

Fiche de référence rapide du DOS

Sur cette carte, les commandes DOS sont groupées suivant les trois catégories suivantes :

Commandes de service :

INIT	LOAD	DELETE	VERIFY	MAXFILES
CATALOG	RUN	LOCK	MON	
SAVE	RENAME	UNLOCK	NOMON	

Commandes d'accès :

FP	INT	PR.#	IN#	CHAIN
----	-----	------	-----	-------

Commandes fichier texte accès séquentiel :

OPEN	READ	APPEND	EXEC
CLOSE	WRITE	POSITION	

Commandes fichier texte accès aléatoire :

OPEN	CLOSE	READ	WRITE
------	-------	------	-------

Commandes fichiers langage machine :

BLOAD	BRUN	BSAVE
-------	------	-------

Notation et syntaxe

Un paramètre est une lettre capitale normalement suivie par un chiffre (indiqué ici par une minuscule) qui fournit une information supplémentaire pour l'exécution de la commande. Des paramètres multiples peuvent apparaître dans un ordre quelconque mais doivent être séparés les uns des autres par une virgule. Un paramètre apparaissant à l'intérieur de parenthèses droites [comme celles-ci] est optionnel.

Un nom de fichier (indiqué ici par X) doit suivre immédiatement son mot de commande. Les noms de fichier doivent commencer par une lettre; seuls les 30 premiers caractères sont utilisés. Une virgule sépare un nom de fichier du paramètre suivant.

CTRL-D (taper D tout en maintenant la touche **CTRL** enfoncée) est utilisé dans les expressions PRINT pour indiquer le début d'une commande DOS à exécution différée.

Exemple de BASIC simple :

```
10 DS = "" : REM "CTRL-D"
20 PRINT DS; "CATALOG"
```

Exemple de BASIC Applesoft :

```
10 DS = CHR$(4) : REM CTRL-D
20 PRINT DS; "CATALOG"
```

Le terme BASIC seul signifie que le BASIC simple ou le BASIC Applesoft sont utilisés. Le terme « fichier » seul signifie tout type de fichier sur disquette.

Paramètres de commande

Un message d'erreur est issu lorsqu'une « quantité » de commande DOS est trop grande ou trop petite.

TOUS FICHIERS

Paramètres	Tel indiqué	Min.	Max.
Connect.	,Ss	S1	S7
Lecteur	,Dd	D1	D2
Volume	,Vv	V0*	V254

* L'utilisation de V0 est similaire à l'omission du paramètre Vv : le numéro de volume de la disquette est ignoré. Le plus petit numéro de volume que INIT pourra en fait affecter à une disquette est 1.

FICHIER DE TEXTE A ACCÈS SÉQUENTIEL

Paramètre	Tel indiqué	Min.	Max.
Octet	,Bb	B0	B32767
Champ relatif*	,Rp	R0	R32767

* Avec EXEC, toujours relatif à champ 0.

FICHIERS TEXTE A ACCÈS ALÉATOIRE

Paramètre	Tel indiqué	Min.	Max.
Longueur enregistrement	,Ll	L1	L32767
Numéro d'enregistrement	,Rr	R0	R32767

FICHIERS BINAIRES

Paramètre	Tel indiqué	Min.	Max.
Adresse de début	,An	A0	A65535
Nombre d'octets	,Ll	L1	A32767

COMMANDES DOS

Commande	Quantité	Tel indiqué	Min.	Max.
PR#	conn. (slot)	PR# s	PR#0	PR#7
IN#	conn. (slot)	IN# s	IN#0	IN#7
MAXFILES	mémoire-tamp. fichiers	MAXFILES n	n=1	N=16

Les commandes utilisent les paramètres de connec. (slot) ou de lecteur (drive) lorsqu'elles passent sur un connecteur (slot) ou lecteur (drive) différent.

Si une commande omet le paramètre Volume ou utilise V0, le numéro de volume de disquette est ignoré. Une commande qui utilise le paramètre de Volume Vv ne sera exécutée que si le numéro de volume de disquette est v.

Commandes de service

INIT X [,Vv] [,Ss] [,Dd]
Initialise une disquette « vierge » pour former une disquette esclave. Affecte le nom de programme de salutations X et le numéro de volume v (s'il est spécifié). Sauvegarde (SAVE) le programme BASIC normalement en mémoire sous le nom de fichier X.

CATALOG [,Ss] [,Dd]
Affiche le numéro de volume et tous les fichiers sur une disquette avec chacun des types de fichiers et la longueur de secteur. * indique un fichier verrouillé (LOCKed).

Type	Description	Comment a été créé
I	Fichier de programme BASIC simple	(SAVE)
A	Fichier de programme BASIC Applesoft	(SAVE)
T	Fichier de texte	(OPEN, puis WRITE)
B	Fichier à image-mémoire binaire	(BSAVE)

SAVE X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Stocke le programme BASIC courant sur la disquette, sous le nom de fichier X. Surimprime tout fichier antérieur de même type et nom, sans avertissement.

LOAD X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Charge le fichier de programme BASIC (X) dans la mémoire après avoir vidé la mémoire et (si nécessaire) modifié sur le BASIC approprié.

RUN X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Charge (LOAD) le fichier X programme BASIC puis déroule (RUN) le programme.

RENAME X, Y [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Modifie le nom d'un fichier de disquette de X en Y.

DELETE X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Efface le fichier X de la disquette.

LOCK X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Verrouille le fichier X contre toute modification, fichier verrouillé (LOCKed) indiqué dans CATALOG par *.

UNLOCK X [,Ss] [,Dd] [,Vv]
Libère le fichier verrouillé (LOCKed) pour autoriser une modification ou une suppression.

