$6C)	7208-	73 18 6D 3C 6A 9D 39 72 (\$86)	7598-	AA 08 C9 09 F0 1F A9 01 (\$26)
6E80-	52 6A AD 95 6A 30 0C AD (\$FB)	7210-	9D 41 72 8D 9D 73 9D 49 (\$29)	75A0-	8D 96 75 EE A9 0B AD A9 (\$26)
6E88-	3A 6A 38 E9 04 8D 54 6A (\$36)	7218-	72 8D BD 73 9D 51 72 8D (\$02)	75A8-	0B CD 42 09 D0 0F A9 00 (\$FB)
6E90-	4C 9C 6E AD 3A 6A 18 69 (\$32)	7220-	C5 73 9D 59 72 CA 10 D1 (\$0B)	75B0-	8D A9 0B AD AA 0B 18 6D (\$56)
6E98-	0C 8D 54 6A AD 55 6A 8D (\$A0)	7228-	60 20 2E 56 20 06 3A (\$04)	75B8-	AB 0B 8D AA 0B AE AA 0B (\$83)
6EA0-	57 6A AD 3C 6A 18 69 01 (\$B6)	7230-	20 7F 20 62 20 09 4C 20 (\$58)	75C0-	A9 00 38 ED 94 6A 85 E7 (\$E0)
6EA8-	8D 55 6A 6D AD 25 6A 8D (\$BD)	7238-	2D 2E 50 20 2C 20 20 63 (\$3C)	75C8-	49 80 0A A9 00 E9 00 85 (\$06)
6EB0-	27 6A AD 26 6A 8D 28 6A (\$63)	7240-	2E 06 3A 20 05 2E 2C 20 (\$15)	75D0-	E8 8E 33 76 BD 7B 0B 9D (\$73)
6EB8-	AD 94 6A 49 80 0A A9 00 (\$39)	7248-	50 53 2E 4C 20 2F 20 20 (\$6E)	75D8-	72 0B BD 60 0B 9D 4E 0B (\$77)
6EC0-	E9 00 85 F0 AD 25 6A 18 (\$66)	7250-	13 3A 20 60 20 10 20 16 (\$6F)	75E0-	BD 69 0B 9D 57 0B BD 45 (\$E6)
6EC8-	6D 94 6A 8D 25 6A AD 26 (\$DA)	7258-	45 2E 6F 20 20 00 20 20 (\$04)	75E8-	0B 9D 3C 0B F0 41 A9 01 (\$8B)
6ED0-	6A 65 F0 29 03 8D 26 6A (\$14)	7260-	41 2E 20 09 AD 3D 6A 10 (\$AC)	75F0-	8D 96 75 BD 7B 0B 18 7D (\$C6)
6ED8-	60 A2 03 8D 62 6A 9D 65 (\$8C)	7268-	4B A2 07 8D 31 72 9D 29 (\$A4)	75F8-	9F 0B 9D 7B 0B BD 60 0B (\$AF)
6EE0-	6A 8D 68 6A 9D 6E 6A BD (\$F1)	7270-	72 8D 41 72 9D 39 72 CA (\$E0)	7600-	18 65 E7 A8 BD 69 0B 65 (\$88)
6EE8-	6B 6A 9D 71 6A 8D 62 6A (\$32)	7278-	10 F1 AD 41 72 CD 3C 6A (\$E4)	7608-	E8 48 98 18 7D 8D 0B 9D (\$46)
6EF0-	D0 58 AD 3D 6A 30 6A F0 (\$D8)	7280-	D0 07 AD 61 72 C9 14 90 (\$24)	7610-	60 0B 68 7D 96 0B 29 03 (\$C9)
6EFE-	6B AD 00 C0 C9 95 D0 61 (\$E8)	7288-	07 AD 61 72 C9 02 B0 06 (\$C4)	7618-	9D 69 0B BD 45 0B 10 06 (\$1A)
6F00-	2D 10 C0 A9 01 9D 62 6A (\$C1)	7290-	EE 61 72 4C B4 72 A9 00 (\$DE)	7620-	FE 45 0B 4C 2F 76 20 BA (\$3F)
6F08-	8E 68 6F A9 10 8D 37 1C (\$96)	7298-	8D 61 72 A2 07 8D 31 72 (\$C5)	7628-	7C 20 AD 78 AE 33 76 CA (\$AB)
6F10-	A0 20 20 0A 1C AE 68 6F (\$1F)	72A0-	18 7D 49 72 9D 31 72 8D (\$3D)	7630-	D0 9F 60 00 AD 30 0C C9 (\$77)
6F18-	AD 95 6A 30 09 AD 3A 6A (\$96)	72A8-	41 72 18 7D A5 73 9D 41 (\$5C)	7638-	04 F0 1F A9 01 8D 96 75 (\$2D)
6F20-	18 69 09 4C 2C 6F AD 3A (\$E0)	72B0-	72 CA 10 E9 60 20 F7 72 (\$84)	7640-	EE 2F 0C AD 2F 0C CD 43 (\$CD)

7448- 09 D0 0F A9 00 8D 2F 0C (\$D1)  
7450- AD 30 0C 18 6D 31 0C 8D (\$54)  
7458- 30 0C AE 30 0C A9 00 38 (\$3F)  
7460- ED 94 6A 85 E7 49 80 0A (\$B2)  
7468- A9 00 E9 00 85 E8 8E 00 (\$73)  
7470- 76 BD 12 0C 9D 0E 0C BD (\$F7)  
7478- 06 0C 9D FE 0B BD 0A 0C (\$D9)  
7480- 9D 02 0C BD FA 0B 9D F6 (\$B4)  
7488- 0B F0 41 A9 01 8D 96 75 (\$7C)  
7490- BD 12 0C 18 7D 22 0C 9D (\$75)  
7498- 12 0C BD 06 0C 18 65 E7 (\$33)  
74A0- A8 BD 0A 0C 65 E8 48 98 (\$4E)  
74A8- 18 7D 16 0C 9D 06 0C 68 (\$80)  
74B0- 7D 1A 0C 29 03 9D 0A 0C (\$DA)  
74B8- BD FA 0B 10 06 FE FA 0B (\$55)  
74C0- 4C CC 76 20 5D 7D 20 3F (\$E9)  
74C8- 79 AE D0 76 CA D0 9F 60 (\$94)  
74D0- 47 A2 0A A9 00 38 ED 94 (\$07)  
74D8- 6A 85 E7 49 80 0A A9 00 (\$62)  
74E0- E9 00 85 E8 8E 46 77 BD (\$86)  
74E8- AC 0D 9D B6 0D BD C0 0D (\$F7)  
74F0- 9D CA 0D BD D4 0D 9D DE (\$7D)  
74F8- 0D BD 98 0D 9D A2 0D F0 (\$E7)  
7700- 41 A9 01 8D 96 75 BD AC (\$96)  
7708- 0D 18 7D E8 0D 9D AC 0D (\$B1)  
7710- BD C0 0D 18 65 E7 A8 BD (\$FF)  
7718- D4 0D 65 E8 48 98 18 7D (\$E1)  
7720- F2 0D 9D C0 0D 68 7D FC (\$46)  
7728- 0D 29 03 9D D4 0D BD 98 (\$46)  
7730- 0D 10 06 FE 98 0D 4C 42 (\$7E)  
7738- 77 20 21 7C 20 09 78 AE (\$F5)  
7740- 46 77 CA 00 9F 60 66 BD (\$0F)  
7748- D7 0C 38 E9 B8 A8 BD FF (\$5B)  
7750- 0C E9 01 D0 0C 98 38 E9 (\$71)  
7758- 08 C9 8E 90 05 C9 FC B0 (\$5F)  
7760- 01 60 85 F0 AD 97 6A F0 (\$B4)  
7768- 03 4C BD 77 A0 03 B9 65 (\$CA)  
7770- 6A F0 63 B9 71 6A 38 FD (\$9E)  
7778- AF 0C C9 08 B0 58 A5 F0 (\$DF)  
7780- 38 F9 6E 6A C9 20 B0 4E (\$D2)  
7788- A9 00 99 62 6A A9 F0 9D (\$FC)  
7790- 73 0C F8 A9 01 18 6D 3E (\$64)  
7798- 09 8D 3E 09 A9 00 6D 3F (\$48)  
77A0- 09 8D 3F 09 D8 A5 F0 9D (\$A2)  
77A8- C3 0C A9 00 9D 13 0D 9D (\$78)  
77B0- 27 0D 9D 3B 0D BC 4F 0D (\$7F)  
77B8- 30 11 B9 EF 15 C9 02 F0 (\$59)  
77C0- 0D A9 00 99 03 16 A9 04 (\$85)  
77C8- 99 EF 15 4C 08 78 A9 01 (\$F7)  
77D0- 99 EF 15 4C 08 78 88 D0 (\$07)  
77D8- 95 AD 3D 6A 30 2A F0 28 (\$AD)  
77E0- AD 38 6A 38 F0 AF 0C C9 (\$53)  
77E8- FC B0 07 18 69 03 C9 08 (\$F8)  
77F0- B0 16 AD 39 6A 38 E5 F0 (\$75)  
77F8- C9 05 90 04 C9 F9 90 08 (\$F0)  
7800- A9 C0 8D 3D 6A 4C B5 71 (\$3B)  
7808- 60 BD CA 0D 38 E9 B8 A8 (\$DB)  
7810- BD DE 0D E9 01 D0 0C 98 (\$C2)  
7818- 38 E9 08 C9 8E 90 05 C9 (\$C2)  
7820- FC B0 01 60 85 F0 AD 97 (\$62)  
7828- 6A F0 03 4C 4F 78 A0 03 (\$41)  
7830- B9 65 6A F0 45 B9 71 6A (\$A1)  
7838- 38 FD B6 0D C9 08 B0 3A (\$35)  
7840- A5 F0 38 F9 6E 6A C9 20 (\$79)  
7848- B0 30 A9 00 99 62 6A A9 (\$11)  
7850- F0 9D 98 0D F8 A9 02 18 (\$B3)  
7858- 6D 3E 09 8D 3E 09 A9 00 (\$49)  
7860- 6D 3F 09 8D 3F 09 D8 A5 (\$9D)  
7868- F0 9D C0 0D A9 00 9D E8 (\$7C)  
7870- 0D 9D F2 0D 9D FC 0D 4C (\$4F)  
7878- AC 78 88 D0 B3 AD 3D 6A (\$C5)  
7880- 30 2A F0 28 AD 3B 6A 38 (\$06)  
7888- FD B6 0D C9 FC B0 07 18 (\$DC)  
7890- 69 03 C9 08 B0 16 AD 39 (\$99)  
7898- 6A 38 E5 F0 C9 05 90 04 (\$1F)  
78A0- C9 F9 90 08 A9 C0 8D 3D (\$71)  
78A8- 6A 4C B5 71 60 AD 5C 7D (\$0E)  
78B0- D0 01 60 AD 5B 7D 85 F0 (\$4F)  
78B8- AD 97 6A F0 03 4C E1 78 (\$76)  
78C0- A0 03 B9 65 6A F0 45 B9 (\$19)  
78C8- 71 6A 38 FD 72 0B C9 08 (\$66)  
78D0- B0 3A A5 F0 38 F9 6E 6A (\$1A)  
78D8- C9 20 B0 30 A9 00 99 62 (\$3B)  
78E0- 6A A9 F0 9D 45 0B F8 A9 (\$B1)  
79D8- 79 A0 03 B9 65 6A F0 3E (\$A2)  
79E0- B9 71 6A 38 FD CA 0A C9 (\$6E)  
79E8- 08 B0 33 AD C9 0A 38 F9 (\$24)  
79F0- 6E 6A C9 20 B0 28 A9 00 (\$DC)  
79F8- 99 62 6A A9 F0 9D C5 0A (\$9A)  
7A00- FB A9 30 18 6D 3E 09 8D (\$AE)  
7A08- 3E 09 A9 00 6D 3F 09 8D (\$48)  
7A10- 3F 09 D8 A9 00 9D CF 0A (\$1F)  
7A18- 9D CE 0A 4C 51 7A 88 D0 (\$66)  
7A20- BA AD 3D 6A 30 2B F0 29 (\$82)  
7A28- AD 3B 6A 38 FD CA 0A C9 (\$30)  
7A30- FC B0 07 18 69 03 C9 08 (\$F8)  
7A38- B0 17 AD 39 6A 38 FD C8 (\$54)  
7A40- 0A C9 05 90 04 C9 F9 90 (\$F2)  
7A48- 08 A9 C0 8D 3D 6A 4C B5 (\$42)  
7A50- 71 60 A0 0A B9 EF 15 F0 (\$08)  
7A58- 02 10 03 4C 25 7B B9 EF (\$55)  
7A60- 15 C9 01 F0 09 98 D0 4F (\$2E)  
7A68- 0D F0 3B 4C 25 7B BD C3 (\$AA)  
7A70- 0C D9 BD 15 D0 E5 BD EB (\$1E)  
7A78- 0C D9 C7 15 D0 DD A9 00 (\$A3)  
7A80- 9D 27 0D 9D 3B 0D 98 9D (\$19)  
7A88- 4F 0D A9 02 99 EF 15 B9 (\$33)  
7A90- D1 15 38 E9 08 D0 9B 0C (\$57)  
7A98- F0 1E A9 01 B0 02 A9 FF (\$A2)  
7AA0- 9D 13 0D 4C 6B 7B B9 EF (\$89)  
7AA8- 15 C9 02 D0 18 B9 D1 15 (\$6B)  
7AB0- 38 E9 08 DD 9B 0C D0 0A (\$49)  
7AB8- A9 03 99 EF 15 A9 FF 9D (\$02)  
7AC0- 13 0D 4C 6B 7B C9 03 D0 (\$58)  
7AC8- 5C BD 9B 0C C9 19 F0 0C (\$5A)  
7AD0- BD 9B 0C 18 69 08 99 D1 (\$1B)  
7AD8- 15 4C 6B 7B A9 F0 99 EF (\$66)  
7AE0- 15 A9 00 9D 73 0C AC 07 (\$F5)  
7AE8- 0E A9 01 99 98 0D BD C3 (\$D4)  
7AF0- 0C 99 C0 0D BD EB 0C 99 (\$9B)  
7AF8- D4 0D BD 9B 0C 99 AC 0D (\$CB)  
7B00- A9 02 99 E8 0D 8C FF 7B (\$DF)  
7B08- 20 98 6A AC FF 7B 4A A9 (\$19)  
7B10- 02 90 02 A9 FE 99 F2 0D (\$A1)  
7B18- A9 00 90 02 A9 FF 99 FC (\$0B)  
7B20- 0D EE 07 0E 60 88 F0 03 (\$F1)  
7B28- 4C 54 7A BD C3 0C 18 6D (\$65)  
7B30- 25 6A 85 02 BD EB 0C 6D (\$FF)  
7B38- 26 6A 85 03 A5 02 38 E9 (\$BC)  
7B40- C0 85 02 A5 03 E9 01 29 (\$20)  
7B48- 03 85 03 A5 02 18 69 92 (\$C1)  
7B50- 85 02 A5 03 69 92 85 03 (\$5C)  
7B58- A0 03 BD 9B 0C 18 69 0B (\$F3)  
7B60- D1 02 A9 01 90 02 A9 FF (\$BF)  
7B68- 9D 13 0D BD C3 0C 38 E9 (\$20)  
7B70- B8 A8 BD EB 0C E9 01 D0 (\$72)  
7B78- 39 98 38 E9 08 C9 8E 90 (\$AF)  
7B80- 04 C9 FC 90 2D 85 F2 3B (\$C3)  
7B88- ED 3A 6A 85 F0 20 06 6C (\$82)  
7B90- C9 32 90 1E C9 44 B0 1A (\$52)  
7B98- BD 63 0D C9 05 F0 04 FE (\$15)  
7BA0- 63 0D 60 A9 00 9D 63 0D (\$54)  
7BAA- A0 02 B9 62 15 F0 04 88 (\$10)  
7BAB- D0 F8 60 A9 01 99 62 15 (\$0E)  
7BB8- A5 F2 99 5A 15 BD 9B 0C (\$AB)  
7BC0- 99 5E 15 A5 F0 0A A9 02 (\$26)  
7BC8- B0 02 A9 FE 99 68 15 AD (\$AC)  
7BD0- 3C 6A DD 9B 0C B0 19 BD (\$08)  
7BD8- 9B 0C 38 ED 3C 6A 4A 4A (\$14)  
7BE0- 4A 4A 4A 85 F0 A9 00 38 (\$AE)  
7BE8- E5 F0 99 66 15 4C FC 7B (\$34)  
7BF0- 38 FD 9B 0C 4A 4A 4A 4A (\$52)  
7BF8- 4A 99 66 15 4C 00 7C 06 (\$96)  
7C00- AD 45 09 F0 1B A2 08 2C (\$8C)  
7C08- 30 C0 2C 20 C0 A9 20 20 (\$95)  
7C10- AB FC 2C 30 C0 2C 20 C0 (\$44)  
7C18- A9 01 20 AB FC CA D0 E7 (\$21)  
7C20- 60 BD C0 0D 38 E9 B8 A8 (\$D1)  
7C28- BD D4 0D E9 01 D0 32 98 (\$F6)  
7C30- 38 E9 08 C9 8E 90 04 C9 (\$C3)  
7C38- FC 90 26 38 ED 3A 6A C9 (\$06)  
7C40- FC B0 04 C9 05 B0 1A A9 (\$87)  
7C48- 00 9D F2 0D 9D FC 0D BD (\$B3)  
7C50- AC 0D CD 3C 6A A9 03 90 (\$00)  
7C58- 02 A9 FD 9D E8 0D 4C A1 (\$C3)  
7C60- 7C BD F2 0D D0 3B A9 C0 (\$BC)  
7C68- 18 6D 3A 6A 85 F0 A9 01 (\$F8)



78E8- 06 18 6D 3E 09 8D 3E 09(\$FE) 7C70- 69 00 85 F2 BD C0 0D 38(\$56)  
78F0- A9 00 6D 3F 09 8D 3F 09(\$49) 7C78- E5 F0 BD D4 0D E5 F2 0A(\$6C)  
78F8- D8 A5 F0 9D 60 0B A9 00(\$D2) 7C80- A9 02 80 02 A9 FE 9D F2(\$21)  
7900- 9D 9F 0B 9D 8D 0B 9D 96(\$19) 7C88- 0D 49 80 0A A9 00 E9 00(\$8E)  
7908- 0B 4C 3E 79 88 00 B3 AD(\$46) 7C90- 9D FC 0D BD AC 0D C9 50(\$E9)  
7910- 3D 6A 30 2A F0 28 AD 3B(\$03) 7C98- A9 02 90 02 A9 FE 9D E8(\$1B)  
7918- 6A 38 FD 72 0B C9 FC B0(\$53) 7CA0- 0D BD AC 0D 18 7D E8 0D(\$91)  
7920- 07 18 69 03 C9 0B B0 16(\$12) 7CA8- C9 19 90 04 C9 B9 90 09(\$AD)  
7928- AD 39 6A 38 E5 F0 C9 05(\$1F) 7CB0- A9 00 38 FD E8 0D 9D E8(\$FC)  
7930- 90 04 C9 F9 90 0B A9 C0(\$55) 7CB8- 0D 6D BD 60 0B 38 E9 A4(\$CE)  
7938- 8D 3D 6A 4C B5 71 6D AD(\$9F) 7CC0- A8 BD 69 0B E9 01 D0 04(\$4B)  
7940- BE 7D 0D 01 6D AD BD 7D(\$1F) 7CC8- C0 BC 90 08 A9 00 9D 9F(\$4F)  
7948- 85 F0 AD 97 6A F0 03 4C(\$9A) 7CD0- 0B 4C 00 7D BD 9F 0B D0(\$C3)  
7950- 73 79 A0 03 B9 65 6A F0(\$EF) 7CD8- 0F AD 3C 6A D0 7B 0B A9(\$F0)  
7958- 45 B9 71 6A 38 FD 0E 0C(\$20) 7CE0- 02 80 02 A9 FE 9D 9F 0B(\$EE)  
7960- C9 08 80 3A A5 F0 38 F9(\$DF) 7CE8- BD 7B 0B 18 7D 9F 0B C9(\$F5)  
7968- 6E 6A C9 20 B0 30 A9 00(\$C4) 7CF0- 18 90 04 C9 B9 90 09 A9(\$CC)  
7970- 99 62 6A A9 F0 9D FA 0B(\$A4) 7CF8- 00 38 FD 9F 0B 9D 9F 0B(\$5B)  
7978- F8 A9 10 18 6D 3E 09 8D(\$8E) 7D00- A9 01 8D 5C 7D BD 4E 0B(\$FC)  
7980- 3E 09 A9 00 6D 3F 09 8D(\$48) 7D08- 38 E9 88 A8 BD 57 0B E9(\$C9)  
7988- 3F 09 D8 A5 F0 9D 06 0C(\$2C) 7D10- 01 D0 0C 98 38 E9 0B C9(\$55)  
7990- A9 00 9D 22 0C 9D 16 0C(\$9D) 7D18- 8E 90 0A C9 FC B0 06 A9(\$3E)  
7998- 9D 1A 0C 4C D0 79 88 D0(\$36) 7D20- 00 8D 5C 7D 60 8D 5B 7D(\$67)  
79A0- B3 AD 3D 6A 30 2A F0 28(\$8B) 7D28- BD 84 0B C9 05 F0 04 FE(\$F4)  
79A8- AD 3B 6A 38 FD 0E 0C C9(\$F2) 7D30- 84 0B 6C A9 00 9D 84 0B(\$54)  
79B0- FC B0 07 18 69 03 C9 08(\$F8) 7D38- A0 05 B9 8A 15 F0 04 8B(\$FF)  
79B8- B0 16 AD 39 6A 38 E5 F0(\$75)  
79C0- C9 05 90 04 C9 F9 90 08(\$F0)  
79C8- A9 C0 8D 3D 6A 4C B5 71(\$3B)  
79D0- 6D AD 97 6A F0 03 4C FB(\$74)

7D40- D0 F8 60 A9 01 99 8A 15(\$E6) 7E88- 30 30 30 31 31 31 32 32(\$01)  
7D48- AD 5B 7D 18 69 02 99 76(\$17) 7E90- 32 32 33 33 33 34 34 34(\$07)  
7D50- 15 BD 7B 0B 18 69 04 99(\$34) 7E98- 34 35 35 35 36 36 36 36(\$01)  
7D58- 80 15 60 2E 20 BC 2A 0C(\$61) 7EA0- 37 37 37 38 38 38 38 39(\$0E)  
7D60- B9 BF 7D 18 7D 1E 0C 9D(\$91) 7EA8- 39 39 3A 3A 3A 3A 3B 3B(\$00)  
7D68- 16 0C 49 80 0A A9 00 E9(\$99) 7EB0- 3B 3C 3C 3C 3C 3D 3D 3D(\$06)  
7D70- 00 9D 1A 0C B9 CF 7D 9D(\$1D) 7EB8- 3E 3E 3E 3E F6 F6 F6 F6(\$00)  
7D78- 22 0C FE 26 0C BD 26 0C(\$6D) 7EC0- F7 F7 F7 F8 F8 F8 F8 F9(\$0E)  
7D80- C9 08 00 10 A9 00 9D 26(\$13) 7EC8- F9 F9 FA FA FA FA FB FB(\$00)  
7D88- 0C BD 2A 0C 18 69 01 29(\$CE) 7ED0- FB FC FC FC FC FD FD FD(\$06)  
7D90- 0F 9D 2A 0C A9 01 8D BE(\$2F) 7ED8- FE FE FE FE FF FF FF 00(\$FF)  
7D98- 7D BD FE 0B 38 E9 88 A8(\$F4) 7EE0- 00 00 01 01 01 01 02 02(\$00)  
7DA0- BD 02 0C E9 01 D0 0C 98(\$1F) 7EE8- 02 03 03 03 03 04 04 04(\$06)  
7DA8- 38 E9 0B C9 8E 90 0A C9(\$CD) 7EF0- 05 05 05 05 06 06 06 07(\$01)  
7DB0- FC B0 06 A9 00 8D BE 7D(\$AD) 7EF8- 07 07 07 08 08 08 09 09(\$0F)  
7DB8- 60 8D BD 7D 60 20 20 04(\$49) 7F00- 09 09 0A 0A 0A 0B 0B 0B(\$01)  
7DC0- 03 02 01 00 FF FE FD FC(\$00) 7F08- 0B 0C 0C 0C 0D 0D 0D 0D(\$07)  
7DC8- F9 FE FF 00 01 02 03 00(\$FC) 7F10- 0E 0E 0E 0F 0F 0F 10(\$1E)  
7DD0- 01 02 03 04 03 02 01 00(\$04) 7F18- 10 10 11 11 11 11 12 12(\$00)  
7DD8- FF FE FD FC FD FE FF 00(\$FC) 7F20- 12 13 13 13 13 14 14 14(\$06)  
7DE0- 00 00 00 01 01 01 02 02(\$01) 7F28- 15 15 15 15 16 16 16 17(\$01)  
7DE8- 02 02 03 03 03 04 04 04(\$07) 7F30- 17 17 17 18 18 18 19 19(\$0F)  
7DF0- 04 05 05 05 06 06 06 06(\$01) 7F38- 19 19 1A 1A 1A 1B 1B 1B(\$01)  
7DF8- 07 07 07 08 08 08 09 09(\$0E) 7F40- 1B 1C 1C 1C 1D 1D 1D 1D(\$07)  
7E00- 09 09 0A 0A 0A 0B 0B 0B(\$00) 7F48- 1E 1E 1E 1F 1F 1F 20(\$3E)  
7E08- 0B 0C 0C 0C 0C 0D 0D 0D(\$06) 7F50- 20 20 21 21 21 21 22 22(\$00)  
7E10- 0E 0E 0E 0E 0F 0F 10(\$1F) 7F58- 22 23 23 23 23 24 24 24(\$06)  
7E18- 10 10 10 11 11 11 12 12(\$01) 7F60- 25 25 25 25 26 26 26 27(\$01)  
7E20- 12 12 13 13 13 14 14 14(\$07) 7F68- 27 27 27 28 28 28 29(\$0F)  
7E28- 14 15 15 15 16 16 16 16(\$01) 7F70- 29 29 2A 2A 2A 2B 2B 2B(\$01)  
7E30- 17 17 17 18 18 18 19 19(\$0E) 7F78- 2B 2C 2C 2C 2D 2D 2D 2D(\$07)  
7E38- 19 19 1A 1A 1A 1B 1B 1B(\$00) 7F80- 2E 2E 2E 2F 2F 2F 30(\$1E)  
7E40- 1B 1C 1C 1C 1D 1D 1D 1D(\$06) 7F88- 30 30 31 31 31 31 32 32(\$00)  
7E48- 1E 1E 1E 1E 1F 1F 20(\$3F) 7F90- 32 33 33 33 33 34 34 34(\$06)  
7E50- 20 20 20 21 21 21 22 22(\$01) 7F98- 35 35 35 35 36 36 36 37(\$01)  
7E58- 22 22 23 23 23 24 24 24(\$07) 7FA0- 37 37 37 38 38 38 39 39(\$0F)  
7E68- 27 27 27 28 28 28 29 29(\$0E) 7FA8- 39 39 3A 3A 3A 3B 3B 3B(\$01)  
7E70- 29 29 2A 2A 2A 2B 2B 2B(\$00) 7FB0- 3B 3C 3C 3C 3D 3D 3D 3D(\$07)  
7E78- 2B 2C 2C 2C 2D 2D 2D 2D(\$06) 7FB8- F5 F5 F5 F5 F6 F6 F6 F7(\$01)  
7E80- 2E 2E 2E 2E 2F 2F 2F 30(\$1F) 7FC0- F7 F7 F7 F8 F8 F8 F9 F9(\$0F)  
7FC8- F9 F9 FA FA FA FB FB FB(\$01)  
7FD0- FB FC FC FC FD FD FD(\$07)  
7FD8- FE FE FE FF FF FF 00(\$FE)  
7FE0- 04 08 0C 02 06 0A 00 04(\$0A)  
7FE8- 0B 0C 02 06 0A 00 04 08(\$06)  
7FF0- 0C 02 06 0A 00 04 08 0C(\$02)  
7FF8- 02 06 0A 00 04 08 0C 02(\$0C)  
8000- 06 0A 00 04 08 0C 02 06(\$08)  
8008- 0A 00 04 08 0C 02 06 0A(\$04)  
8010- 00 04 08 0C 02 06 0A 00(\$0E)

8018-	04 08 0C 02 06 0A 00 04 (\$0A)	81A8-	D0 D0 D0 D0 50 50 50 50 (\$00)	8328-	4E 52 56 5A 5E 42 46 4A (\$00)
8020-	08 0C 02 06 0A 00 04 08 (\$06)	81B0-	50 50 50 50 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8340-	4E 52 56 5A 5E 43 47 4B (\$01)
8028-	0C 02 06 0A 00 04 08 0C (\$02)	81B8-	D0 D0 D0 D0 FF FF FF FF (\$00)	8348-	4F 53 57 5B 5F 43 47 4B (\$03)
8030-	02 06 0A 00 04 08 0C 02 (\$0C)	81C0-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8350-	4F 53 57 5B 5F 40 44 48 (\$03)
8038-	06 0A 00 04 08 0C 02 06 (\$08)	81C8-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8358-	4C 50 54 58 5C 40 44 48 (\$00)
8040-	0A 00 04 08 0C 02 06 0A (\$04)	81D0-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8360-	4C 50 54 58 5C 41 45 49 (\$01)
8048-	00 04 08 0C 02 06 0A 00 (\$0E)	81D8-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8368-	4D 51 55 59 5D 41 45 49 (\$00)
8050-	04 08 0C 02 06 0A 00 04 (\$0A)	81E0-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8370-	4D 51 55 59 5D 42 46 4A (\$03)
8058-	08 0C 02 06 0A 00 04 08 (\$06)	81E8-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8378-	4E 52 56 5A 5E 42 46 4A (\$00)
8060-	0C 02 06 0A 00 04 08 0C (\$02)	81F0-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8380-	4E 52 56 5A 5E 43 47 4B (\$01)
8068-	02 06 0A 00 04 08 0C 02 (\$0C)	81F8-	FF FF FF FF 20 24 28 2C (\$00)	8388-	4F 53 57 5B 5F 43 47 4B (\$00)
8070-	06 0A 00 04 08 0C 02 06 (\$08)	8200-	30 34 38 3C 20 24 28 2C (\$00)	8390-	4F 53 57 5B 5F 40 44 48 (\$03)
8078-	0A 00 04 08 0C 02 06 0A (\$04)	8208-	30 34 38 3C 21 25 29 2D (\$00)	8398-	4C 50 54 58 5C 40 44 48 (\$00)
8080-	00 04 08 0C 02 06 0A 00 (\$0E)	8210-	31 35 39 3D 21 00 00 D0 (\$F1)	83A0-	4C 50 54 58 5C 41 45 49 (\$01)
8088-	04 08 0C 02 06 0A 00 04 (\$0A)	8218-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	83A8-	4D 51 55 59 5D 41 45 49 (\$00)
8090-	08 0C 02 06 0A 00 04 08 (\$06)	8220-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	83B0-	4D 51 55 59 5D 42 46 4A (\$03)
8098-	0C 00 04 08 0C 02 06 0A (\$02)	8228-	D0 D0 D0 D0 D0 25 29 (\$0C)	83B8-	4E 52 56 5A 5E 42 46 4A (\$00)
80A0-	00 04 08 0C 02 06 0A 00 (\$0E)	8230-	2D 31 35 39 3D 22 26 2A (\$03)	83C0-	4E 52 56 5A 5E 43 47 4B (\$01)
80A8-	04 08 0C 02 06 0A 00 04 (\$0A)	8238-	2E 32 36 3A 3E 22 26 2A (\$00)	83C8-	4F 53 57 5B 5F 43 47 4B (\$00)
80B0-	08 0C 02 06 0A 00 04 08 (\$06)	8240-	2E 32 36 3A 3E 23 27 2B (\$01)	83D0-	4F 53 57 5B 5F D0 D0 D0 (\$9F)
80B8-	0C 02 06 0A 00 04 08 0C (\$02)	8248-	2F 33 37 3B 3F 23 27 2B (\$00)	83D8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80C0-	02 06 0A 00 04 08 0C 02 (\$0C)	8250-	2F 33 37 3B 3F 20 24 28 (\$03)	83E0-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80C8-	06 0A 00 04 08 0C 02 06 (\$08)	8258-	2C 30 34 38 3C 20 24 28 (\$00)	83E8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80D0-	0A 00 04 08 0C 02 06 0A (\$04)	8260-	2C 30 34 38 3C 21 25 29 (\$01)	83F0-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80D8-	00 04 08 0C 02 06 0A 00 (\$0E)	8268-	2D 31 35 39 3D 21 25 29 (\$00)	83F8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80E0-	04 08 0C 00 00 00 00 00 (\$00)	8270-	2D 31 35 39 3D 22 26 2A (\$03)	8400-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80E8-	00 00 00 80 80 80 80 80 (\$80)	8278-	2E 32 36 3A 3E 22 26 2A (\$00)	8408-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)
80F0-	80 80 80 00 00 00 00 00 (\$80)	8280-	2E 32 36 3A 3E 23 27 2B (\$01)	8410-	D0 D0 D0 D0 D0 40 44 48 (\$9C)
80F8-	00 00 00 50 FF FF FF FF (\$80)	8288-	2F 33 37 3B 3F 23 27 2B (\$00)	8418-	4C 50 54 58 5C 40 44 48 (\$00)
8100-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8290-	2F 33 37 3B 3F 20 24 28 (\$03)	8420-	4C 50 54 58 5C 41 45 49 (\$01)
8108-	FF FF FF FF FF FF FF FF (\$00)	8298-	2C 30 34 38 3C 20 24 28 (\$00)	8428-	4D 51 55 59 5D 41 7A 88 (\$FE)
8110-	FF FF FF FF FF 80 80 80 (\$7F)	82A0-	2C 30 34 38 3C 21 25 29 (\$01)	8430-	84 84 96 A4 84 84 B2 C0 (\$40)
8118-	80 80 80 80 00 00 00 00 (\$00)	82A8-	2D 31 35 39 3D 21 25 29 (\$00)	8438-	84 84 42 50 5E 6C 84 84 (\$20)
8120-	00 00 00 00 80 80 80 80 (\$00)	82B0-	2D 31 35 39 3D 22 26 2A (\$03)	8440-	84 84 16 88 25 88 34 88 (\$8F)
8128-	80 80 80 80 00 00 00 00 (\$00)	82B8-	2E 32 36 3A 3E 22 26 2A (\$00)	8448-	43 88 52 88 61 88 70 88 (\$00)
8130-	00 00 00 00 80 80 80 80 (\$00)	82C0-	2E 32 36 3A 3E 23 27 2B (\$01)	8450-	7F 88 8E 88 9D 88 AC 88 (\$C0)
8138-	80 80 80 80 28 28 28 28 (\$00)	82C8-	2F 33 37 3B 3F 23 27 2B (\$00)	8458-	BB 88 CA 88 D9 88 44 87 (\$E3)
8140-	28 28 28 28 A8 A8 A8 A8 (\$00)	82D0-	2F 33 37 3B 3F D0 D0 D0 (\$FF)	8460-	53 87 62 87 71 87 80 87 (\$C0)
8148-	A8 A8 A8 A8 28 28 28 28 (\$00)	82D8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8468-	8F 87 9E 87 AD 87 BC 87 (\$00)
8150-	28 28 28 28 A8 A8 A8 A8 (\$00)	82E0-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8470-	CB 87 DA 87 E9 87 F8 87 (\$00)
8158-	A8 A8 A8 A8 28 28 28 28 (\$00)	82E8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8478-	07 88 C4 8A DC 8A F4 8A (\$E9)
8160-	28 28 28 28 A8 A8 A8 A8 (\$00)	82F0-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8480-	0C 88 24 88 3C 88 54 88 (\$40)
8168-	A8 A8 A8 A8 28 28 28 28 (\$00)	82F8-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8488-	6C 88 84 88 9C 88 B4 88 (\$C0)
8170-	28 28 28 28 A8 A8 A8 A8 (\$00)	8300-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8490-	CC 88 E4 8B FC 88 14 8C (\$C7)
8178-	A8 A8 A8 A8 50 50 50 50 (\$00)	8308-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8498-	1A 8C 20 8C 26 8C 2C 8C (\$30)
8180-	50 50 50 50 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8310-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	84A0-	32 8C 38 8C 3E 8C 44 8C (\$70)
8188-	D0 D0 D0 D0 50 50 50 50 (\$00)	8318-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)	84A8-	4A 8C 50 8C 56 8C 5C 8C (\$10)
8190-	50 50 50 50 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8320-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 (\$00)		
8198-	D0 D0 D0 D0 50 50 50 50 (\$00)	8328-	D0 D0 D0 D0 D0 D0 45 49 (\$0C)		
81A0-	50 50 50 50 D0 D0 D0 D0 (\$00)	8330-	4D 51 55 59 5D 42 46 4A (\$03)		

8678-	54	2A	55	2A	7F	0F	20	44	(\$15)	8F10-	06	60	0C	00	03	60	0C	40	(\$45)
8680-	22	51	28	55	2A	55	7E	1F	(\$10)	8F18-	19	00	06	40	19	60	00	40	(\$66)
8688-	40	08	45	22	51	2A	55	2A	(\$2B)	8F20-	01	60	01	40	00	40	00	40	(\$20)
8690-	7D	3F	00	11	0A	45	22	55	(\$6B)	8F28-	00	40	00	40	01	00	03	40	(\$42)
8698-	2A	55	7A	7F	7F	57	2A	55	(\$2D)	8F30-	03	00	01	00	01	00	01	00	(\$02)
86A0-	2A	45	22	51	08	01	7E	2F	(\$44)	8F38-	01	00	03	00	06	00	07	00	(\$03)
86A8-	55	2A	55	0A	45	22	11	02	(\$54)	8F40-	02	00	02	00	02	00	02	00	(\$00)
86B0-	7C	5F	2A	55	2A	15	0A	45	(\$2C)	8F48-	06	00	0C	00	0E	00	04	00	(\$00)
86B8-	22	04	78	3F	55	2A	55	2A	(\$61)	8F50-	04	00	04	00	04	00	0C	00	(\$08)
86C0-	14	0A	45	08	70	7F	2A	55	(\$23)	8F58-	18	00	1C	00	08	00	08	00	(\$04)
86C8-	2A	55	28	14	0A	11	60	7F	(\$47)	8F60-	08	00	08	00	18	00	30	00	(\$28)
86D0-	55	2A	55	2A	51	28	14	22	(\$4F)	8F68-	38	00	10	00	10	00	10	00	(\$28)
86D8-	40	7F	28	55	2A	55	22	51	(\$4D)	8F70-	10	00	30	00	60	00	70	00	(\$30)
86E0-	28	44	03	00	03	00	06	00	(\$6A)	8F78-	20	00	20	00	20	00	20	20	(\$20)
86E8-	06	00	0C	00	0C	00	18	00	(\$1E)	8F80-	05	00	28	15	00	7E	7F	00	(\$39)
86F0-	18	00	30	00	30	00	60	00	(\$78)	8F88-	40	02	00	7E	7F	00	28	15	(\$7E)
86F8-	60	00	40	01	40	01	01	00	(\$61)	8F90-	00	20	05	00	40	0A	00	50	(\$3F)
8700-	02	00	04	00	08	00	10	00	(\$1E)	8F98-	2A	00	7C	7F	01	00	05	00	(\$2D)
8708-	20	00	40	00	81	00	82	00	(\$63)	8FA0-	7C	7F	01	50	2A	00	40	0A	(\$32)
8710-	84	00	88	00	90	00	A0	00	(\$3C)	8FA8-	00	00	15	00	20	55	00	08	(\$18)
8718-	C0	00	17	00	2E	00	5C	00	(\$A5)	8FB0-	7F	03	00	0A	00	78	7F	03	(\$72)
8720-	38	01	70	02	60	05	40	08	(\$65)	8FB8-	20	55	00	00	15	00	00	2A	(\$4A)
8728-	0D	00	1A	00	34	00	68	00	(\$48)	8FC0-	00	40	2A	01	70	7F	07	00	(\$63)
8730-	50	01	20	03	40	06	03	00	(\$37)	8FC8-	14	00	70	7F	07	40	2A	01	(\$77)
8738-	06	00	0C	00	18	00	30	00	(\$22)	8FD0-	00	2A	00	00	54	00	00	55	(\$2B)
8740-	60	00	40	01	75	08	00	71	(\$2E)	8FD8-	02	60	7F	0F	00	28	00	60	(\$5A)
8748-	0B	00	75	08	00	74	08	00	(\$0A)	8FE0-	7F	0F	00	55	02	00	54	00	(\$73)
8750-	75	08	00	6A	17	00	62	17	(\$76)	8FE8-	00	28	01	00	2A	05	40	7F	(\$39)
8758-	00	6A	17	00	68	17	00	6A	(\$68)	8FF0-	1F	00	50	00	40	7F	1F	00	(\$6F)
8760-	17	00	54	2F	00	44	2F	00	(\$07)	8FF8-	2A	05	00	28	01	00	50	02	(\$54)
8768-	54	2F	00	50	2F	00	54	2F	(\$7F)	9000-	00	54	0A	00	7F	3F	00	20	(\$3E)
8770-	00	28	5F	00	08	5F	00	28	(\$08)	9008-	01	00	7F	3F	00	54	0A	00	(\$1F)
8778-	5F	00	20	5F	00	28	5F	00	(\$57)	9010-	50	02	F3	01	80	FC	07	80	(\$5B)
8780-	50	3E	01	10	3E	01	50	3E	(\$2E)	9018-	F3	01	80	E6	03	80	F8	0F	(\$E0)
8788-	01	40	3E	01	50	3E	01	20	(\$31)	9020-	80	E6	03	80	CC	07	80	F0	(\$5E)
8790-	7D	02	20	7C	02	20	7D	02	(\$7E)	9028-	1F	80	CC	07	80	98	0F	80	(\$C3)
8798-	00	7D	02	20	7D	02	40	7A	(\$1A)	9030-	E0	3F	80	98	0F	80	80	1E	(\$E6)
87A0-	05	40	78	05	40	7A	05	00	(\$07)	9038-	80	C0	7F	80	B0	1E	80	E0	(\$71)
87A8-	7A	05	40	7A	05	5F	1E	00	(\$01)	9040-	3C	80	80	7F	81	E0	3C	80	(\$9E)
87B0-	53	1E	00	5F	1E	00	5C	1E	(\$4E)	9048-	C0	79	80	80	7E	83	C0	79	(\$FD)
87B8-	00	5F	1E	00	3E	3D	00	26	(\$64)	9050-	80	8F	80	80	BF	80	80	F7	(\$47)
87C0-	3D	00	3E	3D	00	38	3D	00	(\$3B)	9058-	85	80	DC	FF	80	F0	81	80	(\$57)
87C8-	3E	3D	00	7C	7A	00	4C	7A	(\$33)	9060-	9E	80	80	FE	80	80	EE	8B	(\$05)
87D0-	00	7C	7A	00	70	7A	00	7C	(\$70)	9068-	80	B8	FF	81	E0	83	80	BC	(\$19)
87D8-	7A	00	78	75	01	18	75	01	(\$1A)	9070-	80	80	FC	81	80	DC	97	80	(\$36)
87E0-	78	75	01	60	75	01	78	75	(\$15)	9078-	F0	FE	83	C0	87	80	F8	80	(\$32)
87E8-	01	70	6B	03	30	6A	03	70	(\$30)	9080-	80	F8	83	80	B8	AF	80	E0	(\$0C)
87F0-	6B	03	40	6B	03	70	6B	03	(\$58)	9088-	FD	87	80	8F	80	F0	81	80	(\$04)
87F8-	60	57	07	60	54	67	60	57	(\$34)	9090-	F0	87	80	F0	DE	80	C0	FB	(\$62)
8800-	07	00	57	07	60	57	07	40	(\$27)	9098-	8F	80	9E	80	E0	83	80	E0	(\$12)
8808-	2F	0F	40	29	0F	40	2F	0F	(\$26)	90A0-	8F	80	E0	BD	81	80	F7	9F	(\$3B)
8810-	00	2E	0F	40	2F	0F	75	0B	(\$3F)	90A8-	80	BC	80	C0	87	80	C0	9F	(\$24)
8818-	00	34	0A	00	75	0B	08	41	(\$01)	90B0-	80	C0	FB	82	80	EE	BF	80	(\$68)
8820-	0B	00	75	0B	00	6A	17	00	(\$08)	90B8-	FB	80	00	00	00	00	00	00	(\$78)

8480-	62	8C	56	86	60	86	6A	86	(\$34)	8828-	68	14	00	6A	17	00	02	17	(\$14)	90C0-	00	00	0C	0C	0C	0C	0C	00	(\$0C)
8488-	74	86	7E	86	88	86	92	86	(\$10)	8830-	00	6A	17	00	54	2F	00	50	(\$36)	90C8-	0C	00	33	33	0C	00	00	00	(\$00)
84C0-	9C	86	A6	86	80	86	8A	86	(\$30)	9838-	29	00	54	2F	00	04	2E	06	(\$78)	90D0-	00	00	0C	0C	3F	0C	3F	0C	(\$00)
84C8-	C4	86	CE	86	08	86	1A	87	(\$C9)	8840-	54	2F	C0	28	5F	00	20	53	(\$7F)	90D8-	0C	00	0C	3C	03	0C	30	0F	(\$0C)
84D0-	1C	87	1E	87	20	87	22	87	(\$00)	8948-	00	28	5F	00	08	5C	00	28	(\$0E)	90E0-	0C	00	03	03	30	0C	03	30	(\$03)
84D8-	24	87	26	87	28	87	2A	87	(\$00)	8850-	5F	00	50	3E	01	40	26	01	(\$57)	90E8-	30	00	0C	03	33	3C	33	33	(\$30)
84E0-	2C	87	2E	87	30	87	32	87	(\$00)	9858-	50	3E	C1	10	38	01	50	3E	(\$28)	90F0-	3F	00	0C	0C	03	00	00	00	(\$3C)
84E8-	34	87	68	8C	80	8C	98	8C	(\$4F)	8860-	01	20	7D	02	50	40	02	20	(\$31)	90F8-	00	00	0C	03	03	03	03	03	(\$0F)
84F0-	B0	8C	C8	8C	E0	8C	F8	8C	(\$60)	8868-	7D	02	20	70	02	20	7D	02	(\$72)	9100-	0C	00	0C	30	30	30	30	30	(\$30)
84F8-	10	8D	28	8D	40	8D	58	8D	(\$20)	8D68-	64	00	30	44	01	18	04	03	(\$0E)	9108-	0C	00	00	33	0C	3F	0C	33	(\$33)
8500-	70	8D	88	8D	A0	8D	88	8D	(\$E0)	8D70-	00	3E	00	00	4D	00	40	59	(\$6A)	9110-	00	00	00	0C	0C	3F	0C	0C	(\$3F)
8508-	D0	8D	E8	8D	00	8E	18	8E	(\$20)	8D78-	01	20	59	02	00	1C	00	40	(\$26)	9118-	00	00	00	00	00	00	00	0C	(\$00)
8510-	30	8E	48	8E	60	8E	75	8E	(\$6D)	8D80-	49	01	60	08	03	30	08	06	(\$1D)	9120-	03	00	00	00	00	00	3F	00	(\$00)
8518-	8A	8E	9F	8E	B4	8E	C9	8E	(\$68)	8D88-	00	7C	00	00	1A	01	00	33	(\$54)	9128-	00	00	00	00	00	00	00	0C	(\$0C)
8520-	0E	8E	7F	8F	94	8F	A9	8F	(\$9D)	8D90-	03	40	32	05	00	38	00	00	(\$4C)	9130-	0C	00	0C	30	3C	3C	08	08	(\$30)
8528-	BE	8F	D3	8F	E8	8F	FD	8F	(\$78)	8D98-	13	03	40	11	06	60	10	0C	(\$3B)	9138-	08	0C	0C	33	33	33	33	33	(\$3B)
8530-	1D	8F	28	8F	39	8F	47	8F	(\$48)	8DA0-	00	78	01	00	34	02	00	66	(\$29)	9140-	0C	00	0C	0C	0C	0C	0C	0C	(\$0C)
8538-	55	8F	63	8F	71	8F	E2	86	(\$AC)	8DA8-	06	00	65	0A	00	70	00	00	(\$19)	9148-	0C	00	0F	3F	30	0C	03	3F	(\$3C)
8540-	E6	86	EA	86	EE	86	F2	86	(\$10)	8DB0-	26	06	00	23	0C	40	21	18	(\$76)	9150-	3F	00	0F	3F	30	0C	30	3F	(\$3C)
8548-	F6	86	FA	86	F3	8E	F9	8E	(\$06)	8DB8-	9C	88	00	AA	D4	00	DC	BA	(\$3C)	9158-	0F	00	03	03	33	33	3F	30	(\$00)
8550-	FF	8E	05	8F	08	8F	11	8F	(\$E1)	8DC0-	00	D0	8A	00	D0	8A	00	DC	(\$DC)	9160-	30	00	3F	3F	03	0C	30	3F	(\$30)
8558-	17	8F	12	90	1B	90	24	90	(\$25)	8DC8-	8A	00	AA	D4	00	9C	88	00	(\$E0)	9168-	0F	00	0C	0F	03	0F	33	33	(\$00)
8560-	2D	90	36	90	3F	90	48	90	(\$6C)	8DD0-	88	F0	00	D4	A8	81	B8	F5	(\$F8)	9170-	0C	00	0F	3F	30	0C	03	03	(\$30)
8568-	E8	88	EC	88	F0	88	F4	88	(\$00)	8DD8-	00	A0	95	00	A0	95	00	B8	(\$88)	9178-	03	00	0C	3F	30	0C	33	33	(\$03)
8570-	F8	88	FC	88	00	89	04	89	(\$00)	8DE0-	F5	00	D4	A8	81	B8	F0	00	(\$40)	9180-	0C	00	0F	33	33	3C	30	3C	(\$33)
8578-	0A	89	10	89	16	89	1C	89	(\$10)	8DE8-	F0	E0	81	A8	D1	B2	F0	EA	(\$70)	9188-	0C	00	00	0C	0C	00	0C	0C	(\$0C)
8580-	22	89	28	89	2E	89	32	89	(\$16)	8DF0-	81	C0	AA	00	C0	AA	00	F0	(\$71)	9190-	00	00	00	0C	0C	00	0C	0C	(\$00)
8588-	36	89	3A	89	3E	89	42	89	(\$70)	8DF8-	EA	81	AB	D1	B2	F0	DC	81	(\$01)	9198-	03	00	00	30	0C	03	0C	30	(\$00)
8590-	46	89	4A	89	4E	89	52	89	(\$10)	8E00-	E0	C1	83	D0	A2	85	E0	D5	(\$60)	91A0-	00	00	00	00	00	3F	00	3F	(\$00)
8598-	56	89	5A	89	5E	89	62	89	(\$30)	8E08-	83	D0	D5	00	D0	D5	00	E0	(\$63)	91A8-	00	00	00	03	0C	30	0C	03	(\$30)
85A0-	66	89	6C	89	72	89	78	89	(\$00)	8E10-	D5	83	D0	A2	85	E0	C1	83	(\$03)	91B0-	00	00	0C	33	30	0C	0C	00	(\$0F)
85A8-	7E	89	84	89	8A	89	90	89	(\$E0)	8E18-	C0	83	87	A0	C5	8A	C0	AB	(\$40)	91B8-	0C	00	3F	33	33	3F	3F	03	(\$30)
85B0-	94	89	98	89	9C	89	A0	89	(\$30)	8E20-	87	00	AA	81	00	AA	81	C0	(\$47)	91C0-	3F	00	3F	33	33	33	33	33	(\$3F)
85B8-	A4	89	A8	89	AC	89	B0	89	(\$10)	8E28-	AB	87	A0	C5	8A	C0	83	87	(\$07)	91C8-	33	00	0F	33	33	3F	33	33	(\$33)
85C0-	B4	89	B8	89	BC	89	C0	89	(\$70)	8E30-	00	87	8E	C0	8A	95	00	D7	(\$01)	91D0-	0F	00	3C	03	03	03	03	03	(\$30)
85C8-	C4	89	C8	89	CA	89	CC	89	(\$0A)	8E38-	8E	00	D4	82	00	D4	82	00	(\$8E)	91D8-	3C	00	0F	33	33	33	33	33	(\$00)
85D0-	CE	89	D0	89	D2	89	D4	89	(\$18)	8E40-	D7	8E	C0	8A	95	00	87	8E	(\$8F)	91E0-	0F	00	3F	03	03	0F	03	03	(\$3F)
85D8-	D6	89	DA	89	DE	89	E2	89	(\$30)	8E48-	00	8E	9C	00	95	AA	00	AE	(\$83)	91E8-	3F	00	3F	03	03	0F	03	03	(\$0F)
85E0-	E6	89	EA	89	EE	89	F2	89	(\$10)	8E50-	9D	00	A8	85	00	A8	85	00	(\$9D)	91F0-	03	00	3C	03	03	03	33	33	(\$3C)
85E8-	F8	89	FE	89	04	8A	0A	8A	(\$08)	8E58-	AE	9D	00	95	AA	00	8E	9C	(\$1E)	91F8-	3C	00	33	33	33	3F	33	33	(\$30)
85F0-	10	8A	16	8A	1C	8A	20	8A	(\$3A)	8E60-	E0	87	00	F8	9F	00	FC	BF	(\$43)	9200-	33	00	3F	0C	0C	0C	0C	0C	(\$00)
85F8-	24	8A	28	8A	2C	8A	30	8A	(\$10)	8E68-	00	FE	FF	00	AB	95	00	A0	(\$9C)	9208-	3F	00	30	30	30	30	33	33	(\$3F)
8600-	34	8A	38	8A	3C	8A	40	8A	(\$70)	8E70-	85	00	00	81	00	C0	8F	00	(\$48)	9210-	0C	00	33	33	33	0F	33	33	(\$30)
8608-	44	8A	48	8A	4C	8A	50	8A	(\$10)	8E78-	F0	BF	00	F8	FF	00	FC	FF	(\$48)	9218-	33	00	03	03	03	03	03	03	(\$33)
8610-	54	8A	5A	8A	60	8A	66	8A	(\$08)	8E80-	81	D0	AA	00	C0	8A	00	00	(\$B1)	9220-	3F	00	33	3F	33	33	33	33	(\$33)
8618-	6C	8A	72	8A	78	8A	7E	8A	(\$18)	8E88-	82	00	00	9F	00	E0	FF	00	(\$02)	9228-	33	00	33	3F	3F	3F	3F	3F	(\$3F)
8620-	82	8A	86	8A	8A	8A	8E	8A	(\$00)	8E90-	F0	FF	81	F8	FF	83	A0	D5	(\$7F)	9230-	33	00	3F	33	33	33	33	33	(\$3F)
8628-	92	8A	96	8A	9A	8A	9E	8A	(\$00)	8E98-	00	00	95	00	00	84	00	00	(\$11)	9238-	3F	00	0F	33	33	33	0F	03	(\$0F)
8630-	A2	8A	A6	8A	AA	8A	AE	8A	(\$00)	8EA0-	BE	00	C0	FF	81	E0	FF	83	(\$9C)	9240-	03	00	0C	33	33	33	33	0F	(\$00)
8638-	B2	8A	B6	8A	BB	8A	BA	8A	(\$06)	8EA8-	F0	FF	87	C0	AA	81	00	AA	(\$C9)	9248-	3C	00	0F	33	33	33	0F	33	(\$3C)
8640-	BC	8A	BE	8A	C0	8A	C2	8A	(\$08)	8EB0-	00	00	88	00	00	FC	00	00	(\$74)	9250-	33	00	3C	03	03	0C	30	30	(\$03)
8648-	51	90	60	90	6F	90	7E	90	(\$20)	8EB8-	FF	83	C0	FF	87	E0	FF	8F	(\$54)	9258-	0F	00	3F	0C	0C	0C	0C	0C	(\$3C)
8650-	8D	90	9C	90	AB	90	22	14	(\$10)	8EC0-	00	D5	82	00	D4	00	00	90	(\$13)	9260-	0C	00	33	33	33	33	33	33	(\$0C)
8658-	0A	45	2A	55	2A	75	7F	01	(\$11)	8EC8-	00	00	F8	81	00	FE	87	00	(\$00)	9268-	3F	00	33	33	33	33	33	0C	(\$00)
8660-	44	28	14	0A	55	2A	55	6A	(\$32)	8ED0-	FF	8F	C0	FF	9F	00	AA	85	(\$FF)	9270-	0C	00	33	33	33	33	33	3F	(\$00)
8668-	7F	03	08	51	28	14	2A	55	(\$66)	8ED8-	00	A8	81	00	A0	00	00	F0	(\$79)	9278-	33	00	33	33	33	33	33	33	(\$0C)
8670-	2A	55	7F																										

**LISTING 3**

0800-08 20 52 08 20 34 08 20 (\$9E)	0878-25 20 75 52 53 20 20 2A (\$5B)	0F18-AD AA 08 9D 85 0F AD 30 (\$86)
0808-11 08 20 75 08 20 46 16 (\$34)	0880-20 12 20 20 2E 47 30 13 (\$78)	0F28-0C 9D 87 0F 8D 89 0F 85 (\$A7)
0810-60 A2 14 A9 00 9D 87 0C (\$49)	0888-20 23 20 22 3A 20 52 48 (\$01)	0F28-02 8D 8B 0F 85 03 A0 00 (\$1D)
0818-CA D0 FA A2 0A 9D A2 0D (\$7A)	0890-00 20 20 20 4C 4C 20 20 (\$20)	0F30-A2 14 8D 73 0C 91 02 C8 (\$2F)
0820-CA D0 FA A2 09 9D 3C 08 (\$E1)	0898-12 20 20 4F 20 25 20 05 (\$7D)	0F38-CA D0 F7 A2 0A 8D 98 0D (\$6D)
0828-CA D0 FA A2 04 9D F6 08 (\$26)	0BA0-02 20 20 00 20 25 20 24 (\$0E)	0F40-91 02 C8 CA D0 F7 A2 0A (\$1E)
0830-CA D0 FA 60 A2 00 8D 00 (\$9F)	0BA8-20 00 20 20 AD 40 09 38 (\$FC)	0F48-BD EF 15 91 02 C8 CA D0 (\$06)
0838-08 9D 00 04 8D 00 09 9D (\$88)	0BB0-E9 01 C9 0E 96 02 A9 0D (\$19)	0F50-F7 A2 04 8D FA 08 91 02 (\$8E)
0840-00 05 8D 00 0A 9D 00 06 (\$29)	0BB8-AA 8D E9 08 85 F0 A9 00 (\$29)	0F58-C8 CA D0 F7 A2 09 8D 45 (\$76)
0848-8D 00 08 9D 00 07 E8 00 (\$14)	0BC0-8D 2F 0C A9 01 8D 30 0C (\$87)	0F60-08 91 02 C8 CA D0 F7 60 (\$DD)
0850-E5 60 A9 20 85 E9 20 B3 (\$F3)	0BC8-A9 01 8D 31 0C A2 01 A5 (\$1E)	0F68-25 45 20 15 20 25 20 20 (\$50)
0858-09 2C 50 C0 2C 52 C0 2C (\$27)	0BD0-F0 D0 05 A9 00 4C DA 08 (\$11)	0F70-56 20 24 00 2E 24 55 20 (\$2D)
0860-57 C0 2C 55 C0 A9 00 85 (\$02)	0BD8-A9 01 9D FA 08 A5 F0 F0 (\$61)	0F78-01 20 20 00 7F 20 08 20 (\$76)
0868-E9 20 B3 09 2C 54 C0 A9 (\$62)	0BE0-02 C6 F0 E9 E0 05 00 E7 (\$0E)	0F80-50 20 20 20 69 00 20 48 (\$71)
0870-00 8D 15 17 60 AD 15 17 (\$40)	0BE8-60 00 00 30 00 00 00 00 (\$60)	0F88-56 20 8E C3 0F 0F 10 7F (\$54)
0878-49 01 AA 8D 16 17 85 E9 (\$32)	0BF0-00 00 00 01 02 04 04 20 (\$23)	0F90-20 66 20 19 49 20 2A 20 (\$1C)
0880-20 B3 09 AE 15 17 8D 16 (\$9D)	0BF8-49 20 29 49 20 20 43 20 (\$6A)	0F98-7D 20 75 55 20 2F 20 20 (\$72)
0888-17 85 E9 20 4E 09 AD 15 (\$A4)	0C00-2D 7F 20 22 00 20 29 20 (\$79)	0FA0-20 20 25 20 32 20 20 20 (\$17)
0890-17 49 01 AA 8D 54 C0 20 (\$FC)	0C08-25 4D 74 20 20 30 20 09 (\$05)	0FA8-20 20 20 30 00 20 52 4E (\$2C)
0898-83 09 A9 01 8D 47 09 A9 (\$78)	0C10-2D 4C 20 22 4F 25 00 69 (\$6D)	0FB0-6F 20 20 00 20 20 20 05 (\$4A)
08A0-00 85 E9 20 8D 09 A9 20 (\$71)	0C18-20 56 20 20 4E 20 09 20 (\$31)	0FB8-00 20 25 20 53 48 20 07 (\$1A)
08A8-85 E9 20 8D 09 AD 46 09 (\$1A)	0C20-58 20 03 20 11 20 52 20 (\$18)	0FC0-20 17 20 45 20 17 20 22 (\$67)
08B0-C9 01 F0 13 A9 02 8D 47 (\$4A)	0C28-50 2E 24 2E 30 20 05 20 (\$41)	0FC8-20 20 25 20 24 20 68 20 (\$49)
08B8-09 A9 00 85 E9 20 8D 09 (\$58)	0C30-4F 2E AD 40 09 38 E9 01 (\$55)	0FD0-20 25 20 10 20 20 4F 20 (\$5A)
08C0-A9 20 85 E9 20 8D 09 EE (\$9F)	0C38-C9 0E 90 02 A9 0D AA 8D (\$E6)	0FD8-25 20 25 7F 20 66 20 05 (\$3C)
08C8-38 09 A9 01 8D 45 09 A9 (\$F2)	0C40-78 0D 85 F0 A9 05 8D 87 (\$A6)	0FE0-20 11 20 02 20 20 2F 20 (\$41)
08D0-00 8D 3D 09 8D 3E 09 8D (\$8E)	0C48-0D A9 05 8D 86 0D A9 00 (\$0E)	0FE8-20 15 20 7E 20 2E 2F 20 (\$6A)
08D8-3F 09 A9 00 8D 40 09 8D (\$D6)	0C50-8D 88 0D A2 01 A5 F0 D0 (\$2E)	0FF0-09 20 20 20 2E 31 20 03 (\$15)
08E0-09 0A A9 00 8D 89 0E 8D (\$1D)	0C58-05 A9 00 4C 60 0C A9 01 (\$24)	0FF8-AE 47 09 8D 67 0F 8D 38 (\$83)
08E8-8A 0E A9 00 8D 48 09 8D (\$5C)	0C60-9D 73 0C A9 00 9D 63 0D (\$88)	1000-09 8D 69 0F 8D 3C 09 8D (\$D7)
08F0-49 09 A9 00 8D 4A 09 8D (\$AA)	0C68-A5 F0 F0 02 C6 F0 E8 E0 (\$99)	1008-68 0F 8D 3D 09 8D 6D 0F (\$02)
08F8-4B 09 A9 00 8D 4C 09 A9 (\$8A)	0C70-15 D0 E2 60 2B 20 20 49 (\$25)	1010-8D 3E 09 8D 6F 0F 8D 3F (\$D5)
0900-02 8D 4D 09 A9 C8 8D 41 (\$66)	0C78-20 05 20 38 20 66 55 20 (\$0E)	1018-09 8D 71 0F 8D 40 09 8D (\$83)
0908-09 A9 05 8D 44 09 A9 64 (\$AB)	0C80-02 20 4C 20 20 05 20 10 (\$58)	1020-73 0F 8D 09 0A 8D 75 0F (\$35)
0910-8D 42 09 A9 64 8D 43 09 (\$CC)	0C88-20 7A 20 20 0D 56 25 20 (\$04)	1028-8D 4C 09 8D 7F 0F 8D 4D (\$C5)
0918-20 0A 0A AD 46 09 C9 01 (\$0A)	0C90-20 05 20 2A 49 08 7F 20 (\$32)	1030-09 8D 77 0F 8D 41 09 8D (\$84)
0920-F0 10 A9 02 8D 47 09 20 (\$AB)	0C98-66 20 19 49 45 2E 20 20 (\$7D)	1038-79 0F 8D 42 09 8D 78 0F (\$79)
0928-BB 0E A9 01 8D 47 09 20 (\$FE)	0CA0-25 20 20 40 56 28 20 20 (\$78)	1040-8D 43 09 8D 81 0F 8D 86 (\$FF)
0930-BB 0E A9 01 8D 47 09 20 (\$FE)	0CA8-50 20 22 49 10 00 20 40 (\$6B)	1048-0D 8D 83 0F 8D 07 0E 8D (\$05)
0938-78 0E 60 13 02 20 24 20 (\$20)	0CB0-05 20 25 49 20 11 20 39 (\$61)	1050-85 0F 8D AA 08 8D 87 0F (\$93)
0940-20 09 2E 20 20 25 20 20 (\$22)	0CB8-20 24 55 20 15 20 60 20 (\$04)	1058-8D 30 0C 8D 89 0F 85 02 (\$0D)
0948-20 4C 10 24 00 20 A9 A0 (\$71)	0CC0-20 40 20 09 32 20 20 20 (\$58)	1060-8D 88 0F 85 03 A0 00 A2 (\$8D)
0950-85 08 A9 09 85 09 A2 6E (\$6D)	0CC8-20 70 47 30 00 20 23 20 (\$04)	1068-14 B1 02 9D 73 0C C8 CA (\$47)
0958-A0 24 20 AC 11 2C 50 C0 (\$A5)	0CD0-22 3A 20 00 20 7F 20 4C (\$08)	1070-D0 F7 A2 0A B1 02 9D 98 (\$39)
0960-2C 57 C0 2C 52 C0 AE 15 (\$BE)	0CD8-24 20 20 09 20 08 20 20 (\$05)	1078-0D C8 CA D0 F7 A2 0A B1 (\$31)
0968-17 8D 54 C0 A9 00 8D B1 (\$AB)	0CE0-48 20 20 20 7A 20 20 0D (\$1F)	1080-02 9D EF 15 C8 CA D0 F7 (\$40)
0970-09 8D 82 09 2C 16 C0 EE (\$2D)	0CE8-56 25 20 20 20 6D 20 1A (\$04)	1088-A2 04 B1 02 9D FA 08 C8 (\$81)
0978-B1 09 D0 03 EE 82 09 AD (\$93)	0CF0-49 20 00 20 78 20 25 49 (\$7E)	1090-CA D0 F7 A2 09 B1 02 9D (\$68)
0980-00 C0 10 F3 2C 10 C0 C9 (\$16)	0CF8-20 05 20 65 20 20 06 20 (\$46)	1098-45 08 C8 CA D0 F7 60 20 (\$2B)
0988-91 F0 04 C9 B2 D0 E8 29 (\$2F)	0D00-20 0C 20 20 20 20 03 20 (\$0F)	10A0-BE 6A AE 15 17 8D 54 C0 (\$51)
0990-03 8D 46 09 A9 64 85 E1 (\$68)	0D08-0C 7F 20 52 20 6F 20 20 (\$4E)	10A8-A9 E8 85 08 A9 10 85 09 (\$F9)
	0D10-02 20 09 20 43 20 06 20 (\$4E)	10B0-A2 5A A0 38 20 AC 11 AD (\$50)
	0D18-66 20 2E 18 20 40 20 05 (\$15)	10B8-47 09 09 8D A2 5A A0 54 (\$FB)
	0D20-20 2E 1E 20 01 20 20 29 (\$18)	
	0D28-00 20 0D 20 25 7F 20 25 (\$52)	
	0D30-20 53 20 20 2A 20 12 20 (\$4B)	

0998- A9 78 85 EC 20 74 11 60 (\$90) 0D38- 20 2E 20 16 20 15 20 7E (\$53)  
 09A0- B1 A0 CF D5 A0 B2 A0 D0 (\$69) 0D40- 20 2E 4A 20 09 20 20 20 (\$40)  
 09A8- C9 CC CF D4 C5 D3 A0 BF (\$17) 0D48- 2E 14 20 18 20 20 60 49 (\$28)  
 09B0- 00 20 20 20 F8 69 20 A2 (\$33) 0D50- 4E 6F 20 20 00 20 20 20 (\$01)  
 09B8- 69 20 54 69 60 A9 01 80 (\$31) 0D58- 05 00 20 25 20 53 48 20 (\$18)  
 09C0- 48 09 8D 4A 09 A9 01 8D (\$AA) 0D60- 07 20 17 20 12 20 20 4F (\$40)  
 09C8- 38 09 8D 3C 09 20 89 17 (\$34) 0D68- 20 25 20 05 20 2E 17 20 (\$19)  
 09D0- 20 03 18 EE 38 09 EE 3C (\$35) 0D70- 20 20 20 20 2E 49 20 55 (\$12)  
 09D8- 09 20 89 17 20 03 18 EE (\$62) 0D78- 05 0A 0A 0A 0A 0F 0F 0A (\$0F)  
 09E0- 38 09 EE 3C 09 20 89 17 (\$57) 0D80- 0F 14 14 14 14 14 20 75 (\$4E)  
 09E8- 20 03 18 EE 38 09 EE 3C (\$35) 0D88- 53 A9 01 8D 07 0E A2 0A (\$D7)  
 09F0- 09 20 89 17 20 03 18 EE (\$62) 0D90- A9 00 9D 98 0D CA D0 F8 (\$43)  
 09F8- 3C 09 20 03 18 60 AD AD (\$6E) 0D98- 60 20 20 20 20 3F 41 60 (\$7E)  
 0A00- 18 F8 07 10 03 EE AD 18 (\$A7) 0DA0- 7F 20 20 20 45 20 16 20 (\$0C)  
 0A08- 60 0C AD 40 09 C9 FF F0 (\$4E) 0DA8- 20 00 20 00 20 20 2E 51 (\$7F)  
 0A10- 03 EE 40 09 F8 AD 09 0A (\$F2) 0DB0- 20 20 20 09 20 2E 4C 20 (\$48)  
 0A18- 18 69 01 8D 09 0A D8 EE (\$C8) 0DB8- 20 25 00 20 25 20 39 00 (\$19)  
 0A20- 4C 09 AD 4C 09 C9 03 90 (\$F7) 0DC0- 20 55 08 20 13 20 24 45 (\$0F)  
 0A28- 25 A9 00 8D 4C 09 AD 3C (\$D5) 0DC8- 20 25 20 20 6D 20 1A 49 (\$18)  
 0A30- 09 C9 FF F0 19 EE 3C 09 (\$0D) 0DD0- 20 00 20 78 20 20 25 20 (\$7E)  
 0A38- A9 00 85 E9 20 03 18 A9 (\$57) 0DD8- 39 00 20 0A 20 58 20 20 (\$6B)  
 0A40- 20 85 E9 20 03 18 AE 15 (\$CC) 0DE0- 2E 09 20 25 20 20 70 2E (\$7C)  
 0A48- 17 BD 16 17 85 E9 AD 41 (\$2B) 0DE8- 20 18 20 68 20 2E 70 20 (\$2E)  
 0A50- 09 C9 08 90 06 38 E9 0A (\$86) 0DF0- 2C 20 20 60 20 20 00 20 (\$6C)  
 0A58- 8D 41 09 AD 42 09 C9 08 (\$E1) 0DF8- 68 20 20 20 24 20 20 40 (\$2C)  
 0A60- 90 06 38 E9 0A 8D 42 09 (\$8B) 0E00- 2E 20 20 20 20 20 11 20 (\$3F)  
 0A68- AD 44 09 C9 02 90 06 38 (\$85) 0E08- A2 0A A9 01 9D EF 15 20 (\$47)  
 0A70- E9 01 8D 44 09 20 29 6A (\$4B) 0E10- 98 6A 9D BD 15 20 98 6A (\$15)  
 0A78- 20 1A 6A 20 3F 6A 20 78 (\$7D) 0E18- 29 03 9D C7 15 CA D0 EA (\$95)  
 0A80- 6A 20 58 6A 20 BB 0A 20 (\$C9) 0E20- 60 AD C0 18 F0 06 10 03 (\$F0)  
 0A88- D1 0A 20 32 0C 20 A5 13 (\$53) 0E28- EE C0 18 60 AD 38 09 D0 (\$19)  
 0A90- 20 89 00 20 08 0E 20 95 (\$37) 0E30- 2A AE 47 09 BD 88 0E D0 (\$11)  
 0A98- 15 20 ED 0A 20 17 14 20 (\$D1) 0E38- 12 20 9F 10 A9 01 AE 47 (\$FC)  
 0AA0- 6C 15 20 AC 08 20 84 14 (\$4E) 0E40- 09 9D 88 0E AD 46 09 C9 (\$09)  
 0AA8- A9 01 8D AD 18 AD 40 09 (\$74) 0E48- 01 F0 0B AD 47 09 49 03 (\$53)  
 0AB0- C9 01 F0 06 20 55 12 20 (\$79) 0E50- AA BD 88 0E F0 17 68 68 (\$46)  
 0AB8- 00 11 60 A2 01 A9 00 9D (\$E6) 0E58- 4C 0A 08 AD 46 09 C9 01 (\$64)  
 0AC0- C5 0A CA D0 F8 60 13 20 (\$7E) 0E60- F0 19 AD 47 09 49 03 AA (\$EA)  
 0AC8- 00 74 49 2D 2E 20 6E 54 (\$24) 0E68- BD 88 0E D0 0E 20 88 0E (\$40)  
 0AD0- 20 A2 01 A9 00 9D CD 0A (\$70) 0E70- AD 47 09 49 03 8D 47 09 (\$6A)  
 0AD8- A9 00 9D C5 0A 9D CB 0A (\$A7) 0E78- 20 F8 0F 20 29 6A 20 95 (\$01)  
 0AE0- 9D CC 0A 9D CE 0A 9D CF (\$50) 0E80- 15 20 A5 13 20 ED 14 20 (\$7A)  
 0AE8- 0A CA D0 E7 60 AD 40 09 (\$73) 0E88- 17 14 20 84 14 20 D1 0A (\$48)  
 0AF0- 38 E9 01 C9 0E 9D 02 A9 (\$2C) 0E90- 20 58 6A 20 50 15 20 6C (\$38)  
 0AF8- 0D AA BD 2F 08 85 F0 A9 (\$E2) 0E98- 15 20 1A 6A 20 78 6A 20 (\$57)  
 0B00- 00 8D A9 0B A9 01 8D AA (\$A0) 0EA0- 3F 6A 20 0E 16 20 00 11 (\$5C)  
 0B08- 08 A9 01 8D AB 0B A2 01 (\$2D) 0EA8- A9 01 8D C0 18 CE 38 09 (\$01)  
 0B10- A5 F0 D0 05 A9 00 4C 18 (\$7E) 0EB0- A9 01 8D AD 18 2C 10 C0 (\$6C)  
 0B18- 08 A9 01 9D 45 0B A9 00 (\$D9) 0EB8- 60 25 20 AE 47 09 AD 38 (\$13)  
 0B20- 9D 84 0B A5 F0 F0 02 C6 (\$73) 0EC0- 09 9D 67 0F AD 3C 09 9D (\$F9)  
 0B28- F0 E8 E0 0A D0 E2 60 00 (\$A0) 0EC8- 69 0F AD 3D 09 9D 68 0F (\$06)  
 0B30- 00 01 02 05 01 05 09 09 (\$02) 0ED0- AD 3E 09 9D 6D 0F AD 3F (\$F7)  
 0B38- 09 05 05 05 09 20 20 20 (\$25) 0ED8- 09 9D 6F 0F AD 40 09 9D (\$8D)  
 0B40- 20 20 20 20 00 20 20 20 (\$20) 0EE0- 71 0F AD 09 0A 9D 73 0F (\$31)  
 0B48- 2E 60 39 20 13 00 20 20 (\$44) 0EE8- AD 4C 09 9D 75 0F AD 4D (\$EF)  
 0B50- 20 25 2E 70 20 20 20 20 (\$5B) 0EF0- 09 9D 7F 0F AD 41 09 9D (\$9C)  
 0B58- 25 20 68 7F 20 09 20 0A (\$11) 0EF8- 77 0F AD 42 09 9D 79 0F (\$75)  
 0B60- 20 25 4D 20 7F 20 19 20 (\$0E) 0F00- AD 43 09 9D 7B 0F AD 44 (\$E7)  
 0B68- 66 46 50 3A 20 00 20 7F (\$35) 0F08- 09 9D 7D 0F AD 86 0D 9D (\$5D)  
 0B70- 20 66 45 49 4C 20 29 20 (\$2F) 0F10- 81 0F AD 07 0E 9D 83 0F (\$38)

1000- 20 CF 11 A9 EF 85 08 A9 (\$9C)	1180- 80 85 00 BD 15 82 18 65 (\$52)	1270- D0 12 A9 80 85 08 A9 13 (\$0C)
1008- 10 85 09 A2 6E A0 28 20 (\$F8)	1188- E9 85 01 A9 00 A4 F0 91 (\$01)	1278- 85 09 A0 1C A2 64 20 AC (\$7A)
100D- AC 11 A2 0A A9 80 20 A8 (\$B4)	1190- 00 A4 F1 91 00 E8 E4 EC (\$24)	1280- 11 4C 6A 13 A9 96 85 08 (\$96)
1008- FC CA 00 F8 A9 5A 85 E1 (\$89)	1198- D0 E4 A9 80 20 A8 FC E6 (\$8F)	1288- A9 13 85 09 A0 28 A2 5A (\$46)
10E0- A9 78 85 EC 20 74 11 60 (\$9D)	11A0- F0 C6 F1 A5 F0 C5 F1 90 (\$36)	1290- 20 AC 11 F8 AD 09 0A 38 (\$F3)
10E8- D0 C9 CC CF D4 C5 00 CD (\$C6)	11A8- D3 F0 D1 60 84 E0 86 E1 (\$91)	1298- E9 01 D8 48 4A 4A 4A 4A (\$78)
10F0- C9 D3 D3 C9 CF CE A0 D4 (\$75)	11B0- A0 00 8C CE 11 B1 08 F0 (\$8A)	12A0- F0 09 09 B0 A2 5A A0 58 (\$40)
10F8- C5 D2 CD C9 CE C5 C5 00 (\$DD)	1188- 14 A4 E0 A6 E1 20 CF 11 (\$E9)	12A8- 20 CF 11 68 29 0F 09 B0 (\$09)
1100- AE 15 17 BD 16 17 85 E9 (\$7C)	11C0- A5 E0 18 69 04 85 E0 AC (\$F9)	12B0- A2 5A A0 5C 20 CF 11 A9 (\$53)
1108- 20 BE 6A AD 50 C0 AD 52 (\$36)	11C8- CE 11 C8 00 E5 60 20 29 (\$48)	1288- 00 8D A2 13 AD 40 09 38 (\$E0)
1110- C0 AD 57 C0 AE 15 17 BD (\$EB)	11D0- 7F 85 02 A9 00 85 03 B9 (\$6E)	12C0- E9 01 C9 09 90 02 A9 09 (\$1A)
1118- 54 C0 A9 66 85 08 A9 11 (\$6E)	11D8- DF 7D 8D 52 12 B9 DF 7F (\$76)	12C8- 8D A3 13 09 B0 A2 6E A0 (\$E8)
1120- 85 09 A0 2C A2 64 20 AC (\$4A)	11E0- 4A 8D 51 12 A0 03 06 02 (\$23)	12D0- 60 20 CF 11 A0 04 8C A4 (\$12)
1128- 11 AD 47 09 09 B0 A2 64 (\$8D)	11E8- 26 03 88 D0 F9 A5 02 18 (\$3B)	12D8- 13 A5 F0 F0 20 F8 AD A2 (\$61)
1130- A0 48 20 CF 11 AD C0 18 (\$63)	11F0- 69 BA 85 02 A5 03 69 8F (\$14)	12E0- 13 18 6D A3 13 8D A2 13 (\$EA)
1138- D0 16 A9 00 85 E9 20 38 (\$1B)	11F8- 85 03 8A 18 69 08 85 EC (\$1C)	12E8- D8 A9 2F A2 6E 20 CF 11 (\$6C)
1140- 18 A9 20 85 E9 20 38 18 (\$FD)	1200- BD FC 80 85 00 BD 15 82 (\$6E)	12F0- C6 F0 AC A4 13 98 18 69 (\$C4)
1148- AE 15 17 BD 16 17 85 E9 (\$7C)	1208- 18 65 E9 85 01 A0 00 B1 (\$01)	12F8- 08 A8 4C D6 12 A9 D8 A2 (\$FB)
1150- A2 0A A9 FF 20 A8 FC CA (\$40)	1210- 02 8D 53 12 A9 00 8D 54 (\$8E)	1300- 6E A0 58 20 CF 11 A9 B0 (\$71)
1158- D0 F8 A9 64 85 E1 A9 6D (\$45)	1218- 12 AC 51 12 F0 15 0E 53 (\$45)	1308- A2 6E A0 64 20 CF 11 A9 (\$5F)
1160- 85 EC 20 74 11 60 D0 C9 (\$55)	1220- 12 AD 53 12 0A 2E 54 12 (\$9C)	1310- B0 A2 6E A0 68 20 CF 11 (\$4A)
1168- CC CF D4 C5 A0 A0 A0 D0 (\$62)	1228- A9 7F 2D 53 12 8D 53 12 (\$76)	1318- A9 BD A2 6E A0 70 20 CF (\$E7)
1170- D2 C5 D4 00 A9 00 85 F0 (\$1F)	1230- 88 D0 EB AC 52 12 AD 53 (\$A1)	1320- 11 AD A2 13 4A 4A 4A 4A (\$0D)
1178- A9 27 85 F1 A6 E1 BD FC (\$FC)	1238- 12 11 00 91 00 C8 AD 54 (\$A3)	1328- F0 09 09 B0 A2 6E A0 78 (\$54)
	1240- 12 11 00 91 00 E6 02 D0 (\$A6)	1330- 20 CF 11 AD A2 13 29 0F (\$C4)
	1248- 02 E6 03 E8 E4 EC D0 B0 (\$67)	1338- 09 B0 A2 6E A0 7C 20 CF (\$46)
	1250- 60 20 05 20 20 BE 6A (\$B1)	1340- 11 A9 B0 A2 6E A0 80 20 (\$C4)
	1258- AE 15 17 BD 54 C0 A2 0A (\$2D)	1348- CF 11 A9 B0 A2 6E A0 84 (\$2F)
	1260- A9 00 85 F0 BD F9 15 F0 (\$7D)	1350- 20 CF 11 F8 AD A2 13 18 (\$02)
	1268- 02 E6 F0 CA D0 F6 A5 F0 (\$AD)	1358- 6D 3E 09 8D 3E 09 AD 3F (\$72)

1360- 09 69 00 8D 3F 09 D8 20 (\$23)	1450- 38 E9 A0 4C 4C 14 18 69 (\$14)
1368- BE 6A A2 1E A9 FF 20 A8 (\$B6)	1458- 19 9D 78 08 20 98 6A 4A (\$6C)
1370- FC CA D0 F8 A9 5A 85 E1 (\$89)	1460- A9 01 90 02 A9 FF 9D 8D (\$7C)
1378- A9 82 85 EC 20 74 11 60 (\$67)	1468- 08 49 80 0A A9 00 E9 00 (\$88)
1380- C4 C5 D3 CF CC C5 AC A0 (\$18)	1470- 9D 96 0B 20 98 6A 4A A9 (\$31)
1388- D0 C1 D3 A0 C4 C5 A0 C2 (\$01)	1478- 02 90 02 A9 FE 9D 9F 0B (\$CE)
1390- CF CE D5 D3 A1 00 C2 CF (\$AB)	1480- CA D0 96 60 A2 04 BD FA (\$0D)
1398- CE D5 D3 A0 D6 C1 C7 D5 (\$6D)	1488- 08 F0 5E 20 98 6A C9 73 (\$CD)
13A0- C5 00 20 0D 50 A2 14 BD (\$B3)	1490- 90 06 38 E9 73 4C 8E 14 (\$E2)
13A8- 73 0C F0 67 A9 FF 9D 4F (\$6C)	1498- 9D 06 0C 20 98 6A 29 03 (\$6F)
13B0- 0D 20 98 6A C9 73 90 06 (\$F3)	14A0- 9D 0A 0C A9 4C 18 7D 06 (\$1D)
13B8- 38 E9 73 4C B4 13 9D C3 (\$17)	14A8- 0C 9D 06 0C A9 02 7D 0A (\$47)
13C0- 0C 20 98 6A 29 03 9D EB (\$82)	14B0- 0C 29 03 9D 0A 0C 20 98 (\$05)
13C8- 0C A9 4C 18 7D C3 0C 9D (\$DE)	14B8- 6A C9 19 90 06 38 E9 19 (\$E4)
13D0- C3 0C A9 02 7D EB 0C 29 (\$07)	14C0- 4C B9 14 18 69 1A 9D 12 (\$05)
13D8- 03 9D EB 0C 20 98 6A C9 (\$62)	14C8- 0C 20 98 6A 4A A9 01 90 (\$AC)
13E0- A0 96 06 38 E9 A0 4C DF (\$D4)	14D0- 02 A9 FF 9D 1E 0C A9 00 (\$72)
13E8- 13 18 69 19 9D 9B 0C 20 (\$51)	14D8- 9D 16 0C 9D 1A 0C 9D 22 (\$B3)
13F0- 98 6A 4A A9 01 90 02 A9 (\$2B)	14E0- 0C A9 00 9D 2A 0C 9D 26 (\$A5)
13F8- FF 9D 27 0D 49 30 0A A9 (\$22)	14E8- 0C CA D0 9A 60 A2 0A BD (\$F9)
1400- 00 E9 00 9D 3B 0D 20 98 (\$FA)	14F0- 98 0D F0 58 20 98 6A C9 (\$26)
1408- 6A 4A A9 01 90 02 A9 FF (\$4C)	14F8- 73 90 06 38 E9 73 4C F4 (\$FF)
1410- 9D 13 0D CA D0 51 60 A2 (\$CA)	1500- 14 9D C0 0D 20 98 6A 29 (\$BF)
1418- 09 8D 45 0B F0 62 20 98 (\$00)	1508- 03 9D D4 0D A9 4C 18 7D (\$C7)
1420- 6A C5 73 90 06 38 E9 73 (\$E4)	1510- C0 0D 9C C0 0D A9 02 7D (\$4B)
1428- 4C 21 14 9D 60 0B 20 98 (\$37)	1518- D4 0D 29 03 9D 04 0D 20 (\$97)
1430- 6A 29 03 9D 65 0B A9 4C (\$5A)	1520- 98 6A C9 A0 90 06 38 E9 (\$0C)
1438- 18 7D 60 0B 9D 60 0B A9 (\$51)	1528- A0 4C 22 15 18 69 19 9D (\$2E)
1440- 02 7D 69 0B 29 03 9D 69 (\$03)	
1448- 0B 20 98 6A C9 A0 90 06 (\$26)	

1640- 20 05 20 20 65 20 A2 01 (\$C3)  
1648- 8E 15 17 BD 16 17 85 E9 (\$5C)  
1650- 4C 87 16 A2 01 8E 15 17 (\$F2)  
1658- 8D 16 17 85 E9 20 28 6D (\$B5)  
1660- 20 89 6D 20 71 6D 20 B7 (\$6F)  
1668- 6F 20 06 65 20 E4 66 20 (\$AE)  
1670- 79 67 20 DA 1A 20 00 60 (\$BE)  
1678- 20 BC 68 20 91 63 20 5F (\$59)  
1680- 19 20 C5 17 20 A7 1A 20 (\$56)  
1688- 64 72 20 68 18 20 39 6B (\$34)  
1690- 20 C1 18 20 AC 6E 20 2B (\$10)  
1698- 6E 20 74 6E A9 00 8D 96 (\$E6)  
16A0- 75 20 B1 19 20 D7 60 20 (\$4A)  
16A8- 09 6E 20 F9 74 20 D1 76 (\$9D)  
1650- 20 34 76 20 1F 18 20 97 (\$F1)  
1688- 75 20 EB 63 20 18 17 20 (\$D2)  
16C0- 50 17 20 E5 73 20 9B 18 (\$52)  
16C8- 20 AE 18 A9 00 8D 97 6A (\$4F)  
16D0- 20 FE 09 20 21 0E 20 89 (\$71)  
16D8- 17 20 BE 6A 20 EB 6C 20 (\$64)  
16E0- 13 6C 20 A3 6C 20 69 6F (\$B6)  
16E8- 20 5B 64 20 9B 65 20 3E (\$DF)  
16F0- 66 20 6C 1A 20 7E 1C 20 (\$52)  
16F8- 12 1A 20 0E 68 20 25 63 (\$28)  
1700- 20 E3 18 20 C1 18 AE 15 (\$99)  
1708- 17 BD 54 C0 CA 10 03 4C (\$AB)  
1710- 53 16 4C 55 16 00 00 20 (\$6A)  
1718- AD 48 09 8D 49 09 AD 3F (\$B3)  
1720- 09 CD 4D 09 B0 08 A9 00 (\$91)  
1728- 8D 48 09 4C 4F 17 F8 AD (\$8D)  
1730- 4D 09 18 69 05 8D 4D 09 (\$F9)  
1738- 90 05 A9 02 8D 4D 09 D8 (\$2F)  
1740- A9 01 8D 48 09 EE 3B 09 (\$88)  
1748- D0 05 A9 FF 8D 3B 09 60 (\$5C)  
1750- AD 4A 09 8D 4B 09 AD 97 (\$1B)  
1758- 6A 8D 4A 09 F0 2A AD 56 (\$85)  
1760- C0 A9 F0 85 F0 A9 70 85 (\$B0)  
1768- F2 2C 30 C0 2C 20 C0 A4 (\$46)  
1770- F0 88 D0 F0 2C 30 C0 2C (\$A5)  
1778- 20 C0 A4 F2 88 D0 FD E6 (\$F5)  
1780- F0 C6 F2 D0 E4 2C 57 C0 (\$4B)  
1788- 6D AD 48 09 0D 49 0D 00 (\$11)  
1790- 01 60 AE 47 09 BD C1 17 (\$EA)  
1798- 8D C4 17 A9 48 85 04 A9 (\$97)

17A0- 86 85 05 A9 05 85 E3 AD (\$61)  
17A8- 3B 09 C9 05 B0 13 38 E9 (\$8C)  
17B0- 01 0A 0A 0A 18 69 02 18 (\$60)  
17B8- 6D C4 17 AA A9 02 4C 5B (\$A8)  
17C0- 70 60 00 69 15 AD 4A 09 (\$82)  
17C8- 0D 4B 09 D0 01 60 AE 47 (\$17)  
17D0- 09 BD FF 17 8D 02 18 A9 (\$62)  
17D8- 03 85 E3 A9 5A 85 04 A9 (\$BE)  
17E0- 85 85 05 AD 3C 09 C9 05 (\$51)  
17E8- 80 15 0A 85 F0 0A 0A 38 (\$E2)  
17F0- E5 F0 18 69 03 18 6D 02 (\$10)  
17F8- 18 AA A9 14 4C 6F 70 60 (\$3C)  
1800- 00 69 52 AE 47 09 BD FF (\$99)  
1808- 17 8D 02 18 A9 03 85 E3 (\$4C)  
1810- A9 5A 85 04 A9 85 85 05 (\$DE)  
1818- AD 3C 09 C9 06 B0 18 38 (\$C7)  
1820- E9 01 0A 85 F0 0A 0A 38 (\$AF)  
1828- E5 F0 18 69 03 18 6D 02 (\$10)  
1830- 18 AA A9 14 4C 5B 70 60 (\$08)  
1838- AE 47 09 BD C1 17 8D C4 (\$C2)  
1840- 17 A9 05 85 E3 A9 48 85 (\$B9)  
1848- 04 A9 86 85 05 AD 3B 09 (\$34)  
1850- C9 05 B0 13 38 E9 01 0A (\$85)  
1858- 0A 0A 18 69 02 18 6D C4 (\$C2)  
1860- 17 AA A9 02 4C 6F 70 60 (\$25)  
1868- AD 00 C0 10 2D C9 9B D0 (\$D2)  
1870- 0C 2C 10 C0 AD 00 C0 10 (\$8D)  
1878- FB 2C 10 C0 60 C9 93 D0 (\$ED)  
1880- 0D 2C 10 C0 A9 01 38 ED (\$8C)  
1888- 45 09 8D 45 09 60 C9 86 (\$A2)  
1890- D0 07 2C 10 C0 2C 30 C0 (\$F7)  
1898- 60 EA 60 AD AD 18 30 0C (\$CE)  
18A0- F0 0A AD 96 75 D0 05 A9 (\$C8)  
18A8- F6 8D AD 18 60 2D AD C0 (\$E3)  
18B0- 18 30 0C F0 0A AD 3D 6A (\$24)  
1888- D0 05 A9 F6 8D C0 18 60 (\$BF)  
18C0- 2A AD 45 09 F0 1C AD 3D (\$B7)  
18C8- 6A 30 17 F0 15 AD 53 6A (\$3C)  
18D0- F0 10 A0 0A 2C 30 C0 2C (\$BA)  
18D8- 20 C0 A9 01 20 AB FC 88 (\$B4)  
18E0- D0 F2 60 A2 05 8E 5E 19 (\$2C)  
18E8- 5D 20 16 D0 03 4C 57 19 (\$5A)  
18F0- 29 FE 0D 44 16 AB 69 3A (\$A3)  
18F8- 84 85 02 89 3E 84 85 03 (\$86)  
1900- BD 39 16 85 E1 18 69 05 (\$82)  
1908- 8D 51 19 8D 34 16 AA 8C (\$4C)  
1910- DF 7F B1 02 6D 40 19 C8 (\$0F)  
1918- B1 02 8D 41 19 5D 8F 7D (\$79)  
1920- 85 E0 18 69 03 8D 49 19 (\$CA)  
1928- A2 00 A4 E1 B9 FC 80 85 (\$A7)  
1930- 00 B9 15 82 18 65 E9 85 (\$3F)  
1938- 01 A4 E0 C0 28 B0 07 8D (\$A7)  
1940- FF FF 11 00 91 00 E8 C8 (\$A0)  
1948- C0 FF D0 EF E6 E1 A4 E1 (\$42)  
1950- C0 FF D0 D8 AE 5E 19 CA (\$14)  
1958- F0 03 4C E5 18 60 66 A2 (\$E6)  
1960- 05 8E B0 19 BD 25 16 D0 (\$7C)  
1968- 03 4C A9 19 BC 2A 16 BD (\$C2)  
1970- 2F 16 AA 18 69 05 8D A3 (\$C9)  
1978- 19 89 DF 7D 8D 95 19 18 (\$1B)  
1980- 69 03 8D 9E 19 BD FC 80 (\$A1)  
1988- 85 00 BD 15 82 18 65 E9 (\$3B)  
1990- 85 01 A9 00 A0 FF C0 28 (\$9A)  
1998- B0 02 91 00 C8 C0 FF D0 (\$04)  
19A0- F5 E8 E0 FF D0 DF AE B0 (\$13)  
19A8- 19 CA F0 03 4C 61 19 60 (\$74)  
19B0- 3A A2 05 A0 00 BD 34 16 (\$A2)  
1988- 9D 2A 16 BD 39 16 9D 2F (\$81)  
19C0- 16 BD 20 16 9D 25 16 F0 (\$C3)  
19C8- 0C A0 01 DE 3E 16 D0 05 (\$8E)  
19D0- A9 00 9D 20 16 CA D0 DD (\$C5)  
19D8- C0 01 D0 1F A9 01 8D 96 (\$8D)  
19E0- 75 EE 45 16 AD 45 16 C9 (\$FF)  
19E8- 04 D0 10 A9 00 8D 45 16 (\$B3)  
19F0- A9 01 4D 44 16 8D 44 16 (\$68)  
19F8- 20 FC 19 60 AD 45 09 F0 (\$B4)  
1A00- 10 A2 30 2C 30 AB C0 2C (\$52)  
1A08- C0 A9 05 20 AB FC CA D0 (\$02)  
1A10- F2 60 A2 02 BE 6B 1A BD (\$70)  
1A18- 62 15 F0 4B BC 5E 15 B9 (\$82)  
1A20- FC 80 85 00 B9 15 82 18 (\$CF)  
1A28- 65 E9 85 01 B9 FD 80 85 (\$49)  
1A30- 02 B9 16 82 18 65 E9 85 (\$3E)  
1A38- 03 BD 5A 15 C9 8C B0 27 (\$23)  
1A40- AA BC DF 7F B9 37 87 48 (\$F7)  
1A48- 48 B9 36 87 48 BC DF 7D (\$16)  
1A50- 11 00 91 00 68 11 02 91 (\$6A)  
1A58- 02 C8 68 11 00 91 00 68 (\$4A)  
1A60- 11 02 91 02 AE 6B 1A CA (\$95)  
1A68- D0 AA 60 70 A9 22 85 04 (\$60)  
1A70- A9 85 85 05 A9 07 85 E3 (\$64)  
1A78- A0 01 8C A6 1A B9 C5 0A (\$E7)  
1A80- F0 1D 10 12 85 E4 B9 C7 (\$F0)  
1A88- 0A 85 E5 B9 C9 0A 85 E6 (\$73)  
1A90- 20 9C 18 4C 9F 1A BE C7 (\$17)  
1A98- 0A B9 C9 0A 20 F6 70 AC (\$7A)  
1AA0- A6 1A 88 D0 D5 60 29 A9 (\$D1)  
1AA8- 07 85 E3 A0 01 8C D9 1A (\$8F)  
1AB0- B9 C6 A0 F0 1D 10 12 85 (\$1F)  
1AB8- E4 B9 C8 0A 85 E5 B9 CA (\$8C)  
1AC0- 0A 85 E6 20 39 1C 4C D2 (\$F3)  
1AC8- 1A BE C8 0A B9 CA 0A 20 (\$3F)  
1AD0- 61 71 AC D9 1A 88 D0 D5 (\$F2)  
1AD8- 60 59 A2 02 8E 1E 1B 5D (\$AF)  
1AE0- 64 15 F0 36 BC 60 15 B9 (\$C7)  
1AE8- FC 80 85 00 B9 15 82 18 (\$CF)  
1AF0- 65 E9 85 01 59 FD 20 85 (\$49)  
1AF8- 02 89 14 92 13 65 E9 05 (\$3E)  
1B00- 03 8D 5E 15 C9 8C B0 12 (\$10)  
1B08- AA BC DF 7D A9 00 91 00 (\$8C)  
1B10- 91 02 C8 91 00 91 02 AE (\$F7)  
1B18- 1E 1B CA D0 BF 60 2A A2 (\$48)  
1B20- 02 8E 9B 1B 8D 5E 15 9D (\$67)  
1B28- 60 15 BD 5A 15 9D 5C 15 (\$53)  
1B30- BC 62 15 9D 64 15 F0 5F (\$89)  
1B38- A9 01 8D 96 75 BD 5A 15 (\$34)  
1B40- 18 7D 68 15 9D 5A 15 C9 (\$03)  
1B48- 8E 90 04 C9 FC 90 12 BD (\$10)  
1B50- 5E 15 18 7D 66 15 9D 5E (\$9E)  
1B58- 15 C9 18 9D 04 C9 BF 90 (\$B6)  
1B60- 05 A9 00 9D 62 15 AD 3D (\$D6)  
1B68- 6A F0 2C 30 2A BD 5C 15 (\$58)  
1B70- 38 ED 39 6A C9 0A B0 1F (\$EA)  
1B78- BD 60 15 38 ED 3B 6A C9 (\$85)  
1B80- 06 90 04 C9 FF 90 10 A9 (\$8D)  
1B88- C0 8D 3D 6A A9 00 9D 62 (\$4C)  
1B90- 15 20 B5 71 AE 9B 1B CA (\$15)  
1B98- D0 87 60 4D A9 00 38 E5 (\$0E)





# ERRATUM DEFENSEUR

8870- 40 7A 05 00 1A 05 40 7A (\$1A)  
8878- 05 40 60 05 40 7A 05 5F (\$40)  
8880- 1E 00 1C 1E 00 5F 1E 00 (\$5C)  
8888- 43 1E 00 5F 1E 00 3E 3D (\$1F)  
8890- 00 38 3C 00 3E 3D 00 06 (\$01)  
8898- 3D 00 3E 3D 00 7C 7A 00 (\$38)  
88A0- 70 78 00 7C 7A 00 0C 7A (\$78)  
88A8- 00 7C 7A 00 78 75 01 60 (\$6A)  
88B0- 71 01 78 75 01 18 74 01 (\$11)  
88B8- 78 75 01 70 68 03 40 63 (\$37)  
88C0- 03 70 68 03 30 68 03 70 (\$30)  
88C8- 6B 03 60 57 07 00 47 07 (\$18)  
88D0- 60 57 07 60 50 07 60 57 (\$38)  
88D8- 07 40 2F 0F 00 0E 0F 40 (\$26)  
88E0- 2F 0F 40 21 0F 40 2F 0F (\$2E)  
88E8- 0F 00 03 00 1E 00 06 00 (\$14)  
88F0- 3C 00 0C 00 78 00 18 00 (\$50)  
88F8- 70 01 30 00 60 03 60 00 (\$42)  
8900- 40 07 40 01 03 00 0F 00 (\$0A)  
8908- 0F 00 06 00 1E 00 1E 00 (\$09)  
8910- 0C 00 3C 00 3C 00 18 00 (\$14)  
8918- 78 00 78 00 30 00 70 01 (\$41)  
8920- 70 01 60 00 60 03 60 03 (\$11)  
8928- 40 01 40 07 40 07 0F 00 (\$4E)  
8930- 3F 00 1E 00 7E 00 3C 00 (\$63)  
8938- 7C 01 78 00 78 03 70 01 (\$0F)  
8940- 70 07 60 03 60 0F 40 07 (\$3C)  
8948- 40 1F 0F 00 0C 00 1E 00 (\$42)  
8950- 18 00 3C 00 30 00 78 00 (\$6C)  
8958- 60 00 70 01 40 01 60 03 (\$33)  
8960- 00 03 40 07 00 06 0F 00 (\$4D)  
8968- 0F 00 0C 00 1E 00 1E 00 (\$03)  
8970- 18 00 3C 00 3C 00 30 00 (\$28)  
8978- 78 00 78 00 60 00 70 01 (\$11)  
8980- 70 01 40 01 60 03 60 03 (\$30)  
8988- 00 03 40 07 40 07 00 06 (\$05)  
8990- 03 00 7F 01 06 00 7E 03 (\$06)  
8998- 0C 00 7C 07 18 00 78 0F (\$18)  
89A0- 30 00 70 1F 60 00 60 3F (\$60)

89A8- 40 01 40 7F 0F 00 0C 00 (\$7D)  
89B0- 1E 00 18 00 3C 00 30 00 (\$0A)  
89B8- 78 00 60 00 70 01 40 01 (\$28)  
89C0- 60 03 00 03 40 07 00 06 (\$21)  
89C8- 0F 00 1E 00 3C 00 78 00 (\$55)  
89D0- 70 01 60 03 40 07 0F 00 (\$5A)  
89D8- 0C 00 1E 00 18 00 3C 00 (\$36)  
89E0- 30 00 78 00 60 00 70 01 (\$59)  
89E8- 40 01 60 03 00 03 40 07 (\$66)  
89F0- 00 06 0C 00 0F 00 0F 00 (\$0A)  
89F8- 18 00 1E 00 1E 00 30 00 (\$28)  
8A00- 3C 00 3C 00 60 00 78 00 (\$18)  
8A08- 78 00 40 01 70 01 70 01 (\$39)  
8A10- 00 03 60 03 60 03 00 06 (\$05)  
8A18- 40 07 40 07 3C 00 3F 00 (\$03)  
8A20- 78 00 7E 00 70 01 7C 01 (\$0A)  
8A28- 60 03 78 03 40 07 70 07 (\$28)  
8A30- 00 0F 60 0F 00 1E 40 1F (\$21)  
8A38- 0F 00 03 00 1E 00 06 00 (\$14)  
8A40- 3C 00 0C 00 78 00 18 00 (\$50)  
8A48- 70 01 30 00 60 03 60 00 (\$42)  
8A50- 40 07 40 01 0F 00 0F 00 (\$06)  
8A58- 03 00 1E 00 1E 00 06 00 (\$05)  
8A60- 3C 00 3C 00 0C 00 78 00 (\$74)  
8A68- 78 00 18 00 70 01 70 01 (\$60)  
8A70- 30 00 60 03 60 03 60 00 (\$50)  
8A78- 40 07 40 07 40 01 40 01 (\$00)  
8A80- 7F 01 00 03 7E 03 00 06 (\$06)  
8A88- 7C 07 00 0C 78 0F 00 18 (\$18)  
8A90- 70 1F 00 30 60 3F 00 60 (\$60)  
8A98- 40 7F 0F 00 03 00 1E 00 (\$2D)  
8AA0- 06 00 3C 00 0C 00 78 00 (\$4E)  
8AA8- 18 00 70 01 30 00 60 03 (\$3A)  
8AB0- 60 00 40 07 40 01 0F 00 (\$69)  
8AB8- 1E 00 3C 00 78 00 70 01 (\$2B)  
8AC0- 60 03 40 07 94 00 00 00 (\$B0)  
8AC8- 05 00 00 00 0D 82 00 00 (\$8A)  
8AD0- FD EA 00 00 F4 AB 95 00 (\$DD)  
8AD8- 0C 8A 00 00 A8 00 00 00 (\$F2)  
8AE0- AA 81 00 00 BA 85 00 00 (\$14)

Une quantité impressionnante de codes HEXA appartenant au programme DEFENSEUR (100, 101, 102) a été dérobée par les services secrets ennemis. N'écouter que leur courage, les hommes grenouilles d'HEBDOGICIEL (le journal qui n'a pas peur de plonger), ont récupéré ces importantes données nécessaires au sauvetage des malheureux colons.

