

LE FÉTICHE

Vous venez d'être averti par votre notaire que vous êtes l'heureux bénéficiaire d'un fabuleux héritage d'un parent lointain.

Plus de précisions vous seront données par courrier sous deux jours. Fou de joie, vous organisez une grande fête avec tous vos amis.

Le lendemain, vous vous réveillez avec la gueule de bois et vous commencez à penser sérieusement à votre héritage.

INSTRUCTION DE CHARGEMENT.

Matériel requis : Apple IIc, IIc.
Un lecteur de disquette.
Joystick (facultatif).

Insérez la disquette, face 1, label vers le haut dans le lecteur.
Mettez votre moniteur sous tension.
Mettez votre ordinateur sous tension.
Le jeu chargera automatiquement.

INTRODUCTION.

Vous êtes projeté dans un nouveau monde par l'intermédiaire de votre Apple. Pour vivre et vous déplacer dans cet univers vous devrez utiliser le clavier.
L'ordinateur vous demande ce que vous désirez faire et vous devez lui répondre par des phrases du type :

VERBE A L'INFINITIF PLUS COMPLEMENT D'OBJET DIRECT.

EX : PRENDRE REVOLVER

L'ordinateur ne peut pas TOUT comprendre, cherchez des synonymes.
Pour sauvegarder une partie en cours, il vous faudra taper «SAUVE» et entrer un chiffre de 1 à 5.
5 jeux peuvent être sauvegardés au maximum sur la face 1 de votre disquette.

Pour restaurer une partie (à tout moment), il vous faudra taper «CHARGE» et le chiffre correspondant à la partie préalablement sauvegardée.

Certains mots ou lettres ont un rôle spécial dans la partie : «PRENDRE» vous permet de ramasser un objet.

«I» vous donne l'inventaire des objets en votre possession.
«ENCORE» vous permet de répéter une action que vous venez d'effectuer.

«VOIR» vous permet d'examiner des objets de votre inventaire, l'ordinateur vous demandera alors lequel.

IMPORTANT

Pour passer du mode graphique au mode texte, validez «RETURN» (et vice et versa).

Vous vous déplacez en tapant l'une des 4 directions :
NORD, SUD, EST, OUEST, que vous pouvez abrégé en ne rentrant que la première lettre : N, S, E, O.

Dans certains cas, vous serez obligé d'utiliser les verbes :
«ALLER, ENTRER, SORTIR...» en précisant vers quel endroit vous désirez vous diriger.
Ex : «ALLER BAR».

DEPECHEZ VOUS ! LA FORTUNE N'ATTEND PAS !