VERIFY X [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Vérifie la consistance interne du fichier X. Si X a été sauvegardé sans erreur, aucun message n'est donné.

MON [,C] [,I] [,O]

Déclenche l'affichage des Commandes de lecteur (C), l'entrée (Input) du lecteur (I) et la sortie (Output) vers le lecteur (O). Sans paramètres, MON est ignorée.

NOMON [,C] [,I] [,O]

Supprime l'affichage des Commandes de lecteur (C), l'entrée (Input) à partir du lecteur (I) et la sortie (Output) vers le lecteur (O). Sans paramètres, NOMON est ignorée.

MAXFILES n

Réserve un nombre n de mémoires-tampons de fichier pour l'entrée et la sortie du lecteur (l'amorce réserve 3 mémoires-tampons de fichier). Utiliser avant le chargement (LOADing) et le déroulement (RUNning) d'un programme.

Commandes d'accès

FP [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Place le système dans le BASIC Applesoft, en effaçant tout programme en mémoire.

INT

Place le système dans le BASIC simple, en effaçant tout programme en mémoire.

PR# s

Envoie la sortie ultérieure sur le connecteur (slot) s. Amorce le lecteur si le connecteur s contient une carte d'interface. PR#0 envoie la sortie de nouveau sur l'écran TV.

IN# s

Prend une entrée ultérieure à partir du connecteur s. Amorce le lecteur si le connecteur s contient une carte d'interface. IN#0 récupère de nouveau la sortie à partir du clavier.

CHAIN Y [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Déroule (RUN) le fichier Y de programme BASIC simple, mais ne retire pas les variables développées par un programme BASIC simple antérieur.

Commandes de fichier de texte à accès séquentiel

OPEN X [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Ouvre ou crée un fichier X de texte à accès séquentiel. Affecte une mémoire-tampon de fichier et prépare l'écriture (WRITE) ou la lecture (READ) à partir du début du fichier.

CLOSE [X]

Complète WRITE X, si nécessaire, et désaffecte la mémoire-tampon de fichier affectée du fichier de texte X. Sans nom de fichier, ferme (CLOSE) tous les fichiers ouverts (OPEN) (à l'exception du fichier EXEC).

WRITE X [,Bb]

Des PRINT ultérieurs envoient des caractères au fichier de texte séquentiel X. L'écriture (WRITE) commence sur la position courante de fichier ou (si spécifié) sur l'octet b. Supprimé par toute commande DOS.

READ X [,Bb]

Des INPUT et des GET prennent les caractères de réponse à partir du fichier X de texte à accès séquentiel. La lecture (READING) commence sur la position courante de fichier ou (si spécifié) sur l'octet b. La réponse INPUT est à un champ (tous les caractères sur le RETURN suivant). Supprimé par toute commande DOS.

APPEND X [,Se] [,Dd] [,Vv]

Ouvre le fichier X de texte (séquentiel) existant, identique à OPEN mais prépare l'écriture (WRITE) à la fin du fichier.

POSITION X, Rp

Dans un fichier ouvert texte séquentiel X, un READ ou WRITE ultérieurs reprendront à partir du champ p-th à la suite de la position courante de fichier.

EXEC X [,Rp] [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Exécute des champs successifs dans un fichier texte séquentiel X comme s'ils ont été tapés sur le clavier. Avec le paramètre Rp, l'exécution commence sur le champ p-th. Les champs peuvent comprendre des lignes de programme BASIC numérotées et des commandes BASIC à exécution directe ou DOS pour gérer l'Apple.

Commandes de fichier de texte à accès aléatoire

OPEN X, Lj [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Ouvre ou crée un fichier X de texte à accès aléatoire, affecte une mémoire-tampon de fichier et définit la longueur d'un enregistrement suivant j octets; prépare la lecture (READ) et l'écriture (WRITE) à partir du début de l'enregistrement 0. Un paramètre de même longueur doit être utilisé chaque fois que le fichier X est ouvert (OPENed).

CLOSE X [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Complète WRITE X, si nécessaire et désaffecte la mémoire-tampon de fichier affectée au fichier de texte X. Sans nom de fichier, ferme (CLOSE) tous les fichiers ouverts (OPEN).

WRITE X [,Rr] [,Bb]

Des PRINTS ultérieurs envoient des caractères au fichier X de texte à accès aléatoire. Sans paramètres, l'écriture (WRITEing) commence sur la position courante de fichier. Avec le paramètre Rr seul, l'écriture (WRITEing) commence sur l'octet 0 de l'enregistrement r. Avec le paramètre Bb, l'écriture WRITE commence sur l'octet b de l'enregistrement spécifié. Supprimé par toute commande DOS.

READ X [,Rr] [,Bb]

Des INPUT et des GET ultérieurs prennent les caractères de réponse à partir du fichier X de texte accès aléatoire. Sans paramètres, la lecture (READING) commence sur la position courante de fichier. Avec le paramètre Rr seul, la lecture (READING) commence sur l'octet 0 de l'enregistrement r. Avec le paramètre Bb, la lecture (READING) commence sur l'octet b de l'enregistrement courant ou spécifié. La réponse INPUT est à un champ (tous les caractères sur le RETURN suivant). Supprimé par toute commande DOS.

Commande de fichier langage machine

BSAV X, Aa, Lj [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Stocke sur disquette, sous le nom de fichier X, le contenu des octets de mémoire j à partir de l'adresse a.

BLOAD X [,Aa] [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Charge le fichier binaire X dans les mêmes positions de mémoire à partir desquelles le fichier a été sauvegardé (BSAVED) ou (si spécifié) à partir de l'adresse a.

BRUN X [,Aa] [,Ss] [,Dd] [,Vv]

Charge (BLOAD) le fichier binaire X puis saute (JMP) sur la première adresse mémoire de fichier chargée.