8AE2-	FA D5 81 00 E8 D7 AA 00	(#3B)	8C28-	90 00 C0 00 00 81 A0 00	(#71)
8AF0-	A0 95 00 00 D0 00 00 00	(#E5)	8C30-	00 81 00 82 C0 00 00 82	(#41)
8AF8-	D4 82 00 00 F4 8A 00 00	(#2E)	8C38-	00 84 00 81 00 84 82 00	(#03)
8B00-	F4 AB 83 00 D0 AF D5 00	(#76)	8C40-	88 00 82 00 84 00 90 00	(#1E)
8B06-	C0 AA 00 00 A0 81 00 00	(#4B)	8C48-	84 00 88 00 A0 00 88 00	(#24)
8B10-	A8 85 00 00 E8 95 00 00	(#50)	8C50-	90 00 C0 00 90 00 A0 00	(#60)
8B18-	E8 D7 86 00 A0 DF AA 81	(#E0)	8C58-	00 81 A0 00 C0 00 00 82	(#63)
8B20-	00 D5 00 00 C0 82 00 00	(#97)	8C60-	C0 00 00 81 00 84 00 81	(#44)
8B28-	D0 8A 00 00 D0 AB 00 00	(#21)	8C68-	60 07 00 50 0A 00 78 1F	(#5A)
8B30-	D0 AF 8D 00 C0 BE D5 82	(#0B)	8C70-	00 54 2A 00 70 0F 00 18	(#19)
8B38-	00 AA 81 00 00 85 00 00	(#AE)	8C78-	19 00 0C 31 00 06 61 00	(#43)
8B40-	A0 95 00 00 A0 D7 00 00	(#42)	8C80-	40 0F 00 20 15 00 70 3F	(#35)
8B48-	A0 DF 9A 00 00 FD AA 85	(#37)	8C88-	00 28 55 00 60 1F 00 30	(#32)
8B50-	00 D4 82 00 00 8A 00 00	(#DC)	8C90-	32 00 18 62 00 0C 42 01	(#07)
8B58-	C0 AA 00 00 C0 AE 81 00	(#85)	8C98-	00 1F 00 40 2A 00 60 7F	(#6A)
8B60-	C0 BE 85 00 00 FA D5 8A	(#6E)	8CA0-	00 50 2A 01 40 3F 00 60	(#64)
8B68-	00 AB 85 00 00 00 85 00	(#A8)	8CA8-	64 00 30 44 01 18 04 03	(#0E)
8B70-	00 A0 95 00 00 A8 9D 00	(#00)	8CB0-	00 3E 00 00 55 00 40 7F	(#54)
8B78-	C0 AB 9F 00 D5 EA 87 00	(#4C)	8CB8-	01 20 55 02 00 7F 00 40	(#49)
8B80-	00 AA 81 00 00 00 8A 00	(#A1)	8CC0-	49 01 60 98 03 30 08 06	(#1D)
8B88-	00 C0 AA 00 00 D0 8A 00	(#00)	8CC8-	00 7C 00 00 2A 01 00 7F	(#28)
8B90-	00 D7 8E 00 AA D5 8F 00	(#99)	8CD0-	03 40 2A 05 00 7E 01 00	(#13)
8B98-	00 D4 82 00 00 00 94 00	(#C2)	8CD8-	13 03 40 11 06 60 10 0C	(#3B)
8BA0-	00 00 D5 00 00 A0 F5 00	(#80)	8CE0-	00 78 01 00 54 02 00 7E	(#51)
8BA8-	00 AE FD 00 D4 AA 9F 00	(#B2)	8CE8-	07 00 55 0A 00 7C 03 00	(#27)
8B50-	00 A8 85 00 00 00 A8 00	(#85)	8CF0-	26 06 00 23 0C 40 21 18	(#76)
8BB8-	00 00 AA 81 00 C0 EA 81	(#80)	8CF8-	00 70 03 00 28 05 00 7C	(#22)
8BC0-	00 DC FA 81 A8 D5 8E 00	(#64)	8D00-	0F 00 2A 15 00 78 07 00	(#4F)
8BC8-	00 D0 8A 00 00 00 D0 00	(#8A)	8D08-	4C 0C 00 46 18 00 43 30	(#6D)
8BD0-	00 00 D4 82 00 00 D5 83	(#00)	8D10-	70 03 00 68 04 00 4C 0D	(#5E)
8BD8-	00 B8 F5 83 D0 AA FD 00	(#49)	8D18-	00 4A 15 00 60 01 00 4C	(#72)
8BE0-	00 A0 95 00 00 00 A0 81	(#14)	8D20-	0C 00 46 18 00 43 30 00	(#21)
8BE8-	00 00 A8 85 00 00 AA 87	(#00)	8D28-	60 07 00 50 09 0C 18 1B	(#3D)
8BF0-	00 F0 EA 87 A0 D5 FA 81	(#93)	8D30-	00 14 2B 00 40 03 00 18	(#64)
8BF8-	00 C0 AA 00 00 00 C0 82	(#28)	8D38-	19 00 0C 31 00 06 61 00	(#43)
8C00-	00 00 D0 8A 00 00 D4 8E	(#00)	8D40-	40 0F 00 20 13 00 30 36	(#7A)
8C08-	00 E0 D5 8F C0 AA F5 83	(#A5)	8D48-	00 28 56 00 00 07 00 30	(#49)
8C10-	00 00 D5 00 88 00 82 00	(#0F)	8D50-	32 00 18 62 00 0C 42 01	(#07)
8C18-	88 00 90 00 84 00 90 00	(#0C)	8D58-	00 1F 00 40 26 00 60 6C	(#75)
8C20-	A0 00 88 00 A0 00 C0 00	(#48)	8D60-	00 50 2C 01 00 0E 00 60	(#13)

# DEI RUNNER

Tentez le pillage systématique d'un labyrinthe, sous la terrible menace de la justice divine.

Bruno LETRESTE

0FF5- 20 58 FC	(\$84)	1288- 00 7F 09 00 01 14 10 00	(\$7E)
0FF8- 4C 00 10 00 00 00 00	(\$5C)	12C0- 04 15 00 00 00 00 01 04	(\$14)
1000- A9 0C 85 F4 4C 0D 12 00	(\$38)	12C8- 1C 08 21 1C 00 00 00 00	(\$29)
1008- 08 10 15 20 28 3C 38 40	(\$40)	12D0- 00 01 14 10 0D 04 15 03	(\$1A)
1010- 48 50 58 60 68 70 78 80	(\$C0)	12D8- 0C 03 0C 01 04 1C 08 21	(\$33)
1018- 83 90 98 AD A8 B0 B8 C0	(\$40)	12E0- 1C 14 20 14 20 FF 50 60	(\$D3)
1020- C8 D0 D8 E0 E8 F0 F8 00	(\$C0)	12E8- 70 80 90 90 90 80 70 60	(\$F0)
1028- 08 10 18 20 28 30 38 40	(\$40)	12F0- 50 40 30 20 10 00 AA BB	(\$01)
1030- 48 50 58 60 68 70 78 80	(\$C0)	12F8- AA BB CC DD EE FF FF 00	(\$EE)
1038- 88 90 A1 A4 A7 AA AD 80	(\$8D)	1300- FF FF FF FF FF FF FF FF	(\$0C)
1040- B3 B6 B9 4D 55 5D 65 6D	(\$F1)	1308- FF FF C0 00 00 0D 3F FF	(\$0D)
1048- 75 7D 85 9D 95 3E 26 26	(\$AB)	1310- FF FF FF FF C0 00 C0 CC	(\$CC)
1050- 2A 32 32 3E 00 08 08 08	(\$1C)	1318- 3F FF FF FF FF FF CF C0	(\$CF)
1058- 08 08 08 08 00 3E 02 02	(\$3E)	1320- FF CF 3F 0C 00 33 00 03	(\$33)
1060- 3E 20 20 3E 00 3E 20 20	(\$3E)	1328- CD F3 C0 0C 00 0C 30 30	(\$FE)
1068- 38 20 20 3E 00 20 20 20	(\$26)	1330- 03 03 C0 C0 C0 00 00 C0	(\$C0)
1070- 3E 22 22 22 00 3E 20 20	(\$22)	1338- 30 33 03 F3 CC C0 FF FF	(\$FF)
1078- 3E 02 02 3E 00 3E 22 22	(\$3E)	1340- F3 FC FF 33 03 43 C0 C0	(\$83)
1080- 3E 02 02 3E 00 02 06 0C	(\$08)	1348- 00 00 33 0C D3 33 FF F3	(\$D3)
1088- 18 30 30 3E 00 3E 22 22	(\$18)	1350- CF FF FF FF 33 00 C0 33	(\$F0)
1090- 3E 22 22 3E 00 3E 20 20	(\$3E)	1358- 0C 03 C0 30 C1 03 03 C0	(\$32)
1098- 3E 22 22 3E 00 A5 19 20	(\$9C)	1360- C0 03 0C 03 C0 30 C0 00	(\$FC)
10A0- 01 F8 A5 28 85 FB A5 29	(\$45)	1368- 00 0C 00 33 00 03 CF F0	(\$03)
10A8- 85 FC A4 13 81 FB 85 1A	(\$10)	1370- FF FF F3 FF FF FF 3F C3	(\$F0)
10B0- 60 A5 19 20 C1 FB A5 28	(\$4B)	1378- C0 04 C0 00 00 00 00 0C	(\$0B)
10B8- 85 F8 A5 29 85 FC A4 18	(\$37)	1380- 03 03 C3 00 00 00 0F FF	(\$33)
10C0- A5 1A 71 FB 60 A5 19 20	(\$29)	1388- F3 4C 03 03 CF FF FF FC	(\$8C)
10C8- C1 FB A5 23 18 65 18 85	(\$57)	1390- 0C 00 33 FC 03 F3 CC 00	(\$FF)
10D0- F9 A5 29 18 69 1C 85 FA	(\$67)	1398- 00 0C 0C CC 30 00 F0 C3	(\$CF)
10D8- 60 A9 0A 85 18 A9 16 85	(\$64)	13A0- CC 3F C0 00 0D 0C 00 00	(\$0E)
10E0- 19 A9 04 85 FD 20 9D 10	(\$61)	13A8- 00 C3 CC 00 00 FF FF FF	(\$F9)
10E8- A6 1A BD 43 10 85 FB A9	(\$85)	13B0- FF FF F0 C3 FF FC 30 00	(\$00)
10F0- 10 85 FC 20 7A 11 C6 FD	(\$19)	13B8- 00 0C 10 0C 00 C3 C4 00	(\$17)
10F8- F0 05 E6 19 4C E5 10 60	(\$D2)	13C0- 33 FF FC 0C FF 0C FC 03	(\$30)
1100- A9 69 20 A8 FC 60 A9 FF	(\$82)	13C8- C0 00 30 00 0C 0C 0C 00	(\$FC)
1108- 20 A8 FC 60 A6 06 B0 BC	(\$E5)	13D0- 00 03 FF FF FF FF CC 0C	(\$C3)
1110- 12 85 19 85 EC BD C6 12	(\$8E)	13D8- 0C 3F FF FF FF FF FF FF	(\$33)
1118- 85 18 85 EB 60 A6 06 A5	(\$96)	13E0- DC 3F 00 3F FF FF FF FF	(\$DC)
1120- 19 9D BC 12 A5 18 9D C6	(\$CC)	13E8- FF FF FF FF FF FF FF FF	(\$00)
1128- 12 60 A5 07 85 D6 A9 00	(\$2A)	13F0- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
1130- 85 07 60 A5 D6 85 07 60	(\$73)	13F8- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
1138- AD 30 C0 60 A9 E6 8D 54	(\$AB)	1400- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
1140- 11 A9 12 8D 55 11 4C 53	(\$7C)	1408- 08 1E 28 1C 8A BC 08 00	(\$1C)
1148- 11 A9 F6 8D 54 11 A9 12	(\$3D)	1410- 9C 9C BE BE BC 80 80 00	(\$8C)
1150- 8D 55 11 AD 53 11 F0 16	(\$C0)	1418- 7F 63 41 41 41 41 63 7F	(\$00)
1158- 8D 5E 11 A2 40 A0 00 88	(\$88)	1420- 00 88 9C BE BE 9C 88 00	(\$00)
1160- D0 FD AD 30 C0 CA D0 F5	(\$9F)	1428- 3E 26 26 26 26 26 3E 00	(\$26)
1168- EE 54 11 4C 53 11 60 A6	(\$63)	1430- 3E 06 06 06 06 06 06 00	(\$3E)
1170- 1A 8D 07 10 85 FB A9 14	(\$73)	1438- 3E 06 06 0E 06 06 3E 00	(\$0E)
1178- 85 FC 20 C5 19 A2 00 A0	(\$8E)	1440- 3E 2C 2C 2C 2C 2C 3E 00	(\$2C)
1180- 08 88 B1 FB 81 F9 18 A5	(\$0F)	1448- 3E 26 26 26 26 26 3E 00	(\$26)
1188- FA 69 04 85 FA C0 00 D0	(\$F8)	1450- 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00	(\$0C)
1190- F0 60 A9 00 85 18 85 19	(\$38)	1458- 3E 26 26 36 06 06 3E 00	(\$36)
1198- A8 B9 00 13 C8 A2 04 48	(\$24)	1460- 0C 0C 0C 0C 0C 0C 3E 00	(\$3E)
11A0- A9 00 85 FF 68 0A 26 FF	(\$68)	1468- 3E 26 26 26 26 26 00	(\$3E)
11A8- 0A 26 FF 35 1E 86 07 84	(\$4D)	1470- 26 26 18 18 18 26 26 00	(\$19)
11B0- 09 A5 FF 85 1A 20 B1 10	(\$4C)	1478- 3E 20 20 3E 06 06 3E 00	(\$3E)
11B8- 20 6F 11 A6 07 A4 08 E6	(\$B5)	1480- 3E 06 06 06 06 06 3E 00	(\$06)
11C0- 18 A5 18 C9 28 D0 18 A9	(\$25)	1488- 36 36 0E 3E 26 26 3E 00	(\$0E)
11C8- 00 85 19 E6 19 A5 19 C9	(\$17)	1490- 0C 0C 00 0C 0C 00 00 00	(\$00)
11D0- 18 D0 0C A9 98 85 1E A9	(\$C7)	1498- 26 26 26 3E 26 26 26 00	(\$3E)
11D8- 15 85 1F 20 E7 11 60 A5	(\$9C)	14A0- 26 26 26 3E 26 26 3E 00	(\$26)
11E0- 1E CA D0 88 4C 99 11 A0	(\$DB)	14A8- 0C 1C 26 26 26 26 00	(\$36)
11E8- 00 B1 1E 85 18 C8 B1 1E	(\$55)	14B0- 26 26 26 26 36 3E 26 00	(\$2E)
11F0- 85 19 C8 B1 1E C8 C9 FE	(\$04)	14B8- 3E 06 06 08 10 20 3E 00	(\$38)

11F8- F0 EF C9 FF F0 0E 85 1A	(\$48)	14C0- 06 06 06 3E 26 26 3E 00	(\$06)
1200- E6 19 84 07 20 6F 11 A4	(\$87)	14C8- 08 08 08 08 3E 1C 08 00	(\$2A)
1208- 07 4C F3 11 60 2C 52 C0	(\$77)	14D0- 08 1C 3E 08 08 08 00	(\$2A)
1210- 2C 54 C0 2C 57 C0 2C 50	(\$7F)	14D8- 08 18 18 3E 18 18 08 00	(\$3E)
1218- C0 20 38 18 20 92 11 A2	(\$C1)	14E0- 08 0C 0C 3E 0C 0C 08 00	(\$3E)
1220- 00 BD D1 12 C9 FF F0 0E	(\$86)	14E8- 1C 22 12 22 1C 18 30 00	(\$3A)
1228- 9D 8C 12 E8 4C 21 12 20	(\$84)	14F0- 00 08 08 3E 08 08 00 00	(\$3E)
1230- E2 16 20 D9 10 60 A9 01	(\$D5)	14F8- 00 00 00 3E 00 00 00 00	(\$3E)
1238- 8D 5A 07 A9 00 8D 58 07	(\$A8)	1500- 01 01 01 01 7F 00 00 00	(\$7F)
1240- 8D 5C 07 8D 5D 07 20 D9	(\$F8)	1508- 00 00 00 00 7F 00 00 00	(\$7F)
1248- 10 A9 08 85 1D A9 01 85	(\$07)	1510- 08 08 08 08 6F 08 08 7E	(\$11)
1250- 18 85 19 A9 04 85 1A 20	(\$96)	1518- 20 20 20 20 3F 20 20 3F	(\$00)
1258- 6F 11 A6 F4 BD 3A 10 AA	(\$11)	1520- 70 10 10 10 5F 10 10 70	(\$4F)
1260- 8D 00 12 8D 07 11 E8 8D	(\$61)	1528- 3F 20 20 20 3F 20 20 3F	(\$1F)
1268- 00 12 8D 24 17 A9 24 85	(\$A4)	1530- 40 40 40 40 7F 00 00 00	(\$7F)
1270- 18 A9 16 85 19 A6 F4 BD	(\$D4)	1538- 7F 01 7D 01 01 01 01 01	(\$02)
1278- 43 10 85 FB A9 10 85 FC	(\$ED)	1540- 7F 00 7F 00 00 00 00 00	(\$00)
1280- 20 7A 11 4C C8 15 00 00	(\$DA)	1548- 7F 00 7F 08 08 08 08 08	(\$08)
1288- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)	1550- 7F 00 3F 20 20 20 20 20	(\$60)
1290- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)	1558- 7F 00 3E 02 3A 22 22 3E	(\$47)
1298- 00 00 00 00 00 00 00 00	(\$00)	1560- 7F 00 02 02 02 02 02 02	(\$7F)
12A0- 00 FF 05 00 EF 06 00 DF	(\$CC)	1568- 7F 00 10 10 10 10 10 10	(\$7F)
12A8- 07 00 CF 08 00 BF 09 00	(\$76)	1570- 7F 00 20 10 08 04 02 01	(\$40)
12B0- AF 09 00 9F 09 00 8F 09	(\$86)	1578- 7F 00 3E 22 22 22 22 22	(\$63)

1580- 7F 00 22 22 22 22 22 3E	(\$63)	1848- C9 EE F0 18 C9 FF F0 21	(\$2B)
1588- 7F 00 02 02 02 02 7E 02	(\$03)	1850- A8 B9 07 10 85 FB A9 15	(\$C4)
1590- 7F 40 40 40 40 40 5F 40	(\$20)	1858- 85 FC 86 07 29 7A 11 A6	(\$1E)
1598- 12 01 00 06 07 00 08 09	(\$13)	1860- 07 EE E6 18 4C 45 18 A9	(\$A9)
15A0- 0A C8 C0 00 06 07 00 08	(\$0A)	1868- 02 85 18 E6 1F E8 4C 45	(\$8D)
15A8- 0A 07 0D 0E 00 FE 01 16	(\$E7)	1870- 18 AD FB 0F 8D 5A 07 AD	(\$3D)
15B0- 00 0F 10 09 11 07 00 12	(\$12)	1878- FC 0F 9D 5B 07 AD FD 0F	(\$7D)
15B8- 90 00 00 00 00 FE 1E 16	(\$F6)	1880- 8D 5C 07 AD FE 0F 8D 5D	(\$5A)
15C0- 00 0C 0E 00 12 04 00 FF	(\$EB)	1888- 07 20 D9 10 A9 24 85 19	(\$FE)
15C8- 20 06 11 20 2F 12 A9 00	(\$B3)	1890- A9 16 85 1F AD FF 0F AA	(\$D4)
15D0- 95 07 85 08 AD 10 C0 C9	(\$8B)	1898- 8D 43 10 85 FB A9 10 95	(\$AC)
15D8- 01 F0 12 C9 DA F0 13 C9	(\$1A)	18A0- FC 20 7A 11 A9 00 85 1A	(\$81)
15E0- 88 F0 16 C9 95 F0 17 20	(\$F5)	18A8- A9 09 85 18 A9 06 95 19	(\$8E)
15E8- 00 11 4C 23 17 A9 FF 4C	(\$73)	18B0- 20 6F 11 E6 18 A5 18 C9	(\$D4)
15F0- F4 15 A9 01 85 08 4C 02	(\$8A)	18B8- 1F 00 F5 A9 08 85 18 E6	(\$E0)
15F8- 16 A9 FF 4C 00 16 A9 01	(\$B2)	18C0- 19 A5 19 C9 15 00 E9 A9	(\$E9)
1600- 95 07 A9 00 85 06 20 13	(\$9B)	18C8- 03 95 1A A9 1E 85 18 A9	(\$1F)
1608- 16 A9 04 85 0A 20 4E 16	(\$4C)	18D0- 05 85 19 20 4F 11 C6 18	(\$19)
1610- 4C 23 17 20 0C 11 A5 07	(\$E7)	18D8- D0 F9 A9 06 85 19 A9 08	(\$8B)
1618- F0 9A 18 A5 18 65 07 85	(\$88)	18E0- 85 18 20 6F 11 A9 1F 85	(\$F0)
1620- EB 4C 3A 16 A5 08 F0 0A	(\$DC)	18E8- 19 20 6F 11 E6 19 A5 19	(\$05)
1628- 18 A5 19 65 08 85 EC 4C	(\$EC)	18F0- C9 15 00 EA A9 7E 85 1E	(\$AA)
1630- 3A 16 68 68 20 E2 16 4C	(\$B4)	18F8- A9 19 95 1F 20 E7 11 20	(\$DC)
1638- 23 17 A5 18 95 FD A5 19	(\$4D)	1900- 21 19 60 20 21 22 23 21	(\$79)
1640- 85 FE A5 EB 95 18 A5 EC	(\$E1)	1908- 21 24 25 21 21 21 21 21	(\$01)
1648- 85 19 20 9D 10 60 A5 1A	(\$EE)	1910- 26 FE 27 28 29 2A 2B 2C	(\$03)
1650- F0 0C C9 01 F0 05 C9 03	(\$05)	1918- 20 2E 2F 30 30 2B 31 32	(\$04)
1658- F0 0D 60 20 83 16 4C FB	(\$AF)	1920- FF A9 90 85 1A A9 9A 85	(\$EF)
1660- 16 20 A7 16 4C 5E 16 18	(\$98)	1928- 18 A9 12 95 19 20 6F 11	(\$61)
1668- AD 61 C0 69 65 9D 37 A5	(\$02)	1930- E6 19 A5 18 C9 1E D0 F5	(\$B1)
1670- EB 85 18 A5 EC 85 19 18	(\$88)	1938- A9 9A 85 18 E6 19 A5 19	(\$7D)

1678-	A5 EB 65 07 85 EB 18 A5	(\$FF)	1940-	C9 15 D0 E9 A9 67 85 1E	(\$80)
1680-	EC 65 98 85 EC 20 3A 16	(\$E4)	1948-	A9 1A 85 1F 20 E7 11 A2	(\$5D)
1688-	A5 1A C9 03 F0 18 C9 02	(\$56)	1950-	85 20 04 11 AC 61 C0 18	(\$24)
1690-	F0 4A C9 01 F0 19 A9 03	(\$38)	1958-	69 65 80 21 CA 00 F2 A9	(\$DC)
1698-	85 06 85 3A A9 00 85 1A	(\$3A)	1960-	7F 95 1E A9 1A 85 1F 20	(\$ED)
16A0-	20 D0 16 4C 02 17 60 20	(\$F2)	1968-	E7 11 A2 05 20 C6 11 AD	(\$CB)
16A8-	49 11 A0 05 20 D0 16 88	(\$9E)	1970-	61 C0 18 69 65 B0 06 CA	(\$C9)
16B0-	D0 FA 60 20 3C 11 A9 FE	(\$10)	1978-	D9 F2 4C 21 19 60 01 01	(\$36)
16B8-	8D EC 16 20 AA 16 A9 DE	(\$9C)	1980-	00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
16C0-	8D EC 16 AD 5B 07 18 E9	(\$77)	1988-	00 00 00 00 00 00 FE 01	(\$FF)
16C8-	09 30 06 8D 5B 07 EE 5A	(\$5A)	1990-	04 00 00 00 00 00 00	(\$04)
16D0-	07 C6 1D F0 01 60 20 D9	(\$B4)	1998-	00 00 00 00 00 00 FE	(\$FE)
16D8-	10 4C 2F 19 60 A2 02 4C	(\$E7)	19A0-	17 04 18 14 11 00 06 07	(\$0F)
16E0-	E7 16 20 36 11 A2 04 BD	(\$E3)	19A8-	0C 11 07 0F 0C 07 00 FE	(\$E0)
16E8-	59 07 F0 04 DE 59 07 60	(\$4A)	19B0-	00 16 13 0A FE 1D 16 13	(\$E9)
16F0-	A9 09 9D 59 07 CA D0 EF	(\$96)	19B8-	0A FE 10 04 03 FE 09 07	(\$13)
16F8-	4C 12 18 A9 00 85 1A 20	(\$5C)	19C0-	10 09 16 16 14 16 08 07	(\$14)
1700-	10 11 A5 FD 85 18 A5 FE	(\$92)	19C8-	0F 00 12 FE 08 08 19 00	(\$F9)
1708-	85 19 20 6F 11 20 B1 19	(\$43)	19D0-	12 00 14 FE 08 09 1A 00	(\$E0)
1710-	A5 0A 85 1A A5 EB 85 18	(\$E3)	19D8-	12 00 17 FE 08 0A 1B 00	(\$E1)
1718-	A5 EC 85 19 20 6F 11 20	(\$AB)	19E0-	12 00 1B FE 08 0B 1C 00	(\$EB)
1720-	B1 10 60 A9 05 85 FF A9	(\$BE)	19E8-	12 00 1C FE 12 09 08 07	(\$E4)
1728-	02 85 0A A9 00 85 06 20	(\$87)	19F0-	18 06 14 10 07 16 07 16	(\$1A)
1730-	0C 11 A5 18 85 1E A5 19	(\$87)	19F8-	0C FE 12 3A 16 0D 11 0F	(\$EF)
1738-	85 1F A5 FF 85 06 20 0C	(\$6F)	1A00-	00 12 00 1D 00 1E FE 17	(\$F8)
1740-	11 A5 EB 85 ED A5 EC 85	(\$FB)	1A08-	0B 0C 09 0D 10 13 07 FE	(\$F9)
1748-	EF A9 00 85 07 95 08 85	(\$CC)	1A10-	09 0D 18 09 0A 16 0C 0F	(\$0A)
1750-	D6 3B A5 1E E5 ED F0 0C	(\$A1)	1A18-	00 12 FE 0B 0E 01 00 12	(\$FA)
1758-	10 20 A9 FF 85 07 20 DA	(\$1E)	1A20-	00 1E 0F 09 09 00 18 0C	(\$05)
1760-	17 20 2A 11 38 A5 1F E5	(\$6B)	1A28-	0F FE 0B 0F 02 00 12 00	(\$E5)
1768-	EF F0 4C 10 12 A9 FF 85	(\$82)	1A30-	1F 0F 09 09 00 18 0C 0F	(\$0B)
1770-	08 20 DA 17 20 33 11 4C	(\$AB)	1A38-	FE 09 10 08 07 18 06 14	(\$E2)
1778-	84 17 A9 01 4C 5C 17 A9	(\$95)	1A40-	10 07 16 07 16 0C 00 16	(\$0A)
1780-	01 4C 6F 17 A5 07 F0 18	(\$7F)	1A48-	0D 11 0F 00 1F 0A 09 09	(\$06)
1788-	C9 01 F0 0D A9 01 85 07	(\$1F)	1A50-	FF 00 30 00 00 00 00	(\$FF)
1790-	20 DA 17 20 2A 11 4C A0	(\$1A)	1A58-	00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
1798-	17 A9 FF 85 07 4C 9D 17	(\$08)	1A60-	00 00 00 00 00 00 09	(\$09)
17A0-	A5 08 C9 01 F0 0A A9 01	(\$37)	1A68-	13 00 00 0C 09 0D 10 13	(\$18)
17A8-	95 08 20 DA 17 4C B7 17	(\$8C)	1A70-	07 00 16 14 00 18 09 16	(\$02)
17B0-	A9 FF 85 08 4C AA 17 A9	(\$83)	1A78-	16 07 00 1D 00 30 FF 09	(\$FA)
17B8-	01 85 07 20 DA 17 A9 FF	(\$38)	1A80-	13 00 00 00 00 00 00	(\$13)
17C0-	85 07 20 DA 17 A9 00 85	(\$43)	1A88-	00 00 00 00 00 00 00	(\$00)
17C8-	07 A9 01 85 08 20 DA 17	(\$CF)	1A90-	00 00 00 00 00 00 FF AD	(\$52)
17D0-	A9 FF 85 08 20 DA 17 4C	(\$7A)	1A98-	FF 0F 38 E5 F4 F0 30 30	(\$29)
17D8-	F1 17 20 13 16 A5 1A F0	(\$8C)	1AA0-	0E A5 F4 C9 08 F0 02 E6	(\$8A)
17E0-	09 C9 04 F0 18 C9 03 F0	(\$16)	1AA8-	F4 20 21 19 4C 1C 12 AD	(\$03)
17E8-	00 60 A2 01 20 FD 16 68	(\$60)	1AB0-	5A 07 8D FE 0F AD 5B 07	(\$05)
17F0-	68 C6 FF A5 FF D0 03 4C	(\$94)	1AB8-	8D FC 0F 8B 5C 07 8D FD	(\$F8)
17F8-	C9 15 4C 2B 17 20 A7 16	(\$3C)	1AC0-	0F AD 5D 07 8D FE 0F A5	(\$21)
1800-	A9 0B 85 19 85 EC A9 12	(\$EC)	1AC8-	F4 8D FF 0F 4C A1 1A AD	(\$D3)
1808-	85 18 85 EB 20 FB 16 4C	(\$72)	1AD0-	FB 0F 38 ED 5A 07 30 D7	(\$9B)
1810-	EF 17 A9 00 8D 5A 07 8D	(\$0C)	1AD8-	F0 03 4C A1 1A AD FC 0F	(\$5A)
1818-	5B 07 8D 5C 07 8D 5D 07	(\$5D)	1AE0-	38 ED 5B 07 30 C9 F0 03	(\$83)
1820-	20 D9 10 20 49 11 20 49	(\$F8)	1AE8-	4C A1 1A AD FD 0F 38 ED	(\$7D)
1828-	11 20 21 19 4C 00 10 20	(\$75)	1AF0-	5C 07 30 8B F0 03 4C A1	(\$CE)
1830-	3C 11 20 3C 11 4C 97 1A	(\$E1)	1AF8-	1A AD FE 0F 38 ED 5D 07	(\$C9)
1838-	20 92 11 A9 02 85 18 A9	(\$3C)	1B00-	30 AD 4C A1 1A 20	(\$4A)
1840-	02 85 19 A2 00 BD 03 19	(\$9B)			

# DEVIS

Le programme Devis "tourne" sur Apple 2 48 K, ou 2 e, muni d'un lecteur de disquettes, de poignées de jeu et éventuellement d'une imprimante (non nécessaire). Écrit en basic, il pourra être adapté à d'autres matériels assez facilement sauf peut-être la partie graphique.

Ce programme établit un devis de gros-œuvre (maçonnerie et toiture pour une maison individuelle). Après avoir demandé à l'utilisateur les dimensions de la construction projetée, il fera les plans de façade de la maison, l'utilisateur plaçant portes et fenêtres à l'aide des manettes de jeu.

Enfin un devis est établi, à l'écran ou sur imprimante. L'ensemble du programme s'adresse à un public restreint, mais les parties graphiques sont superbes !

J.P. DUBOS

Le programme Devis se compose de trois parties. Le programme proprement dit, s'appelle "Devis".

Après avoir tapé les trois programmes et les avoir sauvegardé sur disquette, il faudra exécuter le programme data-tables qui créera un fichier binaire de tables de forme.

Puis on créera un fichier de prix avec le programme "gestion de fichier", en y indiquant les noms de produit, unités de facturation, et prix unitaires suivants.

Semelle	M3	1027.00
Mur creux de 25	M2	144.20
Plancher isolant	M2	192.30
Mur creux de 20	M2	134.50
Linteaux	M3	3362.00
Chainage	M3	3000.00
Crépi tyrolien	M2	89.70
Charpente fermette	UN	678.00
Couverture canal	M2	134.10
Couverture mécanique	M2	110.40
Couverture tuile plate	M2	220.00

Ces désignations seront entrées dans le même ordre que ci-dessus.

Toutefois les prix pourront être modifiés. Ceci pour une utilisation du programme tel quel. Si le programme est développé par le lecteur, le fichier prix pourra bien entendu être complété.

Ces opérations préliminaires étant faites on pourra lancer le programme devis.



# APPLE II

## DATA TABLES

```

10 DATA 16384,953
20 DATA 48,0,98,0,102,0,116,0,12
  4,0,134,0,145,0,155,0,167,0,
  177,0,186,0,197,0,208,0,212,
  0,221,0,229,0,238,0,248,0,4,
  1,16,1,27,1,39,1,52,1,62,1,7
  3,1
30 DATA 85,1,94,1,102,1,115,1,12
  4,1,136,1,148,1,160,1,170,1,
  182,1,195,1,206,1,215,1,226,
  1,237,1,249,1,5,2,14,2,25,2,
  146,2,31,3,155,3,164,3,171,3
  ,91,73
40 DATA 2,0,12,37,28,63,23,54,46
  ,30,14,45,12,36,7,0,36,188,1
  50,49,23,45,4,0,101,228,63,2
  3,149,186,46,45,37,0,37,12,6
  0,63,183,146,21,45,12,36,0,5
  8,39,12,12,12
50 DATA 54,54,245,62,0,56,39,44,
  45,245,170,54,30,63,28,4,0,1
  73,246,63,28,36,37,12,12,53,
  0,12,12,60,63,119,146,54,5,0
  ,231,100,45,21,190,21,246,63
  ,28,44,0,231,100,45
60 DATA 21,54,119,30,23,63,4,0,8
  ,22,6,0,145,226,28,28,12,12,
  12,6,0,56,103,137,181,63,63,
  4,0,147,98,12,12,28,28,28,6,
  0,12,12,28,63,23,149,10,22,5
  ,0,58,55
70 DATA 110,9,36,103,228,28,30,3
  0,46,0,63,36,44,45,21,190,14
  ,190,63,39,44,0,137,242,63,2
  8,36,36,12,45,21,6,0,9,54,30
  ,63,39,36,36,44,45,21,62,0,5
  7,183,58,36,36
80 DATA 36,45,45,150,146,63,4,0,
  57,183,26,36,36,36,45,45,6,0
  ,17,53,62,63,28,36,36,12,45,
  53,0,43,45,36,252,27,54,54,5
  4,77,33,36,0,82,58,103,36,36
  ,60,45,6,0
90 DATA 155,114,45,12,36,36,60,0
  ,115,14,21,223,35,36,36,108,
  9,30,30,6,0,137,18,63,63,36,
  36,36,5,0,224,28,54,54,54,77
  ,33,36,36,188,6,0,14,86,36,3
  6,36,223,51,46
100 DATA 30,54,46,0,146,231,36,3
  6,12,45,21,54,54,23,5,0,101,
  60,56,63,54,46,30,54,5,0,170
  ,21,31,63,32,36,100,45,21,54
  ,54,0,119,21,21,223,35,36,36
  ,44,45,21,190,6
110 DATA 0,231,100,45,21,151,21,
  246,63,28,4,0,36,31,40,45,24
  5,146,51,46,0,146,231,36,36,
  108,9,54,54,190,5,0,146,28,2
  8,36,36,77,49,54,190,6,0,246
  ,30,36,36,36,77,49
120 DATA 54,190,53,7,0,12,12,252
  ,27,118,22,23,110,9,228,4,0,
  28,28,108,9,246,214,54,5,0,1
  2,12,60,63,119,146,23,46,45,
  37,0,54,54,54,54,54,54,54,54
  ,54,54,54,54,54
130 DATA 54,54,54,54,45,45,45,45
  ,45,45,45,45,4,36,36,36,36,3
  6,36,36,36,36,36,36,36,36,36
  ,36,36,60,63,63,63,63,63,63,
  63,79,82,201,43,45,45,45,45,
  53,54,54,62,63
140 DATA 63,63,63,39,36,36,148,1
  46,146,42,45,45,45,45,53,54,
  54,62,63,63,63,63,39,36,36,1
  48,146,146,42,45,45,45,45,53
  ,54,54,62,63,63,63,63,39,36,
  36,148,146,146,146,146,36
150 DATA 44,45,45,45,45,53,54,0,
  54,54,54,54,54,54,54,54,54,5
  4,54,54,54,54,54,54,54,46,45
  ,45,45,45,45,45,45,45,37,36,
  36,36,36,36,36,36,36,36,36,3
  6,36,36,36,36

```

```

160 DATA 36,36,63,63,63,63,63,63
  ,63,63,127,138,45,45,53,54,5
  4,54,54,54,54,54,54,54,54,54
  ,62,63,63,36,36,36,36,36,36,
  36,36,36,36,36,100,73,73,48,
  54,54,54,54,54,54
170 DATA 54,54,54,54,54,54,54,54
  ,54,54,70,8,72,24,8,88,24,24
  ,8,45,45,36,36,36,36,36,36,3
  6,36,36,36,36,36,63,63,55,54
  ,54,54,54,54,54,54,54,54,54,
  54,6,0,54
180 DATA 54,54,54,54,54,54,54,54
  ,54,54,45,45,45,45,45,45,45,
  45,45,36,36,36,36,36,36,36,3
  6,36,36,36,60,63,63,63,63,63
  ,63,63,63,143,17,54,54,54,54
  ,54,54,54,54,54
190 DATA 46,45,45,37,36,36,36,36
  ,36,36,36,36,36,63,63,127,73
  ,73,49,54,54,54,54,54,54,54,
  54,54,45,45,45,36,36,36,36,3
  6,36,36,36,36,60,63,63,151,1
  46,146,146,146,146,146
200 DATA 219,219,219,19,63,55,54
  ,45,45,45,45,45,45,45,45,45,
  45,45,45,36,60,63,0,54,45,23
  7,19,246,47,45,5,0,54,54,118
  ,40,168,5,0,45,45,45,54,54,5
  4,63,63,63,39,36
210 DATA 36,36,0,
220 READ AD: READ LG: FOR I = AD
  TO AD + LG - 1: READ VL: POKE
  I,VL: NEXT I
230 PRINT CHR$(4):"BSAVEDATAS,
  A":AD:","L"LG

```

## GESTION DE FICHIERS

```

4790 DIM PR$(40),QU$(40),FR(40)
4820 GOSUB 6260
4850 HOME : PRINT "FRIX DE BASE
  MENU"
4880 VTAB 5: PRINT "1 AFFICHAG
  E DES PRIX"
4910 PRINT "2 MODIFIER UN PRIX
  "
4940 PRINT "3 AJOUTER UN PRIX"
4970 PRINT "4 RETOUR AU PRG PP
  AL"
5000 PRINT "5 ETABLIR UN NOUVE
  AU FICHER PRIX"
5030 VTAB 15: PRINT "VOTRE CHOIX
  ": GET R$:R = VAL (R$): IF
  R < 1 OR R > 5 GOTO 5030
5060 ON R GOTO 5090,5360,5780,72
  20,6590
5090 HOME
5120 HTAB 17: INVERSE : PRINT "T
  A R I F": PRINT : PRINT "FR
  ODUIT": HTAB 25: PRINT "PRI
  X": NORMAL : PRINT
5150 POKE 34,4
5180 FOR I = 1 TO NP
5210 PRINT PR$(I): HTAB 25: PRINT
  PR(I): HTAB 33: PRINT " LE
  ":QU$(I)
5240 IF INT (I / 15) = I / 15 THEN
  GET R$: HOME : VTAB 5
5270 NEXT I
5300 POKE 34,0
5330 VTAB 24: PRINT "FOUR CONTIN
  UER, PRESSEZ UNE TOUCHE ": GET
  R$: GOTO 4850
5360 HOME
5390 FOR I = 1 TO NP
5420 PRINT : PRINT LEFT$ (PR$(I
  ),16): HTAB 18: PRINT PR(I)
  : HTAB 25: PRINT "MODIFICAT
  ION?":

```



```

5450 GET R$
5480 IF R$ = "N" GOTO 5720
5510 IF R$ < > "O" GOTO 5450
5540 PRINT : INPUT "NOUVEAU PRIX
      : ";PR(I)
5570 PRINT D$;"OPEN";FI$
5600 PRINT D$;"POSITION";FI$;";R
      ";I * 3
5630 PRINT D$;"WRITE";FI$
5660 PRINT PR(I)
5690 PRINT D$;"CLOSE";FI$
5720 NEXT I
5750 GOTO 4850
5780 I = 0
5810 HOME : I = I + 1
5840 VTAB 10: INPUT "NOM DU PROD
      UIT : ";PR$(NP + I): PRINT :
      INPUT "UNITE DE FACTURATION
      : ";QU$(NP + I): PRINT : INPUT
      "PRIX UNITAIRE : ";PR(I + NP
      )
5870 VTAB 23: PRINT "AUTRE PRODU
      IT ?": GET R$: PRINT
5900 IF R$ = "O" GOTO 5810
5930 IF R$ < > "N" GOTO 5870
5960 PRINT D$;"APPEND";FI$
5990 PRINT D$;"WRITE";FI$
6020 FOR J = NP + 1 TO NP + I: PRINT
      PR$(J): PRINT QU$(J): PRINT
      PR(J): NEXT J
6050 PRINT D$;"CLOSE";FI$
6080 NP = NP + I
6110 PRINT D$;"OPEN";FI$
6140 PRINT D$;"WRITE";FI$
6170 PRINT NP
6200 PRINT D$;"CLOSE";FI$
6230 GOTO 4850
6260 REM ** LECTURE FICHIER
      FRIX **
6290 D$ = CHR$(4)
6320 FI$ = "FICHIER DEVIS"
6350 PRINT D$;"OPEN";FI$
6380 PRINT D$;"READ";FI$
6410 INPUT NP
6440 FOR I = 1 TO NP
6470 INPUT PR$(I),QU$(I),PR(I)
6500 NEXT I
6530 PRINT D$;"CLOSE";FI$
6560 RETURN
6590 REM ** ECRITURE DU FICHIER
      **
6620 HOME : PRINT "ATTENTION:VOU
      S ALLEZ DETRUIRE L'ANCIEN FI
      CHIER. D'ACCORD?": GET A$
6650 IF A$ < > "O" GOTO 4850
6680 NP = 0
6710 HOME : PRINT "POUR TERMINER
      , TAPEZ 'FIN'": VTAB 10
6740 NP = NP + 1
6770 INPUT "NOM DU PRODUIT : ";P
      R$(NP)
6800 IF PR$(NP) = "FIN" THEN NP =
      NP - 1: GOTO 6720
6830 INPUT "UNITE DE FACTURATION
      : ";QU$(NP)
6860 INPUT "PRIX UNITAIRE : ";PR
      (NP)
6890 GOTO 6710
6920 FI$ = "FICHIER DEVIS":D$ = CHR$
      (4)
6950 PRINT D$;"OPEN";FI$
6980 PRINT D$;"DELETE";FI$
7010 PRINT D$;"OPEN";FI$
7040 PRINT D$;"WRITE";FI$
7070 PRINT NP
7100 FOR I = 1 TO NP
7130 PRINT PR$(I): PRINT QU$(I):
      PRINT PR(I)
7160 NEXT I
7190 PRINT D$;"CLOSE";FI$
7220 PRINT : PRINT D$;"RUNDEVIS"

```

## DEVIS

```

10 REM -----
20 REM ---- D E V I S ----
25 REM -----
30 REM --CLUB MI CROQUANT--
40 REM --24300 NONTRON--
50 REM -----
60 REM   A P P L E  S*
70 REM
200 LOMEM: 24576: TEXT : HOME :D
    $ = CHR$ (4):S = 12288
230 S2 = INT (S / 256):S1 = S -
    S2 * 256: POKE 232,S1: POKE
    233,S2
240 POKE - 16205,0: POKE - 162
    03,0
250 TEXT
260 PRINT CHR$ (4)"BLOADDATAS,A
    ";S
300 SCALE= 1
320 HOME
330 M$ = "LA MAISON"
350 DIM L(20): DIM QU(20)
380 DIM R(10,10): DIM P(10,10)
410 REM ... DEVIS ...
420 HOME
440 VTAB 3: HTAB 5: PRINT "COMBI
    EN PEUT COUTER LA MAISON DE
    VOS REVES ?"
470 VTAB 6: HTAB 5: PRINT "POUR
    EN AVOIR UNE IDEE IL VOUS": PRINT
    "SUFFIRA DE REPONDRE A MES Q
    UESTIONS."
500 HTAB 1: VTAB 24: PRINT "POUR
    CONTINUER APPUYER SUR UNE T
    OUCHE ": GET A$
530 HOME
560 VTAB 10: INPUT "QUEL EST VOT
    RE NOM ";NN$
565 VTAB 14: INPUT "QUEL EST VOT
    RE PRENOM ";NW$:NN$ = NN$.+
    " " + NW$
570 HOME : VTAB 10: INPUT "QUELL
    E EST LA DATE? ";DA$
590 REM ... QUESTIONS ...
620 HOME
650 NO = 0:TT = 0:SO = 0
680 HTAB 1: VTAB 21: PRINT "QUEL -
    LE EST LA LONGUEUR DE ";M$:"
    ";
710 INPUT LO
740 IF LO > = 6 AND LO < = 18 THEN
    GOTO 860
770 IF LO < 6 THEN HOME : VTAB
    12: HTAB 1: FLASH : PRINT "C
    'EST UN ABRI DE JARDIN": PRINT
    " SOYEZ MOINS MODESTE!"
800 IF LO > 18 THEN HOME : VTAB
    12: HTAB 1: FLASH : PRINT "R
    EVE IRREALISABLE, MAISON TRO
    P LONGUE !": NORMAL
830 NORMAL : FOR I = 1 TO 2000: NEXT
    : GOTO 590
860 HOME
890 HTAB 1: VTAB 21: PRINT "QUEL
    LE EST LA LARGEUR DE ";M$:"
    ";
920 INPUT LA
950 IF LA > = 5 AND LA < = 10 THEN
    GOTO 1070
980 IF LA < 5 THEN HOME : VTAB
    12: HTAB 1: FLASH : PRINT "A
    LLEZ N'HESITEZ PAS PRENEZ UN
    FEU PLUS": PRINT "LARGE FOU
2180 X = LA * 15
2210 F = 2
2240 GOSUB 4220
2270 PRINT CHR$ (7)
2300 GOSUB 2720
2320 II = 14
2330 FOR I = 1 TO II: READ L(I):
    NEXT I
2360 X = LO * 15
2390 F = 3
2420 GOSUB 3530
2450 PRINT CHR$ (7)
2480 GOSUB 2720
2500 II = 13
2510 FOR I = 1 TO II: READ L(I):
    NEXT I
2540 X = LA * 15
2570 F = 4
2600 GOSUB 4220
2630 PRINT CHR$ (7)
2660 GOSUB 2720
2690 GOTO 7430
2720 REM DESSIN DE LA MAISON
2780 X = X - 22
2810 I = 0
2840 I = I + 1
2850 MODE = 2
2870 HOME : PRINT "VOUS ALLEZ MA
    INTENANT PLACER LES": PRINT
    "OUVERTURES": PRINT "VOUS DE
    VREZ SELECTIONNER UN NUMERO,
    PUISDEPLACER L'OUVERTURECOR
    RESPONDANTE A L'."
2875 PRINT "AIDE D'UN PADDLE: CE
    LLE CI SERA POSITIONNE EN AP
    PUYANT SUR LE BOUTON DU PADD
    LE"
2876 PRINT "SI VOUS SELECTIONNEZ
    UN NUMERO AUTRE QUE1,2,3,4,
    VOUS PASSEREZ DU GRAPHIQUE
    AUX INSTRUCTIONS"
2900 VTAB 19: PRINT "OUVERTURE 0
    UE VOUS DESIREZ PLACER":
2920 HTAB 21: VTAB 20: PRINT "<"
    : INVERSE : PRINT "0": NORMAL
    : PRINT "> AUCUNE"
2930 HTAB 21: VTAB 21: PRINT "<"
    : INVERSE : PRINT "1": NORMAL
    : PRINT "> PORTE "
2960 HTAB 21: VTAB 22: PRINT "<"
    : INVERSE : PRINT "2": NORMAL
    : PRINT "> FORTE-FENETRE"
2990 HTAB 21: VTAB 23: PRINT "<"
    : INVERSE : PRINT "3": NORMAL
    : PRINT "> FENETRE"
3020 HTAB 1: VTAB 24: INVERSE : PRINT
    "APPUYEZ SUR LE NUMERO CHOIS
    I ": NORMAL
3025 GOTO 3065
3030 GET R$
3050 R = ASC (R$) - 48: IF R > 0
    AND R < 4 GOTO 3075
3055 IF R = 0 THEN RETURN
3060 IF MODE = 1 THEN MODE = 2: POKE
    49237,0: POKE 49232,0: GOTO 3
    030
3065 IF MODE = 2 THEN MODE = 1: POKE
    49236,0: POKE 49233,0
3070 GOTO 3030
3075 POKE 49237,0: POKE 49232,0
3080 W = B + 5
3090 R = R + 42
3110 HCOLOR= 3: ROT= 0: SCALE= 1

```

```

3950 FOR J = B - 5 TO B - H - 5 STEP
  -- 6
3980 FOR K = A TO A + X STEP 4
4010 DRAW RR AT K,J
4040 NEXT K
4070 NEXT J
4080 HPLLOT A,J + 6 TO K,J + 6: HPLLOT
  TO K,B + 1
4090 HCOLOR= 6
4100 FOR I = A TO A + X
4130 HPLLOT I,170 TO I,170 - Y1
4160 NEXT I
4170 HCOLOR= 3
4190 RETURN
4220 REM DESSIN FIGNON
4250 HGR2 : HCOLOR= 3
4260 Q1 = 10:W1 = 6
4280 FOR I = 1 TO II: DRAW L(I) AT
  Q1,W1
4290 Q1 = Q1 + 6: NEXT I
4310 A = (280 - X) / 2
4340 B = 170 - Y
4370 HPLLOT A,170 TO A + X,170
4400 HPLLOT A,170 - Y1 TO A + X,1
  70 - Y1
4430 HPLLOT TO A + X,B
4460 HPLLOT A,B TO A + X,B
4490 HPLLOT A,170 TO A,B
4520 HPLLOT A + X,170 TO A + X,17
  0 - Y1
4550 HPLLOT A,B TO A + (X / 2),B -
  H
4580 HPLLOT TO A + X,B
4590 HCOLOR= 6
4610 FOR I = A TO A + X
4640 HPLLOT I,170 TO I,170 - Y1
4670 NEXT I
4680 HCOLOR= 3
4700 RETURN
4730 END
6260 REM ** LECTURE FICHER
  PRIX **
6290 D$ = CHR$( 4)
6300 DIM PR$(40),OU$(40),FR(40)
6320 FI$ = "FICHER DEVIS"
6350 PRINT D$;"OPEN";FI$
6380 PRINT D$;"READ";FI$
6410 INPUT NF
6440 FOR I = 1 TO NP
6470 INPUT PR$(I),OU$(I),FR(I)
6500 NEXT I
6530 PRINT D$;"CLOSE";FI$
6560 RETURN
7370 REM DONNEES

3140 Z = PDL (1) * X / 255
3170 XDRAW R AT A + Z + 2,W
3200 XDRAW R AT A + Z + 2,W
3230 IF PEEK ( - 16286) < = 12
  7 THEN GOTO 3140
3260 DRAW R AT A + Z + 2,W
3290 IF R = 45 THEN TT = TT + 0.
  9:SO = SO + .9 * 2.25:UU = U
  U + 1.08
3320 IF R = 44 THEN TT = TT + 1.
  2:SO = SO + 1.2 * 2.25:UU =
  UU + 1.14
3350 IF R = 43 THEN TT = TT + 1.
  2:SO = SO + 1.2 * 1.4:UU = U
  U + 0.8
3380 NO = NO + 1
3410 F(I,F) = A + Z + 2:R(I,F) =
  R
3470 GOTO 3030
3500 RETURN
3530 REM
3560 HGR2
3590 HCOLOR= 3
3600 Q1 = 10:W1 = 6
3620 FOR I = 1 TO II: DRAW L(I) AT
  Q1,W1
3650 Q1 = Q1 + 6: NEXT I
3680 A = (280 - X) / 2
3710 B = 170 - Y
3740 HPLLOT A,170 TO A + X,170
3770 HPLLOT A,170 - Y1 TO A + X,1
  70 - Y1
3800 HPLLOT TO A + X,B
3830 HPLLOT A,B TO A + X,B
3860 HPLLOT A,170 TO A,B
3890 HPLLOT A + X,170 TO A + X,17
  0 - Y1
3920 SCALE= 1: ROT= 0

R FAS PLUS CHER!": NORMAL
1010 IF LA > 10 OR LA > LO THEN
  HOME : VTAB 12: HTAB 1: FLASH
  : PRINT "JE VOUS AI DEMANDE
  LA LARGEUR," : PRINT "PAS LA
  LONGUEUR !": NORMAL
1040 FOR I = 1 TO 2000: NEXT : GOTO
  B90
1070 HOME : VTAB 10: HTAB 10: PRINT
  "VOULEZ VOUS :": VTAB 13: PRINT
  "1 UN VIDE SANITAIRE ?": PRINT
  : PRINT "2 UN SOUS SOL ?":

1100 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "APP
  UYEZ SUR LE NUMERO CHOISI ";
  : GET R$:R = VAL (R$)
1130 IF R < 1 OR R > 2 GOTO 1100

1160 IF R = 2 THEN VS = 2.20: GOTO
  1400
1190 HOME : VTAB 5: PRINT "1 0
  .60 M": PRINT : PRINT "2 0
  .80 M": PRINT : PRINT "3 1
  .00 M": PRINT : PRINT "4 1
  .20 M"
1220 VTAB 23: HTAB 1: PRINT "APP
  UYEZ SUR LE NUMERO CORRESPON
  DANT A LA HAUTEUR CHOISIE : "
  : GET R$:R = VAL (R$)
1250 IF R = 1 THEN VS = 0.6
1280 IF R = 2 THEN VS = 0.8
1310 IF R = 3 THEN VS = 1
1340 IF R = 4 THEN VS = 1.2
1370 IF R < 1 OR R > 4 GOTO 1220

1400 HOME : VTAB 5: PRINT "QUELL
  E EST LA NATURE DE VOTRE TER
  RAIN ?"
1430 VTAB 10: PRINT "1 ARGILEU
  X": PRINT : PRINT "2 GRANI
  TIQUE": PRINT : PRINT "3" C
  ALCAIRE"
1460 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "DON
  NEZ LE NUMERO CORRESPONDANT
  ": GET R$:R = VAL (R$)
1490 IF R < 1 OR R > 3 GOTO 1460

1520 IF R = 1 THEN SS = 0.24
1550 IF R = 2 THEN SS = 0.08
1580 IF R = 3 THEN SS = 0.12
1610 HOME : VTAB 5: PRINT "QUEL
  TYPE DE COUVERTURE DESIREZ V
  OUS ?"
1640 VTAB 10: PRINT "1 TUILES
  CANAL": PRINT : PRINT "2 T
  UILES PLATES": PRINT : PRINT
  "3 TUILES MECANIQUES"
1670 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "APP
  UYEZ LE NUMERO CHOISI ": GET
  R$:R = VAL (R$)
1700 IF R < 1 OR R > 3 GOTO 1670

1730 IF R = 1 THEN PE = 0.3:RR =
  47:G = 9
1760 IF R = 2 THEN PE = 1.1:RR =
  46:G = 11
1790 IF R = 3 THEN PE = 0.7:RR =
  47:G = 10
1850 Y = (VS + 2.6) * 15:Y1 = VS *
  15
1880 H = LA * 15 / 2 * PE
1930 II = 17
1940 FOR I = 1 TO II: READ L(I)
1970 NEXT I
2000 X = LO * 15
2030 F = 1
2060 GOSUB 3530
2090 PRINT CHR$( 7)
2120 GOSUB 2720
2140 II = 12
2150 FOR I = 1 TO II: READ L(I):
  NEXT I

```

```

7400 DATA 22,17,19,17,20,21,1,32
,34,25,30,19,25,32,17,28,21
7410 DATA 32,25,23,30,31,30,1,20
,34,31,25,36
7420 DATA 22,17,19,17,20,21,1,17
,34,34,25,21,34,21
7430 DATA 32,25,23,30,31,30,1,23
,17,37,19,24,21
7460 REM FONDATIONS
7490 QU(1) = (LO + LA) * 2 * SS)
+ (LO * SS)
7520 REM MUR S/SOL
7550 QU(2) = (LO + LA) * 2 * VS
7580 QU(7) = QU(2): REM CREPI
7610 QU(2) = QU(2) + (LO - 0.5) *
VS
7640 QU(4) = (LO + LA) * 2 * 2.4
7670 QU(3) = LO * LA
7680 QU(4) = QU(4) + LA * FE
7700 QU(4) = QU(4) - SO
7730 QU(7) = QU(7) + QU(4) + UU
7760 QU(5) = TT + 0.4 * ND:QU(5) =
QU(5) * 0.04: REM LINTEAU
X
7765 QU(6) = (LO + LA - 0.4) * 0.
04 * 2
7770 QU(8) = INT (LO / 0.5)
7775 LI = (LA / 2):HH = LI * FE
7780 QU(6) = SQR (LI ^ 2 + HH ^
2) * LO * 2
7820 TEXT : HOME
7850 PRINT "DEVIS ETABLI FOUR M.
":NN$
7880 PRINT : PRINT "DESIGNATION"
: HTAB 18: PRINT "P.U.": HTAB
24: PRINT "QUANT.": HTAB 32
: PRINT "MONTANT."
7900 R = FRE (0): GOSUB 6260.
7910 FOR I = 1 TO NF
7940 PRINT LEFT$(PR$(I),16):
7970 V = PR(I):C = 23: GOSUB 8210
7980 V = QU(I):C = 30: GOSUB 8210
8030 V = QU(I) * PR(I):C = 39: GOSUB
8210
8060 TG = T5 + V
8090 PRINT
8120 NEXT I
8150 PRINT : HTAB 10: PRINT "TOT
AL HORS-TAXE":C = 39:V = T
6: GOSUB 8210
7400 PRINT : HTAB 10: PRINT "MON
TANT T.V.A.":C = 39:V = TG *
0.186: GOSUB 8210
8170 PRINT : HTAB 10: PRINT "MON
TANT T.T.C.":C = 39:V = TG +
TG * 0.186: GOSUB 8210
8180 HTAB 1: VTAB 24: PRINT "VOU
LEZ-VOUS INFRIMER CE DEVIS?
": GET R$
8182 IF R$ = "O" THEN GOTO 9000
8185 HTAB 1: VTAB 24: PRINT "VOU
LEZ-VOUS FAIRE UN AUTRE ESSA
I?": GET R$
8187 IF R$ = "O" THEN GOTO 410
8190 END *****
8210 REM *****
* SGN (V)
8240 XL = INT ( ABS (V) + 0.005)
8270 XP = INT (( ABS (V - XL) *
100) + 0.5)
8300 AS = STR$(XP)
8330 IF LEN (AS) = 1 THEN AS =
AS + "0"
8360 Z$ = STR$(XL) + "." + AS
8390 PRINT TAB(C - LEN (Z$) +
1):ZZ$:
8420 RETURN
9000 REM *** IMPRIMANTE ***
9001 H6R2
9005 PRINT
9100 D$ = CHR$(4): PRINT D$:PR#
3"
9110 PRINT ""
9120 N$ = CHR$(14)
9130 O$ = CHR$(15)
9140 Z$ = CHR$(26)
9150 M$ = CHR$(13)
9160 L$ = CHR$(12)
9200 B1$ = "=====
=====
"
9210 B2$ = "*"
9500 PRINT N$ + " MI-CROQUANT"
9510 PRINT "RUE DE VERDUN"
9520 PRINT "24300 NONTRON": SFC(
15):O$ = "L" + Z$ + "E" + Z$
+ " " + DA$
9530 PRINT M$ + M$ + M$ + M$ + M$ + M
$
9540 PRINT TAB(10):"D" + Z$ +
"EVIS ETABLI FOUR " + Z$ + N
$ + NN$
9550 PRINT M$ + M$
9600 PRINT N$ + B1$
9610 PRINT B2$ + O$ + " " + "O" +
Z$ + "ANTITE" + " " + Z$ + N
$ + B2$ + O$ + " " + "U" + Z
$ + "NITE" + " " + Z$ + N$ +
B2$ + O$ + " " + N$ + "DE
SIGNATION" + O$ + " " + N
$ + B2$ + O$ + " " + "p" + Z
$ + "RIX " + Z$ + "UHT" + N$
+ B2$ + O$ + " " + Z$ + "O
TAL" + Z$ + " HT " + N$ + B2
$
9620 PRINT B1$
9700 FOR I = 1 TO NF
9705 PRINT B2$ + O$:
9710 V = QU(I):C = 9: GOSUB 8210.
9712 PR$(I) = LEFT$(PR$(I),16)
9715 LZ = LEN (PR$(I))
9720 PRINT TAB(11):N$ + B2$ +
O$ + " " + QU$(I): TAB(19)
: N$ + B2$ + O$ + " " + LEFT$(
PR$(I),1) + Z$ + RIGHT$(P
R$(I),LZ - 1) + Z$: TAB(50)
: N$ + B2$ + O$:
9730 V = PR(I):C = 18: GOSUB 8210
9735 PRINT " " + N$ + B2$ + O$:
9740 V = PR(I) * QU(I):C = 29: GOSUB
8210
9750 PRINT " " : N$ + B2$
9760 NEXT I
9770 PRINT B1$ + O$
9775 PRINT M$
9780 PRINT TAB(42):"TOTAL HORS
TAXES: ":V = TG:C = 34: GOSUB
8210
9785 PRINT M$
9790 PRINT TAB(42):"MONTANT T.
V.A. ": :V = TG * 0.186:C =
34: GOSUB 8210
9795 PRINT M$
9800 PRINT TAB(42):"MONTANT T.
T.C. ": :V = TG * 0.186 +
TG:C = 34: GOSUB 8210
9805 PRINT M$ + M$
9810 PRINT M$ + "C" + Z$ + "E DE
VIS CORRESPOND AU GROS DEUVR
E ET LES PRIX SONT CEUX DE L
A: " + Z$ + "C.A.F.E.B.-24"
9820 PRINT M$
9830 PRINT L$
9831 PRINT M$
9850 D$ = CHR$(4): PRINT D$: "FR
#0"
9851 PRINT ""

```



# DICO

On peut modifier la vitesse de défilement de l'alphabet en modifiant la variable T à la ligne 80 : plus cette variable est élevée, plus le défilement est lent.

On peut éventuellement compléter ce programme en mémorisant les scores effectués par chaque joueur.

Daniel BOTTON

Comme le jeu télévisé bien connu, le but est de trouver un mot dont on connaît la définition, l'initiale et le nombre de lettres.

Pendant la recherche, l'alphabet défile sur un coin de l'écran.

Il faut trouver la définition du mot avant que l'alphabet atteigne Z.

Ce programme a été écrit sur un Apple II<sup>e</sup> mais peut s'adapter facilement à tout micro-ordinateur disposant des fonctions suivantes:

- saisie au vol d'un caractère (type INKEY\$ ou GET\$) sans interrompre le déroulement du programme
- effacement du bas de l'écran (call-958 sur Apple II) : on peut le simuler par une série de PRINT
- positionnement du curseur en un point de l'écran.

La plus grande partie du programme est occupée par les données qu'on peut modifier à sa guise. Elles sont structurées de la façon suivante : pour chaque lettre : nombre de mots disponibles, mot, définition.

On peut donc modifier le nombre de mots disponibles pour chaque lettre.

```

229 REM : TRAITEMENT DU MOT ENTRE AU CLAVIER
230 MJ$ = MJ$ + R$
233 VTAB 15: HTAB 15: PRINT "
234 VTAB 15: HTAB 15: PRINT MJ$
236 GET R$:MJ$ = MJ$ + R$
242 IF ASC (R$) = 13 THEN GOTO 257
245 IF ASC (R$) < > 8 THEN GOTO 233
247 IF LEN (MJ$) < 3 THEN MJ$ = "": GOTO 250
248 MJ$ = LEFT$ (MJ$, LEN (MJ$) - 2)
250 GOTO 233
257 MJ$ = LEFT$ (MJ$, LEN (MJ$) - 1)
258 IF MJ$ < > M$ THEN 280
260 VTAB 18: HTAB 5: PRINT CHR$ (7):" REPONSE
EXACTE"
263 NP = NP + 10
269 VTAB 20: HTAB 5: PRINT " POINTS : ";NP
272 GOTO 300
279 REM LA REPONSE FOURNIE EST FAUSSE
280 VTAB 20: HTAB 5: PRINT " REPONSE FAUSSE "
282 PRINT CHR$ (7)
283 FOR I = 1 TO 1000: NEXT I
286 GOTO 190
300 VTAB 22: HTAB 5: PRINT " VOULEZ-VOUS CONTINUER ? "
310 GET R$
315 IF R$ = "O" THEN GOTO 100
320 REM AFFICHAGE DU SCORE
330 HOME: PRINT : PRINT
335 PRINT TAB( 10," VOUS AVEZ ";NP;
337 IF NP = 0 THEN PRINT " POINT. "; GOTO 339T" POINTS"
338 PRINT " POINTS"
339 PRINT TAB( 25);" A LA LETTRE ";LT$(L5)
340 PRINT : PRINT : PRINT : PRINT " VOULEZ-VOUS
REJOUER ? "
410 GET R$
420 IF R$ = "O" THEN 90
430 PRINT : PRINT " AU REVOIR"
440: END
499 REM REGLE DU JEU
500 HOME : PRINT " CE JEU EST INSPIRE D'UN JEU TELEVISE":
505 PRINT
510 PRINT "LE BUT DU JEU EST DE TROUVER UN MOT."
512 PRINT
514 PRINT "DEFINITION DU MOT A TROUVER": PRINT
520 PRINT "PENDANT QUE VOUS CHERCHEZ, L'ALPHABET":
PRINT "DEFILE SUR LE COIN DROIT DE L'ECRAN"
522 PRINT
525 PRINT "DES QUE VOUS AVEZ TROUVE, VOUS DEVEZ":
PRINT "FRAPPER LE MOT AU CLAVIER, CE QUI "
527 PRINT " ARRETE LE DEFILEMENT DE L'ALPHABET."
528 PRINT
530 PRINT " SI LE MOT DONNE EST EXACT, VOUS POUVEZ"
532 PRINT " CONTINUER AVEC UN MOT DONT LA PREMIERE"

```

1720	DATA	HUMANITE, L'ENSEMBLE DES HOMMES
1730	DATA	HATER, RENDRE PLUS RAPIDE
1740	DATA	HURE, TETE COUPEE DE SANGLIER
1750	DATA	HYDRATER, COMBINAISON AVEC L'EAU
1800	DATA	5
1810	DATA	ILLEGAL, CONTRAIRE A LA LOI
1820	DATA	INDEX, AIGUILLE D'UN CADRAN
1830	DATA	INONDATION, DEBOULEMENT DES EAUX
1840	DATA	IMPOSER, FAIRE SUBIR PAR CONTRAINTE
1850	DATA	ISLAM,RELIGION ET CIVILISATION DES MUSULMANS
1900	DATA	5
1910	DATA	JAMEON, CUISSE OU EPAULE SALEE DE FORC
1920	DATA	JOYAU, OBJET DE GRAND PRIX
1930	DATA	JUVENILE, QUI APPARTIENT A LA JEUNESSE
1940	DATA	JUILLET, SEPTIEME MOIS DE L'ANNEE
2000	DATA	5
2010	DATA	KAPPA, DIXIEME LETTRE DE L'ALPHABET GREC
2020	DATA	KID,FOURRURE LUSTREE DU CHEVREAU
2030	DATA	KILOGRAMME,UNITE DE MESURE DE MASSE
2040	DATA	KILT, JUPE COURTE DES ECOSSAIS
2050	DATA	KRACH,DEBACLE FINANCIERE
2100	DATA	5
2110	DATA	LACRYMAL,RELATIF AUX LARMES
2120	DATA	LEQUER, DONNER PAR TESTAMENT
2130	DATA	LOPIN,PETIT MORCEAU DE TERRAIN
2140	DATA	LYRE, INSTRUMENT DE MUSIQUE A CORDES PINCEES
2150	DATA	LICE,FEMELLE D'UN CHIEN DE CHASSE
2200	DATA	5
2210	DATA	MACHER,BROYER AVEC LES DENTS
2220	DATA	MALABAR,GRAND ET FORT
2230	DATA	MODESTE,QUI PARLE DE SOI-MEME SANS ORGUEIL
2240	DATA	MERLETTE,FEMELLE DU MERLE
2250	DATA	MIE,PARTIE INFERIEURE DU PAIN
2300	DATA	5
2310	DATA	NAITRE,VENIR AU MONDE
2320	DATA	NAPPERON,PETITE NAPPE
2330	DATA	NUCLEAIRE,RELATIF AU NOYAU
2340	DATA	NATTER,TRESSER EN NATTE
2350	DATA	NOTER,CONSIGNER PAR ECRIT
2400	DATA	5
2410	DATA	OBEISSANT,SOUMIS
2420	DATA	OURAGAN,TEMPETE VIOLENTE
2430	DATA	OISIF,QUI NE FAIT RIEN
2440	DATA	ONIRIQUE,RELATIF AU REVE
2450	DATA	OSE,HARDI
2500	DATA	5
2510	DATA	PACIFIQUE,QUI AIME LA PAIX
2520	DATA	PARTIR,SE METTRE EN CHEMIN
2530	DATA	PARADOXE,OPINION CONTRAIRE A L'OPINION COMMUNE
2540	DATA	PLAISIR, SENTIMENT AGREABLE
2550	DATA	POCHARD,IVROGNE
2600	DATA	5
2610	DATA	QUADRILATERE,QUI A QUATRE COTES

```

10 DIM L$(26),NM$(26),MT$(26,10),DF$(26,10)
12 NL = 26: REM  NOMBRE DE LETTRES DE L'ALPHABET
21 REM  LECTURE DES LETTRES
22 FOR I = 1 TO NL: READ L$(I): NEXT I
25 DATA  A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,W,X,Y,Z
29 REM  LECTURE DES MOTS ET DES DEFINITIONS
30 FOR I = 1 TO NL
35 READ NM(I): REM  NOMBRE DE MOTS DISPONIBLES
40 FOR J = 1 TO NM(I)
45 READ MT$(I,J)
47 READ DF$(I,J)
50 NEXT J
55 NEXT I
60 PRINT : PRINT "VOULEZ-VOUS LA REGLE DU JEU ? ";
75 IF R$ = "0" OR R$ = "o" THEN GOSUB 500
77 PRINT
80 T = 100: REM  TEMPORISATION
90 L5 = 1
95 NP = 0: REM  NOMBRE DE POINTS
100 L4$ = L$(L5)
109 REM  CHOIX DU MOT A TROUVER
110 M5 = INT (NM(L5) * RND (1) + 1)
120 M0$ = MT$(L5,M5):DE$ = DF$(L5,M5):NL = LEN (M0$)
149 REM  AFFICHAGE DE LA DEFINITION DU MOT
150 HOME
155 VTAB 4: HTAB 5: PRINT "LETTRE : ";L1$
160 VTAB 6: HTAB 5: PRINT NL;"LETTRES "
162 VTAB 8: HTAB 5: PRINT "DEFINITION : "
165 VTAB 10: HTAB 2: PRINT DE$
190 M4$ = ""
191 REM  EFFACEMENT DU BAS DE L'ECRAN
192 VTAB 15: HTAB 5
193 CALL - 958
194 VTAB 15: HTAB 5: PRINT "REPONSE : ";
195 T7 = 0
199 REM  ATTENTE DE LA REPONSE DU JOUEUR
200 L5 = L5 + 1
210 IF L5 < = 26 THEN 220.
212 VTAB 18: HTAB 5: PRINT CHR$(7); CHR$(7);" VOUS
AVEZ PERDU"
214 VTAB 20: HTAB 5: PRINT "LA REPONSE EST : ";M0$
218 PRINT : GOTO 400
220 VTAB 5: HTAB 35
221 PRINT L1$(L5)
222 T7 = T7 + 1
224 IF T7 > T THEN T7 = 0: GOTO 200
226 R = PEEK ( - 16384)
227 IF R < 128 THEN 222
228 POKE - 16388,0:R$ = CHR$( R - 128)
534 PRINT "LETTRE EST CELLE DE L'ALPHABET STOPPE."
536 PRINT
538 PRINT : PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCHE POUR CONTINUER "
539 GET R$: HOME
540 PRINT " CHAQUE MOT TROUVE RAPPORTE 10 POINTS."
541 PRINT
542 PRINT " LE BUT DU JEU EST D'OBTENIR LE " :
PRINT " MAXIMUM DE POINTS A
VANT LA FIN DE " : PRINT "L'ALPHABET."
543 PRINT
545 PRINT "ATTENTION: TOUTES LES REPONSES DOIVENT"
547 PRINT " ETRE DONNEES EN MAJUSCULES."
548 PRINT : PRINT
550 PRINT : PRINT "APPUYEZ SUR UNE TOUCHE POUR CONTINUER "
555 GET R$: PRINT : RETURN
1000 DATA 5
1010 DATA ACHAT, ACQUISITION A PRIX D'ARGENT
1020 DATA ALLIANCE,UNION PAR MARIAGE
1030 DATA ANNAL, QUI DURE UN ANS
1040 DATA ARUETE, OS DE CERTAINS POISSONS
1050 DATA AUSER, DIVERTIR AGREABLEMENT
1100 DATA 5
1110 DATA BAGUE,ANNEAU QUE L'ON MET AUTOUR DU DOIGT
1120 DATA BAL,REUNION LOCALE OU L'ON DANSE
1130 DATA BELOTE, JEU DE CARTES
1140 DATA BOURREAU, HOMME CRUEL
1150 DATA BALEINE, GRAND MAMMIFERE MARIN
1200 DATA 5
1210 DATA CANCRE, ECOLIER PARESSEUX
1220 DATA CANETON, JEUNE CANARD
1230 DATA CONSTATANT, QUANTITE DE VALEUR FIXE
1240 DATA CROCHU, RECOURBE EN POINTE
1250 DATA CHATON, JEUNE CHAT
1300 DATA 5
1310 DATA DESUET, DEMODE
1320 DATA DIVORCE, RUPTURE LEGALE DU MARIAGE CIVIL
1330 DATA DIGNEMENT, DE FACON CONVENABLE
1340 DATA DOYEN, LE PLUS ANCIEN D'AGE
1350 DATA DIPTYQUE, OEUVRE COMPOSEE DE DEUX PARTIES
1400 DATA 5
1410 DATA ECUEIL, ROCHER A FLEUR D'EAU
1420 DATA ECLORE, SORTIR DE L'OEUF
1430 DATA EPINETTE, PETIT CLAVECIN
1440 DATA ERGOTER, CHICANER
1450 DATA ELMER, USER
1500 DATA 5
1510 DATA FONGIFORME,QUI A LA FORME D'UN CHAMPIGNON
1520 DATA FLEURI, GARNI DE FLEURS
1530 DATA FRUGAL, QUI SE NOURRIT DE PEU
1540 DATA FUSILLADE, ECHANGE DE COUPS DE FEU
1550 DATA FOU, PIEDE DU JEU D'ECHecs
1600 DATA 5
1610 DATA GLAPIR,CRIER D'UNE VOIX AIGRE
1620 DATA GOUROU, MAITRE SPIRITUEL
1630 DATA GRINGOR, PRODUIRE UN CRI STRIDENT
1640 DATA GRANULE, PETIT GRAIN
1650 DATA GUTTURAL, QUI APPARTIENT AU GOSIER
1700 DATA 5
1710 DATA HABLEUR,FANFARON
2260 DATA QUOTIENT, RESULTAT DE LA DIVISION
2261 DATA QUIET, TRANQUILLE
2262 DATA QUITTE,LIBERE D'UNE DETTE PECUNIAIRE
2263 DATA QUETE,ACTION DE CHERCHER
2270 DATA 5
2271 DATA RABEIN,DOCTEUR DE LA LOI JUIVE
2272 DATA RECEVABLE,QUI PEUT ETRE ADMIS
2273 DATA REFLETER, RENVoyer LA LUMIERE
2274 DATA RIXE,QUERELLE VIOLENTE
2275 DATA RURAL, QUI APPARTIENT A LA CAMPAGNE
2280 DATA 5
2281 DATA SABOT,CHAUSSURE DE BOIS
2282 DATA SEDITION,EMEUTE POPULAIRE
2283 DATA SOIF,BESOIN DE BOIRE
2284 DATA SIL,ARGILE ROUGE OU JAUNE
2285 DATA SIECLE,DUREE DE CENT ANNEES
2290 DATA 5
2291 DATA TASSER,REDUIRE DE VOLUME PAR PRESSION
2292 DATA TETANOS,CONTRACTION PROLONGEE D'UN MUSCLE
2293 DATA TINTER,RESONNER LENTEMENT PAR COUPS ESPACES
2294 DATA TOXIQUE, QUI A LA PROPRIETE D'EMPOISONNER
2295 DATA TARDIF, QUI VIENT TARD
3000 DATA 5
3010 DATA URBAIN,DE LA VILLE
3020 DATA UTILE,QUI REND SERVICE
3030 DATA USAGE,QUI A DEJA SERVI
3040 DATA US,USAGES
3050 DATA UVULE,LUETTE
3100 DATA 5
3110 DATA VACANT,NON OCCUPE
3120 DATA VACARME, BRUIT TUMULTUEUX
3130 DATA VARLOPE,GRAND RABOT
3140 DATA VACILLER,CHANCELER
3150 DATA VEAU, PETIT DE LA VACHE
3200 DATA 5
3210 DATA WHIST,JEU DE CARTES
3220 DATA WHISKY, EAU-DE-VIE DE GRAIN
3230 DATA XENOPHORE, QUI DETESTE LES ETRANGERS
3240 DATA XERES,VIN D'ANDALOUSIE
3250 DATA XENON, UN DES GAZ RARES DE L'ATMOSPHERE
3300 DATA 5
3310 DATA XENOPHILE, QUI AIME LES ETRANGERS
3320 DATA XENOPHORE, QUI DETESTE LES ETRANGERS
3330 DATA XERES,VIN D'ANDALOUSIE
3340 DATA XENON, UN DES GAZ RARES DE L'ATMOSPHERE
3350 DATA 5
3360 DATA YACHT,NAVIRE DE PLAISANCE
3370 DATA YPREAU,PEUPLIER BLANC
3380 DATA YEN,UNITE MONETAIRE DU JAPON
3390 DATA YATAGAN,SABRE INCURVE EN DEUX SENS OPPOSES
3400 DATA YOUNGSLAVE, DE YUGOSLAVIE
3500 DATA 5
3510 DATA ZINZIN,UN FEU FOU
3520 DATA ZOMEIE, PERSONNE SANS VOLONTE
3530 DATA ZENITH,DEGRE LE PLUS ELEVE
3540 DATA ZEBU,ESPECE DE BEUF DOMESTIQUE EN ASIE
3550 DATA 5
3551 DATA SLOTTY,UNITE MONETAIRE POLONAISE

```

# DISKDUMP

La curiosité est une super qualité et si avec DISKDUMP, vos disquettes ont encore le moindre secret pour vous, laissez tomber l'informatique..

Arnaud BONDATY

Mode d'emploi :

Ce programme permet d'accéder très facilement à un octet quelconque d'une disquette pour le lire, l'écrire ou le modifier. Si vous avez un assembleur BIG MAC, entrez le listing 1 tel quel; sinon, faites "CALL-151", "800 : A2 1C BD C2 ..." pour entrer le listing 2. Sauvegardez-le sur disquette en faisant "BSAVE DISKDUMP A\$ 800.L\$ 600" et lancez-le par "BRUN DISKDUMP".

Lorsqu'apparaît le message "DUMP DE SECTEURS DE DISQUETTE" par Arnaud BONDATY, presser une touche. "PISTE" ap-

paraît en inverse, suivi d'un nombre précédé du caractère "\$" qui signifie que l'on va compter en hexadécimal. Chaque fois que l'on appuie sur la flèche gauche, le nombre diminue de 1; quand on appuie sur la flèche droite, le nombre augmente de 1. Pour valider votre choix, faites "RETURN". Il vous reste alors à faire la même chose avec le secteur. Après l'avoir validé, vous avez le choix entre travailler sur les codes ASCII (le contenu du secteur -256 octets- s'affiche en code écran), ou sur les codes hexadécimaux du secteur. Lorsque vous aurez fait toutes les modifications nécessaires, il vous reste le choix de les fixer ou non sur la disquette. Pour les écrire, faire "RETURN"; sinon faire "Esc". Pour vous déplacer, utilisez les flèches. Il est possible de modifier ainsi tout ce que votre APPLE garde en mémoire sur la disquette : ordres du DOS, messages d'erreur, catalogue ou venir à bout de la dernière porte de votre jeu d'aventure favori.

**LISTING 1**

```

1 *****
2 *
3 *   DISKDUMP *
4 *
5 * par Arnaud *
6 *   BONDATY *
7 *
8 *****
9 *
10 *   assembleur *
11 *
12 *   BIG MAC *
13 *
14 * APPLE II,II+, *
15 *   et //e *
16 *
17 * sous DOS 3.3 *
18 *
19 *****
20 *
21 * INITIALISATION *
22 *
23 * ***** *
24 *   ORG   $800
25 * HOME   =   $FC58
26 * COUT   =   $FDED
27 * CROUT  =   $FD8E
28 * BASIC  =   $E000
29 * BUFFER =   $2000
30 * PRNTX  =   $F944
31 * RDKEY  =   $FD0C
32 * TABV   =   $FB5B
33 * PRBYTE =   $FDDA
34 * RWTS   =   $320
35 * TIOB   =   $300
36 * SECTEUR = $30F
37 * PISTE  =   $30E
38 * COMM   =   $316
39 * PAGE ZERO *
40 * MODE   =   $10
41 * STOK   =   $12
42 * CH     =   $24
43 * CV     =   $25
44 *****
45 *
46 *   MACROS *
47 *
48 *****
49 *   DO   0

```

```

50 POSCURS MAC
51 PHA
52 LDA $51
53 STA CH
54 LDA $52
55 JSR TABV
56 PLA
57 <<<
58 PRINT MAC
59 LDY $0
60 S LDA $1,Y
61 BEQ FPRINT
62 JSR COUT
63 INY
64 BNE S
65 FPRINT <<<
66 INPUT MAC
67 JSR $FBF4
68 JSR $FBF4
69 LDX $2
70 INPDEC JSR $FC10
71 JSR $FC10
72 JSR PRNTX
73 JSR RDKEY
74 CMP $8D
75 BEQ P1
76 CMP $91
77 BNE P2
78 JMP SORTIE
79 P2 CMP $86
80 BNE P3
81 CPX $0
82 BEQ INPDEC
83 DEX
84 JMP INPDEC
85 P3 CMP $95
86 BNE INPDEC
87 CPX $51
88 BEQ INPDEC
89 INX
90 JMP INPDEC
91 P1 TXA
92 STA $2
93 <<<
94 FIN
95 DO 0
96 ELSE
97 *****
98 *
99 * initialisation *
100 *
101 * de la RWTS *
102 *

```

```

103 * ORG $3D9 *
104 *
105 * table IOB *
106 * en $300 *
107 *
108 *****
109 INITIOB LDX $1C
110 LDA IOB-1,X
111 STA TIOB-1,X
112 DEX
113 BNE INITIOB+2
114 INITRWTS LDX $5
115 LDA TRW-1,X
116 STA RWTS-1,X
117 DEX
118 BNE INITRWTS+2
119 JSR HOME
120 >>> POSCURS 5,10
121 >>> PRINT MESS1
122 >>> POSCURS 10,13
123 >>> PRINT MESS2
124 STA $C010
125 CLAV CLC
126 LDA $C000 ; ADRESSES BIEN CONNUES
127 CMP $80
128 BCC CLAV
129 *****
130 * DEBUT *
131 *****
132 DEBUT JSR HOME
133 >>> PRINT MESS10
134 JSR CROUT
135 >>> PRINT MESS11
136 >>> POSCURS 10,18
137 >>> PRINT MESS9
138 >>> POSCURS 5,8
139 >>> PRINT MESS3
140 >>> INPUT $22,PISTE
141 >>> POSCURS 5,12
142 >>> PRINT MESS4
143 >>> INPUT $0F,SECTEUR
144 LDA $01
145 STA COMM
146 JSR TIOB
147 JSR HOME
148 >>> POSCURS 5,8
149 >>> PRINT MESS12
150 >>> POSCURS 5,12
151 >>> PRINT MESS13
152 DEM >>> POSCURS 10,16
153 >>> PRINT MESS14
154 JSR RDKEY
155 CMP $B1

```



```

156 BNE SB2
157 JSR CHAINE
158 JMP DEBUT
159 SB2 CMP £$B2
160 BNE DEM
161 JSR OCTET
162 JMP DEBUT
163 *****
164 * sous programmes *
165 *****
166 CHAINE JSR HOME
167 LDY £$00
168 STY MODE
169 >>> PRINT
170 LDA PISTE
171 JSR PRBYTE
172 LDA £$A0
173 JSR COUT
174 >>> PRINT
175 LDA SECTEUR
176 JSR PRBYTE
177 JSR CROUT
178 >>> POSCURS
179 >>> PRINT
180 >>> POSCURS
181 >>> PRINT
182 >>> POSCURS
183 >>> PRINT
184 >>> POSCURS
185 >>> PRINT
186 >>> POSCURS
187 LDX £$0
188 BOUCLE LDA BUFFER,X
189 CMP £$80
190 BCC JC
191 CMP £$A0
192 BCS JC
193 EDR £$40
194 JC JSR COUT
195 INX ENTREE
196 BEQ CHAINE
197 LDA CH
198 CMP £$10
199 BNE BOUCLE
200 INC CV
201 LDA £$0
202 STA CH
203 LDA CV
204 JSR TABV
205 JMP BOUCLE
206 ENTREE >>> POSCURS
207 LDX £$0
208 RK JSR AFFHOD

209 JSR RDKEY
210 CMP £$88
211 BNE T1
212 LDA CH
213 CMP £0
214 BEQ RK
215 DEX
216 JSR $FC10
217 JMP RK
218 T1 CMP £$95
219 BNE T2
220 LDA CH
221 CMP £$0F
222 BEQ RK
223 INX
224 JSR $FBF4
225 JMP RK
226 T2 CMP £$88
227 BNE T3
228 LDA CV
229 CMP £$02
230 BEQ RK
231 LDY £$10
232 DEX
233 DEY
234 BNE DX
235 DEC CV
236 LDA CV
237 JSR TABV
238 JMP RK
239 T3 CMP £$8A
240 BNE T4
241 LDA CV
242 CMP £$11
243 BEQ RELAI
244 LDY £$10
245 IX INX
246 DEY
247 BNE IX
248 INC CV
249 LDA CV
250 JSR TABV
251 JMP RK
252 T4 CMP £$98
253 BNE T5
254 RTS
255 T5 CMP £$89
256 BNE T6
257 LDA £$C0
258 STA MODE

259 JMP RK
260 T6 CMP £$86
261 BNE T7
262 LDA £$80
263 STA MODE
264 JMP RK
265 T7 CMP £$8E
266 BNE T8
267 LDA £$00
268 STA MODE
269 JMP RK
270 T8 CMP £$8D
271 BNE T9
272 JSR ENREG
273 JMP DEBUT
274 T9 CMP £$C0
275 BCS LETTRE
276 LDY MODE
277 CPY £$00
278 BEQ MNF
279 LDY £$40
280 STY MODE+1
281 BNE RA
282 MNF LDY £$00
283 STY MODE+1
284 RA JSR RANGE
285 EDRIS JSR EDRIS
286 JMP RK
287 LETTRE LDY £$00
288 STY MODE+1
289 JSR RANGE
290 JSR ECRIS
291 JMP RK
292 RANGE JSR CALCUL
293 STA BUFFER,X
294 RTS
295 ECRIS JSR COUT
296 JSR $FC10
297 RTS
298 CALCUL EOR MODE
299 EOR MODE+1
300 RTS
301 ENREG LDA £$02
302 STA COM1

303 JSR T10B
304 RTS
305 *****
306 * valeurs HEXA. *
307 *****
308 OCTET JSR HOME
309 >>> PRINT
310 LDA PISTE
311 JSR PRBYTE
312 LDA £$A0
313 JSR COUT
314 >>> PRINT
315 LDA SECTEUR
316 JSR PRBYTE
317 JSR CROUT
318 >>> POSCURS
319 LDX £$00
320 LDA BUFFER,X
321 JSR PRBYTE
322 LDA £$A0
323 JSR COUT
324 INX
325 BEQ ENTCL
326 LDA CH
327 CMP £$24
328 BCC CBUF
329 INC CV
330 LDA £$00
331 STA CH
332 LDA CV
333 JSR TABV
334 JMP CBUF
335 ENTCL >>> PRINT
336 >>> POSCURS
337 LDX £$00
338 RDK JSR RDKEY
339 CMP £$8D
340 BNE S1
341 JSR ENREG
342 RTS
343 S1 CMP £$88
344 BNE S2
345 LDA CH
346 CMP £$00
347 BEQ RDK
348 DEX
349 JSR $FC10
350 JSR $FC10
351 JSR $FC10
352 JMP RDK
353 S2 CMP £$95
354 BNE S3
355 CPX £$FF
356 BEQ RDK
357 LDA CH

```

358	CMP	£\$21	413	BCC	R1	468	*CARACTERISTIQUES*	
359	BCS	RDK	414	CMP	£\$BA	469	* * *	
360	INX		415	BCC	NUMER	470	*****	
361	JSR	\$FBF4	416	CMP	£\$C1	471	IOB HEX A9,03,A0,0A,20	
362	JSR	\$FBF4	417	BCC	R1	472	HEX D9,03,60,00,00,01	
363	JSR	\$FBF4	418	CMP	£\$C7	473	HEX 60,01,00,12,06,20	
364	JMP	RDK	419	BCC	ALPHA	474	HEX 03,00,20,00,00,01	
365	S3	CMP	£\$8B	420	R1	RTS	475	HEX 00,00,60,01
366	BNE	S4	421	NUMER	JSR	COUT	476	TRW HEX 00,01,EF,D8
367	LDA	CV	422	AND	£%00001111	477	*****	
368	CMP	£\$02	423	STA	STOKE,Y	478	* * *	
369	BEQ	RDK	424	RTS		479	* MESSAGES DU *	
370	LDY	£\$0C	425	ALPHA	JSR	COUT	480	* * *
371	DE	DEX	426	CLC		481	* PROGRAMME *	
372	DEY		427	ADC	£\$09	482	* * *	
373	BNE	DE	428	AND	£%00001111	483	*****	
374	DEC	CV	429	STA	STOKE,Y	484	MESS1 INV "DUMP DE SECTEURS DE DISQUETTE"	
375	LDA	CV	430	RTS		485	BRK	
376	JSR	TABV	431	COMPACT	LDA	STOKE	486	MESS2 ASC "par Arnaud BONDATY"
377	REL	JMP	RDK	432	ASL		487	BRK
378	S4	CMP	£\$8A	433	ASL		488	MESS3 ASC "PISTE :\$"
379	BNE	S5	434	ASL		489	BRK	
380	CPX	£\$F4	435	ASL		490	MESS4 ASC "SECTEUR :\$"	
381	BCS	REL	436	EOR	STOKE+1	491	BRK	
382	LDY	£\$0C	437	STA	BUFFER,X	492	MESS5 ASC "ESC=SORTIE"	
383	IN	INX	438	RTS		493	BRK	
384	DEY	DEY	439	AFFMOD	PHA		494	MESS6 ASC "CTL(I)=INVERSE"
385	BNE	IN	440	LDA	CV	495	BRK	
386	INC	CV	441	PHA		496	MESS7 ASC "CTL(F)=CLIGNOTANT"	
387	LDA	CV	442	LDA	CH	497	BRK	
388	JSR	TABV	443	PHA		498	MESS8 ASC "CTL(N)=NORMAL"	
389	JMP	RDK	444	>>>	POSCURS 20,4	499	BRK	
390	S5	CMP	£\$9B	445	LDY	£\$00	500	MESS9 ASC "CTL(Q)=QUITTER"
391	BNE	S6	446	MM	LDA	MMOD,Y	501	BRK
392	RTS		447	BEQ	FAFF		502	MESS10 ASC "UTILISER LES FLECHES DROITE ET GAUCHE"
393	S6	LDY	£\$FF	448	EOR	MODE	503	BRK
394	STY	STOKE	449	JSR	COUT		504	MESS11 ASC "'RETURN' POUR VALIDER"
395	LDY	£\$00	450	INY			505	BRK
396	JSR	TEST	451	BNE	MM		506	MESS12 ASC "1- CARACTERES ECRAN"
397	LDY	STOKE	452	FAFF	PLA	CH	507	BRK
398	CPY	£\$FF	453	STA	CH		508	MESS13 ASC "2- VALEURS HEXA."
399	BEQ	REL	454	PLA			509	BRK
400	RDK1	JSR	RDK1	455	JSR	TABV	510	MESS14 ASC "VOTRE CHOIX : "
401	LDY	£\$FF	456	PLA			511	BRK
402	STY	STOKE+1	457	RTS			512	MMOD HEX CD,CF,C4,C5,00
403	LDY	£\$01	458	*****			513	MESS15 INV "FLECHES.ESC.CR.0-9.A-F"
404	JSR	TEST	459	* SORTIE *			514	BRK
405	LDY	STOKE+1	460	* DU PROGRAMME *			515	FIN
406	CPY	£\$FF	461	*****				
407	BEQ	RDK1	462	SORTIE	JSR	HOME		
408	JSR	COMPACT	463	JSR	BASIC			
409	JSR	\$FC10	464	*****				
410	JSR	\$FC10	465	* * *				
411	JMP	RDK	466	* TABLE IOB *				
412	TEST	CMP	£\$B0	467	* et *			

**LISTING 2**

0800- A2 1C BD C2 0C 9D FF 02  
0808- CA 00 F7 A2 05 BD 00 0C  
0810- 9D 1F 03 CA 00 F7 20 58  
0818- FC 48 A9 05 85 24 A9 0A  
0820- 20 5B FB 68 A0 00 B9 E2  
0828- 0C F0 06 20 ED FD C8 D0  
0830- F5 48 A9 0A 85 24 A9 00  
0838- 20 5B FB 68 A0 00 B9 00  
0840- 0D F0 06 20 ED FD C8 D0  
0848- F5 8D 10 C0 18 AD 00 C0  
0850- C9 80 90 F8 20 58 FC A0  
0858- 00 B9 70 00 F0 06 20 ED  
0860- FD C8 D0 F5 20 8E FD A0  
0868- 00 B9 96 00 F0 06 20 ED  
0870- FD C8 D0 F5 48 A9 0A 85  
0878- 24 A9 12 20 5B FB 68 A0  
0880- 00 B9 61 00 F0 06 20 ED  
0888- FD C8 D0 F5 48 A9 05 85  
0890- 24 A9 08 20 5B FB 68 A0  
0898- 00 B9 13 00 F0 06 20 ED  
08A0- F4 FB AE 0E 03 20 10 FC  
08B8- FD C9 8D F0 1F C9 91 D0  
08C0- 03 4C 8D 0C C9 88 D0 08  
08C8- E0 00 F0 E1 CA 4C AD 08  
08D0- C9 95 00 D9 E0 22 F0 D5  
08E0- 48 A9 05 85 24 A9 0C 20  
08E8- 5B FB 68 A0 00 B9 1C 0D  
08F0- F0 06 20 ED FD C8 D0 F5  
08F8- 20 F4 FB 20 F4 FB AE 0F  
0900- 03 20 10 FC 20 10 FC 20  
0908- 44 F9 20 0C FD C9 8D F0  
0910- 1F C9 91 00 03 4C BD 0C  
0918- C9 88 D0 08 E0 00 F0 E1  
0920- CA 4C 01 09 C9 95 D0 D9  
0928- E0 0F F0 D5 E8 4C 01 09  
0930- 8A 8D 0F 03 A9 01 8D 16  
0938- 03 20 00 03 20 58 FC 48  
0940- A9 05 85 24 A9 08 20 5B  
0948- FB 68 A0 00 B9 AC 0D F0

0950- 06 20 ED FD C8 D0 F5 48  
0958- A9 05 85 24 A9 0C 20 5B  
0960- FB 68 A0 00 B9 C0 0D F0  
0968- 06 20 ED FD C8 D0 F5 48  
0970- A9 0A 85 24 A9 10 20 5B  
0978- FB 68 A0 00 B9 D1 0D F0  
0980- 06 20 ED FD C8 D0 F5 20  
0988- 0C FD C9 B1 D0 06 20 9E  
0990- 09 4C 54 08 C9 B2 D0 D7  
0998- 20 46 0B 4C 54 08 20 58  
09A0- FC A0 00 84 10 A0 00 B9  
09A8- 13 0D F0 06 20 ED FD C8  
09B0- D0 F5 AD 0E 03 20 DA FD  
09B8- A9 A0 20 ED FD A0 00 B9  
09C0- 1C 0D F0 06 20 ED FD C8  
09C8- D0 F5 AD 0F 03 20 DA FD  
09D0- 20 8E FD 48 A9 0F 85 24  
09D8- A9 15 20 5B FB 68 A0 00  
09E0- B9 27 0D F0 06 20 ED FD  
09E8- C8 D0 F5 48 A9 14 85 24  
09F0- A9 0A 20 5B FB 68 A0 00  
09F8- B9 32 0D F0 06 20 ED FD  
0A00- C8 D0 F5 48 A9 14 85 24  
0A08- A9 0C 20 5B FB 68 A0 00  
0A10- B9 41 0D F0 06 20 ED FD  
0A18- C8 D0 F5 48 A9 14 85 24  
0A20- A9 0E 20 5B FB 68 A0 00  
0A28- B9 53 0D F0 06 20 ED FD  
0A30- C8 D0 F5 48 A9 00 85 24  
0A38- A9 02 20 5B FB 68 A0 00  
0A40- BD 00 20 C9 80 90 06 C9  
0A48- A0 B0 02 49 40 20 ED FD  
0A50- E8 F0 14 A5 24 C9 10 D0  
0A58- E7 E6 25 A9 00 85 24 A5  
0A60- 25 20 5B FB 4C 0A 0A 48  
0A68- A9 00 85 24 A9 02 20 5B  
0A70- FB 68 A2 00 93 0C 20  
0A78- 0C FD C9 88 D0 00 A5 24  
0A80- C9 00 F0 C9 95 20 10 FC  
0A88- 4C 74 0A C9 95 20 0D A5  
0A90- 24 C9 0F F0 DF E8 20 F4  
0A98- FB 4C 74 0A C9 88 D0 16  
0AA0- A5 25 C9 02 F0 CE A0 10  
0AA8- CA 88 D0 FC C6 25 A5 25  
0AB0- 20 5B FB 4C 74 0A C9 8A  
0AB8- D0 16 A5 25 C9 11 F0 E4  
0AC0- A0 10 E8 88 D0 FC E6 25  
0AC8- A5 25 20 5B FB 4C 74 0A  
0AD0- C9 9B D0 01 60 C9 89 D0  
0AD8- 07 A9 C0 85 10 4C 74 0A

0AED- C9 86 D0 07 A9 80 85 10  
0AEE- 4C 74 0A C9 8E D0 07 A9  
0AF0- 00 85 10 4D 74 0A C9 8D  
0AF8- 00 60 20 3C 0B 4C 54 08  
0B00- C9 C0 B0 19 A4 10 C0 00  
0B08- F0 06 A0 40 84 11 D0 04  
0B10- A0 00 84 11 20 2A 0B 20  
0B18- 31 0B 4C 74 0A 00 84  
0B20- 11 20 2A 0B 20 31 0B 4C  
0B28- 74 0A 20 38 0B 9D 00 20  
0B30- 60 20 ED FD 20 10 FC 60  
0B38- 45 10 45 11 60 A9 02 8D  
0B40- 16 03 20 00 03 60 20 58  
0B48- FC A0 00 B9 13 0D F0 06  
0B50- 20 ED FD C8 D0 F5 AD 0E  
0B58- 03 20 DA FD A9 A0 20 ED  
0B60- FD A0 00 B9 1C 0D F0 06  
0B68- 20 ED FD C8 D0 F5 AD 0F  
0B70- 03 20 DA FD 20 8E FD 48  
0B78- A9 00 85 24 A9 02 20 58  
0B80- FB 68 A2 00 BD 00 20 20  
0B88- DA FD A9 A0 20 ED FD E8  
0B90- F0 14 A5 24 C9 24 90 EC  
0B98- E6 25 A9 00 85 24 A5 25  
0BA0- 20 5B FB 4C 84 0B AD 0D  
0BA8- B9 E5 0D F0 06 20 ED FD  
0BB0- C8 D0 F5 48 A9 00 85 24  
0BB8- A9 02 20 5B FB 68 A2 00  
0BC0- 20 0C FD C9 8D 00 04 20  
0BC8- 3D 0B 60 C9 88 D0 13 A5  
0BD0- 24 C9 00 F0 EB CA 20 10  
0BD8- FC 20 10 FC 20 10 FC 4C  
0BE0- C0 0B C9 95 D0 17 E0 FF  
0BE8- F0 D6 A5 24 C9 21 80 D0  
0BF0- F4 FB 4C 0B C9 88 D0  
0BF8- F4 FB 4C 0B C9 88 D0  
0C00- 16 A5 25 C9 02 F0 B9 A0  
0C08- 0C CA 88 D0 FC C6 25 A5  
0C10- 25 20 5B FB 4C 0B C9  
0C18- 8A D0 14 E0 F4 B0 F5 A0  
0C20- 0C E8 88 D0 FC E6 25 A5  
0C28- 25 20 5B FB 4C 0B C9  
0C30- 9B D0 01 60 A0 FF 84 12  
0C38- A0 00 20 61 0C A4 12 C0  
0C40- FF F0 D1 20 0C FD A0 FF  
0C48- 84 13 A0 01 20 61 0C A4  
0C50- 13 C0 FF F0 EE 20 87 0C  
0C58- 20 10 FC 20 10 FC 4C C0  
0C60- 0B C9 B0 90 0C C9 BA 90  
0C68- 09 C9 C1 90 04 C9 C7 90

0C70- 0A 60 20 ED FD 29 0F 99  
0C78- 12 00 60 20 ED FD 18 69  
0C80- 09 29 0F 99 12 00 60 A5  
0C88- 12 0A 0A 0A 0A 45 13 9D  
0C90- 00 20 60 48 A5 25 48 A5  
0C98- 24 48 48 A9 14 85 24 A9  
0CA0- 04 20 5B FB 68 A0 00 B9  
0CA8- E0 00 F0 08 45 10 20 ED  
0CB0- FD C8 D0 F3 68 85 24 68  
0CB8- 20 5B FB 68 60 20 58 FC  
0CC0- 20 00 E0 A9 03 A0 0A 20  
0CC8- D9 03 60 00 00 01 60 01  
0CD0- 00 12 06 20 03 00 20 00  
0CD8- 00 01 00 00 60 01 00 01  
0CE0- EF D8 04 15 0D 10 20 04  
0CE8- 05 20 13 05 03 14 05 15  
0CF0- 12 13 20 04 05 20 04 09  
0CF8- 13 11 15 05 14 14 05 00  
0D00- F0 E1 F2 A0 C1 F2 EE E1  
0D08- F5 E4 A0 C2 CF CE C4 C1  
0D10- D4 D9 00 10 09 13 14 05  
0D18- A0 BA A4 00 13 05 03 14  
0D20- 05 15 12 A0 BA A4 00 C5  
0D28- C3 B0 D3 CF D2 D4 C9  
0D30- C5 00 03 14 0C 3C 09 3E  
0D38- 3D 09 0E 16 05 12 13 05  
0D40- 00 43 54 4C 7C 46 7E 7D  
0D48- 43 4C 49 47 4E 4F 54 41  
0D50- 4E 54 00 C3 D4 CC BC CE  
0D58- BE 8D CE CF D2 CD C1 CC  
0D60- 00 43 54 4C 7C 51 7E 7D  
0D68- 51 55 49 54 54 45 52 00  
0D70- D5 D4 C9 CC C9 D3 C5 D2  
0D78- A0 CC C5 D3 A0 C6 CC C5  
0D80- C3 C8 C5 D3 A0 C4 D2 CF  
0D88- C9 D4 C5 A0 C5 D4 A0 C7  
0D90- C1 D5 C3 C8 C5 00 A7 D2  
0D98- C5 D4 D5 D2 CE A7 A0 D0  
0DA0- CF D5 D2 A0 D6 C1 CC C9  
0DA8- C4 C5 D2 00 31 AD A0 C3  
0DB0- C1 D2 C1 C3 D4 C5 D2 C5  
0DB8- D3 A0 C5 C3 D2 C1 CE 00  
0DC0- 32 AD A0 D6 C1 CC C5 D5  
0DC8- D2 D3 A0 C8 C5 D8 C1 AE  
0DD0- 00 D6 CF D4 D2 C5 A0 C3  
0DD8- C8 CF C9 D8 A0 BA A0 00  
0DE0- CD CF C4 C5 00 06 0C 05  
0DE8- 03 08 05 13 2E 05 13 03  
0DF0- 2E 03 12 2E 30 2D 39 2E  
0DF8- 01 2D 06 00 00 0D 00 00

\$800.DFF	0958-	(\$D3)	0AE8-	(\$0B)	0C78-	(\$33)	
	0960-	(\$B7)	0AF0-	(\$E3)	0C80-	(\$61)	
\$BRUN HEX	0968-	(\$93)	0AF8-	(\$D0)	0C88-	(\$D9)	
*800.DFF	0970-	(\$C0)	0B00-	(\$D4)	0C90-	(\$65)	
	0978-	(\$A6)	0B08-	(\$57)	0C98-	(\$91)	
	0980-	(\$FB)	0B10-	(\$14)	0CA0-	(\$F5)	
	0988-	(\$E1)	0B18-	(\$2C)	0CA8-	(\$8D)	
0800-	(\$AE)	0990-	(\$65)	0B20-	(\$46)	0CB0-	(\$B7)
0808-	(\$10)	0998-	(\$05)	0B28-	(\$D0)	0CB8-	(\$0C)
0810-	(\$14)	09A0-	(\$D1)	0B30-	(\$FC)	0CC0-	(\$E0)
0818-	(\$1A)	09A8-	(\$10)	0B38-	(\$47)	0CC8-	(\$DA)
0820-	(\$7E)	09B0-	(\$82)	0B40-	(\$2E)	0CD0-	(\$17)
0828-	(\$D2)	09B8-	(\$20)	0B48-	(\$0D)	0CD8-	(\$61)
0830-	(\$1B)	09C0-	(\$1F)	0B50-	(\$7E)	0CE0-	(\$1F)
0838-	(\$F1)	09C8-	(\$83)	0B58-	(\$C0)	0CE8-	(\$34)
0840-	(\$D3)	09D0-	(\$1C)	0B60-	(\$03)	0CF0-	(\$0D)
0848-	(\$D0)	09D8-	(\$F4)	0B68-	(\$7F)	0CF8-	(\$17)
0850-	(\$05)	09E0-	(\$55)	0B70-	(\$1F)	0D00-	(\$7F)
0858-	(\$FF)	09E8-	(\$B9)	0B78-	(\$D8)	0D08-	(\$77)
0860-	(\$E3)	09F0-	(\$EB)	0B80-	(\$8C)	0D10-	(\$16)
0868-	(\$19)	09F8-	(\$40)	0B88-	(\$F6)	0D18-	(\$BF)
0870-	(\$7E)	0A00-	(\$B9)	0B90-	(\$F4)	0D20-	(\$79)
0878-	(\$D7)	0A08-	(\$E0)	0B98-	(\$4B)	0D28-	(\$7E)
0880-	(\$EE)	0A10-	(\$33)	0BA0-	(\$E3)	0D30-	(\$D5)
0888-	(\$71)	0A18-	(\$B9)	0BA8-	(\$97)	0D38-	(\$2D)
0890-	(\$CD)	0A20-	(\$EF)	0BB0-	(\$AD)	0D40-	(\$62)
0898-	(\$9C)	0A28-	(\$21)	0BB8-	(\$E1)	0D48-	(\$15)
08A0-	(\$1F)	0A30-	(\$AD)	0BC0-	(\$61)	0D50-	(\$B3)
08A8-	(\$60)	0A38-	(\$E1)	0BC8-	(\$71)	0D58-	(\$10)
08B0-	(\$7D)	0A40-	(\$8B)	0BD0-	(\$0C)	0D60-	(\$75)
08B8-	(\$DE)	0A48-	(\$2B)	0BD8-	(\$80)	0D68-	(\$5A)
08C0-	(\$67)	0A50-	(\$84)	0BE0-	(\$4F)	0D70-	(\$09)
08C8-	(\$D2)	0A58-	(\$89)	0BE8-	(\$2F)	0D78-	(\$15)
08D0-	(\$B2)	0A60-	(\$EB)	0BF0-	(\$C8)	0D80-	(\$64)
08D8-	(\$0B)	0A68-	(\$D8)	0BF8-	(\$1A)	0D88-	(\$0E)
08E0-	(\$C0)	0A70-	(\$AE)	0C00-	(\$B4)	0D90-	(\$AF)
08E8-	(\$C0)	0A78-	(\$EC)	0C08-	(\$24)	0D98-	(\$0F)
08F0-	(\$2B)	0A80-	(\$CF)	0C10-	(\$EB)	0DA0-	(\$7A)
08F8-	(\$A1)	0A88-	(\$16)	0C18-	(\$BF)	0DA8-	(\$2C)
0900-	(\$23)	0A90-	(\$F1)	0C20-	(\$26)	0DB0-	(\$17)
0908-	(\$D8)	0A98-	(\$4D)	0C28-	(\$EB)	0DB8-	(\$A8)
0910-	(\$69)	0AA0-	(\$C5)	0C30-	(\$E3)	0DC0-	(\$F4)
0918-	(\$68)	0AA8-	(\$0D)	0C38-	(\$9B)	0DC8-	(\$1B)
0920-	(\$DB)	0AB0-	(\$F1)	0C40-	(\$50)	0DD0-	(\$B9)
0928-	(\$66)	0AB8-	(\$8A)	0C48-	(\$DF)	0DD8-	(\$AC)
0930-	(\$38)	0AC0-	(\$3F)	0C50-	(\$99)	0DE0-	(\$0C)
0938-	(\$EC)	0AC8-	(\$32)	0C58-	(\$8C)	0DE8-	(\$26)
0940-	(\$D7)	0AD0-	(\$73)	0C60-	(\$0D)	0DF0-	(\$1B)
0948-	(\$DB)	0AD8-	(\$C9)	0C68-	(\$0B)	0DF8-	(\$2A)
0950-	(\$93)	0AE0-	(\$24)	0C70-	(\$E5)		

# DISKET-SCOPIE

Bonjour. Ici Jacques Chancel, ce soir: disket-scopie. (Clap-clap-clap). Ce programme représente graphiquement les secteurs utilisés de la disquette sous forme de bâtonnets, comptabilise le tout et fait le compte des secteurs libres et du nombre d'octets disponibles. (Clap-clap-clap-rideau).

JEAN-CLAUDE DEVAL

Mode d'emploi:  
Pour un Apple II+, changer les traits verticaux par un ! et les minuscules en majuscules.

```

110 TEXT : HOME : F% = 0
120 GOSUB 530
125 ONER GOTD 1000
130 S = - 16336: GOSUB 440
140 GOSUB 370: GOSUB 260
150 F% = 1
160 POKE - 16368,0: HTAB 1: VTAB
3: PRINT " tapez une touc
he pour continuer"; GET A$:
GOTO 130
170 END
180 FOR PISTE = 0 TO 34
190 FOR I = 49200 TO 49205: X = PEEK
(S): NEXT
200 NORMAL : HTAB PISTE + 1: VTAB
7: PRINT " ";
210 . NORMAL : IF PISTE = 17 THEN
INVERSE
220 AD = 4 * PISTE + DEB: X = 256 *
PEEK (AD) + PEEK (AD + 1):
FOR SECTEUR = 0 TO 15: ET =
( INT ( X / 2 ) = X / 2 )
230 VTAB SECTEUR + 8: HTAB PISTE
+ 1: NORMAL : IF ET = 1 THEN
PRINT B$:
240 OCCUPE = OCCUPE + ET: X = INT
( X / 2 ): NEXT SECTEUR
250 HTAB 1: VTAB 7: CALL
=868:
NEXT PISTE: RETURN
260 B$ = "u": INVERSE
270 VTAB 5: HTAB 1: PRINT SPC (
82)
280 FOR PISTE = 0 TO 34
290 PISTE$ = RIGHT$ ("0" + STR$
(PISTE),2): VTAB 5: HTAB PIS
TE + 4: PRINT LEFT$ (PISTES
,1): VTAB 6: HTAB PISTE + 4
: PRINT RIGHT$ (PISTE$,1)
300 NEXT PISTE
310 POKE 32,39: POKE 33,1: VTAB
7: PRINT " ";
2039,32: POKE 1911,32
FOR I = 0 TO 15: I$ = RIGHT$
("0" + STR$ (I),2): HTAB 1:
VTAB I + 8: PRINT I$: NEXT
I: OCCUPE = 0: DEB = 46067
330 POKE 32,3: POKE 33,36
340 GOSUB 180: POKE 32,0: POKE 3
3,40: LIBRE = 560 - OCCUPE /
(LIBRE),3): NORMAL : VTAB 1:
HTAB 37: FLASH : PRINT LIBR
E$: NORMAL
360 RETURN
370 DEF FN PE(X) = PEEK (X) +
256 * PEEK (X + 1)
380 IOB = 256 * PEEK ( FN PE(999)
)) + PEEK ( FN PE(999))
390 DISK = PEEK (IOB + 2): SLOT =
INT ( PEEK (IOB + 1) / 16):
VOLUME = PEEK (43622)
400 VOLUME$ = RIGHT$ ("00" + STR$
(VOLUME),3)
410 HOME
420 VTAB 1: PRINT "DISQUE ";DISK

```

```

; " PORT ";SLOT;" VOLUME ";
VOLUME$;" LIBRE xxx";
430 RETURN
440 : HOME : POKE 34,1: POKE 35,2
3: VTAB 24: INVERSE : PRINT
"
";: NORMAL
DISKET-SCOPIE
450 IF F% THEN VTAB 3: HTAB 1: CALL
- 868: HTAB 1: VTAB 3: PRINT
"il y a ";256 * LIBRE;" octe
ts disponibles";
460 IF F% THEN VTAB 5: HTAB 1: PRINT
"VOULEZ-VOUS CONTINUER (O/N)
": GET A$: IF A$ = "N" THEN
TEXT : HOME : END
470 VTAB 5: HTAB 1: CALL - 868
480 HTAB 1: VTAB 5: PRINT "Numer
o du LECTEUR ": GET A$: PRINT
A$: IF A$ < > "1" AND A$ <
> "2" THEN PRINT CHR$ (7)
: GOTD 480.
490 POKE 43624, VAL (A$)
500 PRINT : PRINT CHR$ (4);"CAT
ALOG"
510 POKE - 16368,0: PRINT : PRINT
"<RETURN>": PRINT : GET A$
RETURN
520 INVERSE : MOT$ = "
": V = 1: GOSUB 6
40
540 MOT$ = ! ** DISKET - SCOPIE *
* ": V = 2: GOSUB 640
550 MOT$ = "

```

```

": V = 3: GOSUB 640
NORMAL : PRINT : VTAB 7: PRINT
"CE PROGRAMME PERMET D'ANALY
SER UNE DIS-QUETTE SECTEUR
PAR SECTEUR ET PISTE PAS PIS
TE."
570 PRINT : PRINT "LE TAUX D'OCC
UPATION EST REPRESENTE PAR U
N GRAPHE QUI VISUALISE LES 5
60 SECTEURS(35 PISTES * 16 S
ECTEURS)."
580 POKE 34,14
590 LIST 10000,
POKE - 16368,0: GET A$
FOR I = 1 TO 9: FOR J = 1 TO
200: NEXT J: CALL - 912: NEXT
I
620 TEXT
630 RETURN
640 H = (40 - LEN (MOT$)) / 2
650 VTAB V: HTAB H: PRINT MOT$;:
RETURN
1000 POKE 216,0: HOME : VTAB 12:
HTAB 17: NORMAL : PRINT "
ERREUR": GET A$: RUN 125
65535 REM
u u programme ecrit u u
u u par u u
u u JEAN-CLAUDE DEVAL u
u

```

# DOMINOS

Redécouvrez grâce à votre APPLE et à ce programme les joies du jeu de dominos.

Patrice RABBY

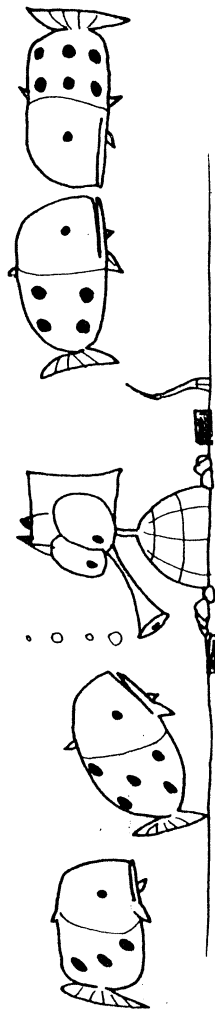
L'APPLE tire au sort 9 dominos pour le joueur qu'il affiche en haute résolution. Il trie ensuite 9 dominos pour lui qu'il fait voir face cachée. L'ordinateur décide qui va commencer en choisissant qui a le double le plus fort (méthode normande). Ensuite chacun joue à tour de rôle en sélectionnant le domino avec les flèches, ensuite l'ordinateur vous demande à droite ou à gauche (D ou G) suivant l'emplacement choisi. En cas d'erreur l'APPLE vous fait remarquer que vous trichez.

Si vous êtes bloqué, appuyez sur 'ESC' pour passer votre tour. En fin de partie, l'APPLE compte les points de chacun des joueurs. L'ordinateur retourne ses dominos s'il lui en reste. Chaque manche comprend 5 Parties. Vous avez compris ? Alors bon amusement.

Du point de vue programme, le plus dur est la gestion de l'écran ce qui signifie la longueur du programme. Le fait qu'un domino puisse être horizontal ou vertical a été un vrai casse-tête surtout si l'on ne veut pas faire appel aux tables de formes. De plus mon programme se trouve coincé entre \$800 et \$2000 (la page HGR). Quelques octets de plus à la fin du programme seraient tronqués de quelques lignes. Ceci explique qu'il n'y ait pas d'explications ni de REM importants dans le programme. L'ordinateur réfléchit avant de jouer, alors attention.

```
40 LOMEM: 24576
50 DIM ND$(28),DDZ(28,2),OZ(9,2)
   JZ(9,2)
60 FOR T=1 TO 28: READ ND$(T):
   NEXT T
70 FOR T=1 TO 28:DDZ(T,2)=0:
   NEXT T
80 FOR T=1 TO 9:JZ(T,2)=0:OZ
(T,2)=0:NEXT T
90 DATA AA,AB,AC,AD,AE,AF,AG,AB,
BC,BD,BE,BF,BG,CC,CD,CE,CF,C
G,DD,DE,DF,DG,EE,EF,EG,FF,FG
.66
100 X=10:Y=130:HCOLOR=3:HOME
:CX=10:HGR: C(1)=149:C(
2)=51:C(3)=141:C(4)=5
110 FG=0:FD=0:OG=0:OD=0:F
J=0:PO=0:NG=0:ND=0:J
B=0:DB=0:GOTO 360
120 REM
130 IF P$="G" AND NG > 8 THEN
GOSUB 2090:GOTO 280
140 IF P$="D" AND ND > 4 THEN
GOSUB 2200:GOTO 280
150 IF P$="D" AND ND > 1 THEN
GOSUB 1960:GOTO 280
160 IF P$="G" AND NG > 4 THEN
GOSUB 1850:GOTO 280
170 IF D=G AND P$="D" THEN X
=X+1
180 IF D=G AND P$="G" THEN X
=X+9
190 IF D=G THEN Y=Y-5:X=
210
200 GOSUB 750
210 ON D GOSUB 780,790,800,810,8
20,830,840
220 IF D=G THEN Y=Y+10:GOTO
240
230 X=X+10
240 ON G GOSUB 780,790,800,810,8
20,830,840
250 IF D=G THEN Y=Y-5
260 IF G=D AND P$="D" THEN X
=X+1
270 IF D=G AND P$="G" THEN X
=X+9
280 IF P$="G" AND FG=1 THEN
C(2)=Y
290 IF P$="G" AND OG=1 THEN
C(2)=Y
300 IF P$="D" AND FD=1 THEN
C(4)=Y
310 IF P$="D" AND OD=1 THEN
C(4)=Y
320 IF P$="G" AND OG=1 THEN
C(2)=Y
330 IF P$="G" THEN NG=NG+1
: C(1)=X
340 IF P$="D" THEN ND=ND+1
: C(3)=X
350 RETURN
360 REM DEBUT
370 A=1:FOR N=1 TO 9
380 H=INT(RND(1)*28)+1:
IF DDZ(H,2)=1 THEN 380
390 DDZ(H,1)=H:DDZ(H,2)=1:NEXT
N
400 FOR N=1 TO 9
410 H=INT(RND(1)*28)+1
420 IF DDZ(H,2)=1 OR DDZ(H,2)=
2 THEN 410
430 DDZ(H,1)=H:DDZ(H,2)=2:NEXT
N
440 REM AFFICHAGE
450 FOR N=1 TO 28
460 IF DDZ(N,2) < > 1 THEN NEXT
N
470 IF N > 28 THEN 550
480 Y=130:GOSUB 760:T=DDZ(N,
1)
490 X=X+1:JZ(A,1)=T:A=A+
1:
500 GOSUB 1830
510 ON G GOSUB 780,790,800,810,8
20,830,840
520 Y=Y+10
530 ON D GOSUB 780,790,800,810,8
20,830,840
540 X=X+13:Y=Y-10:NEXT N
550 REM
560 X=X+10
570 A=1:FOR N=1 TO 28: IF DD
Z(N,2) < > 2 THEN NEXT N
580 IF N > 28 THEN 610
590 EX=X:GOSUB 770:T=DDZ(N,1
)
600 OZ(A,1)=T:A=A+1:X=X+
14:NEXT N
610 REM IER DOUBLE
620 VTAB 22:HTAB 1:PRINT "APPU
YEZ SUR UNE TOUCHE...":GET
R$:PRINT
630 EX=EX-30
640 FOR T=28 TO 1 STEP -1
650 IF DDZ(T,2)=1 OR DDZ(T,2)=
2 THEN IF LEFT$(ND$(T),1)
=RIGHT$(ND$(T),1) THEN 6
70
660 NEXT T
670 X=140:Y=5:GOSUB 1840:E(1
)=D:E(2)=D:GOSUB 190
680 IF DDZ(T,2)=1 THEN GOTO 7
00
690 IF DDZ(T,2)=2 THEN GOTO 7
```

# APPLE II



```

700 FOR A = 1 TO 9: IF J%(A,1) = DD%(T,1) THEN EX = - 4 + 14
    * A: HCOLOR= 0: GOSUB 770: J
    *(A,2) = 1: GOTO 880
710 NEXT A
720 FOR A = 1 TO 9: IF O%(A,1) = DD%(T,1) THEN EX = 132 + 14 *
    A: HCOLOR= 0: GOSUB 770: O%(A
    )2) = 1: GOTO 1030
730 NEXT A
740 REM DOMINGS
750 HPL0T X,Y TO X + 20,Y TO X +
    20,Y + 12 TO X,Y + 12 TO X,Y
    : RETURN
760 HPL0T X,Y TO X + 12,Y TO X +
    12,Y + 22 TO X,Y + 22 TO X,Y
    : RETURN
770 FOR K = 0 TO 22: HPL0T EX,13
    0 + K TO EX + 12,130 + K: NEXT
    K: RETURN
780 RETURN
790 HPL0T X + 5,Y + 6: RETURN
800 HPL0T X + 2,Y + 2: HPL0T X +
    8,Y + 10: RETURN
810 GOSUB 790: GOSUB 800: RETURN
820 HPL0T X + 2,Y + 2: HPL0T X +
    2,Y + 10: HPL0T X + 8,Y + 2:
    HPL0T X + 8,Y + 10: RETURN
830 GOSUB 790: GOSUB 820: RETURN
840 GOTO 860
850 GOSUB 820: HPL0T X + 5,Y + 2
    : HPL0T X + 5,Y + 10: RETURN
860 GOSUB 820: HPL0T X + 2,Y + 6
    : HPL0T X + 8,Y + 6: RETURN
870 ON T GOSUB 780,790,800,810,8
    20,830,840: RETURN
880 REM L'APPLE JOUE
881 B = 0: FOR A = 1 TO 9: IF J%(
    A,2) = 1 THEN B = B + 1
882 NEXT A: IF B = 9 THEN PJ = -
    1: GOTO 1810
890 VTAB 22: PRINT "JE REFLECHIS
    "
900 FOR A = 1 TO 9: IF O%(A,2) =
    1 THEN GOTO 940
910 T = O%(A,1)
920 GOSUB 1840: E(3) = G:E(4) = D
1150 IF CX < 0 THEN CX = 10
1160 HCOLOR= 3: HPL0T CX,154 TO
    CX + 12,154: GOTO 1100
1170 GOTO 1190
1180 GOTO 1100
1190 A = (CX - 10) / 14 + 1
1200 IF J%(A,2) = 1 THEN GOTO 1
    100
1210 J%(A,2) = 1
1220 T = J%(A,1)
1230 VTAB 23: PRINT "A DROITE OU
    A GAUCHE ? ": GET P$: PRINT
1240 VTAB 23: PRINT "
1250 IF P$ = "G" THEN X = C(1) -
    32: Y = C(2): GOTO 1280
1260 IF P$ = "D" THEN X = C(3) +
    12: Y = C(4): GOTO 1280
1270 GOTO 1230
1280 REM TEST SI POSSIBLE
1290 GOSUB 1840: E(3) = G:E(4) =
    D
1300 IF P$ = "G" THEN IF E(1) =
    E(4) OR E(1) = E(3) THEN GOTO
    1340
1310 IF P$ = "D" THEN IF E(2) =
    E(4) OR E(2) = E(3) THEN GOTO
    1360
1320 VTAB 23: HTAB 1: PRINT "IMP
    OSSIBLE NE TRICHEZ PAS": FOR
    W = 1 TO 2000: NEXT : VTAB 2
    3: HTAB 1: PRINT "
1330 J%(A,2) = 0: GOTO 1060
1340 IF E(3) = E(1) THEN GOSUB
    1840: GOSUB 120: E(1) = E(4):
    GOTO 1380
1350 IF E(4) = E(1) THEN GOSUB
    1830: GOSUB 120: E(1) = E(3):
    GOTO 1380
1360 IF E(3) = E(2) THEN GOSUB
    1830: GOSUB 120: E(2) = E(4):
    GOTO 1380
1370 IF E(4) = E(2) THEN GOSUB
    1840: GOSUB 120: E(2) = E(3):
    GOTO 1380
1380 HCOLOR= 0: EX = A * 14 - 4: GOSUB
    770: HCOLOR= 3: JB = 0: GOTO
    880
1390 REM FIN DE LA PARTIE
1740 GOSUB 1830
1750 HCOLOR= 0: EX = A * 14 + 132
    : GOSUB 770: HCOLOR= 3: Y = 1
    30: X = EX: GOSUB 760: X = X +
    1: ON D GOSUB 780,790,800,81
    0,820,830,840: Y = Y + 10: ON
    G GOSUB 780,790,800,810,820,
    830,840
1760 FO = FO + D + G - 2
1770 NEXT A
1780 PRINT "IL VOUS RESTE ":PJ:
    POINTS,ET MOI ":FO
1790 FOR W = 1 TO 2000: NEXT
1800 IF FO < PJ THEN PRINT "J'A
    I GAGNE...": SO = SO +
    1: GOTO 1400
1810 IF FO > PJ THEN PRINT "BRA
    VO ! VOUS AVEZ GAGNE " :S
    J = SJ + 1: GOTO 1400
1820 IF FO = PJ THEN PRINT "NOU
    S SOMMES A EGALITE.....": GOTO
    1400
1830 G$ = LEFT$(ND$(T),1):G = ASC
    (G$) - 64:D$ = RIGHT$(ND$(
    T),1):D = ASC (D$) - 64: FOR
    B = 1 TO 3: B = PEEK (49200)
    : NEXT B: RETURN
1840 D$ = LEFT$(ND$(T),1):D = ASC
    (D$) - 64:G$ = RIGHT$(ND$(
    T),1):G = ASC (G$) - 64: FOR
    B = 1 TO 3: B = PEEK (49200)
    : NEXT B: RETURN
1850 IF D = G AND FG = 0 THEN X =
    X - 4
1860 FG = 1: IF D = G THEN X = X +
    4: GOSUB 750: GOTO 1890
1870 X = X + 8: GOSUB 760
1880 X = X + 1
1890 ON G GOSUB 780,790,800,810,
    820,830,840
1900 IF G = D THEN X = X + 9: GOTO
    1920
1910 Y = Y + 10
1920 ON D GOSUB 780,790,800,810,
    820,830,840
1930 Y = Y + 14: X = X + 23
1940 IF D = G THEN X = X - 4
1950 RETURN
1970 IF D = G AND FD = 0 THEN X
    = X + 4
1980 FD = 1: IF D = G THEN X = X -
    4: GOSUB 750: GOTO 2010

```

```

930 IF E(3) = E(1) OR E(4) = E(1
) OR E(3) = E(2) OR E(4) = E
(2) THEN 960
940 NEXT A
950 GOTO 1540
960 OZ(A,2) = 0
970 HCOLOR= 3:OB = 0
980 IF E(3) = E(1) THEN X = C(1)
- 32:P$ = "G":Y = C(2):GOSUB
1840:GOSUB 120:E(1) = E(4):
GOTO 1020
990 IF E(4) = E(1) THEN X = C(1)
- 32:P$ = "G":Y = C(2):GOSUB
1830:GOSUB 120:E(1) = E(3):
GOTO 1020
1000 IF E(3) = E(2) THEN X = C(3
) + 12:P$ = "D":Y = C(4):GOSUB
1830:GOSUB 120:E(2) = E(4):
GOTO 1020
1010 IF E(4) = E(2) THEN X = C(3
) + 12:P$ = "D":Y = C(4):GOSUB
1840:GOSUB 120:E(2) = E(3):
GOTO 1020
1020 HCOLOR= 0:EX = A * 14 + 132
:GOSUB 770: HCOLOR= 3:OZ(A,
2) = 1
1030 REM LE JOUEUR JOUE
1040 B = 0: FOR A = 1 TO 9: IF OZ
(A,2) = 1 THEN B = B + 1
1050 NEXT A: IF B = 9 THEN PO =
- 1: GOTO 1800
1060 QUER
1070 FOR A = 1 TO 9: IF J%(A,2) =
0 THEN 1090
1080 NEXT A: GOTO 1630
1090 GOTO 1140
1100 GET A$: IF A$ = CHR$(21) THEN
HCOLOR= 0: HPLDT CX,154 TO
CX + 12,154: CX = CX + 14: GOTO
1140
1110 IF A$ = CHR$(8) THEN HCOLOR=
0: HPLDT CX,154 TO CX + 12,1
54: CX = CX - 14: GOTO 1140
1120 IF A$ = CHR$(27) THEN 148
0
1130 IF A$ = CHR$(13) THEN 117
0
1140 IF CX > 122 THEN CX = 122
1400 PRINT "J'AI GAGNE ";S01:" PA
RIES ET VOUS ";S1:" .."
1410 IF S0 = 5 THEN PRINT "EH,E
H J'AI GAGNE": GOTO 1440
1420 IF S1 = 5 THEN PRINT "BRAV
O,JE M'INCLINE": GOTO 1440
1430 GET A$: GOTO 70
1440 FOR T = 1 TO 1000: NEXT : PRINT
"UNE AUTRE MANCHE ?": GET A$
: IF A$ < > "N" THEN RUN
1450 TEXT : HOME : VTAB 20: HTAB
25: PRINT "A BIEN TOT"
1460 GOTO 1460
1470 END
1480 REM LE JOUEUR EST BLOQUE
1490 JB = 1
1500 VTAB 22: HTAB 1: PRINT "VOU
S ETES BLOQUE
"
1510 FOR W = 1 TO 1000: NEXT
1520 IF JB = 1 AND OB = 1 THEN 1
600
1530 GOTO 880
1540 REM ====L'APPLE EST BLOQUE=
===
1550 OB = 1
1560 VTAB 22: HTAB 1: PRINT "JE
SUIS BLOQUE !"
1570 FOR W = 1 TO 1000: NEXT
1580 IF OB = 1 AND JB = 1 THEN 1
600
1590 GOTO 1030
1600 REM BLOCCAGE TOTAL
1610 HTAB 1: VTAB 22
1620 PRINT "NOUS SOMMES BLOQUES
!"
1630 PRINT "COMPTONS LES POINTS.
.."
1640 PJ = 0
1650 FOR A = 1 TO 9
1660 IF J%(A,2) = 1 THEN 1790
1670 T = J%(A,1)
1680 GOSUB 1830
1690 PJ = PJ + G + D - 2
1700 NEXT A
1710 FOR A = 1 TO 9
1720 IF OZ(A,2) = 1 THEN 1770
1730 T = OZ(A,1)
1990 GOSUB 760
2000 X = X + 1
2010 ON D GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2020 IF G = D THEN X = X + 9: GOTO
2040
2030 Y = Y + 10
2040 ON G GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2050 IF D = G THEN X = X - 5
2060 X = X - 13: Y = Y + 14
2070 IF D = G AND ND = 3 THEN X =
X - 3
2080 RETURN
2090 :
2100 OG = 1
2110 IF D = G THEN Y = Y - 18: X =
X + 22: GOSUB 760: X = X + 1:
GOTO 2130
2120 X = X + 22: Y = Y - 14: GOSUB
750
2130 ON G GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2140 IF D = G THEN Y = Y + 10: GOTO
2160
2150 X = X + 10
2160 ON D GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2170 IF D = G THEN X = X + 1: Y =
Y - 5
2180 X = X + 22: Y = Y + 14
2190 RETURN
2200 QD = 1
2210 IF D = G THEN Y = Y - 19: X =
X - 14: GOSUB 760: X = X + 1:
GOTO 2230
2220 Y = Y - 14: X = X - 22: GOSUB
750
2230 ON G GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2240 IF D = G THEN Y = Y + 10: GOTO
2260
2250 X = X + 10
2260 ON D GOSUB 780,790,800,810,
820,830,840
2261 IF D = G THEN Y = Y - 5: X =
X + 9
2263 X = X - 22: Y = Y + 14: RETURN

```



# DOS PATCHER

Et pourquoi pas un DOS sur mesure, pour soi, personnellement...

Philippe PIERNOT

```
10 TEXT : HOME : SPEED= 255:A$ = "(GAIN DE 4KO SUR UNE FACE)": VTA
": : INVERSE : H B 12: HTAB 39
TAB 12: PRINT A$: HTAB 12: PRINT
" DOS-PATCHER 1.0 ": HTAB 1
2: PRINT A$: NORMAL : PRINT
: HTAB 6: PRINT "ECRIT PAR P
. PIERNOT, (C) 1985": POKE 3
4,7: VTAB 8
20 PRINT "CE PROGRAMME EST DEST
INE A:": PRINT : PRINT "-AME
LIORER LES PERFORMANCES DU D
OS 3.3;": PRINT : PRINT "-PR
OTEGER VOS LOGICIELS CONTRE
LA COPIE;": PRINT "-LIRE DE
S DISQUETTES PROTEGEES.": PRI
NT : PRINT "PRESSEZ UNE TOUCHE PO
UR CONTINUER;": GET A$
30 HOME : PRINT "PATCH#01:": PRI
NT : PRINT "LE D.O.S. NE PERMET P
AS LA SAUVEGARDE DE": PRINT
"PROGRAMMES DE PLUS DE 32K."
: PRINT : PRINT "VOULEZ VOUS
CHANGER CETTE VALEUR ? ";
34 N
40 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 70
50 IF A$ < > "0" GOTO 40
60 PRINT A$: PRINT : INPUT "ENT
REZ UN MULTIPLE DE 256;":A: P
OKE 43364,A / 256
70 HOME : PRINT "PATCH#02:": PRI
NT : PRINT "POUR EXECUTER UNE COM
MANDE DU D.O.S DANS": PRINT
"UN PROGRAMME BASIC ON UTILI
SE CTRL-D.": PRINT : PRINT "
VOULEZ VOUS CHANGER CE CARAC
TERE ? ";
80 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 110
90 IF A$ < > "0" GOTO 80
100 PRINT A$: VTAB 18: HTAB 15:
PRINT "(CTRL-D=132)": PRINT
: VTAB 16: INPUT "ENTREZ LE CODE
CLAVIER DU CARACTERE;":A: POK
E 43698,A
110 HOME : PRINT "PATCH#03:": PR
INT : PRINT "LE CATALOGUE EST SUR
LA PISTE 17 (DEC).": PRINT
: PRINT "VOULEZ VOUS CHANGER
CETTE VALEUR ? ";
120 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 15
0
130 IF A$ < > "0" GOTO 120
140 PRINT A$: PRINT : INPUT "EN
TREZ LE NO. DE LA PISTE;":A:
POKE 44033,A: POKE 44741,4 *
A: POKE 44745,4 * A + 4: POKE 44
764,A: POKE 46012,A
150 HOME : PRINT "PATCH#04:": PR
INT : PRINT "LA DISQUETTE CONTIEN
T 35 PISTES.": PRINT : PRINT
"VOULEZ VOUS EN RAJOUTER UNE 36 I
EME ?": PRINT : HTAB 8: PRINT
160 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 19
0
170 IF A$ < > "0" GOTO 160
180 PRINT A$: POKE 44725,144: POK
E 46063,36: POKE 48994,36
190 HOME : PRINT "PATCH#05:": PR
INT : PRINT "LORS DE LA LECTURE L
E D.O.S EFFECTUE UNE": PRINT
"CHECKSUM.": PRINT : PRINT "VOULE
Z VOUS LA SUPPRIMER ?": PRINT
: PRINT " (PERMET LA LECTURE DE
DISQUES PLOMBES)": VTAB 14: H
TAB 28
200 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 23
0
210 IF A$ < > "0" GOTO 200
220 PRINT A$: POKE 47426,24
230 HOME : PRINT "PATCH#06:": PR
INT : PRINT "PENDANT UN 'CATALOG'
LE DOS 3.3 FAIT UNE": PRINT
"PAUSE QUAND L'ECRAN EST REMPLI.
": PRINT : PRINT "VOULEZ VOU
S SUPPRIMER CETTE VALEUR ?": P
RINT : HTAB 5: PRINT "(UTILE SI L
E CATALOGUE EST LONG)": VTAB
14: HTAB 37
240 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 27
0
250 IF A$ < > "0" GOTO 240
260 PRINT A$: POKE 44596,96
270 HOME : PRINT "PATCH#07:": PR
INT : PRINT "DESIREZ VOUS QUE LE
DOS ECRIVE ENTRE LES": PRINT
"PISTES ?": PRINT : HTAB 10: PRINT
"(PROTEGE LA DISQUETTE)": VTAB 1
2: HTAB 10
280 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 31
0
290 IF A$ < > "0" GOTO 280
300 PRINT A$:A = 48730: POKE A,
10: POKE A + 1,240: POKE A +
2,7: POKE A + 3,168: POKE A + 4,2
00: POKE A + 5,152: POKE A +
6,234: POKE A + 7,234: POKE A + 8
,234: POKE A + 9,234
310 HOME : PRINT "PATCH#08:": PR
INT : PRINT "LE DOS RESERVE LES S
ECTEURS 5 A 15 DE LA": PRINT
"PISTE 2 MAIS NE LES UTILISE PAS.
": PRINT : PRINT "VOULEZ VOU
S LES LIBERER ?": PRINT : HTA
B 7: PRINT "(GAIN DE 2.75K SUR UN
E FACE)": VTAB 14: HTAB 27
320 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 35
0
330 IF A$ < > "0" GOTO 320
340 PRINT A$:A = 44748: POKE A,
32: POKE A + 1,223: POKE A +
2,188:A = 48351: POKE A,169: POKE
A + 1,255: POKE A + 2,141: POKE A
```

```

+ 3,251: POKE A + 4,179: POK
E A + 5,169: POKE A + 6,224: POKE
A + 7,141: POKE A + 8,252: POKE A
+ 9,179: POKE A + 10,32: POK
E A + 11,251: POKE A + 12,175: POK
E A + 13,96
350 HOME : PRINT "PATCH#09:": PR
INT : PRINT "ON PEUT SUPPRIMER DE
S COMMANDES DU D.O.S": PRINT
"POUR PROTEGER UNE DISQUETTE.": PR
INT : PRINT "VOULEZ VOUS EN SUPPR
IMER ? ";
360 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 44
0
370 IF A$ < > "0" GOTO 360
380 PRINT A$: PRINT :A = 43140
390 READ A$:B = LEN (A$): PRINT
"VOULEZ VOUS SUPPIMER "A$" ? ";
400 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 43
0
410 IF A$ < > "0" GOTO 400
420 POKE A,7
430 PRINT A$:A = A + B: IF A <
43268 GOTO 390
440 HOME : PRINT "PATCH#10:": PR
INT : PRINT "CERTAINES COMMANDES
DU D.O.S NE SONT PAS": PRINT
"ACCESSIBLES EN MODE DIRECT (OPEN
...)": PRINT : PRINT "DESIR
EZ VOUS Y REMEDIER ? ";
450 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 48
0
460 IF A$ < > "0" GOTO 450
470 PRINT A$: POKE 40993,234: PO
KE 40994,234: POKE 40995,234
480 HOME : PRINT "PATCH#11:": PR
INT : PRINT "VOULEZ VOUS QUE LE D
.O.S. REVECTORISE LE": PRINT
"RESET ? ";
490 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 52
0
500 IF A$ < > "0" GOTO 490
510 PRINT A$: VTAB 16: HTAB 5: P
RINT "(50688 POUR BOOTER DU SLOT
NO.6)": VTAB 14: INPUT "NOUV
ELLE ADRESSE (DEC) ? ";A:B =
40496: POKE B,169: POKE B + 1,A /
256: POKE B + 2,234: POKE B + 11
,169: POKE B + 12,A - 256 *
INT (A / 256): POKE B + 13,
234
520 HOME : PRINT "PATCH#12:": PR
INT : PRINT "L'ORDRE NORMAL DES S
ECTEURS LOGIQUES EST": PRINT
"0 7 14 6 13 5 12 4 11 3 10 2 9 1
8 15.": PRINT : PRINT "DESI
REZ VOUS CHANGER CET ORDRE ?
": PRINT : HTAB 6: PRINT "(
CHANGE LA VITESSE DE LECTURE
)": VTAB 14: HTAB 34
530 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 56
0
540 IF A$ < > "0" GOTO 530
550 PRINT A$: VTAB 18: PRINT "L
E NO. LOGIQUE DU SECTEUR PHY
SIQUE NO. 0": PRINT "DOIT ET
RE 0 POUR POUVOIR BOOTER.": P
RINT : FOR A = 0 TO 15: PRINT "NO
. LOGIQUE DU SECTEUR "A;: INP
UT " ? ";B:C = 4 * A - 15 * INT
(A / 4): POKE 46669 + C,B: PO
KE 49080 + C,B: NEXT
560 HOME : PRINT "PATCH#13:": PR
INT : PRINT "L'OCTET DE SELF-SYNC
HRONISATION EST 255.": PRINT
"DESIREZ VOUS CHANGER CET OCTET ?
": PRINT : VTAB 14: HTAB 3: P
RINT "(252 REND LA COPIE PLUS DI
FFICILE)": VTAB 12: HTAB 34
570 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 60
0
580 IF A$ < > "0" GOTO 570
590 PRINT A$: VTAB 16: INPUT "N
OUVELLE VALEUR ? ";A: POKE 4
7166,A: POKE 48224,A: POKE 4
8865,0
600 HOME : PRINT "PATCH#14:": PR
INT : PRINT "LE DOS UTILISE DES OC
TETS POUR REPERER LA": PRINT
"FIN DU CHAMP DE DONNEES.": PRINT
: PRINT "VOULEZ VOUS QU'IL LES IG
NORE ?": VTAB 16: HTAB 4: PRI
NT "(PERMET DE LIRE UN DISQUE PRO
TEGE)": VTAB 14: HTAB 32
610 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 64
0
620 IF A$ < > "0" GOTO 610
630 PRINT A$: POKE 47415,0: POKE
47425,0: POKE 47426,24
640 HOME : PRINT "PATCH#15:": PR
INT : PRINT "LE DOS UTILISE DES OC
TETS POUR REPERER LA": PRINT
"FIN DU CHAMP D'ADRESSE.": PRINT
: PRINT "VOULEZ VOUS QU'IL LES IG
NORE ?": VTAB 16: HTAB 4: PRI
NT "(PERMET DE LIRE UN DISQUE PRO
TEGE)": VTAB 14: HTAB 32
650 GET A$: IF A$ = "N" GOTO 68
0
660 IF A$ < > "0" GOTO 610
670 PRINT A$: POKE 47507,0: POKE
47517,0
680 HOME
10000 DATA INIT,LOAD,SAVE,RUN,C
HAIN,DELETE,LOCK,UNLOCK,CLOS
E,READ,EXEC,WRITE,POSITION,OP
EN,APPEND,RENAME,CATALOG,MO
N,NOMON,PRE,INÉ,MAXFILES,FP,
INT,BSAVE,BLOAD,BRUN,VERIFY

```

# EDIT 6

Par ce programme de qualité, améliorez vos rapports quotidiens avec le Basic Applesoft.

Pierre DE MONTRAVEL

Mode d'emploi :

Entrez le listing 1 par CALL -151 et continuez par le listing 2 si vous possédez un APPLE IIc ou un IIe. Si vous possédez un APPLE antique, continuez par le listing 3. Vérifiez la perfection de votre saisie par HEX-CHECK.

Sauvegardez par :

Sur IIc ou IIe : BSAVE EDIT6 A\$88B8,L\$D17

Sur vieux clou : BSAVE EDIT6 A\$88B8,L\$D3E

Ce programme, par l'ajout de quelques commandes, simplifie la saisie d'un programme en BASIC APPLESOFT. Il est utilisable en mode 40 ou 80 colonnes selon les besoins et doit être lancé depuis le BASIC APPLESOFT (en mode direct ou au début d'un programme) par BRUN EDIT6. Vous disposez alors, des commandes supplémentaires suivantes :

EDIT n° de ligne ou CTRL/E n° de ligne : Cette instruction, exécutable comme les suivantes en mode direct ou mode programme, permet d'éditer à l'écran une ligne Basic, en vue de sa modification. La syntaxe est la même que pour les commandes du DOS, elle s'exécute automatiquement lorsque le Basic rencontre dans un programme, une erreur de syntaxe.

Sous cette commande, on utilise :

- CTRL/I : mode insertion. La suite du texte est insérée dans la ligne, les caractères de contrôle apparaissent en inverse. La sortie du mode "insertion", s'effectue par les caractères de contrôle ci-dessous, ou par les touches fléchées gauche ou droite.

- CTRL/O : suppression de texte. Le caractère situé sous le curseur est supprimé.

- CTRL/P ou DEL : suppression du caractère situé à gauche du curseur. On reste dans le mode insertion, si la touche CTRL/I est préalablement tapée.

- CTRL/B : le curseur se place en début de ligne.

- CTRL/N : le curseur se place en fin de ligne.

- CTRL/R : réédition de la ligne dans son état original.

- CTRL/K (flèche haut) : le curseur se déplace vers le haut dans les limites de la ligne.

- CTRL/J (flèche bas) : le curseur se déplace vers le bas dans les limites de la ligne.

- CTRL/Q : sortie de l'édit6 de ligne, avec effacement de la position du

curseur en fin de ligne.

- CTRL/C (TOUCHE) : permet d'entrer n'importe quel caractère de contrôle dans une ligne Basic.

- CTRL/S (TOUCHE) : permet de positionner le curseur sur la première position de "TOUCHE". Sortie du mode recherche par ESCAPE exclusivement.

REMAIQUÉ : en mode direct, si la ligne que vous entrez commence par un numéro, la plupart des possibilités de l'instruction EDIT vous sont offertes. Si la ligne en question ne commence pas par un numéro, les touches fléchées haut et bas permettent le déplacement sur tout l'écran.

SIZE : permet de connaître la taille mémoire utilisateur disponible pour le programme et la place restante pour les variables.

BYE : permet de quitter le programme EDIT6 et de rendre le contrôle au DOS. Il est nécessaire d'exécuter cette commande avant de lancer le programme INIT, pour permettre une bonne initialisation de la nouvelle disquette (en effet, pour le besoin du programme, certains paramètres du DOS ont été modifiés). A noter que la valeur de HIMEM reste inchangée (\$88B8) afin de protéger EDIT6. Pour replacer HIMEM à sa valeur initiale, tapez FP mais dans ce cas, ne comptez pas revenir à EDIT6 si vous manipulez des chaînes de caractères.

TOUCHE SPACE : permet de faire défiler ligne par ligne, un programme listé à l'écran.

TOUCHE CTRL/A : permet d'éditer à l'écran la ligne précédemment validée par un retour chariot. Les possibilités sont les mêmes que sous l'instruction EDIT.

En mode direct, plusieurs caractères de contrôle sont associés à diverses instructions :

- CTRL/B : BRUN

- CTRL/D : DELETE

- CTRL/E : EDIT

- CTRL/G : RUN

- CTRL/L : LIST

- CTRL/N : NOTRACE

- CTRL/O : LOAD

- CTRL/P : SAVE

- CTRL/R : RENAME

- CTRL/T : TRACE

- CTRL/V : CATALOG

**LISTING 1**

\*8888.953C

\*8888.953C

8888- A2 0C 20 60 92 20 A9 90 (\$65)  
 88C0- 99 00 9B C8 D0 FA 8E 01 (\$6F)  
 88C8- 9B 84 FE 2C 1E C0 30 08 (\$2B)  
 88D0- 20 93 FE 20 89 FE D0 03 (\$C9)  
 88D8- 20 85 90 A2 0E BD 8A 92 (\$3C)  
 88E0- 9D 36 A8 CA 10 F7 20 8C (\$82)  
 88E8- 92 A4 B8 A9 00 99 00 02 (\$8C)  
 88F0- 99 02 02 4C 51 A8 A0 00 (\$8C)  
 88F8- 84 D6 20 B8 90 4C BF 9D (\$34)  
 8900- 2A 89 F9 8A 44 8E 90 90 (\$1A)  
 8908- 90 90 F6 88 A9 03 B3 9F (\$F8)  
 8910- BD 9E CD 9F 65 D8 65 D8 (\$71)  
 8918- BF 9D A5 44 B8 9E 04 9D (\$7C)  
 8920- 21 9F 5A 9D 70 9D F2 03 (\$65)  
 8928- 56 A2 24 FC 30 08 A4 76 (\$C6)  
 8930- C8 F0 17 4C B3 9F AE 59 (\$88)  
 8938- AA BD 07 01 C9 43 D0 F3 (\$88)  
 8940- BD 08 01 C9 D4 D0 EC 20 (\$B5)  
 8948- A9 90 88 84 FB 24 FD 10 (\$07)  
 8950- 05 CE 5A AA E6 FD AD EF (\$62)  
 8958- 02 85 40 A5 FF 4A B0 6F (\$08)  
 8960- 4A 90 19 AD 5C AA C9 A0 (\$F1)  
 8968- 80 09 C9 80 F0 58 29 3F (\$4E)  
 8970- 8D 5C AA A5 FF 29 FD 85 (\$70)  
 8978- FF 4C CF 8A AD 5C AA C9 (\$64)  
 8980- A0 90 04 C9 FF D0 F2 20 (\$00)  
 8988- 48 91 AD 5C AA A2 06 CA (\$EC)  
 8990- 30 08 DD 85 91 D0 F8 4C (\$95)  
 8998- B6 8A A2 03 D0 81 91 F0 (\$A0)  
 89A0- 92 CA 10 F8 C9 83 D0 0E (\$24)  
 89A8- A5 F9 05 FF 10 CB A5 FF (\$27)  
 89B0- 09 02 85 FF D0 10 C9 93 (\$EB)  
 89B8- D0 54 A5 F9 05 FF 10 B9 (\$88)  
 89C0- A5 FF 49 01 85 FF 20 51 (\$19)  
 89C8- A8 AE 5A AA 4C 0C FD AD (\$E6)  
 89D0- 5C AA C9 9B F0 EA 20 D7 (\$49)  
 89D8- 90 E0 EF 90 02 A2 EF 86 (\$C6)  
 89E0- 3B AE 5A AA E8 E4 3B B0 (\$E2)  
 89E8- 22 BD 00 02 09 80 CD 5C (\$85)  
 89F0- AA D0 F1 86 3B 20 10 93 (\$95)  
 89F8- AE 5A AA E8 20 F4 FB E4 (\$7D)  
 8A00- 3B 90 F8 A5 24 8D 7B 05 (\$21)  
 8A08- 8E 5A AA 4C C6 89 C9 80 (\$34)  
 8A10- F0 B4 C9 92 D0 09 24 FF (\$1D)  
 8A18- 70 41 30 0D 4C B6 8A C9 (\$B5)  
 8A20- 81 D0 09 24 FF 10 34 50 (\$F7)  
 8A28- 32 4C CA 8A C9 8D D0 2E (\$84)  
 8A30- 24 FF 30 06 20 3A 91 8D (\$EB)  
 8A38- 5C AA AD FB 04 29 F7 8D (\$F7)  
 8A40- FB 04 A0 00 B9 00 02 99 (\$7D)  
 8A48- 00 9B C9 8D F0 03 C8 D0 (\$34)  
 8A50- F3 20 69 90 24 FF 10 03 (\$E2)  
 8A58- 20 E6 90 4C B3 9F C9 95 (\$6A)  
 8A60- D0 1F 20 63 90 A4 24 2C (\$B0)  
 8A68- 1F C0 10 03 20 1B 93 B1 (\$D5)  
 8A70- 28 8D 5C AA 8D 54 C0 A2 (\$E8)  
 8A78- 00 86 FA C9 A0 90 4B B0 (\$7E)  
 8A80- 4E C9 91 D0 0A A5 FF 10 (\$86)  
 8A88- 2D A9 00 85 FF F0 A5 C9 (\$62)  
 8A90- 9B D0 3C 24 F9 30 2B 24 (\$95)  
 8A98- FF 30 27 2C B3 FB 30 56 (\$EA)  
 8AA0- 20 21 FD 20 A5 FB 20 0C (\$AE)  
 8AA8- FD C9 9B F0 F3 8D 5C AA (\$D7)  
 8AB0- 8C 5B AA 4C B3 9F A5 FF (\$47)  
 8AB8- 05 F9 30 9F 20 69 90 20 (\$AA)  
 8AC0- 9C 91 C9 FF D0 04 29 DF (\$19)

8AC8- D0 02 29 3F 8D 5C AA AE (\$11)  
 8AD0- 5A AA E0 EF 90 09 20 DD (\$9B)  
 8AD8- FB 20 51 A8 4C 0C FD 24 (\$8B)  
 8AE0- FA 30 13 20 96 91 20 D7 (\$09)  
 8AE8- 90 86 3B AE 5A AA E8 E4 (\$7F)  
 8AF0- 3B 90 03 20 26 91 4C B3 (\$C0)  
 8AF8- 9F 20 D1 9E 2C 1E C0 10 (\$12)  
 8B00- 0F A2 03 B5 36 DD 03 95 (\$66)  
 8B08- D0 06 CA 10 F6 20 7A 90 (\$30)  
 8B10- AD 5C AA A6 FB D0 5E C9 (\$41)  
 8B18- 8D D0 57 20 60 91 AE 59 (\$2C)  
 8B20- AA BD 06 01 C9 D4 D0 4A (\$97)  
 8B28- BD 05 01 C9 3E F0 11 C9 (\$66)  
 8B30- 1B D0 3F A6 76 E8 F0 3A (\$06)  
 8B38- AE 5A AA 86 FE 4C C0 9E (\$34)  
 8B40- 20 A9 90 A5 FE F0 26 C9 (\$5D)  
 8B48- 10 F0 04 C9 FF D0 1E A5 (\$B9)  
 8B50- 75 A6 76 85 50 86 51 20 (\$87)  
 8B58- 73 F2 86 FE 85 76 20 8E (\$A4)  
 8B60- FD 20 49 90 20 5B A7 20 (\$FB)  
 8B68- C1 8E 4C B3 9F 20 73 F2 (\$8E)  
 8B70- 85 76 4C C0 9E E6 FB A2 (\$5E)  
 8B78- 0C DD 8F 8B F0 05 CA 10 (\$FA)  
 8B80- F8 30 33 8A 0A AA BD 9C (\$F0)  
 8B88- 8B 48 BD 9D 8B 48 60 88 (\$C8)  
 8B90- 8A 8B 89 90 FF 82 8E 98 (\$73)  
 8B98- 81 92 8F 8D 8D 44 8C BD (\$E9)  
 8BA0- 8D 13 8B F0 8C 41 8C 41 (\$E5)  
 8BA8- 8D 72 8D A6 8C A4 8E 23 (\$51)  
 8BB0- 8E 03 8C 5B 9E BF C9 A0 (\$12)  
 8BB8- B0 0E 48 C9 87 D0 03 20 (\$4B)  
 8BC0- DD FB 68 29 3F 8D 5C AA (\$23)  
 8BC8- A6 FA D0 03 4C C0 9E 20 (\$BD)  
 8BD0- EE 92 20 0E 91 AD 5C AA (\$98)  
 8BD8- 99 00 02 AD FB 04 29 F7 (\$17)  
 8BE0- 8D FB 04 20 5D 93 20 F4 (\$4B)  
 8BE8- FB A5 24 8D 7B 05 4C B3 (\$76)  
 8BF0- 9F A9 FF 85 FA 85 FD 20 (\$EE)  
 8BF8- EE 92 A9 05 A2 8C 85 38 (\$43)  
 8C00- 86 39 4C B3 9F 91 28 86 (\$E0)  
 8C08- 3B 2C 1F C0 10 05 20 1B (\$E6)  
 8C10- 93 B1 28 48 A9 DF 20 31 (\$25)  
 8C18- 8C 30 07 68 48 20 31 8C (\$06)  
 8C20- 10 F2 A6 3B 68 91 28 AD (\$03)  
 8C28- 00 C0 2C 10 C0 8D 54 C0 (\$25)  
 8C30- 60 91 28 A2 60 2C 00 C0 (\$F7)  
 8C38- 30 F6 CA D0 F8 C6 3C D0 (\$0E)  
 8C40- F2 60 20 EE 92 AE 5A AA (\$90)  
 8C48- F0 4F CE 5A AA 20 10 93 (\$22)  
 8C50- 20 10 FC A5 24 8D 7B 05 (\$8E)  
 8C58- CA 4C 77 8C 20 EE 92 A9 (\$88)  
 8C60- 00 85 FA AE 5A AA E0 EF (\$2E)  
 8C68- B0 2F 20 63 90 AE 5A AA (\$12)  
 8C70- BD 01 02 C9 8D F0 22 BD (\$95)  
 8C78- 01 02 9D 00 02 C9 8D F0 (\$28)  
 8C80- 05 E8 E0 FF D0 F1 E0 FE (\$CD)  
 8C88- D0 0C A2 A0 EC FD 02 D0 (\$1D)  
 8C90- 02 A2 8D 8E FE 02 20 5D (\$22)  
 8C98- 93 20 C5 90 D0 04 A9 FF (\$64)  
 8CA0- 85 FD 4C B3 9F 20 E6 90 (\$4E)  
 8CA8- 20 63 90 20 10 FC A5 24 (\$9E)  
 8CB0- 8D 7B 05 20 A9 90 8C 5A (\$3C)  
 8CB8- AA A9 98 4C 69 8D A5 F9 (\$6F)  
 8CC0- 05 FF F0 48 20 EA 92 20 (\$3A)  
 8CC8- 63 90 20 D7 90 E0 EF 90 (\$0B)  
 8CD0- 02 A2 EF 86 3B 18 AD 5A (\$1D)  
 8CD8- AA 65 21 B0 4A C9 F0 B0 (\$9D)  
 8CE0- 04 C5 3B 90 1E A5 3B ED (\$07)  
 8CE8- 5A AA 85 3B AD 5A AA C5 (\$D6)  
 8CF0- 21 90 05 E5 21 4C EF 8C (\$5F)

8CF8-	65	3B	C5	21	90	29	F0	27	(\$D4)	8F28-	36	90	D0	C5	A9	FF	85	40	(\$20)
8D00-	4C	A7	8D	8D	5A	AA	20	66	(\$5D)	8F30-	20	8E	FD	AD	00	02	C9	84	(\$B1)
8D08-	FC	4C	99	8C	A9	8A	20	ED	(\$4B)	8F38-	F0	03	20	8E	FD	A9	F4	A0	(\$5D)
8D10-	FD	4C	3A	8D	A5	F9	05	FF	(\$A0)	8F40-	8F	20	3A	DB	38	A5	AF	E5	(\$99)
8D18-	F0	1D	20	EA	92	20	63	90	(\$66)	8F48-	67	E9	03	AA	A5	B0	E5	68	(\$BF)
8D20-	AD	5A	AA	C5	21	B0	05	20	(\$2C)	8F50-	C9	F0	90	03	A9	00	AA	20	(\$B9)
8D28-	52	92	F0	08	E5	21	8D	5A	(\$2B)	8F58-	41	94	A9	D4	A0	8F	20	3A	(\$9D)
8D30-	AA	20	1A	FC	4C	99	8C	20	(\$15)	8F60-	DB	20	8E	FD	A2	0C	20	4A	(\$4C)
8D38-	1A	FC	AE	5A	AA	A9	A0	9D	(\$2C)	8F68-	F9	38	A5	73	E5	AF	AA	A5	(\$52)
8D40-	00	02	4C	99	8C	20	EA	92	(\$03)	8F70-	74	E5	B0	20	41	94	A9	E5	(\$98)
8D48-	20	10	93	20	63	90	20	10	(\$40)	8F78-	A0	8F	20	3A	DB	20	8E	FD	(\$BD)
8D50-	FC	A5	24	8D	7B	05	AE	5A	(\$7A)	8F80-	A9	01	A0	90	20	3A	DB	18	(\$41)
8D58-	AA	F0	06	20	C5	90	4C	9E	(\$FB)	8F88-	A5	6F	65	69	85	3B	A5	70	(\$AD)
8D60-	8C	20	A9	90	88	84	FC	A9	(\$CC)	8F90-	65	6A	85	3C	18	A5	73	65	(\$1D)
8D68-	88	8D	00	02	A9	DD	85	33	(\$C5)	8F98-	6D	85	3D	A5	74	65	6E	85	(\$8A)
8D70-	4C	B3	9F	AE	5A	AA	A9	A0	(\$37)	8FA0-	3E	38	A5	3D	E5	3B	AA	A5	(\$4F)
8D78-	9D	00	02	20	D7	90	CA	EC	(\$DE)	8FA8-	3E	E5	3C	20	41	94	A9	D4	(\$6F)
8D80-	5A	AA	F0	03	20	EE	92	A9	(\$F6)	8FB0-	A0	8F	20	3A	DB	20	8E	FD	(\$BD)
8D88-	00	85	FA	20	63	90	AE	5A	(\$58)	8FB8-	A2	0C	20	4A	F9	3B	A5	6F	(\$CF)
8D90-	AA	F0	11	20	10	93	20	10	(\$D8)	8FC0-	E5	6D	AA	A5	70	E5	6E	20	(\$5C)
8D98-	FC	CA	D0	FA	A5	24	8D	7B	(\$6B)	8FC8-	41	94	A9	E5	A0	8F	20	3A	(\$AC)
8DA0-	05	8E	5A	AA	4C	9E	8C	20	(\$05)	8FD0-	DB	4C	8E	FD	A0	CF	C3	D4	(\$9C)
8DA8-	EA	92	20	63	90	20	D7	90	(\$CC)	8FD8-	C5	D4	D3	A0	D5	D4	C9	CC	(\$66)
8DB0-	86	3B	CA	BD	00	02	C9	A0	(\$A1)	8FE0-	C9	D3	C5	D3	00	A0	CF	C3	(\$A0)
8DB8-	D0	07	CA	E0	FF	D0	F4	F0	(\$D6)	8FE8-	D4	C5	D4	D3	A0	CC	C9	C2	(\$71)
8DC0-	B2	E8	E0	FF	F0	04	E4	3B	(\$6E)	8FF0-	D2	C5	D3	00	D0	D2	CF	C7	(\$CE)
8DC8-	F0	37	86	3B	A9	A0	9D	00	(\$EE)	8FF8-	D2	C1	CD	CD	C5	A0	BA	A0	(\$6C)
8DD0-	02	E0	EF	90	06	A2	EF	86	(\$50)	9000-	00	D6	C1	D2	C9	C1	C2	CC	(\$C3)
8DD8-	3B	A2	FE	A9	8D	9D	01	02	(\$DD)	9008-	C5	D3	A0	BA	A0	00	D0	EF	(\$93)
8DE0-	20	10	93	AE	5A	AA	E4	3B	(\$22)	9010-	F5	F2	A0	F2	E5	F6	E5	EE	(\$4D)
8DE8-	B0	0B	E8	20	F4	FB	4C	E6	(\$D6)	9018-	E9	F2	A0	E1	A0	C5	C4	C9	(\$32)
8DF0-	8D	CA	20	10	FC	E4	3B	D0	(\$84)	9020-	D4	B6	AC	A0	F4	E1	F0	E5	(\$6E)
8DF8-	F8	8E	5A	AA	A5	24	8D	7B	(\$F1)	9028-	FA	A0	03	01	0C	0C	20	33	(\$4B)
8E00-	05	4C	99	8C	20	E6	90	20	(\$2A)	9030-	35	30	30	8D	00	AE	5D		(\$7B)
8E08-	63	90	20	8E	FD	20	8E	FD	(\$F3)	9038-	AA	BD	00	02	C9	8D	F0	08	(\$A9)
8E10-	A0	00	84	FA	A9	A0	99	00	(\$4E)	9040-	E8	8E	5D	AA	C9	A0	F0	F1	(\$F9)
8E18-	02	C8	D0	FA	20	8D	93	A4	(\$7A)	9048-	60	2C	1E	C0	10	09	20	7A	(\$D1)
8E20-	3D	4C	C7	93	24	FF	10	03	(\$ED)	9050-	90	20	51	A8	4C	7A	90	20	(\$CF)
8E28-	20	E6	90	20	8E	FD	A9	A1	(\$0D)	9058-	93	FE	20	89	FE	20	51	A8	(\$E3)
8E30-	20	ED	FD	20	8D	93	A5	FF	(\$54)	9060-	4C	E0	9E	A5	FF	05	F9	10	(\$84)
8E38-	29	BF	85	FF	A0	00	84	3D	(\$F5)	9068-	DF	A5	39	C9	8C	D0	D9	2C	(\$23)
8E40-	C8	4C	C7	93	A0	FF	84	FC	(\$F7)	9070-	1E	C0	10	03	4C	7A	90	4C	(\$27)
8E48-	8C	5F	AA	C8	EE	5F	AA	A2	(\$08)	9078-	89	FE	A2	03	BD	36	95	95	(\$5D)
8E50-	00	08	BD	00	02	C9	84	D0	(\$2A)	9080-	36	CA	10	F8	60	A2	03	BD	(\$68)
8E58-	01	E8	8E	5D	AA	20	A4	A1	(\$B5)	9088-	03	95	95	36	CA	10	F8	60	(\$77)
8E60-	29	5F	59	A4	8E	C8	0A	F0	(\$37)	9090-	E0	0B	D0	12	A4	76	C8	F0	(\$C3)
8E68-	02	68	08	90	E5	28	F0	08	(\$C7)	9098-	0D	24	D8	30	09	2C	04	E0	(\$00)
8E70-	B9	A4	8E	D0	D7	4C	CD	9F	(\$8A)	90A0-	30	04	A0	FF	84	FE	4C	65	(\$38)
8E78-	AD	00	E0	49	4C	D0	F6	20	(\$4E)	90A8-	D8	A0	00	A9	A0	99	00	02	(\$EA)
8E80-	5B	A7	20	90	8E	A6	76	E8	(\$FA)	90B0-	C8	D0	FA	A2	8D	8E	01	02	(\$40)
8E88-	F0	03	4C	95	9F	4C	83	9F	(\$E5)	90B8-	84	FA	84	FD	84	F9	84	FB	(\$05)
8E90-	AD	5F	AA	0A	AA	BD	9E	8E	(\$55)	90C0-	84	FC	84	FF	60	AE	5A	AA	(\$3D)
8E98-	48	BD	9F	8E	48	60	8E	AF	(\$ED)	90C8-	F0	06	CA	F0	04	8E	5A	AA	(\$B6)
8EA0-	8E	ED	8F	26	45	44	49	D4	(\$56)	90D0-	60	8E	5A	AA	A9	FF	60	A2	(\$8A)
8EA8-	42	59	C5	53	49	5A	C5	00	(\$5B)	90D8-	00	BD	00	02	C9	8D	F0	05	(\$0E)
8EB0-	20	49	90	20	A8	92	20	36	(\$F5)	90E0-	E8	E0	FF	D0	F4	60	20	D7	(\$44)
8EB8-	90	F0	03	4C	C4	A6	20	8E	(\$E3)	90E8-	90	E0	00	F0	F8	E0	F0	90	(\$F8)
8EC0-	FD	AD	54	C0	AD	51	C0	20	(\$D8)	90F0-	02	A2	F0	86	3B	20	10	93	(\$4E)
8EC8-	1A	D6	90	D1	AE	00	02	E0	(\$C1)	90F8-	AE	5A	AA	E4	3B	B0	06	20	(\$17)
8ED0-	84	F0	03	20	8E	FD	20	A9	(\$AD)	9100-	F4	FB	E8	D0	F6	A5	24	8D	(\$CD)
8ED8-	90	88	84	76	20	ED	93	A4	(\$10)	9108-	5B	AA	8E	5A	AA	60	AD	FE	(\$BC)
8EE0-	3B	B9	00	02	C9	A0	D0	01	(\$38)	9110-	02	C9	A0	F0	11	C9	8D	F0	(\$3E)
8EE8-	C8	84	3D	4C	C7	93	20	36	(\$7F)	9118-	0D	A0	05	AD	30	C0	A9	0D	(\$51)
8EF0-	90	D0	C8	A2	1A	20	60	92	(\$E2)	9120-	20	A8	FC	88	D0	F5	A0	FF	(\$86)
8EF8-	A2	0E	BD	99	92	9D	36	A8	(\$19)	9128-	88	B9	00	02	99	01	02	CC	(\$65)
8F00-	CA	10	F7	20	8E	FD	A4	76	(\$AC)	9130-	5A	AA	D0	F4	A9	8D	8D	FF	(\$82)
8F08-	C8	D0	0E	20	8E	FD	B9	0E	(\$F2)	9138-	02	60	AE	5A	AA	A9	A0	9D	(\$A8)
8F10-	90	20	ED	FD	C8	C9	8D	D0	(\$FC)	9140-	00	02	A9	8D	9D	01	02	60	(\$D8)
8F18-	F5	2C	1E	C0	10	03	4C	85	(\$DD)										
8F20-	90	20	89	FE	4C	93	FE	20	(\$C6)										

9148- A0 FF A2 00 BD 00 02 E8 (\$AA)  
 9150- C9 A0 F0 F8 C9 B0 90 04 (\$8C)  
 9158- C9 BA 90 01 C8 84 F9 60 (\$37)  
 9160- AC 00 C0 10 10 C0 93 F0 (\$CF)  
 9168- 0D C0 A0 D0 08 2C 10 C0 (\$49)  
 9170- AC 00 C0 10 FB 60 20 6D (\$AA)  
 9178- 91 C0 83 F0 F8 2C 10 C0 (\$26)  
 9180- 60 88 8A 8B 98 82 89 8E (\$F4)  
 9188- 8F 90 FF 82 96 84 85 87 (\$72)  
 9190- 8C 8E 8F 90 92 94 A5 F9 (\$47)  
 9198- 05 FF 30 E4 AD 5C AA A2 (\$D7)  
 91A0- 0A DD 8B 91 F0 07 CA 10 (\$E0)  
 91A8- F8 E8 86 FA 60 8A 0A AA (\$26)  
 91B0- BD F6 91 85 3C BD F7 91 (\$88)  
 91B8- 85 3B 20 A9 90 C8 84 24 (\$CF)  
 91C8- 88 B1 3B F0 1E 99 00 02 (\$77)  
 91C8- C9 8D F0 06 20 ED FD C8 (\$4A)  
 91D0- D0 EF 8C 5A AA 8D 5C AA (\$38)  
 91D8- AD 59 AA 69 03 8D 59 AA (\$4A)  
 91E0- 4C C0 9E 8C 5A AA 20 3A (\$74)  
 91E8- 91 20 51 A8 AE 59 AA 9A (\$8F)  
 91F0- AE 5A AA 4C 0C FD 92 0C (\$7D)  
 91F8- 92 12 92 1A 92 21 92 27 (\$0E)  
 9200- 92 2B 92 31 92 39 92 3F (\$1C)  
 9208- 92 45 92 4C C2 D2 D5 CE (\$02)  
 9210- A0 00 C3 C1 D4 C1 CC CF (\$B4)  
 9218- C7 8D C4 C5 CC C5 D4 C5 (\$53)  
 9220- 00 C5 C4 C9 D4 A0 00 D2 (\$6E)  
 9228- D5 CE 8D CC C9 D3 D4 A0 (\$34)  
 9230- 00 CE CF D4 D2 C1 C3 C5 (\$C0)  
 9238- 8D CC CF C1 C4 A0 00 D3 (\$F8)  
 9240- C1 D6 C5 A0 00 D2 C5 CE (\$AB)  
 9248- C1 CD C5 00 D4 D2 C1 C3 (\$CD)  
 9250- C5 8D A0 40 AD 30 C0 A9 (\$5C)  
 9258- 19 20 A8 FC 88 D0 F5 60 (\$A0)  
 9260- A0 0C B9 1C 89 85 3B B9 (\$87)  
 9268- 1D 89 85 3C 98 48 BD 00 (\$40)  
 9270- 89 A0 00 91 3B C8 BD 01 (\$F7)  
 9278- 89 91 3B 68 A8 88 88 CA (\$29)  
 9280- CA 30 04 E0 0C D0 DB 4C (\$55)  
 9288- 6F FB 68 68 A9 B8 A2 88 (\$AF)  
 9290- 85 6F 85 73 86 70 86 74 (\$18)

9298- 60 AD B6 AA F0 0B 68 85 (\$C7)  
 92A0- 74 85 70 68 85 73 85 6F (\$F5)  
 92A8- A2 00 86 50 86 51 20 36 (\$B5)  
 92B0- 90 F0 36 38 E9 B0 30 28 (\$2F)  
 92B8- C9 0A B0 24 20 E3 92 65 (\$63)  
 92C0- 50 AA A9 00 65 51 A8 20 (\$EF)  
 92C8- E3 92 20 E3 92 8A 65 50 (\$9F)  
 92D0- 85 50 98 65 51 85 51 B0 (\$1D)  
 92D8- 04 C9 FA 90 D1 4C C9 A0 (\$53)  
 92E0- 4C C4 A6 06 50 26 51 B0 (\$BF)  
 92E8- F4 60 A9 00 85 FA A4 24 (\$C2)  
 92F0- 2C 1F C0 10 03 20 1B 93 (\$48)  
 92F8- AE 5A AA A5 40 E0 EF F0 (\$44)  
 9300- 08 B1 28 C9 A0 B0 02 29 (\$63)  
 9308- 3F 9D 00 02 8D 54 C0 60 (\$D9)  
 9310- 2C 1F C0 10 05 AD 7B 05 (\$35)  
 9318- 85 24 60 AD 7B 05 4A A8 (\$F0)  
 9320- 8D 55 C0 90 03 8D 54 C0 (\$92)  
 9328- 60 A0 00 84 3C A4 24 2C (\$D4)  
 9330- 1F C0 10 06 48 98 20 1E (\$27)  
 9338- 93 68 91 28 8D 54 C0 E6 (\$BD)  
 9340- 24 A5 24 C5 21 90 E1 A9 (\$99)  
 9348- 00 85 24 E6 25 A5 25 C5 (\$27)  
 9350- 23 B0 03 4C 24 FC C6 25 (\$E7)  
 9358- C6 3C 4C 70 FC 20 10 93 (\$99)  
 9360- A5 24 48 A5 25 48 AE 5A (\$F5)  
 9368- AA BD 00 02 C9 A0 B0 06 (\$CA)  
 9370- C9 8D F0 A0 29 3F 20 29 (\$A1)  
 9378- 93 E8 E0 EF D0 EB 68 85 (\$A2)  
 9380- 25 68 85 24 24 3C 10 02 (\$E6)  
 9388- C6 25 4C 22 FC 20 10 93 (\$D2)  
 9390- A2 00 8E 5A AA 86 3F A0 (\$C5)  
 9398- FC 84 FF BD 00 9B 9D 00 (\$3C)  
 93A0- 02 E0 EF 90 05 E8 D0 F3 (\$53)  
 93A8- F0 1A C9 A0 B0 06 C9 8D (\$71)  
 93B0- F0 12 29 3F 20 29 93 A5 (\$CB)  
 93B8- 24 F0 04 24 3C 10 02 E6 (\$3C)  
 93C0- 3F E8 D0 D7 4C 8E FD A2 (\$4D)  
 93C8- 00 86 FE 84 24 A0 F8 BD (\$3D)  
 93D0- FB 94 99 00 01 E8 C8 D0 (\$07)  
 93D8- F6 A2 F7 9A C6 25 C6 3F (\$23)  
 93E0- 10 FA 20 22 FC 20 51 A8 (\$CD)  
 93E8- A6 3D 4C 0C FD A0 EF 8C (\$E5)  
 93F0- 1D 94 A0 00 84 3E A6 50 (\$65)  
 93F8- A5 51 A0 04 84 40 20 41 (\$F5)  
 9400- 94 A9 A0 20 EB 94 A5 3E (\$59)

9408-	85 3B A4 40 B1 9B F0 1D	(\$9D)	9548-	FB 04 09 08 8D FB 04 20	(\$AC)
9410-	10 03 20 9B 94 20 EB 94	(\$63)	9550-	6D C3 28 B0 3B 20 50 C8	(\$B5)
9418-	E6 40 A6 3E E0 EF 90 EA	(\$4B)	9558-	AD 7B 06 C9 80 B0 0B AA	(\$88)
9420-	AE 1D 94 E8 F0 07 A2 FF	(\$65)	9560-	20 10 93 8A 20 29 93 4C	(\$FF)
9428-	8E 1D 94 D0 C5 A9 8D A4	(\$92)	9568-	7E 95 C9 8D D0 18 24 32	(\$71)
9430-	3E F0 08 99 01 9B A9 A0	(\$CC)	9570-	30 1B 20 60 91 20 73 F2	(\$5B)
9438-	99 00 9B 8D FF 9B 4C 8D	(\$2A)	9578-	20 8E FD 20 77 F2 68 AA	(\$34)
9440-	93 86 9E 85 9F A0 08 A2	(\$9B)	9580-	68 A8 AD 7B 06 60 24 32	(\$66)
9448-	00 86 3C A9 B0 85 3B A5	(\$B8)	9588-	30 03 20 77 F2 4C 81 C8	(\$93)
9450-	9F D9 08 95 90 1D D0 07	(\$81)	9590-	24 FC 10 03 4C DC C8 AD	(\$3E)
9458-	A5 9E D9 07 95 90 14 A5	(\$51)	9598-	7B 06 A4 24 91 28 20 50	(\$34)
9460-	9E F9 07 95 85 9E A5 9F	(\$D4)	95A0-	C8 20 26 CE 20 3B C8 8D	(\$5E)
9468-	F9 08 95 85 9F E6 3B C6	(\$65)	95A8-	7B 06 20 26 CE C9 9B D0	(\$37)
9470-	3C D0 DC A5 3B C0 00 D0	(\$BE)	95B0-	0B 20 48 91 98 05 FF 30	(\$A0)
9478-	06 24 40 10 0A 30 13 24	(\$7F)	95B8-	13 4C 1B C9 C9 FF F0 BE	(\$F5)
9480-	40 30 09 24 3C 10 0F 20	(\$5E)	95C0-	C9 8D D0 08 AD FB 04 29	(\$E7)
9488-	F5 94 D0 09 24 3C 30 02	(\$92)	95C8-	F7 8D FB 04 4C C5 C8 00	(\$C4)
9490-	A9 A0 20 ED FD E8 88 88	(\$D1)			
9498-	10 B1 60 48 A0 D0 84 9D	(\$E0)			
94A0-	88 84 9E A0 FF 38 E9 80	(\$9C)			
94A8-	F0 0D AA C8 D0 02 E6 9E	(\$35)			
94B0-	B1 9D 10 F7 CA D0 F4 68	(\$4D)			
94B8-	AE 1D 94 E8 F0 14 A2 25	(\$AC)			
94C0-	DD 11 95 F0 1D CA E0 08	(\$96)			
94C8-	D0 F6 DD 11 95 F0 0E CA	(\$4B)			
94D0-	10 F8 20 2C D7 30 13 20	(\$30)			
94D8-	EB 94 4C D2 94 A9 A0 20	(\$5C)			
94E0-	EB 94 20 D2 94 20 EB 94	(\$46)			
94E8-	A9 A0 60 A6 3E F0 0B C9	(\$C3)			
94F0-	20 90 02 09 80 9D 00 9B	(\$3D)			
94F8-	E6 3E 60 37 FD 77 FD 32	(\$CA)			
9500-	D5 43 D4 07 C3 05 C3 01	(\$41)			
9508-	00 0A 00 64 00 E8 03 10	(\$95)			
9510-	27 AB B0 C1 C4 C5 C6 C7	(\$FD)			
9518-	CD CE 81 82 84 85 86 87	(\$00)			
9520-	8C 8F 93 94 95 96 A2 A7	(\$02)			
9528-	AC AD B4 B5 B9 BA BC 8D	(\$32)			
9530-	A8 BE 8E AA C2 B8 3B 95	(\$E6)			
9538-	3A 95 60 60 01	(\$AE)			

**LISTING 2**

*953C.95CF		*953C.95CF	
953C-	01 18 B8 8D	(\$2C)	
9540-	7B 06 98 48 8A 48 08 AD	(\$CA)	

**LISTING 3**

*953C.95F6		*953C.95F6	
953C-	01 18 B8 8D	(\$2C)	
9540-	7B 06 48 98 48 8A 48 08	(\$2F)	
9548-	AD FB 04 29 FE 8D FB 04	(\$F7)	
9550-	AD FF CF A5 25 8D FB 05	(\$6E)	
9558-	20 EB C3 2C 1F C0 10 09	(\$E2)	
9560-	8D 01 C0 A5 21 29 FE 85	(\$9A)	
9568-	21 A5 24 CD 7B 04 F0 03	(\$E1)	
9570-	8D 7B 05 28 B0 41 AD FB	(\$7C)	
9578-	04 29 BF 8D FB 04 AD 7B	(\$36)	
9580-	06 C9 80 B0 0B AA 20 10	(\$6E)	
9588-	93 8A 20 29 93 4C A4 95	(\$FE)	
9590-	C9 8D D0 19 24 32 30 1C	(\$B7)	
9598-	20 60 91 20 73 F2 20 8E	(\$DE)	
95A0-	FD 20 77 F2 68 AA 68 A8	(\$5A)	
95A8-	68 AD 7B 06 60 24 32 30	(\$FE)	
95B0-	03 20 77 F2 4C A1 C8 24	(\$A7)	
95B8-	FC 10 03 4C F6 C8 AD FB	(\$CB)	
95C0-	04 09 40 8D FB 04 AD 7B	(\$E9)	
95C8-	06 A4 24 91 28 20 D0 CE	(\$0C)	
95D0-	20 15 CB 8D 7B 06 20 DD	(\$F3)	
95D8-	CE C9 9B D0 0B 20 48 91	(\$BE)	
95E0-	98 05 FF 30 0E 4C 18 C9	(\$C1)	
95E8-	C9 A2 D0 03 4C C6 C9 C9	(\$32)	
95F0-	FF F0 B1 4C 0A CA 00	(\$32)	

# EDITEUR DE PROGRAMMES

Ce programme en langage machine est un éditeur de lignes basic. Il permet une mise au point simple des programmes.

Vincent GRENET

Une ligne est éditée par '&NUM', par exemple '&200', suivi de (RETURN). La ligne est alors listée, le curseur est positionné en début de ligne. Si la ligne n'existe pas, le message (UNDEF'D STATEMENT ERROR) apparait.

Une fois la ligne listée, on dispose des fonctions suivantes :

- Avance le curseur
- ← Recule le curseur
- CTRL-D Début de ligne.
- CTRL-F Fin de ligne.
- CTRL-A Insertion (ESC) = fin d'insertion
- CTRL-S Suppression (1 caractère)
- CTRL-T Suppression (1 caractère)
- CTRL-T Recherche de texte. Le curseur se place sur la première position de la lettre tapée.

Ex : (CTRL-T, puis 'A', place le curseur sur le premier 'A', etc) finiren tapant une lettre différente de la lettre cherchée.

CTRL-Z Supprime tous les caractères jusqu'à la première occurrence de la lettre tapée après.

Ex : (CTRL-Z, puis 'A' supprime tous les caractères jusqu'au premier 'A' exclu

CTRL-I Supprime une instruction dans une ligne qui en contient plusieurs : efface jusqu'au ';

CTRL-B Compacte la ligne.

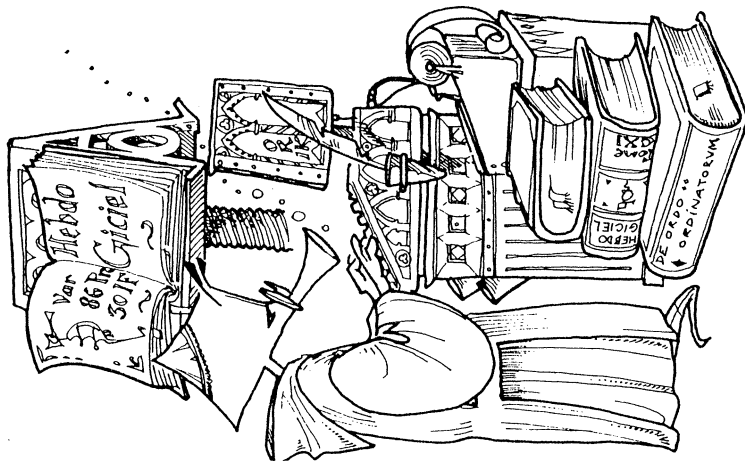
CTRL-Q Sort de l'éditeur en effaçant la fin de la ligne.

CTRL-X Sortie sans modification.

CTRL-R Restaure la ligne initiale

RETURN Valide la ligne entière.

La fenêtre d'écran doit être normale.



9240:	AD FF 95 101	C2	LDA	NUM+1
9243:	D9 C3 95 102		CHP	TABCONV+1,Y
9246:	90 21 103		BCC	C0
9248:	D0 08 104		BNE	C1
924A:	AD FE 95 106		LDA	NUM
924D:	D9 C2 95 108		CHP	TABCONV,Y
9250:	90 17 109		BCC	C0
9252:	AD FE 95 111	C1	LDA	NUM
9255:	F9 C2 95 112		SBC	TABCONV,Y
9258:	8D FE 95 113		STA	NUM
925B:	AD FF 95 115		LDA	NUM+1
925E:	F9 C3 95 116		SBC	TABCONV+1,Y
9261:	8D FF 95 117		STA	NUM+1
9264:	EE FA 95 119		INC	COMPT
		120		



# APPLE II

```

10
11
12     BASL     =     $28
13     CH      =     $24
14     CV      =     $25
15     LINNUM  =     $50
16     LOWTR   =     $9B
17     FAC     =     $9D
18     CHRGET  =     $B1
19     CHRGOT  =     $B7
20     BUFFER  =     $200
21     CLAVIER =     $C000
22     FNDLIN  =     $D61A
23     USERR   =     $D97C
24     LINGET  =     $DA0C
25     RSTHIM  =     $F28C
26     BELL    =     $FBDD
27     UTAB1   =     $FC22
28     CLREOP  =     $FC42
29     CROUT1  =     $FD8B
30
31
32     ORG     $9600-1075 ;ORIGINE JUSTE SOUS LE DOS
33
34
35     91CD: A9 DE 35     LDA     £<PGM      ;INITIALISE LE POINTEUR
36     91CF: 8D F6 03 36     STA     $3F6      ;DE L'AMPERSAND
37     91D2: 85 50 37     STA     LINNUM
38     91D4: A9 91 38     LDA     £>PGM
39     91D6: 8D F7 03 39     STA     $3F7
40     91D9: 85 51 40     STA     LINNUM+1
41     91DB: 4C 8C F2 41     JMP     RSTHIM      ;ET RESET HIMEM
42
43
44     *****
45     *
46     * PROGRAMME PRINCIPAL
47     *
48     *****
49
50
51     91DE: C9 AF 51     PGM     CMP     £175      ;SI && MODIFICATION DU PROGRAMME
52     91E0: D0 32 52     BNE     PGM1
53
54     91E2: A9 EA 54     LDA     £$EA      ;INSTRUCTION NOP
55     91E4: 8D 80 92 55     STA     M1        ;LES INSTRUCTIONS
56     91E7: 8D 81 92 56     STA     M1+1      ;DE STOCKAGE D'ESPACES
57     91EA: 8D 82 92 57     STA     M1+2      ;SONT SUPPRIMEES
58     91ED: 8D 83 92 58     STA     M1+3
59     91F0: 8D 84 92 59     STA     M1+4
60     91F3: 8D 9B 92 60     STA     M2
61     91F6: 8D 9C 92 61     STA     M2+1
62     91F9: 8D 9D 92 62     STA     M2+2
63     91FC: 8D 9E 92 63     STA     M2+3
64     91FF: 8D 9F 92 64     STA     M2+4
65     9202: 8D CA 92 65     STA     M3
66     9205: 8D CB 92 66     STA     M3+1
67     9208: 8D CC 92 67     STA     M3+2
68     920B: 8D CD 92 68     STA     M3+3
69     920E: 8D CE 92 69     STA     M3+4
70
71     9211: 20 B1 00 71     JSR     CHRGET
72
73     9214: 20 B7 00 73     PGM1    JSR     CHRGOT
74     9217: 20 0C DA 74     JSR     LINGET
75     921A: 20 1A D6 75     JSR     FNDLIN
76     921D: 80 06 76     BCS     RESTORE1
77
78     921F: 20 9C 95 78     JSR     AUTOM
79     9222: 4C 7C D9 79     JMP     USERR      ;ERREUR SI LA LIGNE N'EXISTE PAS
80
81     *
82     *ROUTINE DE CONVERSION DU NUMERO DE LIGNE
83     *
84
85     9225: A5 50 85     RESTORE1 LDA     LINNUM
86     9227: 8D FE 95 86     STA     NUM
87     922A: A5 51 87     LDA     LINNUM+1
88     922C: 8D FF 95 88     STA     NUM+1
89
90     922F: A9 FF 90     LDA     £$FF
91     9231: 8D F8 95 91     STA     FINLIN
92
93     9234: A9 00 93     LDA     £0
94     9236: 8D FB 95 94     STA     FLAG
95
96     9239: A0 08 96     LDY     £8
97
98     923B: A9 00 98     C4     LDA     £0
99     923D: 8D FA 95 99     STA     COMPT

```

```

9267: 00 D7 121 BNE C2
122
9269: AD FA 95 123 C0 LDA COMPT
926C: 2C FB 95 124 BIT FLAG
926F: 30 06 125 BMI C5
9271: AA 126 TAX
9272: F0 08 127 BEQ C6
9274: CE FB 95 128 DEC FLAG
129
9277: 09 B0 130 C5 ORA £*80
9279: 20 B3 94 131 JSR STOCKE
132
927C: 88 133 C6 DEY
927D: 88 134 DEY
927E: 10 BB 135 BPL C4
136
9280: A9 A0 137 M1 LDA £" "
9282: 20 B3 94 138 JSR STOCKE
139
140
141 *
142 *LISTE LA LIGNE
143 *
144
145
9285: A0 04 146 LDY £4
147
9287: B1 9B 148 LIST1 LDA (LOWTR),Y
9289: F0 4A 149 BEQ FINLIGNE ;BRANCHE SI FIN DE LA LIGNE
928B: 30 08 150 BMI TOKEN ;SI NEGATIF --> TOKEN
151
928D: 09 80 152 ORA £*80 ;SINON C'EST UN CARACTERE NORMAL
928F: 20 B3 94 153 JSR STOCKE
154
9292: C8 155 INY
9293: D0 F2 156 BNE LIST1
157
9295: 8C FA 95 158 TOKEN STY COMPT ;SAUVE Y
159
9298: 29 7F 160 AND £*7F
929A: AA 161 TAX
162
929B: A9 A0 163 M2 LDA £" "
929D: 20 B3 94 164 JSR STOCKE
165
92A0: A9 D0 166 LDA £$D0
92A2: 85 9D 167 STA FAC
92A4: 85 9E 168 STA FAC+1
169
92A6: A0 00 170 LDY £0
171
92A8: E0 00 172 CPX £0
92AA: F0 0E 173 BEQ LIST7
174
92AC: B1 9D 175 LIST3 LDA (FAC),Y ;SAUTE X TOKEN DANS LA
176 ;TABLE DE L'APPLESOFT
92AE: C8 177 INY
92AF: D0 02 178 BNE LIST2
92B1: E6 9E 179 INC FAC+1
180
92B3: 48 181 LIST2 PHA
92B4: 68 182 PLA
92B5: 10 F5 183 BPL LIST3
184
92B7: CA 185 DEX
92B8: D0 F2 186 BNE LIST3
187
92BA: B1 9D 188 LIST7 LDA (FAC),Y ;LISTE LE BON TOKEN
92BC: 48 189 PHA
92BD: 09 80 190 ORA £*80
92BF: 20 B3 94 191 JSR STOCKE
192
92C2: C8 193 INY
92C3: D0 02 194 BNE LIST6
92C5: E6 9E 195 INC FAC+1
196
92C7: 68 197 LIST6 PLA
92C8: 10 F0 198 BPL LIST7
199
92CA: A9 A0 200 M3 LDA £" "
92CC: 20 B3 94 201 JSR STOCKE
202
92CF: AC FA 95 203 LDY COMPT
92D2: C8 204 INY
92D3: D0 B2 205 BNE LIST1
206

```

```

92D5: AE F8 95 207 FINLIGNE LDX FINLIN
      208
92D8: A9 A0 209 LDA £" "
92DA: DD 00 02 210 CMP BUFFER,X
92DD: F0 03 211 BEQ FINLIST
92DF: 20 B3 94 212 JSR STOCKE
      213
92E2: A9 00 214 FINLIST LDA £0 ;INITIALISE LE CURSEUR
92E4: 8D F7 95 215 STA CURSEUR
      216
92E7: A2 06 217 LDX £6
92E9: 20 8B FD 218 NXT1 JSR CROUT1
92EC: CA 219 DEX
92ED: 10 FA 220 BPL NXT1
      221
92EF: 38 222 SEC
92F0: A5 25 223 LDA CV
92F2: E9 06 224 SBC £6
92F4: 8D FD 95 225 STA BASEV
      226
92F7: AD F8 95 227 LDA FINLIN ;SI LA LIGNE EST TROP GRANDE
92FA: C9 EF 228 CMP £*EF ;ALORS SUPPRIME LES BLANCS
92FC: 90 03 229 BCC EDIT1
92FE: 20 76 93 230 JSR RBLANC
      231
9301: 20 C8 94 232 EDIT1 JSR ECRIS ;LISTE LA LIGNE
      233
      234
      235 *****
      236 *
      237 * EDITION *
      238 * *
      239 *****
      240
      241
9304: 20 4E 95 242 GETCAR JSR KEYIN
9307: 8D FC 95 243 STA SAUC
      244
930A: C9 9B 245 CMP £*9B
930C: F0 F6 246 BEQ GETCAR
      247
930E: C9 A0 248 CMP £*A0 ;SI LE CARACTERE N'EST PAS UN CONTR
OLE
9310: B0 0B 249 BCS REMPLACE ;ON REMPLACE LE CARACTERE DU CURSEU
R
      250
9312: AE DA 95 251 LDX NCOM ;SINON CHERCHE SI C'EST
      252
9315: DD CC 95 253 NXTCOM CMP TABCOM,X ;UNE COMMANDE
9318: F0 45 254 BEQ TRVCOM
      255
931A: CA 256 DEX
931B: 10 F8 257 BPL NXTCOM
      258
931D: AD F7 95 259 REMPLACE LDA CURSEUR ;SINON REMPLACE
9320: CD F8 95 260 CMP FINLIN
9323: 90 28 261 BCC REMP1
      262
9325: AD F8 95 263 LDA FINLIN ;SI LA LIGNE DEVIENT TROP
9328: C9 EF 264 CMP £*EF ;GRANDE ALORS SUPPRIME
932A: 90 1C 265 BCC REMP2 ;LES BLANCS
      266
932C: 20 76 93 267 JSR RBLANC
      268
932F: 20 24 95 269 JSR RSTCRS
9332: AD F8 95 270 LDA FINLIN
9335: 8D F7 95 271 STA CURSEUR
9338: 20 38 95 272 JSR SETCRS
      273
933B: AD F8 95 274 LDA FINLIN ;SI LA LIGNE EST TROP GRANDE
933E: C9 EF 275 CMP £*EF ;N'ECRIS PAS LE CARACTERE
9340: 90 06 276 BCC REMP2
      277
9342: 20 DD FB 278 JSR BELL
9345: 4C 04 93 279 JMP GETCAR ;ET RECOMMENCE
      280
9348: A9 A0 281 REMP2 LDA £" "
934A: 20 B3 94 282 JSR STOCKE
      283
934D: AE F7 95 284 REMP1 LDX CURSEUR ;REMPLACE LE CARACTERE
9350: AD FC 95 285 LDA SAUC ;DU CURSEUR
9353: 9D 00 02 286 STA BUFFER,X
      287
9356: 20 C8 94 288 JSR ECRIS
9359: 20 6D 94 289 JSR RAVANCE
      290
      291
935C: 4C 04 93 292 JMP GETCAR
      293
935F: A9 93 293 TRVCOM LDA £>GETCAR-1 ;SI C'EST UNE COMMANDE
9361: 48 294 PHA ;EMPILE L'ADRESSE DE RETOUR
9362: A9 03 295 LDA £<GETCAR-1
9364: 48 296 PHA
      297
9365: 8A 298 TXA ;TROUVE L'ADRESSE DE LA ROUTINE
9366: 0A 299 ASL
9367: AA 300 TAX
      301
9368: BD DC 95 302 LDA TABADR+1,X ;DANS LA TABLE
936B: 48 303 PHA ;ET EMPILE POUR UN SAUT
936C: BD DB 95 304 LDA TABADR,X
936F: 48 305 PHA
      306
9370: 60 307 RTS ;AVEC RTS

```

```

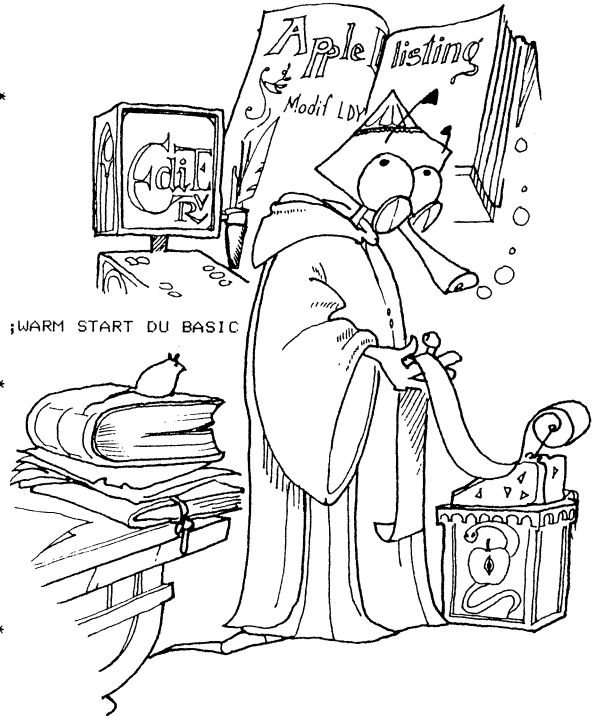
308
309
310
311 *****
312 * FONTIONS DE L'EDITEUR *
313 *
314 *****
315
9371: 68 RRESTORE PLA
9372: 68 PLA
9373: 4C 25 92 JMP RESTORE1
320
321
322 *****
323
324
9376: 20 24 95 325 RBLANC JSR RSTCRS
9379: A2 FF 326 LDX £$FF
937B: E8 327 RBLC1 INX
937C: EC F8 95 328 RBLC3 CPX FINLIN
937F: F0 2B 329 BEQ RBLC4
330
9381: BD 00 02 331 LDA BUFFER,X
9384: C9 A2 332 CMP £""
9386: F0 15 333 BEQ RBLC2
334
9388: C9 A0 335 CMP £" "
938A: D0 EF 336 BNE RBLC1
337
938C: 8E F7 95 338 STX CURSEUR
938F: A9 01 339 LDA £1
9391: 20 57 95 340 JSR SUPP
9394: 20 24 95 341 JSR RSTCRS
342
9397: AE F7 95 343 LDX CURSEUR
939A: 4C 7C 93 344 JMP RBLC3
345
939D: E8 346 RBLC2 INX
939E: EC F8 95 347 CPX FINLIN
93A1: F0 09 348 BEQ RBLC4
349
93A3: BD 00 02 350 LDA BUFFER,X
93A6: C9 A2 351 CMP £""
93A8: D0 F3 352 BNE RBLC2
93AA: F0 CF 353 BEQ RBLC1
354
93AC: A9 00 355 RBLC4 LDA £0
93AE: 8D F7 95 356 STA CURSEUR
93B1: 4C 38 95 357 JMP SETCRS
358
359
360 *****
361
362
93B4: 20 24 95 363 RDEBUT JSR RSTCRS
93B7: A9 00 364 LDA £0
93B9: 8D F7 95 365 STA CURSEUR
93BC: 4C 38 95 366 JMP SETCRS
367
368
369 *****
370
371
93BF: 20 24 95 372 RFIN JSR RSTCRS
93C2: AD F8 95 373 LDA FINLIN
93C5: 8D F7 95 374 STA CURSEUR
93C8: 4C 38 95 375 JMP SETCRS
376
93CB: AD F7 95 377 RARRIERE LDA CURSEUR
93CE: D0 01 378 BNE ARR1
93D0: 60 379 RTS
380
381 *****
382
383
384
93D1: 20 24 95 385 ARR1 JSR RSTCRS
93D4: CE F7 95 386 DEC CURSEUR
93D7: 4C 38 95 387 JMP SETCRS
388
389
390 *****
391
392
93DA: 20 4E 95 393 RAJOUTE JSR KEYIN
93DD: 8D FA 95 394 STA COMPT
395
93E0: C9 9B 396 CMP £$9B
93E2: D0 01 397 BNE RAJ1
398
93E4: 60 399 RTS
400
93E5: AD F8 95 401 RAJ1 LDA FINLIN
93E8: C9 EF 402 CMP £$EF
93EA: 90 06 403 BCC RAJ2
404
93EC: 20 DD FB 405 JSR BELL
93EF: 4C DA 93 406 JMP RAJOUTE
407
93F2: EE F8 95 408 RAJ2 INC FINLIN
93F5: AE F8 95 409 LDX FINLIN
410
93F8: BD FF 01 411 RAJ3 LDA BUFFER-1,X
93FB: 9D 00 02 412 STA BUFFER,X
413
93FE: CA 414 DEX
93FF: EC F7 95 415 CPX CURSEUR
9402: D0 F4 416 BNE RAJ3
417
9404: AD FA 95 418 LDA COMPT
9407: 9D 00 02 419 STA BUFFER,X
420
940A: 20 C8 94 421 JSR ECRIS
940D: 20 6D 94 422 JSR RAVANCE
9410: 4C DA 93 423 JMP RAJOUTE
424
425 *****
426
427
428
9413: 20 24 95 429 RRETURN JSR RSTCRS
9416: AD F8 95 430 LDA FINLIN
9419: 8D F7 95 431 STA CURSEUR
941C: 20 09 95 432 JSR CRCALC
941F: E6 25 433 INC CV
9421: 20 22 FC 434 JSR UTAB1
9424: AE F8 95 435 LDX FINLIN
9427: 20 9C 95 436 RET1 JSR AUTOM
942A: 20 33 D5 437 JSR $D533
942D: 4C 44 D4 438 JMP $D444
439
440 *****
441
442
443
9430: 20 24 95 444 RQUITTER JSR RSTCRS
9433: 20 42 FC 445 JSR CLREOP
9436: AE F7 95 446 LDX CURSEUR
9439: 4C 27 94 447 JMP RET1
448
449 *****
450
451
452
943C: AD F7 95 453 RSUPPRIM LDA CURSEUR
943F: CD F8 95 454 CMP FINLIN
9442: D0 01 455 BNE SUPP1
9444: 60 456 RTS
457
9445: A9 01 458 SUPP1 LDA £1
9447: 4C 57 95 459 JMP SUPP
460
461 *****
462
463
464
944A: 20 4E 95 465 RTROUVE JSR KEYIN
944D: 8D FA 95 466 STA COMPT
467
9450: 20 80 95 468 TR2 JSR CHERCHE
9453: 90 17 469 BCC TR1
470
9455: 8E F9 95 471 STX SAV
9458: 20 24 95 472 JSR RSTCRS
945B: AD F9 95 473 LDA SAV
945E: 8D F7 95 474 STA CURSEUR
9461: 20 38 95 475 JSR SETCRS
476

```

```

9464: 20 4E 95 477 JSR KEYIN
9467: CD FA 95 478 CMP COMPT
946A: F0 E4 479 BEQ TR2
480
946C: 60 481 TR1 RTS
482
483
484 *****
485
486
946D: AD F7 95 487 RAVANCE LDA CURSEUR
9470: CD F8 95 488 CMP FINLIN
9473: D0 01 489 BNE AV1
9475: 60 490 RTS
491
9476: 20 24 95 492 AV1 JSR RSTCRS
9479: EE F7 95 493 INC CURSEUR
947C: 4C 38 95 494 JMP SETCRS
495
496
497 *****
498
499
947F: 20 24 95 500 RANNUL JSR RSTCRS
9482: AD F8 95 501 LDA FINLIN
9485: 8D F7 95 502 STA CURSEUR
9488: 20 09 95 503 JSR CRCALC
948B: A9 DC 504 LDA £*DC
948D: A4 24 505 LDY CH
948F: 91 28 506 STA (BASL),Y
507
9491: 20 9C 95 508 JSR AUTOM
9494: 4C 3C D4 509 JMP $D43C ;WARM START DU BASIC
510
511
512 *****
513
514
9497: 20 4E 95 515 RZAP JSR KEYIN
949A: 20 80 95 516 JSR CHERCHE
949D: B0 01 517 BCS ZAP1
949F: 60 518 RTS
519
94A0: 8A 520 ZAP1 TXA
94A1: ED F7 95 521 SBC CURSEUR
94A4: 4C 57 95 522 JMP SUPP
523
524
525 *****
526
527
94A7: A9 BA 528 RSUPINS LDA £": "
94A9: 20 80 95 529 JSR CHERCHE
94AC: B0 01 530 BCS RSUP11
94AE: 60 531 RTS
532
94AF: E8 533 RSUP11 INX
94B0: 4C A0 94 534 JMP ZAP1
535
536
537 *****
538 *
539 * SOUS PROGRAMMES *
540 * *
541 *****
542
543
94B3: 8E F9 95 544 STOCKE STX SAV ;STOCKE L'ACCUMULATEUR
94B6: AE F8 95 545 LDX FINLIN ;A LA FIN DE LA LIGNE
94B9: E0 FE 546 CPX £*FE
94BB: F0 07 547 BEQ STK1
94BD: E8 548 INX
94BE: 9D 00 02 549 STA BUFFER,X
94C1: 8E F8 95 550 STX FINLIN
94C4: AE F9 95 551 STK1 LDX SAV
94C7: 60 552 RTS
553
554
555 *****
556
557
94C8: 20 09 95 558 ECRIS JSR CRCALC ;ECRIS LE TEXTE DE LA LIGNE
559
94CB: AE F7 95 560 LDX CURSEUR ;A PARTIR DU CURSEUR
94CE: BD 00 02 561 LDA BUFFER,X
562
94D1: 29 7F 563 AND £*7F
564
94D3: C9 40 565 CMP £*40
94D5: B0 02 566 BCS ECR1
567
94D7: 09 40 568 ORA £*40
569
94D9: A4 24 570 ECR1 LDY CH
94DB: 91 28 571 STA (BASL),Y
572
94DD: E6 24 573 INC CH
94DF: A5 24 574 LDA CH
94E1: C9 28 575 CMP £40
94E3: 90 0F 576 BCC ECR11
577
94E5: 8E F9 95 578 STX SAV
94E8: A9 00 579 LDA £0
94EA: 85 24 580 STA CH
94EC: E6 25 581 INC CV
94EE: 20 22 FC 582 JSR UTAB1
94F1: AE F9 95 583 LDX SAV
584
94F4: E8 585 ECR11 INX
94F5: EC F8 95 586 CPX FINLIN

```



```

94F8: 90 03 587 BCC ECR2
94FA: F0 01 588 BEQ ECR2
589
94FC: 60 590 RTS
591
94FD: B0 00 02 592 ECR2 LDA BUFFER,X
9500: C9 A0 593 CMP £$A0
9502: B0 05 594 BCS ECR1
595
9504: 29 7F 596 AND £$7F
9506: 10 D1 597 BPL ECR1
598
9508: 60 599 RTS
600
601
602 *****
603
604
9509: A2 00 605 CRCALC LDX £0 ;CALCULE LA POSITION DU
606 ;CURSEUR SUR L'ECRAN
950B: AD F7 95 607 LDA CURSEUR
608
950E: C9 28 609 CRC2 CMP £40
9510: 90 06 610 BCC CRC1
9512: E8 611 INX
9513: E9 28 612 SBC £40
9515: 4C 0E 95 613 JMP CRC2
614
9518: 85 24 615 CRC1 STA CH
951A: 8A 616 TXA
951B: 18 617 CLC
951C: 6D FD 95 618 ADC BASEV
951F: 85 25 619 STA CV
620
9521: 4C 22 FC 621 JMP VTAB1
622
623
624 *****
625
626
9524: 20 09 95 627 RSTCRS JSR CRCALC
9527: AE F7 95 628 LDX CURSEUR ;EFFACE LE CURSEUR
952A: BD 00 02 629 LDA BUFFER,X ;DE L'ECRAN EN LE MASQUANT
952D: C9 A0 630 CMP £$A0
952F: B0 02 631 BCS RST1
9531: 29 7F 632 AND £$7F
633
9533: A4 24 634 RST1 LDY CH
9535: 91 28 635 STA (BASL),Y
9537: 60 636 RTS
637
638
639 *****
640
641
9538: 20 09 95 642 SETCRS JSR CRCALC ;ECRIS LE CURSEUR SURL'ECRAN
953B: AE F7 95 643 LDX CURSEUR
953E: BD 00 02 644 LDA BUFFER,X
9541: 29 7F 645 AND £$7F
9543: C9 40 646 CMP £$40
9545: B0 02 647 BCS SET1
9547: 09 40 648 ORA £$40
649
9549: A4 24 650 SET1 LDY CH
954B: 91 28 651 STA (BASL),Y
954D: 60 652 RTS
653
654
655 *****
656
657
954E: AD 00 C0 658 KEYIN LDA CLAVIER ;ATTEND UNE TOUCHE
9551: 10 FB 659 BPL KEYIN ;AU CLAVIER
9553: 2C 10 C0 660 BIT $C010
9556: 60 661 RTS
662
663
664 *****
665
666
9557: 8D FA 95 667 SUPP STA COMPT ;SUPPRIME A L'ENDROIT DU CURSEUR
955A: AA 668 TAX ;LE NOMBRE DE CARACTERES
955B: F0 22 669 BEQ S3 ;CONTENU DANS A
670
955D: AE F7 95 671 S2 LDX CURSEUR
9560: E8 672 S1 INX
673
9561: BD 00 02 674 LDA BUFFER,X
9564: 9D FF 01 675 STA BUFFER-1,X
676
9567: EC F8 95 677 CPX FINLIN
956A: 90 F4 678 BCC S1
956C: F0 F2 679 BEQ S1
680
956E: CE F8 95 681 DEC FINLIN
682
9571: CE FA 95 683 DEC COMPT
9574: D0 E7 684 BNE S2
685
9576: 20 09 95 686 JSR CRCALC
9579: 20 42 FC 687 JSR CLREOP
957C: 20 C8 94 688 JSR ECRIS
689
957F: 60 690 S3 RTS

```

```

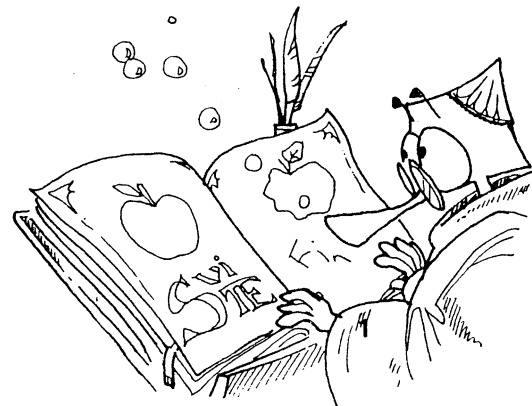
691
692
693 *****
694
695
9580: AE F7 95 696  CHERCHE LDX  CURSEUR ; CHERCHE UN CARACTERE
9583: EC F8 95 697  CHER1 CPX  FINLIN ; DANS LA LIGNE A PARTIR
9586: F0 07 698  BEQ  CHER2 ; DU CURSEUR
9588: E8 699  INX ; C=1 SI LE CARACTERE EST TROUVE
9589: DD 00 02 700  CMP  BUFFER,X ; LA POSITION ETANT DANS X
958C: D0 F5 701  BNE  CHER1
958E: 60 702  RTS
703
958F: 18 704  CHER2 CLC ; SINON C=0
9590: 60 705  RTS
706
707
708 *****
709
710
9591: A0 04 711  MODIF LDY  £4
9593: B9 BD 95 712  MODIF1 LDA  TABI,Y
9596: 91 9D 713  STA  (FAC),Y
9598: 88 714  DEY
9599: 10 F8 715  BPL  MODIF1
959B: 60 716  RTS
717
718
719 *****
720
721
959C: A9 80 722  AUTOM LDA  £<M1 ; LES INSTRUCTIONS
959E: 85 9D 723  STA  FAC ; DE STOCKAGE D'ESPACES
95A0: A9 92 724  LDA  £>M1 ; SONT RESTAUREES
95A2: 85 9E 725  STA  FAC+1
95A4: 20 91 95 726  JSR  MODIF
95A7: A9 98 727  LDA  £<M2
95A9: 85 9D 728  STA  FAC
95AB: A9 92 729  LDA  £>M2
95AD: 85 9E 730  STA  FAC+1
95AF: 20 91 95 731  JSR  MODIF
95B2: A9 CA 732  LDA  £<M3
95B4: 85 9D 733  STA  FAC
95B6: A9 92 734  LDA  £>M3
95B8: 85 9E 735  STA  FAC+1
95BA: 4C 91 95 736  JMP  MODIF
737

```

```

738 *****
739 * *
740 * TABLES *
741 * *
742 *****
743
95BD: A9 A0 744  TABI LDA  £" "
95BF: 20 B3 94 745  JSR  STOCKE
746
95C2: 01 00 747  TABCONV DA  1 ; TABLE DES PUISSANCES DE 10
95C4: 0A 00 748  DA  10 ; POUR LA CONVERSION
95C6: 64 00 749  DA  100 ; DU NUMERO DE LIGNE
95C8: E8 03 750  DA  1000
95CA: 10 27 751  DA  10000
752
95CC: 81 82 84
95CF: 86 88 89
95D2: 8D 91 92
95D5: 93 94 95
95D8: 98 9A 753  TABCOM DFB  $81,$82,$84,$86,$88,$89,$8D,$91,$92,$93,$94,$9
5,$98,$9A
754
95DA: 0D 755  NCOM DFB  13 ; NOMBRE DE COMMANDES -1
756
95DB: D9 93 757  TABADR DA  RAJOUTE-1 ; TABLE DES ADRESSES DES COMMANDES
95DD: 75 93 758  DA  RBLANC-1
95DF: B3 93 759  DA  RDEBUT-1
95E1: BE 93 760  DA  RFIN-1
95E3: CA 93 761  DA  RARRIERE-1
95E5: A6 94 762  DA  RSUPINS-1
95E7: 12 94 763  DA  RRETURN-1
95E9: 2F 94 764  DA  RQUITTER-1
95EB: 70 93 765  DA  RRESTORE-1
95ED: 3B 94 766  DA  RSUPPRIM-1
95EF: 49 94 767  DA  RTROUVE-1
95F1: 6C 94 768  DA  RAVANCE-1
95F3: 7E 94 769  DA  RANNUL-1
95F5: 96 94 770  DA  RZAP-1
771
772 CURSEUR DS  1 ; VARIABLES
773 FINLIN DS  1
774 SAV DS  1
775 COMPT DS  1
776 FLAG DS  1
777 SAVC DS  1
778 BASEV DS  1
779 NUM DS  2

```



--END ASSEMBLY--

ERRORS: 0

1075 BYTES

SYMBOL TABLE - ALPHABETICAL ORDER:

ARR1	=\$93D1	AUTOM	=\$959C	AV1	=\$9476	BASEV	=\$95FD
BASL	=\$28	BELL	=\$FBDD	BUFFER	=\$0200	C0	=\$9269
C1	=\$9252	C2	=\$9240	C4	=\$923B	C5	=\$9277
C6	=\$927C	CH	=\$24	CHER1	=\$9583	CHER2	=\$958F
CHERCHE	=\$9580	CHRGOT	=\$B1	CHRGOT	=\$B7	CLAVIER	=\$C000
CLREOP	=\$FC42	COMPT	=\$95FA	CRC1	=\$9518	CRC2	=\$950E
CRCALC	=\$9509	CROUT1	=\$FD8B	CURSEUR	=\$95F7	CV	=\$25
ECR1	=\$94D9	ECR11	=\$94F4	ECR2	=\$94FD	ECRIS	=\$94C8
EDIT1	=\$9301	FAC	=\$9D	FINLIGNE	=\$92D5	FINLIN	=\$95F8
FINLIST	=\$92E2	FLAG	=\$95FB	FNDLIN	=\$D61A	GETCAR	=\$9304
KEYIN	=\$954E	LINGET	=\$DA0C	LINNUM	=\$50	LIST1	=\$9287
LIST2	=\$92B3	LIST3	=\$92AC	LIST6	=\$92C7	LIST7	=\$92BA
LOWTR	=\$9B	M1	=\$9280	M2	=\$929B	M3	=\$92CA
MODIF	=\$9591	MODIF1	=\$9593	NCOM	=\$95DA	NUM	=\$95FE
NXT1	=\$92E9	NXTCOM	=\$9315	PGM	=\$91DE	PGM1	=\$9214
RAJ1	=\$93E5	RAJ2	=\$93F2	RAJ3	=\$93F8	RAJOUTE	=\$93DA
RANNUL	=\$947F	RARRIERE	=\$93CB	RAVANCE	=\$946D	RBLANC	=\$9376
RBLC1	=\$937B	RBLC2	=\$939D	RBLC3	=\$937C	RBLC4	=\$93AC
RDEBUT	=\$93B4	REMP1	=\$934D	REMP2	=\$9348	REMP3	=\$934D
RESTORE1	=\$9225	RET1	=\$9427	RFIN	=\$93BF	RQUITTER	=\$9430
RRESTORE	=\$9371	RRETURN	=\$9413	RST1	=\$9533	RSTCRS	=\$9524
RSTHIM	=\$F28C	RSUPI1	=\$94AF	RSUPINS	=\$94A7	RSUPPRIM	=\$943C
RTROUVE	=\$944A	RZAP	=\$9497	S1	=\$9560	S2	=\$955D
S3	=\$957F	SAV	=\$95F9	SAVC	=\$95FC	SET1	=\$9549
SETCRS	=\$9538	STK1	=\$94C4	STOCKE	=\$94B3	SUPP	=\$9557
SUPP1	=\$9445	TABADR	=\$95DB	TABCOM	=\$95CC	TABCONV	=\$95C2
TABI	=\$95BD	TOKEN	=\$9295	TR1	=\$946C	TR2	=\$9450
TRVCOM	=\$935F	USERR	=\$D97C	UTAB1	=\$FC22	ZAP1	=\$94A0

SYMBOL TABLE - NUMERICAL ORDER:

CH	=\$24	CV	=\$25	BASL	=\$28	LINNUM	=\$50
LOWTR	=\$9B	FAC	=\$9D	CHRGOT	=\$B1	CHRGOT	=\$B7
BUFFER	=\$0200	PGM	=\$91DE	PGM1	=\$9214	RESTORE1	=\$9225
C4	=\$923B	C2	=\$9240	C1	=\$9252	C0	=\$9269
C5	=\$9277	C6	=\$927C	M1	=\$9280	LIST1	=\$9287
TOKEN	=\$9295	M2	=\$929B	LIST3	=\$92AC	LIST2	=\$9283
LIST7	=\$92BA	LIST6	=\$92C7	M3	=\$92CA	FINLIGNE	=\$92D5
FINLIST	=\$92E2	NXT1	=\$92E9	EDIT1	=\$9301	GETCAR	=\$9304
NXTCOM	=\$9315	REMP1	=\$934D	REMP2	=\$9348	REMP3	=\$934D
TRVCOM	=\$935F	RRESTORE	=\$9371	RBLANC	=\$9376	RBLC1	=\$937B
RBLC3	=\$937C	RBLC2	=\$939D	RBLC4	=\$93AC	RDEBUT	=\$93B4
RFIN	=\$93BF	RARRIERE	=\$93CB	ARR1	=\$93D1	RAJOUTE	=\$93DA
RAJ1	=\$93E5	RAJ2	=\$93F2	RAJ3	=\$93F8	RRETURN	=\$9413
RET1	=\$9427	RQUITTER	=\$9430	RSUPPRIM	=\$943C	SUPP1	=\$9445
RTROUVE	=\$944A	TR2	=\$9450	TR1	=\$946C	RAVANCE	=\$946D
AV1	=\$9476	RANNUL	=\$947F	RZAP	=\$9497	ZAP1	=\$94A0
RSUPINS	=\$94A7	RSUPI1	=\$94AF	STOCKE	=\$94B3	STK1	=\$94C4
ECRIS	=\$94C8	ECR1	=\$94D9	ECR11	=\$94F4	ECR2	=\$94FD
CRCALC	=\$9509	CRC2	=\$950E	CRC1	=\$9518	RSTCRS	=\$9524
RST1	=\$9533	SETCRS	=\$9538	SET1	=\$9549	KEYIN	=\$954E
SUPP	=\$9557	S2	=\$955D	S1	=\$9560	S3	=\$957F
CHERCHE	=\$9580	CHER1	=\$9583	CHER2	=\$958F	MODIF	=\$9591
MODIF1	=\$9593	AUTOM	=\$959C	TABI	=\$95BD	TABCONV	=\$95C2
TABCOM	=\$95CC	NCOM	=\$95DA	TABADR	=\$95DB	CURSEUR	=\$95F7
FINLIN	=\$95F8	SAV	=\$95F9	COMPT	=\$95FA	FLAG	=\$95FB
SAVC	=\$95FC	BASEV	=\$95FD	NUM	=\$95FE	CLAVIER	=\$C000
FNDLIN	=\$D61A	USERR	=\$D97C	LINGET	=\$DA0C	RSTHIM	=\$F28C
BELL	=\$FBDD	UTAB1	=\$FC22	CLREOP	=\$FC42	CROUT1	=\$FD8B



# EDITEUR GENERAL

A n'utiliser qu'en cas d'utilité...programme utilitaire, autrement dit à n'utiliser que si l'on s'en sert.

DAN STEEREY

Mode d'utilisation (très utile).  
Si vous possédez l'assembleur BIG MAC, vous pouvez taper le listing 1 Bis, sinon, tapez le listing 1 de la façon suivante: CALL - 151 < RETURN > 8E00; A9 01 85 1F A5 73 8D 2B < RETURN > 8E08; 95 A5 74 8D 2C 95 etc ...  
Après vous être défilé les doigts, tapez CTRL-C < RETURN > puis BSAVE ED, A\$ 8E00, L\$ 797.  
Pour lancer le programme, tapez BRUN ED: vous pouvez alors découvrir les nombreuses possibilités de ce programme.  
Tapez / et oh! que voyez vous apparaître? LIST! Oui, vous avez bien vu, en 1 tour de doigt, la commande LIST s'est affichée. J'entends d'ici votre coeur battre le tambour à l'idée que d'autres commandes suivent.  
Tapez \* . Je ris d'avance. Essayez shift-1, j'en pleure. Tapez " " , je suis par terre.  
Remettez-vous de vos émotions, nous allons devenir techniques. Division de la mémoire: attachez vos ceintures, figurez-vous que deux programmes Basic peuvent coexister dans la mémoire. Tapez ) et vous vous trouvez dans la première mémoire, tapez ( et vous voici dans la deuxième. Etonnant, non? Mais attention, si vous vous trouvez dans la deuxième mémoire et que vous tapez ) , vous perdez votre programme. L'inverse n'est pas vrai. Conversion de base. Ap-

Résumé des commandes en tapant sur + ou :

## RESUME DES COMMANDES

/ ..... LIST  
\* ..... ENTREE MONITEUR  
\$ ..... CATALOG  
) ..... Mémoire 1  
( ..... Mémoire 2  
( ..... Conversion hexa/dec  
) ..... Conversion deci/hexa  
# ..... Contrôle affichage:  
ESC ..... Sort du listing  
RETURN ..... Sort de ce mode  
Autre ..... Pas à pas  
Shift-2 ..... Dos sur 2 colonnes  
CTRL-V ..... Visualisation de la mémoire  
A ..... Passe en mode ASCII  
H ..... Passe en mode hexa  
D ..... Désassemble la mémoire  
Flèches ..... Passe d'une page à l'autre  
ESC ..... Retour Basic  
CTRL-L ..... Adresse d'une ligne en mémoire  
REM+ ..... Formattage des REMs  
CTRL-Q ..... Fin  
RESET ..... Et c'est reparti.

puyez sur # et tapez 255, l'équivalent en hexadécimal est affiché devant vos yeux ébahis. Tapez \$ et un chiffre hexa, vous imaginez ce qui peut se passer. Contrôle d'affichage: listez un programme et tapez sur la touche ESC, vous sortez alors du listing. Tapez une autre touche et le listing s'affiche pas-à-pas. < RETURN > vous permet de sortir de ce mode. Le contrôle de l'affichage s'effectue aussi pendant l'exécution d'un programme. Catalogue sur deux colonnes: Tapez shift (pas les éditions)-2, et répondez oui à la question: Tapez shift (pas les éditions)-2, et répondez oui à la question si vous possédez un DOS normal (non modifié), enfoncez-vous dans votre fauteuil et admirez. Visualisation de la mémoire: Tapez CTRL-V, le programme vous demande le numéro de la page que vous désirez visualiser. Vous pouvez alors passer en mode ASCII (Affichage sublime de caractères indésirables et idiots) en tapant A et revenir en hexa en tapant H. D désassemble la mémoire à partir de l'adresse précisée, les flèches gauche-droite changent de page, F passe en mode Fou ou repasse en mode normal et ESC retourne au Basic. Respirez fort, ce n'est pas fini.  
En basic, CTRL-L suivi d'un numéro de ligne vous donne l'adresse en hexa de la position en mémoire de cette ligne. Un changement de numéro de ligne en 65535 impossible en mode direct est désolé mais heu...FAISABLE! Edition des REM: Essayez donc de taper 10 REM\$PROGRAMME\$IMBECILE (\$ = crochet gauche pour clavier américain) puis tapez en mode direct et LIST. Ach surpris! Quand vous en avez fini avec ce délire, tapez CTRL-Q suivi de O, et si vous n'avez pas été assez sevré, tapez RESET et c'est reparti. Ne tapez surtout pas CTRL-F, la suite est pour la semaine prochaine.

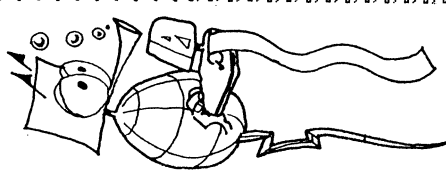
LISTING 1bis

1 LST OFF  
 2  
 3  
 4 \*\*\*\* \* \* \* \*  
 5 \* \* \* \*  
 6 \* \* \* \*  
 7 \* \* \* \*  
 8 \* \* \* \*  
 9 \* \* \* \* D I T E U R  
 10 \* \* \* \* E N E R A L  
 11 \* (C) 1984 DAN STEEREY  
 12 \*  
 13 \*  
 14 \*  
 15 \*  
 16 MARGEDR = \$0021  
 17 TXIPTR = \$00B8  
 18 LINNUM = \$0050  
 19 BASIC = \$03D0  
 20 LOCK = 4A515  
 21 FNDLIN = \$061A  
 22 LINPRT = \$ED24  
 23 PRNTAX = \$F941  
 24 PRBLNK = \$F948  
 25 BELL2 = \$FBE4  
 26 TABV = \$FBE8  
 27 APPLLE1 = \$FB60  
 28 SETPWR = \$FB4F  
 29 BASCALC = \$FBC1  
 30 BS = \$FC10  
 31 UP = \$FC1A  
 32 HOME = \$FC58  
 33 WAIT = \$FCAB  
 34 KEYIN = \$FD1B  
 35 PRBYTE = \$FDDA  
 36 COUT = \$FDED  
 37 OUT1 = \$FDF0  
 38 CROO = \$FD8E  
 39 SON = \$FF3A  
 40 GETADR = \$E752  
 41 FRMEVL = \$D047  
 42 INLINI = \$B52E  
 43 ISLETC = \$E07D  
 44 STORADV = \$F8F0  
 45 TEXT1 = \$FB3C  
 46 UTAB = \$FC22  
 47 CLREOL = \$FC9C  
 48 PRERR = \$FF2D  
 49 SETINU = \$FE80  
 50 SETNORM = \$FE84  
 51 SETNUM = \$FF8A  
 52 SETCOL = \$F864  
 53 ULINE = \$F828  
 54 HLINE = \$F819  
 55  
 56 \* \* \* \* \*  
 57 COMMAND = \$0006  
 58 MEMNUM = \$001F  
 59 PAGE = \$0008  
 60 PAGEH = \$0009

116 BCC TESTS  
 117 CPX £0  
 118 BEG TESTS  
 119 RTS  
 120 STA COMMAND  
 121 STY SAUVY  
 122 \* ANNULLATION LORS D'INPUT  
 123 \* \* \* \* \*  
 124 LDA \$33  
 125 CMP \$80  
 126 BEG NUL  
 127 \* \* \* \* \*  
 128 \* SELECTION DE PROGRAMME  
 129 LDY \$5FD  
 130 INY  
 131 DEPBL  
 132 INY  
 133 INY  
 134 INY  
 135 LDA TABLE,Y  
 136 BEG NUL  
 137 CMP COMMAND  
 138 BNE DEPBL  
 139 LDA TABLE+2,Y  
 140 PHA  
 141 LDA TABLE+1,Y  
 142 PHA  
 143 NUL  
 144 LDY SAUVY  
 145 RTS  
 146 \* \* \* \* \*  
 147 \* LISTE DES COMMANDES & ADDR.  
 148  
 149 TABLE  
 150 DA CATALOG-1  
 151 HEX A2  
 152 DA CATALOG2-1  
 153 ASC "6"  
 154 DA DECHEX-1  
 155 ASC "\$"  
 156 DA HEXADEC-1  
 157 ASC "%"  
 158 DA MEMADR-1  
 159 ASC "("  
 160 DA DIVMEM-1  
 161 ASC ")"  
 162 DA RESTR-1  
 163 ASC "\$"  
 164 DA MONITEUR-1  
 165 ASC "\$"  
 166 DA REM-1  
 167 ASC "\$"  
 168 DA RUN-1  
 169 ASC "/"  
 170 DA LIST-1  
 171 HEX 96  
 172 DA MEMTRSP-1  
 173 HEX 91  
 174 DA EXIT-1  
 175 HEX 8C  
 176 DA FNOLGN-1

232 ASC "MEM £"  
 233 HEX 00  
 234 LDA MEMNUM  
 235 LDX £0  
 236 JSR LINPRT  
 237 JMP BIP  
 238 \* \* \* \* \*  
 239 \* RESTAURATION DE LA MEM D'ORIG.  
 240 RESTR  
 241 LDA MEMNUM  
 242 CMP £1  
 243 BEQ PRNUMEM  
 244 LDA 103  
 245 STA 175  
 246 LDA 104  
 247 STA 176  
 248 LDY £3  
 249 RESTAUR2 LDA SUPTR,Y  
 250 STA 103,Y  
 251 INY  
 252 BPL RESTAUR2  
 253 DEC MEMNUM  
 254 JMP PRNUMEM  
 255 SVFTR  
 256 HEX 00000000  
 257 \* \* \* \* \*  
 258 \* 3 \* CONVERSION DE BASES  
 259 \* \* \* \* \*  
 260  
 261 DECHEX JSR BS  
 262 JSR INPDEC  
 263 JSR \$FC1A  
 264 LDA £15  
 265 STA £24  
 266 LDA £"£"  
 267 JSR COUT  
 268 LDX LINNUM  
 269 LDA LINNUM+1  
 270 JSR PRNTAX  
 271 JMP RTS  
 272 \* \* \* \* \*  
 273 HEXADEC JSR BS  
 274 JSR INHEX  
 275 LDA £15  
 276 STA £24  
 277 JSR VP  
 278 LDX \$3E  
 279 LDA \$3F  
 280 JSR LINPRT  
 281 JMP RTS  
 282 \* \* \* \* \*  
 283 \* 4 \* CONTROLE D'AFFICHAGE  
 284 \* \* \* \* \*  
 285 \* \* \* \* \*  
 286  
 287 CONTROLE JSR OUT1  
 288 CMP \$RETURN  
 289 BNE RTS  
 290 LDA \$C000  
 291 CMP \$ESCAPE  
 292 BEG CTRL4  
 293 \* \* \* \* \*  
 294 \* \* \* \* \*  
 295 \* \* \* \* \*  
 296 \* \* \* \* \*  
 297 \* \* \* \* \*  
 298 \* \* \* \* \*  
 299 \* \* \* \* \*  
 300 \* \* \* \* \*  
 301 \* \* \* \* \*  
 302 \* \* \* \* \*  
 303 \* \* \* \* \*  
 304 \* \* \* \* \*  
 305 \* \* \* \* \*  
 306 \* \* \* \* \*  
 307 \* \* \* \* \*  
 308 \* \* \* \* \*  
 309 \* \* \* \* \*  
 310 \* \* \* \* \*  
 311 \* \* \* \* \*  
 312 \* \* \* \* \*  
 313 \* \* \* \* \*  
 314 \* \* \* \* \*  
 315 \* \* \* \* \*  
 316 \* \* \* \* \*  
 317 \* \* \* \* \*  
 318 \* \* \* \* \*  
 319 \* \* \* \* \*  
 320 \* \* \* \* \*  
 321 \* \* \* \* \*  
 322 \* \* \* \* \*  
 323 \* \* \* \* \*  
 324 \* \* \* \* \*  
 325 \* \* \* \* \*  
 326 \* \* \* \* \*  
 327 \* \* \* \* \*  
 328 \* \* \* \* \*  
 329 \* \* \* \* \*  
 330 \* \* \* \* \*  
 331 \* \* \* \* \*  
 332 \* \* \* \* \*  
 333 \* \* \* \* \*  
 334 \* \* \* \* \*  
 335 \* \* \* \* \*  
 336 \* \* \* \* \*  
 337 \* \* \* \* \*  
 338 \* \* \* \* \*  
 339 \* \* \* \* \*  
 340 \* \* \* \* \*  
 341 \* \* \* \* \*  
 342 \* \* \* \* \*  
 343 \* \* \* \* \*  
 344 \* \* \* \* \*  
 345 \* \* \* \* \*  
 346 \* \* \* \* \*  
 347 \* \* \* \* \*  
 348 \* \* \* \* \*  
 349 \* \* \* \* \*  
 350 \* \* \* \* \*  
 351 \* \* \* \* \*  
 352 \* \* \* \* \*  
 353 \* \* \* \* \*  
 354 \* \* \* \* \*  
 355 \* \* \* \* \*  
 356 \* \* \* \* \*  
 357 \* \* \* \* \*  
 358 \* \* \* \* \*  
 359 \* \* \* \* \*  
 360 \* \* \* \* \*  
 361 \* \* \* \* \*  
 362 \* \* \* \* \*  
 363 \* \* \* \* \*  
 364 \* \* \* \* \*  
 365 \* \* \* \* \*  
 366 \* \* \* \* \*  
 367 \* \* \* \* \*  
 368 \* \* \* \* \*  
 369 \* \* \* \* \*  
 370 \* \* \* \* \*  
 371 \* \* \* \* \*  
 372 \* \* \* \* \*  
 373 \* \* \* \* \*  
 374 \* \* \* \* \*  
 375 \* \* \* \* \*  
 376 \* \* \* \* \*  
 377 \* \* \* \* \*  
 378 \* \* \* \* \*  
 379 \* \* \* \* \*  
 380 \* \* \* \* \*  
 381 \* \* \* \* \*  
 382 \* \* \* \* \*  
 383 \* \* \* \* \*  
 384 \* \* \* \* \*  
 385 \* \* \* \* \*  
 386 \* \* \* \* \*  
 387 \* \* \* \* \*  
 388 \* \* \* \* \*  
 389 \* \* \* \* \*  
 390 \* \* \* \* \*  
 391 \* \* \* \* \*  
 392 \* \* \* \* \*  
 393 \* \* \* \* \*  
 394 \* \* \* \* \*  
 395 \* \* \* \* \*  
 396 \* \* \* \* \*  
 397 \* \* \* \* \*  
 398 \* \* \* \* \*  
 399 \* \* \* \* \*  
 400 \* \* \* \* \*  
 401 \* \* \* \* \*  
 402 \* \* \* \* \*  
 403 \* \* \* \* \*  
 404 \* \* \* \* \*  
 405 \* \* \* \* \*  
 406 \* \* \* \* \*  
 407 \* \* \* \* \*  
 408 \* \* \* \* \*  
 409 \* \* \* \* \*  
 410 \* \* \* \* \*  
 411 \* \* \* \* \*  
 412 \* \* \* \* \*  
 413 \* \* \* \* \*  
 414 \* \* \* \* \*  
 415 \* \* \* \* \*  
 416 \* \* \* \* \*  
 417 \* \* \* \* \*  
 418 \* \* \* \* \*  
 419 \* \* \* \* \*  
 420 \* \* \* \* \*  
 421 \* \* \* \* \*  
 422 \* \* \* \* \*  
 423 \* \* \* \* \*  
 424 \* \* \* \* \*  
 425 \* \* \* \* \*  
 426 \* \* \* \* \*  
 427 \* \* \* \* \*  
 428 \* \* \* \* \*  
 429 \* \* \* \* \*  
 430 \* \* \* \* \*  
 431 \* \* \* \* \*  
 432 \* \* \* \* \*  
 433 \* \* \* \* \*  
 434 \* \* \* \* \*  
 435 \* \* \* \* \*  
 436 \* \* \* \* \*  
 437 \* \* \* \* \*  
 438 \* \* \* \* \*  
 439 \* \* \* \* \*  
 440 \* \* \* \* \*  
 441 \* \* \* \* \*  
 442 \* \* \* \* \*  
 443 \* \* \* \* \*  
 444 \* \* \* \* \*  
 445 \* \* \* \* \*  
 446 \* \* \* \* \*  
 447 \* \* \* \* \*  
 448 \* \* \* \* \*  
 449 \* \* \* \* \*  
 450 \* \* \* \* \*  
 451 \* \* \* \* \*  
 452 \* \* \* \* \*  
 453 \* \* \* \* \*  
 454 \* \* \* \* \*  
 455 \* \* \* \* \*  
 456 \* \* \* \* \*  
 457 \* \* \* \* \*  
 458 \* \* \* \* \*  
 459 \* \* \* \* \*  
 460 \* \* \* \* \*  
 461 \* \* \* \* \*  
 462 \* \* \* \* \*  
 463 \* \* \* \* \*  
 464 \* \* \* \* \*  
 465 \* \* \* \* \*  
 466 \* \* \* \* \*  
 467 \* \* \* \* \*  
 468 \* \* \* \* \*  
 469 \* \* \* \* \*  
 470 \* \* \* \* \*  
 471 \* \* \* \* \*  
 472 \* \* \* \* \*  
 473 \* \* \* \* \*  
 474 \* \* \* \* \*  
 475 \* \* \* \* \*  
 476 \* \* \* \* \*  
 477 \* \* \* \* \*  
 478 \* \* \* \* \*  
 479 \* \* \* \* \*  
 480 \* \* \* \* \*  
 481 \* \* \* \* \*  
 482 \* \* \* \* \*  
 483 \* \* \* \* \*  
 484 \* \* \* \* \*  
 485 \* \* \* \* \*  
 486 \* \* \* \* \*  
 487 \* \* \* \* \*  
 488 \* \* \* \* \*  
 489 \* \* \* \* \*  
 490 \* \* \* \* \*  
 491 \* \* \* \* \*  
 492 \* \* \* \* \*  
 493 \* \* \* \* \*  
 494 \* \* \* \* \*  
 495 \* \* \* \* \*  
 496 \* \* \* \* \*  
 497 \* \* \* \* \*  
 498 \* \* \* \* \*  
 499 \* \* \* \* \*  
 500 \* \* \* \* \*  
 501 \* \* \* \* \*  
 502 \* \* \* \* \*  
 503 \* \* \* \* \*  
 504 \* \* \* \* \*  
 505 \* \* \* \* \*  
 506 \* \* \* \* \*  
 507 \* \* \* \* \*  
 508 \* \* \* \* \*  
 509 \* \* \* \* \*  
 510 \* \* \* \* \*  
 511 \* \* \* \* \*  
 512 \* \* \* \* \*  
 513 \* \* \* \* \*  
 514 \* \* \* \* \*  
 515 \* \* \* \* \*  
 516 \* \* \* \* \*  
 517 \* \* \* \* \*  
 518 \* \* \* \* \*  
 519 \* \* \* \* \*  
 520 \* \* \* \* \*  
 521 \* \* \* \* \*  
 522 \* \* \* \* \*  
 523 \* \* \* \* \*  
 524 \* \* \* \* \*

464 HEX 8D  
 465 ASC "PAGE!"  
 466 HEX 00  
 467 JSR INPDEC  
 468 CPX £0  
 469 BNE MEMTR2  
 470 JMP BASIC  
 471 STA PAGE+1  
 472 \* \* \* \* \*  
 473 \* EN-TETE & COMMANDES  
 474 \* \* \* \* \*  
 475 \* \* \* \* \*  
 476 MDEPART JSR TEXT1  
 477 JSR HOME  
 478 LDA £0  
 479 STA PAGE  
 480 MDEPART2 JSR TEXT1  
 481 LDA £80  
 482 STA \$24  
 483 JSR TABV  
 484 JSR PRINT  
 485 ASC "PAGE \$"  
 486 HEX 00  
 487 JSR CLREOL  
 488 LDA PAGE+1  
 489 LDX PAGE  
 490 JSR PRNTAX  
 491  
 492 INC \$24  
 493 LDA £"("  
 494 JSR STORADV  
 495 LDX PAGE  
 496 LDA PAGE+1  
 497 JSR LINPRT  
 498 LDA £")"  
 499 JSR STORADV  
 500  
 501 LDA FILTRE  
 502 BEQ INSTR  
 503 JSR PRINT  
 504 ASC "FILTRE"  
 505 HEX 00  
 506  
 507 INSTR  
 508 JSR PRINT  
 509 HEX 8D80  
 510 ASC "ASCII"  
 511 ASC "HEXA"  
 512 ASC "DESASM"  
 513 ASC "PAGE"  
 514 ASC "ESC,<-,->,F"  
 515 HEX 8D00  
 516 \* \* \* \* \*  
 517 \* GRADUATION  
 518 JSR SETINU  
 519 JSR GRADHOR  
 520 JSR GRADVER  
 521 JSR GRADHOR  
 522 LDA £36  
 523 STA £20  
 524 LDA £3



61	MARGE	=	\$001D	ASC	"+"	293	CMP	\$E80	409	LDA	CTN,Y	525	JSR	TABV
62	MODE	=	\$001E	DA	AFFCOMM-1	294	BMI	RTSL	410	PHA		526	JSR	CRDO
63	FILTRE	=	\$004A	ASC	":	295	BIT	\$C010	411	JSR	PRBYTE	527	JSR	GRADVER
64	SAUVY	=	\$004B	DA	AFFCOMM-1	296	CTRL2		412	INY		528	JSR	SETNORM
65	SAUVX	=	\$004D	HEX	86	297	LDA	\$C000	413	LDA	CTN,Y	529	LDA	\$E03
66	ESCAPE	=	\$009B	DA	FINDER-1	298	BEQ	CTRL3	414	PHA		530	STA	\$20
67	RETURN	=	\$008D	BRK		299	CMP	\$ESCAPE	415	JSR	PRBYTE	531	LDA	\$32
68	ORG	\$E00				300	BEQ	CTRL4	416	INY		532	LDA	MARGEDR
69						301	CMP	\$E80	417	STY	\$6	533	LDA	\$E5
70						302	BMI	CTRL2	418	JSR	PRBLNK	534	STA	\$22
71						303	RTSL		419	PLA		535	LDA	\$22
72						304	CTRL3		420	TAX		536	STA	\$23
73						305	RTS		421	PLA		537	LDA	\$E6
74						306	CTRL4		422	JSR	LINPRT	538	JSR	TABV
75						307	BIT	\$C010	423	JSR	CRDO	539	JSR	CRDO
76						308	JMP	BASIC	424	LDA	\$6	540	JSR	HOME
77						309	*****		425	CHF	\$E0A	541		
78						310	* 5 *	CATALOG SUR 2 COLONNES	426	BEQ	E6	542	*	AFFICHAGE ASCII
79						311	*****		427	CHF	\$E0E	543		
80						312			428	BNE	E5	544	SEL	MODE
81						313	CATALOG		429	JSR	TEXT1	545	CMP	\$7A
82						314	ASC	"DOS NORMAL (O/N)?"	430	LDA	\$17	546	BEQ	MEM
83						315	ASC	"DOS NORMAL (O/N)?"	431	JSR	TABV	547	JMP	MEMHEX
84						316	HEX	00	432	JMP	RTS	548	JSR	HOME
85						317	LDA	\$E80	433	JMP	RTS	549	LDY	E0
86						318	RTS		434	JSR	CRDO	550	STY	SAUVY
87						319	JSR	CLAVIER	435	JSR	ECRPROG	551	LDA	(PAGE),Y
88						320	CMP	\$7A	436	JSR	PRINT	552	LDY	\$24
89						321	BEQ	FINCAT	437	ASC	"BINAIRE"	553	CPY	MARGEDR
90						322	LDA	\$AE17	438	HEX	808000	554	BCC	FILTRN
91						323	LDA	\$EA	439	JMP	E5	555	PHA	
92						324	STA	\$AE23	440	TEXTE		556	INC	\$25
93						325	STA	\$AE24	441	ASC	"FIN:LGR:LOM:"	557	JSR	UTAB
94						326	LDA	\$7A	442	ASC	"HIM:DEB:LGR:"	558	LDY	E0
95						327	STA	LOCK	443	ASC		559	STY	\$24
96						328	LDA	\$EA	444	PRINT2		560	PLA	
97						329	STA	44505	445	LDA	TEXTE,Y	561	LDX	FILTRE
98						330	JSR	\$A506	446	JSR	COUT	562	BEQ	MEM5
99						331	STA	\$A506	447	BEQ	\$E8A	563	CMP	\$E20
100						332	LDA	\$74	448	INY		564	BCC	NOPRNT
101						333	STA	44506	449	BNE	PRINT2	565	CMP	\$E80
102						334	LDA	\$48	450	FINPRNT		566	CMP	MEM4
103						335	STA	44505	451	LDA	\$E1D	567	CMP	\$E40
104						336	LDA	\$E1D	452	STA	\$E17	568	BCC	MEM4
105						337	STA	\$E17	453	STA	\$E17	569	BCC	MEM4
106						338	LDA	\$E20	454	*****		570	LDA	\$7A
107						339	STA	\$AE22	455	* 7 *	VISUALISATION DE LA MEMOIRE	571	STA	(E28),Y
108						340	DEY	\$E2F	456	*****		572	INY	
109						341	BPL	DIUMEN2	457	456	MEMTRSP	573	LDA	\$E40
110						342	LDA	175	458	STA	\$AE	574	STA	(E28),Y
111						343	STA	103	459	LDA	FILTRE	575	INY	
112						344	LDA	176	460	LDA	\$7A	576	STY	\$24
113						345	STA	104	461	LDA	MODE	577	LDY	SAUVY
114						346	JSR	\$044B	462	STA	LOCK	578	INY	
115						347	INC	MEMNUM	463	JSR	TEXT1	579	BNE	MEM2

580		JMP	TOUCHE	737	DESCONT	LDX	£\$00.
581				738		JMP	D
582	*	AFFICHAGE	HEXA	739	TESTESC	CMP	£ESCAPE
583				740		BEQ	RTSDES
584	MEMHEX	LDA	£5	741		CMP	£"D"
585		JSR	TABU	742		BNE	DESCONT
586		LDA	£0	743		JMP	DESBCL
587		STA	\$24	744	RTSDES	JMP	MDEPART
588		TAY		745			
589	MEMHEX2	LDA	(PAGE),Y	746	*****		
590		STY	\$35	747	* 9 *	LOCALISATION	LIGNE EN MEM
591		PHA		748	*****		
592		LSR		749			
593		LSR		750	FNDLGN	CLD	
594		LSR		751		JSR	PRINT
595		LSR		752		ASC	"LIGNE "
596		ORA	£\$B0	753		HEX	00
597		CMP	£\$BA	754		JSR	INPDEC
598		BCC	MEMHEX5	755		JSR	FNDLIN ;LOC LGN
599		ADC	£\$06	756		BCC	NOTROUVE ;TESTE C
600	MEMHEX5	LDY	\$24	757	TROUVE	LDY	£0
601		CPY	MARGEDR	758		JSR	PRINT2
602		BCC	MEMHEX6	759		LDX	\$9B
603		PHA		760		LDA	\$9C
604		INC	\$25	761		JSR	AFFADR
605		JSR	VTAB	762		JSR	\$DAFB
606		PLA		763		LDY	£4
607		LDY	£0	764		JSR	PRINT2
608		STY	\$24	765		LDY	£0
609	MEMHEX6	STA	(£28),Y	766		LDA	(£9B),Y
610		INC	\$24	767		TAX	
611		PLA		768		INY	
612		AND	£\$0F	769		LDA	(£9B),Y
613		ORA	£\$B0	770		DEX	
614		CMP	£\$BA	771		CPX	£\$FF
615		BCC	MEMHEX7	772		BNE	AFFREF2
616		ADC	£\$06	773		TAY	
617	MEMHEX7	LDY	\$24	774		DEY	
618		CPY	MARGEDR	775		TYA	
619		BCC	MEMHEX8	776	AFFREF2	JSR	AFFADR
620		PHA		777		JMP	BASIC
621		INC	\$25	778	NOTROUVE	JSR	PRINT
622		JSR	VTAB	779		ASC	"N'EXISTE PAS"
623		PLA		780		BRK	
624		LDY	£1	781		JMP	RTS
625		STY	\$24	782			
626	MEMHEX8	STA	(£28),Y	783	*	AFFICHAGE	D'UNE ADRESSE
627		INC	\$24	784			
628		LDY	\$35	785	AFFADR	STX	SAUUX
629		INY		786		PHA	
630		BNE	MEMHEX2	787		JSR	PRNTAX
631				788		JSR	PRBLNK
632	*	TEST	COMMANDE	789		LDA	£"<"
633				790		JSR	\$FDED
634	TOUCHE	JSR	CLAVIER	791		PLA	
635		CMP	£"P"	792		LDX	SAUUX
636		BNE	T1	793		JSR	LINPRT
637		JMP	MEMTRSP	794		LDA	£")"
638	T1	CMP	£"F"	795		JMP	\$FDED
639		BNE	T2	796			
640		INC	FILTRE	797	*****		
641		LDA	FILTRE	798	* 10 *	EDITION	DES REM
642		AND	£00000001	799	*****		
643		STA	FILTRE	800			
644		JMP	MDEPART2	801	REM	LDX	103
645	T2	CMP	£"H"	802		LDA	104
646		BEQ	TOSEL	803		BNE	STORADR

804	PRGSCAN	LDY	£0	871		LDX	£0	
805		LDA	(£8),Y	872		STX	FLAG	
806		TAX		873	SKPRAZ	LDA	£#A0	
807		INY		874		RTS		
808		LDA	(£8),Y	875				
809	STORADR	STA	£9	876				
810		STX	£8	877	ECRPROG	JSR	PRINT	
811		LDY	££3	878		ASC	" PROGRAMME "	
812	EXPLIGN	INY		879		BRK		
813		LDA	(£8),Y	880		RTS		
814		BEQ	FINTEST	881				
815		CMP	£'5'	882	* 12-B *	CADRE D'ASTERISQUE		
816		BNE	EXPLIGN	883				
817		LDA	££0D	884	CADRE	LDA	£10	
818		STA	(£8),Y	885	CADRE1	JSR	SETCOL	
819		BNE	EXPLIGN	886		LDA	£02	;LIGNE
820	FINTEST	LDA	£9	887		LDY	£00	;SUP.
821		BNE	PRGSCAN	888		LDX	£39	
822		JMP	BIP	889		STX	£2C	
823				890		JSR	HLINE	
824	*****			891		LDA	£32	;LIGNE
825	* 11 *	AFFICHAGE	COMMANDES	892		LDY	£00	;DU BAS
826	*****			893		JSR	HLINE	
827				894		LDY	£00	;LIGNE
828	AFFCOMM	LDY	£0	895		LDA	£02	;GAUCHE
829		DEC	£24	896		LDX	£32	
830	PRCBCL	LDA	TCOMM,Y	897		STX	£2D	
831		BEQ	PRCFIN	898		JSR	VLINE	
832		JSR	COUT	899		LDY	£39	;LIGNE
833		INY		900		LDA	£02	;DROITE
834		BNE	PRCBCL	901		JSR	VLINE	
835	PRCFIN	JMP	RTS	902		RTS		
836	TCOMM	ASC	"SHIFT 1-9 ET"	903				
837		ASC	" * £ +"	904				
838		HEX	8D	905	* 12-C *	ENTREE NBR DECI		
839		ASC	"CTRL-F,U,L,Q"	906				
840		ASC	" ET . /"	907	INLIN2	=	£D52E	
841		BRK		908				
842				909	INPDEC	LDX	£"£"	
843	*****			910		JSR	INLIN2	
844	* 12 *	ROUTINES	GENERALES	911		LDA	£0	
845	*****			912		STA	TXTPTR	
846				913		LDA	£02	
847	* 12-A *	PRINT	CLASSIQUE	914		STA	TXTPTR+1	
848				915		JSR	FRMEVL	
849	PRINT	INC	FLAG	916		JSR	GETADR	
850	PRNBUF	PLA		917		LDA	LINNUM+1	
851		STA	£0	918		LDY	LINNUM	
852		PLA		919		RTS		
853		STA	£1	920				
854		LDY	£00	921	* 12-D *	ENTREE NBR HEXA		
855	EC2	INC	£0	922				
856		BNE	EC3	923	INHEX	LDA	£"£"	
857		INC	£1	924		STA	£33	
858	EC3	LDA	(£0),Y	925		JSR	£FD6A	
859		BEQ	EC4	926		TXA		
860		JSR	COUT	927		BEQ	INHNL	
861		ORA	££80	928		LDY	£4	;REFORMAT.
862		STA	£200,X	929		LDA	£"0"	;DU
863		INX		930		STA	£1FF	;BUFFER
864		BNE	EC2	931		INX		;D'ENTREE
865	EC4	LDA	£1	932	INHBCL	LDA	£1FF,X	
866		PHA		933	INHBCL2	STA	£200,Y	
867		LDA	£0	934		DEX		
868		PHA		935		BPL	INHEX2	
869		LDA	FLAG	936		INX		
870		BEQ	SKPRAZ	937	INHEX2	DEY		

```

647      CMP    £"A"
648      BEQ    TOSEL
649      CMP    £"D"
650      BNE    T4
651      JMP    DESASM
652 T4    CMP    £$88
653      BNE    T6
654      DEC    PAGE+1
655      LDA    PAGE+1
656      CMP    £$C0
657      BNE    T5
658      DEC    PAGE+1
659 T5    JMP    MDEPART2
660 T6    CMP    £$95
661      BNE    T7
662      INC    PAGE+1
663      LDA    PAGE+1
664      CMP    £$C0
665      BNE    T5
666      INC    PAGE+1
667      BNE    T5
668 T7    CMP    £ESCAPE
669      BNE    TOUCHE
670      JSR    TEXT1
671      JMP    $3D0
672 TOSEL STA    MODE
673      JMP    SELMODE
674
675 * ROUTINE DE GRADUATION
676
677 GRADHOR JSR    BLANCS
678      LDY    £00
679 GRADHZ  TYA
680      JSR    PRBYTE
681      INY
682      CPY    £$10
683      BNE    GRADHZ
684      JSR    BLANCS
685      JSR    CRDO
686      RTS
687 GRADVER JSR    BLANCS2
688      LDY    £0
689 GRADV2  TYA
690      JSR    PRBYTE
691      JSR    CRDO
692      INY
693      CPY    £$10
694      BNE    GRADV2
695      JSR    BLANCS2
696      RTS
697 BLANCS  LDA    £$A0
698      JSR    COUT
699      JSR    COUT
700      JMP    COUT
701 BLANCS2 LDA    £$A0
702      JSR    COUT
703      JSR    COUT
704      JMP    CRDO
705
706 *****
707 * 8 * DESASSEMBLAGE DE LA MEMOIRE
708 *****
709
710 DESASM  JSR    TEXT1
711      JSR    HOME
712      JSR    PRINT
713      ASC    "D)EPART ESC)EXIT "
714      ASC    "BARRE)SUITE"
715      HEX    8D00
716 DESBCL JSR    PRINT
717      HEX    -8D
718      ASC    "DEPART:"
719      HEX    00
720      JSR    INHEX
721      BCS    DESRTN
722      LDA    PAGE+1
723      LDY    PAGE
724
725 * DESASM 20 LIGNES
726
727 DESRTN  STA    $3D
728      STY    $3C
729      LDX    £1
730 DES1   JSR    $FESE
731 DESTEST JSR    CLAVIER
732      CMP    £$A0
733      BNE    TESTESC
734
735 * DESASM 20 LIGNES SUIVANTES
736
938      BPL    INHBCL
939      JSR    $FFC7
940      JSR    GETNUM
941      LDY    $3E
942      LDA    $3F
943      SEC
944      RTS
945 INHNUL  CLC
946      RTS
947
948 * 12-E * CLAVIER
949
950 CLAVIER BIT    $C010
951 BCL     BIT    $C000
952      BPL    BCL
953      LDA    $C000
954      BIT    $C010
955      RTS
956
957 * 12-F * SIGNAL SONORE
958
959 BIP     JSR    BIP2
960      LDA    £$80
961      JSR    WAIT
962 BIP2   LDY    £$40
963      JSR    BELL2
964      JMP    RTS
965
966 *****
967 * 13 * ABANDON OU APPEL 24576
968 *****
969
970 SAVEHI  HEX    0000
971
972 EXIT    JSR    PRINT
973      ASC    "QUITTER (O/N)?"
974      BRK
975      JSR    CLAVIER
976      CMP    £"0"
977      BNE    RTS
978
979 * RESTAURATION VECTEUR RESET
980
981      LDA    SAVEHI
982      STA    $73
983      LDA    SAVEHI+1
984      STA    $74
985      LDA    £191
986      LDY    £157
987 RESUECT STA    1010
988      STY    1011
989      JSR    SETPWRC
990 RTS    LDX    £0
991      LDA    £RETURN
992      RTS
993
994 FINDER  JSR    PRINT
995      ASC    "FINDER"
996      HEX    8D
997      ASC    "$CMDS:CTRL-A,S,L,N,U ET "
998      ASC    ". / < > ! *"
999      HEX    8D00
1000     JSR    $6000
1001     JMP    BASIC

```

LISTING 1	
8E00-09 01 85 1F A5 73 8D 2B	9108-0D BA C4 C5 C2 BA CC C7
8E06-95 A5 74 8D 2C 95 A9 00	9110-D2 BA B9 F6 90 20 ED FD
8E10-85 73 A9 8E 85 74 A9 54	9118-C9 BA F0 03 C8 D0 F3 20
8E18-85 38 A9 8E 85 39 A9 6D	9120-48 F9 A9 A4 4C ED FD A9
8E20-85 36 A9 8F 85 37 A9 DE	9128-00 85 4A A9 C1 85 1E 20
8E28-A0 8E 20 54 95 20 EA 03	9130-3C FB 20 5A 94 8D 00 C1
8E30-20 60 FB 20 8E FD A9 0C	9138-C7 C5 BA 00 20 C7 94 E0
8E38-85 24 20 5A 94 C5 C4 C9	9140-00 00 03 4C D0 03 85 09
8E48-C5 D2 C1 CC 00 A9 00 85	9148-20 3C FB 20 58 FC A9 00
8E50-48 4C D0 03 20 1B FD C9	9150-85 08 20 3C FB A9 00 85
8E60-85 06 84 4B A5 33 C9 80	9158-24 20 5B FB 20 5A 94 A0
8E68-F0 16 A0 FD C8 C8 B9 DE	9160-00 C1 C7 C5 A0 A4 00 20
8E70-85 8E F0 0C C5 06 D0 F4	9168-9C FC A5 09 A6 08 20 41
8E78-E9 87 8E 48 B9 86 8E 48	9170-F9 E6 24 A9 AB 20 F0 FB
8E80-A5 06 A4 4B 60 A1 8E 8E	9178-A6 08 A5 09 20 24 ED A9
8E88-A2 9B 8F A3 39 8F A4 55	9180-A9 20 F0 FB A5 4A F0 0B
8E90-8F A5 16 90 AB E6 8E A9	9188-20 5A 94 A0 C6 C9 CC D4
8E98-17 8F AA B8 8E DD F6 93	9190-D2 C5 00 20 5A 94 8D 80
8EA0-AE CA 8E AF DA 8E 96 26	9198-C1 A9 D3 C3 C9 A0 C8
8EA8-91 91 2C 95 8C 8D 93 AB	91A0-A9 C5 D8 C1 A0 C4 A9 C5
8EB0-20 94 BB 20 94 86 61 95	91A8-D3 C1 D3 CD A0 D0 A9 C1
8EB8-00 23 95 4C 69 FF 20	91B0-C7 C5 A0 C5 D3 C3 AC BC
8EC0-5D 94 C3 C1 D4 C1 CC CF	91B8-AD AC AD BE AC C6 8D 00
8EC8-C7 00 60 20 5D 94 D2 D5	91C0-20 80 FE 20 EF 92 20 04
8ED0-CE 00 A9 8D 60 20 5D 94	91C8-93 20 EF A9 24 85 20
8ED8-CC C9 D3 D4 00 60 20 EA	91D0-A9 03 20 5B FB 20 8E FD
8EE0-03 20 FB DA 4C 04 8E A3	91E0-85 20 A9 20 85 21 A9 05
8EE8-1F C9 02 F0 18 A0 03 B9	91E8-85 22 A9 16 85 23 A9 06
8EF0-67 00 99 36 8F 88 10 F7	91F0-20 5B FB 20 8E FD 20 58
8EF8-A5 AF 67 A5 80 85 68	91F8-FC A5 1E C9 C1 F0 03 4C
8F00-20 4B D6 E6 1F 20 5A 94	9200-42 92 20 58 FC A0 00 84
8F08-CD C5 CD A0 A3 00 A6 1F	9208-4B B1 08 A4 24 C4 21 90
8F10-A9 00 20 24 ED 4C 1B 95	9210-08 48 E4 25 20 22 FC A0
8F18-A5 1F C9 01 F0 E7 A5 67	9218-00 84 24 68 A6 4A F0 10
8F20-85 AF A5 68 85 B0 A0 03	9220-C9 20 90 08 C9 80 90 06
8F28-B9 36 8F 99 67 00 88 10	9228-C9 A0 B0 D2 A9 AD 09 80
8F30-F7 C6 1F 4C 05 8F 00 00	9230-91 28 C8 A9 A0 91 28 C8
8F38-00 20 10 FC 20 C7 94	9238-84 24 A4 4B C8 D0 C8 4C
8F40-20 1A FC A9 0F 85 24 A9	9240-97 92 A9 05 20 5B FB A9 03
8F48-A4 FD ED A6 50 A5 51	9248-00 85 24 AB B1 08 84 35
8F50-20 41 F9 4C 5D 95 20 10	9250-48 4A 4A 4A 09 B0 C4
8F58-FC 20 DF 94 AF 0F 85 24	9258-BA 90 02 69 06 A4 24 C4
8F60-20 1A FC A6 3E A5 3F 20	9268-FC 68 A0 84 24 91 B0 C9
8F68-4C 5D 95 20 F0 FD	9270-E6 24 68 29 0F 09 80 C7
8F70-C9 80 D0 1D A3 80 C0 C9	9278-BA 90 02 69 06 A4 24 C4
8F78-9B F0 1E 73 80 30 12 2C	9280-21 90 08 48 E6 25 20 22
9100-D2 BA CC CF CD BA C8 C9	9288-FC 68 A0 01 84 24 91 28
9108-0D BA C4 C5 C2 BA CC C7	9290-00 03 4B 88 98 20 DE 93
9110-D2 BA B9 F6 90 20 ED FD	9298-4C D0 03 20 5A 94 CE A7
9118-C9 BA F0 03 C8 D0 F3 20	9300-85 08 20 3C FB A9 00 85
9120-48 F9 A9 A4 4C ED FD A9	9308-00 98 20 DA FD 20 8E FD
9128-00 85 4A A9 C1 85 1E 20	9310-C8 C0 10 D0 E4 20 24 93
9130-3C FB 20 5A 94 8D 00 C1	9318-60 A9 A0 20 DF 94 B0 04 A5
9138-C7 C5 BA 00 20 C7 94 E0	9320-FD 4C ED FD A9 A0 20 ED
9140-00 00 03 4C D0 03 85 09	9328-00 20 19 F8 A0 00 A9 02
9148-20 3C FB 20 58 FC A9 00	9330-3C FB 20 58 FC 20 5A 94
9150-85 08 20 3C FB A9 00 85	9338-C4 A9 C5 D0 C1 D2 D4
9158-24 20 5B FB 20 5A 94 A0	9340-C5 D3 C3 A9 C5 D8 C9 D4
9160-00 C1 C7 C5 A0 A4 00 20	9348-A0 02 85 B9 20 67 D0 20
9168-9C FC A5 09 A6 08 20 41	9350-D5 C9 D4 C5 8D 00 20 5A
9170-F9 E6 24 A9 AB 20 F0 FB	9358-94 8D C4 C5 D0 C1 D2 D4
9178-A6 08 A5 09 20 24 ED A9	9360-BA 00 20 DF 94 B0 04 A5
9180-A9 20 F0 FB A5 4A F0 0B	9368-09 A4 08 85 30 84 3C A2
9188-20 5A 94 A0 C6 C9 CC D4	9370-01 20 5E FE 20 0C 95 C9
9190-D2 C5 00 20 5A 94 8D 80	9378-A0 D0 05 A2 00 4C 71 93
9198-C1 A9 D3 C3 C9 A0 C8	9380-C9 9B F0 07 C9 C4 D0 F3
91A0-A9 C5 D8 C1 A0 C4 A9 C5	9388-4C 56 93 4C 48 91 D8 20
91A8-D3 C1 D3 CD A0 D0 A9 C1	9390-5A 94 CC C9 C7 CE C5 A0
91B0-C7 C5 A0 C5 D3 C3 AC BC	9398-00 20 C7 94 20 1A D6 90
91B8-AD AC AD BE AC C6 8D 00	9400-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
91C0-20 80 FE 20 EF 92 20 04	9408-86 2C 20 19 F8 A9 20 A0
91C8-93 20 EF A9 24 85 20	9410-00 20 19 F8 A0 00 A9 02
91D0-A9 03 20 5B FB 20 8E FD	9418-A2 20 86 20 28 F8 A0
91E0-85 20 A9 20 85 21 A9 05	9420-00 20 28 F8 60 A2
91E8-85 22 A9 16 85 23 A9 06	9428-00 20 28 F8 60 A2
91F0-20 5B FB 20 8E FD 20 58	9430-43 20 2E D5 A9 00 85 B8
91F8-FC A5 1E C9 C1 F0 03 4C	9438-52 E7 A5 51 A4 50 60 A9
9200-42 92 20 58 FC A0 00 84	9440-A4 85 33 20 6A FD 8A F0
9208-4B B1 08 A4 24 C4 21 90	9448-21 A0 04 A9 B0 8D FF 01
9210-08 48 E4 25 20 22 FC A0	9450-E8 BD FF 01 99 00 02 CA
9218-00 84 24 68 A6 4A F0 10	9458-10 01 E8 88 10 F3 20 C7
9220-C9 20 90 08 C9 80 90 06	9460-FF 20 8A FF A4 3E A5 3F
9228-C9 A0 B0 D2 A9 AD 09 80	9468-38 60 18 60 2C 10 C0 2C
9230-91 28 C8 A9 A0 91 28 C8	9470-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
9238-84 24 A4 4B C8 D0 C8 4C	9478-00 00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
9240-97 92 A9 05 20 5B FB A9 03	9480-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
9248-00 85 24 AB B1 08 84 35	9488-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
9250-48 4A 4A 4A 09 B0 C4	9490-A0 D0 D2 CF C7 D2 C1 CD
9258-BA 90 02 69 06 A4 24 C4	9498-CD C5 A0 00 60 A9 04 20
9268-FC 68 A0 84 24 91 B0 C9	94A0-64 F8 A9 02 A0 00 A2 27
9270-E6 24 68 29 0F 09 80 C7	94A8-86 2C 20 19 F8 A9 20 A0
9278-BA 90 02 69 06 A4 24 C4	94B0-00 20 19 F8 A0 00 A9 02
9280-21 90 08 48 E6 25 20 22	94B8-A2 20 86 20 28 F8 A0
9288-FC 68 A0 01 84 24 91 28	94C0-27 A9 02 20 28 F8 60 A2
9290-00 03 4B 88 98 20 DE 93	94C8-43 20 2E D5 A9 00 85 B8
9298-4C D0 03 20 5A 94 CE A7	94D0-A9 02 85 B9 20 67 D0 20
9300-85 08 20 3C FB A9 00 85	94D8-52 E7 A5 51 A4 50 60 A9
9308-00 98 20 DA FD 20 8E FD	94E0-A4 85 33 20 6A FD 8A F0
9310-C8 C0 10 D0 E4 20 24 93	94E8-21 A0 04 A9 B0 8D FF 01
9318-60 A9 A0 20 DF 94 B0 04 A5	94F0-E8 BD FF 01 99 00 02 CA
9320-FD 4C ED FD A9 A0 20 ED	94F8-10 01 E8 88 10 F3 20 C7
9328-00 20 19 F8 A0 00 A9 02	9500-FF 20 8A FF A4 3E A5 3F
9330-3C FB 20 58 FC 20 5A 94	9508-38 60 18 60 2C 10 C0 2C
9338-C4 A9 C5 D0 C1 D2 D4	9510-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C
9340-C5 D3 C3 A9 C5 D8 C9 D4	9518-10 C0 60 20 23 95 A9 80
9348-A0 02 85 B9 20 67 D0 20	9520-20 A8 FC A0 40 20 E4 FB
9350-D5 C9 D4 C5 8D 00 20 5A	9528-4C 5D 95 00 00 20 5A 94
9358-94 8D C4 C5 D0 C1 D2 D4	9530-D1 D5 C9 D4 D4 C5 D2 A0
9360-BA 00 20 DF 94 B0 04 A5	9538-A8 CF AF CE A9 BF 00 20
9368-09 A4 08 85 30 84 3C A2	9540-0C 95 C9 CE D0 17 AD 2B
9370-01 20 5E FE 20 0C 95 C9	9548-95 85 73 AD 2C 95 85 74
9378-A0 D0 05 A2 00 4C 71 93	9550-A9 BF A0 9D 8E F2 03 8C
9380-C9 9B F0 07 C9 C4 D0 F3	9558-F3 03 20 6F FB A2 00 8C
9388-4C 56 93 4C 48 91 D8 20	9560-8D 60 20 5A 94 C6 C9 CE
9390-5A 94 CC C9 C7 CE C5 A0	9568-C4 C5 D2 8D D0 C3 CD C4
9398-00 20 C7 94 20 1A D6 90	9570-D3 BA C3 D4 D2 CC AD C1
9400-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	9578-AC D3 AC CC AC CE AC D6
9408-86 2C 20 19 F8 A9 20 A0	9580-A0 C5 D4 AE A0 AF A0
9410-00 20 19 F8 A0 00 A9 02	9588-EC A0 BE A0 A1 A0 A4 8D
9418-A2 20 86 20 28 F8 A0	9590-00 20 00 60 4C D0 03 00
9420-00 20 28 F8 60 A2	
9428-00 20 28 F8 60 A2	
9430-43 20 2E D5 A9 00 85 B8	
9438-52 E7 A5 51 A4 50 60 A9	
9440-A4 85 33 20 6A FD 8A F0	
9448-21 A0 04 A9 B0 8D FF 01	
9450-E8 BD FF 01 99 00 02 CA	
9458-10 01 E8 88 10 F3 20 C7	
9460-FF 20 8A FF A4 3E A5 3F	
9468-38 60 18 60 2C 10 C0 2C	
9470-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	
9478-00 00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	
9480-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	
9488-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	
9490-A0 D0 D2 CF C7 D2 C1 CD	
9498-CD C5 A0 00 60 A9 04 20	
94A0-64 F8 A9 02 A0 00 A2 27	
94A8-86 2C 20 19 F8 A9 20 A0	
94B0-00 20 19 F8 A0 00 A9 02	
94B8-A2 20 86 20 28 F8 A0	
94C0-27 A9 02 20 28 F8 60 A2	
94C8-43 20 2E D5 A9 00 85 B8	
94D0-A9 02 85 B9 20 67 D0 20	
94D8-52 E7 A5 51 A4 50 60 A9	
94E0-A4 85 33 20 6A FD 8A F0	
94E8-21 A0 04 A9 B0 8D FF 01	
94F0-E8 BD FF 01 99 00 02 CA	
94F8-10 01 E8 88 10 F3 20 C7	
9500-FF 20 8A FF A4 3E A5 3F	
9508-38 60 18 60 2C 10 C0 2C	
9510-00 C0 10 FB AD 00 C0 2C	
9518-10 C0 60 20 23 95 A9 80	
9520-20 A8 FC A0 40 20 E4 FB	
9528-4C 5D 95 00 00 20 5A 94	
9530-D1 D5 C9 D4 D4 C5 D2 A0	
9538-A8 CF AF CE A9 BF 00 20	
9540-0C 95 C9 CE D0 17 AD 2B	
9548-95 85 73 AD 2C 95 85 74	
9550-A9 BF A0 9D 8E F2 03 8C	
9558-F3 03 20 6F FB A2 00 8C	
9560-8D 60 20 5A 94 C6 C9 CE	
9568-C4 C5 D2 8D D0 C3 CD C4	
9570-D3 BA C3 D4 D2 CC AD C1	
9578-AC D3 AC CC AC CE AC D6	
9580-A0 C5 D4 AE A0 AF A0	
9588-EC A0 BE A0 A1 A0 A4 8D	
9590-00 20 00 60 4C D0 03 00	

# EMULATEUR

Nostalgiques de la notation polonaise inverse, voici un véritable langage de programmation qui vous permet d'émuler (NDTA: D'où le nom) une calculatrice du type HP.

G. DUMORTIER

Mode d'emploi:

Le mode d'emploi est inclus dans le programme, mais voici deux fonctions non-documentées.

LOANom du programme: Charge un programme en mémoire vive

SAV: Sauvegarde un programme sur disquette

CAT: Affiche le catalogue de la disquette

PX: Affiche le registre X

CTRL-C: Stoppe le programme

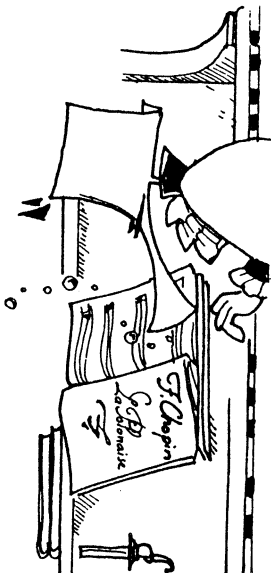
N'oubliez pas de terminer vos programmes par END.

```

SLIST
0  ONERR GOTO 11200
10  REM
20  REM GILLES DUMORTIER
30  REM
40  REM PRESENTE
50  REM
60  REM LA NOTATION
70  REM POLONAISE INVERSE
80  REM
100 CLEAR : TEXT : HOME : NORMAL

110 PRINT "---- EMUL --- NOTATION
POLONAISE INVERSE"
120 PRINT : GOSUB 8050
130 GOTO 8200
1000 IF A$ = "CLX" THEN 2000
1010 IF A$ = "CLR" THEN 2100
1020 IF A$ = "END" THEN 2200
1030 IF A$ = "BIP" THEN 2300
1040 IF A$ = "A" DR A$ = "ENTER"
THEN 2400
1050 IF A$ = "#" THEN 2500
1060 IF A$ = "SF" THEN 2600
1070 IF A$ = "CF" THEN 2700
1080 IF A$ = "PAJ" THEN 2800
1090 IF A$ = "CLS" THEN 2900
1100 IF LEFT$(A$,1) = "$" THEN
3000
3204 RETURN
3300 IF M = 0 THEN 1900
3302 IF FLAG = 1 THEN LI = LI +
1
3304 RETURN
3400 : PRINT "CONFIRMATION (O/N):"
3402 : GET Q$
3404 IF Q$ < > "0" THEN F = 1: RETURN
2404 IF M = 0 THEN 10100
2406 RETURN
2500 A = X:X = Y:Y = A
2502 IF M = 0 THEN 10100
2504 RETURN
2600 FLAG = 1: RETURN
2700 FLAG = 0: RETURN
2800 FOR I = 1 TO X: NEXT
2802 RETURN
2900 X = 0:Y = 0:T = 0:Z = 0
2902 IF M = 0 THEN 10100
2904 RETURN
3000 IF A$ = "$" THEN PRINT : F =
11--RETURN
3002 I$ = RIGHT$(A$, LEN(A$)) -
1)
3004 PRINT I$
3006 RETURN
3200 IF M = 0 THEN 1900
3202 IF FLAG = 0 THEN LI = LI +
1
3204 RETURN
3300 IF M = 0 THEN 1900
3302 IF FLAG = 1 THEN LI = LI +
1
3304 RETURN
3400 : PRINT "CONFIRMATION (O/N):"
3402 : GET Q$
3404 IF Q$ < > "0" THEN F = 1: RETURN
5902 X = X - INT(X)
5904 IF M = 0 THEN 10000
5906 RETURN
5920 X = -X:X = X - INT(X):X =
-X
5922 IF M = 0 THEN 10000
5924 RETURN
6000 A = X:X = Y
6002 GOSUB 10500
6004 T = A
6006 IF M = 0 THEN 10100
6008 RETURN
6100 INPUT X$:X = VAL(X$)
6102 IF M = 0 THEN 10000
6104 RETURN
6200 PRINT CHR$(7);"BREAK ";
6202 IF M = 1 THEN M = 0: PRINT
"EN ";LI
6204 RETURN
6300 I$ = RIGHT$(A$, LEN(A$)) -
4): IF LEN(I$) = 0 THEN 19
40
6302 D$ = CHR$(4)
6304 PRINT D$"OPEN" I$
6306 PRINT D$"WRITE" I$
6308 PRINT "EMUL": PRINT NL
6310 FOR I = 1 TO NL
6320 PRINT IN$(I)
6322 NEXT
6326 PRINT D$"CLOSE" I$
8060 OP$ = "":I$ = ""
8099 RETURN
8200 INVERSE : PRINT "EDITEUR V1
.1": PRINT : NORMAL
8205 PRINT " MENU : AFFICHE LE
PRESENT MENU"
8210 PRINT " RUN : EXECUTE LE
PROGRAMME EN MEV"
8220 PRINT " FIN : RETOUR AU
BASIC"
8225 PRINT " D : DETRUIT UN
E LIGNE"
8230 PRINT " I : INSERE DES
LIGNES"
8235 PRINT " A : AJOUTE DES
LIGNES"
8237 PRINT " M : MODIFIE DE
S LIGNES"
8240 PRINT " LISTn : LISTE LA L
IGNE n"
8245 PRINT " LIST : LISTE TOUT
LE PROGRAMME"
8250 PRINT " ? : INSTRUCTIO
NS DISPONIBLES"
8255 PRINT : PRINT "MODE CALCUL-
EDITEUR"
8260 PRINT
8290 M = 0
8300 IF M = 1 THEN 9010

```





```

1120 IF A$ = "FC?" THEN 3200
1130 IF A$ = "FS?" THEN 3300
1140 IF A$ = "NEW" THEN 3400
1150 IF A$ = "PP" THEN 3500
1155 IF A$ = "PF" THEN 3550
1160 IF A$ = "PR" THEN 3600
1165 IF A$ = "PX" THEN 10000
1170 IF A$ = "RND" THEN 3700
1180 IF A$ = "+" THEN 3800
1190 IF A$ = "-" THEN 3900
1200 IF A$ = "/" THEN 4000
1210 IF A$ = "*" THEN 4100
1220 IF A$ = "INT" THEN 4200
1230 IF A$ = "SQR" THEN 4300
1240 IF A$ = "1/X" THEN 4400
1250 IF A$ = "R>P" THEN 4500
1260 IF A$ = "P>R" THEN 4600
1270 IF A$ = "CHS" THEN 4700
1280 IF A$ = "PI" THEN 4800
1290 IF A$ = "ABS" THEN 4900
1300 IF A$ = "X^2" OR A$ = "2^X" THEN
5000
1310 IF A$ = "Y^X" OR A$ = "X^Y" THEN
5100
1320 IF A$ = "SIN" THEN 5200
1340 IF A$ = "COS" THEN 5300
1350 IF A$ = "TAN" THEN 5400
1360 IF A$ = "ATN" THEN 5500
1370 IF A$ = "EXP" THEN 5600
1380 IF A$ = "LOG" THEN 5700
1390 IF A$ = "10^X" OR A$ = "X^10"
THEN 5800
1400 IF A$ = "FRC" THEN 5900
1410 IF A$ = "PROMPT" THEN 6100
1420 IF A$ = "ROT" THEN 6000
1430 IF A$ = "STOP" THEN 6200
1440 IF LEFT$(A$,4) = "SAV" THEN
6300
1450 IF LEFT$(A$,4) = "LOA" THEN
6400
1460 IF A$ = "CAT" THEN 6500
1470 IF LEFT$(A$,3) = "STO" THEN
6700

3406 RUN
3500 :
3502 GOTO 10100
3550 PRINT "FLAG:";FLAG
3552 RETURN
3600 :
3602 GOTO 10200
3700 X = RND (1) * 99
3702 IF M = 0 THEN 10000
3704 RETURN
3800 X = X + Y
3802 GOTO 10500
3804 IF M = 0 THEN 10100
3806 RETURN
3900 X = Y - X
3902 GOSUB 10500
3904 IF M = 0 THEN 10100
3906 RETURN
4000 :
4002 X = Y / X
4004 GOSUB 10500
4006 IF M = 0 THEN 10100
4008 RETURN
4100 X = X * Y
4102 GOSUB 10500
4104 IF M = 0 THEN 10100
4106 RETURN
4200 X = INT (X)
4202 IF M = 0 THEN GOSUB 10000
4204 RETURN
4300 IF X < 0 THEN PRINT "ERREU
R:X NEGATIF";F = 1: RETURN
4302 X = SQR (X)
4304 IF M = 0 THEN 10000
4306 RETURN
4400 X = 1 / X
4404 IF M = 0 THEN 10000
4406 RETURN
4500 A = SQR (X ^ 2 + Y ^ 2):B =
ATN (Y / X):X = A:Y = B
4502 IF M = 0 THEN 10100
4504 RETURN

6328 PRINT "ENREGISTREMENT CORRE
CTE"
6330 RETURN
6400 I$ = RIGHT$(A$, LEN (A$) -
4): IF LEN (I$) = 0 THEN 19
40
6402 D$ = CHR$(4)
6404 PRINT D$;"OPEN" I$
6406 PRINT D$;"READ" I$
6408 INPUT C0$: IF C0$ < > "EMU
L" THEN PRINT D$;"CLOSE" I$: GOTO
1950
6410 INPUT NL
6412 FOR I = 1 TO NL
6414 INPUT IN$(I)
6415 PRINT IN$(I)
6416 NEXT
6418 PRINT D$;"CLOSE" I$
6420 LI = I
6422 PRINT "CHARGEMENT CORRECT"
6424 RETURN
6500 D$ = CHR$(4)
6502 PRINT D$;"CATALOG"
6504 RETURN
6600 DP$ = MID$(A$,3,1):I = VAL
(MID$(A$,4,2)): IF I < 1 OR
I > 15 THEN 1960
6602 IF DP$ = "+" THEN M(I) = M(
I) + X
6604 IF DP$ = "-" THEN M(I) = M(
I) - X
6606 IF DP$ = "*" THEN M(I) = M(
I) * X
6608 IF DP$ = "/" THEN M(I) = M(
I) / X
6610 IF M = 0 THEN 10200
6612 RETURN
6700 I = VAL (MID$(A$,4,2))
6702 IF I < 1 OR I > 15 THEN 196
0
6704 M(I) = X
6706 IF M = 0 THEN 10200

8305 M = 0:F = 0: INPUT "":A$
8310 IF LEFT$(A$,3) = "RUN" THEN
GOTO 9000
8315 IF A$ = "LIST" THEN GOSUB
8700: GOTO 8300
8320 IF LEFT$(A$,4) = "LIST" THEN
GOSUB 8750: GOTO 8300
8330 IF A$ = "A" THEN GOSUB 850
0: GOTO 8300
8332 IF A$ = "M" THEN GOSUB 890
0: GOTO 8300
8340 IF A$ = "I" THEN GOSUB 880
0: GOTO 8300
8345 IF A$ = "MENU" THEN 8200
8350 IF A$ = "D" THEN GOSUB 860
0: GOTO 8300
8355 IF A$ = "?" THEN GOSUB 110
10: HOME : GOTO 8200
8360 GOSUB 1000
8385 IF A$ = "F" OR A$ = "FIN" THEN
8950
8390 GOTO 8300
8500 PRINT : PRINT "ENTREZ VDS L
IGNES ('RET' FOUR STOPPER)"
8502 PRINT NL + !; -": INPUT "
":L$
8504 IF L$ = "" THEN PRINT : RETURN
8506 IF NL > NM THEN PRINT "PLU
S DE MEMOIRE POUR LE PROGRAM
ME": PRINT : RETURN
8508 NL = NL + 1:IN$(NL) = L$
8510 PRINT NL; -":IN$(NL): PRINT
GOTO 8502
8600 PRINT
8602 INPUT "NUMERO DE LIGNE A EF
FACER:";I
8604 IF I > NL OR I < 0 THEN 197
0
8606 PRINT : PRINT I; -":IN$(I
)

```

```

1480 IF LEFT$ (A$,2) = "ST" THEN
6600
1490 IF LEFT$ (A$,3) = "RCL" THEN
6800
1520 IF LEFT$ (A$,3) = "GTO" THEN
7300
1530 IF A$ = "<" THEN 6900
1540 IF A$ = ">" THEN 6950
1550 IF A$ = "=" THEN 7000
1560 IF A$ = "<=" OR A$ = ">=" THEN
7050
1570 IF LEFT$ (A$,1) = "(" THEN
RETURN
1895 Y = X: X = VAL (A$): RETURN
1900 PRINT "COMMANDE DIRECTE INT
ERDITE": RETURN
1920 PRINT "COMMANDE NON AUTORIS
E EN MODE RUN": M = 0: RETURN
1940 PRINT "ERREUR EN MANIPULANT
LE DOS ": M = 0: RETURN
1950 PRINT "FICHER NE CONTIENT
PAS DE PROGRAMME ": M = 0: RETURN
1960 PRINT "ERREUR SUR LES REGIS
TRES": M = 0: RETURN
1970 PRINT "NUMERO DE LIGNE INEX
INSTANT": M = 0: RETURN
2000 X = 0: IF M = 0 THEN 10100
2002 RETURN
2100 FOR I = 1 TO 15: M(I) = 0: NEXT
I
2102 IF M = 0 THEN 10200
2104 RETURN
2200 IF M = 0 THEN 8200
2202 PRINT : INVERSE : PRINT "MD
DE CALCUL-EDITEUR": NORMAL
2204 M = 0: GOTO 8300
2300 PRINT CHR$ (7):
RETURN
2302 RETURN
2400 GOSUB 10600
2402 Y = X
4600 :
4602 A = COS (Y / X): B = SIN (Y
/ X): X = A: Y = B
4604 IF M = 0 THEN 10100
4606 RETURN
4700 X = - X
4702 IF M = 0 THEN 10100
4704 RETURN
4800 GOSUB 10600
4802 Y = X: X = 3.14169265
4804 IF M = 0 THEN 10100
4806 RETURN
4900 X = ABS (X)
4902 IF M = 0 THEN 10000
4904 RETURN
5000 X = X ^ 2
5002 IF M = 0 THEN 10000
5004 RETURN
5100 X = Y ^ X
5102 GOSUB 10500
5104 IF M = 0 THEN 10000
5106 RETURN
5200 X = SIN (X)
5202 IF M = 0 THEN 10000
5204 RETURN
5300 X = COS (X)
5302 IF M = 0 THEN 10000
5304 RETURN
5400 X = TAN (X)
5402 IF M = 0 THEN 10000
5404 RETURN
5500 X = ATN (X)
5502 IF M = 0 THEN 10000
5504 RETURN
5600 X = EXP (X)
5602 IF M = 0 THEN 10000
5604 RETURN
5700 X = LOG (X)
5702 IF M = 0 THEN 10000
5704 RETURN
5800 X = EXP (X * LOG (10))
5802 IF M = 0 THEN 10000
5804 RETURN
5900 IF X < 0 THEN 5920
4600 PRINT : PRINT "CONFIRMATION
(O/N)": ;: GET Q$
8610 IF Q$ < > "O" THEN RETURN
8612 FOR X = 1 TO NL
8614 IN$(X) = IN$(X + 1)
8616 NEXT
8618 PRINT "LIGNE "; I; " EFFACEE"
8620 NL = NL - 1
8622 RETURN
8700 IF NL = 0 THEN RETURN
8702 FOR I = 1 TO NL
8704 PRINT I; " - "; IN$(I)
8706 NEXT : PRINT
8708 RETURN
8750 IF LEN (A$) < = 4 THEN 19
70
8751 I = VAL ( RIGHT$ (A$, LEN (
A$) - 4))
8752 IF I > NL OR I < 1 THEN 197
0
8754 PRINT I; " - "; IN$(I)
8756 PRINT
8758 RETURN
8800 PRINT : INPUT "A QUEL NUMER
O DE LIGNE J'INSERE ?": I: A$
8802 A = VAL (A$): IF A < 1 OR A
> NL THEN 1970
8804 PRINT : PRINT A + 1; " -"; ;:
INPUT
";: A$
8806 IF A$ = "" THEN PRINT :
RETURN
8808 A = A + 1
8810 FOR I = NL TO A STEP - 1
8812 IN$(I + 1) = IN$(I)
8814 NEXT
8816 NL = NL + 1: IN$(A) = A$
8818 PRINT A; " - "; IN$(A)
8820 PRINT
8822 GOTO 8804
6708 RETURN
6800 I = VAL ( MID$ (A$,4,2))
6802 IF I < 0 OR I > 20 THEN 196
0
6804 A = X: GOSUB 10600
6806 Y = A: X = M(I)
6808 IF M = 0 THEN 10100
6810 RETURN
6900 FLAG = 0
6902 IF X < Y THEN FLAG = 1
6904 RETURN
6950 FLAG = 0
6952 IF X > Y THEN FLAG = 1
6954 RETURN
7000 FLAG = 0
7002 IF X = Y THEN FLAG = 1
7004 RETURN
7050 FLAG = 0
7052 IF X < = Y THEN FLAG = 1
7054 RETURN
7300 A = VAL ( RIGHT$ (A$, LEN (
A$) - 3))
7302 IF A < 0 OR A > NL THEN 197
0
7304 LI = A - 1: M = 1
7306 RETURN
8000 LI = 0
8002 IF LEN (A$) > 3 THEN LI =
VAL ( RIGHT$ (A$, LEN (A$) -
3)): IF LI < 0 OR LI > NM THEN
LI = 0
8004 NB = 0
8006 M = 1: REM SELECTION DU MOD
E RUN
8008 VTAB 2: HTAB 2: PRINT "MODE
": ;: INVERSE : PRINT "RUN": NORMAL
8010 HOME
8012 NX = 0: REM POINTEUR DE PIL
E NULL
8014 RETURN
8050 M = 0: NL = 0: LI = 0
8052 NM = 2000
8056 DIM IN$(NM), M(15)
8058 X = 0: Y = 0: T = 0: Z = 0: A =

```

```

8900 INPUT "NUMERO DE LIGNE A MD
DIFER ?";A$
8902 A = VAL (A$): IF A < 0 OR A
> NL THEN 1970
8904 PRINT A; " - "; IN$(A)
8906 PRINT A; " - "; INPUT " "; A$
8908 IF A$ = "" THEN RETURN
8910 IN$(A) = A$
8912 PRINT A; " - "; IN$(A)
8914 RETURN
8916 TEXT : HOME
8918 INVERSE : PRINT "RETOUR-AU
BASIC"
8920 NORMAL : PRINT : PRINT
8922 PRINT " TAPEZ 'RUN' POUR RE
COMMENCER"
8924 PRINT " 'GOTO 8200' P
OUR NE PAS PERDRE
LES DONNEES"
8926 PRINT : PRINT "SINON : A U
R E V O I R "
8928 END
8930 PRINT : INVERSE : PRINT "MO
DE RUN": NORMAL
9001 PRINT : M = 1
9002 LI = 0
9010 LI = LI + 1
9020 IF LI > NL THEN M = 0
9030 A$ = IN$(LI)
9040 GOSUB 1000
9050 IF M = 1 THEN 9010
9060 PRINT : INVERSE : PRINT "MO
DE CALCUL-EDITEUR": NORMAL
9062 GOTO 8300
10000 PRINT : PRINT "REGISTRE X
": X
10002 PRINT
10004 RETURN
10100 PRINT : PRINT "PILE:"
10102 PRINT "X : "; X
10104 PRINT "Y : "; Y
10106 PRINT "Z : "; Z
10108 PRINT "T : "; T
10110 PRINT
10112 RETURN

10200 PRINT : PRINT "MEMOIRES:"
10202 FOR I = 1 TO 15
10204 PRINT "R"; I; " : "; M(I)
10206 NEXT
10208 RETURN
10210 RETURN
10500 Y = Z: Z = T
10502 RETURN
10600 T = Z: Z = Y
10602 RETURN
11010 HOME : PRINT "CE LANGAGE P
OSSEDE TOUTES LES FONCTIONS
MATHEMATIQUES COURANTES : "
11012 INVERSE : PRINT "ATTENTION
:LES CALCULS SONT EN POLONAI
SE INVERSE ET LES CALCULS S
'EFFECTUENT SUR LES 2 PREMIE
RS ELEMENTS DE LA PILE : X
ET Y": NORMAL
11014 PRINT "OPERATIONS NORMALES
: *, /, +, -"
11016 PRINT "OPERATIONS SUR X :
INT,FRC,SQR,1/X,ABS, CHS (c
hange signe),PI (X=3,1415)"
11018 PRINT " RND (nbre aleatoire
e en X),LOG,EXP,TAN, COS,SI
N,ATN (arc tangente),10^X,Y^
X ."
11020 PRINT
11022 PRINT "CLX : EFFACE LE REG
ISTRE X
11024 PRINT "CLS : EFFACE LA PIL
E"
11026 PRINT "CLR : EFFACE LES RE
GISTRES R1 A R15"
11028 PRINT
11030 PRINT "ENTER ou ^ : RECOPI
E X EN Y"
11032 PRINT " # : ECHANGE ENTRE
X ET Y"
11034 PRINT : PRINT : PRINT "PRE
SSER <RETURN> POUR CONTINUER
....": GET A$
11036 HOME : PRINT "OPERATIONS S
UR LA PILE (4 ELEMENTS) ET
EXECU
TION DU PROGRAMME"
11076 PRINT
11078 PRINT "LE FLAG F PERMET DE
FAIRE DES TESTS: "
11080 PRINT " SF : MET A 1 LE FL
AG F"
11082 PRINT " CF : MET A 0 LE FL
AG F"
11084 PRINT " PF : IMPRIME L'ETA
T DU FLAG F"
11086 PRINT " FC? : SAUTE LA LIG
NE SUIVANTE SI F=0"
11088 PRINT " FS? : SAUTE LA LIG
NE SUIVANTE SI F=1"
11090 PRINT "COMPARATEUR : F=1 S
I RELATION EST VRAI"
11092 PRINT " < : (X<Y) , > : (
X>Y)
11094 PRINT " = : (X=Y) , <= :
(X<=Y)"
11096 PRINT : PRINT "PRESSER <RE
TURN> POUR CONTINUER...": GET
A$
11098 RETURN
11200 PRINT "ERREUR : ";
11210 Y = PEEK (222)
11215 PRINT Y: M = 0
11220 IF Y = 255 THEN PRINT "TO
UCHE CTRL-C PRESSEE": GOTO 8
300
11230 IF Y = 133 THEN PRINT "DI
VISION PAR ZERO": GOTO 8300
11240 IF Y = 5 THEN PRINT "FICH
IER "; I$; " NON TROUVE": GOTO
8300
11250 IF Y = 8 THEN PRINT "LECT
EUR DE DISQUETTE : ERREUR E/
S": GOTO 8300
11290 PRINT "ERREUR DU SYSTEME E
N LIGNE : " PEEK (218) + 256
* PEEK (219)
11300 GOTO 8300

SUR LES REGISTRES Rn"
11038 PRINT "ROT : ROTATION DES
ELEMENTS DE LA PILE"
11040 PRINT "STOn : DEPOSE EN Rn
(n compris entre 0 et 15)
LA VALEUR DE X"
11042 PRINT "RCLn : RECUPERE LA
VALEUR EN Rn ET LA POSE E
N X"
11044 PRINT
11046 PRINT "ST+n,ST-n,ST*n,ST/n
: POSE EN Rn LA VALEUR
DE X EN LUI FAISANT SUBIR L
' OPERATION INDIQUEE AP
RES 'ST' AVEC L'ANCIEN
NE VALEUR DE Rn"
11048 PRINT
11050 PRINT "INSTRUCTIONS DIVERS
ES"
11052 PRINT " PP : AFFICHE LES E
LEMENTS DE LA PILE"
11054 PRINT " PR : AFFICHE LES R
EGISTRES R1 A R15"
11056 PRINT " PAU : PAUSE DE X B
OUCLES"
11058 PRINT " NEW : EFFACE LE PR
OGRAMME EN MEMOIRE"
11060 PRINT " BIP : EMET UN BIP
SUR LE HAUT-PARLEUR"
11062 PRINT " (abc : REM abc "
11064 PRINT : PRINT "PRESSER <RE
TURN> POUR CONTINUER...": GET
A$
11066 HOME : PRINT " PROMPT : AF
FICHE UN '?' ET DEMANDE UNE
VALEUR POUR X (=INPUT)"
11068 PRINT " STOP : EMET UN BRE
AK ET VA EN EDITEUR"
11070 PRINT " $abcd : AFFICHE SU
R L'ECRAN LA CHAINE abcd
(EN MODE NORMAL)"
11072 PRINT " END : MARQUE LA FI
N D'UN PROGRAMME ET RETOU
R A L'EDITEUR"
11074 PRINT " GTON : SAUTE EN LI

```

# ENTREE HEXADECIMALE

Princes de l'hexadécimal, traitez vos codes avec méthode et élégance.

Rémy et Régis RINGENBACH

Mode d'emploi :

Cet utilitaire permet la Saisie des codes hexadécimaux d'un listing, avec le maximum de rapidité et le minimum d'erreurs. Voici les moyens utilisés :

1-Pour la rapidité :

-Saisie des codes à la volée sans utiliser SPACE pour les séparer.

-Mise à jour et affichage automatique de l'adresse de saisie.

-Corrections rapides.

2-Pour la sécurité :

-Validation des entrées par groupe de huit avec contrôle HEX-

CHECK simultané.

-Inhibition des touches inutiles à la saisie.

-Contrôle des zones mémoire pour ne pas écraser le Basic ou le DOS.

Guide opératoire :

Suivre les indications du programme en utilisant les touches proposées par le menu. Seule la touche 'ESC' mérite une explication : elle est la touche de correction et peut servir pour annuler la (ou les) dernière(s) frappe(s), ou bien pour revenir sur la dernière série de huit codes, lorsque la valeur HEX-CHECK est incorrecte. Dans le second cas, les flèches Droite et Gauche permettent de passer ou de revenir sur chacun des huit codes. En corrigeant le dernier code, ou en utilisant la flèche à Droite au-delà de ce code, on provoque un nouveau contrôle HEX-CHECK. L'utilisation du programme est très simple, l'accent ayant été mis sur la convivialité. Les fausses manoeuvres sont évitées et de nombreux contrôles sont gérés par le programme. ATTENTION, la responsabilité de la sauvegarde est laissée à l'utilisateur.

```

10 IF PEEK (115) + PEEK (116)
   * 256 < > 38000 THEN TEXT
   : HOME : VTAB 8:A$ = "": FOR
   I = 1 TO 20:A$ = A$ + "s": NEXT
   : PRINT A$: PRINT "Sur APPLE
   Iie, passez en clavier QWER
   TY pour une saisie plus aise
   e des chiffres ": PRINT A$: HTAB
   20: GET A$
15 DP = PEEK (103) + PEEK (104)
   ) * 256: HIMEM: DP + 6142:FP
   = PEEK (115) + PEEK (116)
   * 256: GOTO 100
20 GET A$:A = ASC (A$): RETURN

25 A = 0: FOR I = 0 TO LEN (A$)
   - 1:J = ASC ( MID$ (A$, LEN
   (A$) - I,1)):J = J - 48 - 7 *
   (J > 64):A = A + J * 16 ^ I:
   NEXT : RETURN
30 A(1) = INT (A / 16):A(2) = A
   - A(1) * 16:A$ = "": FOR J =
   1 TO 2:A$ = A$ + CHR$ (48 +
   A(J) + 7 * (A(J) > 9)): NEXT
   : RETURN
35 A$ = "": FOR I = 3 TO 0 STEP
   - 1:B = INT (A / 16 ^ I):A
   = A - B * 16 ^ I:A$ = A$ +
   CHR$ (48 + B + 7 * (B > 9))
   : NEXT : RETURN
40 POKE 7, INT ((AD - 1) / 256)
   : POKE 6,(AD - I - 256 * PEEK
   (7)): POKE SR + 6,I: CALL SR
   :A = PEEK (8): GOSUB 30: HTAB
   35: PRINT "($A$)" CHR$ (7)
   ; CHR$ (7): RETURN
45 IF A < 768 OR (A > DP - 8 AND
   AD < FP) OR (A > 975 AND AD <
   2048) OR A > 38399 THEN POP
   : GOTO 800
50 RETURN
100 TEXT : HOME : INVERSE : HTAB
   10: PRINT "ENTREE HEXADECIMA
   LE": NORMAL : HTAB 10:A = DP
   : GOSUB 35:AD$ = A$:A = FP: GOSUB
   35: PRINT "(Basic "AD$" a "A
   $)"
105 PRINT "____Saisie par group
   e de huit____ RETURN____Corr
   ections
   ____ESC____Groupes de codes ide
   ntiques____ = ____Acces au
   moniteur____*
   ____Sortie____
   _____.": POKE 34,8: VTAB

```

```

10
110 SR = 750: FOR I = 0 TO 16: READ
   J: POKE SR + I,J: NEXT : DATA
   160,0,177,6,200,192,7,24
   0,5,81,6,24,144,246,133,8,96
115 PRINT : PRINT "Adresse de d
   ebut (hexa) ? ";:AD$ = ""
120 GOSUB 20: ON (A = 27) + 2 *
   (A = 13) + 3 * ((A < > 27 AND
   A < > 13 AND A < 48) OR (A >
   57 AND A < 65) OR (A > 70)) GOTO
   125,135,120: PRINT A$;:AD$ =
   AD$ + A$: GOTO 120
125 ON AD$ = "" GOTO 120: PRINT
   CHR$ (8) " " CHR$ (8);: IF LEN
   (AD$) = 1 THEN AD$ = "": GOTO
   120
130 AD$ = LEFT$ (AD$, LEN (AD$)
   - 1): GOTO 120
135 IF AD$ = "" THEN 120
140 PRINT : PRINT : PRINT :A$ =
   AD$: GOSUB 25:AD = A: GOSUB
   45:A = 40000: GOTO 200
200 Z = FRE (0):HT = PEEK (36)
   :VT = PEEK (37)
205 VTAB 9: HTAB 1: PRINT SPC(
   80): VTAB 9: HTAB 30: FLASH
   : PRINT "OPTION ?";: NORMAL
   : GET A$: VTAB 9: HTAB 30: PRINT
   SPC( 8): HTAB HT: VTAB VT
210 ON 1 + (A$ = CHR$ (13)) +
   2 * (A$ = CHR$ (27) AND A <
   40000) + 3 * (A$ = "*") + 4 *
   (A$ = "=") + 5 * (A$ = ".") GOTO
   205,300,400,500,600,700
300 PRINT : PRINT :A = AD + 8: GOSUB
   45:A = AD: GOSUB 35:AD$ = A$
305 PRINT AD$ "-";:H = 7:B = 0:J
   = 8 * (AD / 8 - INT (AD /
   8)): FOR I = 0 TO 7 - J
310 HTAB H + 3 * I:B = 0: GOSUB
   20: IF A = 27 THEN AD = AD -
   (I > 0):I = I - (I > 0): GOTO
   310
315 IF A < 48 OR (A > 57 AND A <
   65) OR A > 70 THEN 310
320 PRINT A$;:B = A: GOSUB 20: ON
   A < 48 OR (A > 57 AND A < 65)
   ) OR A > 70 GOTO 310: PRINT
   A$ " " CHR$ (7);:P = (B - 48 -
   7 * (B > 64)) * 16 + A - 48 -
   7 * (A > 64): POKE AD,P:AD =
   AD + 1: NEXT : GOSUB 40: GOTO
   200

```

```

400 H = 7
405 HTAB H: GOSUB 20: IF A = 8 THEN
H = H - 3 * (H > 9): GOTO 40
5
410 IF A = 21 THEN H = H + 3: ON
1 + (H > 7 + 3 * (I - 1)) GOTO
405,425
415 IF A < 48 OR (A > 57 AND A <
65) OR A > 70 THEN 405
420 PRINT A$;:B = A: GOSUB 20: ON
A < 48 OR (A > 57 AND A < 65
) OR A > 70 GOTO 405: PRINT
A$ " " CHR$ (7);:P = (B - 48 -
7 * (B > 64)) * 16 + A - 48 -
7 * (A > 64): POKE AD - I +
(H - 7) / 3,P: IF H < 7 + 3 *
(I - 1) THEN H = H + 3: GOTO
405
425 GOSUB 40: GOTO 200
500 PRINT : PRINT : PRINT "Voul
ez-vous sortir du programme
et passer en moniteur (
O/N) ?";
505 GET A$: ON 1 + (A$ = "O") +
2 * (A$ = "N") GOTO 505,510,
515
510 PRINT : PRINT "Pour revenir
, frappez 300G (RETURN)
et GOTO
115 (RETURN)" CHR$ (7): CALL
- 151
515 PRINT : GOTO 200
600 PRINT : PRINT :A = AD: GOSUB
35:AD$ = A$: PRINT "Code uni
que de "AD$" a ";:AF$ = ""
605 GOSUB 20: ON (A = 27) + 2 *
(A = 13) + 3 * ((A < ) 27 AND
A < ) 13 AND A < 48) OR (A >
57 AND A < 65) OR (A > 70)) GOTO
610,620,605: PRINT A$;:AF$ =
AF$ + A$: GOTO 605
610 ON AF$ = "" GOTO 605: PRINT
CHR$ (8) " " CHR$ (8);: IF LEN
(AF$) = 1 THEN AF$ = "": GOTO
605
615 AF$ = LEFT$ (AF$, LEN (AF$)
- 1): GOTO 605
620 IF AF$ = "" THEN 605
625 HTAB 23:A$ = AF$: GOSUB 25:
AF = A: IF A < AD THEN PRINT
SPC( 10); CHR$ (7); CHR$ (7
);: HTAB 23:AF$ = "": GOTO 6
05
630 GOSUB 45: GOSUB 35:AF$ = A$
: PRINT AF$: PRINT "Valeur d
u code (ESC pour annuler) : ";:
635 GOSUB 20: IF A = 27 THEN PRINT
: PRINT "Code abandonne":A$ =
CHR$ (13): GOTO 655.
640 IF A < 48 OR (A > 57 AND A <
65) OR A > 70 THEN 635
645 PRINT A$;:B = A: GOSUB 20: IF
A < 48 OR (A > 57 AND A < 65
) OR A > 70 THEN PRINT CHR$
(8) " " CHR$ (8);: GOTO 635
650 PRINT A$; CHR$ (7):P = (B -
48 - 7 * (B > 64)) * 16 + A -
48 - 7 * (A > 64): FOR I = A
D TO AF: POKE I,P: NEXT :AD =
AF + 1: PRINT " Code introdu
it ; ";:A = P: GOSUB 30: PRINT
A$ " "
655 A = 40000: GOTO 200
700 PRINT : PRINT "Avez-vous fi
ni (O/N) ?";
705 GET A$: ON 1 + (A$ = "O") +
2 * (A$ = "N") GOTO 705,710,
115
710 PRINT : PRINT : PRINT : HTAB
7: INVERSE : PRINT "N'OUBLIE
Z PAS DE SAUVEGARDER": NORMAL
: TEXT : END
300 : PRINT : PRINT : INVERSE : PRINT
"ENTREE IMPOSSIBLE SANS DETR
UIRE LE BASIC"; SPC( 15);"OU
LE .DOS"; SPC( 16): NORMAL
805 PRINT "Voulez-vous deplacer
le programme Basic de la pl
age ";: IF PEEK (104) = 8 THEN
PRINT "800-1FFF a 2000-37FF
(O/N)?";: GOTO 815
810 PRINT "2000-37FF a 800-1FFF
(O/N)?";
815 GET A$: ON 1 + (A$ = "O") +
2 * (A$ = "N") GOTO 815,830,
820
820 PRINT : PRINT : PRINT "Voul
ez-vous repartir de "AD$" (O
/N) ?";:A = 40000
825 GET A$: ON 1 + (A$ = "O") +
2 * (A$ = "N") GOTO 825,200,
115
830 HIMEM: 38000: POKE 103,( PEEK
(103) = 1): POKE 104,8 + 24 *
( PEEK (104) = 8): POKE ( PEEK
(104) * 256 + PEEK (103) -
1),0: PRINT CHR$ (13); CHR$
(4)"RUNENTREE HEXADECIMALE"

```

# ENTREPRISE

Tel Bernard TAPIE, laissez-vous tenter par le redressement d'une entreprise en difficulté.

Patrice PALAU

Mode d'emploi :

Créez tout d'abord le fichier JOUEUR comme suit :

```
10 A$ = "" : A = 0
20 PRINT CHR$(4) : "OPEN JOUEUR"
30 PRINT CHR$(4) : "WRITE JOUEUR"
40 PRINT A$
50 PRINT A
60 PRINT CHR$(4) : "CLOSE JOUEUR"
```

Le jeu se déroule en 18 tours. Chaque tour équivaut à un mois pendant lequel vous pouvez prendre un maximum de 15 décisions. Chaque mois, vous devrez acheter des lots de composants nécessaires à la fabrication de vos distributeurs de jus de banane (1 lot pour 1 distributeur). Vous disposez en début de partie de 50 ouvriers et de 10 machines (donc 5 ouvriers par machine). Chacune d'elles peut fabriquer environ 50 distributeurs par mois.

Vous disposez de 15 options pour essayer de remonter votre entreprise :

- Embaucher/Licencier : attention, vous risquez la nationalisation ou la grève si vous licenciez à tour de bras.
- Acheter/Vendre des machines : acheter en fonction du nombre de vos ouvriers et méfiez-vous des vendeurs.

- Acheter/Vendre des composants : rien à craindre, les vendeurs sont sérieux.
- Situation de la concurrence : à consulter obligatoirement chaque mois.
- Situation de l'entreprise : récapitulatif des principaux paramètres.
- Création d'un nouveau modèle : à partir de 5 mois d'existence, votre appareil se démode et les ventes commencent à chuter. Sachez que vous disposez d'une équipe de recherche au comportement bizarre : sa rapidité à concevoir un modèle est inversement proportionnelle à l'importance de la somme versée.
- Fixer les salaires : soyez juste.
- Fixer les prix : plafond limité à 1750 francs, mais aucune limite inférieure. Cette option permet de s'ajuster sur la concurrence.
- Demande de subvention : n'espérez pas trop.
- Faire un emprunt : taux de remboursement de 15%, pendant une durée de 12 mois.
- Campagne de publicité : sélectionnez le ou les moyens de communication à l'aide des flèches de déplacement. L'appui sur RETURN fait afficher le nom en inverse (réappuyez sur RETURN en cas de changement d'avis). Validez votre choix en plaçant la flèche devant "CHOIX TERMINE" et appuyez sur RETURN.
- Appeler les réparateurs : entretien et réparation des machines.
- Lancer la production : une fois toutes les décisions prises. Cette option marque la fin du mois.
- Sauver/Charger une partie : très utile.
- Démissionner : sortie de jeu après sauvegarde d'une partie en cours (par exemple).

Votre but est de réaliser un maximum de bénéfices au bout de 18 mois.

```

1 REM
2 REM
3 REM Patrice PALAU
4 REM
5 REM
8 REM
9 REM
10 REM ENTREPRISE 08/85
11 REM
12 REM
15 HOME : GOSUB 55000
16 REM
20 REM INITIALISATION DES
    VARIABLES
30 REM
32 CLEAR : DIM NO$(12),CF(12),A
C$(12): GOSUB 15000
33 HOME
34 VTAB 10: PRINT "AVEZ-VOUS UN
E PARTIE A CHARGER ?": GOSUB 500
00
35 IF AA$ = "N" THEN 40
36 IF AA$ = "O" THEN GOSUB 100
00: GOTO 300
40 AR = INT ( RND (1) * 30000)
+ 240000
45 QQ = AR
50 OU = 50:MA = 10:CO = 0:AP = 0
60 TP = INT ( RND (1) * 10) + 6
5
70 TC = INT ( RND (1) * 10) + 5
0
80 EM = INT ( RND (1) * 2000) +
4000
81 PP(1) = INT ( RND (1) * 4000
) + 8000:PP(2) = INT ( RND (1) *
8000) + 10000:PP(3) = INT ( RND
(1) * 10000) + 20000:PP(4) = IN
T ( RND (1) * 30000) + 30000
90 PT = 0:SA = INT ( RND (1) *
500) + 4700
120 SM = ( INT ( RND (1) * 10) /
10) + 8
130 ET = 0:MO = 1
131 PM = INT (8000 + RND (1) *
2500)
132 PC = 40 + INT ( RND (1) * 2
0)
133 LZ% = 0:VM = 0:VC = 0
134 AG = 1
140 REM
150 REM DECISIONS
160 REM
170 HOME
300 REM
301 HOME
302 CD = CD + 1: IF CD > 14 THEN
VTAB 1: PRINT "DESOLE,VOUS NE P
OUVEZ PLUS ATTENDRE": VTAB 3: PR
INT "IL FAUT LANCER LA PRODUCTION"
: GOSUB 20000:A = 13: GOTO 470
320 VTAB 1: PRINT " EMBAUCHER/
LICENCIER DU PERSONNEL."
330 VTAB 2: PRINT " ACHETER/VE
NDRE DES MACHINES"
340 VTAB 3: PRINT " ACHETER/VE
NDRE DES COMPOSANTS"
350 VTAB 4: PRINT " SITUATION
DE LA CONCURRENCE"
360 VTAB 5: PRINT " SITUATION
DE L'ENTREPRISE"
370 VTAB 6: PRINT " CREATION D
UN NOUVEAU MODELE"
AB 23: PRINT "UTILISEZ LES TOUCHE
S <--,--> ET RETURN": POKE 35,21
451 VTAB L: PRINT ">": POKE -
16368,0
452 Y = PEEK ( - 16384): IF Y <
128 THEN 452
453 IF Y = 136 THEN VTAB L: PR
INT " ":L = L - 1
454 IF Y = 149 THEN VTAB L: PR
INT " ":L = L + 1
455 IF Y = 141 THEN A = L: VTAB
L: FLASH : PRINT ">": POKE - 16
368,0: FOR S = 1 TO 2500: NEXT :
NORMAL : GOTO 470
456 IF L = 0 THEN L = 15
457 IF L = 16 THEN L = 1
458 POKE - 16368,0: GOTO 451
470 ON A GOSUB 500,1000,2000,30
00,4000,5000,6000,7000,8000,9000,
11000,14000,12000,10000,13000
480 GOSUB 20000: GOTO 300
497 REM
498 REM EMBAUCHER/LICENCIER
499 REM
500 HOME : POKE 35,24: VTAB 23:
CALL - 868: VTAB 23: PRINT "VOU
S AVEZ ACTUELLEMENT "OU" OUVRIERS
." : POKE 35,21
501 VTAB 3: HTAB 10: PRINT "VOT
RE CHOIX:" : VTAB 6: PRINT " E
MBAUCHER" : VTAB 7: PRINT " LI
CENCIER"
502 POKE - 16368,0:L = 6: VTAB
L: PRINT ">"
503 Y = PEEK ( - 16384): IF Y <
128 THEN 503
504 IF Y = 136 THEN VTAB L: PR
INT " ":L = L - 1
505 IF Y = 149 THEN VTAB L: PR
INT " ":L = L + 1
506 IF L = 3 THEN L = 6
507 IF L = 5 THEN L = 7
508 IF Y = 141 AND L = 6 THEN
VTAB L: FLASH : PRINT ">": FOR A
= 1 TO 1500: NEXT : NORMAL : GOTO
530
509 IF Y = 141 AND L = 7 THEN
VTAB L: FLASH : PRINT ">": FOR A
= 1 TO 1500: NEXT : NORMAL : GOTO
700
510 VTAB L: PRINT ">": POKE -
16368,0: GOTO 503
530 HOME : POKE - 16368,0: VTA
B 5: PRINT "TAPEZ LE NOMBRE D'OUV
RIERS A EMBAUCHER"
531 VTAB 7: INPUT ">";NN
532 IF NN < 0 THEN 531
535 IF NN = 0 THEN RETURN
536 NN = INT (NN)
540 VTAB 10: PRINT "VOUS DEVREZ
PAYER "SA * (NN + OU)"F PAR MOIS
": VTAB 11: PRINT "POUR LA PAIE,C
ONTRE "SA * OU"F AVANT"
550 VTAB 13: PRINT "VOUS ETES T
OUJOURS SUR ?": GOSUB 50000: IF A
A$ = "N" THEN 530
560 OU = OU + NN:TP = TP + (0.45
+ INT ( RND (1) * 30) / 100) *
NN:TC = TC + (0.35 + INT ( RND (
1) * 60) / 100) * NN
570 IF TP > 100 THEN TP = 100
571 IF TC > 100 THEN TC = 100
580 RETURN

```



```

380 VTAB 7: PRINT " FIXER LES
SALAIRES"
390 VTAB 8: PRINT " FIXER LES
PRIX"
400 VTAB 9: PRINT " DEMANDE DE
SUBVENTION"
410 VTAB 10: PRINT " FAIRE UN
EMPRUNT"
420 VTAB 11: PRINT " CAMPAGNE
DE PUBLICITE"
430 VTAB 12: PRINT " APPELER L
ES REPARATEURS"
440 VTAB 13: PRINT " LANCER LA
PRODUCTION"
445 VTAB 14: PRINT " SAUVER/CH
ARGER UNE PARTIE"
446 VTAB 15: PRINT " DEMISSION
ER"
447 L = 1
448 POKE 35,24
450 VTAB 22: PRINT "-----
-----"; VT

```

```

750 OU = OU - NN
751 TP = TP - (.45 + ( RND (1) *
30) / 100) * NN:TC = TC - (.35 +
( RND (1) * 60) / 100) * NN
755 L2% = L2% + 1: IF L2% > 5 AN
D TP < 50 AND TC < 55 THEN GOTO
25000
760 RETURN
800 VTAB 10: PRINT "VOUS AVEZ B
IEN ASSEZ D'ARGENT POUR PAYER": V
TAB 11: PRINT "TOUT LE MONDE"
820 VTAB 13: PRINT "AUSSI,JE N'
ACCEPTERAIS PAS PLUS DE " INT (OU
* .05): VTAB 15: PRINT "LICENCIE
MENTS."
830 VTAB 17: PRINT "VOUS ETES D
'ACCORD ?": GOSUB 50000
840 IF AA# = "0" THEN NN = INT
(OU * .05): RETURN
845 HOME
860 VTAB 5: PRINT "QUEL CHIFFRE
DEMANDEZ-VOUS ?": VTAB 7: INPUT
">";N1
870 IF N1 < OU * .5 THEN VTAB
9: PRINT PARFAIT." :NN = N1 : RE
TURN

```

```

690 REM
691 REM LICENCIER
692 REM
700 HOME : POKE 35,24: VTAB 23:
CALL - 868: PRINT "TAUX DE POPU
LARITE ";: IF TP < 25 THEN FLASH
701 PRINT TP: NORMAL : POKE 35,
21: POKE - 16368,0
702 VTAB 5: PRINT "TAPEZ LE NOM
BRE DE LICENCIEMENTS"
703 VTAB 7: INPUT ">";NN
710 IF NN = 0 THEN RETURN
720 IF NN < 0 THEN 703
725 IF NN > OU THEN 703
726 NN = INT (NN)
730 IF OU * SA * 1.1 < AR AND N
N > OU * .1 THEN GOSUB 800
740 IF NN > OU * .4 THEN GOSUB
900
746 IF TP < 27 THEN GOSUB 6000
0: RETURN

```

```

1006 IF XX = 141 AND L = 6 THEN
VTAB L: HTAB 5: FLASH : PRINT "
>": FOR AA = 1 TO 2500: NEXT : PO
KE - 16368,0: NORMAL : GOTO 1800
1007 IF XX = 141 AND L = 7 THEN
POKE - 16368,0: VTAB L: HTAB 5
: FLASH : PRINT ">": FOR AA = 1 T
O 2500: NEXT : NORMAL : GOTO 1500
1008 IF L = 4 THEN L = 7
1009 IF L = 8 THEN L = 5
1010 POKE - 16368,0: GOTO 1002
1030 GOTO 1000
1050 HOME :PM = INT (PM): VTAB
1: PRINT "PRIX D'UNE MACHINE..."
PM" F"
1060 VTAB 3: PRINT "COMBIEN VOU
LEZ-VOUS EN ACHETER ?": VTAB 5: I
NPUT ">";NN
1070 IF NN = 0 THEN RETURN
1080 IF NN < 0 THEN 1060
1081 NN = INT (NN)
1085 VTAB 8: CALL - 868: VTAB
10: CALL - 868

```

```

880 IF N1 = INT (OU * .05) THE
N VTAB 9: PRINT "C'EST BIEN CE Q
UE JE VOUS DISAIS":NN = INT (OU
* .05): RETURN
890 VTAB 9: PRINT "IMPOSSIBLE,R
EVOYEZ VOTRE DECISION": POP : RET
URN
900 HOME : VTAB 3: PRINT "VOTRE
DEMANDE EST EXAMINE PAR ": VTAB
5: HTAB 5: PRINT "LE MINISTERE DU
TRAVAIL": VTAB 7: HTAB 16: PRINT
"-----"
910 VTAB 10: HTAB 3: FLASH : PR
INT "PATIENCE";: NORMAL : PRINT "
LE MINISTRE REFLECHIT.": FOR XX
= 1 TO RND (1) * 3500 + 3000: NE
XT
920 IF TC < = 15 THEN VTAB 13
: PRINT "JE N'ACCEPTTE AUCUN DE VO
S LICENCIEMENTS": VTAB 15: PRINT
"REVOYEZ VOTRE DECISION": POP : R
ETURN
930 IF TC > 15 AND TC < = 25 T
HEN CC = (20 + RND (1) * 5) / 10
0:LI = NN * CC
940 IF TC > 25 AND TC < = 50 T
HEN CC = (45 + RND (1) * 10) / 1
00:LI = NN * CC
950 IF TC > 50 AND TC < = 75 T
HEN CC = (55 + RND (1) * 10) / 1
00:LI = NN * CC
960 IF TC > 75 THEN CC = (95 +
RND (1) * 5) / 100:LI = NN * CC
990 VTAB 13: PRINT "SUR LES "NN
%" LICENCIEMENTS DEMANDES": VTAB
15: PRINT "LE MINISTERE EN ACCEPT
E ";LI
991 VTAB 18: PRINT "ETES-VOUS D
'ACCORD ?": GOSUB 50000
992 IF AA$ = "O" THEN NN = LI:
VTAB 20: PRINT "PARFAIT": RETURN

993 VTAB 20: PRINT "TANT PIS.RE
FLECHISSEZ ENCORE!"
994 POP : RETURN
997 REM
998 REM ACHETER/VENDRE DES
MACHINES

999 REM
1000 HOME : POKE 35,24: VTAB 23
: CALL - 868: VTAB 23: PRINT "VO
US AVEZ "MA" MACHINES": POKE 35,2
1
1001 VTAB 5: PRINT " ACHE
TER": VTAB 6: PRINT " ACHET
ER D'OCCASION": VTAB 7: PRINT "
VENDRE": POKE - 16368,0:L =
5
1002 VTAB L: HTAB 5: PRINT ">":
XX = PEEK ( - 16384): IF XX < 12
8 THEN 1002
1003 IF XX = 136 THEN VTAB L:
HTAB 5: PRINT " ":L = L - 1
1004 IF XX = 149 THEN VTAB L:
HTAB 5: PRINT " ":L = L + 1
1005 IF XX = 141 AND L = 5 THEN
VTAB L: HTAB 5: FLASH : PRINT "
>": FOR AA = 1 TO 2500: NEXT : NO
RMAL : POKE - 16368,0: GOTO 1050

1090 IF NN * PM > AR THEN VTAB
8: PRINT "VOUS N'AVEZ PAS ASSEZ
D'ARGENT": VTAB 10: PRINT "MODIFI
EZ VOTRE DEMANDE": GOSUB 20000: G
OTO 1050
1100 MA = MA + NN:AR = AR - NN *
PM
1101 VTAB 8: PRINT NN" MACHINES
A "PM" F": VTAB 10: PRINT "TOTAL
:"NN * PM
1102 AR = INT (AR): VTAB 12: PR
INT "IL VOUS RESTE "AR" F"
1103 IF OC = 1 THEN SM = SM -
INT ( RND (1) * 30) / 10 + INT (
RND (1) * 30) / 10: GOTO 1111
1104 SM = SM + INT (5 + RND (1
) * 4) / 10
1111 IF MA * 5 < = OU THEN 115
0
1120 VTAB 15: PRINT "IL FAUDRAI
T EMBAUCHER "NN * 5;
1130 IF NN = 1 THEN PRINT " OU
VRIERS": VTAB 17: PRINT "POUR FAI
RE TOURNER CETTE MACHINE": GOTO 1
150
1140 PRINT " OUVRIERS": VTAB 17
: PRINT "POUR FAIRE TOURNER CES M
ACHINES."
1150 RETURN
1497 REM
1498 REM VENDRE
1499 REM
1500 HOME : VTAB 2: PRINT "VOS
MACHINES ONT "MO" MOIS": VTAB 4:
PRINT "JE VOUS LES RACHETE A "100
- 2 * MO"% DE LEUR VALEUR"
1505 R1 = 0
1510 VTAB 7: PRINT "VOUS ETES D
'ACCORD ?": GOSUB 50000
1520 IF AA$ = "N" THEN GOSUB 1
700
1521 VTAB 13: CALL - 868: VTAB
15: CALL - 868
1525 VTAB 9: PRINT "COMBIEN EN
VENDEZ-VOUS ?": VTAB 11: INPUT ">
";NN
1526 IF NN = 0 THEN VTAB 13: P
RINT "TUDJU!C'ETAIT PAS LA PEINE"
: VTAB 15: PRINT "DE ME DERANGER!
": RETURN
1527 IF MA < NN THEN VTAB 13:
PRINT "VOUS ME PRENEZ POUR QUI?":
VTAB 15: PRINT " VOUS N'AVEZ QUE
"MA" MACHINES!": GOTO 1525
1530 VTAB 13: PRINT "AFFAIRE CO
NCLUE,VOICI VOS ";
1531 NN = INT (NN)
1540 PO = (100 + R1 - 2 * MO) /
100:A1 = PO * PM * NN
1545 A1 = INT (A1)
1550 AR = AR + A1: PRINT A1" FR$
."
1560 MA = MA - NN
1561 IF MA * 5 > = OU THEN 157
5

```

```

35,21: VTAB 1: PRINT "PRIX DU LO
T DE COMPOSANTS:";PC
2001 VTAB 3: HTAB 5: PRINT "ACH
ETER": VTAB 4: HTAB 5: PRINT "VEN
DRE":L = 3: POKE - 16368,0
2002 VTAB L: HTAB 4: PRINT ">":
XX = PEEK ( - 16384): IF XX < 12
8 THEN 2002
2003 IF XX = 136 THEN VTAB L:
HTAB 4: PRINT " ":L = L - 1
2004 IF XX = 149 THEN VTAB L:
HTAB 4: PRINT " ":L = L + 1
2005 IF XX = 141 AND L = 3 THEN
VTAB L: HTAB 4: FLASH: PRINT "
">": POKE - 16368,0: FOR ZZ = 1 T
O 2500: NEXT: GOTO 2010
2006 IF XX = 141 AND L = 4 THEN
VTAB L: HTAB 4: FLASH: PRINT "
">": POKE - 16368,0: FOR ZZ = 1 T
O 2500: NEXT: GOTO 2500
2007 IF L = 5 THEN L = 3
2008 IF L = 2 THEN L = 4
2009 POKE - 16368,0: GOTO 2002

2010 HOME: NORMAL: VTAB 3: PR
INT "COMBIEN VOULEZ-VOUS EN ACHET
ER?"
2011 VTAB 5: INPUT ">";NN
2012 IF NN = 0 THEN RETURN
2013 IF NN < 0 THEN 2011
2014 VTAB 7: CALL - 868
2015 NN = INT (NN)
2020 IF NN * PC > AR THEN VTAB
7: PRINT "VOUS N'AVEZ PAS ASSEZ
D'ARGENT": GOTO 2010
2021 VTAB 7: PRINT "D'ACCORD."

2040 AR = AR - NN * PC:CO = CO +
NN
2050 RETURN
2500 HOME: NORMAL: VTAB 3: PR
INT "JE VOUS RACHETE CES COMPOSAN
TS A 75%": VTAB 5: PRINT "DE LEUR
VALEUR": VTAB 7: PRINT "ETES-VOU
S D'ACCORD?": GOSUB 50000
2505 P1 = 0.75
2510 IF AA$ = "N" THEN 2700
2520 VTAB 9
2525 PRINT "PARFAIT."
2530 VTAB 11: PRINT "COMBIEN DE
LOTS VENDEZ-VOUS?": VTAB 13: IN
PUT ">";NN
2540 IF NN = 0 THEN VTAB 15: P
RINT "M'AVEZ DERANGE POUR RIEN..R
OGNTUDJU...": RETURN
2550 IF NN < 0 THEN 2530
2551 NN = INT (NN)
2559 VTAB 13: CALL - 958
2560 IF NN > CO THEN VTAB 15:
PRINT "VOUS ETES UN PETIT RIGOLO,
VOUS!!!!": VTAB 17: PRINT "VOUS A
VEZ "CO" LOTS DE COMPOSANTS EN ST
OCK!": GOTO 2530
2580 AR = AR + NN * PC * P1:CO =
CO - NN
2590 RETURN
2700 IF TC > = 60 AND LZ% < 3
THEN P1 = 0.85: FOR ZZ = 1 TO 150
0: NEXT: VTAB 9: PRINT "EXCEPTIO
NNELLEMENT,JE VOUS LES": VTAB 11:
PRINT "REPREND A 85% DE LEUR VAL
EUR": VTAB 13: PRINT "MAIS VRAIME
NT PARCE QUE C'EST VOUS!": GOSUB

```

```

20000
2701 IF TC > = 60 AND LZ% < 3
THEN POKE 35,24: VTAB 23: PRINT
"VOUS AVEZ "CO" COMPOSANTS EN STO
CK": POKE 35,21: GOTO 2530
2710 VTAB 8: PRINT "ALORS,TANT
PIS.": RETURN
2997 REM
2998 REM SITUATION DE LA
CONCURRENCE
2999 REM
3000 HOME: IF CS = 1 THEN VTA
B 2: PRINT "PRIX DE LA CONCURRENC
E":PR: RETURN
3005 IF SP = 1 THEN PR = (475 +
INT ( RND (1) * 300)): GOTO 302
0
3010 PR = (850 + INT ( RND (1)
* 400))
3019 VTAB 2
3020 PRINT "PRIX DE LA CONCURRE
NCE CE MOIS-CI:";PR
3021 CS = 1
3030 SP = 0
3039 VTAB 4
3040 PRINT "-----"
3049 VTAB 6
3050 PRINT "DES NOUVELLES DE LA
CONCURRENCE..."
3070 IF MO / 2 < ) INT (MO /
2) THEN VTAB 10: PRINT "RIEN DE
SPECIAL CE MOIS": RETURN
3080 T1 = INT ( RND (1) * 12):
IF T1 = 11 THEN SP = 1:D4 = MO
3090 VTAB 13: PRINT AC$(T1): VT

```

```

AB 17: PRINT "L'AVIS DE VOTRE CON
SEILLER:"
3101 ON T1 GOSUB 3180,3190,3200
,3210,3220,3230,3240,3250,3260,32
70,3280,3290
3105 RETURN
3180 IF NP = 1 THEN VTAB 19: P
RINT "ILS SONT PLUTOT EN RETARD S
UR NOUS...": RETURN
3181 VTAB 19: PRINT "JE CROIS Q
UE CA NE POURRAIT FAIRE QUE DU BI
EN A L'ENTREPRISE SI VOUS FAISIEZ
PAREIL": RETURN
3190 VTAB 19: PRINT "RASSUREZ-V
OUS PATRON,JE PENSE QUE CA NE VA
PAS DURER": RETURN
3200 IF RE = 1 THEN VTAB 19: P
RINT "ILS SONT EN RETARD SUR NOUS
,ALORS": RETURN
3201 IF AG < 5 THEN VTAB 19: P
RINT "CE N'EST PAS URGENT DE FAIR
E LA MEME CHOSE": RETURN
3202 VTAB 19: PRINT "PEUT-ETRE
QU'IL SERAIT TEMPS DE LANCER UNE
EQUIPE DE RECHERCHE,NOUS AUSSI":
RETURN
3210 VTAB 19: PRINT "BOF....":
RETURN
3220 VTAB 19: PRINT "HE!HE!IL F
AUT EN PROFITER!BAISSEZ VOS PRI
X LE PLUS POSSIBLE": RETURN

```

```

S)": RETURN
3997 REM
3998 REM SITUATION GENERALE
      DE L'ENTREPRISE
3999 REM
4000 HOME
4010 VTAB 1: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4020 VTAB 2: HTAB 1: PRINT "!NB
RE D'OUVRIERS..... !"
4030 VTAB 3: HTAB 1: PRINT "!DE
MANDES DE LICENCIEMENT. !"
4040 VTAB 4: HTAB 1: PRINT "!SA
LAIRE..... !"
4050 VTAB 5: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4060 VTAB 2: HTAB 27: PRINT OU:
VTAB 3: HTAB 27: PRINT L2%: VTAB
4: HTAB 27: PRINT INT (SA)
4070 VTAB 7: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4080 VTAB 8: HTAB 1: PRINT "!NB
RE DE MACHINES... !"
4090 VTAB 9: HTAB 1: PRINT "!
DONT !"
4100 VTAB 10: HTAB 1: PRINT "!E
N PANNE..... !"
4110 VTAB 11: HTAB 1: PRINT "!E

```

```

3230 VTAB 19: PRINT "CA VA MAL
EN FACE,PAS VRAI PATRON?EN FAI
T SI VOUS VOULEZ MON AVIS,IL FAUD
RAIT QUE VOUS BAISSIEZ VOS PRIX L
E PLUS POSSIBLE": RETURN
3240 VTAB 19: PRINT "ILS FONT C
E QU'ILS VEULENT PAS VRAI,PATRON?
": RETURN
3250 VTAB 19: PRINT "ARGL...JE
MEURS!LANCEZ UNE CAMPAGNE DE PUBL
ICITE!BAISSEZ VOS PRIX!FAITES TOU
T POUR ENRAYER LA BAISSSE DES VE
NTES": RETURN
3260 VTAB 19: PRINT "LAISSE MOI
RIRE...": RETURN
3270 VTAB 19: PRINT "UN DE MOIN
S! (ENTRE NOUS C'EST BIEN LE SE
UL A SE FAIRE PRENDRE)": RETURN
3280 VTAB 19: PRINT "PAF!LA TUI
LE!JE SENS QUE LE MOIS QUI VIE
NT VA ETRE PARTICULIEREMENT DUR..
..": RETURN
3290 VTAB 19: PRINT "...(SOUPIR

```

```

N ETAT DE MARCHE.. !"
4120 VTAB 12: HTAB 1: PRINT "IE
TAT(NOTE SUR 10).. !"
4130 VTAB 13: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4140 VTAB 8: HTAB 21: PRINT MA:
VTAB 10: HTAB 21: PRINT MP: VTAB
11: HTAB 21: PRINT MA - MP: VTAB
12: HTAB 21: PRINT INT (SM * 10
) / 10
4150 VTAB 15: HTAB 2: PRINT "----
EN STOCK-----"
4155 VTAB 16: PRINT "!"
      !"
4160 VTAB 17: HTAB 1: PRINT "IC
OMPOSANTS..... !"
4170 VTAB 18: HTAB 1: PRINT "IA
PPAREILS FABRIQUES.. !"
4180 VTAB 19: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4190 VTAB 17: HTAB 23: PRINT CO
: VTAB 18: HTAB 23: PRINT AP
4200 GOSUB 20000
4210 HOME
4220 VTAB 1: HTAB 2: PRINT "----
TAUX-----"
4225 VTAB 2: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4230 VTAB 3: HTAB 1: PRINT "IPO
PULARITE. %!"
4240 VTAB 4: HTAB 1: PRINT "ICO
NFIANCE.. %!"
4250 VTAB 5: HTAB 2: PRINT "----
      -----":TP = INT (TP * 10
) / 10:TC = INT (TC * 10) / 10
4251 VTAB 3: HTAB 13: PRINT TP:
VTAB 4: HTAB 13: PRINT TC
4260 VTAB 7: HTAB 2: PRINT "----
VOTRE APPAREIL--"
4270 VTAB 8: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4280 VTAB 9: HTAB 1: PRINT "IAG
E..... MOIS !"
4290 VTAB 10: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4291 VTAB 9: HTAB 11: PRINT AG
4300 VTAB 12: HTAB 2: PRINT "----
-EQUIPE DE RECHERCHE-----"
4310 VTAB 13: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4320 VTAB 14: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4330 VTAB 15: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4340 VTAB 16: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4350 IF ER = 1 THEN VTAB 14: H
TAB 2: PRINT "ELLE AURA TERMINE L
E": VTAB 15: HTAB 2: PRINT "NOUVE
AU MODELE DANS "MR" MOIS"
4360 IF ER = 0 THEN VTAB 14: H
TAB 2: PRINT "NEANT"
4361 VTAB 18: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4362 VTAB 19: HTAB 1: PRINT "IA
RGENT.... F!"
4363 VTAB 20: HTAB 2: PRINT "----
      -----"
4364 VTAB 19: HTAB 12: PRINT I
NT (AR)
4365 GOSUB 20000
4370 HOME
4380 VTAB 1: HTAB 2: PRINT "----
EMPRUNT-----"
4390 VTAB 2: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4400 VTAB 3: HTAB 1: PRINT "!"
      !"
4410 VTAB 4: HTAB 1: PRINT "!"
      !"

```

```

                                !"
4410 VTAB 13: HTAB 2: PRINT "--
-----"
4420 IF NP = 1 THEN VTAB 10: H
TAB 2: PRINT "ELLE DURE "M6" MOIS
": VTAB 12: HTAB 2: PRINT "POUR U
N TOTAL(PAR MOIS):"PP"F"
4421 IF NP = 0 THEN VTAB 10: H
TAB 2: PRINT "NEANT"
4430 VTAB 15: HTAB 2: PRINT "--
-MOYENNE DES PRIX-"
4440 VTAB 16: HTAB 1: PRINT "!"
4450 VTAB 17: HTAB 1: PRINT "!"E
NTREPRISE.... F !"
4460 VTAB 18: HTAB 1: PRINT "!"C
ONCURRENCE... F !"
4465 VTAB 19: HTAB 2: PRINT "--
-----"
4470 IF PF = 0 AND MO < > 1 TH
EN MX = MO - 1: GOTO 4580
4475 MX = MO
4480 VTAB 17: HTAB 16: PRINT I
NT (ME / MX): VTAB 18: HTAB 16: P
RINT INT (MC / MX)
4490 RETURN
4497 REM
4498 REM CREATION D'UN NOUVEAU
MODELE
4499 REM
5000 HOME : IF ER = 1 THEN VTA
B 1: PRINT "UN PROJET EST DEJA EN
COURS.MISE AU": VTAB 3: PRINT "P
OINT TERMINEE DANS "MR" MOIS": RE
TURN
5010 ER = 1
5020 AE = INT ( RND (1) * 50000
) + 190000
5030 VTAB 1: PRINT "NOUS AURION
S BESOIN DE "AE" F POUR": VTAB 3:
PRINT "TERMINER LE NOUVEAU MODEL
E DANS 3 MOIS"
5040 VTAB 5: PRINT "ETES-VOUS D
'ACCORD ?": GOSUB 50000
5050 IF AA$ = "N" THEN 5500
5070 IF AE > AR THEN VTAB 7: P
RINT "MALHEUREUSEMENT,VOUS N'AVEZ
PAS ASSEZ D'ARGENT.": RETURN
5080 VTAB 7: PRINT "PARFAIT,LE
NOUVEAU MODELE SERA PRET DANS 3 M
OIS"
5090 AR = AR - AE:MR = 3: RETURN

5500 VTAB 7: PRINT "COMBIEN VOU
LEZ-VOUS NOUS DONNER ?": VTAB 9:
INPUT ">";A6: VTAB 11: CALL - 95
8
5501 IF A6 = 0 THEN VTAB 11: P
RINT "AH BON!D'ACCORD.": RETURN
5502 IF A6 < 0 THEN VTAB 11: P
RINT "J'ESPERE QUE C'EST UNE ERRE
UR DE FRAPPE...": GOTO 5500
5510 IF A6 > AE THEN VTAB 11:
PRINT "NOUS VOULONS SEULEMENT "AE
" F!": GOTO 5500
5520 MR = INT (AE / A6 + .4) *

```

3

```

5521 A6 = INT (A6)
5530 VTAB 11: PRINT "AVEC "A6"F
,NOUS AURONS TERMINER": VTAB 13:
PRINT "DANS "MR" MOIS"
5531 IF MR > 18 THEN VTAB 15:
PRINT "C'EST PEUT-ETRE UN PEU BEA
UCOUP,NON?": GOTO 5500
5540 VTAB 15: PRINT "VOULEZ-VOU
S REVISER VOTRE DECISION ?": GOSU
B 50000
5550 IF AA$ = "0" THEN MR = 0:
GOTO 5500
5570 VTAB 17: PRINT "PARFAIT.":
AR = AR - A6
5580 RETURN
5997 REM
5998 REM FIXER LES SALAIRES
5999 REM
6000 HOME : POKE 35,24: VTAB 23
: CALL - 868: PRINT "SALAIRE ACT
UEL:"SA: POKE 35,21
6001 VTAB 3: HTAB 5: PRINT "AUG
MENTATION": VTAB 4: HTAB 5: PRINT
"BAISSE": POKE - 16368,0:L = 3:
VTAB 3: HTAB 4: PRINT ">"
6002 XX = PEEK ( - 16384): IF X
X < 128 THEN 6002
6003 IF XX = 136 THEN VTAB L:
HTAB 4: PRINT " ":L = L - 1
6004 IF XX = 149 THEN VTAB L:
HTAB 4: PRINT " ":L = L + 1
6005 IF XX = 141 AND L = 3 THEN

```

```

POKE - 16368,0: FLASH : VTAB L
: HTAB 4: PRINT ">": FOR ZZ = 1 T
O 2000: NEXT ZZ: NORMAL : GOTO 60
50
6006 IF XX = 141 AND L = 4 THEN
POKE - 16368,0: FLASH : VTAB L
: HTAB 4: PRINT ">": FOR ZZ = 1 T
O 2000: NEXT ZZ: NORMAL : GOTO 65
00
6007 IF L = 5 THEN L = 3
6008 IF L = 2 THEN L = 4
6009 VTAB L: HTAB 4: PRINT ">":
POKE - 16368,0: GOTO 6002
6030 GOTO 6000
6050 HOME : VTAB 1: PRINT "MONT
ANT DE LA HAUSSE"
6055 VTAB 3: INPUT ">";HS
6056 VTAB 5: CALL - 868
6060 IF HS = 0 THEN VTAB 5: PR
INT "AH AH (RIRE JAUNE)": RETURN

6070 IF HS < 0 THEN VTAB 5: PR
INT "VOUS NOUS PRENEZ POUR QUI ?"
: GOTO 6055
6080 IF HS < 2 THEN VTAB 5: PR
INT "QUELLE GENEROSITE,PATRON!"
6085 HS = INT (HS)
6090 PRINT : PRINT "NOUVEAU SAL
AIRE "SA + HS

```

```

6100 SA = SA + HS:TP = TP + 0.03
5 * HS:TC = TC + 0.0175 * HS
6110 TP = INT (TP * 10) / 10:TC
= INT (TC * 10) / 10
6120 RETURN
6500 HOME : IF TP > 25 AND TP <
35 THEN FLASH : VTAB 1: PRINT "
GARE A LA GREVE GENERALE!!": NORM
AL
6505 TP = TP - 5
6510 VTAB 3: PRINT "TAPEZ LE MO
NTANT DE LA BAISSSE": VTAB 5: INPU
T ">";BS
6520 IF SA - BS < 4700 THEN VT
AB 7: PRINT "MESSAGE DES SYNDICAT
S:SI VOUS VOULEZ EVITER LA": VTAB

```

```

7: PRINT "REVOLUTION GENERALE,RE
AJUSTEZ LES SALAIRES": VTAB 11: P
RINT "AU DESSUS DU SEUIL MINIMAL
DE 4700F":TP = TP - 3: GOTO 6510
6530 IF BS = 0 THEN VTAB 7: PR
INT "OUF....": RETURN
6531 BS = INT (BS)
6540 IF BS < 0 THEN 6510
6541 TP = TP - .035 * BS:TC = TC
- .0175 * BS:TP = INT (TP * 10)
/ 10:TC = INT (TC * 10) / 10: I
F TP < 25 THEN GOSUB 60000: RETU
RN
6550 SA = SA - BS:TP = TP - 0.03
5 * BS:TC = TC - 0.0175 * BS:TP =
INT (TP * 10) / 10:TC = INT (T
C * 10) / 10
6570 RETURN
6997 REM
6998 REM FIXER LE PRIX DE
L'APPAREIL

```

```

6999 REM
7000 HOME : IF CS = 0 THEN VTA
B 1: PRINT "CONSULTEZ D'ABORD LE
PRIX DE LA CONCURRENCE.": RETURN
7001 IF PF = 1 THEN ME = ME - P
X:MC = MC - PR
7002 PF = 1
7003 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: PRINT "PRIX DE LA CONCURR
ENCE "PR: POKE 35,21
7005 IF MO > 12 THEN NU = MO -
12: GOTO 7010
7006 NU = MO
7007 IF SP = 1 AND D4 = MO - 1
THEN POKE 35,24: VTAB 23: HTAB 2
4: FLASH : PRINT PR: NORMAL : POK
E 35,21
7010 VTAB 1: PRINT "PRIX POUR L
E MOIS DE "NO$(NU) ?": VTAB 3: I
NPUT ">";PX

```

```

7020 VTAB 5: PRINT "VOUS ETES S
UR ?": GOSUB 50000
7040 IF AA$ = "N" THEN 7010
7041 PX = INT (PX * 10) / 10
7060 ME = ME + PX:MC = MC + PR
7070 RETURN
7997 REM
7998 REM DEMANDE DE SUBVENTION
7999 REM
8000 HOME : VTAB 1: PRINT "LE G
OUVERNEMENT EXAMINE VOTRE DEMANDE
"
8001 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: POKE 35,21
8002 FOR ZZ = 1 TO 3500: NEXT
8005 B1 = 0:B2 = 0:B3 = 0:B4 = 0
8010 VTAB 2: HTAB 5: PRINT "---
-----"
8011 IF MA * 5 > OU THEN VTAB

```

```

4: PRINT "VENDEZ LES MACHINES QUI
SONT EN TROP,ON VERRA APRES.": R
ETURN
8020 IF L2% > = 4 THEN B1 = 1
8030 IF TP < 40 THEN B2 = 1
8040 IF TC < 50 THEN B3 = 1
8050 IF OU * 5000 > AR THEN B4
= 1
8060 IF B1 + B2 + B3 + B4 = 4 T
HEN SU = 250000 + INT ( RND (1)
* 100000): GOTO 8110
8070 IF B1 + B2 + B3 + B4 > =
2 AND B4 = 1 THEN SU = 150000 +
INT ( RND (1) * 100000): GOTO 811
0

```

```

8080 IF (B2 = 1 OR B3 = 1) AND
B1 + B2 + B3 + B4 > = 2 THEN SU
= 50000 + INT ( RND (1) * 150000
): GOTO 8110
8090 VTAB 5: HTAB 10: PRINT "SU
BVENTION REFUSEE"
8100 RETURN
8110 IF DS < = 2 THEN 8150
8130 VTAB 5: PRINT "SUBVENTION
REFUSEE.DESOLE.": RETURN
8150 REM
8160 VTAB 8: HTAB 10: PRINT "SU
BVENTION ACCORDEE":DS = DS + 1
8161 VTAB 10: HTAB 5: PRINT "MO
NTANT:"SU;"0000": FOR DW = 1 TO 2
500: NEXT
8169 DZ$ = "0000"
8170 FOR DY = 4 TO 1 STEP - 1:
VTAB 10: HTAB 5: PRINT "MONTANT:
";SU; LEFT$ (DZ$,DY);" " : FOR
DZ = 1 TO 250: NEXT DZ,DY: VTAB 1
0: HTAB 5: PRINT "MONTANT:"SU" "
8180 AR = AR + SU
8190 VTAB 13: PRINT "VOUS POSSE
DEZ MAINTENANT "AR" F"
8200 RETURN
8997 REM
8998 REM FAIRE UN EMPRUNT
8999 REM
9000 HOME : IF ET = 1 THEN VTA
B 1: PRINT "UN EMPRUNT EST DEJA E
N COURS.": VTAB 3: PRINT "VOUS NO
US DEVEZ ENCORE " INT (NM * TE)"
F": VTAB 5: PRINT "A PAYER EN "NM
" MOIS": RETURN
9001 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: POKE 35,21
9002 IF MO > 15 THEN VTAB 1: P
RINT "VOUS N'AVEZ PLUS ASSEZ DE T
EMPS POUR FAIRE UN EMPRUNT": R
ETURN

10005 D$ = CHR$ (4)
10010 VTAB 3: PRINT " SAUVER L
A PARTIE EN COURS"
10020 VTAB 4: PRINT " CHARGER
UNE PARTIE"
10030 VTAB 5: PRINT " CATALOG"

10035 VTAB 6: PRINT " MENU GEN
ERAL"
10040 POKE - 16368,0:L = 3: VT
AB L: PRINT ">"
10041 XX = PEEK ( - 16384): IF
XX < 128 THEN.10041
10042 IF XX = 136 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L - 1
10043 IF XX = 149 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L + 1
10044 IF XX = 141 AND L = 3 THE
N POKE - 16368,0: FLASH : VTAB
L: PRINT ">": FOR Z2 = 1 TO 1500:
NEXT : NORMAL : GOSUB 10100: GOT
O 10000
10045 IF XX = 141 AND L = 4 THE
N POKE - 16368,0: FLASH : VTAB
L: PRINT ">": FOR Z2 = 1 TO 1500:
NEXT : NORMAL : GOSUB 10500: GOT
O 10000
10046 IF XX = 141 AND L = 5 THE
N POKE - 16368,0: FLASH : VTAB
L: PRINT ">": FOR Z2 = 1 TO 1500:
NEXT : NORMAL : GOSUB 10900: GOT
O 10000
10047 IF XX = 141 AND L = 6 THE
N POKE - 16368,0: FLASH : VTAB
L: PRINT ">": FOR Z2 = 1 TO 1500:
NEXT : NORMAL : RETURN
10048 IF L = 2 THEN L = 6
10049 IF L = 7 THEN L = 3
10050 VTAB L: PRINT ">": POKE
- 16368,0: GOTO 10041
10100 HOME
10110 VTAB 1: PRINT "TAPEZ UN N
OM POUR L'ENREGISTREMENT": VTAB 3
: INPUT ">";NN$: VTAB 5: CALL -
868: IF LEN (NN$) < 3 THEN 10100

10588 INPUT SM
10589 INPUT MC
10590 INPUT ME
10591 INPUT TE
10592 INPUT NM
10593 INPUT PU
10594 INPUT DS
10595 INPUT CD
10596 INPUT PF
10597 INPUT PX
10598 INPUT NP
10599 INPUT PP
10600 INPUT M6
10601 INPUT MP
10602 INPUT EM
10603 INPUT PM
10604 INPUT PR
10605 INPUT AG
10606 PRINT CHR$ (4)"CLOSE"NN$

10650 VTAB 1: PRINT "VOUS POUVE
Z ENCORE PRENDRE "15 - CD" DECISI
ONS"
10700 IF PF = 1 THEN VTAB 4: P
RINT "VOUS AVEZ DEJA FIXE LE PRIX
DE L'APPAREIL A "PX" F"
10710 VTAB 7: PRINT "POUR PLUS
DE RENSEIGNEMENT,CONSULTEZ": VTAB
9: PRINT "L'OPTION 'SITUATION DE
L'ENTREPRISE'"
10720 GOSUB 20000: RETURN
10900 PRINT : PRINT : PRINT D$
C ATALOG": PRINT : GOS
UB 20000: RETURN
10997 REM
10998 REM LANCER UNE CAMPAGNE
DE PUBLICITE
10999 REM
11000 HOME : IF NP = 0 THEN 110
10
11001 VTAB 1: PRINT "UNE CAMPAG
NE DE PUBLICITE EST EN COURS"
11002 VTAB 3: PRINT "VOULEZ-VOU
S LA STOPPER ?": GOSUB 50000

```

```

9010 ET = 1
9019 VTAB 1: HTAB 1
9020 PRINT "BONJOUR,VOULEZ-VOUS
VOIR NOTRE CONTRAT?": GOSUB 5000
0
9021 HOME
9030 IF AA$ = "0" THEN GOSUB 3
0000: GOTO 9050
9050 VTAB 1: PRINT "COMBIEN VOU
LEZ-VOUS EMPRUNTER?"
9055 VTAB 3
9060 PRINT "MINIMUM:50000 MAXIM
UM:800000"
9065 VTAB 5
9070 INPUT ">";SO
9080 IF SO < 50000 OR SO > 8000
00 THEN 9060
9085 VTAB 7
9090 PRINT "INDIQUEZ LE TEMPS D
E REMBOURSEMENT"
9095 VTAB 9
9100 PRINT "NBRE DE MOIS      I
NTERETS"
9101 PRINT "      3
0%"
9102 PRINT "      6
5%"
9103 PRINT "      9
10%"
9104 PRINT "     12
15%"
9105 VTAB 15
9110 INPUT ">";NM: IF NM + MO >
18 THEN 9110
9111 IF NM < 3 OR NM > 12 THEN
9110
9120 IF NM / 3 = INT (NM / 3)
THEN 9140
9130 GOTO 9110
9140 IF NM = 3 THEN R4 = 0
9150 IF NM = 6 THEN R4 = 5
9160 IF NM = 9 THEN R4 = 10
9170 IF NM = 12 THEN R4 = 15
9175 VTAB 17
9180 PRINT "VOUS DEVREZ REMBOUR
SER" INT ((SO + ((SO * R4) / 100)
) / NM) " PAR MOIS"
9181 TE = (SO + ((SO * R4) / 100
)) / NM
9190 VTAB 20: PRINT "ETES-VOUS
SATISFAIT DE CE CONTRAT ?": GOSUB
50000
9200 IF AA$ = "0" THEN AR = AR
+ INT (SO): RETURN
9220 HOME : PRINT "VOULEZ-VOUS
Y CHANGER QUELQUE CHOSE ?": GOSUB
50000
9230 IF AA$ = "0" THEN HOME :
GOTO 9050
9245 VTAB 3
9250 PRINT "ALORS,JE NE PEUX PL
US RIEN POUR VOUS.":ET = 0: RETUR
N
9997 REM
9998 REM SAUVER/CHARGER LE JEU

9999 REM
10000 HOME
10001 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: POKE 35,21

```

```

10111 IF LEN (NN$) > 10 THEN
VTAB 5: PRINT "VOUS N'AVEZ PAS PL
US LONG,DES FOIS?": GOTO 10110
10112 NN$ = NN$ + ".ENT"
10120 PRINT D$*OPEN"NN$
10130 PRINT D$*WRITE"NN$
10131 PRINT AR
10132 PRINT OU
10133 PRINT MA
10134 PRINT CO
10135 PRINT AP
10136 PRINT TP
10137 PRINT TC
10138 PRINT SA
10139 PRINT PC
10140 PRINT ET
10141 PRINT MO
10142 PRINT L2%
10143 PRINT SP
10144 PRINT IN
10145 PRINT CS
10146 PRINT ER
10147 PRINT MR
10148 PRINT SM
10149 PRINT MC
10150 PRINT ME
10151 PRINT TE
10152 PRINT NM
10153 PRINT PU
10154 PRINT DS
10155 PRINT CD
10156 PRINT PF
10157 PRINT PX
10158 PRINT NP
10159 PRINT PP
10160 PRINT M6
10161 PRINT MP
10162 PRINT EM
10163 PRINT PM
10164 PRINT PR
10165 PRINT AG
10166 PRINT CHR$(4)"CLOSE"NN$

10191 VTAB 7
10200 PRINT "TERMINE": GOSUB 20
000
10210 RETURN
10500 HOME
10510 VTAB 1: PRINT "TAPEZ LE N
OM DE LA PARTIE A CHARGER": VTAB
3: INPUT ">";NN$
10515 IF NN$ = "" THEN 10500
10520 NN$ = NN$ + ".ENT"
10560 PRINT D$*OPEN"NN$
10570 PRINT D$*READ"NN$
10571 INPUT AR
10572 INPUT OU
10573 INPUT MA
10574 INPUT CO
10575 INPUT AP
10576 INPUT TP
10577 INPUT TC
10578 INPUT SA
10579 INPUT PC
10580 INPUT ET
10581 INPUT MO
10582 INPUT L2%
10583 INPUT SP
10584 INPUT IN
10585 INPUT CS
10586 INPUT ER
10587 INPUT MR

```

```

11003 IF AA$ = "0" THEN VTAB 7
: PRINT "COMME VOUS VOUDREZ":PU =
0:NP = 0: RETURN
11004 VTAB 7: PRINT "ALORS,SACH
EZ QUE LA CAMPAGNE": VTAB 9: PRIN
T "CONTINUE ENCORE PENDANT "M6" M
OIS": RETURN
11005 VTAB 1: HTAB 10: PRINT "T
ARIFS": VTAB 2: HTAB 10: PRINT "--
-----"
11010 VTAB 4: HTAB 3: PRINT "JO
URNAUX..."PP(1)
11011 VTAB 5: HTAB 3: PRINT "PA
NNEAUX..."PP(2)
11012 VTAB 6: HTAB 3: PRINT "RA
DIO....."PP(3)
11013 VTAB 7: HTAB 3: PRINT "TE
LEVISION."PP(4)
11014 VTAB 8: HTAB 3: PRINT "CH
OIX TERMINE"
11020 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: PRINT "UTILISEZ LES TOUC
HES <--,--> ET RETURN": POKE 35,2
1
11021 L = 4: POKE - 16368,0
11022 VTAB L: PRINT ">":XX = P
EEK ( - 16384): IF XX < 128 THEN
11022
11023 IF XX = 136 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L - 1
11024 IF XX = 149 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L + 1
11026 IF XX = 141 AND L = 8 THE
N 11050
11027 IF XX = 141 THEN GOSUB 1
1300
11028 IF L = 3 THEN L = 8
11029 IF L = 9 THEN L = 4
11030 POKE - 16368,0: GOTO 110
22
11050 PU = Z0 + Z1 + Z2 + Z3: IF
PU = 0 THEN RETURN
11055 CP = 0
11056 PU = 0
11060 IF Z0 = 1 THEN CP = CP +
PP(1):PU = PU + .5
11061 IF Z1 = 1 THEN CP = CP +
PP(2):PU = PU + 1.5
11062 IF Z2 = 1 THEN CP = CP +
PP(3):PU = PU + 2.5
11063 IF Z3 = 1 THEN CP = CP +
PP(4):PU = PU + 3.5
11090 VTAB 11: PRINT "LA CAMPAG
NE COMMENCE CE MOIS-CI": VTAB 13:
PRINT "ET NOUS AURIONS BESOIN D'
UNE AVANCE": VTAB 15: PRINT "DE "
CP" F"
11100 VTAB 17: PRINT "ETES-VOUS
D'ACCORD ?": GOSUB 50000
11110 IF AA$ = "N" THEN VTAB 1
9: PRINT "DOMMAGE": RETURN
11121 NP = 1
11130 IF CP > AR THEN NP = 0: V
TAB 19: PRINT "VOUS N'AVEZ PAS AS
SEZ D'ARGENT": RETURN
11140 AR = AR - CP
11150 VTAB 19: PRINT "COMBIEN D
E MOIS VOULEZ-VOUS QUE DURE": VTA
B 21: PRINT "LA CAMPAGNE ? "": IN
PUT "":M6
11160 IF M6 < 0 THEN 11150
11170 IF M6 = 0 THEN AR = AR +
CP: RETURN
11180 IF M6 > 18 THEN 11150

```



```

11190 IF Z0 = 1 THEN PU = PU +
1
11191 IF Z1 = 1 THEN PU = PU +
2
11192 IF Z2 = 1 THEN PU = PU +
3
11193 IF Z3 = 1 THEN PU = PU +
4
11194 PP = CP
11195 NP = 1
11200 RETURN
11300 IF L < 4 OR L > 7 THEN R
ETURN
11310 IF L = 4 AND Z0 = 0 THEN
INVERSE : VTAB 4: HTAB 3: PRINT
"JOURNAUX":Z0 = 1: NORMAL : RETUR
N
11320 IF L = 4 THEN VTAB 4: HT
AB 3: PRINT "JOURNAUX":Z0 = 0: RE
TURN
11330 IF L = 5 AND Z1 = 0 THEN
INVERSE : VTAB 5: HTAB 3: PRINT
"PANNEAUX":Z1 = 1: NORMAL : RETUR
N
11340 IF L = 5 THEN VTAB 5: HT
AB 3: PRINT "PANNEAUX":Z1 = 0: RE
TURN
11350 IF L = 6 AND Z2 = 0 THEN
INVERSE : VTAB 6: HTAB 3: PRINT
"RADIO":Z2 = 1: NORMAL : RETURN
11360 IF L = 6 THEN VTAB 6: HT
AB 3: PRINT "RADIO":Z2 = 0: RETUR
N
11370 IF L = 7 AND Z3 = 0 THEN
INVERSE : VTAB 7: HTAB 3: PRINT
"TELEVISION":Z3 = 1: NORMAL : RET
URN
11380 VTAB 7: HTAB 3: PRINT "TE
LEVISION"
11390 Z3 = 0
11400 RETURN
11997 REM
11998 REM LANCER LA PRODUCTION

11999 REM
12000 HOME
12005 POKE 35,24: VTAB 23: CALL
- 868: POKE 35,21
12010 IF PF = 0 THEN VTAB 1: P
RINT "VOUS N'AVEZ PAS FIXER LE PR
IX DE VENTE.": RETURN
12030 IF CO = 0 THEN VTAB 1: P
RINT "IL N'Y A AUCUN COMPOSANTS E
N STOCK.": RETURN
12040 CS = 0:CD = 0:PF = 0
12041 IF MA = MP THEN VTAB 1:
PRINT "IL N'Y A AUCUNE MACHINE EN
ETAT DE MARCHE":PA = 0: GOTO 121
60
12050 VTAB 1: PRINT "IL Y A "MP
" MACHINES EN PANNE": IF MP > 0 T
HEN VTAB 3: PRINT "IL FAUDRA APP
ELER LE SERVICE DE ": VTAB 5: PRI
NT "REPARATION LE MOIS PROCHAIN"
12245 FOR ZZ = 1 TO 3000: NEXT
ZZ
12250 DI = PR - PX
12255 PI = AP
12260 IN = IN * 10:P0 = PU * (8
+ INT ( RND (1) * 5))
12270 IF DI = 0 THEN VT = PI /
2 - IN + P0
12280 IF DI > 0 THEN VT = PI /
1.9 - IN + P0
12290 IF DI > 20 THEN VT = PI /
1.8 - IN + P0
12300 IF DI > 40 THEN VT = PI /
1.7 - IN + P0
12310 IF DI > 80 THEN VT = PI /
1.6 - IN + P0
12320 IF DI > 170 THEN VT = PI
/ 1.5 - IN + P0
12325 IF DI < - 5 THEN VT = PI
/ 3 - IN + P0
12330 IF DI < - 20 THEN VT = P
I / 3.5 - IN + P0
12340 IF DI < - 40 THEN VT = P
I / 4 - IN + P0
12350 IF DI < - 80 THEN VT = P
I / 5 - IN + P0
12360 IF DI < - 170 THEN VT =
PI / 6 - IN + P0
12370 IF DI < - 400 THEN VT =
PI / 10 - IN + P0
12600 IF AG > 6 THEN VT = VT -
( INT ( RND (1) * 4) + 7) * (MO -
5)
12605 VT = INT (VT):AP = AP - V
T
12606 HOME
12610 IF VT > PI THEN VT = INT
(VT):AP = 0: VTAB 5: PRINT "INCR
OYABLE!VOUS AVEZ VENDU TOUT VOTRE
STOCK!!"
12615 VTAB 7
12620 PRINT "STOCKS:"
12625 VTAB 9
12626 AP = INT (AP):CO = INT (
CO)
12627 AR = INT (AR)
12630 PRINT "APPAREILS:"AP"
COMPOSANTS:"CO
12635 VTAB 11
12640 PRINT "VENTES:"VT" APPARE
ILS"
12650 PRINT "VALEUR:" INT (VT *
PX)" F"
12655 VTAB 13: PRINT "VOUS AVEZ
MAINTENANT "AR + INT (VT * PX)"
F"
12660 AR = AR + VT * PX
12680 MO = MO + 1: IF MO = 25 TH
EN 40000
12681 AG = AG + 1
12690 PM = PM + PM * ( RND (1) /
10):PM = INT (PM)
12692 SM = SM - RND (1) * 3

```

```

12055 OX = OU
12060 OX = OX / 10
12070 PE = OX - INT (OX)
12080 IF PE = 0 OR PE = .5 THEN
01 = OU: GOTO 12120
12090 IF PE > .5 THEN 01 = INT
(OX) * 10 + 5: GOTO 12110
12100 01 = INT (OX) * 10
12110 VTAB 7: PRINT "VOUS ME SI
MPLIFIRIEZ LA VIE SI VOUS": VTAB
9: PRINT "AVIEZ UN NOMBRE D'OUVRI
ERS DIVISIBLE": VTAB 11: PRINT "P
AR 5,OU QU'IL Y A 5 OUVRIERS PAR"
: VTAB 13: PRINT "MACHINE.IL Y A
"OU - 01" OUVRIERS PAYES": VTAB 1
5: PRINT "A NE RIEN FAIRE"
12111 GOSUB 20000: POKE 35,24:
VTAB 23: CALL - 868: POKE 35,21:
HOME
12120 IF MA * 5 < = 01 THEN PA
= 50 * (MA - MP): GOTO 12160
12130 M9 = 01 / 5:M9 = M9 - MP
12150 PA = M9 * 50
12160 IF PA > CO THEN PA = CO:
VTAB 7: PRINT "PRODUCTION LIMITEE
PAR MANQUE DE COMPOSANTS"
12165 VTAB 9: PRINT "PRODUCTION
MAXIMALE:"PA
12170 VTAB 11: PRINT "QUEL CHIF
FRE DESIREZ-VOUS ATTEINDRE ?": VT
AB 13: INPUT "":CH: IF PA < CH T
HEN 12170
12180 IF CH < 0 THEN 12170
12190 PI = CH - ((10 - SM) / 100
) * CH
12195 PI = INT (PI)
12200 VTAB 15: PRINT "PRODUCTIO
N ATTEINTE:"PI
12205 CO = CO - PI
12210 AP = AP + PI
12211 GOSUB 20000: POKE 35,34:
VTAB 23: CALL - 868: PRINT "STOC
K D'APPAREILS FABRIQUES "AP: POKE
35,21
12212 HOME
12219 VTAB 1: HTAB 5
12220 PRINT "-----
.
12229 VTAB 2: HTAB 5
12230 PRINT "CHIFFRE DES VENTES
.
12239 VTAB 3: HTAB 5
12240 PRINT "-----
.
12700 AU = 25 + INT ( RND (1) *
10):AU = AU / 1000:PC = PC + PC
* AU
12701 VTAB 16: PRINT "MAINTENAN
T,LES FACTURES.....": GOSUB 20000
: HOME
12702 VTAB 1: PRINT "PAIE DES O
UVRIERS....."SA * OU
12703 AR = AR - SA * OU
12710 IM = INT (VT * PX * .18):
VTAB 3: PRINT "MONTANT DES IMPOT
S....."IM:AR = AR - IM
12711 TR = 50 * VT + 6000 + INT
( RND (1) * 2000)
12712 VTAB 5: PRINT "TRANSPORT
DES MACHINES."TR:AR = AR - TR
12713 VTAB 7: PRINT "AGENCE DE
PUBLICITE....":M6 = M6 - 1: IF N
P = 1 AND M6 > 0 THEN PRINT PP:A
R = AR - PP: GOTO 12715
12714 PRINT "NEANT"
12715 VTAB 9: PRINT "PAIEMENT D
E L'EMPRUNT..":NM = NM - 1: IF N
M = 0 THEN PRINT "TERMINEE": GOT
O 12717
12716 PRINT TE:AR = AR - TE
12717 GOSUB 20000: HOME
12720 IF ER = 1 THEN MR = MR -
1: IF MR = 0 THEN ER = 0: VTAB 1:
PRINT "LE NOUVEAU MODELE EST PRE
T.IL SERA ": VTAB 3: PRINT "LANCE
R SUR LE MARCHE LE MOIS PROCHAIN"
:AG = 1
12725 IF AP > 2000 THEN VTAB 5
: PRINT "VOS STOCKS SONT TROP IMP
ORTANT!VOUS": VTAB 7: PRINT "PROV
OQUEZ UNE CHUTE DES PRIX!":SP =
1
12727 VTAB 9
12730 PRINT "STOCKS D'APPAREILS
FABRIQUES:"AP
12740 IF SM < 5.5 THEN MP = 5 -
INT (SM): PRINT "IL Y A "MP" MA
CHINES EN PANNE"
12760 EM = 2500 + INT ( RND (1)
* 1000)
12765 IF NM = 0 THEN ET = 0: IF
M6 = 0 THEN NP = 0

```

```

12780 PP(1) = INT ( RND (1) * 4
000) + 8000
12781 PP(2) = INT ( RND (1) * 7
000) + 10000;PP(3) = INT ( RND (
1) * 10000) + 20000;PP(4) = INT
( RND (1) * 30000) + 30000;AR =
INT (AR)
12782 VTAB 16: PRINT "VOUS POSS
EDEZ "AR" F": IF AR < = 0 THEN
VTAB 18: PRINT "IL SE POURRAIT QU
E CE NE SOIT PAS ASSEZ": VTAB 20:
PRINT "POUR CONTINUER LA PARTIE"
: GOTO 27000
12790 RETURN
12997 REM
12998 REM DEMISSIONNER
12999 REM
13000 HOME
13010 PRINT "VOUS VOULEZ VRAIME
NT DEMISSIONNER ?": GOSUB 50000
13020 IF AA$ = "0" THEN END
13030 RETURN
13997 REM
13998 REM REPARATION DES MACHI
NES
13999 REM
14000 HOME
14010 VTAB 1: PRINT " SERVICE D
'ENTRETIEN"
14020 VTAB 2: PRINT " REPARATIO
N"
14025 VTAB 3: PRINT " MENU GENE
RAL"
14030 L = 1: POKE - 16368,0:
14040 VTAB L: PRINT ">":XX = P
EEK ( - 16384): IF XX < 128 THEN
14040
14041 IF XX = 136 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L - 1
14042 IF XX = 149 THEN VTAB L:
PRINT " ":L = L + 1
14043 IF XX = 141 AND L = 1 THE
N VTAB L: FLASH : PRINT ">": FOR
ZZ = 1 TO 2000: NEXT : NORMAL :
GOTO 14100
14044 IF XX = 141 AND L = 2 THE
N VTAB L: FLASH : PRINT ">": FOR
ZZ = 1 TO 2000: NEXT : NORMAL :
GOTO 14500
14045 IF XX = 141 AND L = 3 THE
N RETURN
14046 IF L = 0 THEN L = 3
14047 IF L = 4 THEN L = 1
14048 POKE - 16368,0: GOTO 140
40
14050 IF AA = 2 THEN 14500
14060 GOTO 14030
14100 SM = SM + RND (1) * 3: IF
SM > 10 THEN SM = 10: VTAB 5: PR
INT "FACTURE:"
14105 VTAB 7
14110 PRINT MA" MACHINES:"EM *
MA" F"
14120 AR = AR - EM * MA
14121 VTAB 9: PRINT "IL VOUS RE
STE "AR" F"
14140 RETURN
14500 IF MP = 0 THEN VTAB 5: P
RINT "IL N'Y A AUCUNE MACHINE EN
PANNIE": RETURN
14505 VTAB 5
14510 PRINT "FACTURE:"
14515 VTAB 7
14520 PRINT "REPARATION "MP" MA
CHINES:"(EM / 2) * MP" F"
14530 AR = AR - (EM / 2) * MP:SM
= 7
14535 VTAB 9: PRINT "IL VOUS RE
STE "AR" F"
14536 MP = 0
14540 RETURN
15000 FOR A = 1 TO 12: READ NO$
(A): NEXT A
15001 FOR A = 1 TO 12: READ CF(
A),AC$(A): NEXT A
15002 RETURN
15010 DATA JANVIER,FEVRIER,MAR
S,AVRIL,MAI,JUIN,JUILLET,AOUT,SEP
TEMBRE,OCTOBRE,NOVEMBRE,DECEMBRE
15020 DATA 4,"UNE ENTREPRISE CO
NCURRENT A LANCE UNE CAMPAGNE DE
PUBLICITE",4,"VOTRE CONCURRENT D
IRECT A FAIT DE GROS BENEFICES LE
MOIS DERNIER",3,"LA PLUPART DE V
OS CONCURRENTS LANCE UNE RECHERCH
E SUR UN NOUVEAU MODELE"
15030 DATA 4,"UNE ENTREPRISE CO
NCURRENT A RECU UNE SUBVENTION D
E L'ETAT",-3,"UN CONCURRENT A FAI
T FAILLITE",-2,"UN CONCURRENT A L
ICENCIE DU PERSONNEL",-2,"VOTRE C
ONCURRENT DIRECT A BAISSSE SES SAL
AIRES"
15040 DATA 7,"VOTRE CONCURRENT
DIRECT A ACHETE UNE USINE DE COM
POSANTS",3,"UN CONCURRENT A EMBAU
CHE DU PERSONNEL",-2,"LE PDG D'UN
E ENTREPRISE CONCURRENT A ETE AR
RETE POUR PIRATAGE DE PROGRAMME"
15050 DATA 0,"SURPRODUCTION!!LE
S STOCKS DE VOTRE CONCURRENT DIRE
CT SONT REMPLIS A RAS BORD!LES PR
IX S'ECROULENT!"
15060 DATA 3,"UN CONCURRENT A
OBTENU U N PRET D'UNE BANQUE"
19997 REM
19998 REM ATTENTE
19999 REM
20000 POKE - 16368,0: POKE 35,
24: VTAB 23: CALL - 868: INVERSE
: PRINT "APPUYEZ SUR LA BARRE D'
ESPACE": POKE 35,21
20001 XX = PEEK ( - 16384): IF
XX < 128 THEN 20001
20002 IF XX = 160 THEN POKE -
16368,0: NORMAL : RETURN
20003 GOTO 20001
24997 REM ,
24998 REM NATIONALISATION
24999 REM
25000 HOME : PRINT "MESSAGE DU
GOUVERNEMENT:VOUS LICENCIER": PRI
NT : PRINT "BEAUCOUP TROP.VOTRE E
NTREPRISE EST ": PRINT : PRINT "N
ATIONALISEE"
25010 END
26997 REM
26998 REM C'EST LA FIN!
26999 REM
27000 GOSUB 20000: POKE 35,24:
HOME : VTAB 11: PRINT "C'EST LA F
IN DU JEU"
27010 END
30000 HOME : PRINT " CONTRAT
": PRINT " -----"
30010 PRINT : PRINT "ART.1 CHA
QUE MOIS NOUS PRELEVONS LA SOMME
DUE DIRECTEMENT SUR VOTRE COMPTE"
: PRINT
30020 PRINT "ART.2 NOUS CONSEI
LLONS VIVEMENT A NOS CLIENTS D'AV
OIR LA SOMME DESIREE SUR LEUR COM
PTE.AUTREMENT LA SITUATION DE L'E
NTREPRISE POURRAIT RAPIDEMENT DEV
ENIR CATASTROPHIQUE"
30021 REM
30030 PRINT : PRINT "EN VOUS RE
MERCIAANT D'AVANCE,"
30031 REM
30040 PRINT " JEAN CAISSE"
30050 PRINT " P.D.G. DE LA BANQ
UE NATIONALE DES PRETS"
30070 GOSUB 20000: HOME : RETUR
N
39997 REM
39998 REM FIN DE JEU GAGNANTE
39999 REM
40000 POKE 35,24: HOME
40010 D$ = CHR$ (4)
40020 PRINT D$"OPEN JOUEUR"
40030 PRINT D$"READ JOUEUR"
40040 INPUT NN$
40050 INPUT RN

```

```

40060 PRINT D$"CLOSE JOUEUR"
40070 IF NN$ = "" AND RN = 0 TH
EN PRINT "VOUS REALISEZ LE MEILL
EUR CHIFFRE": PRINT : PRINT "PUIS
QUE C'EST LE PREMIER A ETRE ": PR
INT : PRINT "ENREGISTRE DANS LE F
ICHER": GOTO 40120
40090 PRINT "FELICITATIONS!!VOU
S TERMINEZ LA PARTIE": PRINT : PR
INT "AVEC "AR" F": IF AR < QQ THE
N 40200
40100 IF QQ - AR < RN THEN 4020
0
40110 PRINT : PRINT "C'EST LE M
EILLEUR CHIFFRE REALISE": PRINT :
PRINT "VOUS BATTEZ "NN$" SUR CE
POINT"
40120 PRINT : INPUT "TAPEZ VOTR
E NOM:";N1$: IF LEN (N1$) < 3 TH
EN CALL - 998: CALL - 998: GOT
O 40120
40140 PRINT D$"OPEN JOUEUR"
40150 PRINT D$"WRITE JOUEUR"
40160 PRINT N1$
40170 PRINT AR
40180 PRINT D$"CLOSE JOUEUR"
40190 PRINT : PRINT "VOILA,C'ES
T ENREGISTRE"
40200 PRINT : PRINT "VOULEZ-VOU
S DEBUTER UNE AUTRE": PRINT : PRI
NT "PARTIE": GOSUB 50000
40210 IF AA$ = "N" THEN END
40220 RUN
50000 POKE - 16368,0
50010 X = PEEK ( - 16384)
50011 IF X < 128 THEN 50010
50020 IF X = 206 THEN AA$ = "N"
: POKE - 16368,0: RETURN
50030 IF X = 207 THEN AA$ = "O"
: POKE - 16368,0: RETURN
50040 FOR E = 1 TO 100:Y = PEE
K ( - 16336): NEXT : GOTO 50000
50000 TR$ = "-----"
-----"
55001 FOR A = 9 TO 11: HTAB 1:
VTAB A: PRINT "!": HTAB 39: VTAB
A: PRINT "!": NEXT A
55010 FOR A = 23 TO 12 STEP -
1: HTAB 2: VTAB A: PRINT TR$: HTA
B 2: PRINT SPC( 37): NEXT
55020 FOR A = 1 TO 7: VTAB A: H
TAB 2: PRINT TR$: VTAB A: HTAB 2:
PRINT SPC( 37): NEXT : VTAB A:
HTAB 2: PRINT TR$
55030 A$ = "*ENTREPRISE*"
55045 CM = 3
55050 Z = 1
55055 A1$ = MID$ (A$,2,1)
55056 FOR CC = 39 TO CM STEP -
3
55060 HTAB CC
55070 VTAB 10: PRINT A1$;: IF C
C < > 39 THEN PRINT " "
55071 FOR AA = 1 TO 15: NEXT
55075 NEXT CC
55090 Z = Z + 1
55091 IF Z > 12 THEN 55110
55095 CM = CM + 3
55100 GOTO 55055
55110 REM
55120 VTAB 10: HTAB 39: PRINT "
!": FOR S = 1 TO 3500: NEXT : RET
URN
59997 REM
59998 REM GREVE!!!
59999 REM
60000 HOME : VTAB 1: PRINT "UNE
GREVE VIENT DE SE DECLENCHER!"
60010 VTAB 3: PRINT "VOICI LES
CONDITIONS DU DELEGUE DU": VTAB 5
: PRINT "PERSONNEL:"
60020 Y5 = INT ( RND (1) * 150)
+ 150:X = RND (1)
60030 VTAB 7: PRINT "EMBAUCHER
5 OUVRIERS"
60040 VTAB 9: PRINT "AUGMENTER
LES SALAIRES DE "Y5" F."
60050 VTAB 11: PRINT "ACCEPTEZ-
VOUS SES CONDITIONS ?": GOSUB 500
00
60060 IF AA$ = "O" THEN OU = OU
+ 5:SA = SA + Y5:TP = 28: RETURN
60070 AR = AR - 10000 + RND (1)
* 20000
60090 VTAB 13: PRINT "TAPEZ VOS
CONDITIONS"
60100 VTAB 15: INPUT "NBRE D'OU
VRIERS EN PLUS:";R1
60110 VTAB 17: INPUT "MONTANT D
E LA HAUSSE DES SALAIRES:";R2
60111 IF R1 = 5 AND R2 = Y5 THE
N VTAB 19: PRINT "C'EST BIEN CE
QUE JE VOUS DISAIS":SA = SA + Y5:
OU = OU + 5: RETURN
60120 IF R1 < = 0 OR R2 < = 0
THEN VTAB 19: PRINT "ET EN PLUS
IL NOUS PREND POUR DES IDIOTS!":
VTAB 11: CALL - 958: GOTO 60090
60130 IF X > .85 THEN VTAB 19:
PRINT "C'EST D'ACCORD":SA = SA +
R2:OU = OU + R1:TP = 27.5
60140 IF X < .20 THEN VTAB 17:
PRINT "PAS QUESTION": GOSUB 2000
0: HOME : GOTO 60030
60150 VTAB 19: PRINT "JE PROPOS
E AUTRE CHOSE": GOSUB 20000: HOME
: GOTO 60020

```

# FAST BOOT MAKER

Vous vous êtes souvent plaint de la lenteur du système d'exploitation. Voici un programme qui vous permet d'accélérer considérablement la vitesse de chargement.

Frédéric MUTTER

Mode d'emploi :

Tapez les listings 1, 2, et 3 en les sauvegardant respectivement sous les noms FASTBOOT MAKER, BOOT 0 et BOOT 1. Les listings 2 et 3 sont accompagnés de leur vérificateur (HEX-CHECK). Pour faire démarrer le programme, taper RUN FASTBOOT MAKER.

Option 1 : Crée une disquette FASTBOOT en demandant un fichier contenant une image de présentation pour le lancement. Il peut y

être inscrit par exemple "Tapez sur la barre d'espace pour continuer", ou A Aventure P Pac-man, etc...

Option 2 : Met sur la disquette FASTBOOT les fichiers binaires (uniquement). Il faut pour cela donner l'adresse de départ en décimal. Cette adresse est trouvée de la façon suivante : BLOAD nom du programme et PRINT PEEK (43634)+PEEK(43635)\*256.

Option 3 : Effectue le catalogue de la disquette FASTBOOT, et permet de reprendre ses fichiers sous DOS 3.3 normal. Le catalogue est présenté de la façon suivante :

Numéro du programme/Touche correspondante/Longueur/Piste et Secteur

Pour reprendre les fichiers, taper le numéro correspondant et le programme demandera alors sous quel nom vous désirez le sauvegarder.

Option 4 : Fait le catalogue d'une disquette normale sous DOS 3.3

Option 5 : Quitte le programme.

erratum apple

Il manquait dans le listing de Fast Boot Maker du numéro 79 une routine en langage machine. La voici, bien entendu accompagnée de son indispensable Hex-Check. Sauvegardez-la en faisant "BSAVE RWTS,\$300.L\$94".

```
0300- 4C 59 FF 4C 06 03 20 E3 0300- ($60)
0308- 03 85 06 84 05 A3 00 A0 0308- ($04)
0310- 04 91 05 A5 01 C9 10 90 0310- ($7D)
0318- 04 A9 00 85 01 A0 05 91 0318- ($1D)
0320- 05 A9 00 A0 08 91 05 A5 0320- ($35)
0328- 03 C8 91 05 A5 02 C9 03 0328- ($32)
0330- 90 04 A9 00 85 02 A0 0C 0330- ($16)
0338- 91 05 A9 00 A0 03 91 05 0338- ($0A)
0340- 48 A9 21 85 24 A9 17 85 0340- ($5A)
0348- 25 20 22 FC AD EC 87 20 0348- ($0D)
0350- 04 FD 20 F4 FB AD ED B7 0350- ($FF)
0358- 20 DA FD 18 AD F4 87 69 0358- ($98)
0360- 80 80 F7 07 20 E4 FB 6E 0360- ($9A)
0368- 20 E3 03 20 D9 03 80 1B 0368- ($91)
0370- A9 00 85 48 E6 01 A5 01 0370- ($27)
0378- C9 10 D0 06 A9 00 85 01 0378- ($22)
0380- E6 00 E6 03 A5 03 C5 04 0380- ($64)
0388- 90 07 60 20 3A FF 4C 66 0388- ($38)
03A0- 00 1B 00 1C 1D 1E FF FF 03A0- ($9C)
```

## UN ERRATUM, DES ERRATA

Une erreur s'est glissée dans l'erratum du programme Fast Boot Maker pour Apple. Voici la correction. Ne la tapez pas, elle est probablement truffée d'erreurs. Attendez l'erratum de l'erratum de l'erratum.

0390- (\$9C) 0390- D5 4C 06 03

# LISTING 1

```

5 REM FASTBOOT MAKER U3.1(C)198
 5 PAR MUTTER FREDERIC
20 TEXT : HOME : INVERSE : PRINT
  "FASTBOOT MAKER PAR MUTTER "
(C)85-PARIS-S : NORMAL : POKE
40286,102: POKE 40287,213: ONERR
  GOTO 430
30 D$ = CHR$(13) + CHR$(4) : IF
  PEEK(768) < > 76 OR PEEK
(771) < > 76 THEN PRINT D$
  : "BLOAD RWTS"
40 UTAB 7: PRINT "1)Creation d'
  une disquette.....FAST BOOT"

50 PRINT : PRINT "2)Mettre un f
  ichier binaire en.FAST BOOT"

60 PRINT : PRINT "3)Catalogue d
  e la disquette.....FAST BOOT"

70 PRINT : PRINT "4)Catalogue d
  e la disquette.....NORMALE."

80 PRINT : PRINT "5)Fin du prog
  ramme"
90 HTAB 12: UTAB 21: PRINT "Vot
  re choix ?": GET A$: POKE 3
  4,1
100 ON VAL (A$) GOTO 120,290,4
  70,420,440
110 GOTO 90
120 HOME : UTAB 12: PRINT " PAT
  IENCE !!! JE CHARGE MES FICH
  IERS"
130 PRINT D$:"BLOAD BOOT 0,A$60
  00": PRINT D$"BLOAD BOOT 1,A
  $6100"
140 HOME : UTAB 12: PRINT " Ou
  elle sera l'image du FAST BO
  OT": UTAB 17: HTAB 2: INPUT
  "Nom de l'image :";jA$
150 HGR2 : PRINT D$:"BLOAD ";jA$
  : "A$4000"
160 DATA 169,221,160,255,89,0,9
  5,153,0,95,136,192,255,208,2
  45,206,88,113,206,91,113,174
  ,91,113,224,63,208,230,160,6
  3,96
170 FOR I = 29010 TO 29040: READ
  A: POKE I,A: NEXT I
180 GET A$: TEXT : POKE 34,1: HOME
  : UTAB 12: PRINT "Mettez une
  disquette VIERGE dans le
  lecteur et appuyez sur une
  touche "; GET A$
190 CALL 29010: FOR I = 12275 TO
  12279: POKE I + 4, PEEK (I):
  POKE I + 8, PEEK (I): NEXT
  I
200 HOME : UTAB 12: HTAB 8: PRINT
  "INITIALISATION EN COURS": ONERR
  GOTO 220
210 CALL 42319
220 HOME : UTAB 12: HTAB 9: INVERSE
  : PRINT "ECRITURE DU FAST BO
  OT": NORMAL : PRINT D$:"BSAV
  E FASTBOOT PAR MUTTER,A$400,
  L50": ONERR GOTO 430
230 TR = 0:ST = 0:DR = 2:P1 = 96
  :P2 = 97: GOSUB 460
240 PR = 0:ST = 10:DR = 2:P1 = 9
  7:P2 = 102: GOSUB 460
250 TR = 1:ST = 0:DR = 2:P1 = 64
  :P2 = 96: GOSUB 460
260 TR = 0:ST = 9:DR = 1:P1 = 49
  :P2 = 50: GOSUB 460
270 FOR I = 1 TO 10: POKE 12767
  + I,I: NEXT I
280 TR = 0:ST = 9:DR = 2:P1 = 49
  :P2 = 50: GOSUB 460: RUN
290 HOME : UTAB 5: INPUT "Nom d
  u programme ";jA$
300 PRINT D$:"BLOAD ";jA$";A$16
00":X = PEEK (43617): IF PEEK
(43616) = 0 THEN X = X - 1
UTAB 10: INPUT "adresse de
depart (dec):";jA
PRINT : INPUT "Piste:";B: INPUT
"Secteur:";C: IF B < 3 OR C <
0 OR C > 17 GOTO 320
PRINT : PRINT "touche pour
le charger:"; GET F$: PRINT
F$: PRINT "classement (1 a 1
0):"; GET G: PRINT G
UTAB 17: HTAB 12: PRINT "C'
est bon ?": GET X$: IF X$ =
"0" THEN 360
RUN
360 HOME : UTAB 12: PRINT "Mett
ez votre disquette dans le l
ecteur et defoncez une touc
he"; GET C$
370 TR = B:ST = C:DR = 2:P1 = 22
:P2 = X + 23: GOSUB 460
380 TR = 0:ST = 9:DR = 1:P1 = 49
:P2 = 50: GOSUB 460
POKE 12543 + G,X + 1: POKE
12575 + G,B: POKE 12607 + G,
C: POKE 12671 + G,A / 256: POKE
12639 + G,A - 256 * PEEK (1
2671 + G): POKE 12735 + G,A /
256: POKE 12703 + G,A - 256 *
PEEK (12735 + G): POKE 1276
7 + G, ASC (F$) + 128
400 TR = 0:ST = 9:DR = 2:P1 = 49
:P2 = 50: GOSUB 460
410 A = INT (X / 16):C = C + X -
A * 16: HOME : UTAB 12: PRINT
"Le prochain programme doit
etre mis sur": HTAB 8: PRINT
"la piste:";A + B;" / secteu
r:";C + 1: GET A$: RUN
420 HOME : UTAB 12: PRINT "Inse
rez votre disquette dans le
lecteur": GET A$: PRINT D$;
"CATALOG": PRINT "une touche
pour revenir au menu:"; GET
A$: RUN

```

# LISTING 3

```

gramme: ;n$: PRINT : PRINT "
Insérer votre disquette DOS
3.3": GET R$: PRINT D$; BSA
VE";n$; A5632,L";P: HOME : VTAB
11: INVERSE
530 PRINT "ATTENTION PROGRAMME
SAUVE EN A$1600": POKE 49168
,0: PRINT : PRINT "FAITES:"
NORMAL: PRINT : PRINT "$BL
OAD ";n$; "A";B(A): PRINT "
$BSAVE ";n$; "A";B(A);L";
P: PRINT : PRINT "MOI,JE FAT
IGUE ALORS <THE END>": VTAB
14: END

```

```

430 FOR I = 1 TO 12:A = PEEK (
49200) + Z: NEXT I: PRINT CHR$
(7): RUN
440 HOME : VTAB 12: PRINT " <es
c>:FIN <autre touche>:BOOT
ER:"; GET A$: IF A$ = CHR$
(27) THEN HOME : END
450 CALL 50688
460 POKE 0,TR: POKE 1,ST: POKE
2,DR: POKE 3,P1: POKE 4,P2: CALL
771: RETURN
470 HOME : VTAB 12: PRINT " Met
tez votre disquette dans le
lecteur": VTAB 17: PRINT " D
efoncez une touche:"; GET A
$:TR = 0:ST = 9:DR = 1:P1 =
49:P2 = 50: GOSUB 460
480 FOR I = 1 TO 10: IF PEEK (
12767 + I) < > I THEN A$(I)
= CHR$( PEEK (12767 + I) -
128):B(I) = PEEK (12671 + I
) * 256 + PEEK (12639 + I):
C(I) = PEEK (12607 + I):D(I
) = PEEK (12575 + I):E(I) =
PEEK (12543 + I) * 256: NEXT
I
490 HOME : VTAB 6: FOR A = 1 TO
I - 1: INVERSE : PRINT A;: NORMAL
: HTAB 3: PRINT " : TC:"A$(A)
;: HTAB 10: PRINT "A:"B(A);:
HTAB 18: PRINT "L:"E(A);: HTAB
27: PRINT "T:"D(A);: HTAB 33
: PRINT "S:"C(A);: NEXT A
500 HTAB 12: PRINT "Votre numer
o?": PRINT : PRINT "Ou autre
touche pour le menu:"; GET
A:P = E(A)
510 TR = D(A):ST = C(A):DR = 1:P
1 = 22:P2 = 23 + P / 256: GOSUB
460
520 VTAB 17: HTAB 1: CALL - 95
8: PRINT : INPUT "Nom du pro

```

# LISTING 2

```

Hex-Check
0800- 01 E0 60 A9 62 20 8D 08 (<$E>)
0808- A9 B6 85 27 8D 8C C0 10 (<$C>)
0810- F9 49 D5 D0 F7 8D 8C C0 (<$B1>)
0818- 10 FB C9 AA D0 F3 8D 8C (<$9A>)
0820- C0 10 FB C9 AD D0 EA A9 (<$DC>)
0828- 00 A0 56 84 3C 8C 8C C0 (<$BE>)
0830- 10 FB 59 D6 02 A4 3C 88 (<$76>)
0838- 99 00 03 D0 EE 84 3C 8C (<$A0>)
0840- 8C C0 10 FB 59 D6 02 A4 (<$8E>)
0848- 3C 91 26 C8 D0 EF 8C 8C (<$4C>)
0850- C0 10 FB 59 D6 02 00 41 (<$37>)
0858- A0 00 A2 56 CA 30 FB 81 (<$E4>)
0860- 26 5E 00 03 2A 5E 00 03 (<$0C>)
0868- 2A 91 26 C8 D0 EE E6 27 (<$AA>)
0870- A2 60 CE EE 08 D0 95 20 (<$8F>)
0878- 58 FC A0 27 B9 A4 08 49 (<$7F>)
0880- FF 99 00 04 88 10 F5 4C (<$43>)
0888- 00 B6 4C A9 FA 8D F4 03 (<$D3>)
0890- AD 51 C0 A9 00 8D F2 03 (<$E9>)
0898- A9 C6 8D F3 03 60 F9 F9 (<$72>)
09A0- F9 F9 F9 F9 F9 FE EC EB (<$00>)
09A8- FD F0 F0 EB DF F2 FE F4 (<$31>)
09B0- FA ED FE FE ED DF F2 FE (<$19>)
09B8- EA EB EB EB EB DF F9 ED (<$36>)
09C0- FA FB FA ED F6 FC DF D7 (<$14>)
09C8- FC D6 C7 CA ED F0 F2 DF (<$17>)
09D0- EC F3 F0 EB DF E9 F6 DF (<$1B>)
09D8- D3 DF F9 FD F0 F0 EB DF (<$3C>)
09E0- DF E6 DF EB ED F0 F3 F3 (<$32>)
09E8- DF D9 FC F0 D1 06 FE (<$FC>)
09F0- A5 25 C9 18 D0 ED A9 04 (<$C1>)
09F8- 85 25 A9 00 85 FE A0 00 (<$D2>)

```

```

Hex-Check
0800- 20 E8 87 80 F7 A4 2D B9 (<$08>)
0808- 39 BA F0 F0 85 01 20 D5 (<$F2>)
0810- B6 80 E9 A4 2D A9 00 99 (<$56>)
0818- 39 BA A0 0F B9 39 BA D0 (<$C6>)
0820- 08 88 10 F8 60 EE 9A B7 (<$18>)
0828- 60 00 00 08 09 07 05 03 (<$6E>)
0830- 01 0E 0C 0A 08 06 04 02 (<$01>)
0838- 0F 00 00 00 00 00 00 00 (<$0F>)
0840- 00 00 00 00 00 00 00 00 (<$00>)
0848- 00 00 01 00 80 20 20 (<$01>)
0850- 00 00 A9 D0 A0 FF 59 00 (<$72>)
0858- 3F 99 00 3F 88 C0 FF D0 (<$FE>)
0860- F5 CE 58 BA CE 6A BA AE (<$69>)
0868- 6A BA ED 1F D0 E6 A0 1F (<$A6>)
0870- 60 A9 D0 8D 00 40 A0 00 (<$79>)
0878- B9 00 20 59 01 20 99 00 (<$78>)
0880- 20 C8 D0 F4 EE 7A BA EE (<$0C>)
0888- 7D BA EE 80 BA AE 80 BA (<$87>)
0890- ED 40 D0 E2 60 A9 BA 8D (<$6C>)
0898- 5B BA A9 B5 8D 6B BA A0 (<$01>)
08A0- 00 98 59 00 08 88 D0 FA (<$6B>)
08A8- C9 31 D0 A6 60 A0 FF 38 (<$8A>)
08B0- 3A 82 00 D8 45 24 04 BA (<$BC>)
08B8- 22 60 61 62 63 64 65 66 (<$45>)
08C0- 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E (<$08>)
08C8- 6F 70 71 72 73 74 75 76 (<$18>)
08D0- 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E (<$5D>)
08D8- 7A 22 00 F5 45 28 04 B9 (<$7D>)
08E0- 37 37 32 C2 32 38 3A BA (<$94>)
08E8- E7 28 31 38 29 3B E7 28 (<$1B>)
08F0- 33 29 38 30 00 06 46 29 (<$7F>)
08F8- 04 B9 33 32 C2 30 3A B9 (<$23>)
0900- 01 00 AD 00 03 00 AE 02 (<$03>)
0908- 03 00 AF 01 03 00 B2 03 (<$1F>)
0910- 03 00 83 00 02 84 02 02 (<$04>)
0918- 00 02 85 01 00 02 86 03 (<$01>)
0920- 00 02 87 00 02 02 89 02 (<$0E>)
0928- 02 02 8A 01 02 02 8B 03 (<$03>)
0930- 02 02 8C 00 01 02 8D 02 (<$00>)
0938- 01 02 8E 01 01 02 8F 03 (<$03>)
0940- 01 02 8F 00 03 02 CD 02 (<$06>)
0948- 03 02 CE 01 03 02 CF 03 (<$03>)
0950- 03 02 D3 00 00 01 D6 02 (<$07>)
0958- 00 01 D7 01 00 01 D9 03 (<$0C>)
0960- 00 01 DA 00 02 01 DB 02 (<$01>)
0968- 02 01 DC 00 01 01 DD 03 (<$03>)
0970- 01 01 DE 00 01 01 DF 02 (<$00>)
0978- 01 01 E5 01 01 01 E6 03 (<$01>)
0980- 01 01 E7 00 03 01 E9 02 (<$0E>)
0988- 03 01 EA 01 03 01 EB 03 (<$03>)

```

0990-0301EC000003ED02	0990-(\$02)	0850-FB5D03B7BE00BD5D	0850-(\$9C)
0998-0003EE010003EF03	0998-(\$03)	0858-D48899FFFC8D0EC	0858-(\$01)
09A0-0003F2000203F302	09A0-(\$01)	0860-AECC010FB29FCAD	0860-(\$31)
09A8-0203F4010203F503	09A8-(\$03)	0868-ACSD03BEFEBCSD	0868-(\$34)
09B0-0203F6000103F702	09B0-(\$00)	0870-D58899FFFEAEC0	0870-(\$76)
09B8-0103F9010103FA03	09B8-(\$01)	0878-10FB8D0EC29FC5D	0878-(\$97)
09C0-0103FB000303FC02	09C0-(\$07)	0880-D3A628AD09AD	0880-(\$35)
09C8-0303FD010303FE03	09C8-(\$01)	0888-EC10FB9DEFO02	0888-(\$22)
09D0-0303FFAD51BA2098	09D0-(\$02)	0890-38241868A0559100	0890-(\$08)
09D8-B7A50138ED49BA85	09D8-(\$80)	0898-600000A8526AD99	0898-(\$FD)
09E0-01AC49BA98186501	09E0-(\$BA)	08A0-B7852738526F02F	08A0-(\$31)
09E8-BE29BA9039BA8CC	09E8-(\$37)	08A8-B005EE99B79003CE	08A8-(\$28)
09F0-4ABA0F090EEA628	09F0-(\$03)	08B8-A5272903DA0940A8	08B8-(\$3D)
09F8-A9608502C602F025	09F8-(\$5F)	08C0-B980C020D8B7F0D6	08C0-(\$90)
0A00-10FB99AA00F2A003	0A00-(\$09)	08C8-20D8B7AD99B72903	08C8-(\$E6)
0A08-AD0C010FB996D0	0A08-(\$E5)	08D0-0A0960A8B981C040	08D0-(\$53)
0A10-E7A9008527AD0EC0	0A10-(\$6D)	08D8-A9283848E901D0FC	08D8-(\$35)
0A18-10FB2A8526AD0EC0	0A18-(\$E3)	08E0-68E901D0F6603860	08E0-(\$9E)
0A20-10FB2526992C0045	0A20-(\$18)	08E8-26F0F3AD0EC010FB	08E8-(\$04)
0A28-278810E7A8D0B7AD	0A28-(\$3A)	08F8-C9D5D0F0EA0EC0	08F8-(\$4F)
0A38-EC010FB99DE0AE	0A38-(\$AE)	0C00-EEF403A900809A87	0C00-(\$57)
0A3E-EA0EC010FB99AA	0A3E-(\$E3)	0C08-AD0E8C02060B62071	0C08-(\$10)
0A40-00A41860FFFFDF	0A40-(\$2C)	0C10-BA8D52C08054C08D	0C10-(\$2F)
0A48-AA05AA05AA05FF	0A48-(\$7F)	0C18-57C08050C000C0	0C18-(\$31)
0A50-FF000000000000	0A50-(\$FF)	0C20-10FB8D10C0A009D9	0C20-(\$E7)
0A58-00000000000000	0A58-(\$00)	0C28-ED88F0058810F830	0C28-(\$FE)
0A60-00000000000000	0A60-(\$00)	0C30-ECAD09C0900888D	0C30-(\$E7)
0A68-00049899080C9C	0A68-(\$9D)	0C38-4FBA992088048BA	0C38-(\$AB)
0A70-1014A0A1A2A3A4	0A70-(\$88)	0C40-B94088804CBA876D	0C40-(\$E0)
0A78-A51C20A8A9AA2428	0A78-(\$3E)	0C48-B88D4D8A9080888D	0C48-(\$CE)
0A80-2C303480B1383C40	0A80-(\$6D)	0C50-4EBA89A0888068B6	0C50-(\$06)
0A88-44484C885054585C	0A88-(\$FB)	0C58-B9C088806C868051	0C58-(\$49)
0A90-606468C0C1C2C3C4	0A90-(\$A8)	0C60-C02060B680E8C020	0C60-(\$BE)
0A98-C5C7C8C9CA6CC	0A98-(\$AF)	0C68-2F8C00C64048BA	0C68-(\$02)
0AA0-70747800D1D27C04	0AA0-(\$07)	0C70-C923D005EE48BA00	0C70-(\$F0)
0AA8-D58084D8888C9094	0AA8-(\$09)	0C78-F48D51BAAD40BA85	0C78-(\$4D)
0AB0-989CA0E0E1E2E3E4	0AB0-(\$40)	0C80-00AD4EBA8501AD4C	0C80-(\$3C)
0AB8-A4A8AC8880B488BC	0AB8-(\$48)	0C88-BA8D4FBA18490F69	0C88-(\$F3)
0AC0-C4C8F0F1CC0D04	0AC0-(\$05)	0C90-01C04FBA9010AD4C	0C90-(\$58)
0AC8-D8DC0F8E4E8ECF0	0AC8-(\$0C)	0CA0-8D4A8A4C03B9A90F	0CA0-(\$FD)
0AD0-F4F8FC00009602	0AD0-(\$64)	0CAB-804A8A38ED49BA18	0CAB-(\$43)
0AD8-0000970100009A03	0AD8-(\$0F)	0CBB-BA8D4EBAAD4FBA38	0CBB-(\$34)
0AE0-0000980002009D02	0AE0-(\$06)	0CC0-ED50BA8D4FBA20D3	0CC0-(\$8C)
0AE8-02009E0102009F03	0AE8-(\$03)	0CC8-B9EE48BA9008D4C	0CC8-(\$CE)
0AF0-0200A6000100A702	0AF0-(\$00)	0CD0-BAF09A3860A500A4	0CD0-(\$89)
0AF8-0100A8010100AC03	0AF8-(\$05)	0CD8-018D738C74B738	0CD8-(\$3F)
0B00-FB49D500F4EAD0EC	0B00-(\$E8)	0CE0-E954800288388D5B	0CE0-(\$4F)
0B08-C010FB99AA00F2EA	0B08-(\$80)	0CE8-B78C5C8E9578001	0CE8-(\$DF)
0B10-AD0EC010FB99AD00	0B10-(\$DE)	0CF0-888D34878C3587A0	0CF0-(\$28)
0B18-E8A0AA9008526AE	0B18-(\$46)	0CF8-2088F0D7AD0EC010	0CF8-(\$1E)
0B20-EC010FB8D038799	0B20-(\$87)	0D00-00	0D00-(\$00)
0B28-008D4526C8D0EEA0	0B28-(\$88)		
0B30-AA000399FFFAE0EC	0B30-(\$A2)		
0B38-C010FB5D0387BE00	0B38-(\$AC)		
0B40-8D5D0388C8D0EC48	0B40-(\$37)		
0B48-29FC0AAAE0EC010	0B48-(\$4D)		



# FIC 1

FIC 1, gestion de fiche, création, modification, recherche et édition de fiches : un programme complet et bien pratique...

Frédéric SARREY

## Mode d'emploi :

La première information que nous demande ce programme est le nom du fichier sur lequel l'utilisateur travaille le plus souvent. Ce qui permet de passer sur les questions "demande de nom" par un simple RETURN. Vient ensuite le menu général en 9 points soit 9 sous programmes.

CREATION : dans un premier temps, création de la fiche modèle du fichier : nombre de ligne, nom de la ligne, longueur fichier accès séquentiel puis saisie des fiches. / permet de revenir en haut de la fiche en cas d'erreur.

Fichier accès direct.

ADDITION : ajout de fiche dans le fichier accès direct.

CORRECTION : correction de fiche.

EDITION : propose différents modes d'édition dont le dernier tri le fichier par ordre alphabétique sur les deux premières lignes.

Sur le tri, il s'effectue directement dans le fichier sur disquette. Je pense qu'il est possible de l'améliorer surtout en temps de tri.

RECHERCHE : Un menu propose différents types de recherche + ou - sophistiqués. Le quatrième est le plus complet puisqu'il procède par mots clés liés ou non sur l'ensemble de la fiche ou sur un nombre défini de lignes.

Généralement toutes les questions sont expliquées et les questions dont les réponses modifient le fichier comportent une sécurité.

```
10 GOSUB 2170: REM CONT ERREUR
20 ONERR GOTO 2190
30 REM PGM GESTION GENERAL DE
  FICHER, FIC.1
40 REM F.SARREY 03 84 APPLE II
  + ILECTEUR AVEC DU SANS IMPR
  IMANTE
41 REM *****
*****
50 GOSUB 2230
60 D$ = CHR$(4):O$ = D$ + "OPEN
  ":C$ = D$ + "CLOSE ":E$ = D
  $ + "WRITE ":L$ = D$ + "READ
  ":DL$ = D$ + "DELETE":V$ =
  D$ + "VERIFY "
70 :I1$ = D$ + "PR#1":I0$ = D$ +
  "PR#0":I3$ = CHR$(9) + "BO
  N"
80 HOME :TB$ = "=====
  ====="
90 DIM A$(15),K(15),J(15),R$(15
  ,15)
100 GOSUB 2140: VTAB 3: HTAB 14:
  PRINT "MENU GENERAL": PRINT
110 HTAB 11: PRINT "CREATION----
  --->1": PRINT
120 HTAB 11: PRINT "ADDITION----
  --->2": PRINT
130 HTAB 11: PRINT "SUPPRESSION-
  --->3": PRINT
140 HTAB 11: PRINT "RECHERCHE---
  --->4": PRINT
150 HTAB 11: PRINT "EDITION-----
  --->5": PRINT
160 HTAB 11: PRINT "CORRECTION---
  --->6": PRINT
170 HTAB 11: PRINT "CATALOGUE---
  --->7": PRINT
180 HTAB 11: PRINT "FIN-----
  --->8": PRINT
190 HTAB 11: PRINT "SUP FICHER-
  --->9": PRINT
200 HTAB 3: VTAB 22: PRINT "CHOI
  X "; GET CH: IF CH < 1 OR C
  H > 10 THEN 200
210 ON CH GOSUB 240,280,320,500,
  780,1270,1460,1630,1650
220 GOTO 100
230 RETURN
231 REM *****
*****
240 REM CREATION
250 GOSUB 1700: REM CRE F.SEQ
260 GOSUB 1820: REM CRE F.ACD
270 RETURN
630 0
640 GOSUB 5500
640 HOME : GOTO 510
641 REM *****
*****
650 REM RECHERCHE PAR N
660 HOME : INPUT "NUMERO DE FICH
  E ";T
670 GOSUB 3000: GOSUB 4000
700 GOSUB 2280: RETURN
701 REM *****
*****
710 REM RECHERCHE PAR C
720 HOME : INPUT "CARACTERE(S) S
  UR 1 ERE LIGNE ";B$
730 GOSUB 3000: FOR T = 1 TO F
740 PRINT L$;NF$;"R";T;"B";1: INPUT
  A$: PRINT D$:A$ = LEFT$(A$
  , LEN (B$))
750 IF A$ = B$ THEN PRINT T: GOSUB
  4000
760 PRINT : PRINT : NEXT T: GOSUB
  2280
770 RETURN
771 REM *****
*****
780 REM EDI F.
790 HOME : PRINT TAB(10):"EDIT
  ION DU FICHER": PRINT : PRINT
800 GOSUB 5000
820 GOSUB 2010: PRINT
840 GOSUB 6000
845 CH = 0
850 PRINT TAB(5):"EDITION DU F
  ICHIER----->1": PRINT
860 PRINT TAB(5):"EDITION DE L
  IGNES----->2": PRINT
870 PRINT TAB(5):"EDITION DU F
  ICHIER TRIE->3": PRINT
880 VTAB 17: HTAB 10: PRINT "TYR
  E D'EDITION ";: INPUT CH
890 ON CH GOSUB 2050,900,980
895 GOSUB 5500
896 HOME : GOTO 790
900 HOME : INPUT "NOMBRE DE LIGN
  E ";N
910 FOR I = 1 TO N: INPUT "NUMER
  O DE LA LIGNE ";K:A(I) = J(K
  ): NEXT I
920 HOME : GOSUB 3000
930 FL = N: FOR T = 1 TO F: GOSUB
  4000: NEXT T: GOSUB 2280
950 RETURN
971 REM *****
*****
```

```

271 REM *****
*****
280 REM ADD
290 IF N$ = "" THEN N$ = M$:NF$ =
MM$
300 GOSUB 2010
310 PRINT O$;NF$;";L";LM: GOTO 1
860
311 REM *****
*****
320 REM SUPPRESSION
330 HOME : PRINT TAB( 10);"SUPR
ESSION": PRINT : PRINT
350 GOSUB 5000
360 INPUT "VISUALISATION ";CH$: IF
CH$ = "0" THEN GOSUB 2050
370 GOSUB 3000
375 HOME
380 INPUT "DONNEZ LE NUMERO DE L
A FICHE ";T:J = T
390 GOSUB 4000
400 INPUT "CETTE FICHE ";CH$: IF
CH$ = "N" THEN HOME : GOTO
380
410 IF J = F THEN 460
420 FOR T = J TO F - 1: FOR I =
1 TO FL
430 PRINT L$;NF$;";R";T + 1;";B"
;J(I): INPUT A$
440 PRINT E$;NF$;";R";T;";B";J(I
): PRINT A$: PRINT D$
450 NEXT I,T
460 F = F - 1: PRINT E$;NF$;";R";
O: PRINT F: PRINT D$
470 GOSUB 5500
490 GOTO 370
491 REM *****
*****
500 HOME : REM RECHERCHE
510 PRINT TAB( 10);"RECHERCHE":
PRINT : PRINT
520 GOSUB 5000
540 GOSUB 2010: PRINT
550 GOSUB 6000
570 PRINT TAB( 5);"PAR NUMERO--
-->:1": PRINT
580 PRINT TAB( 5);"PAR CARACTER
ES->:2": PRINT
590 PRINT TAB( 5);"PAR LIGNE---
-->:3": PRINT
600 PRINT TAB( 5);"PAR CLEFS---
-->:4": PRINT
610 VTAB 17: HTAB 10: PRINT "TYP
E DE RECHERCHE ";: INPUT CH
620 ON CH GOSUB 650,710,1550,234

1340 GOSUB 3000: IF T < 0 OR T >
F THEN INVERSE : PRINT "FIC
HE INEXISTANTE ": FOR I = 1 TO
1000: NORMAL : NEXT I: HOME
: PRINT : PRINT : GOTO 1330
1350 R$ = "": GOSUB 4000
1360 INPUT "CETTE FICHE ";CH$: IF
CH$ = "N" THEN HOME : PRINT
: PRINT : GOTO 1330
1370 INPUT "NUMERO DE LIGNE A CD
RRIGER ";I
1375 HOME
1380 PRINT "CORRECTION": VTAB 21
: HTAB 1: PRINT L$;NF$;";R";
T;";B";J(I): INPUT A$: PRINT
D$: PRINT A$: VTAB 21: INPUT
";A$
1390 IF LEN (A$) > K(I) THEN PRINT
"LIGNE TROP LONGUE ";K(I);"
C MAXI": HOME : GOTO 1330
1400 PRINT E$;NF$;";R";T;";B";J(I
): PRINT A$: PRINT D$
1410 HOME : PRINT : PRINT :R$ =
"": GOSUB 4000
1420 PRINT : INPUT "EST-CE CORRE
CT ";CH$: IF CH$ = "N" THEN
HOME : PRINT : GOTO 1350
1430 GOSUB 5500
1450 HOME : PRINT : PRINT : GOTO
1280
1451 REM *****
*****
1460 REM CATALOGUE
1470 GOSUB 6000
1490 HOME : PRINT "CATALOGUE": PRINT
: PRINT
1500 PRINT R$
1510 PRINT D$;"CATALOG"
1520 PRINT D$;"PR#0"
1530 GOSUB 2280
1540 HOME : RETURN
1541 REM *****
*****
1550 REM RECHERCHE PAR L
1560 HOME : FOR I = 1 TO FL: PRINT
I" "A$(I),K(I): NEXT I
1570 PRINT : INPUT "QUEL NUMERO
";J: PRINT : INPUT "QUELLE C
LEF ";B$
1580 GOSUB 3000: FOR T = 1 TO F
980 GOSUB 3000
990 HOME : HTAB 18: VTAB 12: INVERSE
: PRINT " TRI ": NORMAL
1000 FOR T = 1 TO F: FOR I = 1 TO
FL: PRINT L$,NF$;";R";T;";B"
;J(I): INPUT R$(T,I): PRINT
D$
1030 NEXT T: GOSUB 2280
1040 PRINT C$;NF$: PRINT D$
1050 D = 1
1060 D = 2 * D
1070 IF D < = F THEN 1060
1080 D = INT ((D - 1) / 2)
1090 IF D = 0 THEN GOSUB 2300: GOTO
1230
1100 FOR I1 = 1 TO F - D
1110 FOR J = I1 TO 1 STEP - D
1120 L = J + D
1130 IF R$(J,1) + LEFT$( I$,30 -
LEN (R$(J,1))) + R$(J,2) <
= R$(L,1) + LEFT$( I$,30 -
LEN (R$(L,1))) + R$(L,2) THEN
1200
1140 FOR I = 1 TO FL
1150 X$ = R$(J,I)
1160 R$(J,I) = R$(L,I)
1170 R$(L,I) = X$
1180 NEXT I
1190 NEXT J
1200 NEXT I1
1210 GOTO 1080
1220 GOSUB 2300
1230 FOR T = 1 TO F: PRINT T: FOR
I = 1 TO FL: PRINT R$: SPEED=
180: PRINT R$(T,I): SPEED= 2
55: NEXT I: PRINT : PRINT : PRINT
IO$: NEXT T
1240 GOSUB 2280
1250 HOME
1260 FOR T = 1 TO F: FOR I = 1 TO
FL:R$(T,I) = "": NEXT I: NEXT
T: RETURN
1261 REM *****
*****
1270 REM CORRECTION
1280 HOME : PRINT " CORRECTION D
E FICHE": PRINT : PRINT
1290 GOSUB 5000
1310 PRINT : INPUT "EDITION DU F
ICHER ";CH$: IF CH$ = "0" THEN
GOSUB 2010: GOSUB 2050: GOTO
1330
1320 GOSUB 2010
1330 PRINT : INPUT "NUMERO DE LA
FICHE ";T: PRINT
1335 HOME

I: NORMAL
2160 INVERSE : FOR I = 1 TO 24: HTAB
1: VTAB I: PRINT " ";: HTAB
35: VTAB I: PRINT " ";: NEXT
I: NORMAL : RETURN
2161 REM *****
*****
2170 POKE 216,0: POKE 768,104: POKE
769,168: POKE 770,104: POKE
771,166: POKE 772,223: POKE
773,154: POKE 774,72: POKE 7
75,152: POKE 776,72: POKE 77
7,96
2180 RETURN
2181 REM *****
*****
2190 HOME : REM ERREUR
2195 CALL 768:ER = PEEK (222)
2200 IF ER = 11 OR ER = 6 THEN PRINT
"FICHER INEXISTANT": GOSUB
2280: GOSUB 1460
2205 IF ER = 4 THEN PRINT "DISQ
UETTE PROTEGEE": GOSUB 2280:
RESUME
2210 IF ER = 13 THEN PRINT "DON
NEZ LE NOM D'UN FICHER TEXT
E S.V.P": GOSUB 2280: GOSUB
1460: RESUME
2215 IF ER = 9 THEN PRINT "DISQ
UETTE PLEINE VEUILLEZ EN CAN
GER": GOSUB 2280: GOTO 100
2216 IF ER = 77 OR ER = 120 OR E
R = 16 OR ER = 176 THEN PRINT
"DERNIERE SAISIE ERRONEE": GOSUB
2280: RESUME
2220 HOME : GOTO 100
2221 REM *****
*****
2230 HOME : HTAB 2: VTAB 3: PRINT
"DONNEZ LE NOM DU FICHER"
2240 PRINT : HTAB 2: PRINT "LE P
LUS UTILISE EN CAS DE "
2250 PRINT : HTAB 2: PRINT "REPO
NSE VIDE A UNE DEMANDE"
2260 PRINT : HTAB 2: INPUT "DE N
OM DE FICHER ";M$:MM$ = M$ +
"F"
2270 RETURN

```

```

1590 PRINT L$;NF$;"R";T;"B";J(
      J); INPUT A$;A$ = LEFT$ (A$
      , LEN (B$))
1600 IF A$ = B$ THEN GOSUB 4000
1610 PRINT : PRINT : NEXT T: GOSUB
2280
1620 RETURN
1621 REM *****
*****
1630 REM FIN
1640 HOME : PRINT " A BIENTOT !!
!": END
1641 REM *****
*****
1650 REM SUP FICHER
1660 HOME : PRINT "SUPPRESSION D
E FICHER": PRINT : PRINT
1670 INPUT " NOM DU FICHER ";N$
:N$ = N$ + "F"
1680 INPUT " ETES-VOUS SUR ";CH$
: IF CH$ = "N" THEN 1660
1690 PRINT DL$;N$: PRINT DL$;NF$
: PRINT D$: GOTO 1460
1691 REM *****
*****
1700 REM CRE F.SEQ
1710 HOME : INPUT "NOM DU FICHIE
R ";N$
1720 PRINT O$;N$: PRINT DL$;N$
1730 PRINT O$;N$: PRINT E$;N$: PRIN
O: PRINT C$;N$
1740 J(1) = 1
1750 INPUT "NOMBRE DE LIGNE DE S
AISIE ";FL
1760 FOR I = 1 TO FL: INPUT "NOM
DE LA LIGNE ";A$(I): INPUT
"LONGUEUR MAXI ";K(I);J(I +
1) = K(I) + J(I): NEXT I
1770 LM = J(I)
1780 PRINT O$;N$: PRINT E$;N$: PRIN
FL
1790 FOR I = 1 TO FL: PRINT A$(I
): PRINT K(I): PRINT J(I): NEXT
I
1800 PRINT LM
1810 PRINT C$;N$: PRINT V$;N$
1811 REM *****
*****
1820 REM CRE F.ACD
1830 HOME :NF$ = N$ + "F"
1840 PRINT O$;NF$;"L";LM: PRINT
DL$;NF$:
1850 PRINT O$;NF$;"L";LM: PRINT
E$;NF$;"R";O: PRINT O: PRINT
D$
1860 PRINT L$;NF$;"R";O: INPUT
F: PRINT D$
1870 F = F + 1
1880 GOSUB 1920
1890 PRINT E$;NF$;"R";O: PRINT
F
1900 PRINT C$;NF$: PRINT V$;NF$
1910 GOTO 100
1920 HOME
1930 FOR I = 1 TO FL:A = 2 * I +
2: HTAB 1: VTAB A: PRINT A$(
I);";K(I);" C MAXI ": NEXT
I
1940 VTAB 23: PRINT F: FOR I = 1
TO FL:A = 2 * I + 2: HTAB 2
8: VTAB A
1950 INPUT A$: IF A$ = "/" THEN
1940
1960 IF LEN (A$) > K(I) THEN HTAB
28: VTAB A: GOTO 1950
1970 PRINT E$;NF$;"R";F;"B";J(
I): PRINT A$: PRINT D$
1980 NEXT I
1990 VTAB 24: PRINT "UNE AUTRE "
;: GET CH$: IF CH$ = "N" THEN
PRINT F: HOME : RETURN
2000 F = F + 1: GOTO 1940
2001 REM *****
*****
2010 REM ENR F.SEQ
2020 PRINT O$;N$: PRINT L$;N$: INPUT
FL: FOR I = 1 TO FL: INPUT A
$(I): INPUT K(I): INPUT J(I)
2030 NEXT I
2040 INPUT LM: PRINT C$;N$: RETURN
2050 HOME : GOSUB 3000
2080 FOR T = 1 TO F
2090 GOSUB 4000
2110 PRINT : PRINT : NEXT T: GOSUB
2280
2120 PRINT C$;NF$: RETURN
2121 REM *****
*****
2130 IF A$ = B$ THEN GOSUB 3000
2140 INVERSE : FOR I = 1 TO 35: HTAB
I: VTAB 1: PRINT " "; NEXT
I: NORMAL
2150 INVERSE : FOR I = 1 TO 35: HTAB
I: VTAB 24: PRINT " ";: NEXT

```

```

2271 REM *****
*****
2280 VTAB 23: INVERSE : PRINT "S
UITE APPUYEZ SUR UNE TOUCHE"
: NORMAL
2290 WAIT - 16384,128: WAIT -
16384,1,1: POKE - 16368,0: RETURN
2300 PRINT O$;NF$;"L";LM: FOR T
= 1 TO F: FOR I = 1 TO FL
2310 PRINT E$;NF$;"R";T;"B";J(
I): PRINT R$(T,I): PRINT D$
NEXT I,T
2320
2330 PRINT C$;NF$: PRINT D$: RETURN
2331 REM *****
*****
2340 X = FRE (0): REM RECH. PAR
CLES
2350 HOME : PRINT TAB( 15)"RECH
ERCHE PAR CLEFS"
2360 PRINT : PRINT
2370 FOR I = 1 TO FL: PRINT I" "
A$(I),K(I): NEXT I
2380 PRINT : PRINT
2390 INPUT "N' DE LA LIGNE OU O
POUR L'ENSEMBLE ";N1
2400 INPUT "NOMBRE DE CLEFS ";N2
2410 INPUT "LIAISON DES CLEFS (E
T) OU (OU) ";N1$
2420 FOR I = 1 TO N2: PRINT I;: INPUT
"CLEF ? ";B$(I): NEXT I
2430 HOME
2440 IF N1 < > 0 THEN A1 = N1:A
2 = N1: GOTO 2460
2450 A1 = 1:A2 = FL
2451 C1 = 0
2455 GOSUB 3000
2460 FOR T = 1 TO F
2461 FOR J = 1 TO N2
2462 FOR K = A1 TO A2
2480 PRINT L$;NF$;"R";T;"B";J(
K): INPUT A$: PRINT D$
2490 IF LEN (A$) < LEN (B$(J))
THEN 2570
2500 IF A$ = B$(J) THEN C1 = C1 +
1: GOTO 2570
2510 A3 = LEN (A$) - ( LEN (B$(J
)) - 1)
2520 FOR I1 = 1 TO A3
2530 A1$ = MID$( A$,I1, LEN (B$(
J)))
2540 IF A1$ = B$(J) THEN C1 = C1
+ 1: GOTO 2570
2550 NEXT I1
2560 NEXT K
2570 IF C1 = 1 AND N1$ = "OU" THEN
GOSUB 4000:C1 = 0
2580 IF C1 = N2 AND N1$ = "ET" THEN
GOSUB 4000:C1 = 0
2590 NEXT J
2620 C1 = 0: NEXT T
2640 GOSUB 2280: RETURN
2641 REM *****
*****
3000 PRINT O$;NF$;"L";LM: PRINT
L$;NF$;"R";O: INPUT F: PRINT
D$: RETURN
3001 REM *****
*****
4000 IF IN < > 1 THEN S1 = 180:
TA = 2:S2 = 255: GOTO 4020
4010 S1 = 255:S2 = 255:TA = 8
4020 PRINT R$: PRINT T;TB$: PRINT
I0$: FOR I = 1 TO FL: PRINT
L$;NF$;"R";T;"B";J(I): INPUT
A$: PRINT D$: SPEED= S1: PRINT
R$: PRINT I4$: PRINT TAB( T
A)A$: NEXT I: SPEED= S2: PRINT
TB$: PRINT I0$: RETURN
4021 REM *****
*****
5000 INPUT "SUR QUEL FICHER ";N
$:NF$ = N$ + "F"
5010 IF N$ = "" THEN N$ = M$:NF$
= MM$: GOSUB 2010
5020 RETURN
5021 REM *****
*****
5500 HOME : VTAB 12: INPUT "UNE
AUTRE (O)UI/(N)ON ";CH$: IF
CH$ = "N" THEN PRINT C$;NF$
: HOME : GOTO 100
5510 RETURN
5511 REM *****
*****
6000 INPUT "SUR IMPRIMANTE ";R$:
IN = 0: PRINT : IF LEFT$ (R
$,1) = "O" THEN R$ = I1$: IN =
1:I4$ = I3$: RETURN
6010 R$ = "":I4$ = "": RETURN

```

# FICHER D'ADRESSE

Voilà une gestion de fichier d'adresses modulaire et efficace. N'oubliez pas de saisir l'adresse d'Hebdomagiciel en prévision de votre demande d'abonnement !

Jean-Jacques TANGHE

Mode d'emploi :

Ce programme est, en fait, un ensemble de programmes destinés à gérer un fichier d'adresses nommé FILEADDRESS.

Pourquoi un ensemble de petits programmes plutôt qu'un programme unique ? Simplement pour conserver un maximum de place en mémoire pour l'introduction des données.

Ces programmes sont tous écrits en BASIC APPLESOFT à l'exception de CHAIN qui est une routine bien connue des utilisateurs de l'APPLE II et qui se trouve sur la disquette MASTER du D.O.S. Il est important pour l'exécution du programme que cette routine soit présente sur la disquette utilisée pour le fichier d'adresses. Pour l'y remettre, se référer à la page 101 du manuel DOS.

La disquette est initialisée par le programme ADDRESS MENU afin d'obtenir un système « autostart ».

Le programme INIT ADDRESS sert à fabriquer les premiers fichiers (vides) FILEADDRESS et ARCHIVES. Lorsque l'on rentre les programmes au clavier, avant la première utilisation de la disquette, faire RUN INIT ADDRESS afin de générer les fichiers qui seront ultérieurement utilisés puis « rebooter le DOS ».

Dans le cas de la disquette que je vous ai envoyée, inutile d'utiliser INIT ADDRESS : Les fichiers existent déjà. Ils contiennent des noms d'hommes politiques français célèbres afin que vous puissiez tout de suite tester le programme. Il vous suffit donc de booter votre système APPLE IIe avec cette disquette pour accéder au programme ADDRESS MENU.

Ce programme, en plus de sa fonction de menu, charge les tables et les variables qui seront utilisées ultérieurement.

Vous avez donc maintenant accès à tous les programmes de la disquette qui fonctionnent comme suit :

R ADDRESS : Pour l'écriture de nouvelles fiches. Les formats fixés (téléphone, codes postaux) repassent automatiquement à la ligne après l'introduction des données et empêchent l'entrée de caractères alphanumériques. Pour revenir au menu, répondre 'N' à la question 'Y A T-IL D'AUTRES FICHES A TRAITER'.

L ADDRESS : Recherche dans le fichier par n'importe quelle rubrique. Pour changer de rubrique, appuyer sur la touche 'return'.

Entrer le nom ou prénom ou adresse (...) ou matériel recherché.

L'écran affiche alors sous le format carte de visite les différentes données trouvées et attend la frappe d'une touche quelconque pour continuer sa recherche. Dès que la recherche est terminée, il affiche 'C'EST TOUT' et revient au premier affichage. La touche TAB (—) est affectée à une tâche spéciale : Elle permet de faire défiler tout le fichier toujours au format 'carte de visite'. Pour revenir au menu, appuyer sur la touche 'Esc'.

M ADDRESS : Modification d'une fiche quelconque. La recherche s'effectue comme pour L ADDRESS mais le format ne change pas. Si vous désirez faire une modification (exemple adresse), appuyez sur 'RETURN' jusqu'à ce que vous soyez devant la rubrique à changer puis entrez la nouvelle adresse. Pour revenir au menu principal, répondez 'N' à la question 'Y A T-IL D'AUTRES FICHES A TRAITER'.

S ADDRESS : Suppression d'une fiche quelconque. Recherche comme dans M ADDRESS. La suppression d'une fiche entraîne sa copie dans le fichier 'ARCHIVES' en vue d'une exploitation ultérieure.

DEL ADDRESS : Ce programme efface les fichiers existants et les réinitialise. Une sécurité empêche de les effacer par mégarde.

LA ADDRESS : Ce programme permet de lire les informations stockées dans le fichier 'ARCHIVES'. Appuyer sur une touche quelconque pour avoir l'information suivante. A la fin du fichier, la machine affiche la question 'ENCORE?' : Une réponse 'O' à cette question entraîne la reprise de la lecture. Dans le cas contraire, le programme retourne au menu principal.

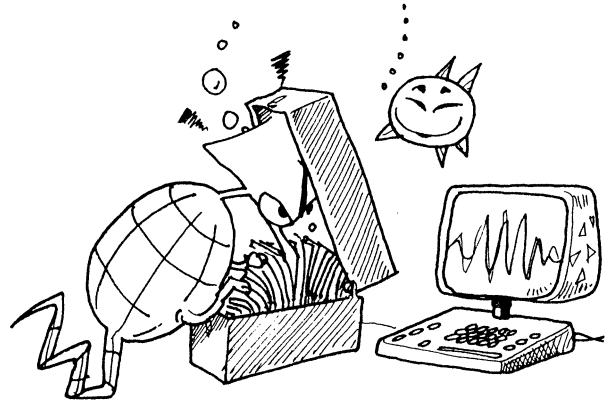
REMARQUE : Il est possible qu'entre l'exécution de 2 programmes il y ait un temps d'arrêt : Ce n'est pas un arrêt mais simplement l'exécution du programme 'CHAIN'.

## ADRESS MENU

```

9 DIM A$(500,0);D$ = "": GOSUB 1100: DIM AR$(A + 10,8): DIM B1$(A + 10,8)
10 HOME : PRINT "FICHER D'ADRESSES" MENU: VTAB 2: PRINT "
.
20 FOR G = 1 TO 7: READ F$(G): READ P$(G): NEXT G
25 VTAB 8
30 PRINT "QUE DESIREZ VOUS FAIRE : "
40 PRINT : PRINT : FOR G = 1 TO 7: HTAB 8: PRINT F$(G);G: NEXT G: VTAB 24: PRINT "VOTRE CHOIX : ";
50 GET OK$: IF ASC (OK%) < 49 OR ASC (OK%) > 55 THEN 50
60 POKE 34,3: HOME : VTAB 11: INVERSE : PRINT SPC( 40)
65 VTAB 12: HTAB 11: PRINT "*** CHARGEMENT ***"
66 POKE 34,0
70 VTAB 13: PRINT SPC( 40): NORMAL
80 D$ = ""
82 PRINT D$
85 ON VAL (OK%) GOTO 100,120,140,160,180,200,220
100 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
110 CALL 520"R ADRESS"
120 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
130 CALL 520"L ADRESS"
140 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
150 CALL 520"M ADRESS"
160 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
170 CALL 520"S ADRESS"
180 PRINT D$;"RUN DEL ADRESS"
200 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
210 CALL 520"LA ADRESS"
220 HOME : END
1000 DATA "Entrer des fiches.....","R ADRESS", "Lire le fichier.....","L ADRESS", "Modifier des fiches..
...","M ADRESS", "Enlever des fiches.....","S ADRESS"
1010 DATA "Effacer le fichier.....","DEL ADRESS","Lire les archives.....","LA ADRESS"
1020 DATA "Sortir du programme.....","FIN"
1100 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
1110 PRINT D$;"READ FILEADDRESS"
1120 INPUT I
1130 INPUT A
1140 FOR K = 1 TO I: FOR L = 1 TO 8
1150 INPUT A$(K,L)
1160 NEXT L,K
1170 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
1180 RETURN

```



## ADRESS MENU 1

```
10 HOME : PRINT "FICHER D'ADRESSES"           MENU: VTAB 2: PRINT "
"
20 FOR G = 1 TO 7: READ F*(G): READ P*(G): NEXT G
25 VTAB 8
30 PRINT "QUE DESIREZ VOUS FAIRE : "
40 PRINT : PRINT : FOR G = 1 TO 7: HTAB 8: PRINT F*(G);G: NEXT G: VTAB 24: PRINT "VOTRE CHOIX : ";
50 GET OK$: IF ASC (OK%) < 49 OR ASC (OK%) > 55 THEN 50
60 POKE 34,3: HOME : VTAB 11: INVERSE : PRINT SPC( 40)
65 VTAB 12: HTAB 11: PRINT "*** CHARGEMENT ***"
66 POKE 34,0
70 VTAB 13: PRINT SPC( 40): NORMAL
80 D$ = ""
82 PRINT D$
85 ON VAL (OK%) GOTO 100,120,140,160,180,200,220
100 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,AS20"
110 CALL 520"R ADRESS"
120 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,AS20"
130 CALL 520"L ADRESS"
140 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,AS20"
150 CALL 520"M ADRESS"
160 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,AS20"
170 CALL 520"S ADRESS"
180 PRINT D$;"RUN DEL ADRESS"
200 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,AS20"
210 CALL 520"LA ADRESS"
220 GOSUB 1100
1000 DATA "Entrer des fiches.....","R ADRESS", "Lire le fichier.....","L ADRESS", "Modifier des fiches..
...","M ADRESS", "Enlever des fiches.....","S ADRESS"
1010 DATA "Effacer le fichier.....","DEL ADRESS","Lire les archives.....","LA ADRESS"
1020 DATA "Sortir du programme.....","FIN"
1100 IF WM = 0 THEN RETURN
1110 HOME : VTAB 12: HTAB 14: INVERSE : PRINT " SAUVEGARDE "
1120 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
1130 PRINT D$;"DELETE FILEADDRESS"
1140 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
1145 PRINT D$;"WRITE FILEADDRESS"
1150 PRINT I
1160 PRINT A
1170 FOR K = 1 TO I
1180 FOR M = 1 TO 8
1190 PRINT A$(K,M)
1200 NEXT M,K
1210 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
1220 VTAB 12: HTAB 9: FLASH : PRINT " SAUVEGARDE EFFECTUEE " : FOR T = 1 TO 2000: NEXT T: NORMAL : HOME : END
```

## LA ADRESS

```

15 HOME : HTAB 8: INVERSE : PRINT "*** LECTURE ARCHIVES ***": NORMAL : GOSUB 1000
20 GOSUB 3500
190 HOME
200 PRINT "FICHER D'ADRESSES"          ARCHIVES": VTAB 2: PRINT " _____ ": POKE
    34,3
349 HOME
350 FOR Q = R TO A
360 NORMAL :N% = B1$(Q,2) + " " + B1$(Q,1)
365 IF LEN (N%) < = 1 THEN 435
370 PRINT TAB( (40 - LEN (N%)) / 2);N%
380 PRINT TAB( (40 - LEN (B1$(Q,7))) / 2);B1$(Q,7)
390 PRINT
400 PRINT B1$(Q,3): PRINT B1$(Q,5);" ";B1$(Q,4)
410 PRINT "TEL: ";B1$(Q,6);: HTAB (40 - LEN (B1$(Q,8))): PRINT B1$(Q,8)
420 PRINT " _____ "
430 GET OK$
435 NEXT Q
440 R = Q + 1: IF (R) = A THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT : HOME :R = 1: GOTO 360
450 GOTO 360
1000 D$ = ""
1010 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
1020 PRINT D$;"READ FILEADDRESS"
1030 INPUT I
1040 INPUT A
1050 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
1060 RETURN
3500 D$ = ""
3510 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
3520 PRINT D$;"READ ARCHIVES"
3540 FOR K = 0 TO A
3550 FOR L = 1 TO B
3552 INPUT B1$(K,L)
3555 NEXT L
3560 NEXT K
3570 PRINT D$;"CLOSE ARCHIVES"
3580 RETURN
3600 HOME : VTAB 12: HTAB 17: PRINT "ENCORE ?";
3610 GET OK$: IF OK$ ( ) "O" AND OK$ ( ) "N" THEN 3610
3620 IF OK$ ( ) "N" THEN R = 0: GOTO 349
4000 POKE 34,0: HOME :D$ = "": VTAB 12: HTAB 7: INVERSE : PRINT "*** RETOUR AU MONITOR ***": NORMAL
4010 IF W = 0 THEN 4030
4020 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
4025 CALL 520"ADRESS MENU 1"
4030 PRINT D$;"RUN ADRESS MENU"

```

## M ADRESS

```

11 X = 6:Y = 15:XX = 1
20 FOR L = 1 TO 8: READ B*(L): NEXT L
21 DATA "NOM", "PRENOM", "ADRESSE", "VILLE", "CODE POST.", "TELEPHONE", "PROFESSION",
    "MATERIEL"
22 HOME: PRINT "FICHER D'ADRESSES": HTAB 28: VTAB 1: PRINT "MODIFICATION": PRINT "
    ": POKE 34,3
24 HOME
25 VTAB 6: PRINT B*(1): PRINT B*(2): PRINT B*(3): PRINT B*(4): PRINT
30 PRINT B*(5): PRINT B*(6): PRINT B*(7): PRINT B*(8)
100 X = 6:J = 1: ON XX GOSUB 2000,2050
110 X = 8:J = 2: ON XX GOSUB 2000,2050
120 X = 10:J = 3: ON XX GOSUB 2000,2050
130 X = 12:J = 4: ON XX GOSUB 2000,2050
140 X = 14:J = 5: ON XX GOSUB 2100,2150
150 X = 16:J = 6: ON XX GOSUB 2200,2300
160 X = 18:J = 7: ON XX GOSUB 2000,2050
170 X = 20:J = 8: ON XX GOSUB 2000,2050
180 ON XX GOTO 100,190
190 XX = 1: GOTO 24
200 INVERSE: FOR K = 6 TO 20 STEP 2: HTAB 15: VTAB K: PRINT SPC( 25): NEXT K: INVERSE
205 FOR Q = R TO 1: IF A*(Q,J) = R# THEN 250
210 NEXT Q
220 NORMAL: IF Q = 1 THEN 300
250 HTAB 15: VTAB 6: PRINT A*(Q,1): HTAB 15: VTAB 8: PRINT A*(Q,2): HTAB 15: VTAB 10: PRINT A*(Q,3): HTAB 15: VTAB
    12: PRINT A*(Q,4)
255 HTAB 15: VTAB 14: PRINT A*(Q,5): HTAB 15: VTAB 16: PRINT A*(Q,6): HTAB 15: VTAB 18: PRINT A*(Q,7): HTAB 15: VTAB
    20: PRINT A*(Q,8)
260 NORMAL: VTAB 24: HTAB 12: PRINT "MODIFICATIONS ?":
261 GET OK#
265 IF OK# = "0" THEN XX = 2: GOSUB 100
300 R = Q + 1: IF R = 1 THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT T: HOME: R = 1: GOTO 25
310 GOTO 200
349 HOME
350 FOR Q = R TO 1
360 NORMAL: N# = A*(Q,2) + " " + A*(Q,1)
365 IF LEN (N#) < = 1 THEN 435
370 PRINT TAB( 40 - LEN (N#) / 2);N#
380 PRINT TAB( 40 - LEN (A*(Q,7)) / 2);A*(Q,7)
390 PRINT
400 PRINT A*(Q,3): PRINT A*(Q,5); " " ; A*(Q,4)
410 PRINT "TEL: ";A*(Q,6); HTAB (40 - LEN (A*(Q,8))): PRINT A*(Q,8)
420 PRINT "
430 GET OK#
435 NEXT Q
440 R = Q + 1: IF R = 1 THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT T: HOME: R = 1: GOTO 25
450 GOTO 360
2000 R# = **:Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT SPC( 25)
2002 HTAB Y: VTAB X: GET N#: PRINT N#: IF ASC (N#) = 27 THEN GOTO 4000
2003 IF ASC (N#) = 9 THEN 349
2004 IF ASC (N#) = 8 THEN Y = Y - 1: GOTO 2006
2005 GOTO 2012
2006 IF LEN (R#) < 1 THEN R# = LEFT# (R#, LEN (R#) - 1): GOTO 2002
2007 R# = **:Y = 15: GOTO 2002
2012 Y = Y + 1: R# = R# + N#: IF LEN (R#) = 25 THEN 2015
2013 IF ASC (N#) < ) 13 THEN 2002
2015 HTAB 15: VTAB X
2020 NORMAL: PRINT SPC( 25): INVERSE: HTAB 15: VTAB X: PRINT R#: NORMAL
2030 IF LEN (R#) = 2 THEN R# = LEFT# (R#, LEN (R#) - 1): POP: GOTO 200
2040 RETURN
2050 R# = **:Y = 15
2052 HTAB Y: VTAB X: GET N#: PRINT N#: IF ASC (N#) = 13 AND LEN (R#) < = 1 THEN 2080
2054 IF ASC (N#) = 8 THEN Y = Y - 1: GOTO 2056
2055 GOTO 2062
2056 IF LEN (R#) < 1 THEN R# = LEFT# (R#, LEN (R#) - 1): GOTO 2052
2057 R# = **:Y = 15: GOTO 2052
2062 Y = Y + 1: R# = R# + N#: IF LEN (R#) = 25 THEN 2065
2063 IF ASC (N#) < ) 13 THEN 2052
2065 HTAB 15: VTAB X
2070 R# = LEFT# (R#, LEN (R#) - 1):A*(Q,J) = R# MOD = 1
2080 NORMAL: HTAB 15: VTAB X: PRINT SPC( 25): INVERSE: HTAB 15: VTAB X: PRINT A*(Q,J): NORMAL
2090 RETURN
2100 R# = **:Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT "
2110 HTAB Y: VTAB X: GET CP#: IF ASC (CP#) = 13 AND LEN (R#) < ) 5 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT "
    ": RETURN
2115 IF ASC (CP#) < 48 OR ASC (CP#) > 57 THEN 2110
2120 PRINT CP#:Y = Y + 1:CP# = CP# + CP#: IF LEN (CP#) = 5 THEN R# = CP#:CP# = **: POP: GOTO 200
2130 GOTO 2110

```



```

2150 R# = "":Y = 15
2160 HTAB Y: VTAB X: GET CP#: IF ASC (CP#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 5 THEN 2190
2165 IF ASC (CP#) ( 48 OR ASC (CP#) ) 57 THEN 2160
2170 PRINT CP#:Y = Y + 1:CO# = CO# + CP#: IF LEN (CO#) ( ) = 5 THEN R# = CO#:MOD = 1:A#(Q,J) = R#:CO# = "": GOTO 2190
2180 GOTO 2160
2190 HTAB 15: VTAB X: PRINT SPC( 25): INVERSE : HTAB 15: VTAB X: PRINT A#(Q,J): RETURN
2200 R# = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE : PRINT " "; NORMAL : PRINT " .": INVERSE : PRINT " "; NORMAL : PRINT " .": INVERSE : PRINT " "
2210 HTAB Y: VTAB X: GET N1#: IF ASC (N1#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL : PRINT SPC( 8): RETURN
2215 IF ASC (N1#) ( 48 OR ASC (N1#) ) 57 THEN 2210
2220 PRINT N1#:Y = Y + 1:O1# = O1# + N1#: IF LEN (O1#) ( 2 THEN 2210
2225 Y = Y + 1
2230 HTAB Y: VTAB X: GET N2#: IF ASC (N2#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL : PRINT SPC( 8): RETURN
2235 IF ASC (N2#) ( 48 OR ASC (N2#) ) 57 THEN 2230
2240 PRINT N2#:Y = Y + 1:O2# = O2# + N2#: IF LEN (O2#) ( 2 THEN 2230
2245 Y = Y + 1
2250 HTAB Y: VTAB X: GET N3#: IF ASC (N3#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL : PRINT SPC( 8): RETURN
2255 IF ASC (N3#) ( 48 OR ASC (N3#) ) 57 THEN 2210
2260 PRINT N3#:Y = Y + 1:O3# = O3# + N3#: IF LEN (O3#) ( 2 THEN 2250
2270 R# = O1# + "." + O2# + "." + O3#: HTAB 15: VTAB X: PRINT R#:O1# = "":O2# = "":O3# = "":N1# = "":N2# = "":N3# = "": GOTO 200
2300 R# = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE : PRINT LEFT# (A#(Q,J),2);".": MID# (A#(Q,J),4,2);".": RIGHT# (A#(Q,J),2): NORMAL
2310 HTAB Y: VTAB X: GET N1#: IF ASC (N1#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN 2380
2315 IF ASC (N1#) ( 48 OR ASC (N1#) ) 57 THEN 2310
2320 PRINT N1#:Y = Y + 1:O1# = O1# + N1#: IF LEN (O1#) ( 2 THEN 2310
2325 Y = Y + 1
2330 HTAB Y: VTAB X: GET N2#: IF ASC (N2#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN 2380
2335 IF ASC (N2#) ( 48 OR ASC (N2#) ) 57 THEN 2330
2340 PRINT N2#:Y = Y + 1:O2# = O2# + N2#: IF LEN (O2#) ( 2 THEN 2330
2345 Y = Y + 1
2350 HTAB Y: VTAB X: GET N3#: IF ASC (N3#) = 13 AND LEN (R#) ( ) 8 THEN 2380
2355 IF ASC (N3#) ( 48 OR ASC (N3#) ) 57 THEN 2310
2360 PRINT N3#:Y = Y + 1:O3# = O3# + N3#: IF LEN (O3#) ( 2 THEN 2350
2370 R# = O1# + "." + O2# + "." + O3#:A#(Q,J) = R#:O1# = "":O2# = "":O3# = "":N1# = "":N2# = "":N3# = "":MOD = 1
2380 NORMAL : HTAB 15: VTAB X: PRINT SPC( 25): HTAB 15: VTAB X: INVERSE : PRINT A#(Q,J): NORMAL : RETURN
4000 LW = LW + MOD
4010 POKE 34,0: HOME :D# = "": VTAB 12: HTAB 7: INVERSE : PRINT "### RETOUR AU MONITOR ###": NORMAL
4015 D# = ""
4020 PRINT D#;"BLOAD CHAIN,A520"
4030 CALL 520;"ADRESS MENU 1"

```

## R ADRESS

```

11 X = 6:Y = 15
16 I = I + 1
20 FOR L = 1 TO 8: READ B$(L): NEXT L
21 DATA "NOM", "PRENOM", "ADRESSE", "VILLE", "CODE POST.", "TELEPHONE", "PROFESSION",
    "MATERIEL"
22 HOME: PRINT "FICHER D'ADRESSES": HTAB 32: VTAB 1: PRINT "PAGE ";: PRINT I
23 VTAB 2: PRINT " "

25 VTAB 6: PRINT B$(1): PRINT: PRINT B$(2): PRINT: PRINT B$(3): PRINT: PRINT B$(4): PRINT
30 PRINT B$(5): PRINT: PRINT B$(6): PRINT: PRINT B$(7): PRINT: PRINT B$(8)
100 X = 6:J = 1: GOSUB 2000
110 X = 8:J = 2: GOSUB 2000
120 X = 10:J = 3: GOSUB 2000
130 X = 12:J = 4: GOSUB 2000
140 X = 14:J = 5: GOSUB 2100
150 X = 16:J = 6: GOSUB 2200
160 X = 18:J = 7: GOSUB 2000
170 X = 20:J = 8: GOSUB 2000
890 HOME: HTAB 14: PRINT "VERIFICATION"
900 FOR K = 1 TO 8: VTAB 6 + K: PRINT K: PRINT ".....": PRINT A$(I,K): NEXT K
910 VTAB 20: PRINT "CECI VOUS CONVIENT IL?": GET OK$: PRINT OK$: IF OK$ < "0" THEN VTAB 20: PRINT "QUE VOUL
    EZ VOUS MODIFIER?": GOTO 920
915 VTAB 20: PRINT "Y A T IL D'AUTRES FICHES A TRAITER?":
916 GET OK$: IF OK$ < "0" AND OK$( ) "N" THEN 916
917 IF OK$ = "0" THEN 1000
918 WJ = WJ + 1: GOTO 4010
920 GET NU$: IF ASC (NU$) < 48 OR ASC (NU$) > 57 THEN 920
930 NU = VAL (NU$)
935 IF NU = 5 THEN HOME: VTAB 12: PRINT B$(5):A$(I,5) = "":X = 12:J = 5: GOSUB 2100: NORMAL: GOTO 890
936 IF NU = 6 THEN HOME: VTAB 12: PRINT B$(6):A$(I,6) = "":X = 12:J = NU: GOSUB 2200: NORMAL: GOTO 890
940 HOME: VTAB 12: PRINT B$(NU):A$(I,NU) = "":X = 12:J = NU: GOSUB 2000: HOME: GOTO 890
1000 I = I + 1: GOTO 22
2000 A$(I,J) = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT SPC( 25)
2002 HTAB Y: VTAB X: GET N$: PRINT N$
2004 IF ASC (N$) = 8 THEN Y = Y - 1: GOTO 2004
2005 GOTO 2012
2006 IF LEN (A$(I,J)) > 1 THEN A$(I,J) = LEFT$(A$(I,J), LEN (A$(I,J)) - 1): GOTO 2002
2007 A$(I,J) = "":Y = 15: GOTO 2002
2012 Y = Y + 1:A$(I,J) = A$(I,J) + N$: IF LEN (A$(I,J)) = 25 THEN 2015
2013 IF ASC (N$) < " " THEN 2002
2015 HTAB 15: VTAB X
2018 IF LEN (A$(I,J)) < 1 THEN 2000
2020 NORMAL: PRINT SPC( 25): INVERSE: HTAB 15: VTAB X: PRINT A$(I,J): NORMAL
2030 A$(I,J) = LEFT$(A$(I,J), LEN (A$(I,J)) - 1)
2040 RETURN
2100 Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT " "
2110 HTAB Y: VTAB X: GET CP$: IF ASC (CP$) < 48 OR ASC (CP$) > 57 THEN 2100
2120 PRINT CP$:Y = Y + 1:CP$ = CP$ + CP$: IF LEN (CP$) = 5 THEN A$(I,J) = CP$:CP$ = "": RETURN
2130 GOTO 2110
2200 Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT " ";: NORMAL: PRINT ".": INVERSE: PRINT " ";: NORMAL: PRINT ".:
    ";: INVERSE: PRINT " "
2210 HTAB Y: VTAB X: GET N1$: IF ASC (N1$) < 48 OR ASC (N1$) > 57 THEN 2210
2220 PRINT N1$:Y = Y + 1:O1$ = O1$ + N1$: IF LEN (O1$) < 2 THEN 2210
2225 Y = Y + 1
2230 HTAB Y: VTAB X: GET N2$: IF ASC (N2$) < 48 OR ASC (N2$) > 57 THEN 2230
2240 PRINT N2$:Y = Y + 1:O2$ = O2$ + N2$: IF LEN (O2$) < 2 THEN 2230
2245 Y = Y + 1
2250 HTAB Y: VTAB X: GET N3$: IF ASC (N3$) < 48 OR ASC (N3$) > 57 THEN 2250
2260 PRINT N3$:Y = Y + 1:O3$ = O3$ + N3$: IF LEN (O3$) < 2 THEN 2250
2270 A$(I,J) = O1$ + "." + O2$ + "." + O3$: HTAB 15: VTAB X: PRINT A$(I,J):O1$ = "":O2$ = "":O3$ = "":N1$ = "":N2$
    = "":N3$ = "": RETURN
4010 HOME: VTAB 12: HTAB 8: INVERSE: PRINT "** RETOUR AU MONITOR **": NORMAL
4012 PRINT D$
4015 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
4020 CALL 520"ADRESS MENU 1"

```

## L ADDRESS

```

11 X = 6:Y = 15
20 FOR L = 1 TO 8: READ B*(L): NEXT L
21 DATA "NM", "PRENOM", "ADRESSE", "VILLE", "CODE POST.", "TELEPHONE", "PROFESSION",
    "MATERIEL"
22 HOME: PRINT "FICHER D'ADRESSES": HTAB 32: VTAB 1: PRINT "LECTURE": PRINT "
    ": POKE 34,3
25 VTAB 6: PRINT B*(1): PRINT B*(2): PRINT B*(3): PRINT B*(4): PRINT
30 PRINT B*(5): PRINT B*(6): PRINT B*(7): PRINT B*(8)
100 X = 6:J = 1: GOSUB 2000
110 X = 8:J = 2: GOSUB 2000
120 X = 10:J = 3: GOSUB 2000
130 X = 12:J = 4: GOSUB 2000
140 X = 14:J = 5: GOSUB 2100
150 X = 16:J = 6: GOSUB 2200
160 X = 18:J = 7: GOSUB 2000
170 X = 20:J = 8: GOSUB 2000
180 GOTO 100
200 HOME
205 FOR Q = R TO 1: IF A*(Q,J) = R* THEN 250
210 NEXT Q
220 NORMAL: IF Q = 1 THEN 300
250 NORMAL: N* = A*(Q,2) + " " + A*(Q,1)
255 PRINT TAB(40 - LEN(N*))/2;N*
260 PRINT TAB(40 - LEN(A*(Q,7)))/2;A*(Q,7)
265 PRINT
270 PRINT A*(Q,3): PRINT A*(Q,5); " "A*(Q,4)
280 PRINT "TEL: ";A*(Q,6); HTAB(40 - LEN(A*(Q,8))): PRINT A*(Q,8)
290 PRINT "
299 GET OK*
300 R = Q + 1: IF R = 1 THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT: HOME: R = 1: GOTO 8
310 GOTO 205
349 HOME
350 FOR Q = R TO 1
360 NORMAL: N* = A*(Q,2) + " " + A*(Q,1)
365 IF LEN(N*) < 1 THEN 435
370 PRINT TAB(40 - LEN(N*))/2;N*
380 PRINT TAB(40 - LEN(A*(Q,7)))/2;A*(Q,7)
390 PRINT
400 PRINT A*(Q,3): PRINT A*(Q,5); " "A*(Q,4)
410 PRINT "TEL: ";A*(Q,6); HTAB(40 - LEN(A*(Q,8))): PRINT A*(Q,8)
420 PRINT "
430 GET OK*
435 NEXT Q
440 R = Q + 1: IF R = 1 THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT: HOME: R = 1: GOTO 25
450 GOTO 360
2000 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT SPC(25)
2002 HTAB Y: VTAB X: GET N*: PRINT N*: IF ASC(N*) = 27 THEN GOTO 4000
2003 IF ASC(N*) = 9 THEN 349
2004 IF ASC(N*) = 8 THEN Y = Y - 1: GOTO 2004
2005 GOTO 2012
2006 IF LEN(R*) > 1 THEN R* = LEFT$(R*, LEN(R*) - 1): GOTO 2002
2007 R* = "":Y = 15: GOTO 2002
2012 Y = Y + 1:R* = R* + N*: IF LEN(R*) = 25 THEN 2015
2013 IF ASC(N*) < 13 THEN 2002
2015 HTAB 15: VTAB X
2020 NORMAL: PRINT SPC(25): INVERSE: HTAB 15: VTAB X: PRINT R*: NORMAL
2030 IF LEN(R*) = 2 THEN R* = LEFT$(R*, LEN(R*) - 1): POP: GOTO 200
2040 RETURN
2100 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT " "
2110 HTAB Y: VTAB X: GET CP*: IF ASC(CP*) = 13 AND LEN(R*) < 5 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT "
    ": RETURN
2115 IF ASC(CP*) < 48 OR ASC(CP*) > 57 THEN 2110
2120 PRINT CP*:Y = Y + 1:CO* = CO* + CP*: IF LEN(CO*) = 5 THEN R* = CO*:CO* = "": POP: GOTO 200
2130 GOTO 2110
2200 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT " ";: NORMAL: PRINT ".": INVERSE: PRINT " ";: NORMAL: PRINT
    ".": INVERSE: PRINT " "
2210 HTAB Y: VTAB X: GET N1*: IF ASC(N1*) = 13 AND LEN(R*) < 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT SPC(
    8): RETURN
2215 IF ASC(N1*) < 48 OR ASC(N1*) > 57 THEN 2210
2220 PRINT N1*:Y = Y + 1:O1* = O1* + N1*: IF LEN(O1*) < 2 THEN 2210
2225 Y = Y + 1
2230 HTAB Y: VTAB X: GET N2*: IF ASC(N2*) = 13 AND LEN(R*) < 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT SPC(
    8): RETURN
2235 IF ASC(N2*) < 48 OR ASC(N2*) > 57 THEN 2230
2240 PRINT N2*:Y = Y + 1:O2* = O2* + N2*: IF LEN(O2*) < 2 THEN 2230
2245 Y = Y + 1
2250 HTAB Y: VTAB X: GET N3*: IF ASC(N3*) = 13 AND LEN(R*) < 8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT SPC(
    8): RETURN
2255 IF ASC(N3*) < 48 OR ASC(N3*) > 57 THEN 2210
2260 PRINT N3*:Y = Y + 1:O3* = O3* + N3*: IF LEN(O3*) < 2 THEN 2250
2270 R* = O1* + "." + O2* + "." + O3*: HTAB 15: VTAB X: PRINT R*:O1* = "":O2* = "":O3* = "":N1* = "":N2* = "":N3* =
    "": GOTO 200
4000 POKE 34,0: HOME: D* = "": VTAB 12: HTAB 7: INVERSE: PRINT "*** RETOUR AU MONITOR ***": NORMAL
4010 PRINT D*;"BLOAD CHAIN,AS20"
4020 CALL 520"ADRESS MENU 1"

```

## S ADRESS

```

11 X = 6:Y = 15:XX = 1
20 FOR L = 1 TO 8: READ B*(L): NEXT L
21 DATA "NM", "PRENOM", "ADRESSE", "VILLE", "CODE POST.", "TELEPHONE", "PROFESSION",
    "MATERIEL"
22 HOME: PRINT "FICHER D'ADRESSES": HTAB 28: VTAB 1: PRINT "SUPPRESSION": PRINT "
    ": POKE 34,3
24 HOME
25 VTAB 6: PRINT B*(1): PRINT B*(2): PRINT B*(3): PRINT B*(4): PRINT
30 PRINT B*(5): PRINT B*(6): PRINT B*(7): PRINT B*(8)
100 X = 6:J = 1: GOSUB 2000
110 X = 8:J = 2: GOSUB 2000
120 X = 10:J = 3: GOSUB 2000
130 X = 12:J = 4: GOSUB 2000
140 X = 14:J = 5: GOSUB 2100
150 X = 16:J = 6: GOSUB 2200
160 X = 18:J = 7: GOSUB 2000
170 X = 20:J = 8: GOSUB 2000
180 GOTO 100
200 INVERSE: FOR K = 6 TO 20 STEP 2: HTAB 15: VTAB K: PRINT SPC( 25): NEXT K: INVERSE
205 FOR Q = R TO I: IF A*(Q,J) = R* THEN 250
210 NEXT Q
220 NORMAL: IF Q = I THEN 300
250 HTAB 15: VTAB 6: PRINT A*(Q,1): HTAB 15: VTAB 8: PRINT A*(Q,2): HTAB 15: VTAB 10: PRINT A*(Q,3): HTAB 15: VTAB
    12: PRINT A*(Q,4)
255 HTAB 15: VTAB 14: PRINT A*(Q,5): HTAB 15: VTAB 16: PRINT A*(Q,6): HTAB 15: VTAB 18: PRINT A*(Q,7): HTAB 15: VTAB
    20: PRINT A*(Q,8)
260 NORMAL: VTAB 24: HTAB 12: PRINT "SUPPRESSION ?";
261 GET OK$
265 IF DK$ = "O" THEN GOTO 500
300 R = Q + 1: IF R = J THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT T: HOME: R = 1: GOTO 25
310 GOTO 200
349 HOME
350 FOR Q = R TO I
360 NORMAL: N$ = A*(Q,2) + " " + A*(Q,1)
365 IF LEN (N$) < = 1 THEN 435
370 PRINT TAB( (40 - LEN (N$)) / 2);N$
380 PRINT TAB( (40 - LEN (A*(Q,7))) / 2);A*(Q,7)
390 PRINT
400 PRINT A*(Q,3): PRINT A*(Q,5); " ";A*(Q,4)
410 PRINT "TEL: ";A*(Q,6);: HTAB (40 - LEN (A*(Q,8))): PRINT A*(Q,8)
420 PRINT "
430 GET OK$
435 NEXT Q
440 R = Q + 1: IF R = J THEN HTAB 15: PRINT "C'EST TOUT": FOR T = 1 TO 1000: NEXT T: HOME: R = 1: GOTO 25
450 GOTO 360
500 REM MECANISME DE SUPPRESSION-ARCHIVAGE
505 SUP = 1
510 A = A + 1
520 FOR L = 1 TO 8
530 AR*(A,L) = A*(Q,L)
540 NEXT L
550 REM RESTRUCTURATION
560 FOR M = Q TO I - 1
570 FOR L = 1 TO 8
580 A*(M,L) = A*(M + 1,L)
590 NEXT L,M
595 FOR L = 1 TO 8:A*(I,L) = "": NEXT L:I = I - 1
600 GOSUB 4400
610 HOME: VTAB 10: HTAB 5: PRINT "SUPPRESSION ET RESTRUCTURATION": VTAB 12: HTAB 15: PRINT "EFFECTUEES": FOR DE =
    1 TO 3000: NEXT DE: GOTO 24
2000 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT SPC( 25)
2002 HTAB Y: VTAB X: GET N$: PRINT N$: IF ASC (N$) = 27 THEN GOTO 4000
2003 IF ASC (N$) = 9 THEN 349
2004 IF ASC (N$) = 8 THEN Y = Y - 1: GOTO 2006
2005 GOTO 2012
2006 IF LEN (R*) > 1 THEN R* = LEFT$ (R*, LEN (R*) - 1): GOTO 2002
2007 R* = "":Y = 15: GOTO 2002
2012 Y = Y + 1:R* = R* + N$: IF LEN (R*) > = 25 THEN 2015
2013 IF ASC (N$) < > 13 THEN 2002
2015 HTAB 15: VTAB X
2020 NORMAL: PRINT SPC( 25): INVERSE: HTAB 15: VTAB X: PRINT R*: NORMAL
2030 IF LEN (R*) > = 2 THEN R* = LEFT$ (R*, LEN (R*) - 1): POP: GOTO 200
2040 RETURN
2100 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT "
2110 HTAB Y: VTAB X: GET CP$: IF ASC (CP*) = 13 AND LEN (R*) < > 5 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT "
    ": RETURN
2115 IF ASC (CP*) < 48 OR ASC (CP*) > 57 THEN 2110
2120 PRINT CP$:Y = Y + 1:CO$ = CO$ + CP$: IF LEN (CO$) > = 5 THEN R* = CO$:CO$ = "": POP: GOTO 200
2130 GOTO 2110
2200 R* = "":Y = 15: HTAB Y: VTAB X: INVERSE: PRINT " "; NORMAL: PRINT ".": INVERSE: PRINT " "; NORMAL: PRINT
    ".": INVERSE: PRINT "
2210 HTAB Y: VTAB X: GET N1$: IF ASC (N1$) = 13 AND LEN (R*) < > :B THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL: PRINT SPC(2
    8): RETURN
2215 IF ASC (N1$) < 48 OR ASC (N1$) > 57 THEN 2210
2220 PRINT N1$:Y = Y + 1:O1$ = O1$ + N1$: IF LEN (O1$) < 2 THEN 2210
2225 Y = Y + 1

```

```

2230 HTAB Y: VTAB X: GET N2$: IF ASC (N2$) = 13 AND LEN (R$) < )'8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL : PRINT SPC(
      8): RETURN
2235 IF ASC (N2$) < 48 OR ASC (N2$) > 57 THEN 2230
2240 PRINT N2$:Y = Y + 1:O2$ = O2$ + N2$: IF LEN (O2$) < 2 THEN 2230
2245 Y = Y + 1
2250 HTAB Y: VTAB X: GET N3$: IF ASC (N3$) = 13 AND LEN (R$) < )'8 THEN HTAB 15: VTAB X: NORMAL : PRINT SPC(
      8): RETURN
2255 IF ASC (N3$) < 48 OR ASC (N3$) > 57 THEN 2210
2260 PRINT N3$:Y = Y + 1:O3$ = O3$ + N3$: IF LEN (O3$) < 2 THEN 2250
2270 R$ = O1$ + "." + O2$ + "." + O3$: HTAB 15: VTAB X: PRINT R$:O1$ = "":O2$ = "":O3$ = "":N1$ = "":N2$ = "":N3$ =
      "": GOTO 200
4000 WJ = WJ + SUP: GOTO 4600
4400 REM
4420 HOME : VTAB 8: FOR L = 1 TO 8: HTAB ((40 - LEN (AR$(A,L))) / 2): PRINT AR$(A,L): NEXT L
4490 PRINT D$
4500 PRINT D$;"APPEND ARCHIVES"
4520 PRINT D$;"WRITE ARCHIVES"
4530 FOR L = 1 TO 8
4540 PRINT AR$(A,L)
4550 NEXT L
4560 PRINT D$;"CLOSE ARCHIVES"
4570 RETURN
4600 POKE 34,0: HOME :D$ = "": VTAB 12: HTAB 7: INVERSE : PRINT "*** RETOUR AU MONITOR ***": NORMAL
4605 D$ = ""
4610 PRINT D$;"BLOAD CHAIN,A520"
4620 CALL 520"ADRESS MENU 1"

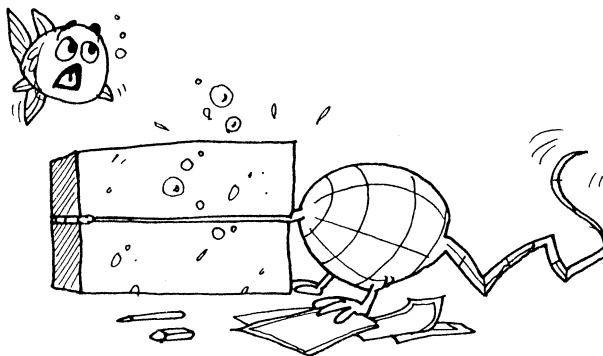
```

### INIT ADRESS

```

10 REM INITIALISATION FICHIERS
20 D$ = ""
30 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
40 PRINT D$;"WRITE FILEADDRESS"
50 PRINT "0": PRINT "0"
60 FOR I = 1 TO 8: PRINT "0": NEXT I
70 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
80 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
90 PRINT D$;"WRITE ARCHIVES"
100 PRINT "0": PRINT "0"
110 FOR I = 1 TO 8: PRINT "0": NEXT I
120 PRINT D$;"CLOSE ARCHIVES"

```



## DEL ADRESS

```

5 HOME
10 INVERSE : HTAB 4: PRINT "*** EFFACEMENT DES FICHIERS ***": NORMAL
20 VTAB 8: PRINT "QUEL FICHER VOULEZ VOUS EFFACER : "
30 PRINT : PRINT : HTAB 15: PRINT "1.....ADRESSES"
40 HTAB 15: PRINT "2.....ARCHIVES"
45 HTAB 15: PRINT "3.....LES DEUX"
50 PRINT : PRINT : PRINT "VOTRE CHOIX : ";
60 GET R$: IF ASC (R$) < 49 OR ASC (R$) > 51 THEN 60
70 HOME : PRINT "FICHER D'ADRESSES"           EFFACEMENT": VTAB 2: PRINT "
   _": POKE 34,3
80 ON VAL (R$) GOTO 200,500,800
200 INVERSE : PRINT SPC( 40): FLASH : HTAB 17: PRINT "ADRESSES": INVERSE : PRINT SPC( 40): NORMAL
201 PRINT : PRINT
210 GOSUB 1000
220 HOME : HTAB 10: PRINT "EXECUTION EFFACEMENT": HTAB 16: PRINT "ADRESSES"
230 D$ = ""
240 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
250 PRINT D$;"READ FILEADDRESS"
260 INPUT I
270 INPUT A
280 PRINT D$;"DELETE FILEADDRESS"
285 I = 0
290 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
300 PRINT D$;"WRITE FILEADDRESS"
310 PRINT I
320 PRINT A
322 FOR L = 1 TO 8
324 PRINT A$(0,L)
326 NEXT L
330 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
340 VTAB 12: HTAB 10: INVERSE : PRINT "OPERATION EXECUTEE"
350 FOR K = 1 TO 3000: NEXT : GOTO 1060
500 INVERSE : PRINT SPC( 40): FLASH : HTAB 16: PRINT "ARCHIVES": INVERSE : PRINT SPC( 40): NORMAL
510 GOSUB 1000
520 HOME : HTAB 10: PRINT "EXECUTION EFFACEMENT": HTAB 16: PRINT "ARCHIVES"
530 D$ = ""

540 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
550 PRINT D$;"DELETE ARCHIVES"
560 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
561 PRINT D$;"WRITE ARCHIVES"
562 FOR K = 1 TO 8
563 PRINT B$(0,K)
564 NEXT K
570 PRINT D$;"CLOSE ARCHIVES"
580 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
590 PRINT D$;"READ FILEADDRESS"
600 INPUT I
610 INPUT A
620 DIM A$(I + 15,8)
630 FOR L = 1 TO I
640 FOR M = 1 TO 8
650 INPUT A$(L,M)
660 NEXT M
670 NEXT L
680 PRINT D$;"DELETE FILEADDRESS"
685 A = 0
690 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
700 PRINT D$;"WRITE FILEADDRESS"
710 PRINT I
720 PRINT A
730 FOR L = 1 TO I
740 FOR M = 1 TO 8
750 PRINT A$(L,M)
760 NEXT M
770 NEXT L
780 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
790 VTAB 12: HTAB 10: INVERSE : PRINT "OPERATION EXECUTEE": FOR K = 1 TO 3000: NEXT : GOTO 1060
800 INVERSE : PRINT SPC( 40): FLASH : HTAB 10: PRINT "ARCHIVES ET ADRESSES": INVERSE : PRINT SPC( 40): NORMAL
810 GOSUB 1000
820 HOME : HTAB 10: PRINT "EXECUTION EFFACEMENT": HTAB 10: PRINT "ARCHIVES ET ADRESSES"
830 D$ = ""
840 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
850 PRINT D$;"DELETE ARCHIVES"
860 PRINT D$;"OPEN ARCHIVES"
861 PRINT D$;"WRITE ARCHIVES"
862 FOR K = 1 TO 8
863 PRINT B$(0,K)
864 NEXT K

```



```

870 PRINT D$;"CLOSE ARCHIVES"
880 I = 0:A = 0
890 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
900 PRINT D$;"DELETE FILEADDRESS"
910 PRINT D$;"OPEN FILEADDRESS"
920 PRINT D$;"WRITE FILEADDRESS"
930 PRINT I
940 PRINT A
950 FOR K = 1 TO 8
952 PRINT B$(0,K)
954 NEXT K
960 PRINT D$;"CLOSE FILEADDRESS"
970 VTAB 12: HTAB 10: INVERSE : PRINT "OPERATION EXECUTEE"
980 FOR K = 1 TO 3000: NEXT : GOTO 1060
1000 VTAB 8: HTAB 15: PRINT "ATTENTION !": PRINT : PRINT "CE PROGRAMME EFFACE ENTIEREMENT LES ": PRINT "INFORMATI
ONS QUE CONTIENT LE FICHIER."
1010 PRINT : PRINT "POUR ARRETER TOUT DE SUITE SON EXECUTION";"TAPEZ 'Esc'."
1020 PRINT : PRINT "POUR EXECUTION, TAPEZ 'Ctrl P'."
1030 VTAB 24: PRINT "VOTRE DECISION ?";
1040 GET OK$: IF ASC (OK$) < > 27 AND ASC (OK$) < > 16 THEN 1040
1050 IF ASC (OK$) < > 27 THEN RETURN
1051 POP
1060 POKE 34,0: HOME : INVERSE : VTAB 12: HTAB 7: PRINT "*** RETOUR AU MONITOR ***"
1061 NORMAL
1070 D$ = ""
1080 PRINT D$;"RUN ADDRESS MENU"
1090 END

```

# FIGURINES

---

Ce programme est un programme d'aide à la programmation: il permet à l'utilisateur d'avoir de disponible, 24 figurines (personnages, vaisseaux spatiaux, hélicoptères...). Ces figurines sont très facilement insérables dans un programme telles quelles ou alors très simplement modifiées par l'utilisateur.

Didier POGGIO

Lignes 140 à 180: DATA pour la production de sons.  
L. 210: effacement de l'écran en noir (HGR).

L. 230 à 720: aller en sous-programme de dessin des différentes figurines, A: axe des X (de 0 à 279). B: axe des Y (de 0 à 189).  
L. 6210: sous-programme de choix de la figurine. pour déplacer la flèche de choix on appuie sur n'importe quelle touche sauf RETURN et pour choisir la figurine RETURN. Pour arrêter le programme: ESCAPE (1.5000).

Après sélection d'une figurine, elle se redessine en noir sur fond blanc. Quand vous l'avez bien vue, appuyez sur une touche, répondre à la question par O ou N. Pour arrêter le listing en cours de défilement: CONTROL S.

Figurines proposées:

ROBOT (1.760): GUARDIAN.  
PERSONNAGE 2(L.1000): GUARDIAN  
PERSONNAGE 3 (1350): CHOPLIFTER.  
PERSONNAGE 4 (1560): SABOTAGE.  
PERSONNAGE 5 (1740): COSMONAUTE de mon invention.  
PERSONNAGE 6 (2000): DRACULA de mon invention.  
HELICOPTERE (2340): CHOPLIFTER (bien sûr!)  
AVION (2630): PEGASUS.  
SOUCOPE VOLANTE (2830): SUPER INVADERS.  
SOUCOPE VOLANTE 2 (3020): ELIMINATOR.

OEIL SPATIAL (3250): MING'S CHALLENGE.

BIDULE SPATIAL 1 (3420): de mon invention.

BIDULE SPATIAL 2 (3650), 3 (3860), 4 (4110): SUPER INVADERS

BIDULE SPATIAL 5 (4290): MING'S CHALLENGE

BIDULE SPATIAL 6 (4580), 7 (4770), 8 (4990): de mon invention.

BIDULE SPATIAL 9 (5190): ELIMINATOR.

BIDULE SPATIAL 10 (5380): de mon invention.

BIDULE SPATIAL 11 (5630): ELIMINATOR.

CANON SPATIAL 1 (5850): de mon invention.

CANON SPATIAL 2 (6070): SUPER INVADERS.

Toutes ces figurines ont été refaites à partir de l'édition des jeux sur écran. les figurines sont reconstituées point par point, du haut vers le bas.

J'espère que tout le monde trouvera la ou les figurines qui lui conviennent.

Et maintenant tous à vos claviers pour détrôner GOTLIB ou pour entreprendre un grand voyage dans la contrée fantastique des jeux informatiques...



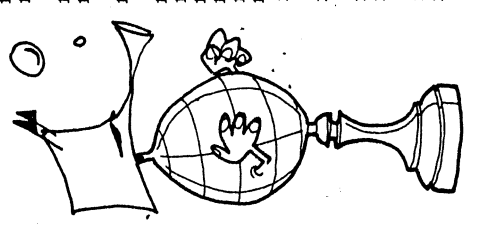
130 HOME :B = 20  
140 FOR C = 0 TO 138: READ D: POKE  
768 + C, D: NEXT C  
150 DATA 4, 0, 10, 0, 65, 0, 115, 0, 14  
5, 0, 45, 45, 45, 45, 224, 63, 63, 63  
, 63, 191, 14, 101, 1, 32, 60, 39, 63  
, 63, 63, 44, 45, 45, 45, 44, 36, 45,  
46, 46, 46, 54  
160 DATA 45, 53, 53, 53, 53, 62, 55, 6  
3, 63, 63, 63, 63, 63, 39, 39, 39  
, 44, 37, 45, 45, 45, 6, 0, 36, 37, 45, 10  
, 0, 100, 32, 252, 51, 62, 54, 39, 39  
, 39, 252, 54, 22, 174  
170 DATA 14, 55, 53, 30, 24, 24, 24, 2  
4, 24, 32, 55, 61, 24, 24, 8, 37, 3  
9, 45, 72, 65, 8, 40, 37, 44, 54, 77,  
73, 54, 85, 9, 54, 37, 0, 45, 0, 0, 0,  
0  
180 DATA 173, 48, 192, 136, 208, 4, 1  
98, 1, 240, 8, 202, 208, 246, 166, 0  
, 76, 120, 3, 96  
190 HBR2  
200 B\$ = "IND"  
210 HCOLOR = 0: HPLLOT 0, 0: CALL  
3082  
220 HCOLOR = 3  
230 B = 20  
240 A = 40  
250 GOSUB 760  
260 A = A + 40  
270 GOSUB 1000  
280 A = A + 40  
290 GOSUB 1350  
300 A = A + 40  
310 GOSUB 1560  
320 A = A + 40  
330 GOSUB 1740  
340 A = A + 40  
350 GOSUB 2000  
360 A = 40  
370 B = 60  
380 GOSUB 2340  
390 A = A + 40  
400 GOSUB 2630  
410 A = A + 40  
420 GOSUB 2830  
430 A = A + 40  
440 GOSUB 3020  
450 A = A + 40  
460 GOSUB 3250  
470 A = A + 40  
480 GOSUB 3420  
490 A = 40: B = 100  
500 GOSUB 3650  
510 A = A + 40  
520 GOSUB 3860  
530 A = A + 40  
540 GOSUB 4110

1840 NEXT J  
1850 HPLLOT A - 1, B + 8 TO A - 2,  
B + 8  
1860 HPLLOT A - 1, B + 9 TO A - 3,  
B + 9  
1870 HPLLOT A - 3, B + 10 TO A - 4  
, B + 10  
1880 HPLLOT A - 1, B + 10 TO A + 2  
, B + 10  
1890 FOR J = 11 TO 17  
1900 HPLLOT A - 1, B + J TO A + 1,  
B + J  
1910 NEXT J  
1920 HPLLOT A + 1, B + 18 TO A - 3  
, B + 18  
1930 HPLLOT A + 1, B + 19 TO A - 3  
, B + 19  
1940 POKE 0, 15: CALL B  
1950 B = B + 11  
1960 IF B\$ = "OK" THEN LIST 174  
0, 1910  
1970 IF B\$ = "OK" THEN GET G\$  
1980 RETURN  
1990 REM  
2000 REM PERSONNAGE 6  
2010 REM  
2020 HPLLOT A - 4, B - 6: HPLLOT A +  
4, B - 6  
2030 HPLLOT A - 4, B - 5 TO A + 4,  
B - 5  
2040 HPLLOT A - 4, B - 4 TO A + 4,  
B - 4  
2050 HPLLOT A - 3, B - 3 TO A + 3,  
B - 3  
2060 HPLLOT A, B - 2  
2070 HPLLOT A - 5, B - 1 TO A + 5,  
B - 1  
2080 HPLLOT A - 3, B TO A + 3, B  
2090 HPLLOT A - 5, B TO A - 7, B  
2100 HPLLOT A - 6, B + 1 TO A - 8,  
B + 1  
2110 HPLLOT A - 5, B + 2 TO A - 7,  
B + 2  
2120 HPLLOT A + 5, B TO A + 7, B  
2130 HPLLOT A + 6, B + 1 TO A + 8,  
B + 1  
2140 HPLLOT A + 5, B + 2 TO A + 7,  
B + 2  
2150 FOR L = -1 TO 7  
2160 HPLLOT A - 2, B + L TO A + 2,  
B + L  
2170 NEXT L  
2180 HPLLOT A - 5, B + 8 TO A - 2,  
B + 8  
2190 HPLLOT A + 5, B + 8 TO A + 2,  
B + 8  
2200 HCOLOR = 0  
2210 HPLLOT A - 2, B - 4: HPLLOT A +  
2, B - 4  
2220 HPLLOT A, B  
2230 HPLLOT A, B + 2  
2240 HPLLOT A, B + 4  
2250 HPLLOT A, B + 6  
2260 HCOLOR = 3  
2270 POKE 0, 15: CALL B  
2280 B + 1

1030 FOR G = -7 TO -5  
1040 HPLLOT A - 2, B + 6 TO A + 1,  
B + 6  
1050 NEXT G  
1060 HPLLOT A - 1, B - 4 TO A, B -  
4  
1070 HPLLOT A - 3, B - 3 TO A + 2,  
B - 3  
1080 HPLLOT A - 4, B - 2 TO A - 5,  
B - 2  
1090 HPLLOT A - 5, B - 1 TO A - 6,  
B - 1  
1100 HPLLOT A - 6, B TO A - 7, B  
1110 HPLLOT A + 3, B - 2 TO A + 4,  
B - 2  
1120 HPLLOT A + 4, B - 1 TO A + 5,  
B - 1  
1130 HPLLOT A + 5, B TO A + 6, B  
1140 FOR H = -2 TO 2  
1150 HPLLOT A - 2, B + H TO A + 1,  
B + H  
1160 NEXT H  
1170 HPLLOT A - 2, B + 3 TO A - 3,  
B + 3  
1180 HPLLOT A - 2, B + 4 TO A - 3,  
B + 4  
1190 HPLLOT A - 3, B + 5 TO A - 4,  
B + 5  
1200 HPLLOT A - 3, B + 6 TO A - 4,  
B + 6  
1210 HPLLOT A - 5, B + 7 TO A - 3,  
B + 7  
1220 HPLLOT A + 1, B + 3 TO A + 2,  
B + 3  
1230 HPLLOT A + 1, B + 4 TO A + 2,  
B + 4  
1240 HPLLOT A + 2, B + 5 TO A + 3,  
B + 5  
1250 HPLLOT A + 2, B + 6 TO A + 3,  
B + 6  
1260 HPLLOT A + 2, B + 7 TO A + 4,  
B + 7  
1270 HCOLOR = 0  
1280 HPLLOT A - 1, B - 6 TO A + 1,  
B - 6  
1290 HCOLOR = 3  
1300 POKE 0, 15: CALL B  
1310 IF B\$ = "OK" THEN LIST 100  
0, 1290  
1320 IF B\$ = "OK" THEN GET D\$  
1330 RETURN  
1340 REM  
1350 REM PERSONNAGE 3  
1360 REM  
1370 HPLLOT A, B - 5  
1380 HPLLOT A - 1, B - 4 TO A + 1,  
B - 4  
1390 HPLLOT A - 1, B - 3 TO A + 1,  
B - 3  
1400 HPLLOT A, B - 2  
1410 HPLLOT A - 2, B - 1 TO A + 2,  
B - 1  
1420 FOR I = 0 TO 3  
1430 HPLLOT A - 1, B + I TO A + 1,  
B + I

2660 HPLLOT A - 10, B - 3 TO A - 9  
, B - 3  
2670 HPLLOT A - 9, B - 2 TO A - 8,  
B - 2  
2680 HPLLOT A - 9, B - 1 TO A + 6,  
B - 1  
2690 HPLLOT A - 8, B TO A - 6, B  
2700 HPLLOT A - 4, B: HPLLOT A - 2,  
B: HPLLOT A, B  
2710 HPLLOT A + 2, B TO A + 4, B  
2720 HPLLOT A + 7, B TO A + 8, B  
2730 HPLLOT A - 8, B + 1 TO A - 6,  
B + 1  
2740 HPLLOT A - 4, B + 1: HPLLOT A -  
2, B + 1: HPLLOT A, B + 1  
2750 HPLLOT A + 2, B + 1 TO A + 11  
, B + 1  
2760 HPLLOT A - 6, B + 2 TO A + 6,  
B + 2  
2770 HPLLOT A, B - 2 TO A + 5, B -  
2  
2780 POKE 0, 17: CALL B  
2790 IF B\$ = "OK" THEN LIST 263  
2800 IF B\$ = "OK" THEN GET J\$  
2810 RETURN  
2820 REM  
2830 REM SOUCOUPE VOLANTE 1  
2840 REM  
2850 HPLLOT A - 1, B - 4 TO A + 1,  
B - 4  
2860 HPLLOT A - 3, B - 3 TO A + 3,  
B - 3  
2870 HPLLOT A - 4, B - 2 TO A + 4,  
B - 2  
2880 HPLLOT A - 5, B - 1 TO A + 5,  
B - 1  
2890 HPLLOT A - 6, B TO A - 4, B  
2900 HPLLOT A - 2, B: HPLLOT A, B: HPLLOT  
A + 2, B  
2910 HPLLOT A + 6, B TO A + 4, B  
2920 HPLLOT A - 6, B + 1 TO A + 6,  
B + 1  
2930 HPLLOT A - 5, B + 2 TO A - 3,  
B + 2  
2940 HPLLOT A, B + 2  
2950 HPLLOT A + 5, B + 2 TO A + 3,  
B + 2  
2960 HPLLOT A - 4, B + 3: HPLLOT A +  
4, B + 3  
2970 POKE 0, 17: CALL B  
2980 IF B\$ = "OK" THEN LIST 283  
0, 2960  
2990 IF B\$ = "OK" THEN GET K\$  
3000 RETURN  
3010 REM  
3020 REM SOUCOUPE VOLANTE 2  
3030 REM  
3040 HPLLOT A - 4, B - 4 TO A + 4,  
B - 4  
3050 HPLLOT A - 4, B + 4 TO A + 4,  
B + 4  
3060 HPLLOT A - 4, B - 3 TO A - 7,  
B - 3

3460 HPLLOT A - 1, B - 3 TO A + 1,  
B - 3  
3470 HPLLOT A - 3, B - 2 TO A + 3,  
B - 2  
3480 HPLLOT A - 6, B - 1  
3490 HPLLOT A - 3, B - 1 TO A - 1,  
B - 1  
3500 HPLLOT A + 1, B - 1 TO A + 3,  
B - 1  
3510 HPLLOT A + 6, B - 1  
3520 HPLLOT A - 6, B  
3530 HPLLOT A - 3, B TO A - 1, B  
3540 HPLLOT A + 1, B TO A + 3, B  
3550 HPLLOT A + 6, B  
3560 HPLLOT A - 3, B + 1 TO A + 3,  
B + 1  
3570 HPLLOT A - 1, B + 2 TO A + 1,  
B + 2  
3580 HPLLOT A - 3, B + 3 TO A + 3,  
B + 3  
3590 HPLLOT A - 5, B + 4 TO A + 5,  
B + 4  
3600 POKE 0, 15: CALL B  
3610 IF B\$ = "OK" THEN LIST 342  
0, 3590  
3620 IF B\$ = "OK" THEN GET A\$  
3630 RETURN  
3640 REM  
3650 REM BIDULE SPATIAL 2  
3660 REM  
3670 HPLLOT A - 3, B - 4 TO A + 3,  
B - 4  
3680 HPLLOT A - 5, B - 3 TO A + 5,  
B - 3  
3690 HPLLOT A - 6, B - 2 TO A + 6,  
B - 2  
3700 HPLLOT A - 6, B - 1 TO A - 4,  
B - 1  
3710 HPLLOT A - 1, B - 1 TO A + 1,  
B - 1  
3720 HPLLOT A + 4, B - 1 TO A + 6,  
B - 1  
3730 HPLLOT A - 6, B TO A + 6, B  
3740 HPLLOT A - 4, B + 1 TO A - 2,  
B + 1  
3750 HPLLOT A + 4, B + 1 TO A + 2,  
B + 1  
3760 HPLLOT A - 6, B + 2 TO A - 4,  
B + 2  
3770 HPLLOT A - 1, B + 2 TO A + 1,  
B + 2  
3780 HPLLOT A + 4, B + 2 TO A + 6,  
B + 2  
3790 HPLLOT A - 4, B + 3 TO A - 6,  
B + 3  
3800 HPLLOT A + 4, B + 3 TO A + 6,  
B + 3  
3810 POKE 0, 15: CALL B  
3820 IF B\$ = "OK" THEN LIST 365  
0, 3800





4210 HPLLOT A - 2,B TO A + 2,B  
 4220 HPLLOT A - 5,B + 1: HPLLOT A + 5,B + 1  
 4230 HPLLOT A - 4,B + 2: HPLLOT A + 4,B + 2  
 4240 POKE 0,17: POKE 1,7: CALL B  
 4250 IF B\$ = "OK" THEN LIST 411  
 4260 IF B\$ = "OK" THEN GET Q\$  
 4270 RETURN  
 4280 REM  
 4290 REM BIDULE SPATIAL 5  
 4300 REM  
 4310 HPLLOT A - 3,B - 5 TO A + 3,  
 B - 5  
 4320 HPLLOT A - 4,B - 4 TO A - 3,  
 B - 4  
 4330 HPLLOT A - 1,B - 4 TO A + 1,  
 B - 4  
 4340 HPLLOT A + 3,B - 4 TO A + 4,  
 B - 4  
 4350 HPLLOT A - 4,B - 3 TO A - 3,  
 B - 3  
 4360 HPLLOT A - 1,B - 3 TO A + 1,  
 B - 3  
 4370 HPLLOT A + 3,B - 3 TO A + 4,  
 B - 3  
 4380 HPLLOT A - 4,B - 2 TO A + 4,  
 B - 2  
 4390 HPLLOT A - 4,B - 1 TO A - 3,  
 B - 1  
 4400 HPLLOT A - 1,B - 1 TO A + 1,  
 B - 1  
 4410 HPLLOT A + 3,B - 1 TO A + 4,  
 B - 1  
 4420 HPLLOT A - 4,B TO A - 1,B  
 4430 HPLLOT A + 1,B TO A + 4,B  
 4440 HPLLOT A - 3,B + 1 TO A + 3,  
 B + 1  
 4450 HPLLOT A - 3,B + 2 TO A - 1,  
 B + 2  
 4460 HPLLOT A + 3,B + 2 TO A + 1,  
 B + 2  
 4470 HPLLOT A - 3,B + 3 TO A - 1,  
 B + 3  
 4480 HPLLOT A + 3,B + 3 TO A + 1,  
 B + 3  
 4490 HPLLOT A - 5,B + 4 TO A - 1,  
 B + 4  
 4500 HPLLOT A + 5,B + 4 TO A + 1,  
 B + 4  
 4510 HPLLOT A - 5,B + 5 TO A - 1,  
 B + 5  
 4520 HPLLOT A + 5,B + 5 TO A + 1,  
 B + 5  
 4530 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 4540 IF B\$ = "OK" THEN LIST 429  
 4550 IF B\$ = "OK" THEN GET R\$  
 4560 RETURN  
 4570 REM  
 4580 REM BIDULE SPATIAL 6  
 4590 REM  
 4600 HPLLOT A - 3,B - 5 TO A + 3,  
 B - 5  
 4610 HPLLOT A - 4,B - 4 TO A + 4,  
 B - 4  
 4620 HPLLOT A - 5,B - 3 TO A + 5,  
 B - 3  
 4630 HPLLOT A - 2,B - 2 TO A + 2,  
 B - 2  
 4640 HPLLOT A - 5,B - 1 TO A + 5,  
 B - 1  
 4650 HPLLOT A - 4,B TO A + 4,B  
 4660 HPLLOT A - 4,B + 1 TO A - 6,  
 B + 1  
 4670 HPLLOT A + 4,B + 1 TO A + 6,  
 B + 1  
 4680 HPLLOT A - 2,B + 1 TO A + 2,  
 B + 1  
 4690 HPLLOT A - 5,B + 2 TO A - 7,  
 B + 2  
 4700 HPLLOT A + 5,B + 2 TO A + 7,  
 B + 2  
 4710 HPLLOT A - 2,B + 2 TO A + 2,  
 B + 2  
 4720 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 4730 IF B\$ = "OK" THEN LIST 458  
 4740 IF B\$ = "OK" THEN GET S\$  
 4750 RETURN  
 4760 REM  
 4770 REM BIDULE SPATIAL 7  
 4780 REM  
 4790 REM  
 4800 P = A:T = B  
 4810 FOR U = - 5 TO 5  
 4820 HPLLOT P - 10,T + U TO P - B  
 , T + U: HPLLOT P + 8,T + U TO  
 P + 10,T + U  
 4830 NEXT U  
 4840 HPLLOT P - 8,T TO P + 8,T  
 4850 HPLLOT P - 4,T - 1 TO P + 4,  
 T - 1  
 4860 HPLLOT P - 3,T - 2 TO P + 3,  
 T - 2  
 4870 HPLLOT P - 2,T - 3 TO P + 2,  
 T - 3  
 4880 HPLLOT P - 1,T - 4 TO P + 1,  
 T - 4  
 4890 HPLLOT P,T - 5  
 4900 HPLLOT P - 4,T + 1 TO P + 4,  
 T + 1  
 4910 HPLLOT P - 2,T + 2 TO P + 2,  
 T + 2  
 4920 HPLLOT P - 1,T + 3 TO P + 1,  
 T + 3  
 4930 HPLLOT P,T + 4: HPLLOT P,T +  
 5  
 4940 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 4950 IF B\$ = "OK" THEN LIST 477  
 4960 IF B\$ = "OK" THEN GET T\$  
 4970 RETURN  
 4980 REM  
 4990 REM BIDULE SPATIAL 8  
 5000 REM  
 5010 HPLLOT A - 1,B - 5 TO A + 1,  
 B - 5  
 5020 HPLLOT A - 5,B - 4 TO A + 5,  
 B - 4  
 5030 HPLLOT A - 4,B - 3 TO A - 2,  
 B - 3  
 5040 HPLLOT A + 2,B - 3 TO A + 4,  
 B - 3  
 5050 HPLLOT A - 4,B - 2 TO A - 2,  
 B - 2  
 5060 HPLLOT A + 2,B - 2 TO A + 4,  
 B - 2  
 5070 HPLLOT A - 5,B - 1 TO A + 5,  
 B - 1  
 5080 HPLLOT A - 1,B TO A + 1,B  
 5090 FOR V = 1 TO 5  
 5100 HPLLOT A - 1,B + V: HPLLOT A +  
 1,B + V  
 5110 HPLLOT A - 3,B + (V - 1): HPLLOT  
 -A, # 3,B + (V - 1)  
 5120 HPLLOT A - 5,B + (V - 1): HPLLOT  
 A + 5,B + (V - 1)  
 5130 NEXT V  
 5140 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 5150 IF B\$ = "OK" THEN LIST 499  
 5160 IF B\$ = "OK" THEN GET U\$  
 5170 RETURN  
 5180 REM  
 5190 REM BIDULE SPATIAL 9  
 5200 REM  
 5210 HPLLOT A - 10,B - 5 TO A + 1  
 0,B - 5  
 5220 HPLLOT A - 1,B - 4 TO A + 1,  
 B - 4  
 5230 HPLLOT A - 1,B - 3 TO A + 1,  
 B - 3  
 5240 HPLLOT A - 8,B - 4 TO A - 4,  
 B - 4  
 5250 HPLLOT A + 4,B - 4 TO A + 8,  
 B - 4  
 5260 HPLLOT A - 6,B - 3 TO A - 4,  
 B - 3  
 5270 HPLLOT A + 4,B - 3 TO A + 6,  
 B - 3  
 5280 HPLLOT A - 4,B - 2 TO A + 4,  
 B - 2  
 5290 HPLLOT A - 1,B - 1 TO A + 1,  
 B - 1  
 5300 HPLLOT A,B  
 5310 HPLLOT A - 5,B - 1: HPLLOT A +  
 5,B - 1  
 5320 HPLLOT A - 6,B: HPLLOT A + 6,  
 B  
 5330 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 5340 IF B\$ = "OK" THEN LIST 519  
 5350 IF B\$ = "OK" THEN GET W\$  
 5360 RETURN  
 5370 REM  
 5380 REM BIDULE SPATIAL 10  
 5390 REM  
 5400 HPLLOT A,B - 5  
 5410 HPLLOT A - 4,B - 4 TO A + 4,  
 B - 4  
 5420 HPLLOT A - 5,B - 5: HPLLOT A +  
 5,B - 5  
 5430 HPLLOT A - 6,B - 6: HPLLOT A +  
 6,B - 6  
 5440 HPLLOT A - 7,B - 7: HPLLOT A +  
 7,B - 7  
 5450 HPLLOT A - 5,B - 3 TO A + 5,  
 B - 3  
 5460 HPLLOT A - 8,B - 2 TO A + 8,  
 B - 2  
 5470 HPLLOT A - 5,B - 1 TO A - 5,  
 B  
 5480 HPLLOT A - 3,B - 1 TO A - 3,  
 B  
 5490 HPLLOT A + 3,B - 1 TO A + 3,  
 B  
 5500 HPLLOT A + 5,B - 1 TO A + 5,  
 B  
 5510 HPLLOT A - 8,B + 1 TO A + 8,  
 B + 1  
 5520 HPLLOT A - 2,B + 2 TO A - 4,  
 B + 2  
 5530 HPLLOT A - 3,B + 3 TO A - 5,  
 B + 3  
 5540 HPLLOT A - 4,B + 4 TO A - 6,  
 B + 4  
 5550 HPLLOT A + 2,B + 2 TO A + 4,  
 B + 2  
 5560 HPLLOT A + 3,B + 3 TO A + 5,  
 B + 3  
 5570 HPLLOT A + 4,B + 4 TO A + 6,  
 B + 4  
 5580 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 5590 IF B\$ = "OK" THEN LIST 538  
 5600 IF B\$ = "OK" THEN GET V\$  
 5610 RETURN  
 5620 REM  
 5630 REM BIDULE SPATIAL 11  
 5640 REM  
 5650 HPLLOT A,B - 5  
 5660 HPLLOT A - 3,B - 4 TO A + 3,  
 B - 4  
 5670 HPLLOT A - 5,B - 3 TO A + 5,  
 B - 3  
 5680 HPLLOT A - 6,B - 4: HPLLOT A +  
 6,B - 4  
 5690 HPLLOT A - 7,B - 5: HPLLOT A +  
 7,B - 5  
 5700 HPLLOT A - 7,B - 2 TO A - 5,  
 B - 2  
 5710 HPLLOT A,B - 2  
 5720 HPLLOT A + 5,B - 2 TO A + 7,  
 B - 2  
 5730 HPLLOT A - 9,B - 1 TO A + 9,  
 B - 1  
 5740 HPLLOT A - 5,B TO A - 4,B  
 5750 HPLLOT A + 5,B TO A + 4,B  
 5760 HPLLOT A - 6,B + 1 TO A - 7,  
 B + 1  
 5770 HPLLOT A + 6,B + 1 TO A + 7,  
 B + 1  
 5780 HPLLOT A - 5,B + 2 TO A - 4,  
 B + 2  
 5790 HPLLOT A + 5,B + 2 TO A + 4,  
 B + 2  
 5800 POKE 0,15: POKE 1,7: CALL B  
 5810 IF B\$ = "OK" THEN LIST 563  
 5820 IF B\$ = "OK" THEN GET W\$  
 5830 RETURN  
 5840 REM  
 5850 REM CANON SPATIAL 1  
 5860 REM  
 5870 FOR X = B - 13 TO B - 9  
 5880 HPLLOT A - 1,X TO A + 1,X  
 5890 NEXT X  
 5900 HPLLOT A - 2,B - 8 TO A + 2,  
 B - 8  
 5910 HPLLOT A - 4,B - 7 TO A + 4,  
 B - 7  
 5920 HPLLOT A - 4,B - 8: HPLLOT A +  
 4,B - 8  
 5930 HPLLOT A - 4,B - 9: HPLLOT A +  
 4,B - 9  
 5940 HPLLOT A - 5,B - 7 TO A + 5,  
 B - 7  
 5950 HPLLOT A - 6,B - 6 TO A + 6,  
 B - 6  
 5960 HPLLOT A - 7,B - 5 TO A + 7,  
 B - 5  
 5970 IF B\$ = "OK" THEN LIST 538  
 5980 IF B\$ = "OK" THEN GET W\$  
 5990 RETURN  
 6000 REM  
 6010 REM CANON SPATIAL 1  
 6020 REM  
 6030 FOR X = B - 13 TO B - 9  
 6040 HPLLOT A - 1,X TO A + 1,X  
 6050 NEXT X  
 6060 HPLLOT A - 2,B - 8 TO A + 2,  
 B - 8  
 6070 HPLLOT A - 4,B - 7 TO A + 4,  
 B - 7  
 6080 HPLLOT A - 4,B - 8: HPLLOT A +  
 4,B - 8  
 6090 HPLLOT A - 4,B - 9: HPLLOT A +  
 4,B - 9  
 6100 HPLLOT A - 5,B - 7 TO A + 5,  
 B - 7  
 6110 HPLLOT A - 6,B - 6 TO A + 6,  
 B - 6  
 6120 HPLLOT A - 7,B - 5 TO A + 7,  
 B - 5

```

5970 HPELOT A - 8,B - 4 TO A - 6,
B - 4; HPELOT A - 4,B - 4 TO
A - 2; B - 4; HPELOT A + 2,B -
4 TO A + 4; B - 4; HPELOT A +
6,B - 4 TO A + 8; B - 4
5980 HPELOT A - 9,B - 3 TO A + 9,
B - 3
5990 HPELOT A - 9,B - 2 TO A + 9,
B - 2
6000 HPELOT A - 9,B - 1 TO A + 9,
B - 1
6010 HPELOT A - 10,B TO A + 10; B
6020 FOKE 0,15: FOKE 1,7: CALL B
6030 IF B$ = "OK" THEN LIST 585
6040 IF B$ = "OK" THEN GET X$
6050 RETURN
6060 REM
6070 REM CANON SPATIAL 2
6080 REM
6090 HPELOT A,B - 5
6100 HPELOT A - 1,B - 4 TO A + 1,
B - 4
6110 HPELOT A - 1,B - 3 TO A + 1,
B - 3
6120 HPELOT A - 4,B - 2 TO A + 4,
B - 2
6130 FOR Y = -1 TO 2
6140 HPELOT A - 5,B + Y TO A + 5,
B + Y
6150 NEXT Y
6160 FOKE 0,16: FOKE 1,6: CALL B
6170 IF B$ = "OK" THEN LIST 607
0,6150
6180 IF B$ = "OK" THEN GET Y$
6190 RETURN
6200 REM
6210 REM CHOIX DE LA FIGURINE
6220 REM
6230 FOR Z = 10 TO 130 STEP 40
6240 FOR A1 = 40 TO 270 STEP 40
6250 S = PEEK ( - 16336) - 2
6255 FOKE 0,12: FOKE 1,3: CALL B
BB
6260 HCOLOR= 3: GOSUB 6350
6270 GET A$
6280 IF A$ = CHR$( 27) THEN GOTO
7000
6290 IF A$ = CHR$( 13) THEN GOTO
6430
6300 HCOLOR= 0: GOSUB 6350
6310 S = PEEK ( - 16336)
6320 IF Z = 130 AND A1 = 240 THEN
GOTO 6230
6330 NEXT A1
6340 NEXT Z
6350 HPELOT A1 - 5,Z - 10 TO A1 +
5,Z - 10
6360 HPELOT A1 - 4,Z - 9 TO A1 +
4,Z - 9
6370 HPELOT A1 - 3,Z - 8 TO A1 +
3,Z - 8
6380 HPELOT A1 - 2,Z - 7 TO A1 +
2,Z - 7
6390 HPELOT A1 - 1,Z - 6 TO A1 +
1,Z - 6
6400 HPELOT A1,Z - 5
6410 RETURN
6420 REM
6430 REM
6440 REM
6450 HCOLOR= 3
6460 HPELOT 0,0: CALL - 3082
6470 HCOLOR= 0
6480 A = 140; B = 95
6490 IF Z = 10 THEN GOSUB 6540
6500 IF Z = 50 THEN GOSUB 7290
6510 IF Z = 90 THEN GOSUB 7360
6520 IF Z = 130 THEN GOSUB 7430
6530 GOTO 6620
6540 REM
6550 IF A1 = 40 THEN GOSUB 760
6560 IF A1 = 80 THEN GOSUB 1000
6570 IF A1 = 120 THEN GOSUB 135
0,6150
6580 IF A1 = 160 THEN GOSUB 156
6590 IF A1 = 200 THEN GOSUB 174
6600 IF A1 = 240 THEN GOSUB 200
6610 RETURN
6620 GET Z$
6630 TEXT : HOME : NORMAL
6640 VTAB 2: PRINT "VOULEZ LE LI
STING DE LA FIGURINE CHOISIE
"
6650 VTAB 4: HTAB 17: PRINT "(O/
N)"
6660 VTAB 5: HTAB 19: GET A1$
6670 IF A1$ = CHR$( 27) THEN GOTO
7000
6680 IF A1$ = "N" OR A1$ = "n" THEN
GOTO 190
6690 B$ = "OK"
6700 IF Z = 10 THEN GOTO 6740
6710 IF Z = 50 THEN GOTO 6810
6720 IF Z = 90 THEN GOTO 6860
6730 IF Z = 130 THEN GOTO 6930
6740 IF A1 = 40 THEN GOSUB 760
6750 IF A1 = 80 THEN GOSUB 1000
6760 IF A1 = 120 THEN GOSUB 135
6770 IF A1 = 160 THEN GOSUB 156
6780 IF A1 = 200 THEN GOSUB 174
6790 IF A1 = 240 THEN GOSUB 200
6800 GOTO 190
6810 IF A1 = 40 THEN GOSUB 2340
6820 IF A1 = 80 THEN GOSUB 2630
6830 IF A1 = 120 THEN GOSUB 283
6840 IF A1 = 160 THEN GOSUB 302
6850 GOTO 190
6860 IF A1 = 40 THEN GOSUB 3650
6870 IF A1 = 80 THEN GOSUB 3860
6880 IF A1 = 120 THEN GOSUB 411
6890 IF A1 = 160 THEN GOSUB 429
6900 IF A1 = 200 THEN GOSUB 458
6910 IF A1 = 240 THEN GOSUB 477
6920 GOTO 190
6930 IF A1 = 40 THEN GOSUB 4990
6940 IF A1 = 80 THEN GOSUB 5190
6950 IF A1 = 120 THEN GOSUB 538
6960 IF A1 = 160 THEN GOSUB 563
6970 IF A1 = 200 THEN GOSUB 585
6980 IF A1 = 240 THEN GOSUB 607
6990 GOTO 190
7000 FOR F = 1 TO 5
7010 HOME
7020 FOKE 0,16: FOKE 1,14: CALL
888
7030 HCOLOR= F
7040 FOKE 0,P: FOKE 1,F + P: CALL
888
7050 FOKE 0,12: FOKE 1,2: CALL B
88
7060 FOKE 0,4: FOKE 1,5: CALL 88
B
7070 HPELOT 0,0: CALL - 3082
7080 FOKE 0,F: FOKE 1,14: CALL B
88
7090 FOKE 0,F + 2: FOKE 1,4: CALL
888
7100 FOKE 0,F: FOKE 1,F + 2: CALL
888
7110 FOKE 0,P: FOKE 1,P: CALL 88
B
7120 NEXT F
7130 TEXT
7140 INVERSE
7150 FOR X = 2 TO 24 STEP 4
7160 FOR Y = 2 TO X STEP 4
7170 FOR H = 1 TO 10: NEXT H
7180 CALL 888
7190 FOKE 0,34: FOKE 1,2: CALL B
88
7200 HOME : HTAB X: VTAB Y: PRINT
"*** A BIEN TOTO ***"
7205 HTAB X: VTAB Y - 1: NORMAL
: PRINT " : INVERSE
"
7210 FOKE 0,X: FOKE 1,4: CALL 88
B
7220 FOKE 0,Y + 5: FOKE 1,15: CALL
888
7230 FOKE 0,X: FOKE 1,Y: CALL 88
B
7240 FOKE 0,Y: FOKE 1,2: CALL 88
B
7250 FOKE 0,X + Y: FOKE 1,4: CALL
888
7260 NEXT Y: NEXT X
7270 NORMAL
7280 VTAB 22: END
7290 IF A1 = 40 THEN GOSUB 2340
7300 IF A1 = 80 THEN GOSUB 2630
7310 IF A1 = 120 THEN GOSUB 283
0
7320 IF A1 = 160 THEN GOSUB 302
7330 IF A1 = 200 THEN GOSUB 325
7340 IF A1 = 240 THEN GOSUB 342
7350 RETURN
7360 IF A1 = 40 THEN GOSUB 3650
7370 IF A1 = 80 THEN GOSUB 3860
7380 IF A1 = 120 THEN GOSUB 411
7390 IF A1 = 160 THEN GOSUB 429
7400 IF A1 = 200 THEN GOSUB 458
7410 IF A1 = 240 THEN GOSUB 477
0
7420 RETURN
7430 IF A1 = 40 THEN GOSUB 4990
7440 IF A1 = 80 THEN GOSUB 5190
7450 IF A1 = 120 THEN GOSUB 538
0
7460 IF A1 = 160 THEN GOSUB 563
7470 IF A1 = 200 THEN GOSUB 585
7480 IF A1 = 240 THEN GOSUB 607
0
7490 RETURN

```

# FINDER

Mesdames et messieurs bonjour. (Mesdemoiselles également!). La semaine dernière, l'infarctus vous guettait, cette semaine, c'est l'attaque assurée.

DAN STEEREY

Mode d'emploi: Si vous possédez l'assembleur BIG MAC, vous pouvez taper le listing 1, sinon tapez le listing 1bis de la façon suivante:  
CALL -151 < RETURN >  
6000: A9 13 85 38 A9 60 85 39  
6008: A9 9C 85 36 etc...  
Après cet effort digne d'un don, tapez CTRL-C suivi de <RETURN> puis BSAVE FINDER, A\$ 6000, L\$ 4AE.  
Pour lancer le programme, tapez BRUN FINDER.  
Ce programme occupe les adresses 24576 (\$ 6000) à 25856 (\$ 6500). Il doit être protégé par LOMEM: 25856 ou HIMEM: 24576 au

début d'un programme pour que le premier ne soit pas détruit. S'il est déconnecté par RESET, on le restaure avec CALL 24576. Attachez vos ceintures, nous nous envolons pour le Nirvana. Chargez votre programme favori et faites-le tourner. A la fin de l'exécution, tapez CTRL-N suivi d'un nom de variable utilisé dans votre programme. Tapez < RETURN > et, déjà, je vous sens pris d'un tournis de bonheur. Eh oui, si par exemple vous aviez tapé A\$ et que cette variable se trouve 10 fois dans votre programme, il aurait été écrit OCCURENCE 10, et le numéro des lignes où elle se trouve. Si votre variable est ESSAI, seuls les deux premiers caractères seront pris en compte. Pour le dimensionnement, essayez avec ESSAI(X,Y), la réponse sera ES(DIM). On peut se contenter d'écrire "A\$" pour un dimensionnement quelconque. Etes-vous contents? CTRL-V suivi d'une variable non dimensionnée, donne la valeur de cette variable au moment de l'interruption de votre programme. CTRL-L suivi d'un numéro de ligne (ça varie des variables) vous indique où, quand, comment, pourquoi, j'en rajoute un peu) cette ligne est utilisée par des GOSUB, des GOTO, des THEN, des

RZWWZZ, des TRCHAKK, des MLEUU (excusez-moi, je commence à délirer.)  
CTRL-A et CTRL-S fonctionnent comme si c'étaient des flèches TURBO, moteur 19000 cc, 56 cylindres en W.  
Pour ceux qui en ont assez de taper POKE 33,33, utilisez maintenant la touche < , et pour revenir en normal, utilisez la touche > (n'oubliez pas de remettre votre touche sur l'Apple après utilisation). Les commandes < , > , < / > , et < ! > fonctionnent comme sur l'EDITEUR GENERAL de la semaine dernière. Si vous ne l'avez pas acheté, SHAME ON YOU!  
Mais attention, un nirvana ça va, deux nirvanas, ça va, trois nirvanas, j'onglent les boules aux deux gars!  
RESUME DES COMMANDES:  
CTRL-N : Occurrence d'une variable  
CTRL-V : Valeurs des variables simples  
CTRL-L : Branchement sur un numéro de ligne  
CTRL-A et CTRL-S : Turbo-flèches  
< et > : Poke 33,33 et POKE 33,40

```

1          LST OFF
2 *****
3 *****
4 *---& &-----*
5 *&&& & &&&*
6 *&&& FINDER &&&*
7 *&&& & &&&*
8 *---& &-----*
9 *****
10 *****
11
12 * (C) 1984 - DAN STEEREY
13 *
14 *          ET HEBDOGICIEL
15
16
17 LINPRT = $ED24
18 OUTDO = $DB5C
19 GETLN = $FD6F
20 GDBUFS = $D539
21 ISLETC = $E07D
22 KEYIN = $FD1B
23 FPLDAD = $EAF9
24 PRNTFAC = $ED2E
25
26
27 LINADR = $0006 ;& $7
28 NUM = $000A ;$A-$B
29 NUMH = $000B
30
31 * DIMENS 0=NORM,1=DIM..
32 * TYPE 0=REEL,%=ENT.,%=CHAINE
33 * DIMMEM ET TYPMEM, ID.
34
35 DIMENS = $001F
36 TYPE = $001E
37 FLAG = $001A
38
39 DIMMEM = $00F8
40 TYPMEM = $00F9
41 POSBUF = $00FA
42 SVX = $00FB
43 SVY = $00FC
44 PARNBR = $00FD
45
46 NOMMEM = $0280
47
48 ORG $6000
49
50
51 INIT LDA £<DEPART
52 STA $0038
53 LDA £>DEPART
54 STA $0039
55 LDA £<LIST
56 STA $0036
57 LDA £>LIST
58 STA $0037
59 JMP $3EA
60
61
62 DEPART JSR KEYIN
63 CMP £$81
64 BEQ CTRLA
65 CMP £$93
66 BEQ CTRLZ
67 CPX £$00
68 BEQ SELECT
69 RTS
70 SELECT STX NUM+1
126 CMP £1
127 BNE OCCUR3
128 LDA NUM+1
129 BEQ BASIC
130 OCCUR3 LDA £"S"
131 JSR $FDED
132 BASIC JMP $3D0
133 ERREUR JSR $FF2D
134 CLC
135 BCC BASIC
136
137 * ENTREE DU NOM DE VARIABLE
138 * A CHERCHER
139
140 REFVAR JSR ECRIT
141 ASC "NOM "
142 HEX 00
143 LDA £")"
144 JSR $FD6C
145 TXA
146 BEQ BASIC
147 JSR GDBUFS
148 LDA £6
149 STA $24
150 JSR $FC1A ;MONTE
151 JSR $FC42 ;EFFACE
152
153 * ANALYSE DU NOM ENTRE ET TYPE
154
155 LDX £0
156 STX TYPE
157 STX DIMENS
158 STX NOMBUFF+1
159 STX NOMMEM
160 LDA $200
161 JSR ISLETC
162 BCC ERREUR
163 STA NOMBUFF
164 LDA $201
165 CMP £48
166 BCC ANLBCL
167 CMP £59
168 BCC SETNOMH
169 JSR ISLETC
170 BCC ANALYSE2
171 SETNOMH STA NOMBUFF+1
172 INX
173 ANLBCL INX
174 LDA $200,X
175 BEQ ANLFIN
176 JSR ISLETC
177 BCS ANLBCL
178 CMP £48
179 BCC ANALYSE2
180 CMP £58
181 BCC ANLBCL
182 ANALYSE2 CMP £'('
183 BNE ANALYSE3
184 STA DIMENS
185 BEQ ANLFIN
186 ANALYSE3 CMP £'%'
187 BEQ SETTYP
188 CMP £'%'
189 BNE ERREUR
190 SETTYP STA TYPE
191 BEQ ANLBCL
192
193 JMPFIN JMP OCCUR
194
251 JSR IDENT
252 JMP NOUVAR
253 FNDVAR2 BNE FNDVAR3
254 LDX POSBUF
255 BEQ CHNVAR
256 JSR IDENT
257 JMP CHNVAR
258 FNDVAR3 CMP £' "'
259 BNE FNDVAR4
260 LDX POSBUF
261 BEQ GUILLEME
262 JSR IDENT
263 GUILLEME INY
264 LDA (LINADR),Y
265 BEQ CHNVAR
266 CMP £' "'
267 BNE GUILLEME
268 JMP NOUVAR
269 FNDVAR4 CMP £'%'
270 BEQ DOLLAR
271 CMP £'%"
272 BNE FNDVAR5
273 DOLLAR STA TYPMEM
274 JMP FNDVAR
275 FNDVAR5 CMP £'('
276 BNE FNDVAR6
277 STA DIMMEM
278 JSR IDENT
279 JMP NOUVAR
280
281 * TRANSFERT DE LA VARIABLE
282 * LUE DANS UN BUFFER
283
284 FNDVAR6 CMP £48
285 BCC FNDVAR1
286 CMP £91
287 BCS FNDVAR1
288 CMP £65
289 BCS CHAINE
290 CMP £58
291 BCS FNDVAR1
292 LDX POSBUF
293 BEQ FNDVAR
294 CHAINE STY SVY
295 LDY POSBUF
296 STA NOMMEM,Y
297 INC POSBUF
298 LDY SVY
299 JMP FNDVAR
300
301 * COMPARAISON DES VARIABLES
302
303 IDENT LDX POSBUF
304 BEQ IDENTR
305 STY SVY
306 LDA £0
307 STA NOMMEM,X
308 LDA NOMMEM
309 CMP NOMBUFF
310 BNE IDENTR
311 LDA NOMMEM+1
312 CMP NOMBUFF+1
313 BNE IDENTR
314
315 * COMPARAISON DES TYPES
316
317 LDA TYPMEM
318 CMP TYPE

```

```

71      STX  NUM
72      STX  FLAG
73      CLD
74      LDY  £10
75 SELBCL CMP  COMMAND,Y
76      BEQ  SELCTN
77      DEY
78      BPL  SELBCL
79      RTS
80 SELCTN TYA
81      ASL
82      TAY
83      LDA  PROCED+1,Y
84      PHA
85      LDA  PROCED,Y
86      PHA
87      RTS
88
89 COMMAND HEX  AF8C8EBCBE
90      HEX  AAA1AE96
91
92 PROCED DA  LSTDEP-1
93      DA  REFLGN-1
94      DA  REFVAR-1
95      DA  COMP-1
96      DA  DECOMP-1
97      DA  MONITEUR-1
98      DA  CATALOG-1
99      DA  RUNDEP-1
100     DA  VALVAR-1
101
102 CTRLA JMP  DEBLGN
103 CTRLZ JMP  FINLGN
104
105 *****
106 * OCCURENCES D'UNE VARIABLE *
107 *****
108
109 OCCUR  LDX  NUM
110      BNE  OCCUR2
111      LDA  NUM+1
112      BNE  OCCUR2
113
114 ECHEC  JSR  ECRIT
115      ASC  "*** NON TROUVE"
116      HEX  8000
117      JMP  BIP
118
119 OCCUR2 JSR  $DAFB
120      LDA  NUM+1
121      JSR  LINPRT
122      JSR  ECRIT
123      ASC  " OCCURENCE"
124      HEX  00
125      LDA  NUM

195 * AFFICHAGE DE LA VARIABLE
196 * SELON LE FORMAT DE RECHERCHE
197
198 ANLFIN LDA  NOMBUF
199      JSR  OUTDO
200      LDA  NOMBUF+1
201      BEQ  ANLFIN1
202      JSR  OUTDO
203 ANLFIN1 LDA  TYPE
204      BEQ  ANLFIN2
205      JSR  OUTDO
206 ANLFIN2 LDA  DIMENS
207      BEQ  ANLFIN3
208      JSR  ECRIT
209      ASC  "(DIM)"
210      HEX  00
211 ANLFIN3 JSR  $DAFB
212      JSR  $DAFB
213
214 * DEBUT DE RECHERCHE
215
216      LDX  103
217      LDA  104
218      BNE  CHNVAR2
219
220 * CHAINAGE DE LIGNE APPLESOFT
221
222 CHNVAR LDY  £0
223      STY  POSBUF
224      LDA  (LINADR),Y
225      TAX
226      INY
227      LDA  (LINADR),Y
228      BEQ  JMPFIN
229 CHNVAR2 STA  LINADR+1
230      STX  LINADR
231      LDY  £1
232      LDA  (LINADR),Y
233      BEQ  JMPFIN
234
235 * LECTURE DE LIGNE APPLESOFT
236
237      LDY  £03
238 NOUVAR LDX  £0
239      STX  POSBUF
240      STX  TYPMEM
241      STX  DIMMEM
242 FNDVAR INY
243      LDA  (LINADR),Y
244      BPL  FNDVAR2
245      CMP  £178 ;REM
246      BEQ  CHNVAR
247      CMP  £131 ;DATA
248      BEQ  CHNVAR
249 FNDVAR1 LDX  POSBUF
250      BEQ  FNDVAR

319      BNE  IDENTR
320      LDA  DIMMEM
321      CMP  DIMENS
322      BNE  IDENTR
323
324 * AFFICHAGE DE LA VAR. TROUVEE
325
326      LDY  £0
327 PRNB   LDA  NOMMEM,Y
328      BEQ  PRNFIN
329      JSR  OUTDO
330      INY
331      BNE  PRNB
332 PRNFIN LDA  TYPMEM
333      BEQ  IDENT2
334      JSR  OUTDO
335 IDENT2 LDA  DIMENS
336      BEQ  IDENT3
337
338 * AFFICHAGE DE L'INDICE DE
339 * DIMENSION
340
341      LDY  SVY
342      LDA  £0
343      STA  PARNBR
344 IDENTB LDA  (LINADR),Y
345      CMP  £'('
346      BNE  IDENTB2
347      INC  PARNBR
348 IDENTB2 CMP  £')'
349      BNE  IDENTB3
350      DEC  PARNBR
351 IDENTB3 PHA
352      PLA
353      BPL  IDENTB4
354      CMP  £$C8
355      BNE  IDENTB5
356      LDA  £"+"
357 IDENTB5 CMP  £$C9
358      BNE  IDENTB4
359      LDA  £"- "
360 IDENTB4 JSR  OUTDO
361      INY
362      LDA  PARNBR
363      BNE  IDENTB
364      STY  SVY
365 IDENT3 JSR  PRNUM
366      JSR  $DAFB
367      LDY  SVY
368 IDENTR RTS
369
370
371 *****
372 * VALEUR DES VARIABLES *
373 *****
374
375 VALVAR LDA  $69

```

376	STA	\$6	501	STX	LINADR			
377	LDA	\$6A	502	LDY	\$03			
378	STA	\$7	503	LGNBCL	INY			
379	ENDSMP	LDA	\$7	504	LGNBCL1	LDA	(LINADR),Y	
380	CMP	\$6C	505	BEQ	CHNLGN			
381	BCC	VAR2	506	CMP	\$171	;GOTO		
382	LDA	\$6	507	BEQ	LGNTST			
383	CMP	\$6B	508	CMP	\$176	;GOSUB		
384	BCC	VAR2	509	BEQ	LGNTST			
385	JMP	BASIC	510	CMP	\$196	;THEN		
386			511	BNE	LGNBCL			
387	VAR2	JSR	VARPRT	512	LGNTST	LDX	\$FF	
388	LDA	\$A		513				
389	CMP	\$80		514	* COMPARAISON DES NUMEROS			
390	BCS	VARINT		515				
391	LDA	\$B		516	CMPBCL	INY		
392	CMP	\$80		517	INX			
393	BCS	VARSTR		518	LDA	\$200,X		
394	LDX	\$6		519	BEQ	NUMTRV		
395	JSR	\$F94A		520	LDA	(LINADR),Y		
396	JSR	PRNTEAC		521	BEQ	CHNLGN		
397	VAR3	JSR	\$FDBE	522	CMP	\$200,X		
398	JSR	INCVAR		523	BNE	LGNBCL1		
399	JMP	ENDSMP		524	BEQ	CMPBCL		
400	VARPRT	JSR	REALLD	525	NUMTRV	LDA	(LINADR),Y	
401	LDA	\$A		526	BEQ	NUMTRV2		
402	JSR	OUTDO		527	CMP	\$:		
403	LDA	\$B		528	BNE	LGNBCL		
404	JSR	OUTDO		529	NUMTRV2	STY	SUY	
405	RTS			530	JSR	PRNUM		
406	VARINT	LDA	\$%"	531	LDY	SUY		
407	JSR	\$FDED		532	JMP	LGNBCL		
408	LDX	\$6		533				
409	JSR	\$F94A		534	*****			
410	LDY	\$1		535	* CONTROLE DU LISTING *			
411	LDA	(\$6),Y		536	*****			
412	TAX			537				
413	DEY			538	RUNDEP	JSR	ECRBUF	
414	LDA	(\$6),Y		539	ASC	"RUN"		
415	CMP	\$80		540	HEX	00		
416	BCC	VARINT2		541	LDA	\$80		
417	PHA			542	RTS			
418	LDA	\$"-		543	LSTDEP	JSR	ECRBUF	
419	JSR	\$FDED		544	ASC	"LIST"		
420	TXA			545	HEX	00		
421	EOR	\$FF		546	LDA	\$A0		
422	TAX			547	RTS			
423	INX			548				
424	PLA			549	LIST	JSR	\$FDF0	
425	EOR	\$FF		550	CMP	\$80	*FIN DI	
426	VARINT2	JSR	LINPRT	551	BNE	RTSL	*LIGNE	
427	JMP	VAR3		552	LDA	\$C000		
428	VARSTR	LDA	\$"*	553	CMP	\$9B	*ESC?	
429	JSR	\$FDED		554	BEQ	LIST4		
430	LDX	\$6		555	CMP	\$80		
431	JSR	\$F94A		556	BMI	RTSL		
432	LDY	\$0		557	BIT	\$C010	*ANLTS	
433	LDA	(\$6),Y		558	LIST2	LDA	\$C000	*-1638
434	STA	\$18		559	CMP	\$80		
435	INY			560	BEQ	LIST3		
436	LDA	(\$6),Y		561	CMP	\$9B		
437	STA	\$19		562	BEQ	LIST4		
438	INY			563	CMP	\$80		
439	LDA	(\$6),Y		564	BMI	LIST2		
440	STA	\$1A		565	RTSL	RTS		
441	LDY	\$0		566	LIST3	BIT	\$C010	
442	VSTR2	LDA	(\$19),Y	567	RTS			
443	ORA	\$80		568	LIST4	BIT	\$C010	
444	JSR	\$FDED		569	RTS2	JMP	BASIC	
445	INY			570				
446	CPY	\$18		571	NOMBUF	HEX	000000	
447	BCC	VSTR2		572				
448	JMP	VAR3		573	*****			
449				574	* SAUT EN FIN DE LIGNE *			
450	REALLD	LDY	\$0	575	*****			
451	LDA	(\$6),Y		576				
452	STA	\$A		577	FINLGN	LDY	\$24	
453	INY			578	LDA	(\$28),Y		
454	LDA	(\$6),Y		579	INY			
455	STA	\$B		580	INY			
456	LDA	\$6		581	CPY	\$21		
457	CLC			582	BCS	FINLGNR		
458	ADC	\$2		583	STA	\$200,X		
459	STA	\$6		584	CPX	\$239		
460	LDA	\$7		585	BEQ	FINLGNR		
461	ADC	\$0		586	INX			
462	STA	\$7		587	INC	\$24		
463	TAY			588	BNE	FINLGN		
464	LDA	\$6		589	FINLGNR	DEY		
465	JSR	FPLOAD		590	DEY			
466	RTS			591	RTS			
467	INCVAR	LDA	\$6	592				
468	CLC			593	* RETOUR EN DEBUT DE LIGNE			
469	ADC	\$5		594				
470	STA	\$6		595	DEBLGN	LDY	\$24	
471	LDA	\$7		596	BEQ	DEBRTS		
472	ADC	\$0		597	TXA			
473	STA	\$7		598	BEQ	DEBRTS		
474	RTS			599	DEBBCL	DEC	\$24	
475				600	DEX			



```

476 *****
477 * BRANCHEMENTS SUR UNE LIGNE *
478 *****
479
480 REFLGN JSR LIGNE
481 LDA £"£"
482 JSR $FD6C
483 TXA
484 BNE REFLGN1
485 JMP BASIC
486 REFLGN1 JSR GDBUFS
487 JSR $DAFB
488 LDX 103
489 LDA 104
490 BNE CHNLGN2
491
492 CHNLGN LDY £0
493 LDA (LINADR),Y
494 TAX
495 INY
496 LDA (LINADR),Y
497 BNE CHNLGN2
498 JSR $DAFB
499 JMP OCCUR
500 CHNLGN2 STA LINADR+1
601 BEQ DEBRTS
602 DEY
603 BNE DEBBCL
604 DEBRTS LDA £$9B
605 RTS
606
607 *****
608 * COMPRESSION FENETRE *
609 *****
610
611 COMP LDA £$1C
612 BNE LARGEUR
613
614 * RETOUR A LA FENETRE ORDINAIRE
615
616 DECOMP LDA £$28
617 LARGEUR STA $21
618 RTSWND LDA £13
619 JSR $F864 ;SETCOL
620 JSR $FC9C ;CLREOL
621 LDA 37
622 ASL
623 LDY £00
624 LDX $21
625 DEX

```

```

626 STX $2C
627 JSR $F819 ;HLIN
628 LDY $21
629 DEY
630 LDA £">"
631 STA ($29),Y
632 JSR BIP
633 LDY £40
634 EFFBCL TYA
635 JSR $FCA8
636 DEY
637 BNE EFFBCL
638 JSR $FC9C
639 JMP BASIC
640
641 MONITEUR JSR BIP
642 JMP $FF69 *MONIT.
643
644 CATALOG JSR ECRBUF
645 ASC "CATALOG"
646 HEX 00
647 LDA £$A0
648 RTS
649
650 *****
651 * R O U T I N E S *
652 *****
653
654 * AFFICHE UN NUMERO DE LIGNE
655
656 PRNUM STX SVX
657 LDX £6
658 JSR $F94A ;ESPACES
659 LDX £5
660 CPX $24
661 BCC PRNUM3
662 INX
663 STX $24 ;MARGE
664 PRNUM3 LDY £$2
665 LDA (LINADR),Y
666 TAX
667 INY
668 LDA (LINADR),Y
669 JSR LINPRT
670 INC NUM
671 BNE PRNUMR
672 INC NUM+1
673 PRNUMR LDX SVX
674 RTS
675
676 * ECRITURE SUR ECRAN ET DANS
677 * LE BUFFER D'ENTREE OU NON
678
679 ECRIT INC FLAG
680 ECRBUF PLA
681 STA $0
682 PLA
683 STA $1
684 LDY £00
685 LDX £0
686 EC22 INC $0
687 BNE EC32
688 INC $1
689 EC32 LDA ($0),Y
690 BEQ EC42
691 ORA £$80
692 STA $200,X
693 INX
694 JSR $FDED
695 JMP EC22
696 EC42 LDA $1
697 PHA
698 LDA $0
699 PHA
700 LDA FLAG
701 BEQ ECRRTS
702 LDX £0
703 STX FLAG
704 ECRRTS RTS
705
706

```

```

;BIP
;FBE4
;CLREOL
;SETCOL
JSR $FBE4
LDX £0
LDA £$9C
RTS
715
716
717
718
719
711
712 * SIGNAL SONORE
713
714 BIP LDY £$40
715
707 LIGNE
708
709
710
JSR ECRIT
ASC "LIGNE"
HEX 00
RTS

```

LISTING 1bis

6000- A9 13 85 38 A9 60 85 39  
6008- A9 9C 85 36 A9 63 85 37  
6010- 4C EA 03 20 1B FD C9 81  
6018- F0 42 C9 93 F0 41 E0 00  
6020- F0 01 60 86 0B 86 0A 86  
6028- 1A 08 A0 0A D9 41 60 F0  
6030- 04 88 10 F8 60 98 0A 88  
6038- B9 4B 60 48 B9 4A 60 48  
6040- 60 AF 8C 8E BC BE AA A1  
6048- AE 96 90 63 1F 63 AD 60  
6050- F8 63 FC 63 2E 64 34 64  
6058- 86 63 58 62 4C E7 63 4C  
6060- CE 63 A6 0A 0A 1A A5 0B  
6068- D0 16 20 67 64 AA AA AA  
6070- A0 CE CF CE A0 D4 D2 CF  
6078- D5 D6 C5 8D 00 4C A3 64  
6080- 20 FB DA A5 0B 20 24 ED  
6088- 20 67 64 A0 CF C3 C3 D5  
6090- D2 C5 CE C3 C5 00 A5 0A  
6098- C9 01 D0 04 A5 0B F0 05  
60A0- A9 D3 20 ED FD 4C D0 03  
60A8- 20 2D FF 18 90 F7 20 67  
60B0- 64 CE CF CD A0 00 A9 BE  
60B8- 20 6C FD 8A F0 E7 20 39  
60C0- D5 A9 06 85 24 20 1A FC  
60C8- 20 42 FC A2 00 86 1E 86  
60D0- 1F 8E C2 63 8E 80 02 AD  
60D8- 00 02 70 E0 90 C9 80  
60E0- CB 63 3B 01 02 C9 30 90  
60E8- 0D C9 A9 05 20 7D E0  
60F0- 00 17 8D CC 63 E8 E8 B0  
60F8- 00 02 24 20 7D E0 80  
6100- F5 C9 30 90 04 C9 3A 90  
6108- ED C9 28 D0 04 85 1F F0  
6110- 0F C9 24 F0 04 C9 25 D0  
6118- 8F 85 1E F0 D9 4C 62 60  
6120- AD CB 63 20 5C DB AD CC  
6128- 63 F0 03 20 5C DB A5 1E  
6130- F0 03 20 5C DB A5 1F F0  
6138- 09 20 67 64 A8 C4 C9 CD  
6140- A9 00 20 FB DA 20 FB DA  
6148- A6 67 A5 68 D0 0C A0 00  
6150- 84 FA B1 06 AA C8 B1 06  
6158- F0 C3 85 07 86 06 A0 01  
6160- B1 04 F0 B9 A0 03 A2 00  
6168- 86 FA 86 F9 86 F8 C8 B1  
6170- 06 10 12 C9 B2 F0 D7 C9  
6178- 83 F0 D3 A6 FA F0 EF 20  
6180- E3 61 4C 66 61 D0 0A A6  
6188- FA F0 C3 20 E3 61 4C 4E  
6190- 61 C9 22 D0 13 A6 FA F0  
6198- 03 20 E3 61 C8 B1 06 F0  
61A0- AD C9 22 D0 F7 4C 66 61  
61A8- C9 24 F0 04 C9 25 D0 05  
61B0- 85 F9 4C 6E 61 C9 28 D0  
61B8- 08 85 F8 20 E3 61 4C 66  
61C0- 61 C9 30 90 B6 C9 5B B0  
61C8- B2 C9 41 80 08 C9 3A B0  
61D0- AA A6 FA F0 99 84 FC AA  
61D8- FA 99 80 02 E6 FA A4 FC  
61E0- 4C 6E 61 A6 FA F0 71 84  
61E8- FC A9 00 9D 80 02 AD 80  
61F0- 02 CD CB 63 D0 62 AD 81  
61F8- 02 CD CC 63 D0 5A A5 F9  
6200- C5 1E D0 45 A5 F8 C5 1F  
6208- D0 4E A0 00 B9 80 02 F0  
6210- 06 20 5C DB C8 D0 F5 A5  
6218- F9 F0 03 20 5C DB A5 1F  
6220- F0 2E A4 FC A9 00 85 FD  
6228- B1 06 C9 28 D0 02 E6 FD  
6230- C9 29 D0 02 C6 FD 48 68  
6238- 10 C9 C9 C8 00 02 A9 AB  
6240- C9 C9 C0 02 A9 AD 20 5C  
6248- DB C8 A5 FD D0 DA 84 FC  
6250- 20 43 64 20 FB DA A4 FC  
6258- 60 A5 69 85 06 A5 6A 85  
6260- 07 A5 07 C5 6C 90 09 A5  
6268- 06 C5 6B 90 03 4C A5 60  
6270- 20 90 62 A5 0A C9 80 B0  
6278- 25 A5 0B C9 80 80 49 A2  
6280- 06 20 4A F9 20 2E ED 20  
6288- 8E FD 20 12 63 4C 61 62  
6290- 20 F3 62 A5 0A 20 5C DB  
6298- A5 0B 20 5C DB 60 A9 A5  
62A0- 20 ED FD A2 06 20 4A F9  
62A8- A0 01 B1 06 AA 88 B1 06  
62B0- C9 80 90 0E 48 A9 AD 20  
62B8- ED FD 8A 49 FF AA E8 68  
62C0- 49 FF 20 24 ED 4C 87 62  
62C8- A9 A4 20 ED FD A2 06 20  
62D0- 4A F9 A0 00 B1 06 85 18  
62D8- C8 B1 06 85 19 C8 B1 06  
62E0- 85 1A A0 00 B1 19 09 80  
62E8- 20 ED FD C8 C4 18 90 F4  
62F0- 0A C8 B1 06 85 0B A5 06  
62F8- 18 69 02 85 06 A5 07 69  
6300- 00 85 07 A8 A5 06 20 F9  
6308- EA 60 A5 06 18 69 05 85  
6310- 06 A5 07 69 00 85 07 60  
6318- 20 98 64 A9 A3 20 6C FD  
6328- 8A D0 03 4C A5 60 20 39  
6330- D5 20 FB DA 67 A5 68  
6338- D0 10 A0 00 B1 06 AA C8  
6340- 06 00 06 20 FB DA 4C  
6348- 62 60 85 07 86 06 A0 03  
6350- C8 B1 06 F0 65 C9 AB F0  
6358- 08 C9 B0 F0 04 C9 C4 D0  
6360- EF A2 FF C8 E8 DD 00 02  
6368- F0 0B B1 06 F0 CC DD 00  
6370- 02 D0 DE F0 EE B1 06 F0  
6378- 04 C9 3A D0 D3 84 FC 20  
6380- 43 64 A4 FC 4C 50 63 20  
6388- 69 64 D2 D5 CE 00 A9 80  
6390- 60 20 69 64 CC C9 D3 D4  
6398- 00 A9 A0 60 20 F0 FD C9  
63A0- 8D D0 1D AD 00 C0 C9 98  
63A8- F0 1B C9 80 30 12 2C 10  
63B0- C0 AD 00 C0 C9 8D F0 09  
63B8- C9 98 F0 09 C9 80 30 F1  
63C0- 60 2C 10 C0 60 2C 10 C0  
63C8- 4C A5 60 00 00 A4 24  
63D0- B1 28 C8 C8 C4 21 80 0C  
63D8- 9D 00 02 E0 EF F0 05 E8  
63E0- E6 24 D0 E0 EA 88 60 A4  
63E8- 24 F0 0B 8A F0 08 C6 24  
63F0- CA F0 03 83 D0 F8 A9 98  
63F8- 60 A9 1C D0 02 A9 28 85  
6400- 21 A9 0D 20 64 F8 20 7C  
6408- FC A5 25 0A 00 00 A6 21  
6410- CA 86 2C 20 19 F8 A4 21  
6418- 88 A9 BE 91 28 20 A3 64  
6420- A0 28 98 20 A8 FC 88 D0  
6428- F9 20 9C FC 4C A5 60 20  
6430- A3 64 4C 69 FF 20 69 64  
6438- C3 C1 D4 C1 CC CF C7 00  
6440- A9 A0 60 86 FB A2 06 20  
6448- 4A F9 A2 05 E4 24 90 03  
6450- EB 86 24 A0 02 B1 06 AA  
6458- C8 B1 06 20 24 ED E6 0A  
6460- D0 02 E6 0B A6 FB 60 E6  
6468- 1A 68 85 00 68 85 01 A0  
6470- 00 A2 00 E6 00 D0 02 E6  
6478- 01 B1 00 F0 C0 09 80 9D  
6480- 00 02 E8 20 ED FD 4C 73  
6488- 64 A5 01 48 A5 00 48 A5  
6490- 1A F0 04 A2 00 86 1A 60  
6498- 20 67 64 CC C9 C7 CE C5  
64A0- AD 00 60 A0 40 20 E4 FB  
64A8- A2 00 A9 8D 60 00

# FONCTIONS

Vous avez toujours pensé que votre Apple n'était qu'un résidu à côté du merveilleux IBM, en ce qui concerne les touches de fonctions. Détrompez-vous, le jour de gloire est arrivé, ne jetez pas votre Apple, IBM n'a qu'à bien se tenir.

Xavier LEROY

Mode d'emploi: si vous possédez l'assembleur LISA, vous pouvez taper le listing 1 sinon procédez comme ceci avec le listing 1: Tapez CALL-151 < RETURN >, vous vous trouvez alors dans le moniteur de l'Apple. Tapez alors le listing comme suit: 9200:A9 0F 85 38 A9 92 85 39 < RETURN > 9208:A9 FF 85 F9 etc... Lorsque vous avez terminé tapez BSAVE T.FONCTIONS, A\$ 9200, L\$ 210.

Pour lancer le programme tapez BRUN T.FONCTIONS. Si vous l'utilisez avec un programme Basic, n'oubliez pas de taper HIMEM:37375 afin que l'utilitaire ne soit pas effacé par les variables.

Comme précisé précédemment, ce programme permet de redéfinir des touches de telle sorte que lorsque l'une d'entre elles est frappée, la chaîne de caractères qui lui a été assignée, soit renvoyée à la place du caractère frappé.

Je m'explique: Vous pouvez par exemple redéfinir la touche CTRL-T pour qu'elle affiche TEXT, ou CTRL-P pour PRINT. Pour cela, vous lancez le programme, vous tapez CTRL-Shift-à (ou en clavier américain) et vous voici devant un menu comportant 4 options. Tapez 1, l'ordinateur vous demande alors quelle touche vous désirez redéfinir. Vous pouvez essayer CTRL-M par exemple, et assigner à cette touche la fonction CALL-151. Désormais, dès que vous taperez CTRL-T, il sera affiché CALL-151. Pas mal, non? L'option 2 permet

de lister toutes les touches redéfinies avec leurs chaînes associées. L'option 3 efface toutes les définitions et le clavier redevient normal. L'option 4 permet d'afficher la longueur du programme allongé de la table des fonctions, ce qui permet de sauvegarder les affectations fréquemment utilisées sans avoir à les retaper à chaque utilisation. Il suffit de faire BSAVE (nom de fichier), A\$ 9200, L\$ (nombre indiqué par l'option 4).

Ce programme peut être utilisé avec le Basic Applesoft, le Basic entier et le moniteur. Un reset fait retourner à l'entrée normale et pour reprendre la routine, il suffit de faire CALL 37376 (ou 9200G depuis le moniteur). Attention, si vous assignez une lettre normale de l'alphabet, à chaque fois que vous la taperez, la nouvelle fonction s'affichera. Si vous désirez rajouter un RETURN à la fin de votre chaîne, tapez à (en clavier américain). Exemple: CATALOG. Si vous aviez toujours regretté de ne pas pouvoir redéfinir des touches sur l'Apple, consolez-vous, c'est maintenant chose faite.

## LISTING 1bis

```
9200- A9 0F 85 38 A9 92 85 39
9208- A9 FF 85 F9 4C EA 03 84
9210- FE A4 F9 C0 FF F0 0D B1
9218- FA F0 05 E6 F9 A4 FE 60
9220- A0 FF 84 F9 A4 FE 20 1B
9228- F0 85 FF C9 80 F0 38 A9
9230- 09 85 FA A9 94 85 FB A0
9238- 00 B1 FA F0 13 C5 FF F0
9240- 14 C8 B1 FA 48 C8 B1 FA
9248- 85 FB 48 85 FA 4C 37 92
9250- FE A5 FF 60 1B A5 FA
9258- 69 03 85 FA 90 02 E4 FB
9260- A9 00 85 F9 4C 11 92 A0
9268- 72 A9 93 20 43 93 20 0C
9270- FD 48 20 8E FD 20 8E FD
9278- 68 C9 B1 F0 14 C9 B2 F0
9280- 34 C9 B3 F0 0F C9 B4 F0
9288- 12 20 8E FD A4 FE A9 98
9290- 40 4C E3 92 A9 00 8D 09
9298- 94 F0 CC A0 FE A9 93 20
92A0- 43 93 20 54 93 38 A5
```

```
9360- F0 0F C8 B1 FC 48 C8 B1
9368- FC 85 FD 68 85 FC 4C 5C
9370- 93 60 80 80 B1 A0 D2 C5
9378- C4 C5 C6 C9 CE C9 D4 C9
9380- CF CE A0 D4 CF D3 C3 C8
9388- C5 8D B2 AD CC C9 D3 D4
9390- C5 A0 C4 C5 D3 A0 C1 D3
9398- D9 C7 C7 CE C1 D4 C9 CF
93A0- CE D3 8D B5 AD C5 C4 C4
93A8- C1 C3 C5 C0 C5 CE B4 A0
93B0- D4 CF D4 C1 CC 8D B4 A0
93B8- CC CF CE C7 D5 C5 D2 D2
93C0- A0 D4 C1 C2 CC C5 8D 8D
93C8- D6 CF D4 D2 D2 C5 A0 C3 C8
93D0- CF C9 D8 BA 00 D4 CF D5
93D8- C3 C8 C5 A0 C1 A0 D2 C5
93E0- C4 C5 C6 C9 CE C9 D2 BA
93E8- 00 8D 8D CE CF D5 D6 C5
93F0- CC CC C5 A0 C6 CF CE C3
93F8- D4 C9 CF CE BA 00 C0 CF
9400- CE C7 D5 C5 D5 D2 8D A4
9408- 00 00 7E 7E 7E 7E 7E
9410- 00
```

```
92A8- E9 00 A4 A5 FD E9 92 20
92B0- 41 F9 4C 67 92 A9 09 85
92B8- FC A9 94 85 FD A0 00 B1
92C0- FC E0 A4 20 33 93 A9 8D
92C8- 20 ED FD C8 B1 FC 48 C8
92D0- B1 FC 48 C8 20 49 92 48
92D8- 85 FD 68 85 FC 20 8E FD
92E0- 4C BD 92 A0 D5 A9 93 20
92E8- 43 93 20 0C FD 48 20 33
92F0- 93 A0 E9 A9 93 20 43 93
92F8- 20 6F FD A9 00 9D 00 02
9300- 20 54 93 A0 00 68 91 FC
9308- A0 03 89 FD 01 F0 0B C9
9310- C0 D0 02 A9 8D 91 FC C8
9318- D0 F0 91 FC 81 FC 18
9320- 98 45 FC 48 A9 00 65 FD
9328- A0 02 91 FC 48 88 91 FC
9330- 4C 47 92 ED F0 68 09 48
9338- A9 DE 20 ED F0 68 09 48
9340- 4C ED FD B4 FC 85 FD A0
9348- 00 B1 FC F0 06 20 ED FD
9350- C8 00 F6 60 A9 09 85 FC
9358- A9 94 85 FD A0 00 B1 FC
```

```

0800      1 ;=====
0800      2 ;
0800      3 ;   TOUCHES DE FONCTIONS
0800      4 ;
0800      5 ;   POUR APPLE 2
0800      6 ;
0800      7 ; XAVIER LEROY-02/09/1984
0800      8 ;
0800      9 ; ASSEMBLEUR LISA 1.5
0800     10 ;
0800     11 ;=====
0800     12 ;
0900     13 ;   ORG $9200
0900     14 ;   OBJ $0800
0900     15 ;
0900     16 ; ROUTINES DU MONITEUR & DU DOS
0900     17 ;
0900     18 KEYIN EQU $FD1B ;ENTREE AU CLAVIER
0900     19 RDKEY EQU $FD0C ;AFFICHAGE CURSEUR,ENTREE CLAVIER
0900     20 GETLN EQU $FD6F ;ENTREE D'UNE LIGNE
0900     21 COUT EQU $FDED ;AFFICHAGE D'UN CARACTERE
0900     22 CROUT EQU $FD8E ;AFFICHAGE D'UN RETURN
0900     23 PRFX EQU $F941 ;AFFICHAGE NBR 16 BITS
0900     24 IOINIT EQU $03EA ;INITIALISATION ENTREES/SORTIES
0900     25 BUFF EQU $0200 ;BUFFER D'ENTREE
0900     26 ;
0900     27 ; VARIABLES EN PAGE ZERO
0900     28 ;
0900     29 KSWL EPZ $38 ;VECTEUR D'ENTREE DE CARACTERE
0900     30 KSMH EPZ $39
0900     31 IDX EPZ $F9 ;INDEX SUR LA CHAINE EN COURS
0900     32 PTRL EPZ $FA ;ADRESSE DEBUT CHAINE
0900     33 PTRH EPZ $FB ;EN COURS
0900     34 AUXL EPZ $FC ;VARIABLE DE TRAVAIL
0900     35 AUXH EPZ $FD
0900     36 SAUVY EPZ $FE ;SAUVEGARDE DES REGISTRES
0900     37 SAUVA EPZ $FF
0900     38 ;
0900     39 ; INITIALISATION
0900     40 ;
0900 A90F 41 DEBUT LDA #ENTCAR ;KSW POINTE SUR LA NOUVELLE
0900 8538 42 STA KSWL ;ROUTINE D'ENTREE DE CARACTERE
0900 A992 43 LDA #ENTCAR
0900 8539 44 STA /ENTCAR
0900 A9FF 45 LDA #KSMH
0900 85F9 46 LDA #FFF ;ENTREE NORMALE AU DEBUT
0900 85F9 46 STA IDX
0900 4CEA03 47 JMP IOINIT ;INITIALISATION
0900 48 ;
0900 49 ; NOUVELLE ROUTINE D'ENTREE
0900 50 ;
0900 84FE 51 ENTCAR STY SAUVY
0900 A4F9 52 ENTC LDY IDX
0900 C0FF 53 CPY #FFF ;ENTREE DEPUIS LE CLAVIER ?
0900 F00D 54 BEQ ENTCLV ;OUI:LE FAIRE
0900 55 ; NON:PRENDRE PROCHAIN CARACTERE
0900 B1FA 56 LDA (PTRL),Y ;DE LA CHAINE
0900 F005 57 BEQ RESETF ;SI NUL,ALORS FIN DE LA CHAINE
0900 E6F9 58 INC IDX ;SINON,LE RENVOYER
0900 A4FE 59 LDY SAUVY
0900 60 60 RTS
0900 61 ;
0900 62 ; RETOUR A L'ENTREE PAR LE CLAVIER
0900 63 ;
0900 A0FF 64 RESETF LDY #FFF
0900 84F9 65 STY IDX
0900 66 ;
0900 67 ; ENTREE AU CLAVIER
0900 68 ;
0900 A4FE 69 ENTCLV LDY SAUVY
0900 2018FD 70 JSR KEYIN
0900 85FF 71 STA SAUVA
0900 C900 72 CMP #80
0900 F038 73 BEQ MENU ;CTRL @ = APPEL DU MENU
0900 74 ;
0900 75 ; EST-CE UNE TOUCHE DE FONCTION ?
0900 76 ;
0900 A909 77 LDA #DEBTBL
0900 85FA 78 STA PTRL
0900 A994 79 LDA /DEBTBL
0900 85FB 80 STA PTRH
0900 81 ;
0900 A000 81 RECH LDY #0
0900 B1FA 83 LDA (PTRL),Y ;CODE TOUCHE DE FONCTION
0900 F013 84 BEQ FINRCH ; = 0 ? FIN DE LA RECHERCHE
0900 C5FF 85 CMP SAUVA ; = TOUCHE FRAPPEE ?
0900 F014 86 BEQ SETF ;OUI:PREPARER ENTREE DEPUIS
0900 C8 87 INY ; CHAINE
0900 B1FA 88 LDA (PTRL),Y ;NON:EXAMINER LA FONCTION
0900 48 89 PHA ;SUIVANTE
0900 C8 90 INY
0900 B1FA 91 LDA (PTRL),Y ;(L'ADRESSE DE LA PROCHAINE SUIT
0900 85FB 92 STA PTRH ;LE CODE DE LA FONCTION)
0900 68 93 PLA
0900 85FA 94 STA PTRL
0900 4C3792 95 JMP RECH
0900 96 ;
0900 97 ; LA TOUCHE FRAPPEE N'EST PAS
0900 98 ; UNE TOUCHE DE FONCTION
0900 99 ;
0900 A4FE 100 FINRCH LDY SAUVY
0900 A5FF 101 LDA SAUVA ;RENOYER LA TOUCHE FRAPPEE
0900 60 102 RTS
0900 103 ;
0900 104 ; PREPARATION DE L'ENTREE
0900 105 ; DEPUIS UNE CHAINE
0900 106 ;
0900 18 107 SETF CLC
0900 A5FA 108 LDA PTRL ;PTR POINTE VERS'
0900 6903 109 ADC #3 ;LE DEBUT DE LA CHAINE
0900 85FA 110 STA PTRL ;(3 CARACTERES PLUS LOIN)
0900 9002 111 BCC SETF1
0900 E6FB 112 INC PTRH
0900 A900 113 SETF1 LDA #0
0900 85F9 114 STA IDX ;ENVOI DU PREMIER CARACTERE
0900 4C1192 115 JMP ENTC ;DE LA CHAINE
0900 116 ;

```

```

9267      117 ; AFFICHAGE DU MENU
9267      118 ;
9267 A072  119 MENU LDY #MSMENU
9269 A993  120 LDA /MSMENU
926B 204393 121 JSR PRINT ;AFFICHAGE TEXTE
926E 200CFD 122 JSR RDKEY
9271 48 123 PHA
9272 208EFD 124 JSR CROUT
9275 208EFD 125 JSR CROUT
9278 68 126 PLA
9279 C9B1 127 CMP #1" ;AIGUILLAGE
927B F014 128 BEQ ENTFCT
927D C9B2 129 CMP #2"
927F F034 130 BEQ LSTFCT
9281 C9B3 131 CMP #3"
9283 F00F 132 BEQ NEWFCT
9285 C9B4 133 CMP #4"
9287 F012 134 BEQ AFFLON
9289 208EFD 135 FIN JSR CROUT
928C A4FE 136 LDY SAUVY
928E A998 137 LDA #98 ;RENVOIE UN 'CTRL-X'
9290 60 138 RTS ;(ANNULATION CONTENU BUFFER)
9291 139 ;
9291 140 ; (RENOI-POUR PERMETTRE UN BRANCHEMENT RELATIF)
9291 141 ;
9291 4CE392 142 ENTFCT JMP ENTF1
9294 143 ;
9294 144 ; EFFACEMENT DE TOUTES LES FONCTIONS
9294 145 ;
9294 A900 146 NEWFCT LDA #0
9296 8D0994 147 STA DEBTBL
9299 F0CC 148 BEQ MENU
929B 149 ;
929B 150 ; AFFICHAGE DE LA LONGUEUR DE LA TABLE
929B 151 ;
929B A0FE 152 AFFLON LDY #MSLON
929D A993 153 LDA /MSLON
929F 204393 154 JSR PRINT
92A2 205493 155 JSR RFIN
92A5 38 156 SEC
92A6 A5FC 157 LDA AUXL
92A8 E900 158 SBC #DEBUT
92AA AA 159 TAX
92AB A5FD 160 LDA AUXH
92AD E992 161 SBC /DEBUT ;AX=FIN TABLE-DEBUT PRGM
92AF 2041F9 162 JSR PR TAX
92B2 4C6792 163 JMP MENU
92B5 164 ;
92B5 165 ; LISTE DE TOUTES LES FONCTIONS
92B5 166 ;
92B5 A909 167 LSTFCT LDA #DEBTBL
92B7 85FC 168 STA AUXL
92B9 A994 169 LDA /DEBTBL
92BB 85FD 170 STA AUXH
92BD A000 171 LSTF1 LDY #0
92BF B1FC 172 LDA (AUXL),Y
92C1 F0A4 173 BEQ MENU
92C3 203393 174 JSR PR TASC ;AFFICHAGE DE LA TOUCHE
92C6 A9BD 175 LDA #8D
92C8 20EFD 176 JSR COUT
92CB C8 177 INY
92CC B1FC 178 LDA (AUXL),Y ;SAUVEGARDE ADRESSE
92CE 48 179 PHA ;DE LA PROCHAINE TOUCHE
92CF C8 180 INY
92D0 B1FC 181 LDA (AUXL),Y
92D2 48 182 PHA
92D3 C8 183 INY
92D4 204993 184 JSR PRINT1 ;ET AFFICHAGE
92D7 68 185 PLA ;DE LA CHAINE ASSOCIEE
92D8 85FD 186 STA AUXH
92DA 68 187 PLA
92DB 85FC 188 STA AUXL
92DD 208EFD 189 JSR CROUT
92E0 4CBD92 190 JMP LSTF1
92E3 191 ;
92E3 192 ; ENTREE NOUVELLE FONCTION
92E3 193 ;
92E3 A0D5 194 ENTF1 LDY #MSTCH
92E5 A993 195 LDA /MSTCH
92E7 204393 196 JSR PRINT ;ENTREE DE LA TOUCHE
92EA 200CFD 197 JSR RDKEY ;A REDEFINIR
92ED 48 198 PHA
92EE 203393 199 JSR PR TASC
92F1 A0E9 200 LDY #MSLIB
92F3 A993 201 LDA /MSLIB
92F5 204393 202 JSR PRINT
92F8 206FFD 203 JSR GETLN ;ENTREE DE LA CHAINE ASSOCIEE
92FB A900 204 LDA #0
92FD 9D0002 205 STA BUFF.X
9300 205493 206 JSR RFIN ;POSITIONNEMENT A LA FIN
9303 A000 207 LDY #0 ;DE LA TABLE
9305 68 208 PLA
9306 91FC 209 STA (AUXL),Y ;STOCKAGE TOUCHE
9308 A003 210 LDY #3
930A B9FD01 211 ENTF2 LDA BUFF-3.Y ;RECOPIE LA CHAINE ASSOCIEE
930D F00B 212 BEQ ENTF4
930F C9C0 213 CMP #5C0
9311 D002 214 BNE ENTF3
9313 A90D 215 LDA #8D
9315 91FC 216 ENTF3 STA (AUXL),Y
9317 C8 217 INY
9318 D0F0 218 BNE ENTF2
931A 91FC 219 ENTF4 STA (AUXL),Y ;FIN DE LA CHAINE
931C C8 220 INY ;FIN DE LA TABLE
931D 91FC 221 STA (AUXL),Y
931F 18 222 CLC
9320 98 223 TYR
9321 65FC 224 ADC AUXL
9323 48 225 PHA
9324 A900 226 LDA #0
9326 65FD 227 ADC AUXH
9328 A002 228 LDY #2
932A 91FC 229 STA (AUXL),Y ;STOCKAGE ADRESSE DU SUIVANT
932C 68 230 PLA
932D 88 231 DEY
932E 91FC 232 STA (AUXL),Y

```

```

9330 406792 233 JMP MENU
9333 234 ;
9333 235 ; AFFICHAGE CARACTERES DE CONTROLE
9333 236 ;
9333 C9A0 237 PRTASC CMP #0A0
9335 B009 238 BGE PRTA1
9337 48 239 PHA
9338 A9DE 240 LDA #""^"
933A 20EDFD 241 JSR COUT
933D 68 242 PLA
933E 0940 243 ORA #040
9340 4CEDFD 244 PRTA1 JMP COUT
9343 245 ;
9343 246 ; AFFICHAGE D'UN MESSAGE
9343 247 ;
9343 04FC 248 PRINT STY AUXL ;ADRESSE DEBUT MESSAGE
9345 85FD 249 STA AUXH ;PASSEE DANS (AY)
9347 A000 250 LDY #0
9349 B1FC 251 PRINT1 LDA (AUXL),Y
934B F006 252 BEQ PRINT2 ; 0 = FIN DU MESSAGE
934D 20EDFD 253 JSR COUT
9350 C8 254 INY
9351 00F6 255 BNE PRINT1
9353 60 256 PRINT2 RTS
9354 257 ;
9354 258 ; RECHERCHE DE LA FIN DE
9354 259 ; LA TABLE DES FONCTIONS
9354 260 ;
9354 A909 261 RFIN LDA #DEBTBL
9356 85FC 262 STA AUXL
9358 A994 263 LDA /DEBTBL
935A 85FD 264 STA AUXH
935C A000 265 RFIN1 LDY #0
935E B1FC 266 LDA (AUXL),Y
9360 F00F 267 BEQ RFIN2
9362 C8 268 INY
9363 B1FC 269 LDA (AUXL),Y
9365 48 270 PHA
9366 C8 271 INY
9367 B1FC 272 LDA (AUXL),Y
9369 85FD 273 STA AUXH
936B 68 274 PLA
936C 85FC 275 STA AUXL
936E 4C5C93 276 JMP RFIN1
9371 60 277 RFIN2 RTS ;(AUX) POINTE SUR LE 00 FINAL
9372 278 ;
9372 279 ; LIBELLE DES MESSAGES
9372 280 ;
9372 8D8D 281 MSMENU HEX 8D8D
9374 B1A0D2 282 ASC "1-REDEFINITION TOUCHE"
9377 C5C4C5
937A C6C9CE
937D C9D4C9
9380 CFCEA0
9383 D4CFD5
9386 C3C8C5

9389 8D 283 HEX 8D
938A B2ADCC 284 ASC "2-LISTE DES ASSIGNATIONS"
938D C9D3D4
9390 C5A0C4
9393 C5D3A0
9396 C1D3D3
9399 C9C7CE
939C C1D4C9
939F CFCE03
93A2 8D 285 HEX 8D
93A3 B3ADC5 286 ASC "3-EFFACEMENT TOTAL"
93A6 C6C6C1
93A9 C3C5C0
93AC C5CE04
93AF A0D4CF
93B2 D4C1CC
93B5 8D 287 HEX 8D
93B6 B4ADCC 288 ASC "4-LONGUEUR TABLE"
93B9 CFCEC7
93BC D5C5D5
93BF D2A0D4
93C2 C1C2CC

93C5 C5
93C6 8D8D 289 HEX 8D8D
93C8 D6CFD4 290 ASC "VOTRE CHOIX:"
93CB D2C5A0
93CE C3C8CF
93D1 C9D8BA
93D4 00 291 HEX 00
93D5 D4CFD5 292 MSTCH ASC "TOUCHE A REDEFINIR:"
93D8 C3C8C5
93DB A0C1A0
93DE D2C5C4
93E1 C5C6C9
93E4 CEC9D2
93E7 BA
93E8 00 293 HEX 00
93E9 8D8D 294 MSLIB HEX 8D8D
93EB CECFD5 295 ASC "NOUVELLE FONCTION:"
93EE D6C5CC
93F1 CCC5A0
93F4 C6CFCE
93F7 C3D4C9
93FA CFCEBA
93FD 00 296 HEX 00
93FE CCCFCE 297 MSLON ASC "LONGUEUR=#"
9401 C7D5C5
9404 D5D2BD
9407 A4
9408 00 298 HEX 00
9409 299 ;
9409 300 ; TABLE DES TOUCHES DE FONCTION
9409 301 ;
9409 302 DEBTBL:
9409 00 303 HEX 00
940A 304 ;
305 END

```

# FORTUNE

Tel un parfait "self made man", exprimez votre sens du commerce et faites du profit en partant de presque rien.

Fabrice PENOT

```
10 REM ***POUR APPLE II/e
20 REM ***FORTUNE PAR F.PENOT
30 REM ***1985
40 CLEAR : TEXT : NORMAL : HOME
  : GOTO 60
50 TEXT : PRINT CHR$(21): HOME
  : POKE 33,33: END
60 REM ***PRESENTATION
70 GOSUB 90
80 GOSUB 140
90 B$ = CHR$(7):NO$ = "Fabrice
  PENOT":N = - 16336
100 RR = RR + 1
110 TITRE$ = " FORTUNE "
120 IF RR > 1 THEN 550
130 RETURN
140 FOR I = 1 TO 12
150 V = 12:H = 16:V1 = 1:V2 = 24
  - I:H1 = I + 4:H2 = 28 - I
160 VTAB V: HTAB I: PRINT TITRE
  $
170 VTAB V1: HTAB H1: PRINT TITR
  RE$
180 VTAB V: HTAB H2: PRINT TITR
  E$
190 VTAB V2: HTAB H: PRINT TITR
  E$
200 IF I = 1 THEN FOR PA = 1 TO 50: NEXT PA
210 IF I = 12 THEN 230
220 FOR PAUSE = 1 TO 50: NEXT PA
  AUSE: HOME
230 NEXT I
240 FOR PAUSE = 1 TO 1000: NEXT
  PAUSE
250 FOR I = 1 TO 5
260 LOOP = 5
270 GOSUB 500
280 CALL - 912
290 NEXT I
300 VTAB 9: HTAB 21: PRINT "PAR
  "
310 VTAB 11: HTAB 20: PRINT "--
  -----"
320 VTAB 13: HTAB 20: PRINT B$;
  "-----"
330 FOR PAUSE = 1 TO 200: NEXT
  PAUSE
340 FOR I = 1 TO LEN(NO$) + 9
350 IF I = 9 + LEN(NO$) THEN
  VTAB 12: HTAB 41: GOTO 390
360 VTAB 12: HTAB 41 - I: CALL
  - 868
370 PRINT MID$(NO$,1,I):LOOP =
  5: GOSUB 500
380 NEXT I
390 FOR PAUSE = 1 TO 700: NEXT
  PAUSE
400 FOR I = 31 TO 20 STEP - 1
410 VTAB 12: HTAB I: CALL - 86
  8
420 PRINT NA$:
430 LOOP = 5: GOSUB 500
440 NEXT I
450 FOR PAUSE = 1 TO 1000: NEXT
  PAUSE
460 FOR I = 1 TO 13:LOOP = 1: GOS
  500
470 CALL - 912: NEXT I
480 FOR PAUSE = 1 TO 500: NEXT
  PAUSE
490 RETURN
500 REM ***SON
510 FOR II = 1 TO LOOP
520 S = PEEK(N) * PEEK(N)
530 NEXT II
540 RETURN
550 NORMAL
560 HOME : PRINT "VEUX-TU LA RE
  GLE DU JEU ?": GET A$
570 IF A$ = "OUI" OR A$ = "O" OR
  A$ = "Y" THEN GOSUB 2750
580 NORMAL
590 REM ***DONNEES
600 CLEAR :N = - 16336:B$ = CHR$(
  7)
610 ARGENT = 2000:VIE = 100:PAYS
  $ = " PARIS ":CAPACITE = 1
  00
620 DIM PY$(6):PY$(1) = "PARIS
  ":PY$(2) = "MADRID ":PY
  $(3) = "GENEVE ":PY$(4) =
  "ROME ":PY$(5) = "LONDRE
  S ":PY$(6) = "STOCKOHLM"
630 HB = 1 + INT ( RND (1) * 6)
  :HB$ = PY$(HB)
640 PAYS$ = PY$(1)
650 REM ***CALCUL DES PRIX
660 PRO = INT ( RND (1) * 190) *
  100 + 5000:PDIV = INT ( RND
  (1) * 20) + 5:PARM = INT ( RND
  (1) * 140) * 10 + 700:PTEX = INT
  ( RND (1) * 30) * 5 + 55
670 HA = INT ( RND (1) * 45)
680 IF HA = 3 THEN PRO = INT (
  RND (1) * 400) * 10:PP = 1
690 IF HA = 4 THEN PTEX = INT
  ( RND (2) * 90):TT = 1
700 IF HA = 5 THEN PDIV = INT
  ( RND (1) * 9):DD = 1
710 IF HA = 6 THEN PARM = INT
  ( RND (2) * 1000):AA = 1
720 IF HA = 7 THEN PRO = INT (
  RND (1) * 1000) * 10 + 2000
  :PP = 1
730 REM ***PROGRAMME PRINCIPAL
740 GOTO 750
750 SPEED= 255: HOME : PRINT "*"
  *****
  *****": INVERSE : PRINT
  " PAYS$"
  ": NORMAL : PRINT
  "*****
  *****"
760 PRINT : PRINT "CASH-->"ARGE
  NT" Fr BANQUE-->"BANQUE"
  Fr"
770 IF CAPACITE < 0 THEN CALL
  - 384
780 PRINT "CAPACITE-->"CAPACITE
  : NORMAL
790 IF VIE < 20 THEN INVERSE :
  VTAB 8: HTAB 21: PRINT "VIE
  -->"VIE"%": GOTO 810
```

```

800 VTAB 9: HTAB 21: PRINT "VIE
--)"VIE"%
810 NORMAL
820 PRINT : PRINT "OR->"QR"
      ARMES->"QAR: PRINT
      "TEXTILES->"QTEX" DIVER
      S->"QDIV
830 PRINT : PRINT "OR)"PRO"
      ARMES)"PARM: PRINT "TEXT
      ILES)"PTX" DIVERS)"PDIV
840 IF PP = 1 THEN VTAB 19: PRINT
"LE DR PASSE A "PRO" Fr!"
850 VTAB 19: IF AA = 1 THEN PRINT
"LES ARMES PASSENT A "PARM" Fr!"
860 IF TT = 1 THEN PRINT "LE T
EXTILE PASSE A "PTX" Fr!"
870 IF DD = 1 THEN PRINT "LES
DIVERS PASSENT A "PDIV" Fr!"

880 IF PP = 1 OR TT = 1 OR DD =
1 OR AA = 1 THEN FOR PAUSE =
1 TO 1000: NEXT PAUSE: VTAB
19: CALL - 868
890 PP = 0:AA = 0:DD = 0:TT = 0
900 VTAB 20: PRINT : PRINT : VTAB
20: PRINT "Acheter-Revendre-
Voyager-Banque"
909 REM SI ARGENT>1000000,ET
PAYS=PARIS,ALORS ARRET?
910 IF PAYS$ = PY$(1) AND ARGEN
T + BANQUE > 1000000 THEN VTAB
21: INPUT "Veux-tu t'arreter? ";0
$: IF 0$ = "O" OR 0$ = "QUI"
THEN GOSUB 3500: GOTO 3010

920 IF PAYS$ = PY$(1) AND ARGEN
T + BANQUE > 1000000 THEN VTAB
21: CALL - 868: FOR PAUSE = 1 TO
250: NEXT PAUSE
930 IF VIE < = 0 THEN GET T$:
GOTO 3010
940 IF VJ = 1 THEN GET T$: GOTO
3010
950 GOTO 960
960 ONERR GOTO 3440
970 INPUT "Que veux tu faire ?
";A$
980 IF A$ = "V" THEN GOTO 1050

990 IF A$ = "A" THEN GOSUB 235
0
1000 IF A$ = "B" THEN GOSUB 21
00
1010 IF A$ = "R" THEN GOSUB 25
50
1020 GOTO 750
1030 GOTO 1050
1040 RESUME
1050 HOME : REM ***VOYAGES
1060 IF CAPACITE < 0 THEN PRINT
"TES MARCHANDISES SONT TROP
LOURDES!": PRINT "TA CAPACIT
E N'EST QUE DE "CAPACITE + Q
R + QDIV + QTEX + QAR: GOSUB
3500: GOTO 750
1070 ONERR GOTO 1040
1080 PRINT "1-PARIS": PRINT "2-
MADRID": PRINT "3-GENEVE": PRINT
"4-ROME": PRINT "5-LONDRES": PRINT
"6-STOCKOHLM": PRINT : INPUT
"QUELLE DIRECTION->";DIR
1090 IF DIR < = 0 THEN 1050
1100 ONERR GOTO 1030

1110 IF PAYS$ = PY$(DIR) THEN GOTO
1050
1120 PAYS$ = PY$(DIR)
1130 AV = 500 + INT ( RND (1) *
200):VO = 250 + INT ( RND (
2) * 150):TR = 150 + INT ( RND
(2) * 150)
1140 GOTO 1160
1150 RESUME
1160 PRINT "1-AVION->"AV" F":
PRINT "2-VOITURE->"VO" F"
: PRINT "3-TRAIN->"TR" F":
PRINT : PRINT
1170 ONERR GOTO 1150
1180 INPUT "TON CHOIX->";CH
1190 REM *** TAJETS ET ACCIDEN
TS
1200 REM ***AVION
1210 HOME
1220 IF CH < > 1 THEN 1340
1230 ARGENT = ARGENT - AV: IF AR
GENT < 0 THEN PRINT "TU N'A
S PAS ASSEZ D'ARGENT POUR PR
ENDRE L'AVION": GET T$:ARGEN
T = ARGENT + AV: GOTO 1160
1240 PRINT "DANS L'AVION"
1250 DET = INT ( RND (1) * 12):
IF DET < > 1 THEN PRINT "
VOYAGE AGREABLE": GOTO 1700
1260 SPEED= 100
1270 PRINT "DES PIRATES DE L'AI
R!"
1280 LOOP = 100: GOSUB 500
1290 SPEED= 255
1300 VOL = INT ( RND (2) * (ARG
ENT / 2))
1310 PRINT "ILS TE VOLENT "VOL"
Fr":ARGENT = ARGENT - VOL
1320 VIE = VIE - INT ( RND (1) *
6) + 1
1330 GOTO 1700
1340 REM ***TRAIN
1350 IF CH < > 3 THEN 1520
1360 ARGENT = ARGENT - TR: IF AR
GENT < 0 THEN PRINT "TU N'A
S PAS ASSEZ D'ARGENT POUR PR
ENDRE LE TRAIN": GET T$:ARGE
NT = ARGENT + TR: GOTO 2740
1370 HOME : PRINT "DANS LE TRAI
N"
1380 HA = INT ( RND (2) * 7): IF
HA < > 3 THEN PRINT "VOYAG
E SANS PROBLEME": GOTO 1700
1390 R = INT ( RND (1) * 3): IF
R = 2 OR R = 1 THEN 1480
1400 SPEED= 100
1410 PRINT "AIE!UNE BOMBE A EXP
LOSE SUR LA VOIE,LE TRAIN D
ERAILLE!!!": FOR P = 0 TO 60
0: NEXT P: PRINT : PRINT "TU
PERDS TES MARCHANDISES."
1420 SPEED= 255
1430 CAPACITE = CAPACITE + QR +
QTEX + QAR + QDIV
1440 VIE = VIE - INT ( RND (1) *
6) + 1
1450 QR = 0:QTEX = 0:QAR = 0:QDI
= 0
1460 GOTO 1700
1470 HA = INT ( RND (1) * ARGEN
T / 4)
1480 PRINT "LE CONTROLEUR VEUT
TON BILLET": PRINT "TU L'AS
PERDU"
1490 PRINT "TU PAYES UNE AMENDE
DE "2 * HA" Fr"
1500 ARGENT = ARGENT - 2 * HA
1510 GOTO 1700
1520 REM ***VOITURE
1530 IF CH < > 2 THEN 1160
1540 ARGENT = ARGENT - VO: IF AR
GENT < 0 THEN PRINT "TU N'A
S PAS ASSEZ D'ARGENT POUR PR
ENDRE LA VOITURE": GET T$:AR
GENT = ARGENT + VO: GOTO 116
0
1550 PRINT "EN VOITURE"
1560 HA = INT ( RND (1) * 8): IF
HA < > 2 THEN PRINT "VOYAG
E SANS PROBLEME": GOTO 1700
1570 R = INT ( RND (1) * 2): IF
R = 1 THEN 1660
1580 SPEED= 100
1590 PRINT "TU PASSES UN PEAGE
SANS PAYER..."
1600 SPEED= 255
1610 PRINT : PRINT : FOR PAUSE =
1 TO 700: NEXT PAUSE
1620 FOR PAUSE = 0 TO 700: NEXT
PAUSE: FOR I = 1 TO 17: S = PEEK
( - 16336): FOR R = 1 TO 19: NEXT
R: NEXT I:
1630 POLICE = INT ( RND (1) * 2
): IF POLICE = 1 THEN PRINT
"TU ECHAPPE A LA POLICE! ":
GET T$: GOTO 1700
1640 PRINT "LA POLICE TE RATTRA
PPE": PRINT "TU DOIS PAYER U
NE AMENDE DE "VO * 2:ARGENT =
ARGENT - 2 * VO
1650 GOTO 1700
1660 PRINT "UN CAMION TE RENVER
SE": PRINT "TU PERD CONNAISS
ANCE": PRINT "PENDANT CE TEM
PS,ON TE VOLE TES MARCHANDIS
ES"
1670 VIE = VIE - INT ( RND (1) *
8) + 1
1680 CAPACITE = CAPACITE + QR +
QDIV + QTEX + QAR
1690 QR = 0:QDIV = 0:QTEX = 0:QA
R = 0
1700 GOSUB 3500: REM ***ARRIVE
E
1710 MM = 0:Q = Q + 1
1720 TEXT : HOME : NORMAL : PRINT
: PRINT "ARRIVEE A "PAYS$
1730 ONERR GOTO 740
1740 RENC = INT ( RND (1) * 10)
: IF RENC = 4 OR RENC = 5 THEN
1760
1750 GOTO 2080
1760 RENC = INT ( RND (1) * 9):
IF RENC = 7 OR RENC = 5 THEN
2830: REM. *** BANDE DE VOY
OUX!
1770 GOSUB 3500: HOME : SPEED=
100: PRINT "UNE RENCONTRE..."
: FOR PAUSE = 1 TO 900: NEXT
PAUSE
1780 SPEED= 255:RENC = INT (,RND
(1) * 6)

```



```

1790 IF RENC < > 1 THEN GOTO
1910
1800 PRINT :PRO = INT ( RND (2
) * 300) * 10 + 1800;COMB =
INT ( RND (2) * 10) + 1
1810 PRINT "UN HOMME VOUS PROPO
SE "CO" D'OR": PRINT "POUR "
PRO" Fr CHAQUE.": PRINT : INPUT
"ACCEPTE-TU? ";ACC$
1820 IF ACC$ = "O" OR ACC$ = "O
UI" THEN GOTO 1840
1830 IF ACC$ < > "O" OR ACC$ <
> "OUI" THEN 2080
1840 HA = INT ( RND (1) * 2);AR
GENT = ARGENT - PRO * COMB
1850 IF ARGENT < 0 THEN PRINT
: PRINT "TU N'AS PAS ASSEZ D
'ARGENT.":ARGENT = ARGENT +
PRO * COMB: GOTO 2080
1860 CAPACITE = CAPACITE - COMB
1870 IF CAPACITE < 0 THEN PRINT
"TU AS TROP DE MARCHANDISES.
":ARGENT = ARGENT + PRO * CO
MB:CAPACITE = CAPACITE + COM
B: GOTO 2080
1880 IF HA = 1 THEN PRINT : PRINT
OK.":QR = QR + COMB: GET T$: GOTO
2080
1890 FOR R = 1 TO 2: PRINT B$: NEXT
R
1900 SPEED= 100: PRINT : PRINT
: PRINT "C'EST UN ESCROC!IL
PREND TON ARGENT,ET GARDE L
'OR!!":CAPACITE = CAPACITE +
COMB: GET T$: GOTO 2080
1910 IF RENC < > 2 THEN 2000
1920 QE = INT ( RND (1) * 14) +
1:PTEX = INT ( RND (1) * 6)
* 5 + 35
1930 PRINT : PRINT "UN HOMME VO
US PROPOSE DU TEXTILE ("QE")
POUR "PTEX" Fr ": PRINT
: INPUT "ACCEPTE - TU ?";ACC
$
1940 IF ACC$ = "O" OR ACC$ = "O
UI" THEN 1960
1950 GOTO 2080
1960 ARGENT = ARGENT - QE * PTEX
: IF ARGENT < 0 THEN PRINT
: PRINT "TU N'AS PAS ASSEZ D
'ARGENT":ARGENT = ARGENT + Q
E * PTEX: GOTO 2080
1970 CAPACITE = CAPACITE - QE: IF
CAPACITE < 0 THEN PRINT : PRINT
"TU AS TROP DE MARCHANDISES.":AR
GENT = ARGENT + QE * PTEX:CA
PACITE = CAPACITE + QE: GOTO
2080
1980 HA = INT ( RND (1) * 2): IF
HA = 1 THEN PRINT : PRINT '
C'ESTB ON .":QTEX = QTEX + Q
E : GOTO 2060
1990 SPEED= 100: PRINT : PRINT
"C'EST UN ESCROC!IL PREND TO
N ARGENT ET GARDE LE TEXTIL
E!!!":CAPACITE = CAPACITE +
QE: GOTO 2080
2000 IF ARGENT < 4500 THEN PRINT
: PRINT "RIEN NE SE PASSE.":
GOTO 2080
2010 PCAP = INT ( RND (1) * ARG
ENT / 3.5) + 500
2020 PRINT : PRINT "UN HOMME TE
PROPOSE DE LA CAPACITE(50)
POUR "PCAP"Fr"
2030 PRINT : INPUT "ACCEPTE-TU?
";ACC$
2040 IF ACC$ = "O" OR ACC$ = "O
UI" THEN 2060
2050 PRINT : SPEED= 100: PRINT
"OK.": GOTO 2080
2060 ARGENT = ARGENT - PCAP: IF
ARGENT < 0 THEN PRINT "TU N
'AS PAS ASSEZ D'ARGENT.":ARG
ENT = ARGENT + PCAP: GOTO 20
80
2070 CAPACITE = CAPACITE + 50: PRINT
: PRINT "C'EST BON.": GOTO 2080
2080 BANQUE = INT (BANQUE * 1.0
7)
2090 SPEED= 255: GOSUB 3500: GOTO
660
2100 REM ***BANQUE
2110 HOME
2120 IF Q = 16 THEN HB = INT (
RND (2) * 6) + 1: IF HB$ =
PY$(HB) THEN GOTO 2120
2130 IF Q = 16 THEN HB$ = PY$(H
B)
2140 IF PAYS$ < > HB$ THEN PRINT
LA SUCCURSALE DE "PAYS$" EST FER
MEE.": PRINT "SEULE CELLE DE
"HB$"EST OUVERTE."
2150 IF PAYS$ < > HB$ THEN GET
T$: RETURN
2160 GOTO 2210
2170 VTAB 20: CALL - 868: RESUME
2180 HOME
2190 PRINT : PRINT "CASH--)"ARG
ENT" Fr": PRINT "BANQUE--)"B
ANQUE" Fr"
2200 RETURN
2210 ONERR GOTO 2170
2220 GOSUB 2180
2230 VTAB 20: INPUT "Combien ve
ux-tu déposer?";DEP: IF DEP >
ARGENT THEN PRINT "TU N'AS
PAS ASSEZ D'ARGENT": GET T$:
VTAB 20: CALL - 868: VTAB
21: CALL - 868: GOTO 2230
2240 IF DEP < > INT (DEP) OR
DEP < 0 THEN 2230
2250 ARGENT = ARGENT - DEP:BANQU
E = BANQUE + DEP
2260 ONERR GOTO 2170
2270 GOSUB 2180
2280 VTAB 21: CALL - 868
2290 VTAB 20: CALL - 868: INPUT
"Combien veux-tu retirer?";R
ET
2300 IF RET > BANQUE THEN PRINT
"TU N'AS PAS ASSEZ D'ARGENT
A LA BANQUE": GET T$: VTAB 2
2: CALL - 868: VTAB 21: CALL
- 868: GOTO 2290
2310 IF RET < > INT (RET) OR
RET < 0 THEN 2290
2320 ARGENT = ARGENT + RET:BANQU
E = BANQUE - RET
2330 RETURN
2340 REM ***ACHAT
2350 HOME : PRINT "OR)"PRO"Fr":
PRINT : PRINT "ARMES)"PARM"
Fr": PRINT : PRINT "TEXTILE
S)"PTEX" Fr": PRINT : PRINT
"DIVERS)"PDIU"Fr"
2360 VTAB 20: INPUT "QUE VEUX-T
U ACHETER?";AC$
2370 IF AC$ = "O" OR AC$ = "OR"
THEN MAX = INT (ARGENT / P
RO): GOTO 2420
2380 IF AC$ = "A" OR AC$ = "ARM
ES" THEN MAX = INT (ARGENT /
PARM): GOTO 2420
2390 IF AC$ = "T" OR AC$ = "TEX
TILES" THEN MAX = INT (ARGE
NT / PTEX): GOTO 2420
2400 IF AC$ = "D" OR AC$ = "DIV
ERS" THEN MAX = INT (ARGENT
/ PDIU): GOTO 2420
2410 VTAB 20: CALL - 868: GOTO

```

```

2360
2420 GOTO 2450
2430 RESUME
2440 ONERR GOTO 2430
2450 HOME : VTAB 20: PRINT "COM
BIEN?(<"MAX" AU MAX)": INPUT
COMB
2460 IF COMB > MAX THEN GOTO 2
450
2470 IF COMB < > INT (COMB) OR
COMB < 0 THEN 2450
2480 IF AC$ = "O" OR AC$ = "OR"
THEN ARGENT = ARGENT - COMB
* PRO:QR = COMB + QR
2490 IF AC$ = "D" OR AC$ = "DIV
ERS" THEN ARGENT = ARGENT -
COMB * PDIV:QDIV = COMB + QD
IV
2500 IF AC$ = "A" OR AC$ = "ARM
ES" THEN ARGENT = ARGENT - C
OMB * PARM:QA = COMB + QA
2510 IF AC$ = "T" OR AC$ = "TEX
TILES" THEN ARGENT = ARGENT -
COMB * PTEX:QTEX = COMB + QT
EX
2520 CAPACITE = CAPACITE - COMB
2530 RETURN
2540 REM ***VENTE
2550 HOME : PRINT "OR">"PRO">Fr":
PRINT : PRINT "ARMES">"PARM"
Fr": PRINT : PRINT "TEXTILE
S">"PTEX" Fr": PRINT : PRINT
"DIVERS">"PDIV">Fr"
2560 VTAB 20: INPUT "QUE VEUX-T
U VENDRE?":VENT$
2570 IF VENT$ = "O" OR VENT$ =
"OR" THEN MAX = QR: GOTO 264
0
2580 IF VENT$ = "A" OR VENT$ =
"ARMES" THEN MAX = QARM: GOTO
2640
2590 IF VENT$ = "T" OR VENT$ =
"TEXTILES" THEN MAX = QTEX: GOTO
2640
2600 IF VENT$ = "D" OR VENT$ =
"DIVERS" THEN MAX = QDIV: GOTO
2640
2610 VTAB 20: CALL - 868: GOTO
2540
2620 RESUME
2630 ONERR GOTO 3440
2640 ONERR GOTO 2620
2650 VTAB 20: PRINT : PRINT "CO
MBIEN?(<"MAX" AU MAX)": INPUT
COMB
2660 IF COMB > MAX OR COMB < >
INT (COMB) OR COMB < 0 THEN
VTAB 20: CALL - 868: GOTO
2640
2670 IF COMB < > INT (COMB) OR
COMB < 0 THEN 2640
2680 IF VENT$ = "O" OR VENT$ =
"OR" THEN ARGENT = ARGENT +
COMB * PRO:QR = QR - COMB
2690 IF VENT$ = "T" OR VENT$ =
"TEXTILES" THEN ARGENT = ARG
ENT + COMB * PTEX:QTEX = QTE
X - COMB
2700 IF VENT$ = "A" OR VENT$ =
"ARMES" THEN ARGENT = ARGENT
+ COMB * PARM:QARM = QARM -
COMB
2710 IF VENT$ = "D" OR VENT$ =
"DIVERS" THEN ARGENT = ARGEN
T + COMB * PDIV:QDIV = QDIV -
COMB
2720 CAPACITE = CAPACITE + COMB
2730 RETURN
2740 W = 1: GOTO 650
2750 REM ***REGLES
2760 NORMAL
2770 HOME : PRINT "=====
=====
": PRINT " F
ORTUNE " : PRINT
"=====
=====
"
2780 PRINT "Fabrice PENOT
1985"
2790 SPEED= 100
2800 PRINT : PRINT "LE BUT DU J
EU EST DE GAGNER LE PLUS": PRINT
"D'ARGENT POSSIBLE EN ACHETANT A
U PLUS ": PRINT "BAS POUR RE
VENDRE AU PLUS HAUT DANS ": PRIN
"UNE AUTRE CAPITALE.": PRINT
2810 PRINT "MAIS ATTENTION AUX
ACCIDENTS ET AUX": PRINT "RE
NCONTRES...": FOR PAUSE = 1 TO
500: NEXT PAUSE
2820 PRINT : PRINT : PRINT "P.S
.:ATTENTION A GARDER ASSEZ "
: PRINT "D'ARGENT POUR PREND
RE LE TRAIN": PRINT "FAUTE D
E QUOI...": SPEED= 255: GET
T$: RETURN
2830 REM ***VOYOUX
2840 SPEED= 98
2850 HOME : INVERSE : PRINT : PRINT
"UNE BANDE DE VOYOUX!!!": NORMAL
: SPEED= 255
2860 FOR R = 1 TO 20: GOSUB 500
: FOR PAUSE = 1 TO 20: NEXT
PAUSE: NEXT R
2870 VTAB 6: PRINT " Resist
er-Fuir": PRINT : PRINT "PRIN
T QUE FAIS-TU ?": GET F$
2880 IF F$ = "R" OR F$ = "F" THEN
2900
2890 GOTO 2850
2900 IF F$ = "R" THEN VTAB 9: HTAB
15: PRINT "RESISTER"
2910 IF F$ = "F" THEN VTAB 9: HTAB
15: PRINT "FUIR"
2920 I = I + 1:HA = INT ( RND (
1) * 5): IF HA = 2 THEN 2970
2930 MV = INT ( RND (1) * 8) +
2:VIE = VIE - MV
2940 PRINT : PRINT "TU PERDS "M
V" POINTS DE VIE.": PRINT "T
A VIE N'EST PLUS QUE DE "VIE
"%"
2950 EC = INT ( RND (1) * 5): IF
EC = 2 THEN PRINT : PRINT E
C " VOYOUX S'ECHAPPENT!NE PER
D PAS ": PRINT "COURAGE!"
2960 GET T$: GOTO 2850
2970 IF I = 1 THEN PRINT : PRINT
"DUF!ILS NE TE VOIENT PAS!":
PRINT "TU LEUR ECHAPPE!": GOTO
680
2980 IF F$ = "F" THEN PRINT : PRIN
T "TU REUSSIS A LEUR ECHAPPER!BRA
VO!!!": GOTO 2080
2990 PRINT "ENFIN!TU LES AS BAT
TUS,BRAVO!!!": GOTO 2080
3000 HOME : SPEED= 255
3010 REM ***SCORE
3020 REM ***ET BILAN
3030 FOR EFF = 1 TO 24: CALL -
912
3040 LOOP = 5: GOSUB 500: NEXT E
FF
3050 PRINT B$
3060 HOME : PRINT "=====
=====
"
3070 INVERSE : PRINT "
BILAN
": NORMAL
3080 PRINT "=====
=====
"
3090 IF ARGENT + BANQUE < 10000
00 THEN 3140
3100 GT = (ARGENT + BANQUE) / 10
00000
3110 GT = INT (GT * 100) / 100
3120 VTAB 7: PRINT "ARGENT GAGN
E-->"GT" millions"
3130 GOTO 3150
3140 VTAB 7: PRINT "ARGENT GAGN
E-->"ARGENT + BANQUE" Fr"
3150 CAPACITE = CAPACITE + GR +
GAR + QTEX + QDIV
3160 PRINT : PRINT "CAPACITE-->
"CAPACITE
3170 X = INT (Q / 12):XX = Q -
X * 12
3180 PRINT : PRINT "TU AS VOYAG
E "X" ANNEES ET "XX" MOIS"
3190 REM CALCUL DU SCORE
3210 C = INT (CAPACITE / 50):A =
INT ((ARGENT + BANQUE) / 45
0)
3220 SC = INT ((C + A) * 3)
3230 PRINT : PRINT "TON SCORE E
ST=>"SC
3240 VTAB 16: IF SC = > 50000 THEN
INVERSE
3250 HTAB 5: PRINT "AS": NORMAL
: VTAB 16: HTAB 20: PRINT "S
CORE)50000"
3260 IF SC < 50000 AND SC = >
20000 THEN INVERSE
3270 HTAB 5: PRINT "GLOBE-TROTT
ER": NORMAL
3280 VTAB 17: HTAB 20: PRINT "2
0000(SCORE<50000"
3290 IF SC < 20000 AND SC = >
8000 THEN INVERSE
3300 HTAB 5: PRINT "HONORABLE V
RP": NORMAL
3310 VTAB 18: HTAB 20: PRINT "8
000(SCORE<20000"
3320 IF SC < 8000 THEN INVERSE
3330 HTAB 5: PRINT "PLAISANCIER
": NORMAL
3340 VTAB 19: HTAB 20: PRINT "S
CORE<8000"
3350 IF SC < 500 THEN PRINT : PRIN
T "Et si tu restais chez toi?"
3360 IF SC = > 500 AND SC < 10
00 THEN PRINT : PRINT "Pour
quo! tant d'efforts pour si
peu?"
3370 IF SC = > 50000 THEN PRINT
: PRINT "Que la fortune te s
oit toujours": PRINT "propic
e!"
3380 IF SC < 50000 AND SC = >
30000 THEN PRINT : PRINT "S
alut a toi grand voyageur!"
3390 GOSUB 3500: GOSUB 3400
3400 VTAB 23: PRINT "VEUX-TU RE
JOUER?": GET T$
3410 IF T$ = "O" OR T$ = "Y" THEN
CLEAR : GOTO 20
3420 HOME : END
3430 REM ***TRAITEMENT DES ERR
EURS
3440 ERR = PEEK (222)
3450 E = E + 1
3460 IF ERR = 77 THEN END
3470 IF E = 43 THEN RESUME
3480 IF ERR = 77 OR ERR = 87 THEN
RESUME
3490 GOTO 750
3500 REM ATTEND UNE TOUCHE UN
CERTAIN TEMPS
3510 FOR PAUSE = 1 TO 400
3520 T = PEEK ( - 16384)
3530 IF T < 128 THEN NEXT PAUS
E
3540 POKE - 16368,0: RETURN
3550 REM
3560 REM *****
3570 REM * * * * *
3580 REM * Fabrice *
3590 REM * PENOT *
3600 REM * pour appleII/e *
3610 REM * * * * *
3620 REM *****
3630 REM
3640 REM -->ADRESSE
3650 REM
3660 REM RESIDENCE LE VINCI
3670 REM 103,AV.TRESPOEY
3680 REM 64000-PAU

```

# FOURMILIERE

Avec FOURMILIERE, vous allez redécouvrir les joies du PACMAN. Mais attention: le scénario est ici, légèrement différent. Des études poussées ont permis de déterminer le plat préféré du Glouton: il s'agit des oeufs de fourmi. Nous allons donc le retrouver dans une fourmilière dévorant à belles dents les oeufs non éclos. Imaginez la panique... Les fourmis dans l'affollement, en dévorent leurs propres oeufs et elles n'hésiteront pas à capturer l'intru s'il leur tombe entre les antennes.

Stéphane CHEVRY

#### Mode d'emploi:

Pour vous déplacer utilisez les touches suivantes:

A pour monter, Z pour descendre, ← pour aller à gauche et → pour aller à droite. (Clavier français: Q pour monter, W pour descendre, ← pour aller à gauche et → pour aller à droite).

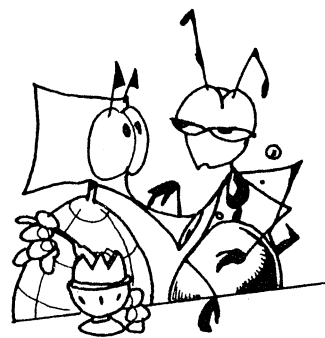
ESC permet d'interrompre le jeu, une autre touche de le reprendre. Pour changer ces touches, modifier les lignes 227 à 235 du programme.

Le programme est sauvé par: BSAVE FOURMILIERE, A\$ 804, L\$ 7FB.

Lancement par BRUN FOURMILIERE. Ce programme est écrit en assembleur LISA. Si vous ne possédez pas cet assembleur, vous pouvez entrer directement les codes en hexadécimal. Pour cela, taper CALL-151, puis taper les lignes en hexadécimal selon la procédure suivante:

800:00 07 0A A9 FF 85 4D RETURN et ainsi de suite, jusqu'à la ligne FF8. Vous pouvez ensuite lancer votre programme par BRUN FOURMILIERE.

# APPLE



0800- 00 07 08 0A A9 FF 85 4D  
0808- A9 00 85 1E 85 1F 85 FA  
0810- 85 FB 85 D7 85 D6 20 58  
0818- FC 20 E2 F3 20 C5 09 A9  
0820- 1E 85 06 A9 0A 85 07 A4  
0828- 07 B9 72 0E A6 06 A0 00  
0830- 20 45 0A C6 06 C6 06 C6  
0838- 07 10 EC 20 1F 0D A9 FF  
0840- 85 EF A9 03 85 1C A9 00  
0848- 85 FB 85 FA 85 D6 A2 B8  
0850- 86 1D E8 86 4C A4 EF C0  
0858- 0F F0 01 C8 84 EF 20 C5  
0860- 09 A2 0F A9 1C 95 80 A9  
0868- 10 95 90 A9 01 95 A0 CA  
0870- 10 F1 A5 4D F0 19 A9 0B  
0878- 85 FC A9 03 85 1D 85 FE  
0880- 20 80 0D 20 3C 09 20 B6  
0888- 08 20 3C 09 4C 83 08 A9  
0890- 00 85 FC 85 1C A9 02 85  
0898- FE A9 0F 85 EF A9 03 85  
08A0- FD 20 80 0D E6 FF A9 8B  
08A8- 20 A8 FC 20 B6 08 AD 00  
08B0- C0 10 F3 4C 4E 0D A5 EF  
08B8- 85 1B A6 1B B5 80 85 18  
08C0- B5 90 85 19 B5 A0 85 1A  
08C8- 20 83 0B A6 1B A5 06 95  
08D0- 80 A5 07 95 90 A5 1A 95  
08D8- A0 C6 1B 10 DD 60 85 50  
08E0- 84 51 A0 00 84 07 A4 07  
08E8- B1 50 F0 07 20 F0 FD E6  
08F0- 07 D0 F3 60 A4 EF B9 80  
08F8- 00 C5 FC F0 04 88 10 F6  
0900- 60 B9 90 00 C5 FD 00 F5  
0908- 4C F3 0C A5 4D 00 03 4C  
0910- 3A 0D E6 1C A9 14 85 08  
0918- A2 80 8A A8 88 00 FD 2C  
0920- 30 C0 CA D0 F5 C6 08 D0  
0928- EF A9 00 A2 05 20 A8 FC  
0930- CA D0 FA C6 1D C6 1D C6  
0938- 1D 4C 55 08 A5 1D 20 A8  
0940- FC AD 00 C0 C9 9B F0 F9  
0948- C9 C1 F0 0F C9 DA F0 26  
0950- C9 88 F0 3D C9 95 F0 53  
0958- 4C A5 0A A4 FD 88 9E A4  
0960- FC 20 71 F8 C9 00 F0 07  
0968- C9 07 F0 03 4C A5 0A A9  
0970- 01 85 FE 4C A5 0A A4 FD  
0978- C8 98 A4 FC 20 71 F8 C9  
0980- 00 F0 07 C9 07 F0 03 4C  
0988- A5 0A A9 03 85 FE 4C A5  
0990- 0A A4 FC 88 A5 FD 20 71  
0998- F8 C9 00 F0 07 C9 07 F0  
09A0- 03 4C A5 0A A9 04 85 FE  
09A8- 4C A5 0A A4 FC C8 A5 FD  
09B0- 20 71 F8 C9 00 F0 07 C9  
09B8- 07 F0 03 4C A5 0A A9 02  
09C0- 85 FE 4C A5 0A A9 1C 85  
09C8- CE A9 00 85 09 85 FF A9  
09D0- 03 85 07 20 40 FB A9 02  
09D8- 85 06 A6 09 BD 7D 0E 48  
09E0- 4A 4A 4A 4A 20 02 0A E6  
09E8- 06 68 29 0F 20 02 0A E6  
09F0- 09 E6 06 A5 06 C9 14 D0  
09F8- E1 E6 07 A5 07 C9 0A D0  
0A00- D5 60 85 08 A6 06 A4 07  
0A08- 20 45 0A A6 08 BD BC 0E  
0A10- 48 A9 27 38 E5 06 AA A9  
0A18- 13 38 E5 07 A8 68 20 45  
0A20- 0A A6 08 BD C4 0E 48 A9  
0A28- 27 38 E5 06 AA A4 07 68  
0A30- 20 45 0A A6 08 BD CC 0E  
0A38- 48 A6 06 A9 13 38 E5 07  
0A40- A8 68 4C 45 0A E0 28 90  
0A48- 01 60 C0 18 90 01 60 C9  
0A50- 07 D0 02 E6 FF 48 86 0A  
0A58- 84 0B 20 64 F8 A4 0A A5

0A60- 0B 20 00 F8 68 A6 0A A4  
0A68- 0B E0 28 90 01 60 C0 18  
0A70- 90 01 60 48 98 20 C1 FB  
0A78- 8A 18 65 28 85 28 A5 29  
0A80- 18 65 CE 85 29 68 0A 0A  
0A88- 0A 85 50 A9 0F 85 51 A2  
0A90- 00 A0 00 B1 50 81 28 E6  
0A98- 29 E6 29 E6 29 E6 29 C8  
0AA0- C0 08 D0 EF 60 A4 FE 88  
0AA8- F0 08 88 F0 23 88 F0 0E  
0AB0- D0 12 A4 FD 88 84 07 A6  
0ABB- FC 86 06 4C D6 0A A4 FD  
0AC0- C8 4C B5 0A A6 FC CA 86  
0AC8- 06 A4 FD 84 07 4C D6 0A  
0AD0- A6 FC E8 4C C7 0A A4 06  
0ADB- A5 07 20 71 F8 C9 07 F0  
0AE0- 05 C9 00 F0 2B 60 20 41  
0AEB- 0B A6 06 A4 07 A5 FE 18  
0AF0- 69 07 20 69 0A A6 FC A4  
0AF8- FD A9 00 20 45 0A A6 06  
0B00- 86 FC A4 07 84 0A A5 FF  
0B08- D0 03 4C 0B 09 4C F4 08  
0B10- A4 07 C0 02 D0 04 A0 10  
0B18- 84 07 C0 11 D0 04 A0 03  
0B20- 84 07 A6 06 E0 02 D0 04  
0B28- A2 24 86 06 E0 25 D0 04  
0B30- A2 03 86 06 A4 06 A5 07  
0B38- 20 71 F8 C9 07 F0 A7 D0  
0B40- A8 A2 0A A0 1E 88 D0 FD  
0B48- 2C 30 C0 CA D0 F5 A5 4C  
0B50- 38 E5 1D F0 2B AA A9 00  
0B58- F8 18 69 01 CA D0 FA 18  
0B60- 65 FB 85 FB A5 FA 69 00  
0B68- 85 FA A5 D6 69 00 85 D6  
0B70- D8 20 58 FC A5 D6 20 DA  
0B78- FD A5 FA A6 FB 20 41 F9  
0B80- C6 FF 60 20 0A 0C A5 18  
0B88- 85 06 A5 19 85 07 A4 1A  
0B90- 88 D0 05 C6 07 4C AA 0B  
0B98- 88 D0 05 E6 06 4C AA 0B  
0BA0- 88 D0 05 E6 07 4C AA 0B  
0BA8- C6 06 A5 06 C9 02 D0 06  
0BB0- A2 24 86 06 D0 1E C9 25  
0BB8- D0 06 A2 03 86 06 D0 14  
0BC0- A5 07 C9 02 D0 06 A0 10  
0BC8- 84 07 D0 08 C9 11 D0 04  
0BD0- A0 03 84 07 A4 06 A5 07  
0BD8- 20 71 F8 C9 00 F0 03 20  
0BE0- D6 0C A6 06 A4 07 A9 00  
0BE8- 20 45 0A A6 06 A4 07 A5  
0BF0- 1A 18 69 0B 20 69 0A A6  
0BF8- 18 A4 19 A9 00 20 45 0A  
0C00- A5 FF D0 03 4C 0B 09 4C  
0C08- E7 0C 20 35 0C A4 0C F0  
0C10- 17 88 F0 0F A0 00 AD 50  
0C18- C0 10 02 A0 01 B9 EB 00  
0C20- 85 1A 60 A5 EB 85 1A 60  
0C28- A4 1A B9 30 0C 85 1A 60  
0C30- 00 03 04 01 02 A9 00 85  
0C38- 0C A4 1A 88 D0 09 20 BB  
0C40- 0C 20 84 0C 4C 68 0C 88  
0C48- D0 09 20 68 0C 20 9F 0C  
0C50- 4C 84 0C 88 D0 09 20 84  
0C58- 0C 20 BB 0C 4C 9F 0C 20  
0C60- 9F 0C 20 68 0C 4C BB 0C  
0C68- A4 19 88 98 A4 18 20 71  
0C70- F8 C9 00 F0 05 C9 07 F0  
0C78- 01 60 E6 0C A4 0C A9 01  
0C80- 99 EA 00 60 A4 18 C8 A5  
0C88- 19 20 71 F8 C9 00 F0 05  
0C90- C9 07 F0 01 60 E6 0C A4  
0C98- 0C A9 02 99 EA 00 60 A4  
0CA0- 19 C8 98 A4 18 20 71 F8  
0CA8- C9 00 F0 05 C9 07 F0 01  
0CB0- 60 E6 0C A4 0C A9 03 99  
0CB8- EA 00 60 A4 18 88 A5 19

```

0CC0- 20 71 F8 C9 00 F0 05 C9
0CC8- 07 F0 01 60 E6 0C A4 0C
0CD0- A9 04 99 EA 00 60 A2 14
0CD8- A0 14 88 D0 FD 2C 30 C0
0CE0- CA D0 F5 C6 FF 60 60 A5
0CE8- 06 C5 FC D0 F9 A5 07 C5
0CF0- FD D0 F3 A9 03 85 08 A2
0CF8- 01 A0 80 8A 20 A8 FC 2C
0D00- 30 C0 88 D0 F6 E8 E0 09
0D08- D0 EF C6 08 D0 E9 C6 1C
0D10- 30 0D E6 1D A5 4C C5 1D
0D18- B0 02 C6 1D 4C 5E 08 20
0D20- EF 0D 20 3C F8 A9 16 85
0D28- 22 20 58 FC A9 55 A0 0D
0D30- 20 DE 08 AD 10 C0 A5 4D
0D38- 30 0F A2 00 A9 80 20 A8
0D40- FC AD 00 C0 30 08 CA D0
0D48- F3 A9 00 4C 50 0D A9 01
0D50- 85 4D 4C 3E 08 87 87 87
0D58- AE AE AE AE AE D0 D2 C5
0D60- D3 D3 C5 DA A0 D5 CE C5
0D68- A0 D4 CF D5 C3 C8 C5 A0
0D70- D0 CF D5 D2 A0 CA CF D5
0D78- C5 D2 AE AE AE AE AE 00
0D80- A9 13 85 07 A2 27 A4 07
0D88- A9 00 20 69 0A C6 07 D0
0D90- F3 A5 EF 85 07 A4 07 B9
0D98- 90 00 85 08 B6 80 B9 A0
0DA0- 00 18 69 0B A4 08 20 69
0DA8- 0A A5 07 18 69 03 A8 A2
0DB0- 27 A9 0F 20 69 0A C6 07
0DB8- 10 DB C6 FF C6 FF A6 FC
0DC0- A4 FD A5 FE 18 69 07 20
0DC8- 69 0A A0 03 84 07 A5 1C
0DD0- F0 11 85 08 A2 00 A4 07
0DD8- A9 09 20 69 0A E6 07 C6
0DE0- 08 D0 F1 A4 07 A2 00 8A
0DE8- 20 69 0A A5 4D F0 66 A5
0DF0- D6 C5 D7 90 1C D0 0E A5
0DF8- FA C5 1E 90 14 D0 06 A5
0E00- FB C5 1F 90 0C A5 FB 85
0E08- 1F A5 FA 85 1E A5 D6 85
0E10- D7 20 3C FB A9 14 85 22
0E18- 20 58 FC A0 0E A9 56 20
0E20- DE 08 A5 D6 20 DA FD A5
0E28- FA A6 FB 20 41 F9 A0 0E
0E30- A9 5F 20 DE 08 A5 D7 20
0E38- DA FD A5 1E A6 1F 20 41
0E40- F9 A9 16 85 23 A9 08 85
0E48- 20 85 21 A9 00 A2 05 20
0E50- A8 FC CA D0 FA 60 A0 A0
0E58- D3 C3 CF D2 C5 BA 00 A0

```

```

0E60- A0 A0 CD C5 C9 CC CC C5
0E68- D5 D2 A0 D3 C3 CF D2 C5
0E70- BA 00 10 11 12 13 14 15
0E78- 16 15 17 13 17 03 11 11
0E80- 11 47 61 11 11 11 02 77
0E88- 77 77 27 77 77 77 05
0E90- 73 11 11 57 31 11 17 11
0E98- 07 72 77 77 77 27 77 77
0EA0- 77 04 72 73 17 11 57 31
0EA8- 11 71 02 77 72 77 77 77
0EB0- 27 77 77 02 72 72 73 47
0EB8- 27 27 27 31 00 01 02 05
0EC0- 06 03 04 07 00 01 02 04
0EC8- 03 06 05 07 00 01 02 06
0ED0- 05 04 03 07 FF FF FF FF
0ED8- FF FF FF FF FF FF FF FF
0EE0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0EE8- FF FF FF FF FF FF FF FF
0EF0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0EF8- FF FF FF FF FF FF FF FF
0F00- 00 00 00 00 00 00 00 00
0F08- 00 00 00 00 07 00 00 00
0F10- 08 08 08 08 08 08 08 08
0F18- 00 00 00 00 70 08 08 08
0F20- 00 00 00 00 07 08 08 08
0F28- 08 08 08 08 07 00 00 00
0F30- 08 08 08 08 70 00 00 00
0F38- 00 00 00 1C 3E 1C 00 00
0F40- 00 22 63 63 77 7F 7F 3E
0F48- 00 3E 7F 0F 07 0F 7F 3E
0F50- 00 3E 7F 7F 77 63 63 22
0F58- 00 3E 7F 78 70 78 7F 3E
0F60- 00 41 22 1C 08 1C 08 3E
0F68- 00 40 21 15 1F 15 21 40
0F70- 00 3E 08 1C 08 1C 22 41
0F78- 00 01 42 54 7C 54 42 01
0F80- 7F 01 01 01 1F 01 01 01
0F88- 3E 41 41 41 41 41 41 3E
0F90- 41 41 41 41 41 41 41 3E
0F98- 3F 41 41 41 3F 11 21 41
0FA0- 63 55 49 49 41 41 41 41
0FA8- 3E 08 08 08 08 08 08 3E
0FB0- 01 01 01 01 01 01 01 7F
0FB8- 7F 01 01 01 1F 01 01 7F
0FC0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FC8- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FD0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FD8- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FE0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FE8- FF FF FF FF BF FF FF FF
0FF0- FF FF FF FF FF FF FF FF
0FF8- FF FF FF FF FF FF FF A0

```

```

1 ;-----;
2 ;
3 ; >>>> FOURMILIERE <<<<< ;
4 ;
5 ; ECRIT PAR STEPHANE CHEVRY ;
6 ;
7 ; SUR APPLE $* EUROPLUS 48K ;
8 ;
9 ;-----;
10 ;
11 ; ORG $804
12 ;
13 ;DEFINITIONS 2PAGE
14 ;
15 SCORS EPZ $D7
16 VITZ EPZ $4C
17 MODE EPZ $4D
18 VIT EPZ $1D
19 MSA EPZ $1E
20 MSX EPZ $1F

```

```

21 RES EPZ $1C 42 NBPT EPZ $FF
22 N EPZ $1B 43 NC EPZ $C
23 MX EPZ $80 44 XM EPZ $18
24 MY EPZ $90 45 YM EPZ $19
25 MD EPZ $A0 46 DM EPZ $1A
26 NIV EPZ $EF 47 CH EPZ $EA
27 SCORA EPZ $FA 48 SCOR EPZ $D6
28 SCORX EPZ $FB
29 X EPZ $6 49 ;
30 Y EPZ $7 50 DECA EQU $FDDA
31 A EPZ $8 51 TEXT EQU $FB3C
32 PNT EPZ $9 52 COUT EQU $FDFO
33 BASL EPZ $28 53 DEC EQU $F941
34 BASH EPZ $29 54 ST EQU $C010
35 CHAR EPZ $50 55 IN EQU $FD1B
36 HPAG EPZ $CE 56 RND EQU $C050
37 XX EPZ $A 57 HOME EQU $FC58
38 YY EPZ $B 58 WAIT EQU $FCA8
39 XP EPZ $FC 59 HP EQU $C030
40 YP EPZ $FD 60 CL EQU $C000
41 DIR EPZ $FE 61 SETCOL EQU $F864
62 PLOT EQU $F800

```

63	SCRN	EQU \$F871	84	BEG	LDY Y	105		STX VITZ
64	GR	EQU \$FB40	85		LDA TITRE,Y	106	INIT>	LDY NIV
65	HGR	EQU \$F3E2	86		LDX X	107		CPY £\$F
66	BASC	EQU \$FBC1	87		LDY £0	108		BEQ INIT1'
67			88		JSR AFF	109		INY
68		LDA £\$FF	89		DEC X	110	INIT1'	STY NIV
69		STA MODE	90		DEC X	111	INIT<	JSR AFFICH
70		LDA £0	91		DEC Y	112		LDX £\$F
71		STA MSA	92		BPL BEG	113	INIT1	LDA £\$1C
72		STA MSX	93		JSR DEBUT	114		STA MX,X
73		STA SCORA	94	INIT	LDA £\$FF	115		LDA £\$10
74		STA SCORX	95		STA NIV	116		STA MY,X
75		STA SCORS	96		LDA £3	117		LDA £1
76		STA SCOR	97		STA RES	118		STA MD,X
77		JSR HOME	98		LDA £0	119		DEX
78		JSR HGR	99		STA SCORX	120		BPL INIT1
79		JSR AFFICH	100		STA SCORA	121		LDA MODE
80		LDA £30	101		STA SCOR	122		BEQ DEMO
81		STA X	102		LDX £\$B8	123		LDA £\$B
82		LDA £10	103		STX VIT	124		STA XP
83		STA Y	104		INX	125		LDA £3

126		STA YP	269		LDA YP	412		INC BASH
127		STA DIR	270		JSR SCRN	413		INC BASH
128		JSR DEB	271		CMP £0	414		INC BASH
129			272		BEQ T<1	415		INY
130	INIT2	JSR BOUGE	273		CMP £7	416		CPY £8
131		JSR INSECT	274		BEQ T<1	417		BNE AFF1
132		JSR BOUGE	275		JMP DEP?	418		RTS
133		JMP INIT2	276	T<1	LDA £4	419		
134			277		STA DIR	420	DEP?	LDY DIR
135	DEMO	LDA £0	278		JMP DEP?	421		DEY
136		STA XP	279			422		BEQ DEPA
137		STA RES	280	T>	LDY XP	423		DEY
138		LDA £2	281		INY	424		BEQ DEP>
139		STA DIR	282		LDA YP	425		DEY
140		LDA £\$F	283		JSR SCRN	426		BEQ DEP2
141		STA NIV	284		CMP £0	427		BNE DEP<
142		LDA £3	285		BEQ T>1	428	DEPA	LDY YP
143		STA YP	286		CMP £7	429		DEY
144		JSR DEB	287		BEQ T>1	430	DEPA'	STY Y
145		INC NBPT	288		JMP DEP?	431		LDX XP
146	DEMO1	LDA £\$B8	289	T>1	LDA £2	432		STX X
147		JSR WAIT	290		STA DIR	433		JMP DEP
148		JSR INSECT	291		JMP DEP?	434	DEP2	LDY YP
149		LDA CL	292			435		INY
150		BPL DEMO1	293	AFFICH	LDA £\$1C	436		JMP DEPA'
151		JMP DEBUT2	294		STA HPAG	437	DEP<	LDX XP
152			295		LDA £0	438		DEX
153	INSECT	LDA NIV	296		STA PNT	439	DEP<<	STX X
154		STA N	297		STA NBPT	440		LDY YP
155	INIT3	LDX N	298		LDA £3	441		STY Y
156		LDA MX,X	299		STA Y	442		JMP DEP
157		STA XM	300		JSR GR	443	DEP>	LDX XP
158		LDA MY,X	301	AFFIC2	LDA £2	444		INX
159		STA YM	302		STA X	445		JMP DEP<<
160		LDA MD,X	303	AFFIC1	LDX PNT	446	DEP	LDY X
161		STA DM	304		LDA JEU,X	447		LDA Y
162		JSR M	305		PHA	448		JSR SCRN
163		LDX N	306		LSR	449		CMP £7
164		LDA X	307		LSR	450		BEQ DEP1
165		STA MX,X	308		LSR	451		CMP £0
166		LDA Y	309		LSR	452		BEQ DEP2
167		STA MY,X	310		JSR AFFI	453		RTS
168		LDA DM	311		INC X	454	DEP1	JSR MANGE
169		STA MD,X	312		PLA	455		LDX X
170		DEC N	313		AND £\$F	456		LDY Y
171		BPL INIT3	314		JSR AFFI	457		LDA DIR
172		RTS	315		INC PNT	458		CLC
173			316		INC X	459		ADC £7
174	STROUT	STA CHAR	317		LDA X	460		JSR AFF'
175		STY CHAR+1	318		CMP £20	461		LDX XP
176		LDY £0	319		BNE AFFIC1	462		LDY YP
177		STY Y	320		INC Y	463		LDA £0
178	STROU1	LDY Y	321		LDA Y	464		JSR AFF
179		LDA (CHAR),Y	322		CMP £10	465		LDX X
180		BEQ STROU2	323		BNE AFFIC2	466		STX XP
181		JSR COUT	324		RTS	467		LDY Y
182		INC Y	325			468		STY YP
183		BNE STROU1	326	AFFI	STA A	469		LDA NBPT
184	STROU2	RTS	327		LDX X	470		BNE DEP7
185			328		LDY Y	471		JMP FINNIU
186	VERP	LDY NIV	329		JSR AFF	472	DEP7	JMP VERP
187	VERP2	LDA MX,Y	330		LDX A	473	DEP2	LDY Y
188		CMP XP	331		LDA SYM1,X	474		CPY £2
189		BEQ VERP1	332		PHA	475		BNE DEP3
190	VERP3	DEY	333		LDA £39	476		LDY £16
191		BPL VERP2	334		SEC	477		STY Y
192		RTS	335		SBC X	478	DEP3	CPY £17
193	VERP1	LDA MY,Y	336		TAX	479		BNE DEP4
194		CMP YP	337		LDA £19	480		LDY £3
195		BNE VERP3	338		SEC	481		STY Y
196		JMP FINNI	339		SBC Y	482	DEP4	LDX X
197			340		TAY	483		CPX £2
198	FINNIU	LDA MODE	341		PLA	484		BNE DEP5
199		BNE FIN9	342		JSR AFF	485		LDX £36

200		JMP DEBUTT	343	LDX A	486	STX X
201	FIN9	INC RES	344	LDA SYM2,X	487	DEP5 CPX £37
202		LDA £20	345	PHA	488	BNE DEP6
203		STA A	346	LDA £39	489	LDX £3
204	FIN1	LDX £*80	347	SEC	490	STX X
205	FIN2	TXA	348	SBC X	491	DEP6 LDY X
206		TAY	349	TAX	492	LDA Y
207	FIN3	DEY	350	LDY Y	493	JSR SCRN
208		BNE FIN3	351	PLA	494	CMP £7
209		BIT HP	352	JSR AFF	495	BEQ DEP1
210		DEX	353	LDX A	496	BNE DEP1+3
211		BNE FIN2	354	LDA SYM3,X	497	;
212		DEC A	355	PHA	498	MANGE LDX £10
213		BNE FIN1	356	LDX X	499	MANGE' LDY £30
214		LDA £0	357	LDA £19	500	MANGE" DEY
215		LDX £5	358	SEC	501	BNE MANGE"
216	FIN4	JSR WAIT	359	SBC Y	502	BIT HP
217		DEX	360	TAY	503	DEX
218		BNE FIN4	361	PLA	504	BNE MANGE'
219		DEC VIT	362	JMP AFF	505	LDA VITZ
220		DEC VIT	363	;	506	SEC
221		DEC VIT	364	AFF CPX £40	507	SBC VIT
222		JMP INIT>	365	BCC AFFS1	508	BEQ FINMAN
223	;		366	RTS	509	TAX
224	BOUGE	LDA VIT	367	AFFS1 CPY £24	510	LDA £0
225		JSR WAIT	368	BCC AFFS2	511	SED
226	TOUCHE	LDA CL	369	RTS	512	B1 CLC
227		CMP £*9B	370	AFFS2 CMP £7	513	ADC £1
228		BEQ TOUCHE	371	BNE AFFS	514	DEX
229		CMP £*C1	372	INC NBPT	515	BNE B1
230		BEQ TA	373	AFFS PHA	516	CLC
231		CMP £*DA	374	STX XX	517	ADC SCORX
232		BEQ TZ	375	STY YY	518	STA SCORX
233		CMP £*88	376	JSR SETCOL	519	LDA SCORA
234		BEQ T<	377	LDY XX	520	ADC £0
235		CMP £*95	378	LDA YY	521	STA SCORA
236		BEQ T>	379	JSR PLOT	522	LDA SCOR
237		JMP DEP?	380	PLA	523	ADC £0
238	;		381	LDX XX	524	STA SCOR
239	TA	LDY YP	382	LDY YY	525	CLD
240		DEY	383	AFF' CPX £40	526	JSR HOME
241		TYA	384	BCC AFF'S	527	LDA SCOR
242		LDY XP	385	RTS	528	JSR DECA
243		JSR SCRN	386	AFF'S CPY £24	529	LDA SCORA
244		CMP £0	387	BCC AFF'T	530	LDX SCORX
245		BEQ TA1	388	RTS	531	JSR DEC
246		CMP £7	389	AFF'T PHA	532	FINMAN DEC NBPT
247		BEQ TA1	390	TYA	533	RTS
248		JMP DEP?	391	JSR BASC	534	;
249	TA1	LDA £1	392	TXA	535	M JSR DIR?
250		STA DIR	393	CLC	536	LDA XM
251		JMP DEP?	394	ADC BASL	537	STA X
252	;		395	STA BASL	538	LDA YM
253	TZ	LDY YP	396	LDA BASH	539	STA Y
254		INY	397	CLC	540	LDY DM
255		TYA	398	ADC HPAG	541	DEY
256		LDY XP	399	STA BASH	542	BNE M1
257		JSR SCRN	400	PLA	543	DEC Y
258		CMP £0	401	ASL	544	JMP DEPM
259		BEQ TZ1	402	ASL	545	M1 DEY
260		CMP £7	403	ASL	546	BNE M2
261		BEQ TZ1	404	STA CHAR	547	INC X
262		JMP DEP?	405	LDA /CHARS	548	JMP DEPM
263	TZ1	LDA £3	406	STA CHAR+1	549	M2 DEY
264		STA DIR	407	LDX £0	550	BNE M3
265		JMP DEP?	408	LDY £0	551	INC Y
266	;		409	AFF1 LDA (CHAR),Y	552	JMP DEPM
267	T<	LDY XP	410	STA (BASL,X)	553	M3 DEC X
268		DEY	411	INC BASH	554	DEPM LDA X

555	CMP £2	698	RTS		
556	BNE DEPM1	699	SCAN4' INC NC		
557	LDX £36	700	LDY NC		
558	STX X	701	LDA £4		
559	BNE DEPM4	702	STA CH,Y		
560	DEPM1 CMP £37	703	RTS		
561	BNE DEPM2	704	;		
562	LDX £3	705	MANGEM LDX £20		
563	STX X	706	MANGM1 LDY £20		
564	BNE DEPM4	707	MANGM2 DEY		
565	DEPM2 LDA Y	708	BNE MANGM2		
566	CMP £2	709	BIT HP		
567	BNE DEPM3	710	DEX		
568	LDY £16	711	BNE MANGM1		
569	STY Y	712	DEC NBPT		
570	BNE DEPM4	713	RTS		
571	DEPM3 CMP £17	714	;		
572	BNE DEPM4	715	VERFF RTS		
573	LDY £3	716	;		
574	STY Y	717	VERF LDA X		
575	DEPM4 LDY X	718	CMP XP	814	LDY Y
576	LDA Y	719	BNE VERFF	815	LDA £9
577	JSR SCRN	720	LDA Y	816	JSR AFF'
578	CMP £0	721	CMP YP	817	INC Y
579	BEQ DEPM5	722	BNE VERFF	818	DEC A
580	JSR MANGEM	723	FINNI LDA £3	819	BNE DEB2
581	DEPM5 LDX X	724	STA A	820	DEB3 LDY Y
582	LDY Y	725	VERF1 LDX £1	821	LDX £0
583	LDA £0	726	VERF2 LDY £#80	822	TXA
584	JSR AFF	727	VERF3 TXA	823	JSR AFF'
585	LDX X	728	JSR WAIT	824	LDA MODE
586	LDY Y	729	BIT HP	825	BEQ DEBFIN
587	LDA DM	730	DEY	826	SCORE LDA SCOR
588	CLC	731	BNE VERF3	827	CMP SCORS
589	ADC £#B	732	INX	828	BCC DEB4
590	JSR AFF'	733	CPX £9	829	BNE DEB5
591	LDX XM	734	BNE VERF2	830	LDA SCORA
592	LDY YM	735	DEC A	831	CMP MSA
593	LDA £0	736	BNE VERF1	832	BCC DEB4
594	JSR AFF	737	DEC RES	833	BNE DEB5
595	LDA NBPT	738	BMI DEBUT	834	LDA SCORX
596	BNE SUITE	739	INC VIT	835	CMP MSX
597	JMP FINNIU	740	LDA VITZ	836	BCC DEB4
598	SUITE JMP VERF	741	CMP VIT	837	DEB5 LDA SCORX
599	;	742	BCS VERF9	838	STA MSX
600	DIR? JSR SCAN	743	DEC VIT	839	LDA SCORA
601	LDY NC	744	VERF9 JMP INIT<	840	STA MSA
602	BEQ SCANO	745	DEBUT JSR SCORE	841	LDA SCOR
603	DEY	746	JSR TEXT	842	STA SCORS
604	BEQ UNIC	747	LDA £#16	843	DEB4 JSR TEXT
605	LDY £0	748	STA \$22	844	LDA £20
606	LDA RND	749	JSR HOME	845	STA \$22
607	BPL SCANS	750	LDA £TEXT1	846	JSR HOME
608	LDY £1	751	LDY /TEXT1	847	LDY /TEXT2
609	SCANS LDA CH+1,Y	752	JSR STROUT	848	LDA £TEXT2
610	STA DM	753	LDA ST	849	JSR STROUT
611	RTS	754	LDA MODE	850	LDA SCOR
612	UNIC LDA CH+1	755	BMI DEBUT4	851	JSR DECA
613	STA DM	756	DEBUTT LDX £0	852	LDA SCORA
614	RTS	757	DEBUT1 LDA £#80	853	LDX SCORX
615	SCANO LDY DM	758	JSR WAIT	854	JSR DEC
616	LDA INVC,Y	759	LDA CL	855	LDY /TEXT3
617	STA DM	760	BMI DEBUT2	856	LDA £TEXT3
618	RTS	761	DEX	857	JSR STROUT
619	INVC HEX 0003040102	762	BNE DEBUT1	858	LDA SCORS
620	;	763	DEBUT4 LDA £0	859	JSR DECA
621	SCAN LDA £0	764	JMP DEBUT3	860	LDA MSA
622	STA NC	765	DEBUT2 LDA £1	861	LDX MSX
623	LDY DM	766	DEBUT3 STA MODE	862	JSR DEC





```

524      DEY
525      BNE SCA1
626      JSR SCAN4
627      JSR SCAN2
628      JMP SCAN1
629 SCA1 DEY
630      BNE SCA2
631      JSR SCAN1
632      JSR SCAN3
633      JMP SCAN2
634 SCA2 DEY
635      BNE SCA3
636      JSR SCAN2
637      JSR SCAN4
638      JMP SCAN3
639 SCA3 JSR SCAN3
640      JSR SCAN1
641      JMP SCAN4
642 ;
643 SCA1 LDY YM
644      DEY
645      TYA
646      LDY XM
647      JSR SCRNI
648      CMP £0
649      BEQ SCAN1'
650      CMP £7
651      BEQ SCAN1'
652      RTS
653 SCA1' INC NC
654      LDY NC
655      LDA £1
656      STA CH,Y
657      RTS
658 ;
659 SCA2 LDY XM
660      INY
661      LDA YM
662      JSR SCRNI
663      CMP £0
664      BEQ SCAN2'
665      CMP £7
666      BEQ SCAN2'
667      RTS
668 SCA2' INC NC
669      LDY NC
670      LDA £2
671      STA CH,Y
672      RTS
673 ;
674 SCA3 LDY YM
675      INY
676      TYA
677      LDY XM
678      JSR SCRNI
679      CMP £0
680      BEQ SCAN3'
681      CMP £7
682      BEQ SCAN3'
683      RTS
684 SCA3' INC NC
685      LDY NC
686      LDA £3
687      STA CH,Y
688      RTS
689 ;
690 SCA4 LDY XM
691      DEY
692      LDA YM
693      JSR SCRNI
694      CMP £0
695      BEQ SCAN4'
696      CMP £7
697      BEQ SCAN4'
767      JMP INIT
768 TEXT1 HEX 878787
769      ASC
      ".....PRESSEZ UNE TOUCHE
      POUR JOUER....."
770      HEX 00
771 ;
772 DEB  LDA £19
773      STA Y
774 DEB' LDX £39
775      LDY Y
776      LDA £0
777      JSR AFF'
778      DEC Y
779      BNE DEB'
780      LDA NIU
781      STA Y
782 DEB1 LDY Y
783      LDA MY,Y
784      STA A
785      LDX MX,Y
786      LDA MD,Y
787      CLC
788      ADC £$B
789      LDY A
790      JSR AFF'
791      LDA Y
792      CLC
793      ADC £3
794      TAY
795      LDX £39
796      LDA £$F
797      JSR AFF'
798      DEC Y
799      BPL DEB1
800      DEC NBPT
801      DEC NBPT
802      LDX XP
803      LDY YP
804      LDA DIR
805      CLC
806      ADC £7
807      JSR AFF'
808      LDY £3
809      STY Y
810      LDA RES
811      BEQ DEB3
812      STA A
813 DEB2 LDX £0
863      LDA £22
864      STA $23
865      LDA £8
866      STA $20
867      STA $21
868      LDA £0
869      LDX £5
870 DEB* JSR WAIT
871      DEX
872      BNE DEB"
873 DEBFIN RTS
874 ;
875 TEXT2 ASC " SCORE:"
876      HEX 00
877 TEXT3 ASC " MEILLEUR SCORE:"
878      HEX 00
879 ;
880 TITRE HEX 1011121314151615171317
881 JEU  HEX 03111111147611111111
882      HEX 027777772777777777
883      HEX 057311115731111711
884      HEX 077277777277777777
885      HEX 047273171157311171
886      HEX 027772777772777777
887      HEX 027272734727272731
888 ;
889 SYM1 HEX 0001020506030407
890 SYM2 HEX 0001020403060507
891 SYM3 HEX 0001020605040307
892 ;
893      ORG $0F00
894 ;
895 CHARS HEX 0000000000000000
896      HEX 000000007F000000
897      HEX 0808080808080808
898      HEX 0000000070080808
899      HEX 000000007080808
900      HEX 0808080807000000
901      HEX 0808080870000000
902      HEX 0000001C3E1C0000
903      HEX 00226363777F7F3E
904      HEX 003E7F0F070F7F3E
905      HEX 003E7F7F77636322
906      HEX 003E7F7870787F3E
907      HEX 0041221C081C083E
908      HEX 004021151F152140
909      HEX 003E081C081C2241
910      HEX 000142547C544201
911      HEX 7F0101011F010101 ;F
912      HEX 3E4141414141413E ;O
913      HEX 414141414141413E ;U
914      HEX 3F4141413F112141 ;R
915      HEX 6355494941414141 ;M
916      HEX 3E0808080808083E ;I
917      HEX 010101010101017F ;L
918      HEX 7F0101011F01017F ;E
919 ;
920      END

```

